Magazine for Personal Compunication

平成4年4月17日発行(毎月2回第1、第3金曜日発行) 第11巻 第8号 通巻147号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可

LOGiN

パーソナルコンピューター情報誌
ログイン
1992 4/17
No.8
520YEN

特集 これからはコンピーターだ!

コンピューターは難しい。でもコンピーターは!?



特別付録 ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II イーセルハーサ リファレンスブック

最新ゲーム徹底解剖!

- 太閤立志伝
- 三國志III
- ふしぎの海のナディア
- ソードダンサー
- スペースクエストIV
- コンストラクターズ・グランプリ
- トラフィック・コンフュージョン
- ジャパンバッシング
- SUZAKU
- シュヴァルツシルトIII
- インフェステーション
- グロス・ドイッチュラント

CONTENTS


203


218


224


236


248

1992 No.8
5月1日号
LOGiN

SUPER NEWSOFT

最新ゲーム徹底解剖!!

NEWSOFT

SOFTWARE REVIEW

懐かしGAMEREVIEW

特別付録

ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II
——イセルハーサ リファレンスブック——

イセルハーサのすべてがこの1冊でわかる！ マップはもちろん、買い物リストやドラスレ重要用語辞典まで情報満載。これでキミもイセルハーサ博士だ。

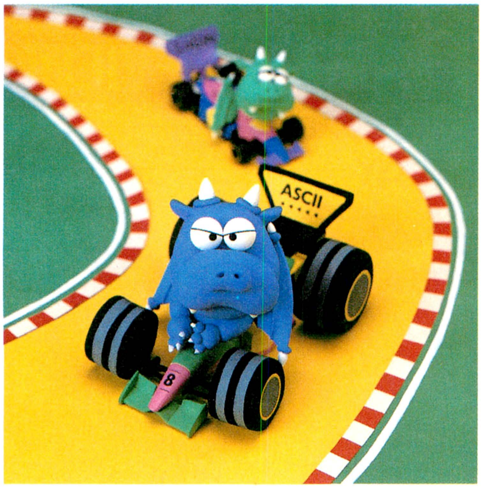
COVER

CG制作/メタ・コーポレーション・ジャパン、五十子孝史
ハードウエア/Personal Iris
ソフトウエア/Meta-Editor
デザイン/本間智嗣
製　版/矢野和久

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル

SOFTLOG

TOP 30



前回に引き続いて、『三國志Ⅲ』が首位を突っ走っている。みんながどれだけ待ち望んでいたかが、わかるなあ。また、チャートの2位、3位に、新しいソフトがランクインしてきているぞ。ちょっと季節の移り変わりを感じてしまうのだ。

■SOFTLOG中、メディアには次の記号を使っています。
●3.5インチディスク —— 3.5D(2DD、2HDを含む)
●5インチディスク —— 5D(2D、2DD、2HDを含む)
●カートリッジ —— C
●CD-ROM —— CD

ランク 今号	前号	ソフト名
1	1	三國志Ⅲ
↑ 2	—	シュヴァルツシルトⅢ —惑星デスペラン—
↑ 3	6	大戦略Ⅲ'90最新データ集
4	4	ロボクラッシュ98
5	3	幻影都市〜ILLUSION CITY〜
↑ 6	12	ドラゴンナイトⅢ
7	2	グラディウスⅡ
↑ 8	—	フラクタルエンジン デモ
9	8	秘密の花園
10	5	ロードス島戦記Ⅱ —五色の魔竜—
↑ 11	15	天下統一Ⅱ
↑ 12	—	レッスル エンジェルス
↑ 13	—	ドア
↑ 13	16	信長の野望・武将風雲録
↑ 15	—	ポニオン
↑ 16	—	ピンクソックス7号
16	7	関ヶ原
↑ 16	17	マスターオブモンスターズⅡ
↑ 19	—	美少女大図鑑
↑ 20	—	エアーコンバットⅡ

マーク一覧
- シミュレーション
- アドベンチャー
- ロールプレイング
- アクション
- ディスクマガジン
- テーブルゲーム
- パズル
- ツール

●このランキングは、9ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた、実際の販売本数に基づいて集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。
●2月25日から3月11日までの売上データを対象としています。
●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際には販売店で確認してください。
●標準価格(メーカー希望小売価格)には、消費税は含まれておりません。

メーカー名	機種	標準価格(メディア)	種類	得点
光栄	PC98	14800円〜17200円(3.5D、5D)		2853
工画堂スタジオ	PC98	12800円(3.5D、5D)		786
システムソフト	PC98	3800円(3.5D、5D)		699
システムソフト	PC98	8800円(3.5D、5D)		507
マイクロキャビン	PC98、MSX turboR	9800円(3.5D、5D)		495
エルフ	PC98、FM TOWNS、X68000	7800円(3.5D、5D、CD)		396
コナミ	X68000	9800円(5D)		357
富士通	FM TOWNS	2600円(CD)	MAGAZINE	327
ゲームテクノポリス	PC98、X68000、MSX2	7800円(3.5D、5D)		303
ハミングバードソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)		267
システムソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)		265
グレイト	PC98	7800円(3.5D、5D)		246
D.O.	PC98	6800円(3.5D、5D)		222
光栄	PC98、FM TOWNS、X68000、PC88SR、MSX2	9800円〜14200円(3.5D、5D、CD、C)		222
ポニーテールソフト	PC98、X68000	7800円(3.5D、5D)		198
ウエンディマガジン	PC98、MSX2	3600円(3.5D、5D)	MAGAZINE	180
アートディンク	PC98	12800円(3.5D、5D)		180
システムソフト	PC98、X68000	8800円(3.5D、5D)		180
サンタ・フェ	PC98、X68000、MSX2	6800円(3.5D、5D)		144
システムソフト	PC98	8800円(3.5D、5D)		120

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名
21	−	闘神都市	アリスソフト
22	8	バクタ	姫屋ソフト
23	−	プラネット・フォール	システムソフト
24	20	ディスクステーション98第10号	コンパイル
25	11	ジョーカーⅡ	バーディーソフト
26	30	斬Ⅱ シナリオコレクション	ウルフ・チーム
27	−	伊忍道・打倒信長	光栄
28	−	メタルオレンジ	カスタム
29	29	ミラージュ	ディスカバリー
30	−	アトラス	アートディンク

SOFTLOG BEST5

1 三國志Ⅲ

●シミュレーション　●光栄
●PC-9801

ぶっちぎりの強さで1位を確保した『三國志Ⅲ』だけど、どういうわけか価格に対する意見は厳しいようだ。確かに1万4800円[税別]はお子様にはつらいかもしれないけれど、この値段は初代『三國志』が発売された1985年から、1円も変わっていないんだよね。コカコーラも値上げした現在、これは結構うれしいことじゃないかな。

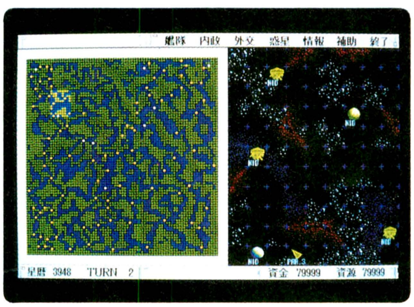




2 シュヴァルツシルトⅢ-惑星デスペラン-

●シミュレーション　●工画堂スタジオ
●PC-9801

SFシミュレーションの傑作シリーズ第3弾、『シュヴァルツシルトⅢ』が、初登場2位の快挙を成し遂げたぞ。現実的な外交コマンドと多彩な司令官たち、それにドラマチックな展開のシナリオと、まるでSF映画を実際に体験しているような感動が味わえるゲームだ。今までシミュレーションは未体験だった人にも、ぜひ遊んでほしいのだ。

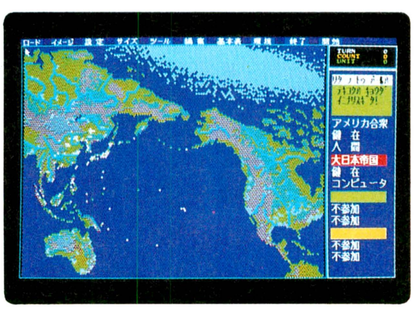




3 大戦略Ⅲ'90最新データ集

●シミュレーション/データ集　●システムソフト
●PC-9801

この『最新データ集』には3つのシナリオが入っているが、おすすめなのは水爆大怪獣が出てくる、『モンスター・GO！　GO！』だ。なにしろこの水爆大怪獣は、大戦略シリーズの中でも最強のユニットなのだ。タフだしパワフルだし、集中攻撃してもビクともしない。まさに、〝怪獣〟という異常な存在をよくシミュレートしているのだ。

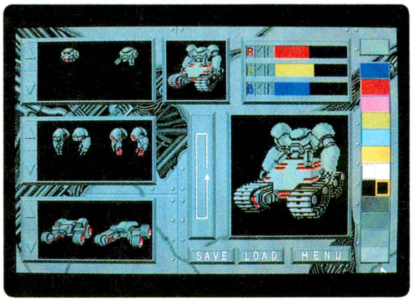


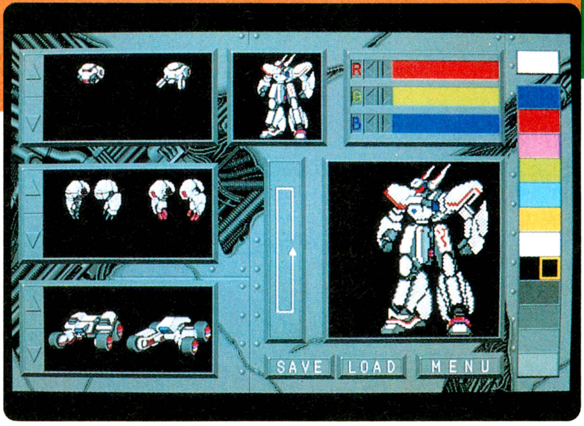


4 ロボクラッシュ98

●シミュレーション　●システムソフト
●PC-9801

〝面白いゲームは、長期間売れる〟の定石どおり、しぶとーくがんばっている『ロボクラッシュ98』だ。このゲームは、初級編のクラッシャーから中級、上級とレベルアップしていくんだけど、初級とはいえ、クラッシャーも結構難しい。なかなか勝てないんだよね。で、何回となくロボットを作り直してチャレンジするハメになってしまうのだ。





5 幻影都市-ILLUSION CITY-

●ロールプレイング　●マイクロキャビン
●PC-9801、MSXturboR

※画面写真はPC-9801版

独特の世界設定と登場人物たちが魅力的な『幻影都市』。こういう、RPGとしては異色な部類に入るゲームが受け入れられて、多くの支持を受けているのを目の当たりにすると、ユーザー諸君の好みの幅が確実に広くなっているんだなあ、と痛感させられる。RPGといえばファンタジーという時代が、少しずつ変わってきているのかなあ。





調査協力店リスト

北海道

光洋無線電機EYE'S	☎011-222-5454
九十九電機札幌店	☎011-241-2299
パソコンショップハドソン	☎011-205-1590
ラルズプラザパソコンランド	☎011-221-8221

東北

庄司デンキコンピュータ・中央	☎022-224-5591
デンコードDaC仙台東口店	☎022-291-4744
デンコードDaC仙台本店	☎022-261-8111

東京

アイツー	☎03-3258-1198
石丸電気マイコンセンター	☎03-3251-0011
WAVE池袋	☎03-5992-8627
コムMICRO COMPUTER SHINKO	☎03-3251-1523
サトームセンパソコンランド	☎03-3251-1464
J&P渋谷店	☎03-3496-4141
J&P八王子そごう店	☎0426-26-4141
J&P町田店	☎0427-23-1313
真光無線	☎03-3255-0450
ソフトクリエイト渋谷本店	☎03-3486-6541
第一家電ableパソコンシティー	☎03-3253-4191
富士音響マイコンセンターRAM	☎03-3255-7846
マイコンショップCSK新宿西口店	☎03-3342-1901
マイコンショップPULSE	☎03-3255-9785
ムラウチ	☎0426-42-6211
ヤマギワテクニカ店	☎03-3253-0121

関東

ICコスモランドあざみ野店	☎045-901-1901
IC WORLD TOTSUKA	☎045-861-6565
ウエーブ・アイ湘南台店	☎0466-43-1771
鎌倉書店	☎0467-46-2619
西武百貨店大宮店コンピュータフォーラム	☎048-642-0111
西武百貨店所沢店コンピュータフォーラム	☎0429-27-3314
多田屋サンピア店	☎0475-52-5561
パソコンランド21太田店	☎0276-45-0721
パソコンランド21高崎店	☎0273-26-5221
パソコンランド21前橋店	☎0272-21-2721
ボンベルタ上尾	☎048-773-8711
ラオックス志木店	☎0484-74-9041

中部

うつのみや片町店マイコンコーナー	☎0762-21-6136
カトー無線本店	☎052-264-1534
三洋堂パソコンショップΣ	☎052-251-8334
真電本店	☎025-243-6500
すみやパソコンアイランド	☎054-255-8819
九十九電機名古屋１号店	☎052-263-1681
九十九電機名古屋2号店	☎052-261-3399
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828
PiC	☎025-243-5135

大阪

J&Pくずは店	☎0720-56-7295
J&P千里中央店	☎06-834-4141
J&P高槻店	☎0726-85-1212
J&Pテクノランド	☎06-634-1211
J&P阪急三番街店	☎06-374-3311
J&Pメディアランド	☎06-634-1511
上新電機あびこ店	☎06-607-0950
上新電機いけだ店	☎0727-51-2321
上新電機いばらき店	☎0726-32-8741
上新電機きしわだ店	☎0724-37-1021
上新電機せっつとんだ店	☎0726-93-7521
上新電機泉北パンジョ店	☎0722-93-7001
上新電機日本橋１ばん館	☎06-634-2111
上新電機日本橋3ばん館	☎06-634-1131
上新電機日本橋5ばん館	☎06-634-1151
上新電機日本橋7ばん館	☎06-634-1171
上新電機日本橋8ばん館	☎06-634-1181
NaMUにっぽんばし	☎06-632-0351
ニノミヤエレランド	☎06-632-2038
ニノミヤパソコンランド大阪駅前第4ビル店	☎06-341-2031
ニノミヤ別館	☎06-633-2038
ニノミヤムセン阪和店	☎0724-26-2038
プランタンなんばパソコンソフト売場	☎06-633-0077
マイコンショップCSK	☎06-345-3351

近畿

三宮セイデンC-SPACE	☎078-391-8171
J&P京都寺町店	☎075-341-3571
J&P姫路店	☎0792-22-1221
J&P和歌山店	☎0734-28-1441
上新電機たわらもと店	☎07443-3-4041
上新電機にしのみや店	☎0798-71-1171
上新電機やぎ店	☎07442-4-1151
ニノミヤムセンパソコンランド和歌山店	☎0734-23-6336
電器館パレックスパソコン売場	☎078-391-7911

中国・四国・九州

アルファテック	☎0975-38-2666
カホマイコンセンター	☎092-714-5155
ダイエー宮崎店	☎0985-51-3166
紀伊國屋書店岡山店	☎0862-32-3411
ダイイチ広島パソコンCITY	☎082-248-4343
トキハマイコンセンター	☎0975-38-1111
ベストマイコン熊本パソコン館	☎096-322-4180
ベストマイコン新市街ワープロスクウェア	☎096-356-7008
ベストマイコン福岡店	☎092-781-7131
ベストマイコン宮崎パソコン館	☎0985-22-8325

読者が選ぶ TOP 20

さあ新装開店、読者が選ぶTOP20の始まりだ!! まだ始まったばかりなので、ランキングが混沌としているよね。前号のプレ発表で下位にいたのに、今回の累計で一気に上がったものがいたりして、順位の変動が実に目まぐるしい。なお投票方法は、202ページのリストの中から、キミが推薦するソフトを選び、その番号をアンケートはがきに書いて投函するだけ。さあ、ガンガン送ってくれい!

今月までの累計

ランク 今号	ランク 前号	ソフト名	メーカー名	得票数 現在まで	得票数 前号まで
1	1	ウィザードリィベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	アスキー	205	78
2	2	天舞〜三国志正史〜	ウルフ・チーム	173	76
3	3	天下統一Ⅱ	システムソフト	120	37
4	4	ロードス島戦記Ⅱ 一五色の魔竜一	ハミングバードソフト	99	30
↑5	7	関ヶ原	アートディンク	71	21
6	5	ぽっぷるメイル	日本ファルコム	58	24
↑7	11	幻影都市	マイクロキャビン	56	16
8	8	ジェノサイド2	ズーム	53	20
↑9	17	ナイトメア	データウエスト	49	7
↑10	12	沈黙の艦隊	ジー・エー・エム	48	15
11	9	レミングス	イマジニア	46	20
12	6	ドラゴンナイトⅢ	エルフ	45	22
13	13	ヨーロッパ戦線	光栄	40	12
14	10	スター・ウォーズ	M.N.M Software/ビクター音楽産業	38	18
↑15	20	KIGEN〜輝きの覇者〜	リバーヒルソフト	32	5
16	14	出たな!! ツインビー	コナミ	29	10
17	15	らんま1/2 飛龍伝説	ボーステック	26	8
18	17	アドバンスド ロードモナーク	日本ファルコム	22	7
19	19	ライフ&デス	ビング	18	6
20	15	ウルティマⅥ	ポニーキャニオン	13	8

●総得票数票1414票　★2月28日現在

3月上半期投票BEST20

ランク	ソフト名	投票数
1	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	127
2	天舞〜三国志正史〜	97
3	天下統一Ⅱ	83
4	ロードス島戦記Ⅱ 一五色の魔竜一	69
5	関ヶ原	50
6	ナイトメア	42
7	幻影都市	40
8	ぽっぷるメイル	34
9	ジェノサイド2	33
9	沈黙の艦隊	33
11	ヨーロッパ戦線	28
12	KIGEN〜輝きの覇者〜	27
13	レミングス	26
14	ドラゴンナイトⅢ	23
15	スター・ウォーズ	20
16	出たな!! ツインビー	19
17	らんま1/2 飛龍伝説	18
18	グラディウスⅡ	17
19	アドバンスド ロードモナーク	15
20	ライフ&デス	12

3月上半期投票数923票

累計結果は'92年7号から現在までのアンケートはがきの〝キミの推薦するソフトウェア〟を集計したものです。最終結果は'93年4号のログイン誌上でBHS大賞として発表します。

TAKERU TOP 10

X68000、MSX2、J3100版の3種類が発売されている『スーパー上海ドラゴンズアイ』が、がんばっているね。入れ替わりが激しいチャートにもかかわらず、ここのところ『スーパー上海ドラゴンズアイ』はずっとランクインしているのだ。

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	TAKERU価格
1	スタートレーダー	M.N.M Software	X68000	4800円(5D)
2	電脳倶楽部/武尊 第46号	満開製作所	X68000	1200円(5D)
3	RPGツクール チャイムズクエスト	ログインソフト	PC98	4800円(3.5D、5D)
4	TAKERUディスクわあるどvol.02	TAKERUソフト	PC98	2900円(3.5D、5D)
5	Ko-Window アプリケーション集2	フリーウェア	X68000	1200円(5D)
6	Dante(ダンテ)2	MSXマガジン	MSX2	5600円(3.5D)
7	TAKERUディスクわあるどvol.01	TAKERUソフト	PC98	2900円(3.5D、5D)
8	ロードモナーク・マップセレクション	ログインソフト	PC98	3800円(3.5D、5D)
9	スーパー上海ドラゴンズアイ	HOT・B	X68000、MSX2、J3100	6200円(3.5D、5D)
10	MSXマガジン3月号プログラムサービス	MSXマガジン	MSX2	2000円(3.5D)

■表中の価格にはすべて消費税が含まれております。　●3月9日現在

電気街探訪記

サトームセン中央通り店5階OAフロア

小雨のパラつく中を秋葉原にやって来ました。今回は、サトームセン中央通り店からお届けするのだ。では、行ってみましょう！

お店の地下1階が、洗濯機、冷蔵庫、エアコンなどを扱う一般家電フロア。1階はバラエティーフロアといい、ヘッドホンステレオ、カメラ、CDラジカセなどが置かれているぞ。2階はテレビフロアで、扱っているのはテレビとBSアンテナだ。続いて、3階がビデオフロアで、4階がオーディオフロア。そして5階が、目的のOAフロアというわけだ。

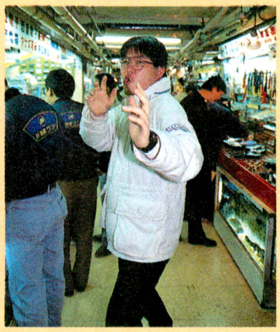
この5階で扱っているのは、パソコン、ワープロ、電子手帳、ファクシミリ、コピー機といったOA機器全般。ビジネスソフトも扱っていて、秋葉原に数多くあるサトームセンの店舗の中では、ビジネスマン向けの造りとなっているのだ。雰囲気もそれを考慮した、シックな感じになっているぞ。

まず最初に聞いたのは、現在売れている機種。デスクトップだと、PC-9801DSとエプソンのPC-386GEが売れている。ノートブック型では、PC-98NS/Eだそうだ。比率としてノートブック型が売れているとのこと。それから年末には、FM TOWNSⅡが売れたんだって。

では次に、お店の龍石堂さんに、最新機種の動向について聞いてみよう。まずは、X68000コンパクトXVIについてだ。すると、こういう答えが返ってきた。「もうこれからは、3.5インチの時代ということでしょう。29万8千円(税別だよ)という定価で、今までの機種の半分以下のサイズで、しかも従来と同じ性能ですから、絶対お得ですよ」。このマシンに関する詳しいことを知りたい人は、ログイン6号のX68000新聞を読んでね。

さらにもうひとつ、NECの新製品、PC-9801FAについても同様に聞かせてもらった。「お客さんの注目度はかなり高いですね。いよいよ日本のパソコンも486CPU(正確にいうと、このマシンは486SXというCPUを積んでいるのだ)の時代が来たということでしょう」と龍石堂さん。なお、このマシンはCD-ROMドライブも接続できるように設計されている。CPUの高速化と同時に、いよいよPC-9801も本格的にマルチメディアの時代に突入するってわけだ。

では、最後はお店の特徴について。「結構初心者のお客さんが多いですから、ハードと一緒にビジネスソフトを買ってくれた人には、そのソフトをハードディスクにインストールしてあげてます。それから、OA機器はコピー機や電子手帳などもまんべんなく扱ってますから、必ず揃いますよ」。というわけで、サトームセンでした。



気がついたら、電気街探訪記の初登場より、1年が過ぎてしまった。

パソコンだけでなく、OA機器はすべてオーケー

同OAフロアでは、ビジネスソフトも扱っている。ワープロ、通信、表計算、カード型データベースという4つの機能を持つ統合型ビジネスソフト『ワークス2.5』や、ノートブック型パソコンに対応しているワープロソフト『一太郎ダッシュ』のふたつが、特に回転が速いそうだ。それから、ハードディスクの品揃えも、実に豊富。ズラ〜ッと並んでいたぞ。





⬆左から、大森さん、浦沢さん、龍石堂さん。龍石堂さんはX68000ユーザーで、『グラディウスⅡ』などのアクションが好きとのこと。

コピー機・ファクシミリ



意味もなく買ってしまいたくなるほど、安いものがある。さらに安くなる傾向があるそうで、そのうち一家に一台の時代が来るかもしれないぞ。

ワープロ



他機種を離して、超ダントツに売れているのが、写真の富士通のOASYS LXⅢ。何よりも安いのが、売れている要因だそうだ。ナットク!!

電子手帳



最近は学生にも人気がある電子手帳も、品揃えが実に豊富。普通の手帳型から腕時計型まで、なんでもある。シャープのPA-S1に人気集中。



●サトームセン中央通り店5階OAフロア ☎03-3251-3856〜7 営業時間10:30〜19:00(年中無休)
●おたよりのあて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 電気街係

大戦略Ⅳ



長い沈黙を破って、ついに大戦略シリーズの最新作、『大戦略Ⅳ』が登場するぞ！　どんなゲームになるのか、さっそく緊急レポートだ。

めざせ！　究極の大戦略！

6月発売予定だっ!!

大戦略シリーズといえば、知らない人はいないほどの超有名シミュレーションゲームだ。その大戦略シリーズの最新作、『大戦略Ⅳ』が開発中との情報を耳にした取材班は、さっそく空路福岡のシステムソフトへと向かったのだ。そこで我々が目にしたものは……。

さて、具体的な説明に入る前に、開発責任者の池尻さんに、このゲームの目標とするところをうかがってみたぞ。

「前作の『大戦略Ⅲ'90』では、おかげさまでシミュレーションファンの方に好評をいただきました。やはり兵器データやルールが高い評価を受けたようです。でもその反面、どうも難しいとおっしゃるユーザーさんがいらっしゃったのも確かです。そこで、『大戦略Ⅳ』では、〝誰もがすごいと思う大戦略〟をテーマに、初心者の方にも容易にプレーできることを目指して開発を進めているんです」

そうですね。確かに『大戦略Ⅲ'90』はリアルだったけど、初めて大戦略シリーズをプレーする人には、ちょっと難しかったかも？

「操作系も、結構面倒だという声もありましたので、そのあたりも簡易化するように努力しています」

それはありがたい話だね。でも、簡単になったことでリアリティーが犠牲になるのはイヤだよね。

「簡易化とはいっても、ゲームそのものがスペックダウンする、ということではないんです。ゲームのリアルさはそのままに、プレーだけは簡単にする、ということです。初心者にもマニアにも楽しめる、〝誰もがすごいと思う〟大戦略になるハズです」

ほほう。基本的なシステムは、どんなものになるんですか？

「リアルタイム性を重視した『大戦略Ⅲ'90』に近いシステムです。ゲームスピードの向上に力を入れていますので、『大戦略Ⅲ'90』よりも速くなっています」

それはありがたい！　ほかにはどんな改良点があるんでしょう？

「初心者の方にも遊びやすいように、命令をアイコンで入力するようにしました。グラフィックもアナログ16色になります。さらには通信による対戦モードもつきます」

もっと詳しく知りたいは、次のページへ急げ!!



⬆あせるな、これは『大戦略Ⅲ'90』の画面だ。『大戦略Ⅳ』のシステムは、これを改良したものになるのだ。



池尻　賢一

〝誰もがすごいと思う大戦略〟を目指し、日夜開発にいそしんでいるぞ。

写真協力：パンツァー編集部

『大戦略Ⅳ』は、初心者にもやさしいのです!!



⬆はい、お待ちどうさま。これが『大戦略Ⅳ』の画面写真だ。かなり感じは変わってるよね。ヘックスのラインがないから、なんだかスッキリしてるよなぁ。まだ開発中の画面だから、もっともっとキレイになることは確実。期待して待ってようぜ。

あくまでも親切設計なのだ

では、初心者にも楽しめるというお話を、もう少し具体的に説明してください。

「はい。まず簡易メニューというものを採用しました。従来の大戦略シリーズではメニューバーが画面上方にあって、ゲームを始めるだけでも、何度も違うメニューを開いていく必要がありました。そこで、ゲームを始めるために必要なコマンドだけを抜き出して、簡易メニューとしてまとめてみました。初めて大戦略をプレーする人も、このメニューどおりに進めれば、ゲームが簡単に開始できます。もちろん従来どおりのメニューバーも残りますから、大戦略シリーズに慣れている方は、そちらを使えるわけです」

それは親切ですね。

「また『大戦略Ⅲ'90』では、命令の入力が結構大変でした。そのあたりが、初心者の方には難しいと取られたんだと思います。そこで、入力系統をアイコン化して、誰でも比較的簡単に命令が出せるようにしています」

これもありがたいなぁ。

オンラインヘルプでマニュアルいらず?

「さらにゲームをプレー中に、メニューの説明を画面上に表示することもできます」

おっ、オンラインヘルプってやつですね？

「そうですね。マニュアルを読まなくても、ある程度はプレーできるようになっています。詳しいことを知りたい場合にのみ、マニュアルを参考にしていただくという形ですね。実際に、マニュアルを読まないでプレーしながらルールを覚える人も多いようですから」

そうですね。ゲームをしながらわからないことがあればマニュアルを読む、というパターンの人が多いみたいですね。

「そういう人たちが、マニュアルを見なくてもすむようにしよう、というワケです」

なるほどね。

「初期配置を自動的にしてくれるモードもありますので、これも簡単になりました」

聞けば聞くほど親切な作りだよな。これなら今まで大戦略シリーズをプレーしたことのない人でも、すんなり入っていけそうだよね。でも、『大戦略Ⅳ』のすごさはそれだけじゃあない。ベテランプレーヤーも満足できる機能満載なのだ。どんな機能があるのか、それは次のページで明らかになるぞ！



⬆『大戦略Ⅳ』には、約20のマップが収録される予定だそうだ。これは仮に入っているマップのリスト。



※画面写真はすべて開発中のもので、ゲームの内容も変更される可能性があります。

日本中の"ダイセンリャカー"も大満足!!

リアルでシビアな『大戦略Ⅳ』のシステム

『大戦略Ⅳ』が初心者にもやさしいソフトだってことは、よ～くわかった。だが『大戦略Ⅳ』と銘打つからには、それだけであるハズがない。ベテランの人にも楽しめるようになっていることは、言うまでもない。またまた池尻さんにお話をうかがおう。『大戦略Ⅲ'90』との違いあたりからお願いします。

「『大戦略Ⅲ'90』では、ひとつのシナリオで経験を積んでレベルの上がった部隊を、次のシナリオへ持っていくことができませんでした。そこで、どうしても物量作戦的な戦術を取る人が多かったんですよ。苦労して部隊を育てても、それだけのメリットがないということで、消耗した部隊はどんどん見捨ててしまう。その穴は新たに生産した部隊で埋めていく、という感じでしたよね」

それではちょっとリアリティーに欠けますよね。

「そうなんです。そこで『大戦略Ⅳ』では、このあたりの改善を行ないました。レベルの上がった部隊を、次のシナリオへ持っていくことができるようになります」

エリート部隊を育てる楽しみができたワケだ。

「また、部隊の兵器がひとつでも残っているかぎり、その部隊の経験値はそのままです。以前は兵器の補充とともに、経験値も"薄められて"いました。今回はそれがなくなりましたから、経験を積んだ部隊は、たとえ大損害を受けても貴重な存在ということになります。レベルの高い部隊が包囲されたなら、多少の無理はしてでも救出しよう、ということになるでしょう。そのうえ経験を積んだ部隊が新しい兵器を受領したときも、レベルが1段階下がるだけですみます。たとえばエースレベルのMig21部隊にMig29を配備したとすると、ひとつだけレベルの下がったAレベルのMig29部隊ができるワケです」



『大戦略Ⅳ』では、兵器ごとの特殊能力も強調されている。偵察車輌や哨戒機の存在が重要になるぞ。

プレーヤーは一軍の司令官の役割に

「それから、生産という概念はなくなります。『大戦略Ⅳ』では、兵器を購入して配置する、ということになります。今までの大戦略シリーズでは、プレーヤーの役割は一国の元首でしたが、『大戦略Ⅳ』では一軍の指揮官です。ですから



シナリオごとに、あらかじめ部隊や施設の設置場所が決められている。白く表示されているのがそれ。それ以外の場所には、逆立ちしたって配置はできないのだ。



画面右に見えるのが、命令を入力するためのアイコン。楽に命令が出せるのだ。

大戦略ファミリーの歴史はシミュレーションの歴史?

大戦略シリーズは、1985年発売の元祖『現代大戦略』に始まり、数多くの改良版、マップコレクション、派生ゲームなどを生み出している。『大戦略Ⅱ』、『スーパー大戦略』、『大戦略Ⅲ』など、いずれも、その時代のシミュレーションを代表するような名作ぞろいだ。考えてみれば『マスターオブモンスターズ』とか『ブリッツクリーク』など、同様のシステムを持つゲームも多く発売されているよね。読者のみんなも、どれかひとつぐらいはプレーしてるハズだ。そういう意味では、大戦略ファミリーの歴史は、日本の戦略シミュレーションの歴史といっても過言ではない。究極の『大戦略Ⅳ』のあとも、きっとさらに優れた作品が生み出されるに違いない?



大戦略シリーズの元祖、『現代大戦略』。このソフトによって、シミュレーションブームに火が付いた。



『キャンペーン版スーパー大戦略Ⅱ』。『大戦略Ⅲ』の発売後も、根強いファンを持つソフトなのだ。



セガから発売の、メガドライブ版「アドバンスド大戦略」。大戦略ファミリーの輪は広がり続けるのだ。

生産のかわりに部隊の配置があって、首都のかわりに司令部があるんです」

司令部ですか？

「そうです。司令部は一度設置すると移動できません。司令部がすべて破壊されれば、その軍は降服することになります。逆に言えば、敵の司令部をすべて破壊することが、ゲームの目的になるわけです」

シナリオの数はどれぐらいになるんでしょうか？

「今のところ、20程度のシナリオを入れる予定にしています。キャンペーンモードというのはありませんから、自由にどのシナリオからでも始めることができます。ただし、プレーヤーの軍隊の装備は、最初は旧式なものですから、いきなり難易度の高いシナリオで勝利を収めるということは、非常に難しくなっています」

では、どうすれば？

「まずは難易度の低いシナリオで経験値を稼いでレベルを上げたり、開発コマンドで新型兵器を開発すればいいんです」

開発ですか？

「はい。初めは旧式な武器しか生産できませんが、開発コマンドを使えば、次のシナリオに進むときに新型兵器が購入、配置できるようになるわけです。こうして自軍の力を蓄えていって、難易度の高いシナリオに挑戦すればいいのです」

それではキャンペーンモードに近い感じになるってことでしょうか？

「キャンペーンとの大きな違いは、どのシナリオからでも、自由にプレーできることです。ただしレベルアップした部隊を次のシナリオに持っていけるあたりは、キャンペーンに似ていますね」



⬆本当の戦争は怖くてイヤだけど、兵器ってなんとなくカッコよかったりするんだよね。『大戦略Ⅳ』ってのは、そんなカッコよさを味わえるソフトになるハズ。しかも誰も傷つかないしね。



⬆画面の右側にあるのが、簡易メニュー。これを上から順に開いていけば、ゲームの準備が整うようになっているぞ。



⬆もちろん、各種兵器の性能なども、ひと目で見ることができるのだ。

グラフィックにも改良が加えられる

今までシステムの話をしてきましたけど、画面の感じもずいぶん変わりましたよね？

「はい。従来の大戦略シリーズは、デジタル8色のグラフィックでしたが、『大戦略Ⅳ』ではアナログ16色を採用しました」

ほほう。どうりでキレイなワケですね。戦闘画面などは？

「リアルファイトモードという、まったく新しいグラフィックになります。自分のいるヘックスの地形はもちろん、そのまわりの地形も背景として表示されるようになります。また、車輌もシルエットでなく、迷彩までも表現したリアルなものになります。今まで弱かったグラフィックが、一気に強化されるんです」

それは楽しみですね。

「今までの大戦略シリーズを遊んでいただいた方なら、その違いに驚かれるでしょう。また初心者の方にとっても、グラフィックのキレイさはゲームを楽しむ上での大事な要素ですからね」



⬆今までの大戦略シリーズ同様、占領した都市の数で収入が決まる。ただし、各シナリオを終了した時点でのみ、収入が得られる。つまりシナリオをプレー中は、お金は減る一方なのだ。

さらにとどめの通信対戦モード付き

通信対戦モードというのは、このゲームの最大のウリでは？

「そうですね。今までの対戦モードでは、相手がプレーしてる間はディスプレーを見ないようにするとか、そういう面倒な点があったわけです。『大戦略Ⅳ』の通信モードなら、そんな心配もありません。電話回線を使ってのプレーもできるようにする予定ですから、遠方の人との対戦もできます」

こうしてお話をうかがっていると、『大戦略Ⅳ』は、本当に“究極の大戦略”と言えるのでは？

「ハハハ。そう言えるのかもしれませんね」

この究極の大戦略『大戦略Ⅳ』は、6月末の発売予定。ログインでは、今後も最新情報をお届けしていくぞ。ベテランも初心者も、みんな胸をときめかせて待て!!



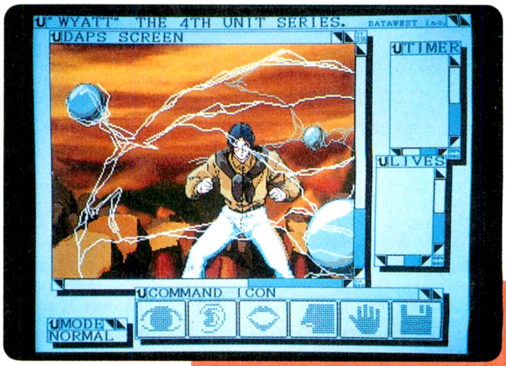
⬆通信モードでは、こうしてメッセージを送ることもできる。早く通信モードで対戦プレーをしてみたいよね。

※画面写真はすべて開発中のもので、ゲームの内容も変更される可能性があります。

NEW SOFT

ワイアット

THE 4TH UNIT SERIES



グラフィックを常にダイナミックに動画させながら、キャラクターの肉声やBGM、そして効果音までも完全同期再生する驚異的なアドベンチャー。それが、第4のユニットシリーズ『ワイアット』だ。よりドラマチックに、より楽しくと、常に劇的な進化を続けるこのシリーズ。今回もかなりキテるぞ!!

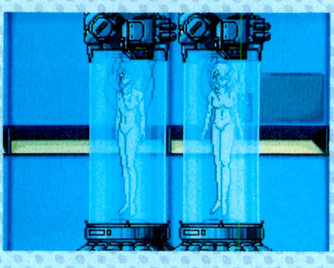
アドベンチャー
■データウエスト
■FM TOWNS
1万2800円[税別](CD+3.5D)
■発売中

前作『メリーゴーランド』から、第二部アインハイト編へと突入した『第４のユニットシリーズ』。前作から、動画システムDAPSを効果的に取り入れているけど、今度はもっとスゴイぞ!!

待望の最新作『ワイアット』は、前作のゲームシステムにさらに磨きをかけた、非常にエンターテイメント性の高い作品だ。今回、採用されたゲームシステムの名前は〝M２〟。M２はマルチモードの略で、５つのゲームモードを持つ、強力なシステムだ。従来のコマンド選択に加えて、音を聞いてヒントにしたり、ポリゴンで描かれる３Ｄ空間の中をバイクで疾走したり、敵とスピーディーな戦闘を展開したり、コンピューターにパスワードを打ち込んだり。実にさまざまなシチュエーションを、プレーヤーは体験することになるのだ!!

主人公のブロンウィンを初め、ダルジィやゼロになりきって、話し、聴き、走り、戦い、考える。さまざまなシチュエーションに的確に対応する、ワイアットのプレーフィーリングは、キミに心地よいショックを与えてくれるだろう。アドベンチャーゲームの、ひとつの進化の形を見せつけてくれるワイアット。TOWNSを持っているなら、プレーしなきゃ損だぜ!!

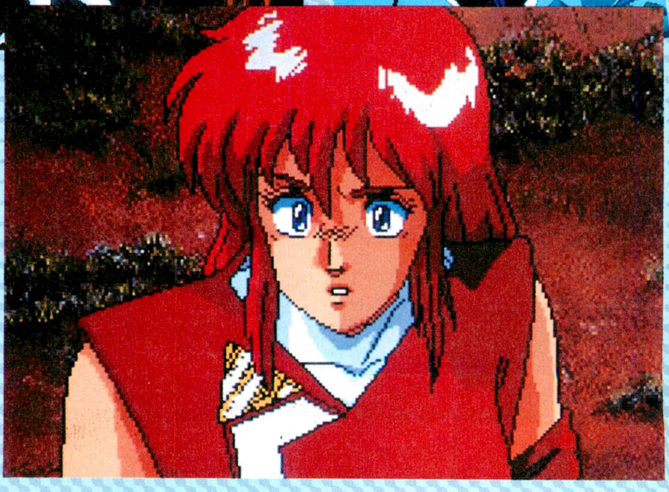
前作『メリーゴーランド』を振り返ってみよう











第４のユニットシリーズは、前作の『メリーゴーランド』から、新たな局面を迎えている。ここで、その物語を簡単におさらいしよう。

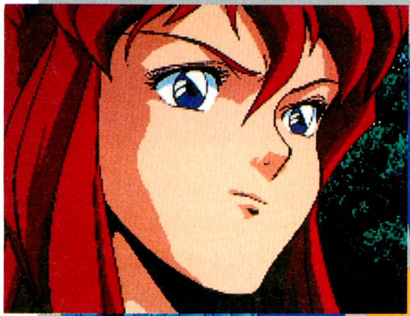
宿敵WWWFの崩壊後、その身を国連に移した主人公ブロンウィン。彼女はつかの間の平穏に身を委ねながらも、原因不明の昏睡状態に陥った同僚、アッシュとセスの安否を気遣う日々を送る。だが、その彼女たちに刻一刻と危機が迫っていたのだ。集中治療を受けるために、輸送機で移動するアッシュとセスに、新たな敵、アインハイトからの刺客が迫る!!　そして救出に向かうブロンウィン。彼女は虚数エネルギーによる特殊攻撃で敵を撃退するが、失ったものはあまりにも多く、彼女自身もまた昏睡状態に陥るのだった……。

ここまでがメリーゴーランドのストーリー。このあとブロンウィンは抗アインハイト組織に運ばれて、奇跡的に意識を回復するのだ。

叫ぶ、走る、飛ぶ!!
躍動するキャラクターたち

ワイアットの一番の魅力といえば、やはり登場するキャラクターたちだろう。ビデオアニメーション顔負けのアクションと、豊かな感情表現を見せてくれる彼らからは、目パチロパクだけのアドベンチャーからは決して得られない、〝生命の躍動感〞を感じとることができる。彼らが何を感じ、何を訴えようとしているのか？　プレーヤーは五感を張り巡らせて、そのメッセージを感じとってほしい。

ちなみにこのシリーズでは、新作が出るたびにキャラデザインが一新されるが、これは「シナリオのカラーに一番マッチしたものを」、という、データウエストの開発チームの意向によるものだ。



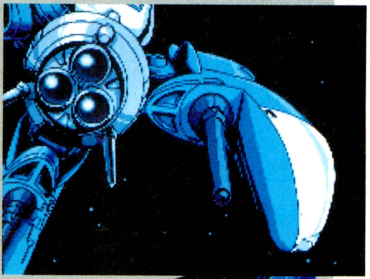


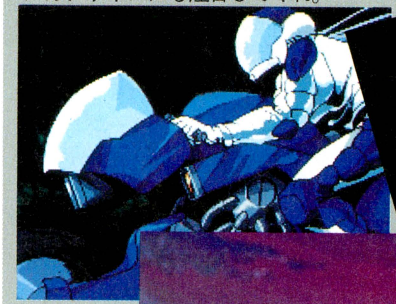




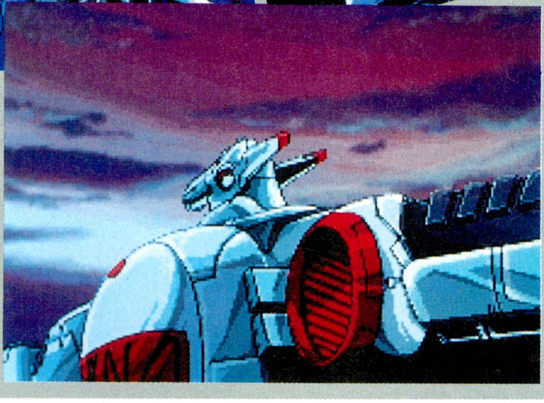
メカデザインも見逃せない!!

斬新でマニアックなメカが、多くのファンを魅了している第4のユニットシリーズ。ワイアットでも、数々のメカが登場するぞ。ブロンウィンたち、抗アインハイト組織の拠点である、重戦闘潜航艦アグライアを初め、攻撃衛星ワイアットやバイクなど、その巧みなメカデザインにも注目してくれ。







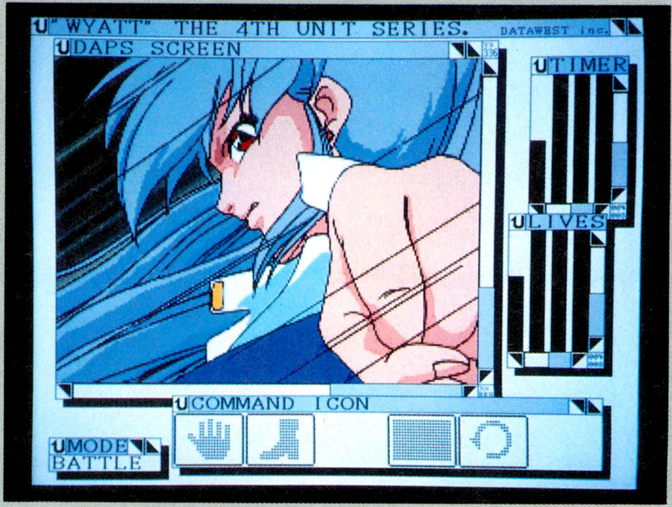


これがワイアットに搭載される新システム〝M2〞だ

ワイアット最大の特徴が、新システム〝M2〞。このシステムは、前作メリーゴーランドに搭載されていた〝マルチアクション・コマンドシステム〞の発展型だ。

M2は、ゲーム進行による状況の変化に応じて、5つのモードを自動的に切り替える。まさにDAPSの機能を十二分に活かすために生まれたシステムなのだ。5つのモードの内訳は、アイコン選択のノーマルモード、音情報を聴くヒアリングモード、3D空間を走るマップモード、スリリングな戦闘を展開するバトルモード、そしてコンピューターにパスワードを入力するコネクトモードとなっている。

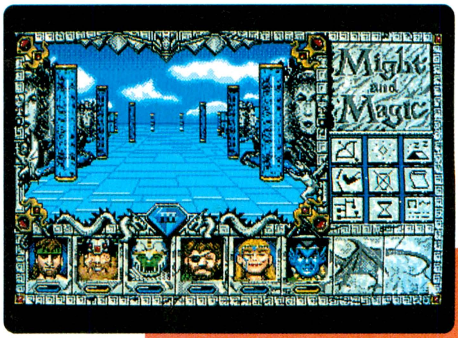
このM2のおかげで、プレーフィーリングも上々。たとえばノーマルモードでは、相手から話しかけられたら、口のアイコンでそれに答え、何かを差し出されたら、手のアイコンでそれを受け取るというように、プレーヤーはごく自然な行動がとれる。このリアルタイムな一連の流れは、動画するからこそ可能なもので、その臨場感は相当なものだ。何度もプレーして、いろいろと試してみることをオススメするぞ!!



マイト・アンド・マジックⅢ

MIGHT & MAGIC Ⅲ

ログイン5号の"スーパーニューソフト"で速報をお届けしたこの作品、発売直後ということで、ゲームスタート地点の街を紹介するぞ。『ウルティマ』、『ウィザードリイ』と並び、3大PRGと称されるシリーズの最新作のこと、冒頭から謎が謎を呼ぶ展開が続き、プレーヤーは引きこまれること必至だぞ。



ロールプレイング
■スタークラフト
■PC-9801VM
1万2800円[税別](3.5D、5D)
■発売中

『マイト・アンド・マジック』(以下M&M)シリーズといえば、小クエスト制RPGの元祖的な作品だね。一見何も関連がないように思える個個のクエストを遂行していくうちに、やがてストーリーの核心へと迫る。第1作発表当時、一本道のRPGを見慣れた目には、非常に斬新なシステムだったといえる。

もちろんこのシリーズ第3作も、このシステムを引き継いでいるのだが、前作までとは大きく異なる点がある。それは、オープニングシーンでゲーム全体の目的が明らかにされることだ。以前はゲーム中盤を過ぎても、真の目的がわからず手探り状態が続いた。この変更は、プレーヤーの負担を大きく軽減するだろう。

前作の最後で倒したはずの、悪者シェルテム。だがしぶとく生き残っていた彼が、再び世界に災いの種をまき散らし出した。その野望の全貌を暴き、阻止することが、プレーヤー率いるパーティーに課せられた使命なのだ。すでに伝説の魔法使いコーラックが、シェルテムの陰謀の謎を求め旅出った。その足跡を追い、残された手がかりをもとに、悪の息の根を止めなくてはならない。

冒険の舞台なのだ

今回の冒険の舞台となる、"テラ"と呼ばれる群島。一見狭く見えるが、実際に冒険するとなるとかなり広大だ(写真はIBM-PC版に付属しているマップ)。

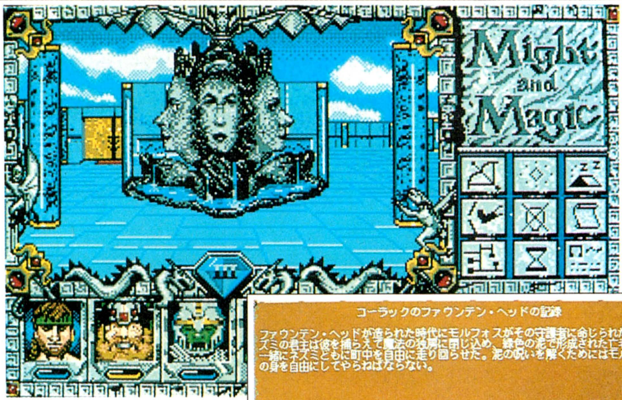


スタートの街はファウンテンヘッドだ!

今回の冒険は、テラ群島の中の一都市、ファウンテンヘッドからスタートする。いたるところに、人面を型取った噴水が立ち並ぶ街だ。しかしこの街はどうもおかしい。武器屋や宿屋など、様々な施設に人が生活してはいるのだが、あらゆるところにモンスターが徘徊しているのだ。実はこの街は、以前はモーフォーズという守護神に守られた平和な街だった。だが頼みのモーフォーズが、ラット・オーバーロードというモンスターに幽閉されてしまったのだ。それ以来、ファウンテンヘッドは危険極まりないところになってしまった。

ラット・オーバーロードを倒し、モーフォーズを解放する。それが『M&MⅢ』における、最初のクエストだ。だが最初だからといって、あなどってはいけない。赤子のようなパーティーからすれば、どのモンスターも強敵。しかもいったいどこに敵の本拠地が存在しているのか、皆目見当がつかないのだ。目的のためには、地道にレベルアップし、街の中をシラミつぶしに探索しなくてはならないぞ。

このクエストを達成した後に街の噴水にコインを投げ入れると、新たな情報が得られるようになる。その情報が、次のクエストへとパーティーを導く。こういうストーリー展開なら、大作にも関わらず、飽きることなくプレーが続けられるきいうものだ。



⬅これが街の名の由来になった、人面型噴水だ。多少不気味だね。



クエスト

➡現在どんなクエストを遂行しているのか、表示されるようになったんだ。便利だね。

マウスオペレーションを追求し、前作までとは比較できないほど向上した操作性。アニメーション処理にも磨きがかかった、細かい描き込みのグラフィック。練りに練られた謎とストーリー。もともと評価の高かったシリーズをさらにレベルアップしたこの作品、今まで海外RPGを体験したことのない人にも、十分おすすめできるぞ。

街の中いろいろ

武器屋に



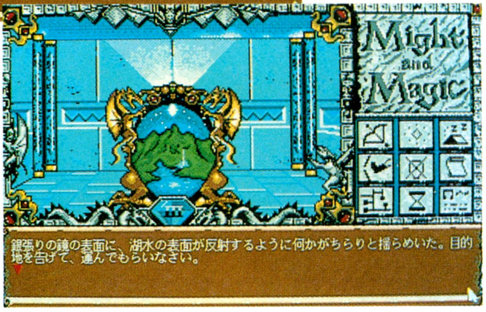
➡RPGにはつきものの武器屋。売っている武器には、それほど強力なものはないというのも常識だ。

宿屋



⬅キャンプと違い、寝込みを襲われることもない。最初のうちは、十分に利用すべし。

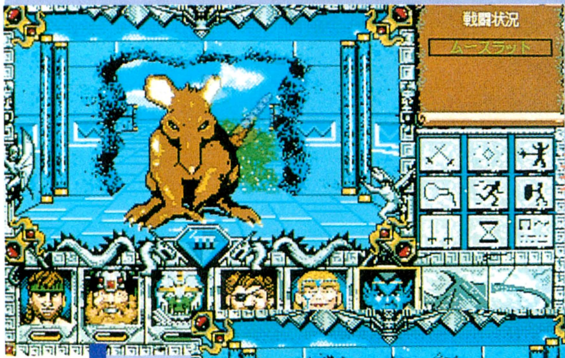
これは?

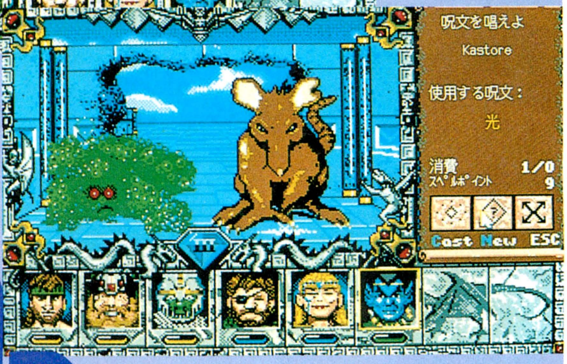


⬅どうやらワープできるらしいが、ほかの街の名はまだ知らないしなあ……。

戦闘!

街中でもモンスターに遭遇してしまう。最初に出会う敵だとしても、決して安心はできない。倒すのには何ターンもかかってしまうんだ。いつの間にか応援が現われてたりするから、パーティーの状態をよく把握しなくては。





レインボーアイランド エクストラ

ゲームセンターで、女の子にも人気のあったアクションゲーム、『レインボーアイランド エクストラ』が、FM TOWNSに移植されるぞ。このゲームには、タイトーファンにはおなじみの『ダライアス』や『フェアリーランドストーリー』などに出てきた、懐かしくてかわいらしいキャラが敵として登場するのだ。



アクション
■ビング
■FM TOWNS
価格未定
■4月下旬発売予定

登場するキャラクターがかわいらしいと、女の子にも評判のタイトーのアーケードゲーム、『レインボーアイランド エクストラ』が、ビングの手によりFM TOWNSに移植されるのだ。

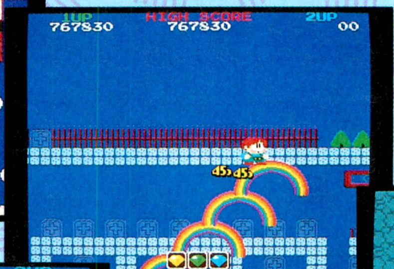
『レインボーアイランド エクストラ』は、ご存じタイトーの名作ゲーム『バブルボブル』の続編。『バブルボブル』では、怪獣の姿にされたバビーとボビーが、困難の末に悪の根源〝すーぱーすかる〟を倒し、人間に戻ったんだったよね。しかし、平穏な日々はそう長くは続かなかった。倒したはずの〝すーぱーすかる〟が蘇って、新たなる謎とともにバビーとボビーに1通の挑戦状を送りつけてくるのだ。今度こそヤツとの戦いに終止符を打て！

ゲームは、人間の姿に戻ったバビーとボビーが、虹を武器に敵をやっつけていくアクションゲーム。こう言うと、すごく単純そうに聞こえるかもしれないが、敵の倒し方ひとつ取っても、なかなか奥が深い。敵が通りそうなところに虹を作っておいて、敵が来た瞬間に虹を落とす待ち伏せ戦法や、虹をたくさん作って、それを一気に落として敵をやっつける一網打尽戦法など、いろいろあるのだ。

登場してくる敵は、1面は『ダライアス』、2面は『フェアリーランドストーリー』、3面は『アルカノイド』といった具合に、タイトーが今までに出した人気ゲームのキャラクターだ。タイトーのファンなら、これだけでもプレーする価値があるでしょ。それに加えて、敵をやっつけながらどんどん上に上っていけばいいというシンプルな

いろんな技を駆使して敵を倒せ!!





⬅虹の上でジャンプボタンを押しっぱなしにしていると、虹を壊さずに飛ぶことができる。
⬇どんどん虹を作りながら、上に上っていく。これは、序盤戦では結構役に立つ技だぞ。



⬆虹と虹との間に敵をとじ込めたら、虹を落としてやっつけよう。



⬆連続して虹を作り、その頂上でジャンプすると、一気にたくさんの虹を落とせるのだ。

ボスキャラだ!!



➡WORLD 1のボスキャラは、『ダライアス』にも登場したエレクトリックファンだ。サイバーでかっこいいのだ。

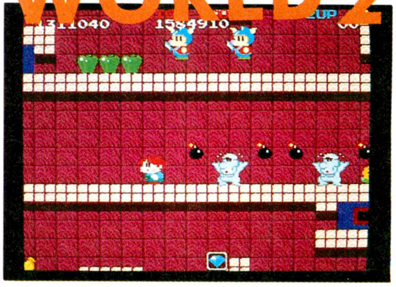
ルールなので、女の子でも十分楽しめるゲームになっている。
〝エクストラ″の名が付いているだけあって、そのオリジナルであるアーケード版『レインボーアイランド』でプレーしづらかった点などを改良してあり、快適にプレーできるようになっているのだ。ほかにも改良された点はまだある。各面に登場する敵キャラが、すべて入れ替わったのだ。要するに、９面まで進まなければ出てこなかった『ダライアス』の敵キャラが１面からすぐ出てきたりと、今までは先の面まで進まなくては見ることができなかった敵がすぐ見られるようになったってワケ。１面から『ダライアス』の名曲、『COSMIC AIR WAY』を聞けるってのは、なかなかいいもんだぞ。
このゲームもごたぶんにもれず、先の面まで進んでいくにつれ、だんだんとムズカシクなってくる。が、最近のゲームは手におえないよ、なんて言ってるキミもご心配なく。そーゆー人のためにも、ちゃ～んと救済措置はとってある。下のコラムでも紹介しているけど、隠しコマンドがいくつかあって、それを探し出して入力すれば、より簡単にゲームを進められるようになるのだ。
懐かしいゲームのキャラはたくさん出てくるし、ルールはわかりやすいしで、タイトーファンのみならずプレーしてみる価値はあると思うぞ。女の子を誘って一緒にプレーすれば、より楽しめることウケアイだ。

WORLD 1



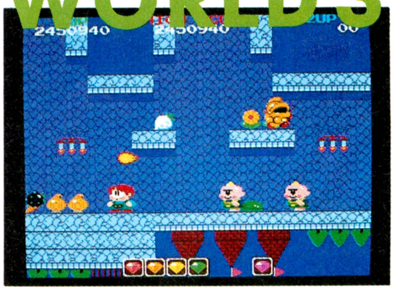
☗『ダライアス』に登場したキャラが敵として登場する。BGMの『COSMIC AIR WAY』の曲がいい。

WORLD 2



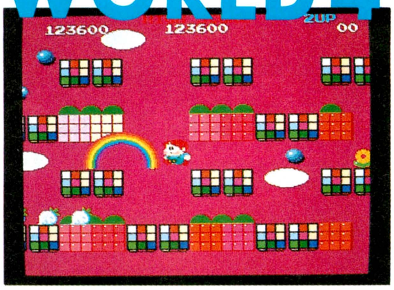
☗『フェアリーランドストーリー』に出てきた、かわいらしいキャラが敵だ。しかし、油断は禁物だぞ。

WORLD 3



☗この面は、アーケード版『レインボーアイランド』の面だ。敵の出してくる火の玉に気をつけるべし。

WORLD 4



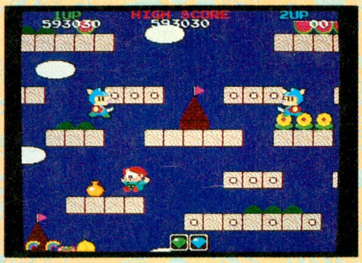
☗言わずと知れた『アルカノイド』のキャラが登場。キーン、カコーンという音が、実に気持ちいいのだ。

パワーアップアイテムの数々

『レインボーアイランド エクストラ』には、赤いツボや７色のダイヤなど、様々なアイテムが登場する。これらのアイテムは、取ると役に立つものばかりだ。見つけたら、逃さず取るように。アイテムを有効に使わないと、先の面に行くにしたがってキツクなってくるぞ。



☗赤いツボを取ると、一度に出せる虹の数が増えていく。最高で、３つの虹を同時に出せるぞ



☗黄色いツボを取ると、虹をかけるスピードがアップする。取ってソンはないアイテムだ。



☗赤い靴は、バビーやボビーの移動スピードをアップしてくれる。敵から逃げるときに有効。



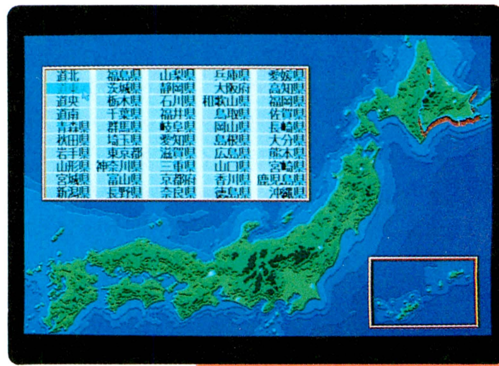
☗ダイヤを７色揃えると、プレーヤーの残りキャラが増えたり、得点が加算されたりする。

隠しコマンドもあるぞ

タイトル画面でSET UPを選ぶと、右の画面が表示される。ここで、隠しコマンドを入力するのだ。隠しコマンドのヒントは、シークレットルームに入ると見ることができるぞ。隠しコマンドを入力すると、最初からツボや靴の効果が表われたりするのだ。あと、まだ決定じゃないんだけど、無敵モードの隠しコマンドも入れる予定とのこと。このように、ただゲームをプレーするだけでなく、隠しコマンドを探して楽しむこともできるのだ。



天下大乱



『天下大乱』という重厚なイメージのするタイトルに、思わず歓喜の声をあげた戦国野郎も多いのでは？　だが、その喜びは必ずしも正しいワケではない。というのもこの『天下大乱』は、日本の神話時代から幕末までの間に登場した人物たちによって、熾烈な戦いが展開されるシミュレーションだからなのだ。

シミュレーション
■日本ソフテック
■PC-9801
価格未定
■5月発売予定

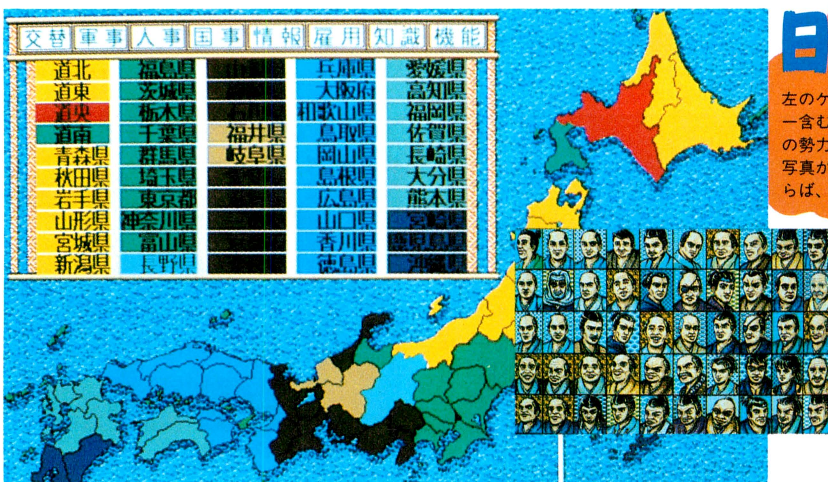
最近注目の日本ソフテックが、今春に発売を予定しているゲームは2本ある。ひとつはギリシア神話をモチーフにした『神話の島』で(これは24ページで紹介してるよ)、そしてもうひとつがこれから紹介する『天下大乱』だ。

一般的に考えるなら、こういう重々しいタイトルを持つゲームといえば、戦国シミュレーションと相場が決まっているが、このゲームはちょっと違う。ここでたいていの読者諸君が、「はて？」と首をかしげると思うが、これはマジメもマジメ、大マジメな話なんだからしょうがない。

なるほど、確かにゲーム画面を見た感じでは、『天下大乱』は戦国シミュレーションといった雰囲気がする。しかし、ゲーム画面をもう一度よく見てほしい。ところどころに、戦国時代ではまずお目にかかれない人物の名前が見えないかな？　そう、実はこのゲームに登場する人物というのは、日本神話から幕末まで、歴史をにぎわせた有名人ばかりとなっているのだ。

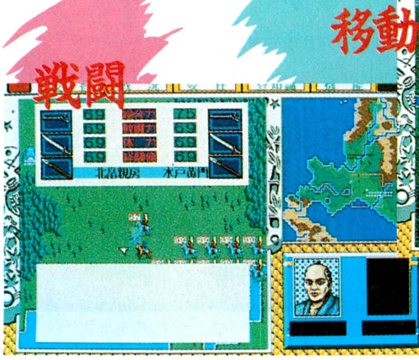
やや前置きが長くなってしまったが、この『天下大乱』はそういう歴史上の偉人、奇人として選抜された200人の中から、さらに10人を自分の幕僚(というか、傭兵というか)として迎え入れ、日本全土を舞台に天下統一を目指して戦い抜くというゲームなのである。

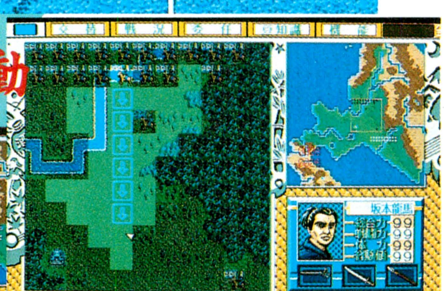
まったく架空の設定になっているから、戦国フリークの人は不安を感じるかもしれないけど、ノリ的には戦国シミュレーション色の影響を濃厚に受けているゲームなので、生粋の戦国ゲームフリークの人、また戦国ゲームに興味のある人にもオススメしたい1本だ。



日本を舞台に戦い抜け!!

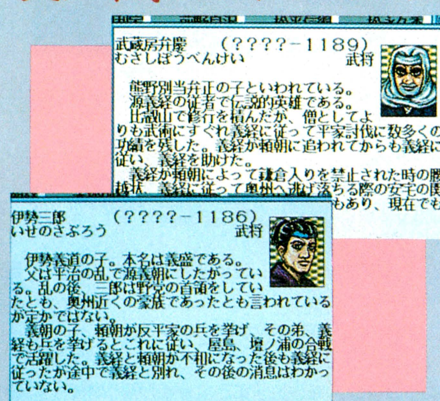
左のゲーム画面を見てもらえばわかると思うが、「天下大乱」はプレーヤー含む8つの勢力が、日本の覇権をかけて争うゲームなのだ。この8つの勢力に雇われるのが、総数200人にもおよぶ偉人たちであり、右下の写真がその面々となっている。一流の歴史シミュレーションゲーマーならば、どのグラフィックがどの人物かを予想するのも一興だぞ。





⬆人物を移動させるときは、その人物をクリックすると移動範囲が表示されるようになっている。
⬅戦闘シーンは、だいたい左の写真のように各人物の持つ武器によって結果が決まるようである。

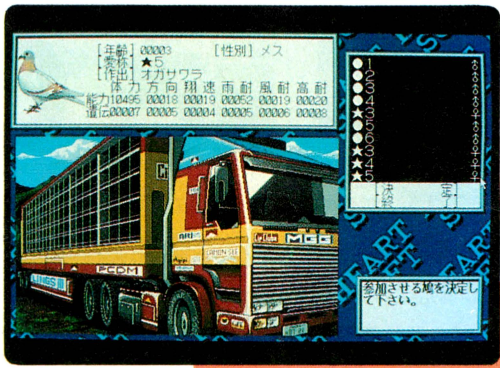
豆知識モードの活用を



このゲームに登場する人物というのは、昨今のゲームのように多いワケではないのだが、いかんせん登場範囲というのが広い。そのためにも、豆知識モードはフルに活用して、各人物の業績を知っておこう。

風へ

近頃、一風変わったシミュレーションゲームが多いよね。今回紹介するハート電子の新作も、そんな作品のひとつなんだ。ゲームのテーマは"鳩"。といっても、ただ単に鳩を育てるのではない。目指すは地区一番のレース鳩飼育者。レースで賞金を稼ぎ、よりよい鳩を手に入れる。道のりは長く厳しいぞ。



シミュレーション
■ハート電子産業
■PC-9801VM
8800円[税別](3.5D、5D)
■4月10日発売予定

大空を飛翔する鳩レース。根強くマニアに支持されている競技を、忠実にシミュレートしたのがこの作品。しかもただレースをするのではなく、より強い鳩を育て上げるという成長要素も入っている。

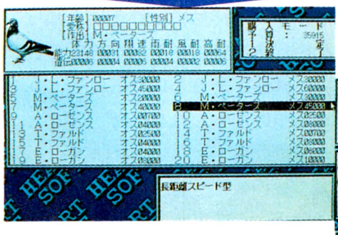
ゲームの目的は、関東、関西、そして九州、以上3つの地域の中で、最も優秀なレース鳩飼育者となることだ。だが、強い鳩を育てるには、並々ならぬ努力と覚悟が必要となるのだ。

ゲームは、繁殖用の種鳩を購入することから始まる。それらを交配させて、実際にレースに参加する若鳩を生み出すのだ。レース鳩の場合、訓練も大事だが、その能力の大部分は親鳩からの遺伝により決定される。体力、方向判定能力、飛行速度、雨雲域に対する耐久力、風雲域に対する耐久力、そして高度耐久力。以上6つの能力が全般的に高い、究極のレース鳩を生産すること。それが鳩マニアの夢だ。そのためには、優秀な種鳩が必要。しかしそんな種鳩は、ゲームスタート直後のプレーヤーの所持金で買える値段ではない。まずは手の届く範囲でガマン。

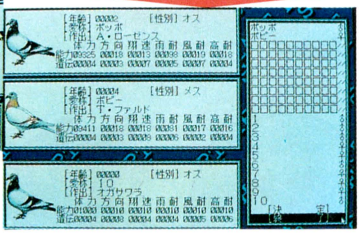
種鳩の買い入れが終わったら、いよいよ交配。少しでも優秀な子が生まれるように祈ろう。レース鳩の最大収容数、10羽まで目いっぱい交配させたら、すかさず訓練。訓練ができるのは、この生まれて1年目以内の鳩のみ。2年目以降はもう訓練できない。実戦を重ねるしかないというわけだ。だからここは、慎重に訓練メニューや与える飼料の量を検討しておくべし。

訓練が終わると、いよいよデビュー。年10戦行なわれるレースに参加し、愛鳩たちの実力を試す。ただし、あまり多くを期待してはいけない。残念ながら、手持ちの鳩ではたいした成績は望めないからだ。あきらめず、前進あるのみ。地区一番のレース鳩飼育者への道は、長く厳しいものだから。

購入



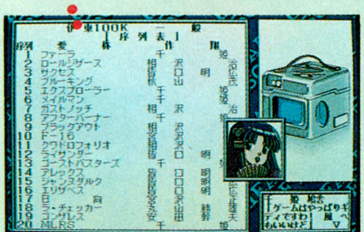
繁殖



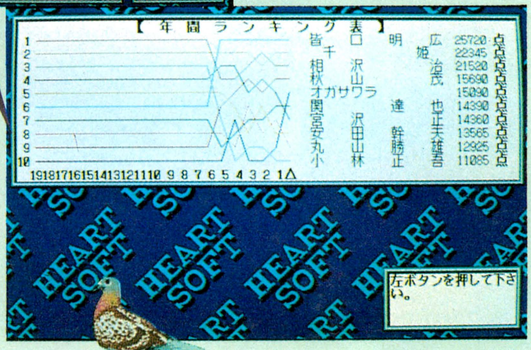
⬆➡血統のいい親鳩からは、強い子が生まれる。もう競争馬の世界だ。できるだけいい親鳩の購入を目指すべし。

トホホ…

レースは年に10回開催される。第1戦から第3戦は100キロ、それ以降は200キロのレースだ。ゲームスタート後何年かは、手持ちの鳩で短距離のレースに専念しよう。それでも上位進出はまず無理だろうが、下位の成績でも微々たる金額だが賞金が出る。それをコツコツと貯め、優秀な種鳩を購入するのだ。本格的にすべてのレースに挑戦するのは、それからでも遅くない。



年間成績



いざレース



⬆赤トンボの大群みたいだが、鳩だ。わかるかな、中に白い鳥が交じっているのを。それが自分の愛鳩だ。いざレースになったら、もういい結果を祈るしかないぞ。

神話の島



『天下大乱』が登場人物の幅広さで一風変わっているというなら、『神話の島』は基本的なゲームシステムがスゴロクになっているという点で、一風変わっている。しかもこのゲームは、ギリシア神話をそのバックボーンとしているのだ。それでは、『神話の島』がいかなるゲームなのかを紹介してみよう。

シミュレーション
■日本ソフテック
■PC-9801
8800円[税別](3.5D、5D)
■4月発売予定

日本ソフテックが、『天下大乱』の発売に先んじて4月に発売を予定しているのが、そのスジの人が聞いたら泣いて喜ぶようなギリシャ神話の世界をモチーフにした、『神話の島』である。



このゲームでは、プレーヤーはギリシャ神話の英雄、ヘラクレスの末裔となり、かつてヘラクレスが退治し、今また地上に復活したネメアの獅子を退治するというストーリーになっている。そしてプレーヤーは、最終的にこのネメアの獅子に連れ去られた姫君を救い出さなければならないのだ。

先のページで紹介した『天下大乱』が、純然たるシミュレーションゲームなのに対し、この『神話の島』はスゴロク形式でゲームが進行するという、ちょっと変わったものとなっている。したがって、プレーヤーはサイコロを振ることで主人公のキャラクター（ヘリック）を操作することになり、そしてヘリックの止まったコマの先々で待ち受ける、シミュレーションやクイズといった障害を乗り越えていかなければならないのだ。ギリシャ神話というちょっと格調の高い世界を、スゴロクという手軽なシステムで楽しめるようになっている点は、ギリシャ神話に関してシロートという人にとってウレシイ配慮だね。

さらに日本ソフテックの十八番である〝豆知識〟の要素も、このゲームではストーリーを進めることで徐々に得られるようになっている。その意味では、このゲームはキリシャ神話の世界をよく知らない、あるいはギリシャ神話の世界に興味があるという人にも、うってつけかもしれないぞ。

ゲームを進める3つのモード





このゲームでは、いたるところに資金を使う場面があるが、こういう資金はシミュレーションやクイズといった障害を突破すると手に入れられる。





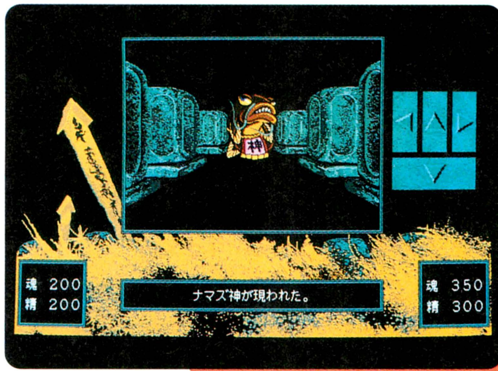
ときにはイベントも



⬅もちろん、シミュレーションやスロット以外にも、ときには写真のようなイベントも起こる

蘭　丸

LAM-MAL



アドベンチャー
■フェアリーテール
■PC-9801
9800円[税別](3.5D、5D)
■4月24日発売予定

"大江戸メガミックスワールド"と銘打たれた世界を舞台にした、フェアリーテールの"ヌーベル美少女ジャポネスク"第1弾、『蘭丸』が登場するぞ！　1ドット単位で精緻に描かれた極限のグラフィックに、ハウスミュージックをフューチャーしたBGM。アダルトソフトの革命が、ここから始まるのだ!!

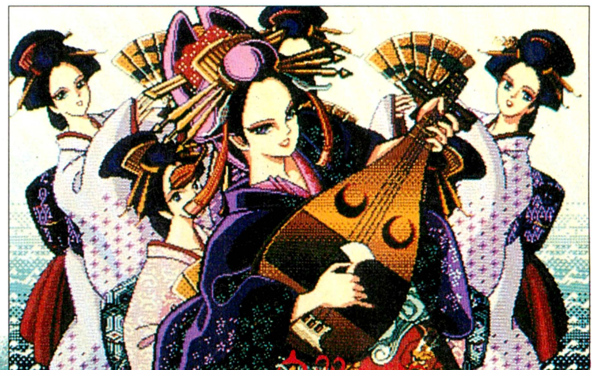
この『蘭丸〜LAM-MAL〜』は、江戸時代を舞台にして物語が繰り広げられる、RPG要素を含んだアドベンチャーゲーム。主人公で18歳(数え年だよん)の女忍者"蘭丸"が、大江戸八百八町を舞台に、妖怪やエイリアンを相手にして、さらわれた花魁(おいらん)を救出すべく戦うのだ！

このゲームは、極限までのグラフィックの美しさが、内容を盛り立てている。なにしろ、和服の描き込み方だけを見ても、ハンパじゃないのだ。写真を見てもらえばわかるけど、全体の雰囲気を常に考慮すると同時に、職人芸並みの1ドット単位の細かさで描かれているのだ!!　さらに、鮮明で嫌味のない使われ方で紫色が用いられているなど、配色にまで細心の注意がはらわれていて、ここまでやるか!?　というくらいなのだ。

そして、BGMも気合の入り方が、ひと桁もふた桁も違う。BGMは全曲とも、ハウスミュージックをフューチャーしていて、場面場面によるおどろおどろしさや勇ましさといった雰囲気を、見事なまでにかもし出しているのだ。今までのゲームのBGMとは一線を画したこのBGMに、キミも酔いしれてしまうこと間違いないぞ！

特徴的なのが、一風変わった"手裏剣バトル"と称されている戦闘システム。3D墓場、お寺ダンジョンというダンジョンで妖怪に遭遇すると、この戦闘シーンに突入するのだ。戦闘方法の書かれた手裏剣が蘭丸、妖怪の双方に配られ、それを選ぶ。そうするとサイコロが振られ、出た目の総和が選択した戦闘方法に影響するのだ。戦闘シーンで流れるBGMときたら、迫力満点でたまんないぞ！

はたしてキミは、花魁を無事救出することができるか!?



➡見よ!!　この和服の柄の描き込みのすごさを！　こんな力の入りまくったグラフィックがワンサカあるのだ。なお、真ん中が蘭丸。

アドベンチャー＋手裏剣バトル＋3Dダンジョン＝蘭丸!!

白肌が湯煙に……

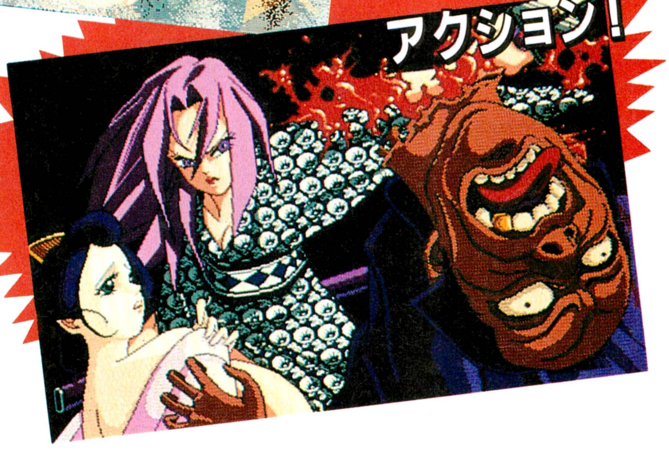


⬇花魁を襲っていた悪漢をぶったぎるの図!!　このシーンを初めとする各シーンで、実に柔らかい動きのアニメーションが使われているぞ。



⬅これが手裏剣バトルの画面だ。蘭丸のヒットポイントを表わすパラメーターが"魂"で、精神力を表わすのが"精"。敵は、それぞれ特徴のある妖怪ばかりだぞ。

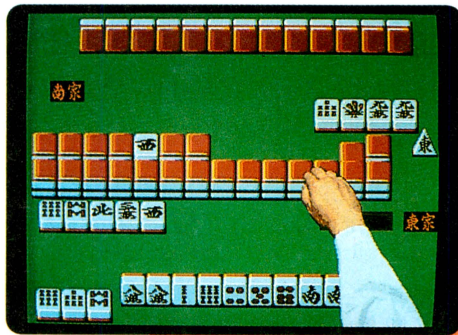
アクション！



※画面写真は開発中のものです。

スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ

5年前、ゲームセンターに登場するや、かわいいキャラクターと華麗なアニメーションで、多くの青少年を魅了した『スーパーリアル麻雀PⅡ』と『同PⅢ』。脱衣麻雀の“金字塔”といわれるこの大作2本が、ついにTOWNSで遊べるようになったぞ!!　うれしい“プラスα”もついて、ファンも大満足の1本なのだ。



テーブルゲーム
■ビング
■FM TOWNS
1万1800円[税別](CD)
■発売中

“野球ケン”の要素を、巧みに麻雀にプラスしたのが“脱衣麻雀”。その傑作といわれる、セタの『スーパーリアル麻雀PⅡ』と『同PⅢ』が、『スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ』となって、さらに“プラスα”までついてTOWNSに登場したぞ!!

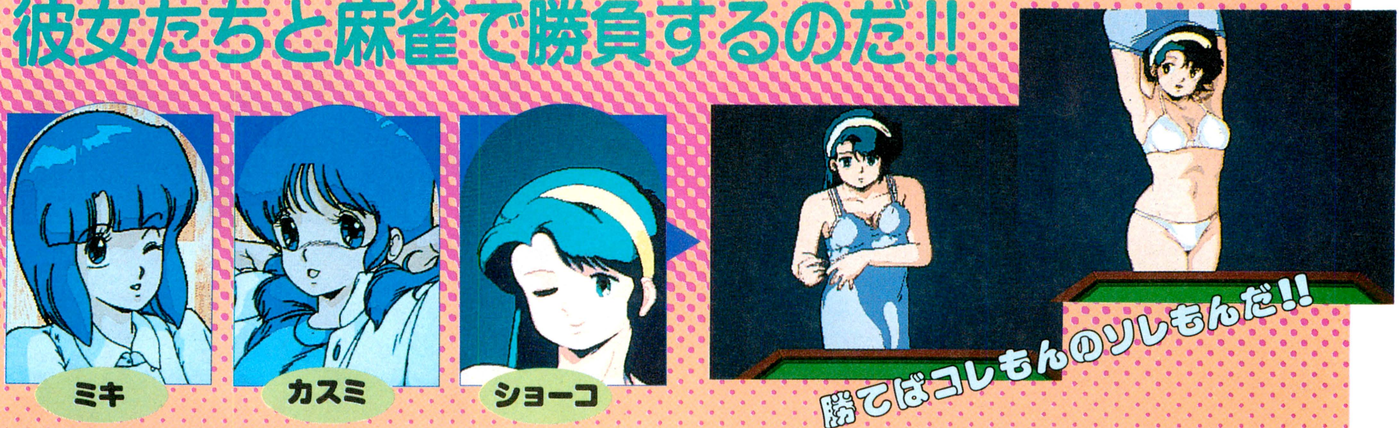
このゲームは、“PⅡ”、“PⅢ”、“四人麻雀”、“自己紹介”の、4つのパートで構成されている。PⅡとPⅢのそれぞれのパートは、オリジナルのアニメーション、声、効果音を完璧に再現している。どちらのパートも、かわいい女の子のキャラクターが、アニメーションしながらプレーヤーに語りかけ、麻雀勝負に勝てば服まで脱いでくれるという、非常にスリリングなプレーが楽しめるぞ。

そして、TOWNS版でしか楽しめない、うれしい“プラスα”が、四人麻雀と自己紹介だ。四人麻雀は、PⅡとPⅢのデフォルメキャラクター3人と、麻雀が打てるというもの。彼女たちは、「それポ〜ン!!」とか、「ウッソー、ツモっちゃった〜！」なんて具合によくしゃべるから、にぎやかなプレーが楽しめるぞ。

そして自己紹介。ここでは、ゲームと同じ声優さんが、PⅡとPⅢの3人娘になりきって自己紹介する。内容は、聞いてのお楽しみね。

そんなわけで、サービス満点のスーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ。トランプの“セブンブリッジ”がわかる人なら、麻雀をしたことがなくても楽しめるから、ぜひ遊んでね。

彼女たちと麻雀で勝負するのだ!!



さらに4人打ちもできる!!



⬆PⅡとPⅢの女の子3人と4人で麻雀が打てちゃう、TOWNS版オリジナルのうれしいプラスαが、この四人麻雀。表情豊かでコミカルな、3人娘のデフォルメキャラクターが、ワイワイいいながら麻雀を打つのだ。半荘ごとに、4人の順位も表示してくれるんだけど、見てください、彼女たちの顔を!!　思わず吹き出すこと、うけあいだぞ。

自己紹介もあるでよ



⬅PⅡ、PⅢの3人娘は、オリジナルビデオアニメやCDが出ているほど大人気。ゲーセンで、彼女たちのファンになった人には、こたえられないのがこの自己紹介だ。「あなたは、わたしのどこまで見たの？」なんてセクシーな声に、鼻血を吹き出して出血多量にならないように気をつけてくれ。

ギャルズ トーク ハイパー ビンゴ

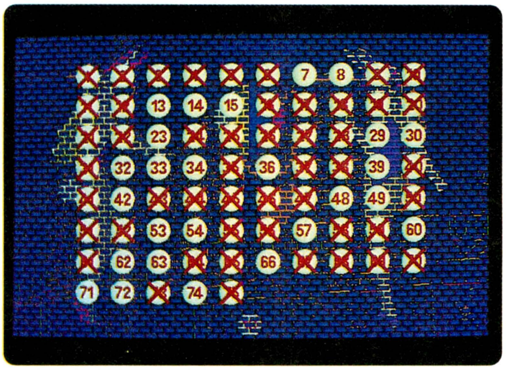
パソコンゲームって、ほとんどがひとりでしか遊べないので、ちょっとさみしいよね。まあ、アドベンチャーを、みんなでワイワイガヤガヤと推理しながらプレーするのもいいけど、どうもパーティーゲームほど盛り上がれないし。みんなで楽しく遊ぶことができないかなぁ〜なんて思ったことは、誰でも一度や二度はあるはず。ところが、みんなのそんな願いをかなえてくれるゲームが現われたぞ。『ギャルズ トーク ハイパー ビンゴ』がそれだぁっ！

このゲームは、なんとパソコンがステキなお姉さんの声で、ビンゴの数字を読み上げてくれちゃう。しかも、サンプリング音の再生に使っているのはBEEP音だけだから、外部スピーカーなどの拡張機器がいらないばかりか、FM音源が装備されてない機種でも大丈夫なのだ！

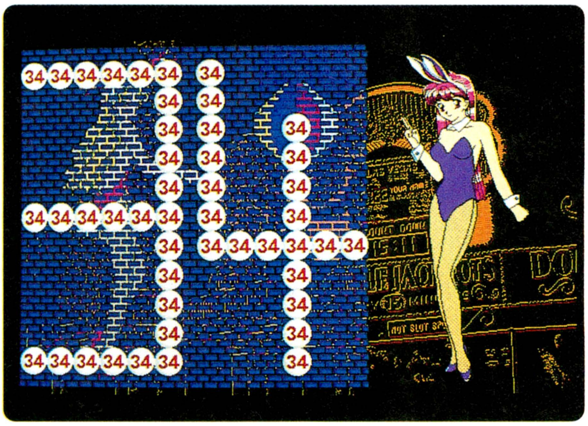
さらにうれしいことに、すぐに使えるビンゴカードが60枚もついているので、いたれりつくせりの手間いらずになっている。ビンゴカードは別売りもしているので、ストックが切れても安心だぞ。じゃあ、今日からみんなで、レッツ・ビンゴだ!!



⬅彼女たちが、数字を読み上げたり、説明してくれるのだ。



➡今まで読み上げられた番号を表示してくれる親切設計。チキショー、やっぱりないぜ。



⬅きた、キタ、来た〜っ!! ヨッシャ、あとひとつ！

パーティーゲーム
■ABA総合ビジネスアシスト
■PC-9801VX/UV
1万2800円［税別］(3.5D、5D)
■発売中

NEW SOFT早耳情報

●子育てという異質なテーマでシミュレーション界に殴り込みをかけた『プリンセスメーカー』だが、5月にマイクロキャビンからMSX 2版が発売になるぞ。要漢字ROMだけど、不要バージョンも発売検討中らしい。声優横山智佐による女の子の声が入っていたり、オリジナルエンディングが用意されていたりと、待ってたかいがある1本。1万4800円［税別］。

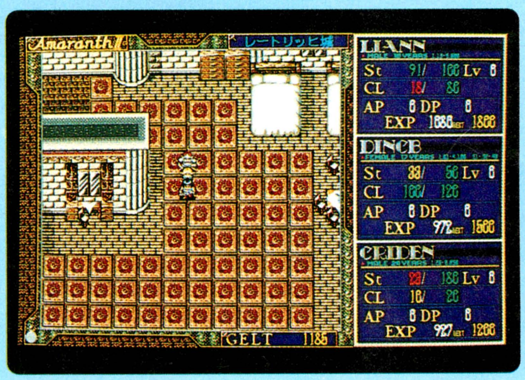
●ホームデータで開発中の『シルクロード』(仮題)は、自分独自のシルクロードを作るべく、ユーラシア大陸西部から東方の地までの踏破を目指すシミュレーション。キャラバンの一商人として交易を重ね儲けるとともに、東方の地に関する情報を集めるのだ。ラクダの背に揺られて、ひたすら旅は続く。かなり気になるゲームだ。PC-9801、価格未定。

●6月下旬発売予定なのが、風雅システムの『アマランスII』。設定資料集がログインに届いているんですが、シナリオ、キャラ設定、世界設定が収められた、154ページ(概算)、定価1500円ものボリューム。これで上巻っていうんだから驚き。というわけで、ゲームのほうはPC-9801版で価格未定。お楽しみに。

●最近流行の(!?)、新規参入のお知らせ。ジャパンホームビデオが、パソコン界にデビューだ。デビュー作は、6月25日発売予定の『卒業』。女子校の教師になり、生徒をどのような進路に導くかをゲームにしたとのこと。ウワサによると、ムフフ♡な場面もあったりするそうで、ビデオ屋さんがパソコンゲームをどのようにコーディネートするか興味津々。PC-9801VM/UV、9800円［予価］。



➡『シルクロード』。まだ車も飛行機もなかった、2世紀末が舞台なのだ。



⬅風雅システムの『アマランスII』は、こと細かな世界設定が魅力的だ。RPGならではだよね。

NEW SOFT 発売日スケジュール表

4月発売のソフト

発売日	ソフト	機種・価格
3日	○THE 4TH UNIT SERIES WYATT～ワイアット～<データウエスト>	FM TOWNS：12800円
3日	○WOLF PACK<BNN>	PC-9801VM：11800円
3日	○スーパーリアル麻雀 PⅡ＆PⅢ<ビング>	FM TOWNS：11800円
10日	○スピンディジーⅡ<アルシスソフトウェア>	X68000：7800円
10日	○関ヶ原<アートディンク>	FM TOWNS：12800円
11日	○セブンカラーズ<HOT・B>	PC-9801：7800円
15日	○Dr.STOP(ドクター・ストップ)<アリスソフト>	PC-9801VM：価格未定
15日	○ランス3～リーザス陥落～<アリスソフト>	FM TOWNS：6800円
16日	○天神乱魔<エルフ>	X68000：7800円
17日	○パワーシンガー／エルランス・サーガ#1<システムサコム>	PC-9801：9800円
18日	○超人<FIX>	X68000：4800円 ※タケルのみ販売
20日	○ピラミッドソーサリアン<TAKERUソフト>	MSX2：3800円 ※限定パッケージ販売
21日	○ディスクステーション98 12号<コンパイル>	PC-9801：2980円
23日	○トラフィック・コンフュージョン<マスターピース>	PC-9801VM2：価格未定
24日	○KISS(キス)<アンジェ>	PC-9801：7800円
24日	○F-19 ステルスファイター<マイクロプローズジャパン>	PC-9801VM：12800円
24日	○ジョシュア<パンサーソフトウェア>	X68000：9700円
24日	○リューヌ伝説<TAKERUソフト>	PC-9801：9800円 ※限定パッケージ販売
24日	○機動戦士ガンダム アドバンスドオペレーション<ファミリーソフト>	PC-9801：9800円
24日	○蘭丸～LAM-MAL～<フェアリーテール>	PC-9801：9800円
25日	○コンストラクターズグランプリ<ソフトスタジオWING>	PC-9801：5000円 ※CAVステーションのみで発売
25日	○アルファダイン<グレイト>	PC-9801：7800円[予価]
28日	○ウルティマⅣ<富士通>	FM TOWNS：9800円
28日	○銀河宇宙オデッセイ2～超新星爆発～<富士通>	FM TOWNS：価格未定
28日	○レッサーメルン<パンサーソフトウェア>	PC-9801VM：価格未定
29日	○SUPER野球道<日本クリエイト>	PC-9801：12800円
30日	○スペシャルステージ～パリ・ダカール<アレックス>	PC-9801VM：7800円 ※タケルのみ販売
30日	○TAKERUディスクわあるどVOL.04<TAKERUソフト>	PC-9801：2900円 ※タケルのみ販売
上旬	○MIDIコン<BIT²>	MSX2：9800円
上旬	○スーパーバトルスキンパニック<TAKERUソフト>	MSX2：3500円 ※タケルのみ販売
上旬	○マーシャルエイジ<天津堂>	X68000：7800円
中旬	○サウルスランチMIDI#2<BIT²>	MSX2：3400円
中旬	○ピンクソックス8<ウェンディマガジン>	MSX2：6800～8400円
中旬	○ヘビーノバ<マイクロネット>	X68000：5800円 ※タケルのみ販売
中旬	○μ・SIOS S3/02<BIT²>	MSX turboR：29800円
下旬	○A列車で行こうⅢ HD対応版<アートディンク>	PC-9801：14800円
下旬	○まーぶる・まぢっく<風雅システム>	PC-9801：7800円[予価]
下旬	○アトラス HD対応版<アートディンク>	PC-9801：10800円
下旬	○セブンカラーズ<HOT・B>	FM TOWNS：価格未定
下旬	○レインボーアイランド エクストラ<ビング>	FM TOWNS：価格未定
下旬	○天使は二度死ぬ(仮題)<ジャスト>	PC-9801：8800円
下旬	○龍の花園<ファミリーソフト>	MSX2：価格未定
未定	○HOW THINGS WORK～ハウ・シングス・ワーク～<東芝EMI>	FM TOWNS：12800円
未定	○BLUE(ブルー)<きんぷくりん>	FM TOWNS：価格未定
未定	○シムシティーデラックス(日本語版)<イマジニア>	Macintosh：12800円
未定	○ダークレイスⅡ<アーテック>	PC-9801：価格未定
未定	○フライト・オブ・ジ・イントルーダー<アスキー>	IBM-PC：9800円
未定	○ライフ&デス<ビング>	X68000：7000円 ※タケルのみ販売
未定	○レミングス<イマジニア>	X68000：7800円 FM TOWNS：7800円
未定	○ロボスポーツ(日本語版)<イマジニア>	Macintosh：12800円
未定	○神話の島(仮題)<日本ソフテック>	PC-9801：8800円
未定	○天舞リミテッド(仮題)<ウルフチーム>	PC-9801：価格未定

5月発売のソフト

発売日	ソフト	機種・価格
8日	○みにまむガイナロック<テクノグラード>	PC-9801：3800円 ※タケルのみ販売
8日	○グレイテストパクリス<テクノグラード>	PC-9801：2900円 ※タケルのみ販売
8日	○リューヌ伝説<TAKERUソフト>	PC-9801：7800円 ※タケルのみ販売
15日	○ディスクステーション98 13号<コンパイル>	PC-9801：2980円
20日	○ピラミッドソーサリアン<TAKERUソフト>	MSX2：3500円 ※タケルのみ販売
22日	○グロス・ドイッチュラント<ジェネラル・サポート>	PC-9801：14800円
29日	○エメラルド ドラゴン<グローディア>	FM TOWNS：11800円
上旬	○クラシックロード1<ビクター音楽産業>	PC-9801：9800円
上旬	○ショートレンジ<BIT²>	X68000：9800円
上旬	○将棋聖天<ホームデータ>	X68000：14800円 FM TOWNS：14800円
上旬	○麻雀幻想曲<アクティブ>	PC-9801VM：価格未定
中旬	○デッド・オブ・ザ・ブレイン<フェアリーテール>	PC-9801：8800円[予価]
中旬	○μ・SIOS K3/04<BIT²>	MSX2：9800円
下旬	○セブンカラーズ<HOT・B>	X68000：価格未定
未定	○MURDER CLUB DX<リバーヒルソフト>	FM TOWNS：価格未定
未定	○BURAI下巻完結編<TAKERUソフト>	MSX2：価格未定 ※タケルのみ販売
未定	○KIGEN<リバーヒルソフト>	FM TOWNS：価格未定
未定	○アーマーアレイ(日本語版)<イマジニア>	Macintosh：12800円
未定	○キャンペーン版大戦略Ⅱ<マイクロキャビン>	MSX2：8800円
未定	○シムアース<イマジニア>	X68000：12800円
未定	○ティラム バラム<ライトスタッフ>	PC-9801：価格未定
未定	○ハープーン(日本語版)<イマジニア>	Macintosh：12800円
未定	○ハイパー絵本 Ⅶ 世界のおはなし(ふしぎのくにのアリス/アリババと40にんのとうぞく)<ぎょうせい>	FM TOWNS：7000円[予価]
未定	○バトルガール<テクノグラード>	FM TOWMS：12800円
未定	○パワーモンガー<イマジニア>	FM TOWNS：12800円
未定	○プリンス・オブ・ペルシャ<リバーヒルソフト>	FM TOWNS：価格未定
未定	○プリンセスメーカー<マイクロキャビン>	MSX2：14800円
未定	○ベストプレーベースボール<アスキー>	FM TOWNS：9800円[予価]
未定	○天下大乱<日本ソフテック>	PC-9801：価格未定
未定	○天神乱魔<エルフ>	FM TOWNS：7800円
未定	○緋王伝<ウルフチーム>	PC-9801：価格未定

6月発売のソフト

発売日	ソフト	機種・価格
19日	○AD&D アイ オブ ザ ビフォルダー<ポニーキャニオン>	PC-9801：9800円
19日	○ウルティマⅥ<ポニーキャニオン>	X68000：9800円
上旬	○μ・SIOS S2/13<BIT²>	MSX2：19800円
上旬	○魔法少女りな<ファミリーソフト>	PC-9801：9800円
中旬	○デッド・オブ・ザ・ブレイン<フェアリーテール>	X68000：8800円[予価]
下旬	○アマランスⅡ<風雅システム>	PC-9801：価格未定
下旬	○ハイパー古都の旅(仮題)<日本システムサプライ>	FM TOWNS：価格未定
未定	○DE・JA2<エルフ>	PC-9801：価格未定
未定	○キャプテンハーロック(仮題)<TAKERUソフト>	PC-9801：価格未定 ※タケルのみ販売
未定	○サバッシュⅡ<ポプコムソフト>	PC-9801：価格未定
未定	○ピンクソックス8<ウェンディマガジン>	PC-9801：6800～8400円
未定	○レッサーメルン<パンサーソフトウェア>	FM TOWNS：価格未定
未定	○ヴェインドリームⅡ<グローディア>	PC-9801：価格未定

7月発売のソフト

発売日	ソフト	機種・価格
21日	○AD&D シークレット オブ シルバー ブレイズ<ポニーキャニオン>	PC-9801：9800円
中旬	○YUKA-ゆかのフシギな体験-<ウェンディマガジン>	機種未定：価格未定
中旬	○シンセサウルス ver.3.0<BIT²>	MSX2：12800円
中旬	○デッド・オブ・ザ・ブレイン<フェアリーテール>	MSX2：8800円[予価]
下旬	○アンジェラス2ホーリー・ナイト<エニックス>	PC-9801：9800円
未定	○銀河英雄伝説Ⅲ<ボーステック>	PC-9801：価格未定

8月発売のソフト

発売日	ソフト	機種・価格
上旬	○3Dゴルフ(仮題)<ホームデータ>	PC-9801：価格未定
中旬	○レジェンド・オブ・シャリス<マキシマ>	PC-9801：9800円
未定	○KO世紀ビースト三獣士<マトリクス>	PC-9801：9800円

9月発売のソフト

発売日	ソフト	機種・価格
未定	○シルクロード<ホームデータ>	PC-9801：価格未定

※この表は、各ソフトハウスの方々にご協力いただいて作成したものです。発売日、機種、メディア、価格などにつきましては、各ソフトハウスに確認のうえ、お求めください。なお、この情報は3月13日現在のものです。

CALENDAR 1992

4月3日〜4月30日

12月発売のソフト

- 未定 ○シルクロード<マキシマ>
  PC-9801：9800円[予価]
- 未定 ○フライトシミュレーター98(仮題)<ペガサスジャパン>
  PC-9801：価格未定

発売日未定のソフト

- 未定 ○アフターバーナーⅡ<CSK総合研究所>
  FM TOWNS：価格未定
- 未定 ○スプラッターハウス<ビング>
  FM TOWNS：価格未定
- 未定 ○バーンウェルト<グローディア>
  X68000：価格未定
- 未定 ○BEAST(ビースト)Ⅱ<バーディーソフト>
  MSX2：8800円
  FM TOWNS：8800円
- 未定 ○BEAST(ビースト)Ⅲ<バーディーソフト>
  PC-9801：価格未定
  X68000：価格未定
  MSX2：価格未定
  FM TOWNS：価格未定
- 未定 ○CAL(キャル)Ⅲ<バーディーソフト>
  PC-9801：価格未定
  X68000：価格未定
  MSX2：価格未定
  FM TOWNS：価格未定
- 未定 ○F1(仮題)<ズーム>
  X68000：価格未定
- 未定 ○JOKER(ジョーカー)Ⅱ<バーディーソフト>
  MSX2：7800円
  FM TOWNS：7800円
- 未定 ○OMEGA(オメガ)<トンキンハウス>
  PC-9801：価格未定
- 未定 ○ぽっぷるメイル<日本ファルコム>
  PC-9801：価格未定
- 未定 ○ウイングコマンダー<富士通>
  FM TOWNS：価格未定
- 未定 ○ウルティマⅤ<富士通>
  FM TOWNS：9800円
- 未定 ○エアーウェーブアドベンチャーⅡ<東芝EMI>
  FM TOWNS：価格未定
- 未定 ○エトワール プリンセス<EXACT>
  X68000：価格未定
- 未定 ○カルメンサンディエゴ(仮題)<富士通>
  FM TOWNS：価格未定
- 未定 ○コマンド H.Q.<マイクロプローズジャパン>
  PC-9801VM：11800円
- 未定 ○サムライメック<ヒューリンクス>
  Macintosh：価格未定
- 未定 ○ジョシュア<パンサーソフトウェア>
  FM TOWNS：価格未定
- 未定 ○ジョシュア追加シナリオ集1<パンサーソフトウェア>
  PC-9801VM：価格未定
- 未定 ○ソード・ワールドPC<T&Eソフト>
  PC-9801：価格未定
- 未定 ○ドラゴンスレイヤー 英雄伝説<SPS>
  X68000：価格未定
- 未定 ○ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ<日本ファルコム>
  PC-9801：価格未定
- 未定 ○ノア<M.N.M Software>
  X68000：7200円
- 未定 ○ハーブーン<富士通>
  FM TOWNS：価格未定
- 未定 ○バトルテック-奪われた聖杯-<ビクター音楽産業>
  PC-9801：9800円
  X68000：9800円
- 未定 ○ビーストロードⅡ<ホビージャパン>
  PC-9801：価格未定
- 未定 ○ブラック・レインボウⅡ<ホビージャパン>
  PC-9801VM：価格未定
- 未定 ○ヘヴン&アース<富士通>
  FM TOWNS：価格未定
- 未定 ○ペブルビーチの波濤<T&Eソフト>
  PC-9801：価格未定
- 未定 ○ミスタープロ野球'91<T&Eソフト>
  PC-9801：価格未定
- 未定 ○レミングスシナリオ集<イマジニア>
  PC-9801：価格未定
  X68000：価格未定
- 未定 ○狂った果実<フェアリーテール>
  PC-9801：価格未定
- 未定 ○天使は二度死ぬ(仮題)<ジャスト>
  FM TOWNS：8800円
  X68000：8800円
- 未定 ○魔京伝<日本クリエイト>
  PC-9801：価格未定

※ここに表記してある価格には、特別に表記のあるものを除いて、消費税は含まれておりません。

APR

3	FRI	LOGiN 8号発売　ファミコン通信 4月17日号発売　○スーパーリアル麻雀 PⅡ&PⅢ：FM TOWNS ○THE 4TH UNIT SERIES WYATT〜ワイアット〜：FM TOWNS　○WOLF PACK：PC-9801VM
4	SAT	
5	SUN	
6	MON	
7	TUE	
8	WED	MSX magazine 5月号発売
9	THU	
10	FRI	ファミコン通信 4月24日号発売　○スピンディジーⅡ：X68000 ○関ヶ原：FM TOWNS
11	SAT	○セブンカラーズ：PC-9801
12	SUN	
13	MON	
14	TUE	
15	WED	EYE·COM 5月1、15日合併号発売 ○Dr.STOP(ドクター・ストップ)：PC-9801VM　○ランス3〜リーザス陥落〜：FM TOWNS
16	THU	○天神乱魔：X68000
17	FRI	LOGiN 9、10合併号発売　ファミコン通信 5月1日号発売 ○パワーシンガー／エルランス・サーガ#1：PC-9801
18	SAT	○超人：X68000
19	SUN	
20	MON	○ピラミッドソーサリアン：MSX2
21	TUE	○ディスクステーション98 12号：PC-9801
22	WED	
23	THU	○トラフィック・コンフュージョン：PC-9801VM2
24	FRI	ファミコン通信 5月8、15日合併号発売　○KISS(キス)：PC-9801　○ジョシュア：X68000 ○F-19 ステルスファイター：PC-9801VM　○リューヌ伝説：PC-9801 ○機動戦士ガンダム　アドバンスドオペレーション：PC-9801　○蘭丸〜LAM-MAL〜：PC-9801
25	SAT	○アルファダイン：PC-9801　○コンストラクターズ・グランプリ：PC-9801
26	SUN	
27	MON	
28	TUE	○ウルティマⅣ：FM TOWNS　○銀河宇宙オデッセイ2 〜超新星爆発〜：FM TOWNS ○レッサーメルン：PC-9801VM
29	WED	○SUPER野球道：PC-9801
30	THU	○TAKERUディスクわあるどVOL.04：PC-9801　○スペシャルステージ〜パリ・ダカール：PC-9801VM

THE NEWS FILE

MEDIA

パソコンが面白くなるTVがスタート!

しょっぱなから地域限定でごめんなさいのニュースですが、テレビ北海道と、テレビ東京と、テレビ愛知と、テレビ大阪と、テレビせとうちと、テレビQ(九州)をごらんのみなさーん！　毎週水曜日の深夜24時40分から25時10分(テレビの世界ではこういう言いかたをするらしいぞ)までの30分間、お宅のテレビで、パーソナルコンピューターのバラエティー番組が観られるんですよー。

テレビ東京がキー局で放送するパソコンライフバラエティー番組、『ぱそコング PERSO-KONG』だ。昨日、４月１日が第１回放送日だったんだよ。初回の特集はパソコンミュージックだ。へへ、ニューズファイルの担当者はしっかり観てしまったぞ。悔しがるなよ。初回放送を観られなかったログインの読者ちゃんだけに、２回目放送以降の特集を特別に教えちゃうからさぁ。２回目の特集は、美少女ソフトエッチ度問題。３回目は、円丈のパソコン落語で、４回目は、パソコン通信の特集が予定されている。エンターテイメントも時事問題も、パソコンまわりの事ならなんでもレポートしていくということだ。

放送期間は、４月から10月。その後の行方は、視聴率にかかっている。番組を面白くするために、ぱそコングは、ニフティサーブ内のテレビフォーラムとメディアミックスして、視聴者の声を集めている。ニフティのダイヤルをプッシュして、"GO FTV"。テレビフォーラムにアクセスして、感想をどしどし入れてやろうぜ！



⬆念には念を入れての打ち合わせ。中央の髭のオジサンがメイン司会者の、くず哲也さん。



⬆黙っていてもこのポーズ。アシスタントの高原さんとは名コンビになりそうだ。



⬆真ん中のカワイコちゃんは、ぱそコングのマスコットの吉原貴和子ちゃん。高校３年生だ。番組から、アイドルとしてデビュー。エンディングソングでレコードデビューの予定もある。芸名は番組で公募するんだって。



➡貴和子ちゃんは、オープニングとエンディングとCM前のQカットに登場するのだ。



⬅編集部に連れ込み、むりやりの記念撮影にもこの笑顔。根性あるぞ。

PERSONAL ST.

卓上型マルチマシンに新機種が登場!



卓上型の万能マシンといった感じで、なんだかミョーにかっこいいNAVI。電話にFAX、ワープロにパソコン通信の端末とプリンター、そしてパソコンも顔負けのビジネスソフトの数々が使えちゃうなどなど、まさに万能のハイテクマシンぶりを発揮している。

未来の世界の物語なんかだと、どの家にもこんな感じのテレビ電話が置いてあって、相手の顔をモニター越しに見ながら話したり、「ご主人様、朝です」なんて起こしてくれたりするんだよね。残念ながら今のNAVIには、そこまでの機能はないけれど、モニターの画面に指を触れて入力するタッチパネル方式を採り入れたり、アイコンを選択するだけで、不粋なDOSコマンドを入力しなくてもよいあたりなんかは十分未来的と言える。

さて、そんなNAVIのシリーズに、新型のマシンが1機種追加されたのだ。従来の『NAVI GT』の後継機ともいえるこの『NAVI GTⅡ』は、従来機に比べてコミュニケーション機能、印字機能などが強化されている。コミュニケーション機能とは、電話やパソ通、ファームバンキングなど、様々なネットワークに対応する機能のこと。通信関係は、だいたいカバーされている。印字は、キヤノンお得意のバブルジェット方式を採用。高速で、低稼働音、16から56ドットまでの可変フォントで抜群の表現力を持っている。

夢のマルチマシンに、NAVIがまた一歩近づいたと言えるかもね!?

☗コンパクトなボディーに数々の機能を秘めたNAVI GTⅡ。未来世界で使用される機器ってイメージだ。お値段のほうはちょっとお高めで、29万8000円[税別]なのだ。

COMPUTER

松下電器が本気を出すぞ! という話



☗低価格ながらMIDIインターフェイスなどを搭載した高性能マシン、FS-A1GT。

1964年にコンピューター事業から撤退し(※MSXはワープロ事業部扱いなのだ)、その後は〝眠れる獅子〞を続けてきた松下電器産業。その松下のまわりが最近にわかに騒がしくなってきたのだ。

ことの発端は、3月2日に報じられた新聞記事。松下電器産業が、低迷しているコンピューター事業の再構築に乗り出し、事業強化のためアメリカのAT&T社との合弁会社の設立、およびEA(エレクトロニックアーツ)社と業務提携を発表したのだ。

その中でもとくに目を引いたのが、EAと家庭用のゲーム、教育用のコンピューターを共同開発するという記事。高品位テレビ並みの高解像度を持ち、高速な処理ができるマシンの販売を1993年の春をめどに開始するらしいのだ。また、そのマシンには、今話題のCD-ROMが搭載されるという噂もあり、業界内に大きな波紋を呼んでいる。

松下電器のコンピューターやゲームマシンというキーワードから、真っ先に思い浮かべるのはMSXの存在。

国内では、唯一、MSXの製造を続けていて、16ビットCPUのR800を搭載したMSX turboRを発表、MIDIインターフェイスを持つなど、コストパフォーマンスも高く、魅力的な商品でありながら、パソコン業界では今ひとつ振るわない状況が続いている。原因については様々なものが考えられるだろうが、今回のように、松下電器が本格的にテコ入れを開始した今、業界の勢力図に〝松下〞の名前が大きく書き加えられる可能性は十分にある。

価格、仕様など、詳しい詳細はいまだ不明。来年の3月を予定しているならば、すでにアプリケーションやハードの仕様が決まっていなければおかしいはず。ニューズファイルでは新情報が入りしだいお伝えする予定だ。



☗良質なソフトが多くなければ、いくら高性能マシンでも宝の持ちぐされに……。

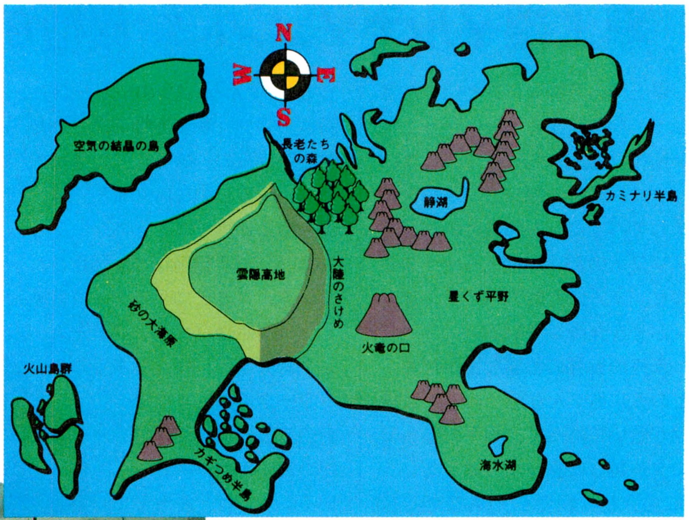
EVENT

プレーするだけじゃなく自分でシナリオを作ろう

最近のRPGは、どれも似たようなものばっかり。それじゃあ、自分たちで納得のいくものを作っちゃおう！　と、思ったかどうかは知らないけど、大阪のECCコンピュータ学院とコナミとの共催による、第１回RPGシナリオコンテストが開かれ、去る３月５日にその表彰式がとり行なわれたのだ。

コンテストには、ECCコンピュータ学院の生徒の力作が254作品も出品された。で、厳正な審査の末、『人魚達の冒険』という、恋愛をテーマとした作品がグランプリを獲得したぞ。『人魚達の冒険』の主人公は、歌で相手を魅了できるかわいい人魚セリア。彼女は村の美人コンテストで２回連続優勝している超美人なので、彼女のもとへは、ひっきりなしに求婚者がやってくる。そんな人魚の男にウンザリした彼女が人間に姿を変え、カッコイイ男性を探すために霜降大陸へと旅に出るというお話だ。

コンテストは、ECCコンピュータ学院の思考力開発という授業の一環として開かれたものなんだって。応募作品の中には、ゲーム化できそうな秀作もあったぞ。



↑『人魚達の冒険』の舞台となる、霜降大陸の原画マップを、ログインがトレースして描いたもの。



←グランプリを受賞したグループ。左から２番目の藤戸くんは、コナミに入社したいんだって。



➡数々の名作ソフトを産み出しているコナミの社長、菱川文博氏。

CD-I

CD-Iプレーヤーついに発売

ついに、日本でCD-Iプレーヤーが発売されることになった。街で右の写真のデモ機を見た人もいるんじゃないかな。CD-Iは、音楽、文字、映像が入ったCD。家庭用テレビをモニターにして、対話的に遊ぶものだ。パソコンのCD-ROMと違って、ハードもソフトも、他社製品と互換性がある。

さて、４月から発売されるのは、フィリップスのCD-Iプレーヤー、『CDI205』。ソフトは、ジャパン・インタラクティブ・メディア(JIM)と、フィリップス・インタラクティブ・メディア・アメリカ(PIMA)から、40タイトル同時発売される。

気になる価格だが、昨年10月、米国で発売されたCD-Iプレーヤーが、1000ドル(実売800ドル)ということから、日本では15万円を切る価格を検討中とか。興味津々のボクたちとしては、少しでも安くしてほしいところだよね。



COMPUTER

待望のハードディスク内蔵モデル!!

本体、モニター一体型で大好評のFM TOWNSⅡモデルUKに、40メガバイトのハードディスクを内蔵した、〝モデルUK40〞が登場したぞ。

ハードディスクの最大の利点は、とにかくアクセスが速いこと。TOWNSの場合、システムソフトをCD-ROMで供給している。そのまま使う限り、頻繁にCD-ROMにアクセスするわけね。どんなにCD-ROMドライブのアクセスが、フロッピーより速いといっても、それなりに待たされるわけ。そこで、システムソフトをハードディスクにインストールすると、TOWNSはホレボレするほど快適に使えるようになるのだ。ハードディスクを内蔵した、コンパクトなTOWNSⅡモデルUK40。検討したい１台だね。



➡本体、モニター一体型でハードディスクまで内蔵。お値段38万8000円[税別]なり。

VIRTUAL REALITY

バーチャルリアリティー国産化決定！

日商エレクトロニクス（NE）は、ジャロン・ラニア氏が会長を務める米国VPLリサーチ社（VPL）と合意のうえで、３月５日、次のふたつのことを発表した。

ひとつは、バーチャルリアリティー（VR）システムの国産化。体格の小さな日本人には、米国製のヘッドマウントディスプレーは重すぎるし、データグローブは大きすぎる。女性や子供でも長時間の使用に耐えられるような日本人仕様のシステムを、NEが国内で生産するとになったのだ。

もうひとつは、〝VR Club〟の発足。〝VR Club〟のメンバーには、VPLの所有するVRの基本特許が、適正な対価で提供される。今後急速に増えると予想されるVRアプリケーションが、パソコンのOSやCD-ROMのように、異機種間で互換性のないものになっては困りもの。VPLの技術をオープンにし、みんなで協力して、VRを普及させようという狙いだ。

また、Macintosh Quadra900上で稼働する低価格VRシステム、『Micro Cosm』の新シリーズが同時に発売された。このシリーズによりズームグリップ方式が登場、ディスプレーをかぶらずに目元に持っていくだけで体験できるようになった。

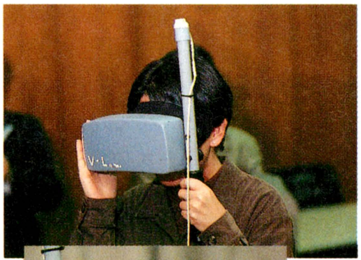
VRの進化は加速度的。誰もが手軽にVRゲームで遊べるようになる日も、すぐそこまで来ているかも。



⬆日商エレクトロニクスの加藤氏。VRが、１兆円産業になるのも夢ではないと語る。



⬆VPLリサーチ社、社長のグリモード氏。〝VR Club〟で、VRの普及、市場拡大を図る。



➡握っている棒が〝ズームグリップ〟。頭にかぶらなくてもいいから、気軽に扱える。軽量だから、女性でも安心。



⬅ジャーン！ 覗く側はこんなふうになっているのだ。

ためになる 今号のキーワード

業務提携

日本ビクターとセガの業務提携で、『ワンダーメガ』が出た。バンザイ！

最近のコンピューター業界は業務提携でワイワイガヤガヤだ。世界中がビックリしたIBMとアップルの提携は、世界標準OSの開発作戦なんかをぶち上げた。シャープとインテルは、フラッシュメモリーによる世界中の電子グッズの超小型化作戦に着手した。で、今度は松下電器産業が、AT&T、EA（米エレクトロニックアーツ社）の両者との間で、業務提携したんだ。この提携で、来年中にはポケットサイズのペン入力パソコンや、メチャ速いハイビジョンなみ高画質高級ゲームマシンが登場する予定なんだよね。ワクワク。業務提携、万歳！　万歳！　バンザーイ！



⬆家電最大手の松下電器産業の参入で、任天堂もセガもうかうかしてられないぞ。

GAME MACHINE

日本テレネットがハワイにゲーセンを作っちゃった!!

『ヴァリス』シリーズで有名な日本テレネットが、なんとハワイに、ゲームセンター〝コズミック・ファンタジー〟をオープンした。

ハワイといえば、年間日本人旅行者ナンバーワンの超人気リゾートエリア。しかも、ハワイ観光の中心地であるワイキキビーチから徒歩５分という、絶好のロケーションでかましちゃうんだから、いやいや、テレネットさん、やることがインターナショナルですね。

コズミック・ファンタジーに設置してあるゲームマシンは、およそ50種、80台。そのうえ、日本国内でも少ない『R-360』を２台も設置してあるのだ！　うーん、豪華。

さらに、同じフロアには、レーザーカラオケルームや本格的な串揚げレストラン、オシャレなカウンターバーも用意されているから、一日中でも遊んでいられちゃう。

明るい太陽が差し込む、広々したスペースでプレーする『ストリートファイターⅡ』では、心なしか春麗（チュンリー）ちゃんも輝いて見えるぞ!?



⬆『R-360』の前でニッコリ。だが、この後、プレーさせたら、気分が悪くなっていたのだ。



⬅明るいムードのコズミック・ファンタジーは、ANAカラカウアセンタービル２階。

TRACK BALL

昆虫みたいなトラックボールの新種なのだよ

唐突な質問で恐縮だが、トラックボールというものをご存じだろうか？　ログインの読者には説明の必要もないと思うけど一応解説させていただくぞ。読みたくない人は読まなくてもよろしい。そのへんは個人の自由だ。

トラックボールとは、マウスと同様に、ポインターを移動させるのに使用する入力デバイスの一種。まあ、マウスの親戚とか、マウスをひっくり返してボールの部分を手で転がして使うものとでも考えてもらえばよい。で、そのトラックボールなのだが、その名が示すとおり、内蔵されたボールの表面を手で転がすという構造上、マウスのように広くて平らなスペースがいらない！　という利点があるのだ。新幹線で移動中の車内でノートパソコンを使うときとか、どっかのイベント会場の椅子に座りながらゲームがしたい、なんていうときに非常に役に立ってくれるわけだね。

ところが従来のトラックボールときたら、なんだか無骨で、いかにも「業務用です！」って感じのデザインばっかり。おまけにボディーサイズも大型で、ぼくらのようなゲームユーザーには少々縁遠い存在だったのだ。

しかし、今回紹介する『トラックボールJr』は、見てもらえばわかるように、曲面を基調としたエルゴデザインで、なんだかミョーにかっこいい。片手に持ったままどんなスタイルでも操作できちゃうのだ。

マウスに飽きた諸君、コイツを使って新鮮な気持ちでプレーしてみるのもいいんじゃない？



⬆従来のトラックボールのイメージを打ち破ったデザインが魅力的。アーベル社製で8500円[税別]ナリだ。かなり、ユニークな形でしょ。お問い合わせは☎075-312-9801までどうぞ。

FLOPPY

ビッグバードのフロッピーだ!

パソコン業界でも、女の子をターゲットにした商品はいろいろあるよね。でも、どれもパッとしない感じがしません？　でも、今度は大丈夫。絶対ヒット間違いなし。だって、女の子が大好きなセサミストリートのキャラクターグッズだもん！　ビッグバードやクッキーモンスターがプリントされた3.5インチフロッピーディスクが、ソニー・クリエイティブプロダクツから出たのだ。

フロッピー本体の色は、イエロー、グリーン、ピンク、ホワイトの４種類。パッケージ、シャッター、ラベルに、ビッグバード、クッキーモンスター、アーニー＆バートがプリントされている。

味気なかった今までのフロッピーはもうやめて、パソコンをもっと楽しく使っちゃおう。女の子だけじゃなく、男の子だって絶対ほしくなると思うよ。



⬆フロッピーにキャラクターを採用したのは、業界初。プレゼントにも最適。どれもカワユイから、ぜーんぶほしい！

RECORDER

これでアナタも名刺管理上手

名刺管理に電子手帳は便利だよね。でも、入力するのがちょっとメンドーくさいなぁ。そんなアナタに、シャープから発売されている名刺読み取り機、PV-BR1(12万円[税別])を紹介しよう。

こいつはその名のとーり、名刺に書かれている活字(日本語)を読み取って、電子システム手帳にデータを転送してくれるとゆー便利なものだ。文字認識率は97パーセントで、読み取り対象文字は約3800文字。名前、会社名、電話番号などの項目を行単位で調べることによって、自動的に認識して分類するのだ。これで、名刺管理もだいぶラクになりそうだな。対応しているのは、シャープの電子システム手帳や書院シリーズだよ。

製品に関する詳しいお問い合わせは、フリーダイヤル(☎0120-30-39-09）までよろしくね。

➡電子システム手帳で、読み取ったデータを転送できる。ワープロの書院にも対応。



顔ッ！

パソコン番組のメイン司会者は趣味は科学でゲームはしない？

タレント

くず哲也

くずてつや
1947年東京生まれ。バイク、観葉植物、淡水魚飼育、天体観測、写真、乗り物、UFO、コンピューターとなんでもかんでも。テレビラジオでお馴染みのくずさんの趣味は〝自然と科学〟。そんなくずさんのパソコン番組が、4月1日より、12チャンネルでスタートした。



ログイン くずさんは、テレビ東京で始まった、ぱそコングというパソコンの番組のメイン司会者。1回目の放送が4月1日だったわけだけど、どーでしたか？

くず う〜ん。まだ番組撮りの前だからねえ。

ログイン そっか、トボケて話しちゃえ！ もできないから、どんな番組にしていきたいのか、そのあたりのところを番組の宣伝も兼ねてドーンとお願いします。

くず コンピューターのハードやソフトの専門的なことはやらない。僕は、普通の人が普通に観て楽しめる番組にしていきたい！ そう考えているんだ。

ログイン うんうん。

くず パソコンは厄介で難しいなんて思われていますよね。キーボードアレルギーなんて言葉もいまだによく聞かれる。

ログイン それってキーボードがかわいそうだよ。食わず嫌いでパソコンから逃げている人の言い訳みたいな言葉に聞こえるんだもの。

くず うん、食わず嫌いで難しいと言って敬遠している人たちに、僕は番組を通して、本当にパソコンは便利で楽しい文房具だよ！ ということを伝えていけたらいいなと考えているんだ。

ログイン でも、プログラムの知識なんかを教えたりするんでしょ。

くず しないと思うよ。専門的な知識は知っているにこしたことはないけどね。コンピューターのエンジニア向けの番組じゃないから。そんなに難しいことを知らなくても、すでにパソコンは道具として立派に働いてくれているじゃない。

ログイン ゲームは？

くず ゲーム情報は欠かせないよね。でも、それだけじゃない。時事問題をも含めて、コンピューターまわりのいろんなことを取り上げていきたいな。

ログイン たとえば……？

くず 違法コピーの話や美少女ソフトは本当に猥せつか!? なんてホットな話題も。とにかくエッチソフトも違法コピーもコンピューター音楽も、コンピューター環境をバラエティーにレポートしていけたら、ゲーマーもそうでない人もみんな楽しめると思うんだな。

ログイン ところで、科学が趣味というくずさんはゲームするの？

くず やらない。『ボンバーマン』とか、『倉庫番』なんかとんでもない！ それから『テトリス』もとんでもない。

ログイン なんで？

くず はまるから（笑）。子供と得点を競ったり、MSXでブロック崩しなどのゲームプログラムを組んだり、よくやりましたよ。

ログイン なかなかですね。

くず 今は、NAVIとMac。NAVIは仕事。で、Macのゲーム面白そうなんだけど、時間がなくてなかなかできないのが、残念だけどね。

C&C Computers and Communications



※本広告に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

NEC

大切なのは、美しい画像と人にやさしい使用感です。
これからの人たちに、15インチフラットディスプレイ、NECから。

ますます身近なツールになってきたパーソナルコンピュータ。ビジネスからホームへ、教育へと、いろいろな分野でパソコンを利用したい人たちが増えているのも、当然ですね。そうなると気になるのは、目へのいたわり。毎日つきあうケースが多くなるわけですから、やはり人にやさしいディスプレイが必要なのではないでしょうか。人がダイレクトに見て使うディスプレイ。NECではそのあり方を根底から追求し、この15インチフラットフェイスディスプレイを開発したのです。大きくて見やすい使用感。そして疲れにくさを実現。話題のWindowsでも、その心地よい使用感がおわかりになるはずです。パーソナルコンピュータを、もっと快適に使いこなしていただくために、NECは、ディスプレイからも積極的に応援しています。



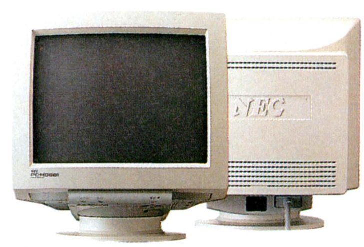
ここがポイント、15インチフラットフェイスディスプレイ。

見やすい フラットフェイスブラウン管の採用で、照明の映り込みを大きく解消。もちろん曲率の少ないフラット画面だからハッキリ見える。

大きい 表示面積が20%もアップ(従来の14インチ比)。目にいい視距離50～60cmで見れる大きな文字サイズも実現。

疲れにくい 15インチなら、60cmの距離でも首を左右に振らずに見れる画面サイズ。さらに気になる画面反射を抑えるノングレア処理。

ホコリをカット いつでもクッキリ、ホコリの付着を防ぐ帯電防止処理を施しています。(PC-KD881のみ)



15インチカラーディスプレイシリーズ

PC-KD881
- ●ドットピッチ0.28mmの15インチフラットフェイスブラウン管採用
- ●アナログRGB入力専用 ●640×400ドットの高解像度表示が可能

15型高解像度カラーディスプレイ…標準価格118,000円(税別)

PC-KD882
- ●ドットピッチ0.31mmの15インチフラットフェイスブラウン管採用
- ●アナログRGB入力専用 ●640×400ドットの高解像度表示か可能

15型高解像度カラーディスプレイ….標準価格89,800円(税別)

●さらにテレビでビデオも見れる1台3役のTVチューナー付ディスプレイも用意しています。

TVチューナー付ディスプレイシリーズ

PC-TV455 15型高解像度カラーディスプレイテレビ……………標準価格147,000円(税別)

PC-TV454 15型高解像度カラーディスプレイテレビ……………標準価格128,300円(税別)

PC-TV354 15型高解像度カラーディスプレイテレビ……………標準価格110,000円(税別)

P C F A M I L Y

NECパソコンには、やっぱり国内実績No.1のNECディスプレイ。

日本電気グループ 〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く) 東京03(3452)8000 大阪06(943)9800

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社 パーソナル インテリジェンス販売部 〒108 東京都港区芝5-33-1(森永プラザビル) 上記資料のご請求先は、パーソナル インテリジェンス販売部まで

資料請求券 LG04号

EPSON

COMPACT Desk Top

30cm×30cm

小さな高性能 エプソンPC-386P 新登場。

本を読んだり、趣味に夢中になったり。自分の居場所はいつも心地よく保っておきたいから、ここには自分の気に入ったものだけを置いておきたいと思う。エプソンの新しい32ビットパソコンPC-386Pは、デスクの上で場所をとらない30×30cmの省スペース設計。その小さな占有面積から、さまざまな大きな可能性が生まれます。パーソナル・スペースを大事にしたいから、このコンパクトさがうれしい。小さな高性能エプソンPC-386P新登場。



■32ビットCPU i386™SX（16MHz）をノーウェイトで使用。■30×30cmの省スペース設計。■フロントHDDスロットに40MB/100MB HDD内蔵可能。ハードディスクパックアダプタ（オプション）を使用すればNOTE/BOOK用ハードディスクパックも利用可能。■ユーザーズメモリ1.6MB標準実装、最大14.6MBまで増設可能。■サウンド機能（LINE OUT端子付）標準装備。■内蔵FDDを他のPCの外付けFDDとして使用できるターミナルFDDモード搭載。

PC-386P

||||新登場||||

標準価格 ¥268,000

※写真のディスプレイは別売です。※記載の商品価格は税別です。

ベストセラーVシリーズの最新鋭PC-286VJ新発売。

●CPU 80286 16MHzノーウェイト ●ユーザーズメモリ640KBを標準実装、最大14.6MBまで拡張可能 ●SCSI対応100MB/200MB HDD内蔵可能（オプション） ●FM音源サウンド機能装備 ●内蔵FDDを他のPCの外部FDDとして使用可能



PC-286VJ

VJ5 ¥228,000 5インチFDD2基標準装備タイプ

VJ5B ¥358,000 5インチFDD2基＋40MB HDD標準装備タイプ

※写真のディスプレイは別売です。14インチカラーディスプレイCR-4050 ¥84,800 ※記載の商品価格は、すべて税別です。

●エプソンPCシリーズに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします エプソンPCインフォメーションセンター 東京(03)3377-3531 大阪(06)397-0915 名古屋(052)953-9230 ●受付時間 AM9:00～PM5:30 月曜日～金曜日（祝日を除く）

※intel in itは米国インテル社の商標です

エプソン販売株式会社 ■本社：〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 ■ショールーム：〒163 東京都新宿区西新宿2-4-1新宿NSビル5階 ■支店・営業所： ●札幌(011)222-2821 ●旭川(0166)26-9522 ●仙台(022)263-3691 ●秋田(0188)32-4002 ●酒田(0234)23-8200 ●大宮(048)644-3400●千葉(0472)25-0984●東京中央(03)3258-4841●立川(0425)27-6168●横浜(045)316-4820●長野(0262)24-7660●松本(0263)36-7251●新潟(025)243-8515●金沢(0762)62-3216●岐阜(0582)65-4130●静岡(054)251-1061 ●名古屋(052)962-7001●京都(075)361-7551●大阪(06)397-0900●米子(0859)23-2860●岡山(0862)23-3331●広島(082)240-5411●高松(0878)23-3646●福岡(092)471-0761●鹿児島(0992)54-5088●沖縄(098)869-3440●特販部(03)3377-2201 ●東京システム営業部(03)3373-6225

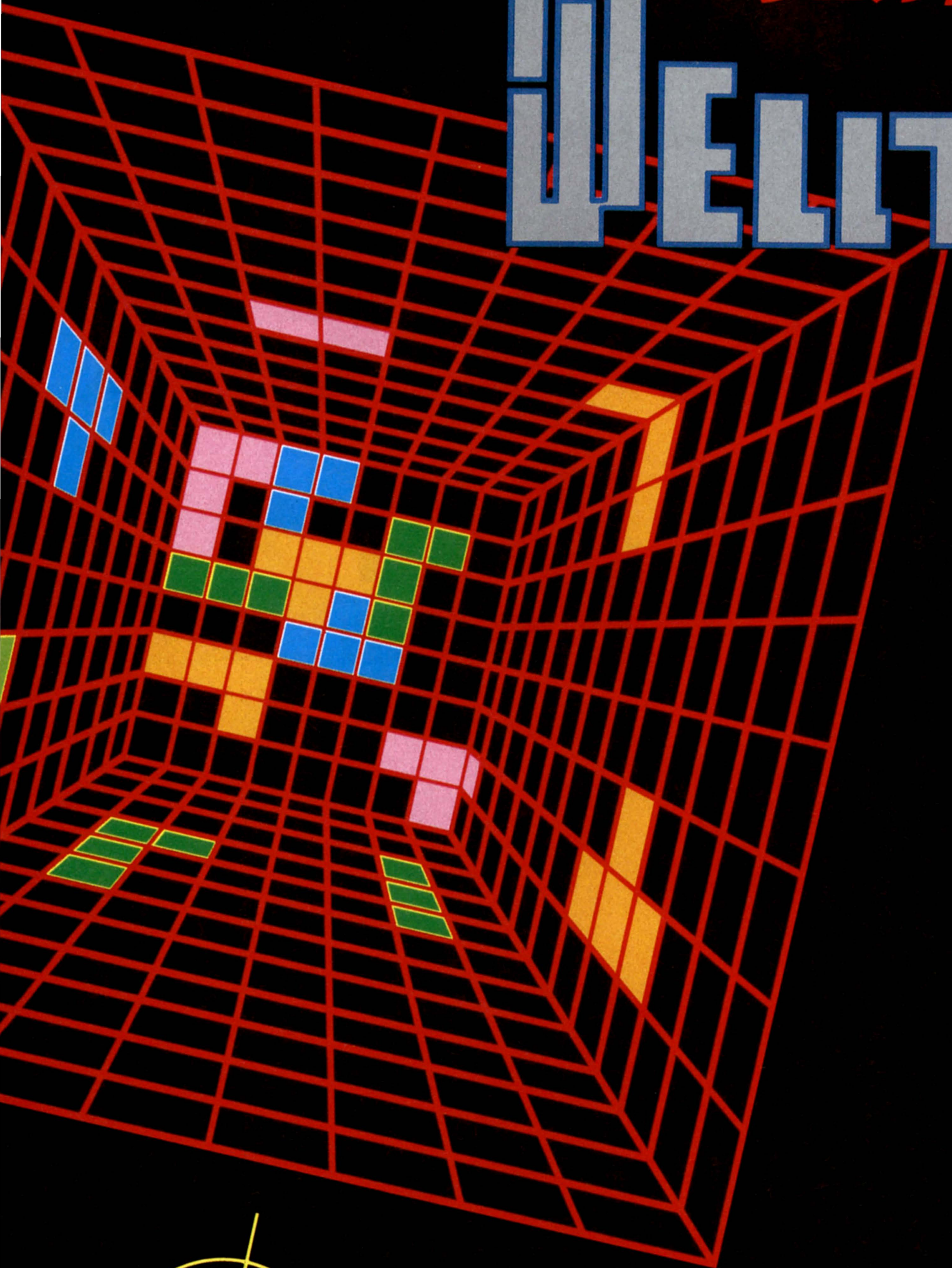
※カタログをご希望の方は、ハガキに製品名と住所、氏名、年齢、職業、電話番号、雑誌名を明記してお申し込みください 送付先：〒151東京都渋谷区初台1-53-6エプソン販売株式会社宣伝部パソコン資料請求係

セイコーエプソン株式会社 ■本社：〒392 長野県諏訪市大和3-3-5

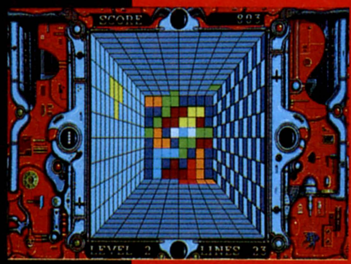
The Soviet Challenge Continues.

ウェルトリス

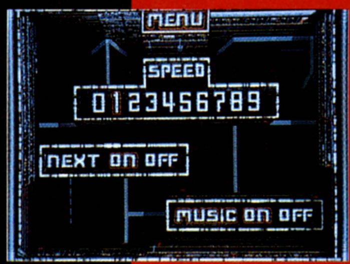
WELLTRIS



PC-9801 VM以降対応
PC-9801 NOTE型シリーズ対応



立体的感触



好評発売中！

発売日が3月19日より3月27日に変更となりました。
皆様に大変ご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

標準価格￥7,800（税別）

3 THREE DIMENSIONAL GAME D

テトリス、ハットリスに続くソビエトのゲーム達人、アレクセイ・パジトノフ作『ウェルトリス』の登場です。誰もが１度は楽しんだ、あの「テトリス」を立体的にプレイしてみようという大胆な発想から生れた『ウェルトリス』は、そのプレイも決断力の早さや多面的な判断力が要求され、さらに知的でスリリングなテトリスを楽しむことができます。従来のテトリスを極めた方にぜひ挑戦して頂きたいゲームです。

『ウェルトリス』では、四方の壁づたいに中央の底面に向かってブロックが落下していきます。そして底面でヨコもしくはタテに１ラインを作って消します。ブロックは四方の壁を自由に移動でき、向きを変えることも出来ます。落下してくるブロックが底面に納まらず、壁に残ってしまうとその壁は使用出来なくなってしまいます。このような状態で壁がすべて使用出来なくなるとゲームオーバーです。

BPS ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3ユニオンビル5F. TEL.045-931-0151

知るほど、スクウェア。ただいまスタッフ募集中!

DISCOVER SQUARE





仕事の環境がモノを言う

『最良の作品は、最良の環境から生まれる』平たく言えば、スクウェアが考えていることは、こんな単純なコトです。しかし、この単純なひと言に、スクウェアほど真剣に取り組んでいる会社はないのではないかと、じつは結構自信も持っていたりするんです。ソフトハウスの開発者にとっての環境、それは単純に機材だけのことでしょうか？ 開発のためのハード的な充実はもちろんのこと、仕事の進めかたや勤務システムなど、クリエイティブな仕事であるだけに、目には見えにくいけれど重要なコトが一杯あるのではないでしょうか。

スクウェアは、これらすべてのことを開発環境と考え、開発者にとっての最良の環境を用意しようと、絶えず最新の機材、最良のシステムを求め、導入してきました。今回はこのスクウェアの「開発環境」について、お知らせします。

スクウェアだからこそ提供できる開発環境



1人に1ブース・1ハードはあたりまえ！

スクウェアの開発環境、その第一のポイントは「空間」。開発スタッフ全員に、独立した個人専用ブースが与えられていることです。クリエイティブな仕事には、落ち着ける空間、集中できる空間が必要だと、スクウェアは考えています。もちろん新しく入るスタッフの方も同様です。全員にそれぞれ、最大で180×180cmの個人専用ブースが与えられるのです。

長い机を並べて、横に一列にならんでやる開発、人のことが気になって集中もできない。そんな開発環境で、物作りはできない、それがスクウェアの考え方なのです。

また、開発スタッフには、開発機材とは別に、全員に1台ずつマッキントッシュが与えられています。そしてこのマッキントッシュも含め、その他の開発機材にもすべてイーサ・ネットが張ってあり、絶えず最新の開発データがホストコンピュータにストックされ、どのブースからでも随時取りだせるシステムが組まれています。

仕事に集中できる個人スペースと、専用の開発機材、それらを繋ぐパソコン・ネット。この最新の設備が、スクウェアの開発を強力にサポートしているのです。



⬆パーティションで仕切られた個人ブース。モノを創造するには、1人になれる空間が不可欠です。全員に、マッキントッシュが1台与えられ、開発機材も最新のものが用意されます。最新のデータも、張りめぐらされたネットで、自分のブースにいながらにして取りだせます。
⬅見通しがよく開放感のある開発室全景。

手塩にかけてゲームを作るプロジェクト制

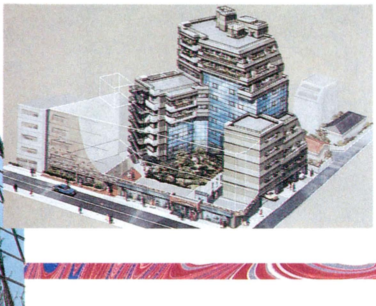
スクウェアのゲームは、プロジェクト制で作られています。これは、プランナー・プログラマー・グラフィックデザイナー・ミュージックコンポーザーなどがチームを組んで、1作品を、約1年くらいかけて作っていくシステムです。開発者は、1年間に1作しか関わりません。しかもその1作を、最低でも1年位をかけて作るのです。この物作りを大切にしたシステムも、開発者にとって重要な環境といえないでしょうか。じっくりと作品に専念でき、しかもプロジェクト・チームの中では、それぞれの分野を越えて意見を出し合い、全員で作品を作り上げていくシステム。作品の一部を分担するのではなく、作品そのものを作り上げていく充実感。スクウェアでは、すべての開発者がこの感激を味わえる環境で開発しているのです。



⬆くつろげるリフレッシュルーム。最新雑誌や、飲み物でいこいのひととき。

⬅⬇この3月から移った新社屋は、恵比寿駅より徒歩3分の便利さ。





フレックスより先を行く先進の勤務システム

スクウェアの開発環境で、さらに特徴のあるのが、開発スタッフの勤務システムです。正確にいえば「裁量労働制」と呼ばれるこのシステム、要は1日とにかく1度出勤すれば、それで8時間労働したと裁量する、というもの。もちろん責任ある自己管理がその前提にあるのはいうまでもありません。が、それだけスタッフを信頼しているからこそ可能なシステムでもあります。

このシステムによって、個人個人が、その人に合ったペースでより集中した仕事のできる環境が保証されているのです。

また、プロジェクトが終わった後には、すぐに次のプロジェクトが始まるのではなく、2〜3カ月位の充電期間を取れるようになっています。その間は、まさにこの勤務システムをフルに活用して、さまざまなものに触れて、たっぷりと充電して下さい。

開発メンバー大いに語る
これがホントの“スクウェア”

◆性格が個人ブースにでるんだよね!!

司会：じゃあまず、スクウェアの仕事の環境について話してもらえますか。何話しても絶対文句言わないって、宣伝のマネージャーも言ってましたから。ボクは保証しませんけど（笑い）。ホントのとこをひとつ。

成田：そうねえ、仕事の環境は、この業界じゃ、ほんとに1番、2番ぐらい…。

司会：はい。

成田：機材の揃えかたもそうだし、最新の機材がいつも入ってきますしね。1人1台MACが割り当てられているし。

司会：はい。広報の成田さんでした（笑い）。

成田：だって、ほんとなんだから（笑い）。まぁ、その人が仕事に必要な機材っていうのは、

時田：足りないってことは、絶対ないし、ま、1人最低2台くらいは、ありますね。

成田：そうね、2台、ありますね。MACと、あと仕事用のが。まあ、最先端行ってるっていえば行ってるのかもしれないな。

司会：MACのLANなんですけど、どんな風に活用してるんですか、開発以外でいうと。

成田：開発以外ですか？

司会：開発では、もちろんフルに活用してるんでしょ？　それ以外で。

成田：以外だと、みんなで、書込める欄がありまして、コーナーがいろいろあるんですよ。例えば、雑談のコーナーとか、そこは、もう自分の思ったことを長々書いて、その書いたことに対して、他の人がいろんな意見書いたりして、だんだん、ファイルが膨らんでいくような感じで、

渋谷：分かりやすいのは映画のコーナーとか、本のコーナーですね。お薦めの映画はこれ、とかその映画はつまんない、それは見ちゃ駄目とか言ったりして。

成田：自分の趣味のファイルを勝手に作っちゃって、で意見を見る。





●開発部　**渋谷員子**

FFシリーズ、ロマ・サガで自キャラ担当。学校にきていたスクウェアの掲示で、応募して入社。ロマ・サガが終わったあとも、目下秘密

ここに自信あり!!

ロマ・サガは、キャラクターデザインの小林智美さんの原画が、色使いが華やかでとても綺麗なんです。ドットに落とした段階でも、黄色とかピンクとか黄緑とかが一杯入って、

司会：自分の好きな？

成田：自分の好きなやつでいいんです。

司会：なるほど（笑い）。

成田：で、意見を述べて、で、「それはちがうんじゃないか」とか、要するにうちの会社来てる連中は、ま、ゲームを好きな人もいますけど、もう1つ必ず、なんか趣味もってるんで、その趣味の方の話がそれで盛り上がって。

司会：ああ、なるほど。映画好きな人とか、多そうですもんね。

時田：まあ、映画はみんな好きでしょう。やっぱり。

渋谷：後は、お知らせとかね。

時田：そうそうそう。

司会：その他、社内恋愛のメールとかですね（笑い）。ところで、開発には、なんといっても個人ブースっていうのがありますよね、自分の部屋みたいなのが。

時田：そうですね、ま、集中力っていう点で、たぶんそういう方法を採ってると思うんですけども、落ち着いて自分の仕事できるなっていうことがありますね。

成田：前は違ったんですよ。で、変わってから他の人の目が気にならないしね。

時田：うん。

成田：もう、好き勝手やってるもんね（笑い）。

時田：一応、仕事に集中出来るし。人によってブースの中身はいろいろあるけどね（笑い）。



●開発部マネージャー　**成田　賢**

FF.Ⅳのメインプログラマー。大学時代、学校から近いこともあってスクウェアでアルバイトし、そのまま入社。以前は、コンピュータが趣味だったが、趣味が本業となったいまではラジコンのヘリコプターに転じてしまったとか。『ハイウェイスター』も担当した。

ここに自信あり!!

やっぱり、飛空艇の3D画面かな。FF.Ⅳ作ってて初めて、あの飛空艇を上げて斜めにしたとき「かっちょえー!」とか自分で言ってて(笑い)。もう自己陶酔の世界なんだけど。「おお――」とかいって「ほれほれほれ」とか。やってましたからね。





の(！)仕事に邁進中。FF.Ⅰ～Ⅳまで担当しながら、ゲームを最後まで終わらせたのは、ロマ・サガが初めてという。

かなり忠実に落とせたんじゃないかな、と思ってます。戦闘でキャラクターのポーズ変えたり、キックにしても、バリエーションですごく苦労したんで、その辺、見てくれたらうれしいなあ。



成田：性格がブースに現れるっていう感じなんですけど。でもやっぱり、効率はいい。
司会：はたから見てても、何か分かりますよね、性格が。新社屋は、どうですか。だいぶ広くなったんでしょ。
成田：そう。自販機に水割りが入るっていってたのがどうなったのかが気掛かりだけど（笑い）。あと、場所がいいよね。山手線、恵比寿降りてすぐだもんね。
渋谷：駅から歩いて、
成田：３分。
時田：渋谷にもくりだせるし（笑い）。
成田：遊びの方にも最高、みたいな（笑い）。

◇ゲーム完成後の打ち上げは、若いだけに……。

司会：開発は、プロジェクト制で、グラフィックからサウンドから全員集まって始まるんですよね。
時田：最初プログラマーも企画もグラフィックもない状態で始まりますよね。自分の持ち場を超えた、もっと「す」の部分で、どこが面白いんだ今回はっていう事を、あぁでもないこうでもないして、
成田：最初のうち、あんまりまとまんないよね。やりたいこと、ぱんぱんぱんって言うからね。
渋谷：最初からそんなにまとまっちゃうのも気持ちわるいけど。
成田：僕は、こないだ出したＦＦ.Ⅳのメインのプログラム組んだんですけど、やっぱりスーパーファミコン初っていうのがあったから、最初はすごいプレッシャー感じて作ってたんだけど、最後の方は体育会的なノリになってくるもんね（笑い）。みんなが一緒になって、１個のものを作ってく感じでね、そういう団結、あれはすごい強いよね。仕事が夜遅くなろうが何しようが、誰も文句言わないし、
時田：１個すごい作品を作り上げるまでは、なんかみんな頑張って、
成田：も一最後ね、打ちあげなんかすごいもんね。
時田：ほんと、お互いに感極まっちゃって。
成田：ま、泣きはしないけどね。
時田：ＦＦの時で、確か朝日が丁度昇ってる最中で、
成田：朝の５時ぐらいだったよね。
時田：最終モニターをしてて、エンディングの曲が流れる間、朝日が昇ってくるの（笑い）。
成田：それで、出来上がったぁ！と思って、家に帰ったら、また呼出しくらっちゃって、直さなくちゃいけないって、そんなんばっかですけどね。
時田：あとは、打ち上げの？慰安旅行。
成田：慰安旅行が、また、そのまんまのノリで盛り上がってる上にドーンときて。２泊ぐらいだっけ？
時田：ま、そんときは大変なことが、起きるよね（笑い）。若いやつばっかだから、あれですけど。
司会：アレですか。はいはい（笑い）。ところで、ＦＦやロマサガもそうなんですけど、スクウェアという会社にいたからこそできた、みたいな事ってある？
時田：要するに周りに刺激されるってのはあるんですよ。グラフィックとかプログラマーとか企画っていう垣根を超えて、お互いに刺激しあえるんじゃないかな。
成田：プログラマーの人の面接とかしてるんですけど、聞くと３ヵ月に１タイトルで20人ぐらいでプログラム組んで動かすことがあると（笑い）。うちの場合はね、なんか、職人的なやり方だからね。会社会社した流れ作業的なものじゃなくて、ま、チームプレイで作ってんだけどね。昔ながらの方法って（笑い）いえばそうなんですけど、ただ会社がもっとでかくなっても全然変わらないと思うし、そこら辺があるかな。
時田：新人でも、ま、昔からいる人間でも、ある意味じゃ同じ土俵で仕事ができる、かも知れない。
渋谷：それはそうね。
時田：まぁ、まごまごしてると若い者たちに。
成田：若い者たちにだって（笑い）。そうだよね、抜かれるかもしれないんだからね（笑い）。でもそれぐらいの自由競争がね、できる会社ではないかと。

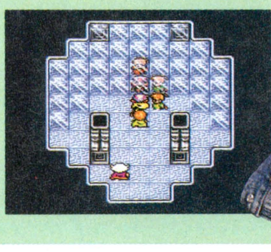
●開発部マネージャー　**時田貴司**

芝居がやりたくて上京。バイトをしていた頃に、別な会社で、ゲームのグラフィックの仕事を経験。そこがあまりの会社環境だったんで（笑い）脱出して、フロムＡで「キングスナイトＣＭおんスクウェア」という広告を見て入社。充電期間には、バンドでライブやったり、小劇場で芝居をする多芸な人物。



ここに自信あり!!

FF.Ⅳで、セシルがパラディンになるところがあるでしょ。あそこの鏡の場面が大変だったんですよね。ここで、パロムがこっち向いてるのに、鏡の方は向いてないぞ、とかいろいろあって（笑い）。



◆前日の仕事を見返して自己嫌悪！

司会：では裁量労働制という勤務システムについて、何かありますか。
時田：いわゆるフレックスタイムの、もう１歩進化したような、
司会：１日１回顔出せば、もう、８時間働いた事になるってことで。
成田：そうですね。
時田：いえ、要するに任されたわけですよね、ペースを。だから極端な話しちゃえば、暇な時は顔をだせばいい、と。とにかく仕事があるときは、自分のペースでやってくれということで、締切さえはずさなければ。
成田：それは何かっていうと、１人１人責任持って仕事しろよということなんですよね。普通の会社だったら、まぁ、僕たちマネージャーとか肩書きついてますけど、だからって、お前今日はあんまり働かないからどうのこうのって、まず言わないですよ（笑い）。よっぽどのことない限り。結局そういうことは、それぞれ個人に任されてますから。だから新入社員として入ってきた人も、自覚持ってやってもらわないとね。１日はんこだけ押して行ったんじゃ、たいがい、「君もうさよなら」って感じになっちゃうから（笑い）。それはもう、常識持って。まあ、やる気のある人だったら、そんなことね。
時田：こういう仕事って、たぶんその日のペースっていうか、今日は集中して、とかできない日もあると思うんですよ。駄目な時に無理やりやっても、次の日に見ると、なんだこれ？って思っちゃう。だから、まぁ、集中できる時に、自分でうまくペースをコントロールできるようにっていう風に、ぼくは解釈してます。
司会：１タイトル終わると、結構長く休めるんですよね。
時田：ええ。
司会：その辺のすごしかたとか、どうなんでしょうか。
成田：そうですねぇ。それはもう人によって、みんな違うよね。
渋谷：そうですね。
成田：１ヵ月ぐらい休むかなあ。
時田：うん。
成田：それぐらいか。ま、そんときに、会社のバカンス休暇制度を使って、海外とかね。
時田：みんな、いろいろ楽しんでるよね。あらかじめ計画たてといたりして。
渋谷：うん。
成田：やっぱりまとまってとれるってとこがいいんだよね。ＦＦ.Ⅳの時なんかは、ちょうど８月だったよね。
渋谷：そうですね。
成田：まぁとにかく、大学生みたいな生活ができるってのがいえる（笑い）。仕事を一生懸命やってれば、自分の自由な時間が１カ月もらえるなんて、普通の就職しちゃったら絶対ありませんからね。だから締切が間に合わなくて仕事きつくても、終われば１カ月休めるんだってのがあると全然違うもんね。いい意味で充電ができるっていうのがいいよね。
時田：うん
成田：仕事環境、会社の中の人間関係もいいしね。
時田：うん
成田：っていうのがあるから、やってけるんじゃないかなぁ、と思いますけどね。
時田：この人は、よく喋るねー。
成田：うまいもん、喋るの。だっていっぱい来てもらわないと困るじゃん。それで福利厚生っていうか、そういうのもすごい。住宅手当なんていいしね。だから、そこら辺考えると、こんないい会社はないわねっていう（笑い）。
時田：そこまで言うか（笑い）。
成田：でも、条件はいいし（笑い）。実際そうじゃん。だからこのインタビュー見て貰って判断してもらって、来てもらえば、いいと思うんだけどなあー。

◆白魔道士と呼ばれるプログラマー

司会：ズバリどんな人材に来てほしいと？
成田：プログラマーに関していえば、自分で、ゲーム作っちゃうくらいの気力ある人とか、未経験の人でも、すごい一生懸命いろいろ吸収していく人達いますよね、そういう人に来てもらいたいですね。あんまり、社内研修みたいに、ここはこうだからこうですよって無いんですよね。自分から進んで何でもやってってもらわないと、駄目なんで。もちろん、わかんないとこ聞かれたら、それは教えますけど。まあ、そこら辺のやる気のある人が、欲しいですね。それは全部言えるよね。
渋谷：うん。
司会：グラフィックのほうは。
渋谷：そうですね、新しい人とか一杯入って来ても、あんまり教えられることって無いんで、機材の使い方とかね、こうこうしてって、
司会：そうですね、マウス持ってこうやってする、ぐらいですよね。
渋谷：それ以外のことは一切教えないんで。もう、自分でいろいろやってもらって、自分で進んでどんどん描いてもらわないと、結構ほっときますからいつも（笑い）。
成田：ほっときなさい。
渋谷：ほんとにほっとくんですよ。だからもう、自分の主張を持って、こんな絵かいたんですけどってやってもらえると。あとできるだけいい子がいいですね（笑い）。

勤務地	東京：恵比寿　大阪：江坂
職種	①グラフィックデザイナー　②プログラマー　③企画　④ゲーム内容の英訳スタッフ（東京のみ）　⑤ミュージックコンポーザー（東京のみ）
標準勤務時間	10:00～18:00 （ただし開発部は裁量労働制実施中。１日の勤務時間は本人の自由です）
給与	年齢に関わらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。
資格	高卒以上25歳位まで
仕事環境	自由な発想を可能にするため、個人裁量を重視した勤務時間制度。また、集中力を高める個人ブース他、設備面も充実。
規定待遇	昇給年１回、賞与年２回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当、持ち株会、社員旅行、長期バカンス休暇制度が採用されています。
休日	完全週休２日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。
長期休暇	勤続１年以上の方には長期バカンス休暇が与えられます。実質は10日間ですが、有給の中から５日間と土、日を加えれば、連続23日間までとることができ、さらに海外旅行に限り、１泊につき１万円が支給されます。
応募	応募方法その他、お問い合せは下記までお電話ください。 **TEL.03-5488-1515** （平日13:00～17:00は係員が承ります。それ以外は留守番電話になります。）
所在地	東京：〒150 東京都渋谷区恵比寿１－13－６　㈱スクウェア 大阪：〒564 大阪府吹田市豊津町９－２　香川平安ステーションビル３Ｆ　㈱スクウェア



時田：あと、いい男？
渋谷：そうねえ…(笑い)。
成田：性格のいい子？(笑い)
司会：企画のほうはいかがですか。
時田：そうですね。ぼくらもいつも刺激が欲しいんで、ジェネレーションギャップとかそういうのもあるかと思いますけど、でも、逆にそういうのも刺激にしていきたいんで、そうですねゲーム以外にも何か１つ武器を持ってる人…。
成田：確かに、それはそうだね。
時田：うちのプログラマーで、アンマの得意なやつとかね（笑い)。
成田：白魔道士っていわれてますけどね（笑い)。疲れちゃった時に彼を呼べば大きいですよね。回復するもん（笑い)。
時田：うん。でも白魔道士が忙しいときは、仲間が死んじゃうっていう（笑い)。そういう、何か。何でもいいんですよ。何か武器がある人間っていうのは刺激にやっぱりなりますので。
成田：そうですよね。うん。
渋谷：それだけしかできないっていうのはね…。
時田：あと、ゲームっていう固定観念を持ってない人が、いいですね。自分が新しいゲームを作るっていう気概のある人を待ってます。
成田：変な人も来てもらいたい気がするね
時田：うん、いい意味でね。
成田：そう。本当に変だったら困っちゃうよ（笑い)。

スクウェア人物ファイル No.1



あんまり言ってるコトが通るんで結構プレッシャー感じます。

●グラフィック　代島　学（入社１年）

デザイン学校で広告の方やってたんです。入社した第一印象は、かなり自由度が高い会社だなっていうのですね。入社１年目なのに、どんどん自分の意見が通っちゃって怖いぐらいですよ。あまりにも自由というか、通り過ぎちゃって、こんなんできるかなあって、プレッシャー感じますね。担当はロマンシング・サ・ガでモンスターを描いたんですけど。他のメーカーに勤めてる友達に話すと羨ましがられますね。みんなでアイデア出し合って作っていくのとか、グラフィックが企画のほうに口が出せるのとかね。

２年連続でファミ通の“バグ大賞”を！



●プログラム　樋口勝久（入社６年）

最初に担当したのはＦＦⅡの戦闘プログラムです。自分の作ったゲームが店頭に並ぶっていうのは、快感ありますね。このバグはおれが出したんだぞっていう（笑い)。２年連続“バグ大賞”とったんですけど、それだけ売れてるゲームなんだなって思いますね。新しく入ってくる若い人からは、刺激受けます。ぼくらなんかいろいろ努力して経験値ためてきてるんですけど、それ越えていきなりレベル10で入ってくるような人もいますからね。勇者の素質あるんじゃないか（笑い）って思いますね。



他のプロジェクトにもアイデアを出します…

●プログラム　田中晋一（入社２年）

去年の４月に入社しました。研修も一応ありましたが、手とり足とりじゃないですね。機材の使い方とかは当然聞けば教えてくれますけど、実際のプログラミングってのは、その人の腕と味がでるとこだから、全然教えてくれないです。実際そのほうがいいんです。

スクウェアのいいところって、誰でも、どのプロジェクトにでも、アイデアが出せるところかな。使われることもあるし、使われないこともある。遠慮がないというか、可能性が開かれてるって思いますね。自由自在にやれる感じです。

つまり、こんな人が欲しいんです！

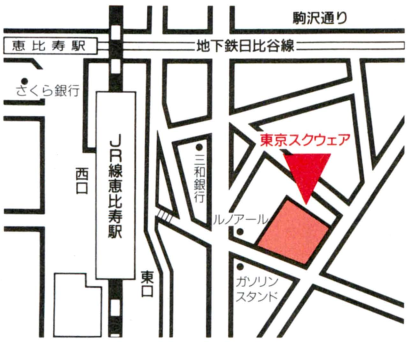
グラフィックデザイナー／プログラマー／企画
ミュージックコンポーザー(東京のみ)／英訳スタッフ(東京のみ)

ユーザーサポート(アルバイト・東京のみ）も同時募集

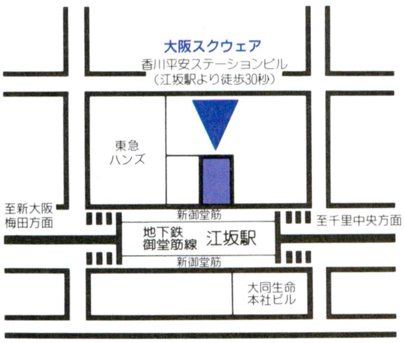
※勤務条件等については、下記電話番号までお問い合せ下さい

スクウェアが求めているのは……実力があり、新しいことに挑戦する意欲にあふれた、互いに刺激し合える人材。いま既に在るものではなく、いまないものを、共に創りだしていける才能。スクウェアでなら、きっと力を発揮できます。

スクウェアで開発したい！　そう考えた方は、下の応募要項を読んで、ぜひご応募下さい。まだ決めかねるという方は、ログイン11号・12号にご注目。ズバリ「スクウェアの充実した福利厚生」についてお知らせします。『創造の源は、充実待遇にあり！』です。



TOKYO

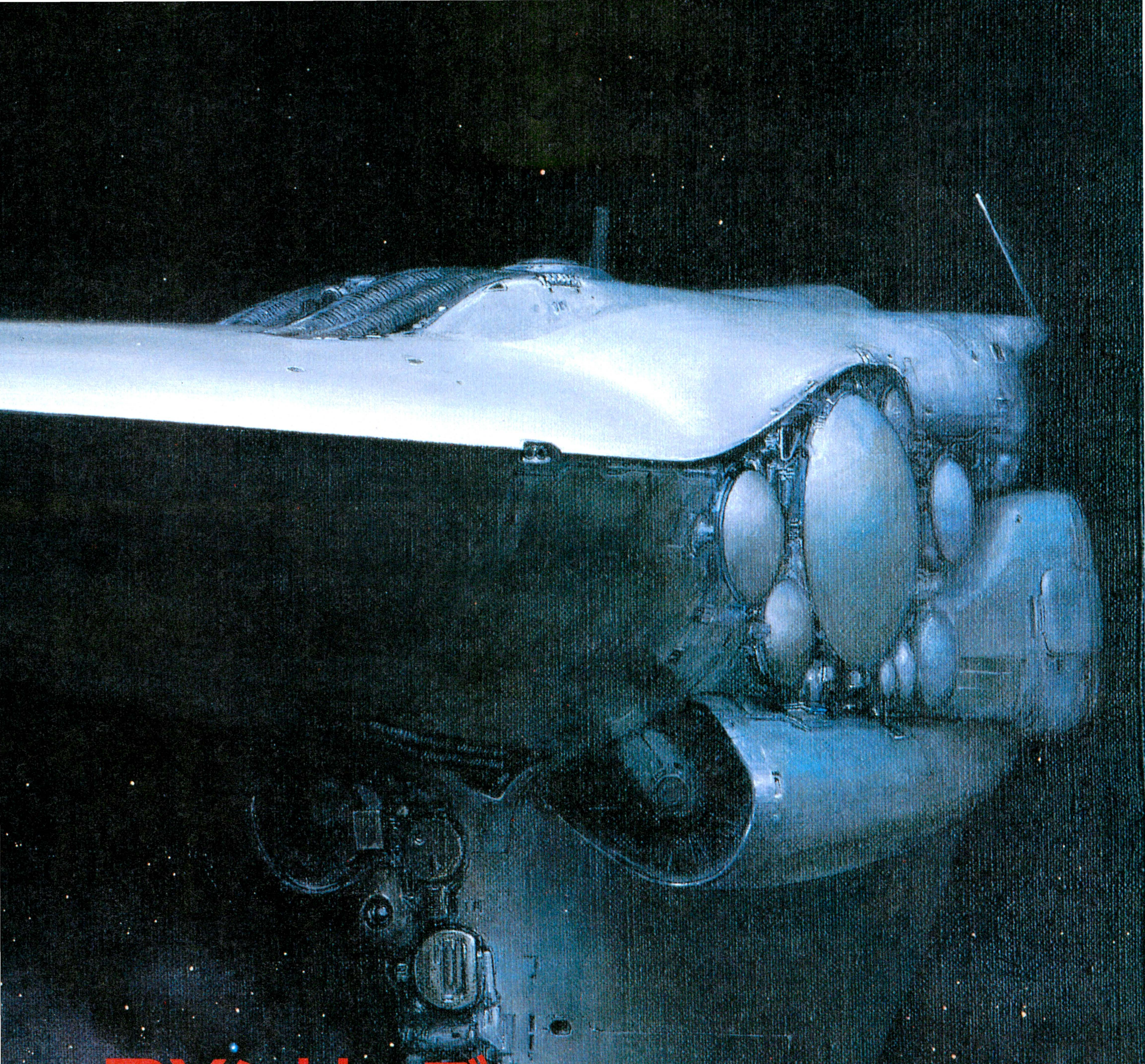


OSAKA

SQUARE
株式会社スクウェア
〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6



英雄たちの伝説は受け継がれる。
イラストレーション 高田明美



DXシリーズ 絶賛発売中!!

デラックス

（表示価格は税別です。）

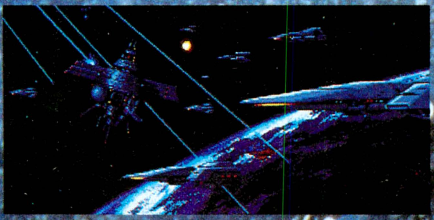
DX⁺ kit	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	¥5,000
DX kit	PC-8801SR以降	MSX2/2+/ MSX turbo R	¥4,800
DX⁺set	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	¥12,800
DX set	PC-8801SR以降	MSX2/2+/ MSX turbo R	¥12,600

◆「DX⁺ kit」「DX kit」をプレイするには各機種の「銀河英雄伝説Ⅱ」が必要です。
◆「DX⁺set」「DX set」は「Ⅱ」と「DX⁺kit」「DX kit」を1セットにした製品です。
◆X68000 Compact XVI用 3.5インチ版「銀河英雄伝説ⅡDX⁺Set」好評発売中。



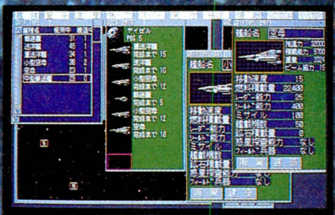
シンガーソングRPG。
かつて"最後の歌"によって大地は引き裂かれた。
いまエルランスとローデールの両国に結ばれた
講和条約が破られようとしている。
そしてついに、パワーシンガーの吟遊の旅がはじまる。
POWER





リアルタイムSFシミュレーション

レジオナル・パワー2は銀河系の5つの宙域を舞台に人類と数々の異星人が繰り広げる戦いのドラマです。あなたは1国家の元首となり銀河系中心部をめざします。はたしてあなたが作り上げるのは銀河帝国か連邦か？





- ●ウィンドーシステムの採用により楽々マウスオペレーションを実現。
- ●エンジン・ボディー・カーゴ・カタパルトその他積載物の組合せによりあなたが望む宇宙船を設計することができます。

絶賛発売中

レジオナル・パワーII
価格**9,800**円（税別）

PC-9801VM/UV以降
PC-286/386シリーズ・98note対応
要640KB/要２ドライブ/アナログディスプレイ又は8階調液晶ディスプレイ/マウス/FM音源対応


銀河大戦勃発
全艦隊発進せよ!!
好評発売中
PC9801シリーズ
(価格は税別)
レジオナル・パワー 9,800円
レジオナル・パワーシナリオ集 4,800円
レジオナル・パワー+シナリオ集セット 12,800円


HDが、次の目的地だ。
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
●お買い求めは、全国パソコンショップにて。
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にておいてお申し込み下さい。
●本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)・中古品販売(疑似レンタル)についてこれを一切許可しておりません。



ARTDINK

A.III. Hard Disk only HD
A列車で行こう

1991 ベストヒットソフトウェア大賞受賞

A.Ⅲ.ハードディスク専用版、待望の登場。

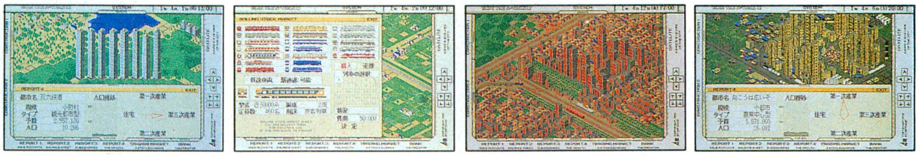
多くのA.Ⅲ.フリークに待ち望まれてきた「A.Ⅲ.ハードディスク専用版」新登場。データ読込みがスピーディだから、ゲーム進行がよりスムーズ。事業のことだけに専念できる。用意されたニューマップは全部で6つ。気分を新たにしてプレーできる。手がける事業の巨大なスケールは変わらない。鉄道会社経営、経済の活性化、そしてリゾート開発。1本のレールに託された、このビッグプロジェクト。成功へと導くのは、もちろん、あなただ。こうして新たに動き出したA.Ⅲ.。太平洋を遠く越えて、ついに全米デビューが決定した。A.Ⅲ.旋風は、いま世界中を巻きこもうとしている。

ゲーム進行がスピーディ&スムーズ ハードディスク上に広がる、新しいA.Ⅲ.の世界。その最大の特色は、スピーディそしてスムーズ。データ読込みがスピーディ。そのうえ、ディスク入替などわずらわしい手間がいっさい不要。ゲームが快適に進められます。

ビルやホテルなど建物の裏側を透視 ビルやホテル、マンションなど、そびえたつ建物の裏側を透視。うれしいのは、ビジュアルの新鮮さだけではありません。レールを敷くときなど、仕事をするにも何かと便利なのです。

思いどおりにオリジナルマップ作成 **マップコンストラクション機能付き** 山を海をビルを自由に盛りこむ。思い出の街を、空想上の街を好きなように描く。あなたのオリジナルマップが思いどおりに作れるマップコンストラクションを搭載しました。

質感のある音が楽しめるMIDI対応 流れるサウンドは、MIDIならではのハイクオリティ。高音から低音まで、ゆたかな質感が響きます。



A列車で行こうⅢ HD版

4月24日発売予定　標準価格 14,800円

●98VX以降●NOTE対応●5″2HD、3.5″2HD各3枚組●ハードディスク専用※要ハードディスク(空き容量4MB以上必要)●要MS-DOS Ver.3.10／3.30／3.30A／3.30B／3.30C※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。●要バスマウス●要640KB●要400ラインアナログカラーCRT●16色専用(NOTE用モノクロ8階調対応)●FM音源対応●MIDI対応

A.Ⅲ.HDは、ハードディスクとMS-DOSをお持ちでないと使用できません。

※A.Ⅲ.登録ユーザの方には、HD版へのバージョンアップサービスを実施する予定です。くわしくは、DMにてご案内いたします。

絶賛発売中	PC9800シリーズ(フロッピーディスク版)	12.800円
	FM-TOWNS(マップコンストラクション搭載)	14.800円



〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F TEL 043-279-9392 株式会社 アートディンク

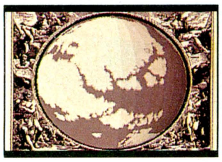
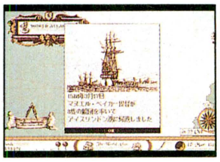


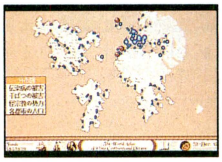
新たに拓かれたもうひとつの世界。「ハードディスク専用版」誕生。

スピーディにスムーズに航海は進む ハードディスク上の航海は、じつにスムーズに進みます。ゲーム中のディスク入替などのめんどうな手間がいらず、データ読込みもスピーディです。

MIDIの質感ゆたかな音が楽しめる 高音から低音まで、すべての音域に感じられるゆたかな質感。MIDIならではのハイクオリティサウンドが楽しめます。

新発見された財宝、民族、珍獣はもれなく「WORLD EXPO」に登録する 新たに発見された財宝、民族、珍獣は、人類にとってはいわば財産。後世の研究のために記録を残すべきである。という趣旨で設立された「WORLD EXPO」は、発見物を永久登録しておくリスト。今世紀の貴重な文化遺産といえます。



プレイする度に、新しい大陸が、島が、地形が描かれていく フラクタル理論に基づく独自のマップ生成システム搭載。

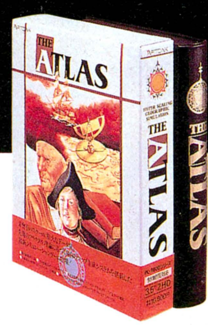
- 最大画面65,000
- 広大な世界を自在にスケーリングする5ステップ可変マップ機能
- 1,000を越えるイベントキャラクター
- 平面体から球体へ瞬時に描きかえるグラフィックシフト機能
- 98NOTE完全対応のクリア画像



THE ATLAS

HYPER SCALING GEOGRAPHIC SIMULATION

HD Hard Disk only



4月24日発売予定

標準価格 **10,800円**

●98VX以降●NOTE対応●5"2HD、3.5"2HD各3枚組●ハードディスク専用※要ハードディスク(空き容量4MB以上必要)●要MS-DOS Ver.3.10/3.30/3.30A/3.30B/3.30C※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。●要バスマウス●要640KB●要400ラインアナログカラーCRT●16色専用(NOTE用モノクロ8階調対応)●FM音源対応●MIDI対応

ATLAS HDは、ハードディスクとMS-DOSをお持ちでないと使用できません。

※ATLAS登録ユーザの方には、HD版へのバージョンアップサービスを実施する予定です。くわしくは、DMにてご案内いたします。

絶賛発売中
PC9800シリーズ(フロッピーディスク版) FM-TOWNS 各10.800円

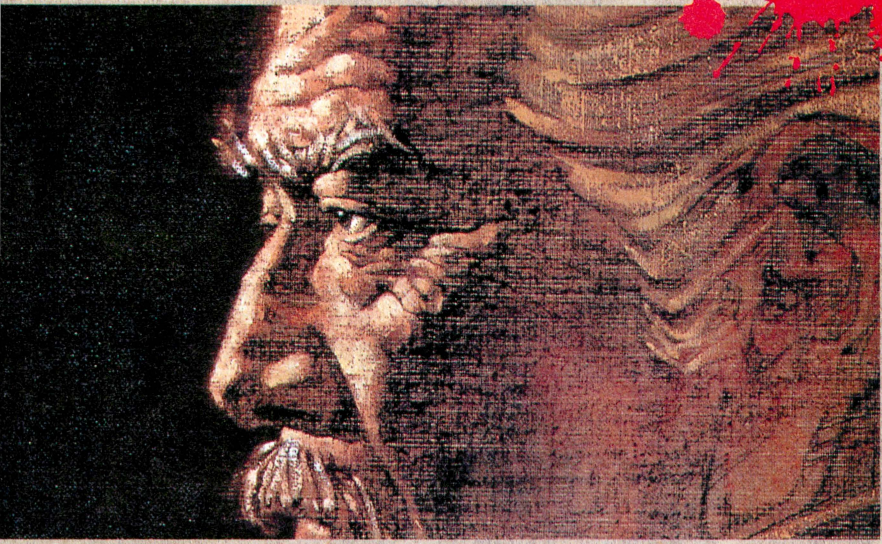
〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F TEL.043-279-9392 株式会社 アートディンク

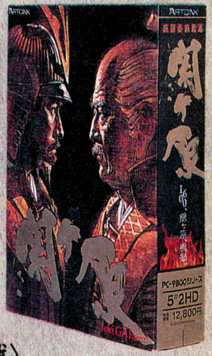


宿命の日は来た。
東の実力者、徳川家康か。
西の切れ者、石田三成か。
日本史上最大の合戦、
ここにはじまる。
sekiGAhara

ARTDINK

TOWNS版
4月10日発売予定





関ヶ原

PC-9800シリーズ
●VX以降●NOTE対応●5″2HD、3.5″2HD各3枚組
●I・Oバンク方式RAMボード対応●要640KB
●要バスマウス●要400ラインアナログカラーCRT
●16色専用●FM音源対応●MIDI対応
●ハードディスク対応

FM TOWNS
●要2MB●CD-ROM

各 12,800円

〈第一部/権謀術数編〉

外交工作…諸国武将との交渉開始。4種の書状を使いこなせ
第一部の要は、諸国武将との交渉。信頼を得る。街道封鎖を要請する。あるいは密約を交わす。武将の性格を見きわめ、4種の書状を巧く使え。

情報工作…間者を使って情報収集、時には裏工作を仕掛ける
敵を知ることが勝利への近道。敵地に間者を放ち、十分な情報を集めよ。噂を流す、敵の工作を妨害するなど、間者は裏工作にも使える。

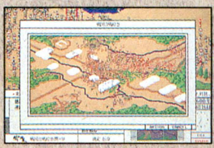
ワイヤフレーム/ランドサット画像…3つの図を多彩に描く
街道状況を知る街道図。諸国勢力を見る勢力図。商業情報を得る繁栄図。いずれもワイヤフレーム/ランドサット画像の切換ができる。

マルチズーム機能…見たい情報にあわせて自在に拡大縮小
3つの図には、マルチズーム機能を搭載。ワイヤフレームなら、1～8倍。ランドサットは、1～4倍。目的にあわせて拡大も縮小も自在にできる。

ハードディスク対応　スピーディなゲーム展開がうれしい。ゲーム中のディスク入替などわずらわしい手間はいっさい不要。

MIDI対応　高音までゆたかな音域。勇壮にして華麗な音が楽しめる。
※PC-9800版のみ対応







〈第二部/関ヶ原の合戦〉

軍議…布陣を敷く。先鋒を選ぶ。合戦前の大仕事だ
布陣の誤りは、すなわち敗戦。各武将の戦力能力をにらんで慎重に決めよ。先鋒には、勇猛な戦上手を選ぶべし。福島正則などは、まさに適役だ。

陣形…攻撃型か守備型か、8つの陣の特徴を見抜け
「魚鱗」「鶴翼」「雁行」「方円」など8つの陣が選べる。攻めに強いか。守りが堅いか。長所短所を見抜く眼力が試される。

指令…正攻法か。奇策か。一瞬ごとに戦術の才が問われる
正攻法をとるか。忍びや伏兵の奇策か。あなたの軍才が問われる。長期戦なら、兵を休ませ、戦意を鼓舞することも考えねばなるまい。

説得工作…動かない武将は味方に引きこめ。決して敵に渡すな
毛利、小早川、島津など史実では「動かない」武将が何人かあった。脅す、褒める、恩賞の約束、酒を贈る。巧みな工作が、局面を一変させる。

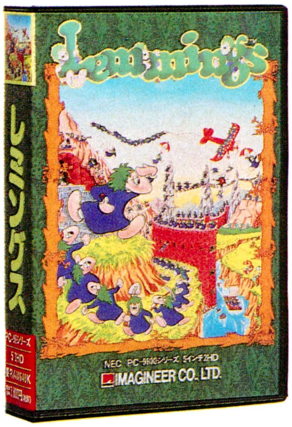
3Dパースペクティブ…大迫力の合戦シーンを演出
合戦シーンには、3Dパースペクティブを採用。超リアルな立体感。屏風絵を思わせる美麗さ。これまでにない極上の臨場感に思わず胸が躍る。

セル・オートマトン処理…武将の動きがディテールまでリアル
まるで自らの意志を持つかのように動く武将キャラクタたち。細かなディテールにいたるまで、その表現はじつにリアル。

〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F TEL 043-279-9392　株式会社 アートディンク

Welcome To Worldwide

世界のソフトを通して、イマジニアは



Lemmings™

レミングス

X68000シリーズ
FM TOWNS版
4月17日発売予定

標準価格 各7,800円(税別)

【対応機種】 PC-9800シリーズ(98NOTE対応)・J3100シリーズ
X68000シリーズ〔対戦プレー可能〕(4月17日発売予定)・FM TOWNS版(4月17日発売予定)

POWERMONGER

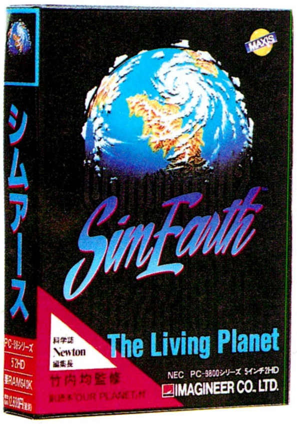
パワーモンガー

FM TOWNS版
5月発売予定

標準価格 各12,800円(税別)

【対応機種】 PC-9800シリーズ(98NOTE非対応)・X68000シリーズ
FM TOWNS版(5月発売予定)





SimEarth™

シムアース

X68000シリーズ
5月発売予定

標準価格 各12,800円(税別)

【対応機種】 PC-9800シリーズ(98NOTE対応)・Macintoshシリーズ・FM TOWNS版・ダイナブックシリーズ
X68000シリーズ(5月発売予定)

Amusement of IMAGINEER.

ほんとうの楽しさをお届けします。

POPULOUS ポピュラス



標準価格　各9,800円(税別)

【対応機種】　PC-9800シリーズ
98NOTE版(標準価格8,800円)
X68000シリーズ
FM TOWNS版
(プロミストランド内蔵、標準価格12,800円)

©1989/1990 Electronic Arts Copyright/Original by Bullfrog/Japanese Version by Infinity.

〔拡張シナリオ〕 プロミストランド

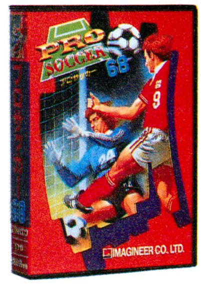


標準価格　各4,800円(税別)

【対応機種】　PC-9800シリーズ
X68000シリーズ

©1989/1990 Electronic Arts/Original by Bullfrog/Japanese Version by Infinity.

PRO SOCCER 68 プロサッカー68



標準価格　9,800円(税別)

【対応機種】　X68000シリーズ

©1990/1991 Anco Software Ltd. Kick Off by Dino Dini.

SimCity シムシティー



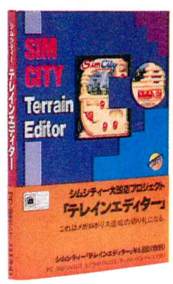
Macintoshシリーズ
「シムシティーデラックス」
発売決定！

標準価格　各9,800円(税別)

【対応機種】　Macintoshシリーズ〔発売日未定〕
(テレインエディター、グラフィックセット内蔵、標準価格12,800円)
PC-9800シリーズ(98NOTE対応)
X68000シリーズ
J3100シリーズ(標準価格8,800円)

Licensed from Maxis, Copyright(C)1990, Maxis Software

〔拡張シナリオ〕 テレインエディター



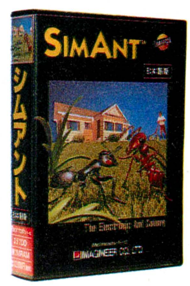
標準価格　各4,800円(税別)

【対応機種】　PC-9800シリーズ
X68000シリーズ

©1989/1991 Maxis software All right reserved/Japanese version by Foretune

SIMANT™ シムアント

日本語版



標準価格　12,800円(税別)

【対応機種】　Macintoshシリーズ

©1991 Maxis and Will Wright All right reserved.

IMAGINEER CO., LTD.
発売元　イマジニア株式会社
〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル
お問い合せ――03(3343)8911


SUZAKU
日、出ずるファンタジー
遠く神代の時代———黄泉より『鬼魅王』が降臨し、九州王朝ヤマトの女王「ヒミコ」をして、倭国全土を巻き込む大乱の幕を開けた。
時を前後して、一人の赤子がオオミにて誕生する。
神の子『スザク』———彼はその身に受けた神鳥の名にふさわしく、幾多の天地を駆けた。急変する時代は彼に何を臨む？
今、歴史に記されることのなき古の破戒の争乱、ここに記そう……！
●マルチ・クラスシステム採用！——戦士か術士か、能力をいかに伸ばすか。
●ハイアリングシステム導入！——個性が映える自由なパーティ編成。
●視点は常に3D！——遠近駆使の戦闘が視点を捕える。
PC98シリーズ　好評発売中
MIDI対応
EMS対応
バスマウス対応
WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F





天舞～三国志正史～

好評発売中

ウィンドウズライクなM―VＩWS搭載
官位による人材管理を実現した
「三国志」のリアルタイム歴史SLG



天舞～三国志正史～ PC98版 ¥12,800(税抜き)
天舞シナリオコレクション PC98版 ¥5,800(税抜き)

ウルフ・チーム ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565


KILL THE TARGET!
NEW TYPE SIMULATION GAME
The "GUY" being is an årticulated life machine
HE IS...
a super-hero of his own creation
HE IS...
in for the battle of his life!
HE IS...
THE
GUY
成るか日本征服！
プレーヤーは世界征服を企む悪の組織「ティノジーン」のボスとなり手始めに日本の制圧を開始します。ゲームの目的は日本の各エリアに「アジト」を建設、「支配度」を100％にすることです。アジト建設や誘拐工作中にGUYが現われて工作の邪魔をします。
はたして君は日本を手中に収めることができるか？
大好評発売中！
予価12,800円(外税)
©AD STUDIO 40
■発売元■
SPACE CREATIVE STAFF
DoA
有限会社 ドア
京都大田区北馬込2-34-6 アルファ馬込
(お問合せ先)東京03-3774-1939
■LICENSED■
401 AD STUDIO
MOTIVATION PLANNING OFFICE
有限会社 アトスタジオ401
〒158 東京都世田谷区奥沢6-33-9
第一内海ビル301
■PC-9801Vシリーズ対応
(VM系は要16色ボード)
■要PAM640KB
■5/3.5 2HD×4枚組
■バスマウス対応
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号
商品名・機種名・メディア名を明記して消費税 3%を同封の上
現金書留にてお申し込み下さい。

KOEI



只今、好評
発売中!

驚天動地の三國志シリーズ最新作!!

威風堂々、英雄史。

シリーズ第3弾は最大級の人間ドラマ。
登場人物の総数たるやなんと500人以上!
将軍・軍師・文官・武官に分かれて
各々の力をふるい大陸統一を目指す。
新君主・新武将で自分だけの物語を
創り出せるから面白さが違う。
戦闘場面や外交交渉にしても
正に現実を越えるかのような
息を呑むほどのリアルさ。
ここに三國志の粋、集結。



三國志 III

歴史シミュレーションゲーム

PC-9801VM/UV以降:14,800円/withサウンドウェア(CD付):17,200円

●CD:KECH-1022:2,900円(税込)●作曲・プロデューサー/向谷実

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(ファミコン専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、
消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。
なお、書籍・サウンドウェア(CD/CT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元:ポリドール株式会社)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■価格には消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

株式会社 光栄

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)


KOEI
リコエイションゲーム
太閤
立志伝
PC-9801 VM/UV以降9,800円/withサウンドウェア12,200円



秀吉——信長の野望を受け継いだ男。

信長の家臣、『猿』の呼び名、
あまりに有名な、ふところで草履を温めたエピソード……。
さまざまに語られる彼の姿を、年表の形で追ってみよう。
関白へと続く栄光の階段が見えてくる。
そして今、あなたが秀吉の人生を体験する時、
どこまで高みに登れるのだろうか？

一五三七年
後の天下人、尾張に誕生
愛智郡の百姓の次男として生まれた秀吉。しかし一方では天皇御落胤説や、はては日輪の子など、その真実は定かでない。謎に包まれた生い立ちの持ち主である。

一五六一年
賢夫人、ねねとの結婚
十八歳の時から信長に仕え、二十五歳であの有名なねねと結婚する。この頃から木下藤吉郎と名乗るようになり、しっかり者の妻の力もあって、着実に出世街道を進み始める。

一五六六年
奇跡の早業、墨俣一夜城
信長が美濃に進出する拠点、墨俣の地。先達が何度も失敗した築城を、数日で完成させてしまった。その手ぎわの見事さには信長も感服、秀吉台頭の大きなカギとなる。

一五七三年
ついに一国一城主に
姉川の合戦以来の浅井・朝倉攻めも一段落を遂げ、秀吉は北近江三郡、十二万石の領主となる。小谷城も与えられ、ついに晴れて大名の座についた「羽柴」秀吉であった。

一五七七年
中国出陣
織田陣営から離れ、毛利氏に通じた別所氏の城・三木城を攻めた秀吉。毛利方からの兵糧を断つために城を包囲した「三木の干殺し」攻めである。知略の秀吉、本領発揮というところだ。

一五八二年
本能寺の変——信長、倒る！
信長、謀反に死すの知らせを耳にした秀吉。しかし少しも慌てず、毛利氏と和睦を結んだ。主君の死を伏せての冷静な行動、凶を吉に変える手腕、見習うべし。

一五八三年
大坂城完成
大坂に中心地を築く——秀吉がかねてから抱いていた夢だ。水陸交通の要地であり、軍事的にも優れた土地を手に入れたことで、秀吉がトップに立つ日も近い。

一五八五年
関白・秀吉——天下統一の日
天皇を補佐する公家の最高役職、「関白」の座。九月、秀吉は「豊臣」の新しい姓を正親町天皇より賜り、ついに天下を統一した。さて、あなたは見事関白となれるだろうか？



■音楽：大島ミチル
無限に広がる曲想、
繰り出される様々なアレンジ——
戦国乱世を鮮やかに表現した
色彩感溢れるサウンドマジック！

●CD：KECH-1024：2,900円

■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。なお、書籍・サウンドウェア（CD/CT単体）は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。（レコード販売元：ポリドール株式会社）

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹


KOEI
好評発売中!!
PC-9801VM/UV以降:12,800円
withサウンドウェア(CD付):15,200円
FM TOWNS: 14,800円
4月24日発売予定
舞台は激動のVTR業界。
社長になったあなたが
めざすはトップ企業、
そしてVTR規格の統一。
ライバル社との関係は
協力か、競争か——?
KOEIがお届けする、
ビジネスゲーム新世紀!
リーディングカンパニー
CONTRACT
KOEI
リーディングカンパニー
ビジネスシミュレーションゲーム
摩天楼に響くサックス——
ジャズとゲームの華麗なる融合!
Keys of the city
リーディングカンパニー使用曲
Keys of the city
KECH-1006:3,000円(税込)

KOEI



はじめはしがない三流ミュージシャンでも、
いつかはきっとスーパースター!!
マウスとFM音源さえあれば
楽器のテクがなくてもすぐにミュージシャン。
世界を巡り、憧れの音楽殿堂入りをめざせ!

ライフ is ミュージック

4/17 発売予定

ゲームの特色

①マウス演奏システムの採用により、マウスを使って実際に即興演奏が可能。
②流行する音楽ジャンルはリアルタイムで変化。レコード会社、プロモーター等の動向も流行に関係。現実の音楽界を思わせるリアルなゲーム進行。
③プレイヤーの演奏はシビアに採点。演奏に応じゲーム展開も様々に変化。
④「ホテル・カリフォルニア」等の名曲から「踊るポンポコリン」といったヒット曲、オリジナル曲に至るまで演奏曲目は全53曲。
⑤バックバンドのレベルによって演奏バリエーションは多種多様。
⑥開始時の状況が異なる3つのシナリオから自由に選択が可能。
⑦ゲームの雰囲気を盛り上げるポップアート感覚のグラフィック。
⑧演奏以外にもクラシックの名曲をはじめとするBGMは37曲。そのほか効果曲、試奏曲などなど総曲数133曲に及ぶ一大ミュージックワールド。

要 サウンドボード(内蔵機種は除く)/バスマウス

PC-9801VM/UV以降:12,800円

(VMのみ16色ボードが必要)

※画面写真は開発中のものです。

■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。なお、書籍・サウンドウェア(CD/CT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元:ポリドール株式会社)

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)



KOEI
戦場の熱さを知れ。
PC-9801VM/UV以降
PC-9801VM/UV以降:12,800円/withサウンドウェア(CD付):15,200円
好評発売中!!
MSX2版
好評発売中!!
WWIIゲーム
ヨーロッパ戦線
戦乱のヨーロッパで、決死の勇気を胸に戦う男達。砂塵の彼方から迫り来る黒い車体は敵か?味方か?
次々に飛び込んでくる情報、時々刻々と変わる戦局……枢軸軍対連合軍。勝利の旗を手に入れろ!
多彩な兵器やユニット、人間的要素を重視した各種パラメーターの採用で戦いはまさに本格的。
「提督の決断」に続くWWIIシリーズ第2弾、98版、MSX2版も登場!
作・編曲/大野雄二
●PC-8801SR以降/MSX2(ROM版、DISK版):12,800円/withサウンドウェア(CD付):15,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1017:2,900円(税込)
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(ファミコン専用)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■MSXはアスキーの商標です。ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

KOEI

光栄SLGの新天地。

X68000 好評発売中

とっつきやすい、ハマリやすい、初心者だって大歓迎!の
ひと味違ったファンタジックなシミュレーションゲーム。モンスターと人間の住む島で
若き貴族達が繰り広げる、王冠「ロイヤルブラッド」を巡っての攻防戦。
「イマージネーションゲーム」第1弾、各機種で続々登場!

メガドライブ版 6月発売予定



イマジネーションゲーム

ロイヤルブラッド ROYAL BLOOD

●ファミコン/パソコン各機種:7,800円〜9,800円/withサウンドウェア(CD付):10,200円〜12,200円
●ハンドブック:1,600円(税込)●サウンドウェア CD:KECH-1015:2,900円(税込)



伊忍道 打倒信長

●パソコン各機種:9,800円〜11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円〜14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●スーパーファミコン:11,800円(税込)
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●サウンドウェアCD:KECH-1014:3,000円(税込)



信長の野望 武将風雲録

●TVゲーム/パソコン各機種:9,800円〜11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円〜14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●スーパーガイドブック 上・下巻各:980円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1007:3,000円(税込)
●信長の野望・武将風雲録にもっと強くなるビデオ:4,980円(税込)



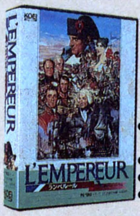
三國志II

●TVゲーム/パソコン各機種:14,800円〜16,800円
withサウンドウェア(CD付):17,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:H29E-20009:2,987円(税込)
CT:26CE-1009:2,678円(税込)
●三國志IIにもっとも強くなるビデオ:4,980円(税込)



[水滸伝] 天命の誓い

●ファミコン/パソコン各機種:9,800円〜11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円〜14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:H-29E-20003:2,987円(税込)
CT:26CE-1003:2,678円(税込)



L'EMPEREUR ランペルール

●ファミコン/パソコン各機種:9,800円〜11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円〜14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1004:3,000円(税込)



信長の野望 戦国群雄伝

●ファミコン/パソコン各機種:9,800円〜11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円〜14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:H-29E-20001:2,987円(税込)
CT:26CE-1001:2,678円(税込)



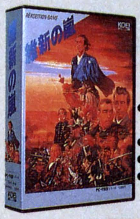
蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン

●ファミコン/パソコン各機種:9,800円〜11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円〜14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:H-29E-20002:2,987円(税込)
CT:26CE-1002:2,678円(税込)



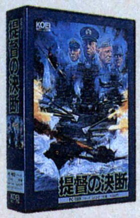
大航海時代

●ファミコン/パソコン各機種:9,800円〜11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円〜14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1002:3,000円(税込)



維新の嵐

●ファミコン/パソコン各機種:9,800円〜11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円〜14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:H-29E-20004:2,987円(税込)
CT:26CE-1004:2,678円(税込)



提督の決断

●パソコン各機種:14,800円〜16,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円〜14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●サウンドウェア CD:H-29E-20006:2,987円(税込)
CT:26CE-1006:2,678円(税込)



麻雀大会

●ファミコン:7,800円
●パソコン各機種:9,800円



バンドくん

●パソコン:18,800円
●MIDI音源専用(ミュージ郎(Jr.)・ミュージくん・KAWAI MSB-98対応)

光栄からカードゲームが登場!! 好評発売中!!



■信長の野望・武将風雲録カードゲーム
■三國志IIカードゲーム
■ロイヤルブラッドカードゲーム

戦国乱世に中国大陸、はたまた夢のファンタジー……
種類もいろいろ、いつでもどこでもみんなでどうぞ。
●信長の野望・武将風雲録カードゲーム:2,800円(税別)●三國志IIカードゲーム:3,300円(税別)●ロイヤルブラッドカードゲーム:2,800円(税別)

あのフクザワ・エイジ衝撃のCDデビュー

▶フクザワ・エイジは
ゲーム・プロデューサーである!
(大航海時代、伊忍道・打倒信長等のリコエイション・ゲームをつくった人)
▶フクザワ・エイジはミュージシャンである?
(実は十年来、音楽業界にどっぷりひたっていたらしい)
▶フクザワ・エイジがCDをつくった!?
(ゲームだけかと思ったら、音楽にかけても思いっきりオ・タ・ク……)
▶フクザワ・エイジは音楽もただ者じゃない!!
(豪華ミュージシャン、スペシャルゲストの数々は実力の証か)



2針法

好評発売中!

アイドルソングにエスニック、60'sにJAZZYなハウス………
これはまさに時空を超えた音楽のるつぼ。
高田純次、矢野健太郎、新井満らをゲストに迎え、
エイジの家族も参加しての超話題盤。
●KECH-1026:2,900円(税込)

販売:ポリドール株式会社

■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。なお、書籍・サウンドウェア(CD/CT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元:ポリドール株式会社)

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

KOEI

歴史もゲームもおまかせ!!
光栄の本、花盛りの春。

歴史おもしろタイムス
三國志英傑タイムス
シブサワ・コウ編（4月中旬刊行）

三国志時代の人たちは、いったい何を考え、戦い、生きていたのだろうか。もしも、当時の中国を新聞やTVで報道したら、きっとそれがわかるはず。劉備三兄弟の激闘ぶりを迫真レポート！諸葛孔明が語る戦略裏話などなど、世にもおかしな記事や映像が楽しめたに違いない。
シブサワ・コウが、この未知の領域に果敢にチャレンジ。ギャグで新しい三国志世界を切り開いた意欲作、初登場。
かつて、これほど笑える歴史書があっただろうか？

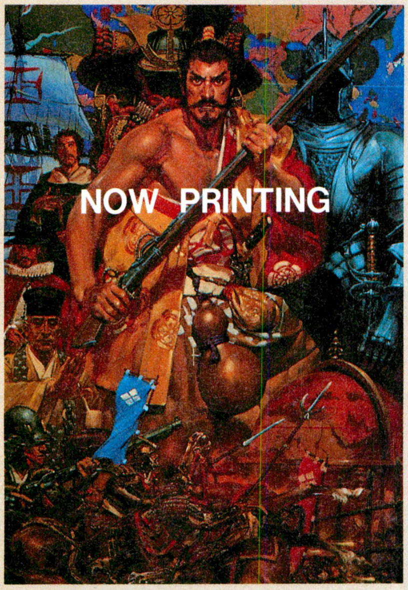
●B6判一六〇頁　定価九八〇円



歴史ifノベルズ
信長の野望　世界編
井沢元彦著（近日刊行）

織田信長ついに世界へ!!ベストセラー『信長の野望』がさらにスケールアップ！逆臣明智光秀の謀反を察知し、本能寺を脱出した信長は、ついに天下を統一した。その野望はとどまるところを知らず、大艦隊を率いて海外遠征に乗り出す。
そしていま、信長の野望帝国の前に立ちはだかるのは、強国ポルトガルとイスパニア、そして新興勢力イギリスだけとなった。奇才井沢元彦が、16世紀当時の各国データをもとに戦略、戦術を駆使し、これまでにないスケールで送る歴史if長編。

■四六判上製　定価一、五〇〇円



信長版登場！



歴史人物笑史
爆笑信長の野望
●B6判一七八頁　定価一、〇〇〇円

大増刷出来！



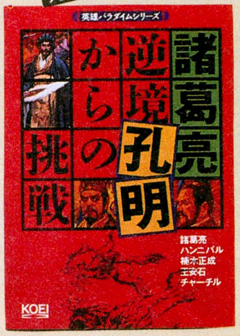
歴史人物笑史
爆笑三國志
●B6判一七六頁　定価一、〇〇〇円

11万部突破！



歴史ifノベルズ
超・三國志（上・中・下巻）
今戸榮一訳編
●四六判上製　定価各一、五〇〇円

好調第2弾！



英雄パラダイムシリーズ
諸葛亮孔明
逆境からの挑戦
●A5判　定価一、四八〇円

※価格は全て税込み価格です。

株式会社光栄　〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3
TEL.045-561-6861（代）

KOEI

ゲーム好きのオトナがつくる、ゲームに興味あるすべての方へのゲーム好きマガジン!

電楽別冊 大のオトナのゲーム派宣言

定価1380円



特別インタビュー

いとうせいこう

他の娯楽とは異質な遊び感覚、ブラックボックスを読み解く快感、ゲーム作者との謎解きの戦いという面白さに惹かれます。

すぎやまこういち

すべてのゲームのなかでも、ひとりで遊べて本当に面白い、そして燃えて熱くなれる!——それがコンピューターゲームの真髄じゃないでしょうか。

新井素子

私にとっては可愛いキャラクターが命! そして気に入った性格を作り上げて入れ込み、えこひいきしてプレイするんです。



話題のビッグタイトル徹底分析

三國志III/関ヶ原/レミングス
天下統一II/天舞〜三国志正史
太閤立志伝ほか

最近発売された超話題の新作のなかから、大人たちが楽しむにふさわしいビッグゲームを厳選。攻略法よりも"じっくり読んで楽しめる"批評的視点から各ゲームの徹底分析を試みる。

話題の新作!ドラゴンクエストV情報

ゲームワールドエッセー

電脳ゲームの真の味わいを理解する大人たちにこそふさわしい選りすぐりの傑作ゲーム評3本

- コーンフィールドのなかの〈シムシティー〉州eureka市
- 信長という名の壮大なる"貨幣"
- 永遠不滅の〈ウィザードリィ〉シリーズ

株式会社光栄 〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 TEL.045-561-6861(代)

僕らのホンネが目を覚ます
システムソフト

とにかく水をやってみよう。



●システムソフトアミューズメント事業部では、パソコンネットをテスト開局しております。現在、会員募集はしておりませんので、アクセスはゲストIDにてお願いします。テレフォンサービスともどもご利用ください。

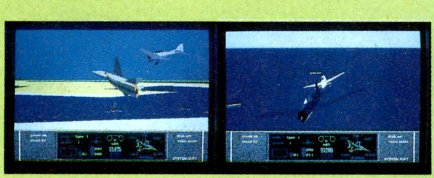
電話番号	03-3326-9644	パリティ	NO
通信速度	1200～2400MNP5	ストップビット	1
ビット長	8	漢字	SHIFT-JIS漢字

◉総合カタログをご希望の方は請求券をはがきに貼り、住所・氏名・年齢・電話番号・使用機種名を明記の上、弊社宛にご送付ください。

新製品の発売日および内容のご案内は…
テレフォンサービス専用電話　東京：03-3326-8710
福岡：092-752-2602
アミューズメント事業部営業部専用電話
092-752-5262（祝祭日を除く月～金）

エアーコンバットII シナリオ集 vol.2

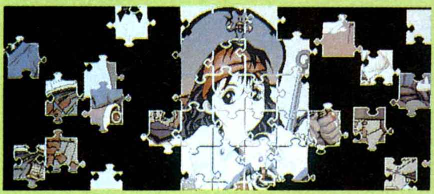
第2次世界大戦以降の現実の戦場を舞台に、ゼロ戦VSトムキャットなどの架空戦や、朝鮮戦争での史上初のジェット機同士による空中戦など8本のミッションを収録。また、旧日本軍の幻のジェット戦闘機「震電」から次世代戦闘機FSXまで、新旧合わせて全15種類の戦闘機、攻撃機が大空に火花を散らす。



〈新発売〉
■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
PC-9801UV/UX/UR/UF/LV/CV/ES/EX/CS
PC-9801N/NV/NS
PC-98DO/DO＋
■5"-2HD,3.5"-2HD
●同一メディアの「エアーコンバットII」が必要です。
●2ドライブ必要です。
●本製品はハードディスクでの使用を保証しておりません。
価格5,000円

アートジグソー VOL.1～3

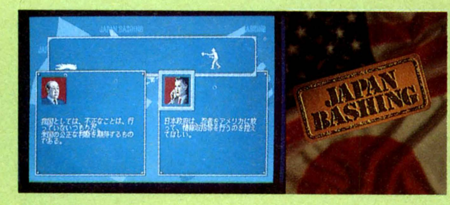
初心者からマニアまで、誰でも気軽に簡単に遊べるコンピュータジグソーパズルの決定版。戦車、戦闘機などを集めた「スーパーウェポン」。セクシーな女の子がいっぱいの「プリティガール」。女性向けのイメージイラストを中心にした「ファンタスティック」の3タイトルを一挙に同時発売。



〈4月発売予定〉
■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS
PC-9801N/NV/NS
PC-98DO/DO＋
■5"-2HD, 3.5"-2HD
●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)
●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11,Ver3.10,Ver3.30/A/B/C/DまたはVer5.0)が必要です。
●バスマウスが必要です。
●640KB以上のRAMが必要です。
●PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
●PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難な場合があります。
●本製品はハードディスクでの使用を保証しておりません。
価格 各5,800円

ジャパンバッシング

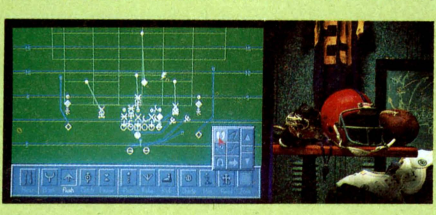
まったく新しいスタイルの政治シミュレーション「ジャパンバッシング」。プレイヤーはアメリカ政府の立場で、日本政府に様ざまな政治的要求を突きつけ、アメリカに有利な条件を飲ませるのが目的という異色のシナリオ。アメリカ的な視点から日本を見れば、今日の国際情勢や経済問題が見えてくる?



〈新発売〉
■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS
PC-9801N/NV/NS
PC-98 DO/DO＋
■5"-2HD, 3.5"-2HD(各2枚組)
●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)
●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10,Ver3.30/A/B/C/D、またはVer5.0)が必要です。
●640KB以上のRAMが必要です。
●2ドライブ必要です。
●PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
●本製品はハードディスクでの使用を保証しておりません。
価格8,800円

プレイメイカーフットボール

アメリカで大評判の"アメフト"シミュレーションゲーム。豊富なサンプルデータを参考にして自分だけのオリジナルチームを作り、各種フォーメーションや思考ルーチンをエディットして試合を行う。フロッピーやネットワークを通じたデータ交換も簡単にできる、新しい対戦型のスポーツシミュレーションだ。



〈開発中〉
■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS
PC-9801N/NS/NV
PC-98DO/DO＋
■5"-2HD,3.5"-2HD(2枚組)
●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません。)
●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、Ver3.30/A/B/C/DまたはVer5.0)が必要です。
●バスマウスが必要です。
●640KB以上のRAMが必要です。
●2ドライブ必要です。
●PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
●本製品はハードディスクでの使用を保証しておりません。
価格9,800円

ムーンミスト

アメリカ生まれのテキストアドベンチャー、"プレイ・ザ・ノート"シリーズ第3弾。探険、SFに続く今回の「ムーンミスト」は、ユーザー待望の本格ミステリー。プレイヤーのもとに届いた一通の手紙から、英国の古城を舞台にした謎解きが始まる。君は名探偵として、事件を見事に解決できるだろうか。



〈開発中〉
■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS
PC-9801N/NS/NV
PC-98DO/DO＋
■5"-2HD、3.5"-2HD
●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11,Ver3.10,Ver3.30/A/B/C/DまたはVer5.0)が必要です。
●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)
●640KB以上のRAMが必要です。
●PC-9801/U/E/F/Mでは使用できません。
●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
●本製品はハードディスクでの使用を保証しておりません。
価格8,800円

ハテナ?の大冒険

ゲームセンターでおなじみのクイズゲームをパソコン版にアレンジ。文系、理系の各ジャンルからスポーツ、アニメ、なぞなぞまで全三千問のクイズに挑戦。一人で遊べるノーマルモードから二人で対戦できるVSモード、全問正解に挑戦するチャレンジモードまで、みんなでワイワイ盛り上がれるパーティゲームだ。



〈5月発売予定〉
■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS
PC-9801N/NS/NV
PC-98DO/DO＋
■5"-2HD、3.5"-2HD(各2枚組)
●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11,Ver3.10,Ver3.30/A/B/C/DまたはVer5.0)が必要です。
●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません。)
●640KB以上のRAMが必要です。
●PC-9801/U/E/F/Mでは使用できません。
●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
●本製品はハードディスクでの使用を保証しておりません。
価格7,800円

■広告の商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。
■通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3-37311)で、商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。(送料のみ切手でも可)
■お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2～3週間ほどかかります。
■商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

※製品の仕様、価格は将来予告なしに変更することがあります。
※表示価格に消費税は含まれておりません。
※画面写真は開発中のものです。
※MS-DOSは、米国Microsoft社の登録商標です。

株式会社 システムソフト
アミューズメント事業部
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30

総合カタログVol.15請求券
LOGIN No.8
有効期限:1992年5月末

システムソフト

FAX STATION

僕らのホンネが目を覚ます

4

システムソフトファックスステーション

A.さっそくですが、今月のテーマはこれだ！

いとしの
大戦略IV様

全国1千万大戦略ファンの皆さん(推定)お待たせしました。
ついに、いよいよ、満を持して…あの大戦略シリーズの最新作「大戦略IV」が登場します！
はっきり言って、今度の「IV」はスゴイ！ 何がスゴイかって
「ここまでやっちゃうと、次は何をやるの？」と、開発スタッフが困っているくらいスゴイのだ。
まあ、くわしい内容については今後の広告や紹介記事に譲るとして、
みんなの期待感が最高潮に達している今、わが"FAX STATION"では、
それぞれの「IV」に対するメッセージを募集したい。
「大戦略IV」に関することなら何でもOK。
その熱い思いを熱烈なラブレターならぬ、ラブファックスに託して、
"FAX STATION"宛にどんどん発信してくれ！

B.きまぐれアンケートも、よろしく！

①あなたがこの世でいちばんコワイものは？
②今までプレイした中で「これぞNO.1！」という、ゲームソフトを1本あげてください。

※A B に対するメッセージ、お答えをFAXで送ってください。
※毎月のテーマに関わらず、イラストも常時募集しています。

〆切は4月20日(月)です。

FAXナンバー 092-732-1528

● FAX STATIONに応募された作品は、広告等で使用させていただくことがあります。なお、この場合、応募作品の著作権について、あらかじめ弊社に使用許諾が与えられているものとさせていただきます。
● 文章、イラスト、キャラクター等、他人の著作物を利用した作品の応募はご遠慮ください。
● 用紙サイズはA4でお願いします。 ● お寄せいただいたご意見には、一緒にお名前も掲載したいと思います。お名前の掲載をご希望されない方は、匿名希望かペンネームをお書き添えください。

【社員募集】

■募集職種／プログラマー、グラフィックデザイナー、ミュージックコンポーザー
■資格／短大・専門学校卒以上(できれば経験者)
■勤務地／福岡または東京
■給与／当社規定により優遇
■待遇／昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、社会保険完備、社員旅行、保養地(湯布院)
■勤務時間／9：00〜18：00
■休日／完全週休2日制(土曜・日曜)、年間122日
■応募方法／希望職種を明記のうえ、弊社人事課宛に履歴書(写真添付)をお送りください。追ってご連絡いたします。秘密厳守します。

〒810 福岡市中央区天神3-10-30㈱システムソフト人事課 TEL 092-714-6236



LOGIN NO・4のテーマ「全国流行震源地・いまから絶対これが流行る!」に送られてきたFAXをご紹介。マスコミ全盛時代の今でも、流行っていうのは意図的に作ろうと思ってもなかなか難しいものだし、自然発生的なクチコミのパワーは侮れないものがある。一枚一枚のFAXには、妙なパワーを感じたゾ。

ところで最近わが〃FAX STATION〃局内では、お菓子の「コアラのマーチ」が流行ってる。かなり低い確率でマユゲのついているコアラがあって、それが入ってると超ラッキーなのだ。「コアラのマーチ」は国際線のスチュワーデスにも人気があって、日本のお土産で人気NO・1というウワサもある。この件に関して、何か情報があったら教えてね。

昆虫ルック

考えただけでも気持ち悪いが、
そのシュールさは前代未聞。
例えばアリのかっこうで働くってのも
イキなものだ。

(ミラクルチョー助)

▶毎日アリのように働いている局員Aは「これぞボクの姿だ」と、現在アリさんコスチュームを製作中。近いうちにぜひその姿を紹介したい。

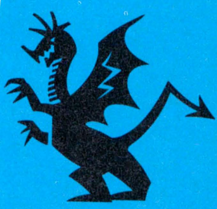
ヤミオムレツ ヤミお好み焼

昔、闇鍋というのがあったけど、
それをオムレツやお好み焼でやるのが
はやってる。今までですごかったのは
「チキンラーメン入りお好み焼」とか
「生ニンニク入りオムレツ」。
「納豆の砂糖あえオムレツ」は
けっこうイケた。

(サクラダトシオ)



▶当局ではさっそくヤミお好み焼大会を開いたゾ。はっきり言って、これはけっこうドキドキして面白い。ちなみにネタは「チキンラーメン」「パイナップル」「ほしぶどう」「こんにゃく」などだった。果物関係は甘くて子供向き。こんにゃくは関西方面ではけっこうポピュラーらしく違和感なし。おすすめは「チキンラーメン」。これは、一度試してみる価値があると思う。



FAXによるRPG

もうやってるかもしれないけど、郵送より
速いのでOK!

(ブルート店員・K)

◀FAXは今後大きな可能性を秘めたメディアだけに広がりそうだ。もし、すでにやってる人がいたら、ぜひ情報を送ってほしい。

プラネタリウム室

一家に一台プラネタリウム、
の時代になる。

(グリップ)

◀先日、テレビの「天下御免ネ」でも家庭用プラネタリウムの即売やってたけど、家でリラックスするには最高だろうね。

はやっているあそび・サッカー

(Y・N 小5)

▶サッカーやラグビー、アメフトなどの〃フットボール〃スポーツは、もっと盛んになりそうだ。Jリーグも来年発足するし、特にサッカーは今が旬。

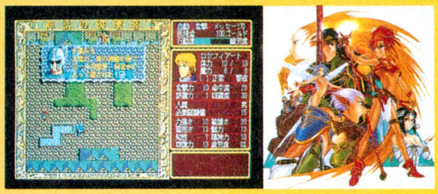
アミューズメントのゴールドラッシュだ!

商品名	対応機種	価格	発売日
大戦略Ⅲ'90最新データ集	PC-98E	5,000円	発売中
マスターオブモンスターズⅡ	X68000	8,800円	発売中
プラネットフォール	PC-98V	8,800円	発売中
ジャパンバッシング	PC-98V	8,800円	発売中
ブルトン・レイ シナリオ集Vol.3	PC-98E X68000	4,800円	発売中
銀河	Macintosh	7,800円	4月 発売予定
アートジグソーVol.1〜3	PC-98V	各5,800円	4月 発売予定
ハテナ?の大冒険	PC-98V	7,800円	5月 発売予定
プレイメイカーフットボール	PC-98V	9,800円	近日発売
ムーンミスト	PC-98V	8,800円	開発中

●●● 今月のピックアップソフト ●●●

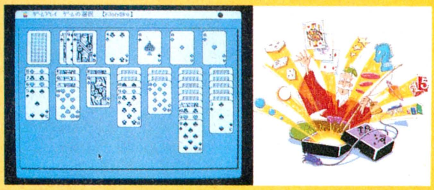
ブルトン・レイ シナリオ集 vol.3

「ブルトン・レイ シナリオコンテストⅡ」に寄せられた応募作から、キラリと光る優秀作だけをピックアップしたシナリオ集第3弾。回を重ねるごとにレベルアップする作品から、シナリオメイキングの楽しさが伝わってくる。ブルトン・レイの世界とその物語は、すでに一人歩きを始めた。



銀河Mac版

システムソフトから、初のMac用オリジナルゲーム「銀河」がついに登場。人々に親しまれてきたパズルゲーム、カードゲームの名作をはじめとする全24種類のゲームコレクション。グラフィックソフトやビジネスソフトで疲れた頭をリフレッシュするためにも、Macの新しいお供にどうぞ。



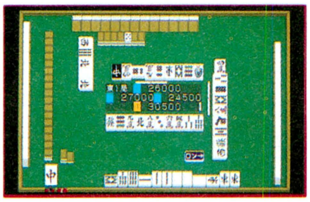
※製品の仕様、価格は将来予告なしに変更することがあります。
※表示価格に消費税は含まれておりません。
※画面写真は開発中のものです。

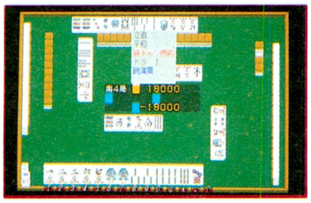
SystemSoft 株式会社 システムソフト
アミューズメント事業部
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30

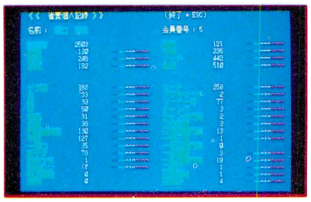
あえて究極の麻雀ソフトと宣言します！

本格麻雀ソフトとして人気独占の「雀豪」シリーズ第3弾！

雀豪3







画面写真は開発中のものです。

思考ルーチンの強力化に成功

現在考えられる最高の思考ルーチンの採用により、対戦するコンピュータ・プレイヤーの役判断、状況判断がさらに的確になり、より強い相手との実戦麻雀が楽しめます。

個性を持つ人間との対戦

推論型人工知能の搭載によりプレイヤー誰もがもっている打ち方の癖（役狙いや牌の切り方など）をサンプリングすることによりプレイヤーの個性の再現による人格をもった人間とのプレイが体験できます。

対戦機能搭載

２台のパソコンをケーブルでつなぐことにより２人の人間の対戦も可能になりました。

さらに見やすくなったグラフィックス

独特の４人囲み卓はそのままに牌は立体的になり細かい表示もついてさらに見やすく実際の麻雀の雰囲気に近づきました。

嬉しい機能満載

40人までの登録者の全成績や個人記録、役満の記録などはもちろん半荘の回数指定によるタイトル戦モードも搭載。

PC-9801VX/UX以降
PC-98NOTE対応
各¥9,800（税抜）
好評発売中！

PG-craft

自分の馬（サラブレッド）が走る！

パソコン界初の本格的競馬、馬主シミュレーションゲーム間もなく登場！

クラシックロード1



■PC-9801VM21/UV2以降・NOTE対応
■¥9,800（税抜）■5月8日発売

企画・開発：(株)プログレス

Victor



もう誰も助けてくれない！
極限の孤独と沈黙・・・

■「シャドー・オブ・ザ・ビースト」や「レミングス」といった大ヒット作品やフラクタルエンジン技術で注目の英国シグノシス社入魂の話題作。■ポリゴングラフィックスの採用によるFM−TOWNSならではの超高速、超スムーズな3D画面に展開するリアルタイム・アドベンチャー・ゲーム。■刻々変化する酸素、バッテリー、食料、放射能、温度・・・未知の惑星でプレイヤーが体験するあらゆる動き、考えられるあらゆる状況を再現した宇宙飛行士シミュレーション。■臨場感を盛り上げるサンプリングSEとCDミュージック。■感動的なシグノシス社ならではのフラクタルエンジン技術を使ったアニメーション。

インフェステーション
沈黙の惑星



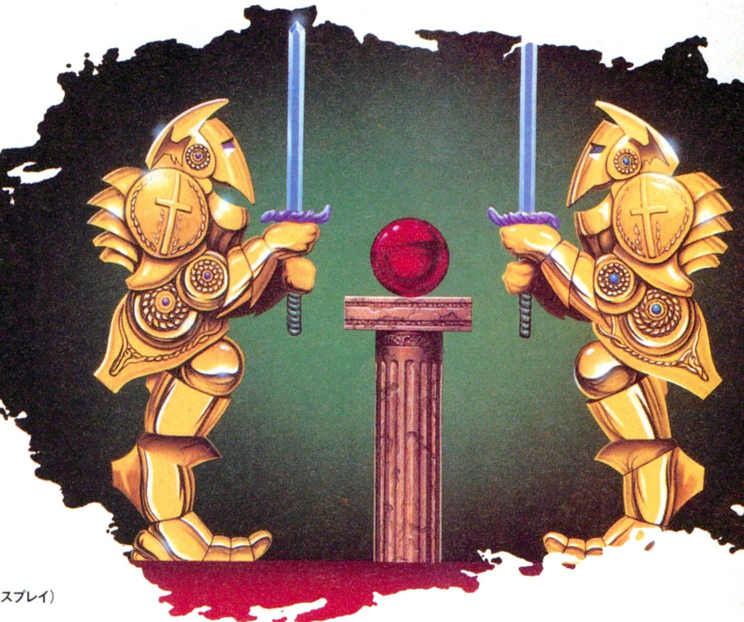


■FM TOWNS CD-ROM ㊫2MB RAM ㊫キーボード ■¥8,800（税抜）
■好評発売中！

軍旗が見えた！
知性と推理が試される。

Stratego
ストラテゴ

■簡単なルールに奥の深い戦略、戦術性。アメリカでコンスタントなセールスを記録した人気ソフトの日本発売です。■10×10のマス上で自軍、敵軍あわせて10段階80個のコマのぶつかり合い。■決められた方法でコマを進め、敵の軍旗を奪え！■伏せられた敵のコマを推理し、戦略をたてながら敵陣に突入。■ゲームを盛り上げる戦闘アニメシーンの導入や変化にとんだボード、コマそれぞれ5種類を用意。■ゲームを様々に楽しめる陣形の登録や戦闘モードの変更などのオプションモード搭載。





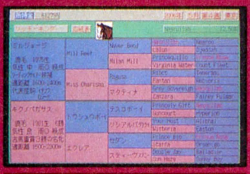


■PC-9801VM/UV以降（要：メモリー640K以上、バスマウス、アナログディスプレイ）（PC-9801VM2は要16色グラフィックボード）
■PC-98NOTE対応 ■各¥8,800（税抜）■好評発売中！




日程画面


調教画面


血統画面


出走馬一覧とオッズ画面



レース画面

空前の競馬ブームの中、競馬の夢とロマンを集大成した興奮のゲームの登場です　馬主として自分の持ち馬を天皇賞や有馬記念に出場させる、生産者として競争馬を生産する、レースを予想して馬券を購入する、調教師としてレースにむけて自分の馬をベストの状態にもっていく・・・競馬のあらゆる面白さ、醍醐味が楽しめます　30年間のデータが収録出来ますから、最初の所持金１億円をどれだけ増やすか、自分の馬が年度代表馬になるか、ダービーを制覇するか、などなどプレイヤー自身が思い思いに楽しめます

販売：AVC 日本エイ・ブイ・シー株式会社
発売：ビクター音楽産業株式会社

通信販売　当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい（送料無料）〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱（通信販売係）





同時提供

血まみれホテル 死霊の囁き

友達の別荘へと向うキミと彼女。嵐の中、不運にも車は故障を起し、近くに見えるホテルにキミ達は走った。その廃虚と化したホテルには、隠された因縁と嫉妬が渦巻く出来事が…。今、その過去が蘇る。

声の出演：玄田哲章 他

番組に対するお問い合わせ・〒180　東京都武蔵野市吉祥寺南町2-4-7吉祥寺ソシアルビル
ヒューマン株式会社 ニューメディア企画室 TEL0422-76-0890

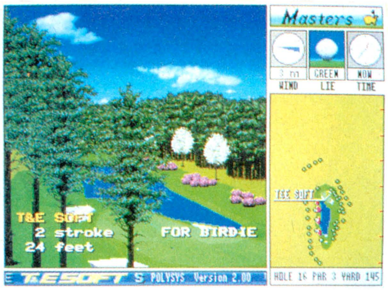


マスターズ・トーナメント開催地
オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと正式契約

マスターズトーナメント

4月9日から奇跡のドラマが開幕





●POLYSYS(ポリシス)により、ティーショットだけでなく、すべてが3D画面でプレイできます。
●どの地点でも、360度。そして上空からコースを見渡せます。
●ホールすべてに、アンジュレーション(地形の起伏)を3Dで再現しています。
●ボールの落下地点の状態により、バウンド、転がり等がリアルに変化。また木に当たった時の跳ね返りも実際と同様です。

■PC-9801VM／UVシリーズ／NOTE版
※EPSON PC-286／386シリーズ対応
■FM TOWNS　■X68000
標準価格 各¥12,800(税別)
●カラーコースガイド付

T&Eオリジナルコース第1弾

NEW 3D GOLF SIMULATION
EIGHT LAKES G.C.™
T&E SOFT ORIGINAL COURSE
■PC-9801VM／UVシリーズ
※NOTE版対応 ※EPSON PC-286／386シリーズ対応
標準価格 各¥4,800(税別)
■FM TOWNS
■X68000
標準価格 各¥5,800(税別)

T&Eオリジナルコース第2弾

NEW 3D GOLF SIMULATION
T&E Selection
T&E SOFT ORIGINAL COURSE
■PC-9801VM／UVシリーズ
※NOTE版対応 ※EPSON PC-286／386シリーズ対応
ブラザー工業株式会社TAKERUでのみ販売
標準価格 各¥3,900(税込)

海外名門コース第2弾

NEW 3D GOLF SIMULATION
ワイアラエの奇蹟™
waialae country club
LICENSED BY WAIALAE COUNTRY CLUB
■PC-9801VM／UVシリーズ
※NOTE版対応 ※EPSON PC-286／386シリーズ対応
●カラーコースガイド付
標準価格 各¥7,800(税別)

※「遥かなるオーガスタ」はシステムディスクとコースディスクで構成されています。
※「EIGHT LAKES G.C.」、「T&E Selection」、「ワイアラエの奇蹟」は単体では作動いたしません。同一メディアの「遥かなるオーガスタ」に同梱のシステムディスクが必要です。

POLYSYS™ Integrated 3D Processor
このマークはT&E SOFTの商標です。
POLYSYS搭載の3Dソフトには、このマークが表示されます。

好評発売中!

株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE052-773-7770
●3Dゴルフに関するお問い合わせは、NEW 3D GOLF事務局まで PHONE:052-773-7757

No Copy



ペブルビーチ・ゴルフリンクス9番ホール
©TONY ROBERTS



をささえる哲学。
NEW 3D GOLF SIMULATION
ペブルビーチの波濤™
©1992 T&E SOFT
PC-9801 ハードディスク専用 近日登場
新システム採用 NEW 3D GOLF Ver.2.0
株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE052-773-7770
●3Dゴルフに関するお問い合わせは、NEW 3D GOLF事務局まで PHONE:052-773-7757
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです



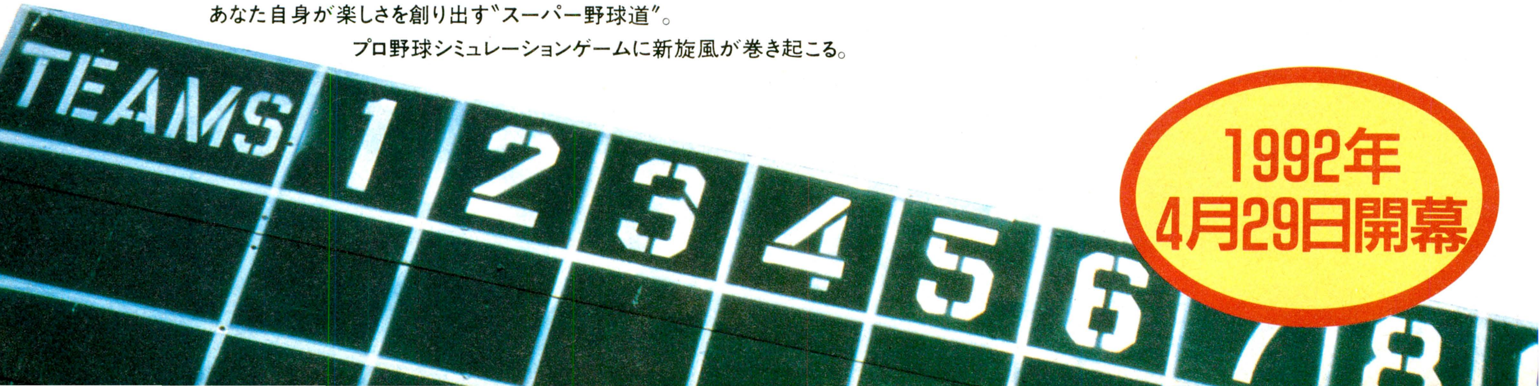
「野球の話をしようか」

彼は静かに話し始めると、初めて父親とキャッチボールをした日のことや、
近所の空地で暗くなるまで遊んだ"三角ベース"のこと、
憧れの場所(ポジション)を目指して練習に励んだ友人のことなど、夜が更けるまで淀みなく語り続けた。
そして最後に「小さい頃は野球選手になりたかったんだ」と言って話を締めくくった。
たとえ夢は叶わなくても、カクテル光線を浴びて煌くスーパースター達の姿を見るだけで、
夢を追い続けた頃に戻ることができる。それは小さい頃に追いかけていたのが、
ボールの形をした夢だったからに違いない。だからプロ野球に心はひかれつづける。
今年もまた球音が響き歓声がこだまする。


DREAM
REAL BASEBALL SIMULATION
ミスタープロ野球
PERFECT™
©1992 T&E SOFT
PC-9801 ハードディスク専用 近日登場
㈳日本野球機構公認ゲーム
このゲームは、プロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。
株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE052-773-7770
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構



プロ野球シミュレーションゲームファンなら誰でも知っている「野球道シリーズ」データやキャラクターなど、その完成度の高さはもうご存じのとおり。
その「野球道シリーズに最新超大作〝スーパー野球道〞が登場する。
今回もファンのど肝をぬく画期的アイデアが満載。
プレー中にゲームモードをチェンジ。つまり、〝スーパー野球道〞は、シミュレーションゲームなのにアクションゲームも楽しめてしまう。
もちろん、バットスウィングのタイミングや球種・球速なども操れる。
シミュレーションモードではチームの監督を、アクションモードでは選手と、いくとおりにも楽しめるのが最大の特徴。
また、前作と比べデータ量も1.5倍にボリュームアップ。
あなた自身が楽しさを創り出す〝スーパー野球道〞。
プロ野球シミュレーションゲームに新旋風が巻き起こる。



1992年
4月29日開幕

「野球道シリーズ」の新潮流「スーパー野球道」は前作までの優れた要素を継承し、さらにグレードアップした最新システム！

●試合モードにアクションモードが付加
これまでの「野球道」シリーズは、あくまで監督采配による試合進行でしたが、「SUPER」ではユーザー自らが選手の打撃、投球、守備などを操作する「アクションモード」が付加され、シミュレーションゲームファンのみならず、アクション性のあるゲームを望んでいるユーザーにも対応することになりました。

●豊富な試合モードのバリエーション
新たに加わった「アクションモード」は、従来の「野球道」の監督采配システム「シミュレーションモード」との組み合わせにより、様々な楽しみ方でゲームを進行することが可能です。<試合モード選択>■打撃[アクションモード/シミュレーションモード]攻撃時の打者のバッティングをユーザー自身で操作して行なうか、コンピュータに任せるかを選択します。■守備[アクションモード/シミュレーションモード]守備時の選手の守備をユーザー自身で操作するか、コンピュータに任せるかを選択します。■投球[アクションモード/シミュレーションモード]守備時の投手をユーザー自身で操作するか、コンピュータに任せるかを選択します。(例)1人の投手として楽しむ　守備、打撃を「シミュレーションモード」、投手を「アクションモード」に設定すると、ユーザーは疑似的に投手の立場で試合を行なうことができます。■走者への指示「SUPER」では、走者の走塁中の進塁、帰塁といった指示もリアルタイムで指示することが可能になりました。

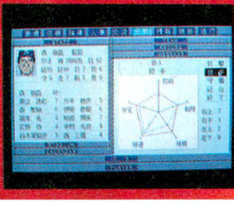
●編集機能の付加
過去の「野球道」では、選手やチーム、幹部の各種能力値(パラメータ)は当社によって作成された既存のデータのみでしたが、「SUPER」では編集機能を使用することによって自由自在に変更することが可能になりました。これによって、試合外で行なう監督コマンド処理を省いて試合のみでペナントレースを楽しむことも可能になりました。

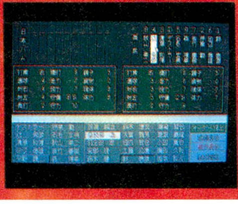
●オーナーの存在によるチーム毎の特性を表現
「SUPER」では、これまでの「野球道」シリーズと同様に、試合前に監督コマンド処理(選手の指導や人事など)が行なわれます。その際にキャンプ、ペナントレースにかかわらず、オーナーの了承を必要とするコマンドが多数用意されました。実績の無い監督がオーナーの方針(もしくは球団の方針)に合わない要求をすると断られますし、逆に実績のある経験豊富な監督の要求は受け入れられやすくなります。これによってシーズンを通してそれぞれの球団のチームカラーがよりリアルに表現されます。

●幹部の存在の重要性
すでに「野球道Ⅱ」で導入されている幹部(コーチや二軍監督)を「SUPER野球道」では更に強調しています。幹部は各チーム最大11人(一軍監督含む)で構成され、幹部育成によって能力アップを計ることができます。また、自球団の幹部に編入可能なプロ野球解説者と交流することで年度更新時の幹部編成で彼らを幹部候補に加えることも可能です。そして幹部の存在を強調する意味で、各幹部、プロ野球解説者には顔グラフィックを用意しています。

●まずはコーチ育成から
一流の選手を育成するには、一流の指導者を育成することが先決です。幹部は、個々の持つ各種指導力(打撃、投球、守備、走塁、基体、筋練)の能力値、更に1日のコマンド実行数に関わり、選手指導時に影響を及ぼす統率力をアップさせてやることによって、より高度な選手指導を行なうことができるようになっています。＊「SUPER」では、選手の能力アップを計るための指導内容が16項目用意されています。

●リアルな入団交渉
チームスタッフ(コーチや二軍監督など)ペナントレース二年目以降は、シーズン前にスタッフの解雇・入団を行ない、チーム力の強化を計ります。プロ野球解説者や、他球団で解雇させられたスタッフを自球団に入団させたり、自球団で不要になったスタッフの解雇を行ないます。スタッフの入団・解雇が終了すると、チームスタッフに役職を与えます。(ヘッドコーチ、打撃、投手、守備走塁、トレーニングコーチ、二軍監督)役職が決定されるとスタッフの年棒更改を行ない、オーナーとスタッフのやり取りがおこなわれ、交渉が決裂しかけた場合は監督が仲介することになります。■ドラフト会議　実際のプロ野球界で行なわれているドラフト会議の会場の雰囲気で行なわれます。ドラフト選択は2回まで可能になり、25人の新人選手リストの中から交渉権を獲得したい選手を選択します。自球団の提出した選手が他球団と重複した場合、抽選も行なわれます。なお、新人選手はシーズン開始時にすでに12人リストアップしていますが、ペナントレース中のコマンド「スカウト」によって最大25人までリストアップすることができます。新人選手は高校生、大学生、社会人などに分かれ、さらに打撃面や守備面、投手能力などのABC 3 段階評価が表示されています。また、選手個々に希望球団や逆指名球団なども持っており、選手の個性も十分に生かされています。ドラフト会議中にはスカウト部長の的確なアドバイスが表示されますて、リアルな駆け引きを楽しむことができます。■新外国人選手　外国人選手の獲得も、まずリストアップの作業から始まります。海外に派遣されたスカウトは、定期的に監督のもとに連絡をしてきます。有能な新外国人選手が見つかるとリストアップされ、その中から自球団に入団させたい選手を選択します。派遣されたスカウト部長と外国人選手の間で年俸交渉が行なわれ、入団の可否が決まります。これらの他にも「SUPER野球道」ではあらゆる面でバージョンアップされています。全体的に実際のプロ野球の雰囲気をより引き出したリアルでより多くのジャンルのファンの方に楽しんでいただける野球ゲームになっていると自負しています。



※画面は開発中のものです

歴代日本シリーズ優勝チーム

1950 毎日	1960 大洋	1970 巨人	1981 巨人
1951 巨人	1961 巨人	1971 巨人	1982 西武
1952 巨人	1962 東映	1972 巨人	1983 西武
1953 巨人	1963 西鉄	1973 巨人	1984 広島
1954 中日	1964 南海	1974 ロッテ	1985 阪神
1955 巨人	1965 巨人	1975 阪急	1986 西武
1956 西鉄	1966 巨人	1976 阪急	1987 西武
1957 西鉄	1967 巨人	1977 阪急	1988 西武
1958 西鉄	1968 巨人	1978 ヤクルト	1989 巨人
1959 南海	1969 巨人	1979 広島	1990 西武
		1980 広島	1991 西武



内閣総理大臣杯
内閣総理大臣から日本選手権シリーズ優勝チームに贈られる。
(野球体育博物館所蔵)

㈶野球体育博物館
(東京ドーム内。名選手の記念品や用具などを数多く展示。)

価格12,800円(税別)

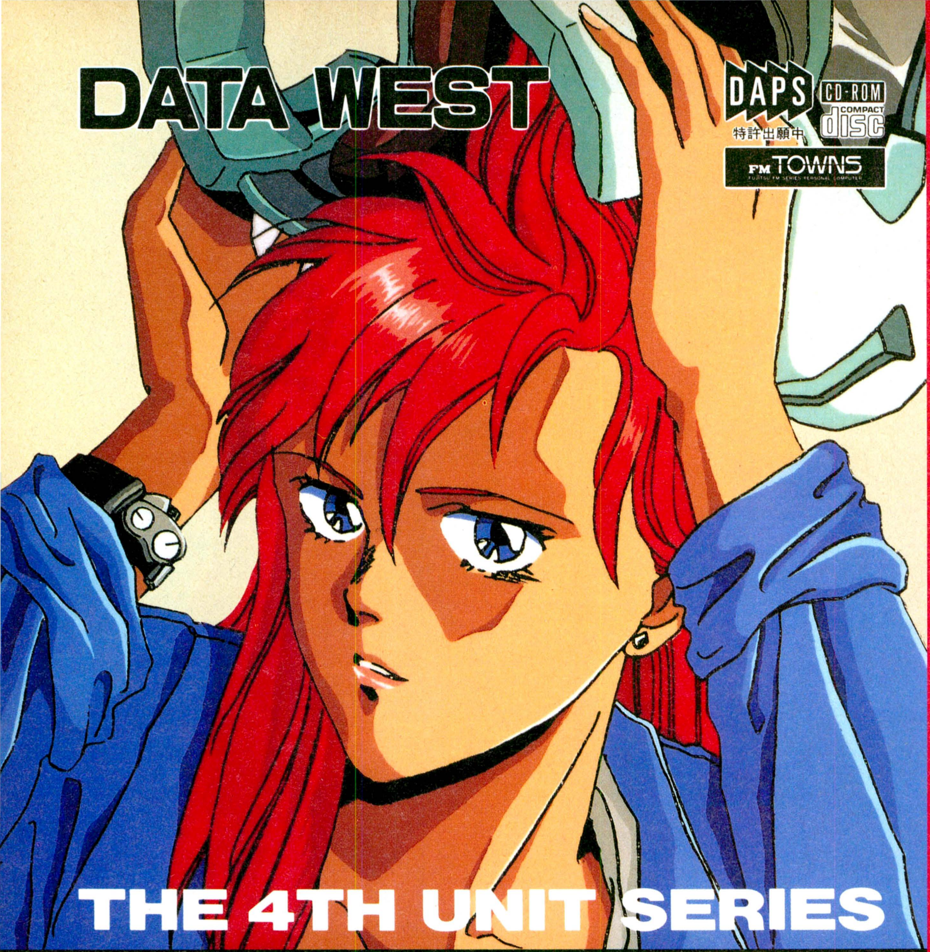
PC-9801VM以降
(要640KB・ハイレゾモードを除く)
(VM2/4は16色ボード必要)
PC-286・386シリーズ
(ハイレゾモードを除く)
要バスマウス、純正FM音源ボード対応

(社)日本野球機構
プロ野球12球団公認ゲーム

■スタッフ募集
ゲーム創りに参加したいなっ！と思っている人は履歴書をお送りください。

■通信販売
送料無料。住所、氏名、電話番号、商品名、機種名、メディアを明記し、消費税を加算の上現金書留でお申込ください。

CREATE 日本クリエイト株式会社
〒581 大阪府八尾市東本町5-10-1　TEL.0729-90-2525



本日発売

フルセットDAPSを搭載

データウエスト・アクティブ・ピクチャー・システムを全編にわたってフルセットで搭載。途切れのないアニメーションに、PCMによる音声とFM音源＋PCM音源によるBGM、効果音が完全同期。

ついにここまで来た！総動画枚数約40,000枚

ポリゴンDAPS＋セルグラフィックDAPSを合わせた総動画枚数は、約40,000枚／CD-ROMならではの、ゲームソフト史上最強スペックを誇ります。

ポリゴンDAPS採用

マップゲームモードでは、ポリゴンデータによるDAPSを採用しました。ポリゴンの街中をプレイヤーは自分の意志により自由に探索可能。DAPSの世界がさらに広がります。

DAPSリプレイ

ゲームクリア後DAPSリプレイ機能によりストーリーをノンストップ再生。純正ビデオカードを使用すればビデオ録画も可能です。さらに、表示画面サイズは1〜3倍まで任意に選択できます。

※注：ビデオカード使用時は2倍モードのみ。また、1倍、3倍モード時は画面にテロップ文字が表示されません。

新ゲームシステム"M2"

"M2"は、MULTI MODEの略で、前作「MERRYGOROUND」で採用されたマルチアクションコマンドシステムの発展型システムです。基本的な操作はパッドを使用したアイコン選択方式ですが、このシステムの最大の特徴は、5種類のゲームモードの中から、各シーンに最適なモードに切り替わりながらゲームが進行して行くという点です。ゲームモードの種類は以下の通りです。

1：ノーマルゲームモード
目（見る）、耳（聞く）、口（話す）、鼻（匂いを嗅ぐ）、手（使う）の5種類のアイコンを使った標準ゲームモードです。

2：ヒアリングゲームモード
アイコン入力は一切ありません。プレイヤーはTOWNSから再生されるPCM効果音を聞き取り、コネクトゲームモードでの音情報（ヒント）として使用します。

3：マップゲームモード
ポリゴンDAPSにより構築された疑似3D空間を探索します。また、シグナルの発信源を突き止めるシーンでも、このモードになります。アイコンは前進、右折、左折の3種類を使用します。

4：バトルゲームモード
キャラクターが戦闘状態に入るとこのゲームモードになります。プレイヤーは腕、脚、口（会話）、ボイドランゲージ、回避の5種類のアイコンを使用し戦います。また、ここではタイマーによる行動決定時間制限と、ライフメーターによるHP制が加えられます。

5：コネクトゲームモード
IDコード、パスワード等の入力時にはこのゲームモードになります。バトルゲームモード同様、タイマーによる行動決定時間制限と、ライフメーターによるHP制が加えられます。アイコンはアルファベットと数字の中から、最大5種類同時に表示され、それをクリックすることで入力します。

PCMメッセージ

メッセージ及びリアクションは、すべてPCMによる完全音声対応。10名の声優により、臨場感溢れるドラマを演出します。

PCM効果音

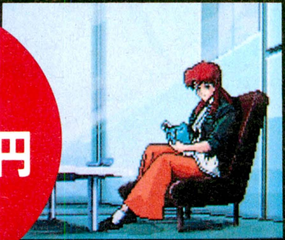
効果音にはPCM音源を使用。音に定位をつけることにより左の音は左側から、右の音は右側から再生します。

SMS(Structurelized Music System)搭載

BGMサウンドにはストラクチャライズド・ミュージック・システムを採用。FM音源＋PCM音源によるステレオサウンドはCD-DAに匹敵。

UNIT

第4のユニットシリーズ
［ワイアット］
FM-TOWNS・CD-ROM





定価
12,800円
（税別）

●このソフトは内蔵メモリが2MB必要です。

DAPS 特許出願中 CD-ROM COMPACT disc

FM TOWNS

㊙

新シリーズ今夏発売制作快調!!

DATAWEST SOFTWARES LINE-UP

▼平成4年4月3日現在。▼価格は消費税別。▼タケルでの販売価格は表示とは異なります。▼通信販売のお申込みは当社まで。（送料当社負担）

G-EDIT SERIES

Title / Machine	Price / Status
G-EDIT TOWNS	**¥30,000**
FM-TOWNS〔CD-ROM〕	●

TDF SERIES

Title / Machine	Price / Status
TDF	**¥8,800**
FM-TOWNS〔CD-ROM〕	●

THE 4TH UNIT SERIES

Title / Machine	Price / Status
ACT1	**¥6,800**
PC88SR～	●■
MSX2～	●■
FM77 シリーズ	●■
X-1 シリーズ	●■
PC98〔5"2HD〕〔3.5"2HD〕	●■
X68000	●■
ACT2	**¥7,600**
PC88SR～	●■
MSX2～	●■
FM77 シリーズ	●■
X-1 シリーズ	●■
PC98〔5"2HD〕〔3.5"2HD〕	●■
X68000	●■
LINKAGE (ACT1+ACT2)	**¥9,800**
FM-TOWNS〔CD-ROM〕	●
DUAL TARGETS	**¥7,800**
PC88SR～	●
MSX2～	●
FM77 シリーズ	●
X-1 TURBO シリーズ	●
DUAL TARGETS	**¥8,800**
PC98〔5"2HD〕〔3.5"2HD〕	●
FM-TOWNS〔CD-ROM〕	●
X68000	●
Zerø	**¥8,800**
PC88SR～	●
MSX2～	●
PC98〔5"2HD〕〔3.5"2HD〕	●
FM-TOWNS〔CD-ROM〕	●
X68000	●
D-Again DAPS	**¥8,800**
FM-TOWNS〔CD-ROM〕	●
X68000	●
PC98〔5"2HD〕〔3.5"2HD〕	●
MERRYGOROUND DAPS	**¥8,800**
FM-TOWNS〔CD-ROM〕	●
WYATT DAPS	**¥12,800**
FM-TOWNS〔CD-ROM+3.5"2HD〕	●

PSYCHIC DETECTIVE SERIES

Title / Machine	Price / Status
INVITATION	**¥9,800**
FM-TOWNS〔CD-ROM〕	●
MEMORIES	**¥8,800**
FM-TOWNS〔CD-ROM〕	●
AYA DAPS	**¥8,800**
FM-TOWNS〔CD-ROM〕	●
Orgel DAPS	**¥12,800**
FM-TOWNS〔CD-ROM+3.5"2HD〕	●
Nightmare DAPS	**¥12,800**
FM-TOWNS〔CD-ROM+3.5"2HD〕	●

RAYXANBER

Title / Machine	Price / Status
RAYXANBER	**¥8,800**
FM-TOWNS〔CD-ROM〕	●

● 店頭発売中　■ タケルにて発売中　▲ 近日発売予定

人材募集

●職種：プログラマ／●募集人数：若干名／●資格：DAPS、マルチメディアの分野で世界中を「あっ」と言わせたい人で、ゲームソフト開発経験者／●勤務地：大阪市鶴見区放出／●勤務時間：10:00～19:00
●休日：日曜、祭日、第2・4土曜日、年末年始、夏期、特休、有給休暇他
●待遇：当社規定により優遇／●応募方法：当社まで履歴書（写真貼付）を郵送下さい。書類選考の上、試験日・面接日を連絡します。

データウエスト株式会社

〒538 大阪市鶴見区放出東3丁目8番28号
（データウエストビル） TEL. (06)968-1236


神が神として君臨し、人が人として従った時代……。
猛執の神は、炎と共に大地を終焉へと導いた。
そして数千年の後、
怨渦はまた、新たなる人の群れを取り込もうとしている……。
壮大なスケールで送る、ヒロイックファンタジーRPG!
レッサーメルン
Lesser
JOSHUA
ジョシュア
X68000シリーズ4月24日(金)発売決定!!
HDD対応
MIDI対応
●X68000版だけのオリジナルレイアウト採用
●ゲームが快適に進む、ハードディスク対応
●MIDI対応で、ハイクオリティーなBGMが楽しめます。
●ADPCMによる大迫力の効果音
異世界伝承
●PC-9801VM/UV以降版
大好評発売中
●X68000シリーズ版(XVI, コンパクトXVI対応)
5"2HD 5枚組
要マウス
HDD対応
標準価格¥9,700


Mern
●PC-9801VM/UV以降
※VM0/2/4は16色ボードが必要です。要RAM640KB
標準価格¥9,800
近日発売
●FM-TOWNSシリーズ
価格未定
SOFT WARE PANTHER
パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.
株式会社パンサーソフトウェア
〒108 東京都港区芝浦2-17-2 5F
TEL.03(3798)2760 FAX.03(3798)2286

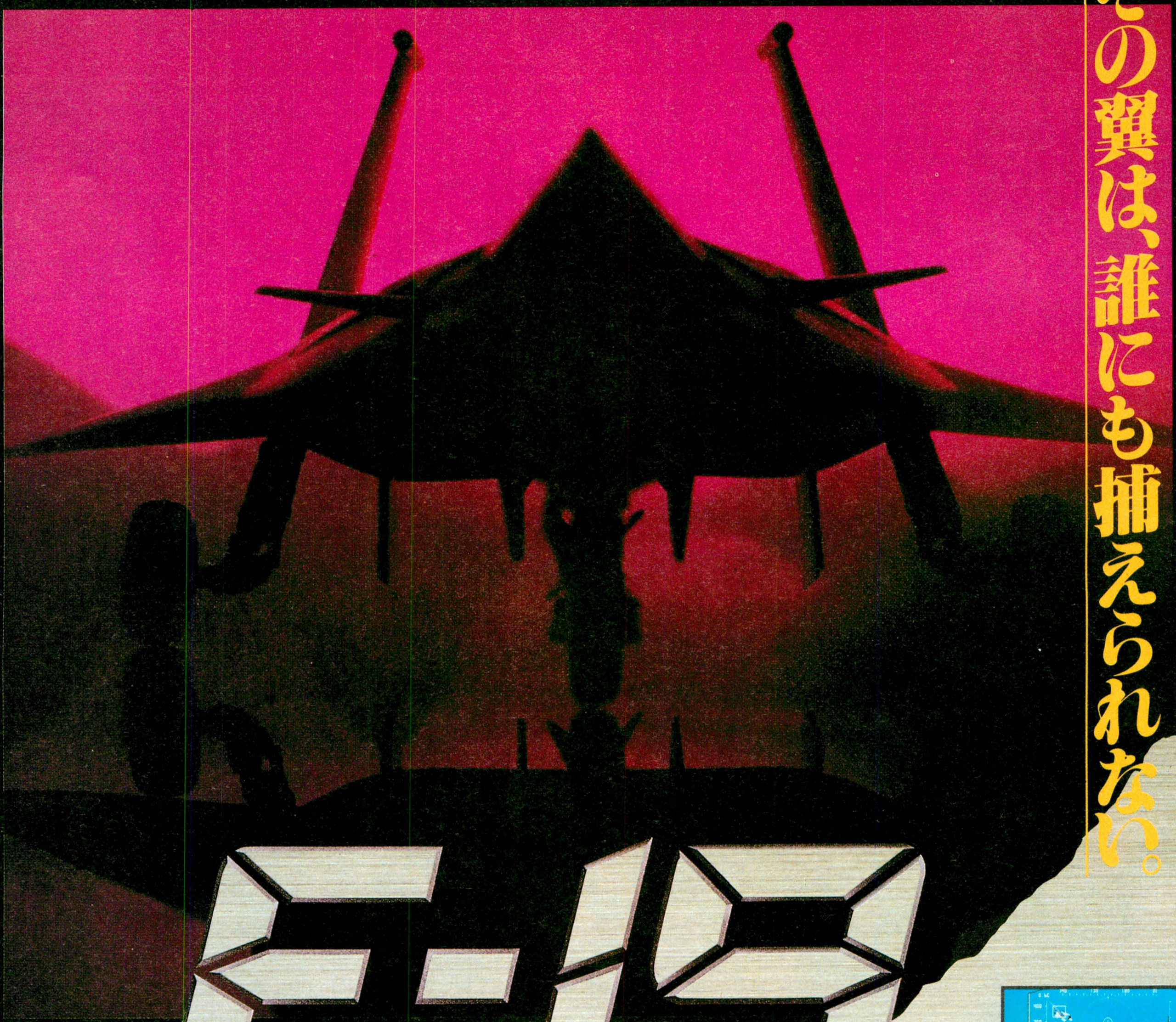
CAPCOM




あくなき闘争心へ捧げる。
真剣勝負のスピードと技を超リアルに完全移植。
GUY
CODY
HAGGAR
SELECT PLAYER
©CAPCOM 1990. 1992 ALL RIGHTS RESERVED.
※この画面は開発中のものです。
X68000
スタッフ募集　職種 グラフィックデザイナー／プログラマー　資格 専門学校卒以上／20〜26歳　勤務地 大阪本社
※詳細についてはお電話でお問い合わせ下さい。 TEL 06-946-6622　株式会社カプコン　総務部 採用教育課まで
株式会社カプコン 本社 〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 東京支店 〒163 東京都新宿区西新宿2-6-1新宿住友ビル43F ※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718

MICRO PROSE

SIMULATION • SOFTWARE



F-19

STEALTH FIGHTER





※この画面写真は、IBM-PC版です。

敵のレーダーに探知されることなく、大空を潜行する黒い影。

世界最強といわれ、全世界の注目を集めた幻の最高機密戦闘機F-19ステルス。

想像を絶するスピード感、鮮やかなグラフィック!

全米SIMULATION(シミュレーション)・OF(オブ)・THE(ジ)・YEAR(イヤー)に輝くフライトシミュレーションの最高傑作、

今、翔び立つ!!

98版4月29日発売!

■PC-9801VM21以降

5"2HD/3.5"2HD……定価12,800円

絶賛発売中!

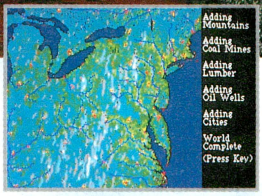
■IBM-PC(AX/J3100)定価12,900円

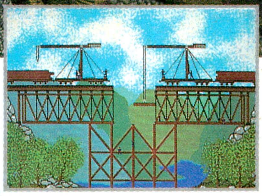
■Amiga……………………………定価10,900円



「鉄道王へ」

絶・賛・発・売・中





※この画面写真は、IBM-PC版です。

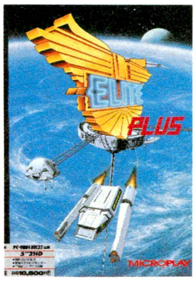
鉄道創設シミュレーションゲーム

広大な土地に男たちの野望とロマンが渦巻く1800年代アメリカ、イギリス、ヨーロッパ鉄道黄金時代。
男たちは1本のレールの上に夢を馳せ、互いに熾烈な経営戦争を繰り広げていた。
鉄道創設とマネーゲーム、会社の拡張と買収、株の買い占め。
ライバルとの戦いに勝ち抜き、最後に膨大な利益を残した者だけが
全ての権力を手にすることができる時代だった。

■PC-9801VM2/UV2以降
5"2HD/3.5"2HD……定価11,800円
■IBM-PC(AX/J3100)……定価10,900円
■Macintosh……定価12,900円

好評発売中!

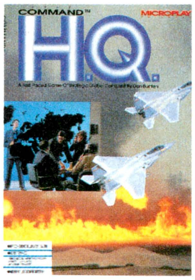
マイクロプローズのシミュレーションゲーム



ELITE PLUS（エリート プラス）

迫力の3Dポリゴン画面で繰り広げられる、スペースロールプレイングゲーム。

IBM-PC(AX/J3100)……定価9,900円
PC-9801VM21以降
5"2HD/3.5"2HD……定価10,800円



COMMAND H.Q.（コマンド）

連合軍最高司令官として数多くの戦略兵器を駆使、あなたは自軍を勝利へ導いてゆく。豊富なシナリオとリアルなグラフィックで、初級者から上級者まで楽しめる軍事戦略シミュレーションゲーム。

IBM-PC(AX/J3100)…定価10,900円
PC-9801VM21以降
5"2HD/3.5"2HD……定価11,800円

Red Storm Rising（レッド ストーム ライジング）

トム・クランシーの同名小説を基に開発された原子力潜水艦シミュレーション。

IBM-PC(AX/J3100)……定価9,900円
Amiga……定価8,900円
PC-9801VM2/UV2以降
5"2HD/3.5"2HD……定価10,800円

Starglider 2（スターグライダー）

宇宙空間を舞台にした、シューティングも楽しめる3Dフライトシミュレーション。

IBM-PC(AX/J3100)……定価8,900円
Macintosh……定価9,900円
PC-9801VM2/UV2以降
5"2HD/3.5"2HD……定価9,800円

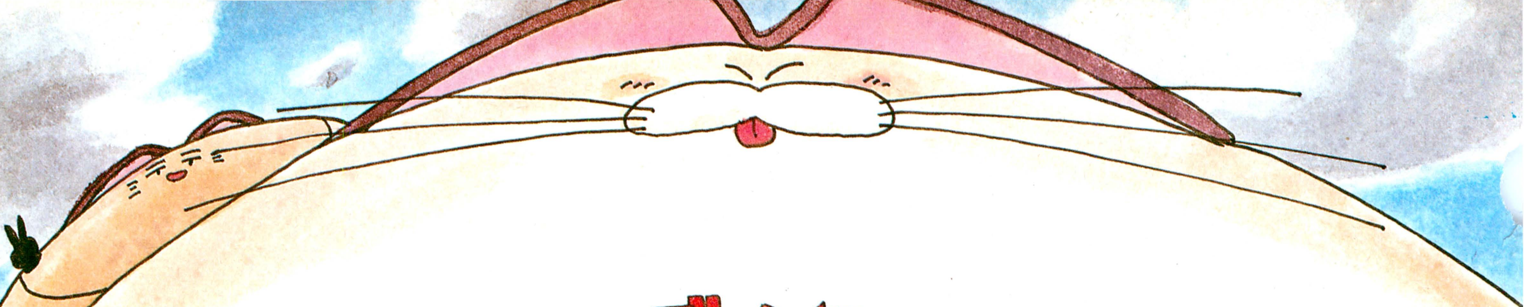
F-15STRIKE EAGLE IIシナリオ（ストライクイーグル）

F-15が初期攻撃の主力であった湾岸戦争デザートストーム（砂漠の嵐）作戦をシュミレート。夜間飛行も可能。

IBM-PC(AX/J3100)……定価5,900円
PC-9801VM21以降
5"2HD/3.5"2HD……定価5,200円
X68000……定価5,200円

お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社宛現金書留にてお申込下さい(送料無料)。
尚、クレジットカードでの御購入もできます。御使用になれるカードは、VISA、UCです。詳しくは当社へ直接お問いあわせ下さい。
※表示価格には全て、消費税は含まれておりません。

マイクロプローズジャパン株式会社
〒183東京都府中市宮西町1-16-3第一みよしビル5F☎0423-33-7781



ズーム印の
・ありがとう広告1992・

いや、もー何というか4度目ですが なにしろG2。売れたの売れないのって あなた どっちなんだ つーぐらい 売れましたねー。あんな事やこんな事の あった後なのに こんなに数が出てしまうとは。ふわぁ、ありがたいこっちゃあぁ(市原悦子の声で)。という感じですか。ズームを愛してくれてる皆様本当に有難う。イツワリのLOVEやPEACEが あふれかえる現代でこんなに大きな愛を感じたのは ついこないだ他人に寿司を おごってもらって以来です(何だか)。とにかくピースデリックな春の午後、であります。

ありがとうございました。

さて、広告を私信化しようと ココロミるコーナーです。前回のありがとう広告では 少しあたしったらグチッぽくなっちゃったので なんか色々言われちゃいました。いいの。ほっといて あたしなんか。それでもあなたを愛してるわアタクシ。とまぁ ユーザーズクラブなんですが (脈ラク無し) 今年から会費をとることになっちゃってゴメンなさいです。当初の予想を ブッチしてしまう程の人数にふくらんでしまったので そうなってしまいましたが、それでも ついて来てくれてるピースな人達には「健康」ヴォリューム2が お手元にとどくと いう手ハズになっているはずです。会報2号としての総力特集は「春のニット3選」 でも「彼の事についてもっと知りたい第25弾・男の子の性」でもなくてG2です。 時期的に当然じゃないかと思う方もおありでしょうが、その通りだねふふふ。 更にズームのゲームオールウラ技一挙公開やラスベガスCES情報も加わって 盛りだくさん!! 今スグ書店へ行っても無い!! という訳でラジオCMの様になりましたがよかったね会員のヒト、であります。本当、字汚ないね俺って。

つー事でナガナガと
書きつらねてまいりましたが次回予告!!
ご存知のとおり「レーシーモノ」だどがーん!!
タイトルは
「OVERTAKE」しかも仮称だっ!!
コーゴキタイ!! See Ya!!





SCENARIO SIMULATION GAME
III
狂嵐の銀河
Schwarzschild
シュヴァルツシルト
惑星デスペラン

brother

SPECIAL STAGE

スペシャルステージ

パリ〜ダカール砂漠の疾走



パリからダカールへ。
年末から3週間、年を越して行われるこのラリーは、完走率が極めて低いことでも有名である。しかし、ラリーとは本来"人の集い"という意味を持ち、苛酷なレース内容とは幾分ニュアンスが違うのだが、年に一度スタート地点であるパリに集う参加者は、共通したある思いを秘めてやってくる。競争である以上、むろん順位はあるが、順位を超越したその思いとは…「競争は冒険のための口実にすぎない。望むなら、僕が冒険の扉を開けて連れていってあげよう」このラリーの創始者である、故ティエリー・サビーネの言葉がすべてを語っている。
そしてまた、冒険者は行く。次にそこに記されるのは君の名だ。

新規設置店リスト／※TAKERU設置店は、このリスト以外にも130店あります。詳しくは、TAKERU事務局へお問合せ下さい。

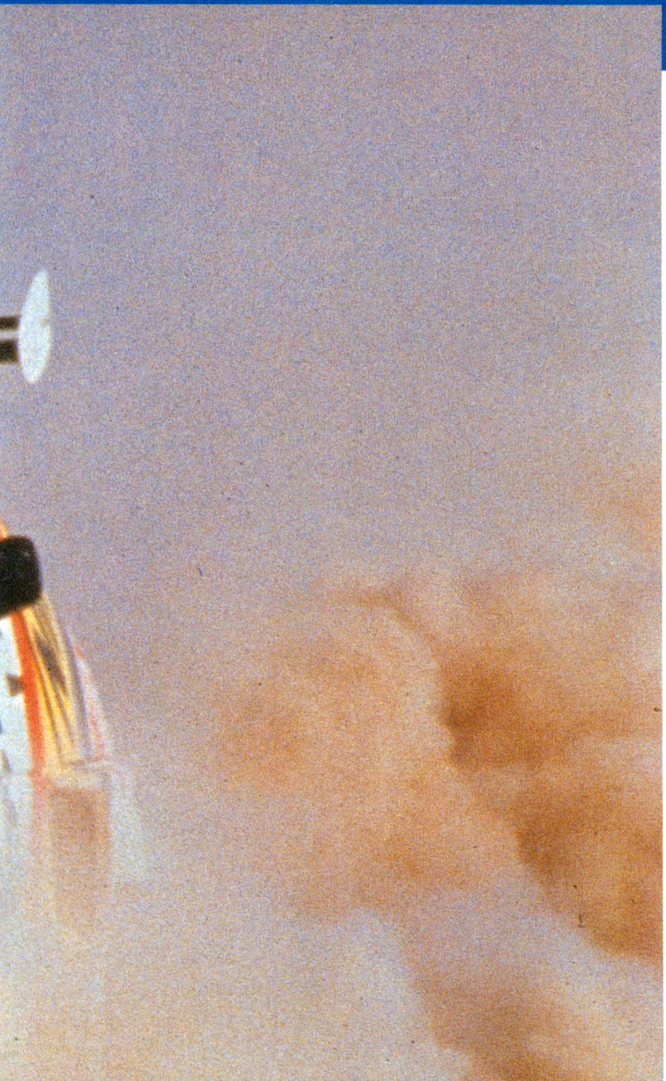
●札幌　デンコードーDaC琴似店１Ｆ(011)614-2101●函館　デンコードー函館本店(0138)23-1121●足利　パソコンランド21足利店(0284)43-1621●伊勢崎　パソコンランド21伊勢崎店(0270)21-3121●君津　ラオックスケーヨー君津店(0439)54-0721●柏　Piw／ぴゅう柏店２Ｆ(0471)63-9702●市原　ラオックス市原店２Ｆ(0436)21-5331●春日部　ラオックス春日部東店(048)761-9171●大宮　ラオックス大宮店(048)644-3551●秋葉原　ソフマップ６号店ソフト館(03)3253-4047●新宿　マイコンショップCSK1F(03)3342-1901●池袋　ワールドインアオヤマ池袋店(03)3987-7771●代々木　ファルコムショップ(03)3379-7723●国分寺　サンエィパーッセンター(0423)23-2441●国立　Piw／ぴゅう国立店(0425)72-7160●立川　J&P立川店2F(0425)36-4141●町田　P.C.and o .A.MEC本店(0427)23-5189●小田原　P.C.andO.A.MEC小田原店(0465)24-4898●上越　ビデオトピアコスモス1F(0255)25-5867●柏崎　パソトピアコスモス柏崎店2F(0257)21-2503●長野　ラオックスヒナタコンピューター館(0262)37-2221●甲府　丹沢電機(0552)32-5033●静岡　すみやパソコンアイランド静岡駅前店(054)255-8819●浜松　コムロード浜松店(053)453-0615●沼津　すみやパソコンアイランド沼津店(0559)23-5700●名古屋　マルゼンムセン名古屋第2アメ横店(052)263-6162●岡崎　エイデン岡崎店(0564)53-2722●伊勢　河合ムセンELFA3F(0596)22-1111●京都　タニヤマムセンやましな電遊館(075)595-0200●岡山　ダイイチ岡山パソコンCITY(0862)27-3011／ベスト電器岡山OA館(0862)23-7107●広島　ダイイチ五日市パソコンCITY(0829)24-2111●呉　ダイイチ呉パソコンCITY(0823)25-6511●久留米　ベスト電器久留米OA館(0942)38-0111●熊本　J&P熊本店(096)359-7800●取手　ラオックスマルスズ取手店(0297)74-1311●木更津　コンピューターハウスきさらづ(0438)23-8466●上田　マイコンランド西友上田店(0268)26-3969●焼津　メルバ焼津店(054)626-0181●浜松　コムロード浜松店(053)453-0615●名古屋　EIDEN鳴海店(052)895-2271●北九州　黒崎パソコンステーション(093)621-3541●佐世保　ベスト電器佐世保OA館(0956)22-8660●宮崎　ベスト電器宮崎パソコン館(0985)22-8325●山形　デンコードー山形本店(0236)23-1055●酒田　デンコードー酒田店(0234)24-5885●一関　デンコードー一関店(0191)25-2440●福島　オリエンタル

ブラザー工業株式会社　〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号

TAKERU事務局 (052)824-2493

東京営業所(03)3274-6916
大阪営業所(06)252-4234

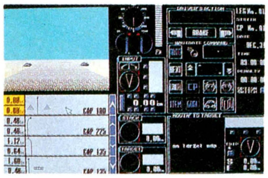
パソコンソフト自販機 TAKERU



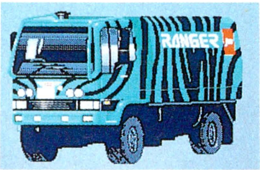
世界一苛酷なマラソンレイド、パリ→ダカール冒険ラリーを完全シミュレート。出場チームのオーナー兼、エースナビゲーターになる全く新しい視点のシミュレーションゲーム「スペシャルステージ」!

■出場コースの決定、チームの結成から車体の改造、ドライバーとの契約、スポンサーとの交渉など、実際に基づいて細部までシミュレート!
■疑似3Dにより、臨場感を表現した砂漠をかけ抜ける!頼れるものは、簡素なドライビングマップのみ!!
■三菱、トヨタ、日産、ローバー、シトロエン、日野各社の協力を得て、実物車体を美しく緻密に再現したカーグラフィック。
■ブリヂストン、ミシュラン・NGK、トータル、ペトロルグ、アライヘルメットなど実名ブランドが登場。
■日本レーシングマネージメント全面監修!

※画面写真は開発中のものです。





好評発売中!限定パッケージ版

価　格¥9,800(税別)

■対応機種：PC-98VM/UVシリーズ
（要MS-DOS Ven3.1以上/バスマウス）
■企画/開発：アレックス

4/30発売 TAKERU版

TAKERU価格¥7,800(税込)

写真提供　三菱自動車

TAKERUから初めての本格的・月刊ディスクマガジンがスタート

TAKERUディスクわぁるどVol.03

Vol.03のなかみ

①アートリバース…今までのオセロとはちょっと違った新ルールのゲーム。2人対戦モードあり。もちもん勝利のグラフィックも……!
②クックで喰う…今回は、ちょっと意外なメニュー「じゃが丸チーズ」と「コロッケ丼」をご紹介!
③街へ繰り出そう…おなじみTAKEPONご案内の3Dタウンマップ、いよいよおひざもと、名古屋Cityの登場だ!
④真夜中の足音…心臓の弱い人はご注意を……。「空っぽの身体」と「降ってきた経験」2つの怪奇談……。
⑤ディスクだよ全員集合…イラスト、お便り紹介コーナー。

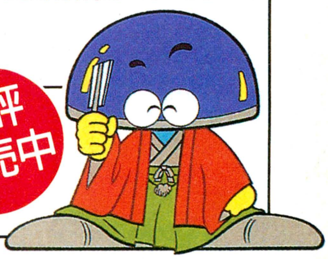
スペシャルコーナー

〈その1〉「宇宙冒険少女NAMI」体験版
〈その2〉グラフィックギャラリー

好評発売中

TAKERU価格¥2,900(税込)

■PC98 VM/UVシリーズ（3枚組）
■制作/企画：ファルコムプラニングオフィス 他、多数協力ソフトハウス



新規設置店リスト/※TAKERU設置店は、このリスト以外にも130店あります。詳しくは、TAKERU事務局へお問合せ下さい。　'92.4.3現在

レコード(0245)21-2101●池袋　ソフトピア池袋店(03)3985-3268●横浜　Piw／ぴゅう横浜店(045)661-1543●藤沢　フォーミュラ(0466)24-3923●岩国　ダイイチ岩国店(0827)21-2111●徳山　ダイイチ徳山店(0834)21-1590●三鷹　ラオックス三鷹店(0422)32-3741●浦和　ラオックス浦和店(048)824-5311●東京　ヤマギワテクニカ店(03)3253-0121●調布　ラオックス調布PARCO店(0424)89-5341●高知　メルバ潮江店(0888)33-6001●弘前　デンコードーDaCひろさき堅田バイパス店(0172)34-6230●徳島　ジョイメイト徳島店(0886)55-4559●多治見　EIDENテクノ多治見店(0572)23-5131●豊田　コムロード豊田店(0565)32-3932●川崎　シータショップ溝の口(044)844-5125●浦和　ラオックス南浦和店(048)861-3111●岸和田　上新電機岸和田店(0724)37-1021●米子　ダイイチ米子店(0859)33-7211●船橋　ラオックス船橋店(0474)34-3971●中巨摩郡　ライフインナカゴミ昭和店(0552)75-8808●千代田　インテック(ショールーム)(03)3292-2911●武生　タウンズタケベ(0778)22-9595●志木　ラオックス志木店(0484)74-9041●佐野　ビット・ラン(0283)23-2690●宇都宮　DENSHO(0286)35-2716●会津若松　デンコードー会津若松店(0242)28-8484●防府　ダイイチ防府店(0835)24-5521●福山　ダイイチ福山店(0849)23-1566●八戸　デンコードー石堂店(0178)28-7575●高松　ジョイメイト高松店(0878)67-0256●福岡　アプライド博多本店(092)481-7800●松江　ダイイチ松江店(0852)23-8611●塩釜　デンコードー塩釜壱番館(022)362-3001●所沢　ラオックス新所沢店(0429)23-2345●宇都宮　宇都宮LOFT(0286)32-3321●北九州　ディオニー小倉本店(093)551-6339●京都　J&P京都寺町店(075)341-3571●平塚　長崎屋平塚駅前電化センター(0463)23-3810●石巻　デンコードー石巻バイパス店(0225)94-3663●上尾　T.ZONE上尾店(048)774-0511●高松　ダイイチ高松パソコンCity(0878)23-4311●新潟　Pic駅なん店(022)246-0602●函館　そうご電器YESさいか(0138)27-2551●名古屋　三洋堂書店シグマ店(052)251-8334

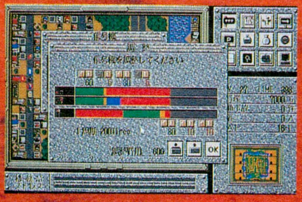
通信販売
通信販売をご希望の方は、ソフト名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込み下さい。
代金引換は一度、現金書留で申し込んで頂いた方に案内させて頂きます。

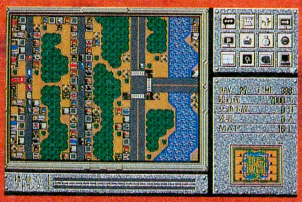

いつか、この道も車で溢れるのだろうか。
大空が直に大地に触れるところ砂漠。 ここを進む道では、 すれ違うものもほとんどありません。
遥か時の彼方、人々は月と星につつまれながら、アラビアンナイトの世界を語ったのでしょう。そして今でも、人はこの大地にたって果てしない孤独と限りないロマンを感じます。
時の流れを超えた、こんな空間を、私たちは、いつまで持ち続けることが出来るのでしょうか。
リアル・シミュレーション・パズル
Traffic Confusion
トラフィック・コンフュージョン
RSPとは
身近な現実問題をシミュレートしながら、パズル的要素を盛り込むことによって、シンプルで奥深い世界を実現。従来のシミュレーション・ゲームとは一線を画す、誰もが充分に楽しめる新感覚のゲームです。

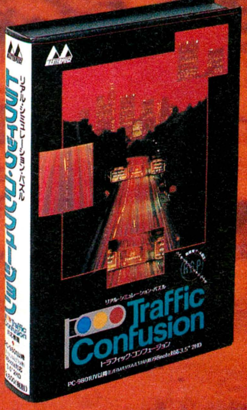


「トラフィック・コンフュージョン」は渋滞のない交通環境をつくりあげていくゲームです。交通調査やドライバー・データを基に信号、標識を設置、調整等をしながら渋滞を解消して下さい。渋滞という現実問題にあなたの創造力で挑戦しましょう。

●変化に富み、コンクエスト方式で連続性のある全36MAP●信号機の変わるタイミングの調整をはじめ、現実の交通標識、事情に即したリアルな構成●20段階の中から選択できる時間の流れるスピード●様々な性格のドライバーがそれぞれの目的を持って運転する車両群●プレイ中に思考を妨げることのない快適な操作環境●ゲームの進行状況に応じて変化するBGMと臨場感あふれる効果音。●各MAPクリアーごとに優劣をポイントで表示、この累計によって職級、職種が昇進。







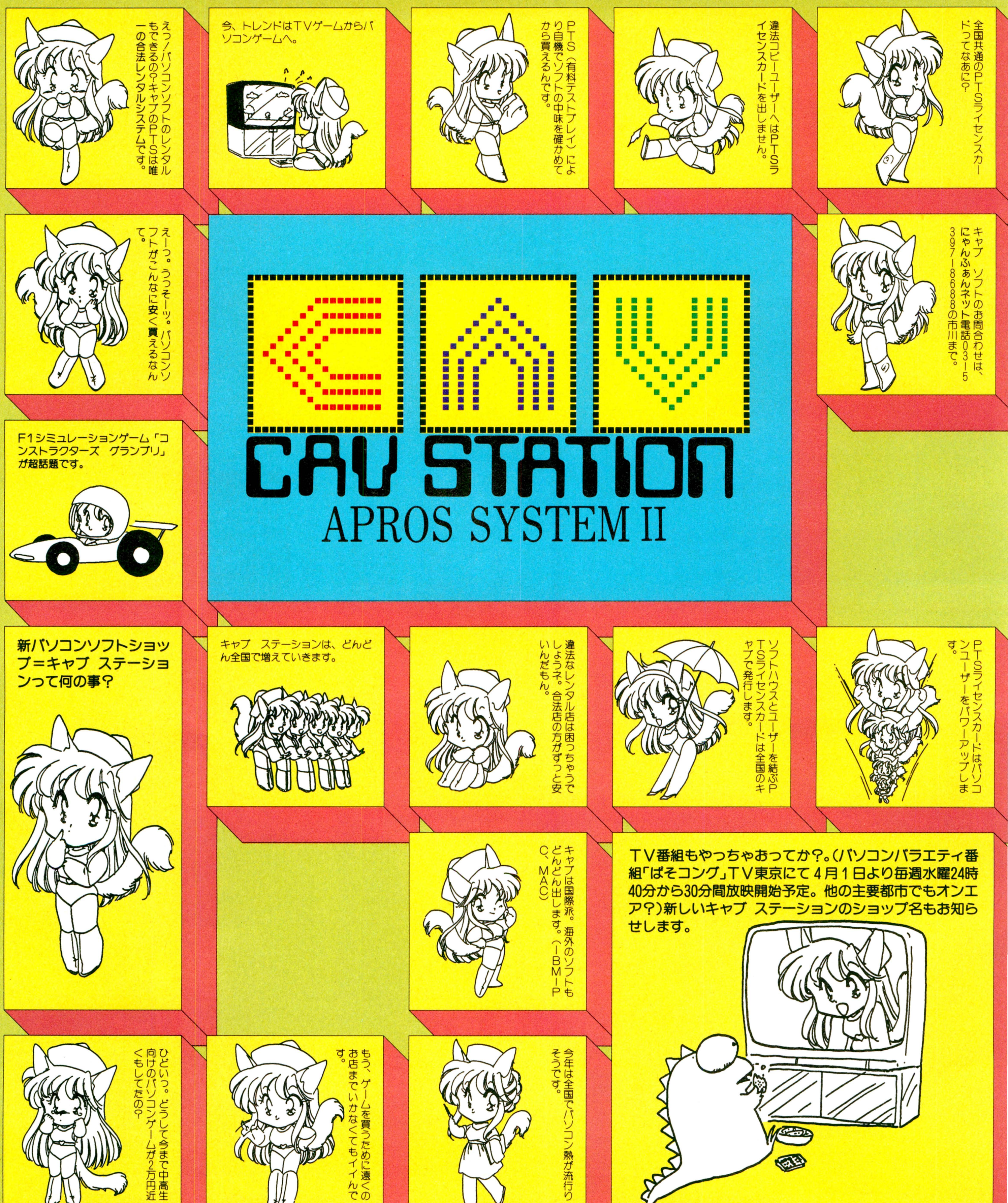
対応機種 PC-9801(E/F/M/U/XA/LT/HA除)
98note対応 5"/3.5" 2HD(2枚組)

■要RAM640KB■要MS-DOS Ver3.3以上■要16色カラーボード■アナログディスプレイ、8階調液晶ディスプレイ対応■バスマウス対応■ハードディスク対応■RAMドライブ対応

4月23日発売!! 価格¥9,800(税別)

発売元
㈱マスターピース
〒167 東京都杉並区松庵1-23-12 タワーズ88 601号 TEL.03(3331)1977

制作元
㈱ラインズ コーポレーション



えっ！パソコンソフトのレンタルもできるの？キャブのPTSは唯一の合法レンタルシステムです。
今、トレンドはTVゲームからパソコンゲームへ。
PTS（有料テストプレイ）により自機でソフトの中味を確かめてから買えるんです。
違法コピーユーザーへはPTSライセンスカードを出しません。
全国共通のPTSライセンスカードってなあに？
えーっ。うっそーッ。パソコンソフトがこんなに安く買えるなんて。
キャブ ソフトのお問合わせは、にゃんふぁんネット電話03－5397－8688の市川まで。
CAV
CAV STATION
APROS SYSTEM II
F1シミュレーションゲーム「コンストラクターズ グランプリ」が超話題です。
新パソコンソフトショップ＝キャブ ステーションって何の事？
キャブ ステーションは、どんどん全国で増えていきます。
違法なレンタル店は困っちゃうでしょうネ。合法店の方がずっと安いんだもん。
ソフトハウスとユーザーを結ぶPTSライセンスカードは全国のキャブで発行します。
PTSライセンスカードはパソコンユーザーをパワーアップします。
キャブは国際派。海外のソフトもどんどん出します。（IBM－PC、MAC）
TV番組もやっちゃおってか？。（パソコンバラエティ番組「ぱそコング」TV東京にて4月1日より毎週水曜24時40分から30分間放映開始予定。他の主要都市でもオンエア？）新しいキャブ ステーションのショップ名もお知らせします。
ひどいっ。どうして今まで中高生向けのパソコンゲームが2万円近くもしてたの？
もう、ゲームを買うために遠くのお店までいかなくてもイイんです。
今年は全国でパソコン熱が流行りそうです。



えっ。4月11日（予定）から全国で同時スタートですって？
ナイスパソコンユーザーを証明するPTSライセンスナンバーは全国で君だけのものです。
キャブソフトの詳しい情報は、愛読中の各パソコン誌でどうぞ。
衝撃的なキャブ ステーションの登場はマスコミの話題も独占。
違法コピーを撃退します。買っちゃった方が結局おトクなプライスなんですから。
全国からの応援のおハガキ、どうもありがとう。君たちがキャブを創ったんです。
三度のメシよりパソコンが好きな人のために…とってもオイシイお話です。
あのね。キャブのソフトって近くの有名ビデオCDレンタル店で買えるんですよ。
わからない時は電話で質問。テレフォンサポートが承ります。
100アイテム以上を同時創刊しちゃうなんてすごいスケールでしょ？
キャブへ作品を出してくれるソフトハウスさんは「ユーザーのためなら例え火の中、水の中。」
話題の美少女ソフトもあるんです。TVゲームじゃできないでしょ。
PC-98、PC-88、DYNABOOK、IBM-PC、MAC、FM TOWNS、X68000、MSX2....zzzz
4月11日（予定）の発売日には、キャブ ステーションへ走りましょう。
お昼休み。オフィスがゲームセンターと化しました。
キャブのスタートはもうすぐです。
ヤーだ。まだTVゲームを卒業できないのお？
衝撃のパソコンソフトニュースです。
違法コピーした人にはPTSライセンスを取り消します!!
エーン売り切れちゃってるよーっ。でもステーションで注文すればスグ届きます。
これからのビデオショップはV＝ビデオ、A＝オーディオ、C＝コンピュータです。
MAXAM
CAV総代理店 株式会社マクザム
PRODUCED BY APROS



イラスト・小林源文

第二次世界大戦の全てをあますところなく再現！

○『グロス・ドイッチュラント』は、1939年のドイツ軍のポーランド侵攻にはじまり、以後6年間にわたる第二次世界大戦・ヨーロッパの戦いを1ターン1週間単位でシミュレートする超大型戦略ＳＬＧです。ゲームには19ヵ国が登場。西部戦線、東部戦線、アフリカ戦線の3枚のマップ上で陸・海・空軍を指揮して戦いを繰り広げます。

○登場兵器は、第二次世界大戦で活躍した陸戦兵器107車種、航空機69機種、艦船69クラス（大型艦301隻、小型艦無数）が登場。各兵器の性能も膨大なデータと綿密なリサーチにより、史実通りに再現しました。実際には活躍できなかった試作兵器の超重戦車やジェット戦闘機、ワルター潜水艦など、幻の兵器も多数登場します。

発売日遅延のおわび

本ソフトの発売日を当初４月に予定しておりましたが、開発の遅れにより止むなく発売日を５月22日に延期させていただくことになりました。
お待ちの皆様、大変申しわけございませんが、どうかご容赦下さい。

○対応機種　PC-9801シリーズ
ディスク4枚組
○価　　格　14,800円（税別）

Groß Deutschland

グロス・ドイッチュラント　5月22日発売

発売中

第二次大戦・戦車戦シミュレーション
鋼鉄の騎士
●PC-9801
●PC-88VA
￥7,800

鋼鉄の騎士 シナリオ集
鉄十字章
●PC-9801
●PC-88VA
￥4,800

■『鉄十字章』は『鋼鉄の騎士』のシナリオ集です。プレイするためには『鋼鉄の騎士』が必要です。
■『鉄十字章』はソフトベンダー武尊で発売中です。『鉄十字章』の通信販売は、ブラザー工業TAKERU事務局宛にお申し込みください。お問い合わせは(052)824-2493まで。
■『鋼鉄の騎士』の通信販売は、現金書留または郵便為替で、住所、氏名、機種、メディアを明記の上、ジェネラル・サポート宛にお申し込みください。消費税、送料は当社が負担いたします。
■標準グラフィックモードでご使用ください。

㈱ジェネラル・サポート
〒144 東京都大田区北糀谷2-15-25
東栄ビル202
TEL.03(5705)8932

"ソードダンサー"とは、壮大なRPGシナリオに、単体アクションゲームとしても一級のスピード感をプラスしたハイブリッドRPG。映画作りにも匹敵する本格的なプロデューサー性の導入で、じっくり時間をかけ作られた内容はビジュアル面でも、サウンド面でも従来のゲーム感覚では語ることのできないクオリティを実現。「これは、ゲームじゃない！ストーリー参加型のアクション巨編だ!!」



OPENING

約3分半にも及ぶオープニングシーンは、これから始まろうとする壮大なドラマの幕開けにふさわしい重厚なもの。「これが98版ゲームか」と目を疑うファーストカットに始まり、綿密なカット割り、完全に画面とシンクロしたBGM。さらに留まることなく流れるアニメーションなどなど、時間を忘れさせ、一気に見せてしまうのだ。

CASTING

主役キャラクターは贅沢に4人をキャスティング。個性、技、能力ともにまったく違った4人のキャラクターが出会い、助け合いながらドラマを一段と盛り上げていく。敵キャラとの戦闘シーンは1対1のリアルバトルモードへと急展開。腕におぼえのあるアクション派でも納得させてしまう、そのくらいソードダンサーは手ごわいのだ。

MAKING

トップビューを採用したフィールド画面は段差のあるものに乗ったり、ジャンプしたりする高さの表現をプラス。この全く新しい概念の導入で、水路に体を半分浸からせながらの移動といった微妙な表現から、複雑なトラップまで、実に細やかな作り込みを披露してくれるのだ。

CHARACTER

キャラクターサイズでも98最大級。画面の半分をも覆う巨大キャラクターの出現、加えて全編に挿入された美しいビジュアル。ソードダンサーをプレイするには15インチCRTじゃ小さすぎる！

MUSIC

BGM構成の巧みさ、楽曲としての完成度は最大の売物。オープニングシーンでのシンフォニーに始まり、プレーヤーは全編を通じて美しいソードダンサー組曲に身を委ねることになる。話題のローランドSOUND Canvas SC-55（CM-300、CM-500その他GSフォーマット対応モデル）のほかMT-32/CM-32L（ミュージ君）、CM-64（ミュージ郎）など豊富なMIDIマシンに完全個別対応。FM音源にも対応。

Roland
MT-32/CM-32L
CM-64
SC-55/CM-300/CM-500

AND・・・

「アクションゲームは不慣れで」、と敬遠気味の人や初心者のために、イージー/ノーマル/ハードと3段階の難易度設定や、繰り返しモンスターとの戦闘が練習できる"モンスターアタックモード"を。「もっとアクションを」、と血の気の多い人のためには主人公を使って2人で対戦できる"対戦モード"をプラス。オマケを越えたおまけなのだ。

ソードダンサー
SWORD DANCER

PC9801VX以降
PC-286, 386
（2HD 6枚組）**¥9,800**（税別）

● 要640K ● 16色ボード ● アナログモニター

■ジョイスティック、ジョイパッド対応 ■FM音源・MIDI対応

ミュージ郎300が100名様に当たる!!

発売記念 1st Release anniversary
プレゼントキャンペーン

Q: TGLの「〇〇〇ダンサー」は

ローランドCM-32L、CM64、CM-300等のMIDIマシンをつなぐと、よりすばらしいサウンドでゲームが楽しめます。

応募要項：官製ハガキに〇〇〇の答え、住所、氏名、年齢、職業または学年、持っているパソコンの機種、もっているMIDI機器（あれば）、購読のパソコン雑誌を記入の上当社「ソードダンサークイズ係」までお送り下さい。（1992年8月末締切）当選者は11月発売のパソコン誌上で発表いたします。

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY

株式会社 テイジイ総合研究所（Biplane）
本社：〒540 大阪市中央区内平野町2丁目1番1号 TEL.(06)944-0848

※通信販売ご希望の方は、ソフト名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、3%の消費税を加算して現金書留でお申し込み下さい。（送料無料）



〈開発スタッフ新規募集〉

「アクトレイザー」「ソウルブレイダー」と新機軸の作品を次々と制作し，ゲーム業界に新風を送り込んでいる「株式会社クインテット」が，新構想プロジェクト並びに新展開ビジネス始動の為，パワースタッフを募集します。〝ハイレベルな開発環境で自分の能力を試してみたい〟〝現状では自分の実力を発揮できない〟〝自分の才能を輝かせるチャンスが欲しい〟……と常々思っている貴方を私たちは必要としています。ぜひ，貴方のそのパワーをくすぶらせておかずに，私たちと新たなるムーブメントを作り上げましょう。

■募集要項■

職種	1.プログラマー（アセンブラ経験者） 2.ＣＧデザイナー（経験者） 3.シナリオライター 4.サウンドコンポーザー 5.広報，編集，イラストレーター，文章ライター（マニュアル用）
給与	能力・経験を考慮の上，当社規定により優遇
待遇	昇給年１回，賞与年２回，交通費支給，各種保険完備，住宅手当
勤務時間	10：00～18：00
休日･休暇	日曜，祝祭日，第１・第３土曜日，年末年始，夏季，有給休暇
応募	電話連絡の上，履歴書（写真貼付）と自分の作品をご持参ください。

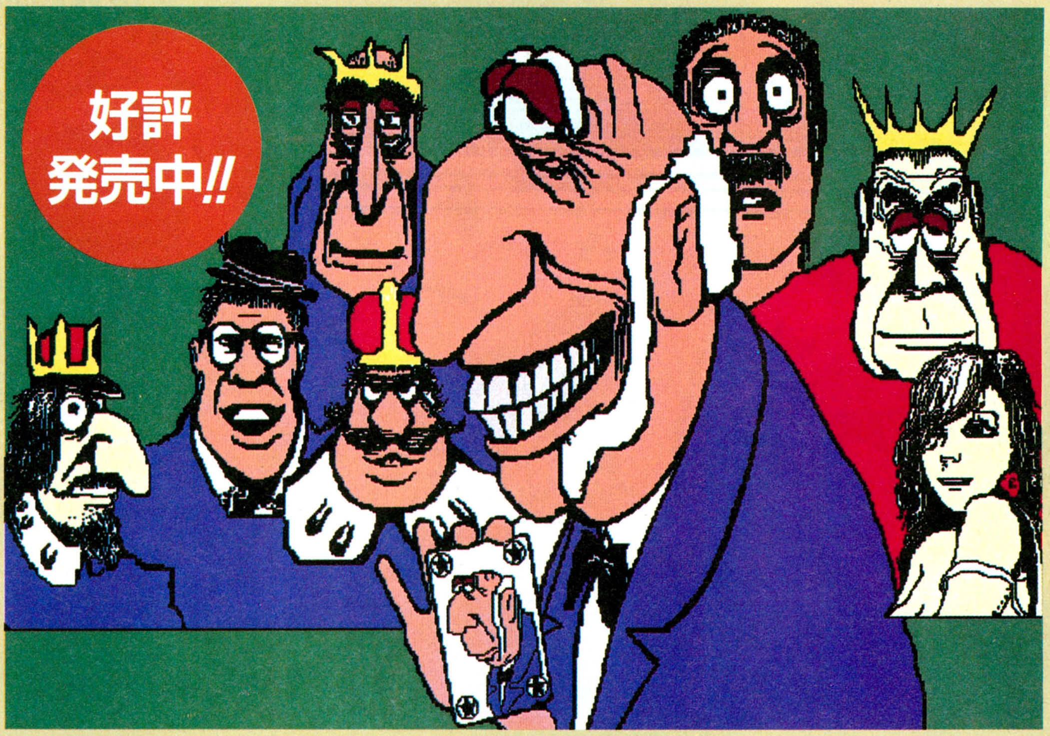
※応募に関するお問い合わせ　044-989-5513　担当　橋本

Quintet
株式会社クインテット　〒210 神奈川県川崎市麻生区南黒川11－2　Phone:044-989-5513

Pref Club

Witty Wolf

COMPUTER OLIMPIAD
で金賞を受賞した3人の
ロシア人が開発した
AIゲーム

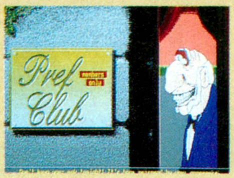


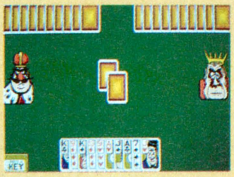
Down townの一角にある
ミステリアスなクラブ。
扉をあけるとそこは
カードゲームの世界。
ルールは簡単明瞭。
頭脳次第であなたも
一流Player。
ヨーロッパの魅力あふれる
このカードの世界……
Pref Clubにあなたも
いらっしゃいませんか?

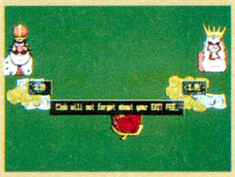


あなたと対戦する12名のギャンブラー。
誰も皆、あなたの財布の中身を
狙っていますよ。
ガンバッテ彼らに勝って下さいね。











特製テレホンカードが貰えます。

定価：11,000円

詳細：PC9801シリーズ/5インチ2HD/3.5インチHD
98NOTEシリーズ
アナログモニター要
バスマウス対応

MS-DOS Ver.3.1以降必要（要512KB）
MS-DOSは、米国マイクロソフトの商標です。

通信販売も承ります。（現金書留）

販売：Witty Wolf・株式会社IBS
〒541 大阪市中央区今橋1-6-19 朝日生命今橋ビル4F
問い合わせ：075 (781) 6853 (京都分室)
問い合わせは15〜17時の間に限らせて頂きます。



知ってますか!!
ソフトウェアは著作物
自分で買いなさい!
コピーを一つ下さいな。
日本一
《わくわくドキドキのゲームソフト、勉強の理解をすすめる教育ソフト、めんどうな仕事を助けるビジネスソフトなどは、すべて知的創造物として著作権法で保護されています。》豊かでクリエイティブな社会を造るには、知的創造者の権利がきちんと守られなければなりません。
〈無断複製はよりよいソフトウェア開発を阻害します。〉



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アカウンティングソフト
㈱アシスト
㈱アスキー
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
イーディーコントライブ㈱
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウインキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱金子製作所
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱キャリーラボ
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱ケーエスビー
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スキャップトラスト
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウィング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈲ダイジュ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
テックソフトアンドサービス㈱
デービーソフト㈱
㈱デイアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューター・システム
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
㈱日本科学技術研修所
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ナレッジ・ボックス㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱ハル研究所
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈱ビーエヌエヌプロダーバンドジャパン
㈲ビーピーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
ブラザー工業㈱タケル事務局
プログラム企画サービス㈱
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ボーランド
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
㈱マイクロソフトウェア・アソシエイツ
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱ランドコンピュータ
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リバーヒルソフト
㈱リョーサン
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章
〈92.2.25現在〉

2月25日現在、163社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

コピー禁止マーク

ソフトウェア著作権者はバックアップ以外のコピーやレンタル・中古品販売など疑似レンタルを認めません。



あなたはオリジナルソフトを持っていますか?

あなたの手にしているコピーソフトにも、オリジナルがあったはずです。著作権法では、オリジナルを持っている場合に限ってバックアップを認めているだけです。もしコピー品が氾濫するような社会になったら、高品質なソフトウェアを開発することさえむつかしくなってしまいます。ソフトウェアの権利を守ることは、豊かなコンピュータ社会の夢を守ること。コンピュータソフトの正しい扱い方について、ユーザーの皆さんから寄せられた質問に答えてみました。

ソフトウェア法的保護監視機構とは? 本機構は、コンピュータプログラムの著作権者の権利を保護するために、知的財産権の侵害行為の監視摘発を行い、コンピュータプログラムの著作物の公正な利用の円滑化を図り、もってコンピュータ文化の発展に寄与することを目的とする団体です。

(•9月10日付けで、コンピュータソフトウェア著作権協会と名称が変わりました。)

ユーザーからのQ&A



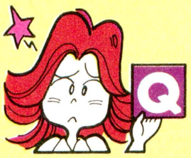
Q パソコンソフトは高いから、レンタルで借りたいんだけど、レコードやビデオは良くて、パソコンソフトは、どうしてダメなの？

A. まず、パソコンソフトが高い理由についてですが、端的に言えば「莫大な開発費がかかる割に、市場規模が小さい」という事です。数千万円あるいは億という開発費をかけた製品でも、何万本と売れるソフトは、ごく稀なのです。また、ビデオ（映画）や、レコード（歌手）は、興業、コンサートと言ったものからも収入は得られますが、ソフトにはそういったものはありません。また、レンタル利用者の85％がコピーをしていると言う現状では、レンタルを認める訳にはいきません。



Q パソコンソフトを授業で使用するため生徒の数だけコピーしたのだが、なにか問題でもあるのかね？

A. 著作権法違反になってしまいます。たしかに35条では例外として教育機関での複製を認めてはいるのですが著作権者の利益を不当に害さない場合としています。ソフトウェアの場合複製の認められる事はほとんどないでしょう。



Q 私は会社で仕事にレンタルしたソフトをコピーして使ってるんですけど、友達に法律違反だっていわれたんですけど…。

A. お友達は正しい事をおっしゃっています。法律では私的使用のための複製は認めていますが、仕事に使う場合は該当しません。ちなみに著作権法違反は3年以下の懲役または100万円以下の罰金という処罰を受けます。



Q ソフトの中身は買うまでわからない。粗悪なものを買わされない為にもレンタルは必要だと思うのですが…。

A. そういった論理が、レンタルの大義名分となっているようですが、先にも述べたように、善意のユーザーは少ないのです。また、ソフトハウス側もそういった声のあることは承知していて、新商品発売にあたっては、店頭デモや資料等も多く用意しています。また試供品を配布しているところも増えてきました。

私達、会員会社のソフトウェアは、いかなる個人、団体、法人に対しても、レンタルの許諾はしておりません。バックアップ以外のコピーは違法です。

《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アカウンティングソフト
㈱アシスト
㈱アスキー
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
イーディーコントライブ㈱
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウインキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱金子製作所
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱キャリーラボ
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱ケーエスビー
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スキャップトラスト
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウィング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈲ダイジュ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
テックソフトアンドサービス㈱
デービーソフト㈱
㈱デイアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューター・システム
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
㈱日本科学技術研修所
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ナレッジ・ボックス㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱ハル研究所
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈱ビーエヌエヌブロダーバンドジャパン
㈲ビーピーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
ブラザー工業㈱タケル事務局
プログラム企画サービス㈱
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ボーランド
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
㈱マイクロソフトウェア・アソシエイツ
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱ランドコンピュータ
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リバーヒルソフト
㈱リョーサン
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章
<92.2.25現在>

2月25日現在、163社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

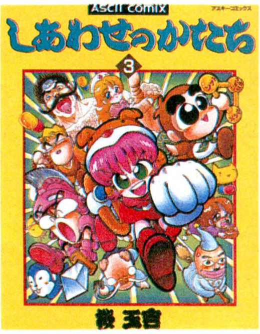
ソフトウェアのレンタル、あるいは不正コピーを見たり、聞いたりしたら右記まで情報をお寄せください。

ソフトウェア法的保護監視機構事務局
著作権HOTLINE担当　久保田
TEL 03(3839)8783(代表)

コンピュータソフトウェア著作権協会
ソフトウェア法的保護監視機構
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F


Spindizzy II
スピンディジーII
Arsys
宇宙迷宮からの招待状。
新型アクションパズルゲーム登場!!
X68000版 4月10日発売!!
●X68000シリーズ
●PC-9801シリーズ
●98NOTEの画面
★イギリス生まれの人気ゲーム、ついに日本上陸!
★ノート対応なので気軽にどこでもプレイOK!
★セーブ機能でなんどでもやり直し可能!
★ノーマルモードとハイスピードモードの2モード設定!
GERALD※を操作して、アイテムを集め、マップ上のパズルを解き、新たなマップへとワープせよ!
操作に慣れれば慣れるほど、ハマるアクションゲーム。アクションゲーム・ファンからパズルゲーム・ファンまで、幅広く楽しめます。
※GERALD (Geographical Environmental Reconnaissance And Land-mapping Device)
■X68000シリーズ
5"2HD/3.5"2HD ¥7,800(税別) 4月10日発売!!
■PC-9801VM21, UV21以降(要640KB)/PC-286・386シリーズ(ノート対応)、FM音源/ジョイスティック対応
5"2HD/3.5"2HD ¥8,700(税別) 好評発売中!!
Spin Dizzy is a trademark of Activision.
©1990 Activision. ©Used under license from Activision. All rights reserved. ©Arsys Software, Inc.
開発 発売元:アルシスソフトウェア
〒857 佐世保市松浦町5-13 グリーンビル3F
TEL. 0956(22)3881
●通信販売のお知らせ●
使用機種名②商品名③住所④お名前⑤電話番号を明記し、現金書留にて弊社へお申し込みください。





好評発売中!

しあわせのかたち1〜3

アスキーコミックス第1弾!

桜玉吉著
各定価980円(税込み)

ファミコン通信に大好評連載中の『しあわせのかたち』。
ファミコン周辺のネタを中心にした、
桜玉吉のギャグ・パワーが炸裂だっ!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー

新春第一弾！ディー・オー初のオムニバスアドベンチャー あの『妖獣』シリーズのグラフィックスタッフ入魂の一作

DOR
ドア

このドアを開けたら貴方はもう抜け出せない――――――。





- PC-9801VM/UVシリーズ
- X68000シリーズ

ハードディスク HDD対応

標準価格¥6,800

大好評発売中

●FM-TOWNSシリーズ マウス専用 FM音源対応 PCM音源対応 近日発売

ドア PART2

- PC-9801VM以降
- PC-9801UV以降
- X68000シリーズ
- FM-TOWNSシリーズ

DOR PART2（システムディスクつき） 標準価格¥6,800

DOR PART2（シナリオディスクのみ） 標準価格¥4,800

※このセットは通信販売のみで、販売します。

近日発売

※ドアのシステムはシナリオを追加して遊べるように設計されていますので、すでにドアをお持ちの方は、シナリオセットのみを購入されてもお楽しみいただけます。

PC-98版で大好評発売中の『妖獣倶楽部カスタム』がついにFM-TOWNSに登場！
ディー・オーのTOWNS参入第1作は256色モードの超華麗なグラフィックで迫る『妖獣倶楽部カスタム』に決定!!

妖獣倶楽部 カスタム

ああ神よ!! この罪深き妖獣たちを許し給え……。
あなたはもうこの不思議な空間から逃れることはできない。





●FM-TOWNSシリーズ

HDD対応

PCM音源対応
ハードディスク対応
マウス専用
要2メガバイト

標準価格¥7,800

3月27日(金)堂々登場

●PC-9801VM/UVシリーズ 大好評発売中

星の砂物語2

- PC9801VM/UV以降
- X68000シリーズ
- FM-TOWNSシリーズ

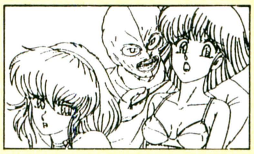
全機種マウス専用、FM音源、RAMディスク・ハードディスク対応

標準価格¥7,800

HDD対応

ワイドな画面にワイドなエッチがまた帰ってくる。
美少女ゲーム史上最大のスペックを誇る超重量級ゲーム。
全機種全編120枚を超える400ライン16色のフル画面（640×400）美次元グラフィック！
さらに全グラフィックのアニメ処理と、800ラインスクロール、1280ドットの横パンなど見応えのあるシーンの連続。
操作性のいいウインドゥオペレーション。マウス操作。

美少女と、謎の渦にまかれる……。本格的推理アドベンチャーゲーム登場！
今度はスキー場でのお話だよ。おいおい、エッチばっかりしてないでしっかり情報も集めなきゃ……。





近日発売

●通信販売のお知らせ

通信販売をご希望の方は、住所、氏名、電話番号、機種、メディアを記入したものを同封し、現金書留または無記名為替、郵便振替にてお申し込みください。

現金書留または為替の場合
●送り先／〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2藤沢郵便局私書箱4号
株式会社ディー・オー ドア通販係

郵便振替の場合
●振込先／横浜3-22882
加入者名／株式会社ディー・オー

D.O.
株式会社ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6 魚万ビル6F
TEL.0466(28)7477 FAX.03(3453)9707


一人の男がソレイヤ王国にやって来た……
とんでもなくわがままだが、
美貌で名高いリディア姫に結婚を申し込む為に。
彼女の心を射止めるのはそれはそれは大変な事。
そうです。あなたこそこの男になれる唯一の人なのです。
そして、いまだに竜の伝説の残るこの王国で、
謎を解きながら試練を乗り越える事が出来るのもあなたなのです。
PC-9801シリーズ
4月24日発売
定価7,800円(税別)
拾える様な物は何も
落ちていません
DRAGON PRINCESS
ドラゴンプリンセス―竜の伝説
HEART SOFT
◆スタッフ募集中!!◆
●グラフィックデザイナー ●グラフィックアシスタント ●プログラマー ●SE ●ミュージック
詳細は電話連絡にて。
ハート電子産業株式会社
〒221 横浜市神奈川区東神奈川2-40-9
クインビル7F
TEL 045-461-6071


「ごめんね♡」と言った
天使の頬を一筋の光が流れた
かってないスケールとおもしろさで描く
学園青春アドベンチャーの決定版
横浜を舞台に繰り広げられるサスペンス&ラブロマンス
貴方は彼女の願いをかなえられるか
最高のスタッフが贈る
最高のグラフィック・シナリオ,BGM,ゲームアイディアetc.
新生ジャストから貴方に捧げる傑作です
ごめんね♡エンジェル
横浜物語
●定価8800円
●対応機種・X68000(5"2HD)・PC9801VM以降(5"2HD,3.5"2HD)・PC8801SR以降(5"2D)
全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。銀行振込口座 三井銀行経堂支店 普 5252817
株式会社 ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(3706)9766 FAX 03(3706)9761



世界史に
名を刻むことのない王国に
新たなる
国王となるべく
勇者が現われた
美女「雀騎」達との
勝負に
完全勝利はあるのか
史上最大の
戦いの幕は切って落とされた…
手強いが
メロウな雀騎たち
麻雀王伝説
近日発売
PC-9801シリーズ
●VM/UV以降
●5"2HD/3.5"2HD
●バスマウス対応 ●要640KB
●要400ラインアナログカラーCRT
●NOTE対応 ●FM音源対応
Nichibutsu
日本物産株式会社
本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
☎(06)353-5211(代) FAX.(06)356-1531
東京事業所 ☎(03)5563-2851(代) FAX.(03)5563-2891
ユーザーサポート ☎(06)353-5353
© 1992 Nihon Bussan Co., Ltd.

Ange



アンジェの第2弾は、
ハートフル・ラヴ・アドベンチャーだ！
単身挑むは、伝統に守られた一流女学院！

よし、
いくぜ!!

KISS

PC9801シリーズ（VM/UV以降）

近日発売（ごめんなさい。ちょっとおくれます。もうしばらくおまち下さい。）

7,800円（税別）

- 要640KBメインメモリ
- 16色／2ドライブ専用
- 要400ラインアナログカラーCRT
- 純正FM音源対応／バスマウス対応
- ラップトップ・ノート型および増設ドライブでの動作は保証いたしません。

通信販売をご希望の方は住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを明記して通販価格7,800円（税・送料込）を現金書留にてお申し込みください。

アンジェ
〒180　東京都武蔵野市吉祥寺本町1-11-30 ダイアパレス吉祥寺605号室
TEL　0422-20-5961 グラフィッカー等の開発スタッフを募集しています。興味のある方は気軽にお電話ください。

ASCII

アスキームック

好評発売中！

SIM FLIGHT

シムフライト



フライトシミュレーターの世界
“エアーコンバットII”デモフライトディスク付き

日本のコンピューターライダーズに捧げる

コンピューターソフトウェアの歴史を語る上で、フライトシミュレーションゲームは、重要な位置を占める存在だ。机上のパソコンを操作するだけで、民間、軍用を問わず、世界中の航空機を疑似飛行させることができるという、バーチャル・リアリスティックな世界……。本書では、“航空機産業王国”アメリカが育て上げてきたフライトシミュレーションの世界(ソフト)と、日本のフライトシミュレーションの現状を中心に紹介している。各界著名人インタビューやコミック、航空機カタログなどの読み物ページも充実。さらに、国産ソフト『エアーコンバットII』のPC-9801版フライトデータディスク付録つきなので、ちょっとした爽快ムービーを楽しむことができるのだ。







MSXマガジン編集部特別編集
定価1,500円(税込み)

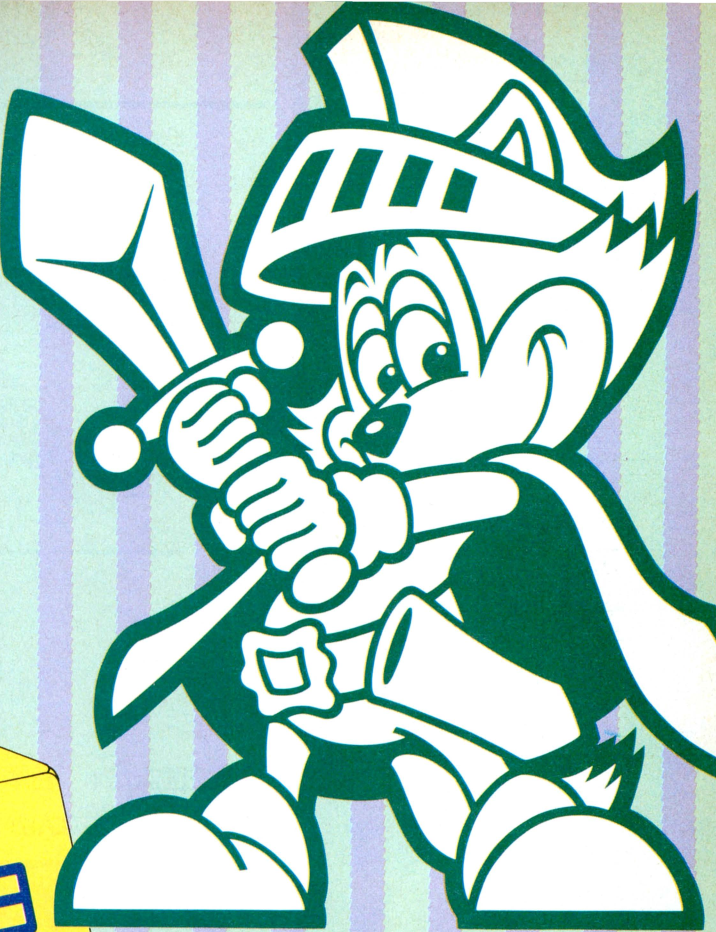
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

ASCII

ゲーム年鑑 1991(上)

ファミコン通信編集部責任編集　定価1,500円

攻略本＋マニュアル＋秘技集＋カタログ。ファミコン通信ゲーム年鑑シリーズは、ゲームで遊ぶために必要な、あらゆるデータを詰め込んだぜいたくな愛蔵本だ。1991年発売のファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアの全ゲームを収録。上巻はアクション、シューティングの280本だ！



© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

待望の本格的ゲームカタログ

アスキームック

4月7日同時発売！

WEEKLY ファミコン通信



© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

ゲーム年鑑 1983▶1986

ファミコン通信編集部責任編集　定価1,450円

中古ショップで購入したり、友だちからもらったりしたけど、遊びかたが全然わからないっ！そんなジレンマを打ち破る究極の1冊。「テニス」、「ゼビウス」から「スーパーマリオブラザーズ」、「ドラゴンクエスト」まで、1983年から1986年までの211ゲーム、全作品を詳細解説。もちろん、攻略法や秘技も満載の1冊なのだ！

1987年、1988年、1989年、1990年(上)、1990年(下)、1991年(下)も、近日刊行予定！

表示価格は税込みです。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

最新ゲーム徹底解剖!!

太閤 立志伝

何が三国志だ！　日本人だったら中国の2000年も昔の物語に涙などせず、戦国時代を愛せ！　こっちなんかたかだか400年前の話だぞ。ずっと新しいじゃないか、アレより。

ドデカイ野望を胸に秘めた男の物語だ

主人公はこの男だ



この『太閤立志伝』の舞台となるのは、日本全国に下剋上が横行していた戦国時代。権力の実権が下へ下へと移行した時代であった。日本を統べていた室町幕府は、管領であった細川家に権力を譲り、その細川家は家老の三好一族に牛耳られ、そしてその三好家もまた、執事である松永久秀に乗っ取られるという状態だったのである。

このゲームの主人公、木下藤吉郎は、そんな動乱の時代に、尾張国中村郷の農民、木下弥右衛門の子として生まれた。弥右衛門が病弱だったため、藤吉郎は幼いころからせっせと働き、家計を助けていた。しかし藤吉郎は、貧しい一農民のまま一生を終わらせようとは思わなかった。いつか大きくなろう！　自分は成り上がるのだ！

藤吉郎は、密かに天下に躍り出る野望を抱いていたのだ。

ゲームでは、プレーヤーはこの木下藤吉郎となって、藤吉郎の野望を叶えるために最初は織田家の家臣として働き、一国一城の主を経て、ゆくゆくは天下人を目指す。〝リコエーション〟と謳うだけあって、ゲーム中での行動はかなり自由で、内政に外交にそして合戦に、プレーヤーは望みのままに藤吉郎を活躍させることができるぞ。この徹底解剖では、前号、前々号の付録のおさらいをしながら、さらに藤吉郎が大名になるまでをお伝えする。期待して一気に読破せよ！



➡藤吉郎を助けた妻の鑑、ねねだ。この人なくして藤吉郎の出世はない。



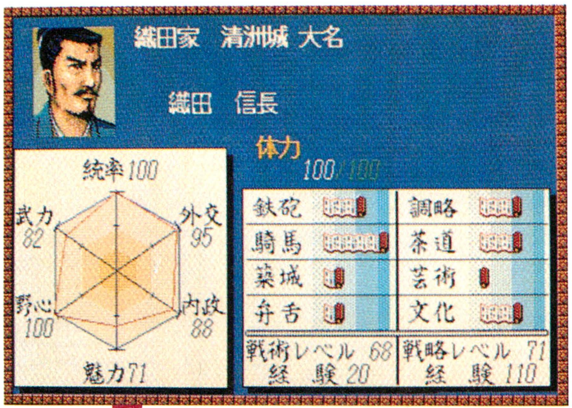
➡日本全国、東奔西走。地道な努力が出世の道へとつながるのだ。

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/光栄
■対応機種/PC-9801
■価　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

織田家家臣団一覧

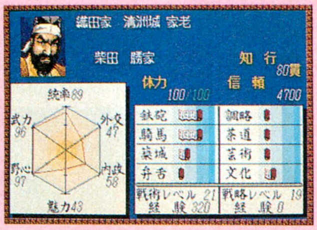
ゲーム開始当初は、まだ身分の低い藤吉郎。ここに掲載した同僚、上司たちの助けなくしては、出世もままならないぞ。仕事を引き受けて行き詰ってしまったとき、どの分野の仕事は誰に教えを乞えばいいのか？　これを見て、しっかり把握してくれ。

主君 織田信長



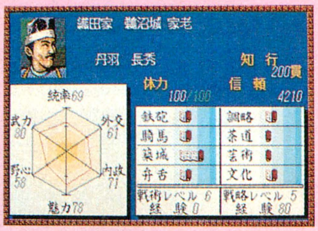
⬅怒涛の勢いで戦国街道を突っ走る織田家の頭領。この凄まじい戦略、戦術レベルの高さを見よ！

重臣たち



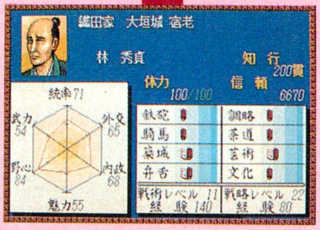
武 柴田勝家

織田家の"武"の面を支える猛将。鉄砲、騎馬技能に秀でている。藤吉郎とは相性が悪く、常に目の仇にされている。



外 丹羽長秀

父子二代で信長に仕える宿将。身分の上では藤吉郎とは雲泥の差があるが、その態度は親切だ。外交に能力を発揮する。



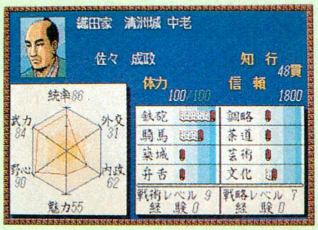
内 林　秀貞

一時は信長の弟、信行とともに、謀反を計画したこともあったが、内政力の高さを買われて宿老に据えられた。



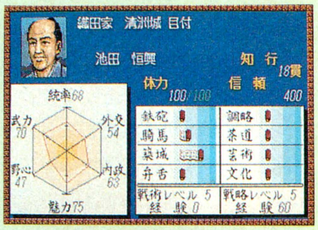
総 明智光秀

ゲームでは、足利家が三好によって滅ぼされると織田家の家臣となる。築城、外交、内政すべてに秀でた武将だ。



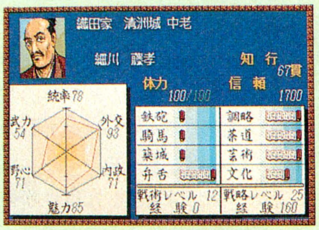
武 佐々成政

鉄砲技能のレベルがMAXで、合戦の際には常に鉄砲隊を担当する。彼を見習って藤吉郎も鉄砲技能の習熟に励むべし。



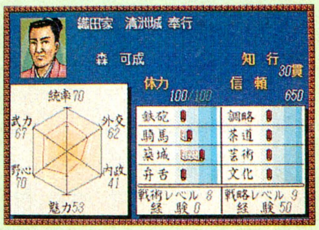
内 池田恒興

可もなく不可もなくといった能力値だが、築城技能が高いので、手土産を持っていって教えを乞おう。親藤吉郎派だ。



総 細川藤孝

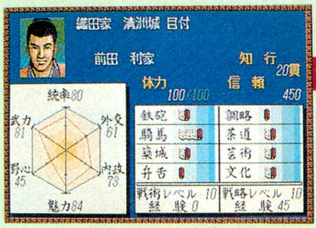
明智光秀同様、主家である足利家が滅ぶと、信長の家臣となる。弁舌技能が高く、また内政にも秀でた優秀な人材だ。



武 森　可成

智将型か能吏型でプレーした場合、最良の剣術の先生となってくれるのがこの人物だ。藤吉郎にも親しく接してくれる。

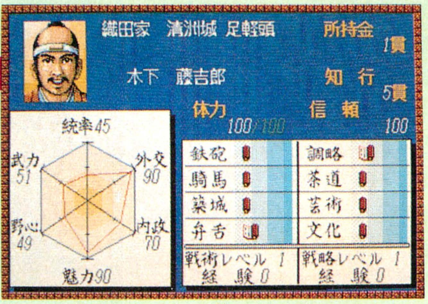
親友



武 前田利家

言わずと知れた藤吉郎の親友だ。武力も高いが内政にも手腕を発揮する。困ったことがあったら、即、相談しよう。

木下藤吉郎



選んだタイプによって藤吉郎の能力値は変化するが、いずれにしろどの能力も序盤は低い。この一覧を参考にして家中の逸材に師事しまくって、能力を上げろ！

相関図の見方

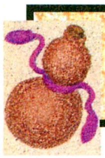
外 弁舌や調略技能が高く、外交に秀でていることを表わしている。両技能を上げる際にはこの人物に師事せよ。

内 築城レベルが高く、内政面に手腕を発揮する人物を表わしている。手土産を持っていて、築城術を学ぶべし。

武 鉄砲や騎馬の扱いに長けていて、合戦で活躍する人物はこのマークだ。剣術修行を申し込んで武力を上げろ。

総 内政、外交、そして武力全般に秀でていることを表わしている。藤吉郎も早くこうなれるよう、見習うべし。

成り上がりに苦労はつきもの



強力なコネもツテもない藤吉郎が織田家中でのし上がっていくには、それこそ他人の何倍もの仕事をしなければならない。同じ戦国時代、山陰地方の尼子家の家臣だった山中鹿之助は、「我に七難八苦を与えよ」と、天に祈ったというが、藤吉郎だって同じ心構えを持たないとダメなのだ。

ゲーム中では、仕事は毎月1日から5日までの間に開かれる評定の席で、信長公から命じられる。のちには藤吉郎自ら進言して望みの仕事をもらえるようにもなるが、序盤は、そんな選り好みもできないのである。与えられる仕事は確実に、どんどんこなそう。右には、藤吉郎が序盤に携わることになる仕事を挙げておいた。個々の仕事については、前号、前々号の付録で詳しく触れたので、ここでは簡単に説明するだけにしよう。

まずは米売りだ。織田家の領有する尾張国は豊かな国で、家中の蔵には兵糧米が大量に余っている。そこでその兵糧を町の米屋で売って軍資金にするのだ。この際、多少なら米屋のオヤジと値段の交渉ができる。藤吉郎の魅力が高ければ高いほど、オヤジは高い値で米を買ってくれるぞ。もちろん、米が高く売れるほど信長公が喜んでくれることは言うまでもない。

軍馬購入の仕事は米売りに比べると少し厄介だ。与えられた資金で期日の間に、できるだけ多くの軍馬を買い集めるのだ。合戦では鉄砲と並んで軍馬の数が勝敗を決するので、この仕事はおろそかにはできないぞ。期日に余裕があるなら、尾張や近畿周辺の町だけではなく、遠く関東や越後地方の町にも足を伸ばしてみよう。軍馬を安く大量に買うことができるぞ。

米売り、軍馬購入の仕事に比べると、鉄砲購入の仕事は少し内容が異なる。先のふたつは、店に行けばすぐにモノを買うことができるが、鉄砲は製造を依頼してから完成するまでに時間がかかるのだ。堺の町の南蛮商人や、近畿の町の商家では鉄砲も売っているが、たいていの場合は製造したほうが数多く鉄砲を仕入れることができる。それに、鉄砲製造を依頼すると、まれに藤吉郎の鉄砲技能が上がることがあるのだ。

残る情報収集は、少し危険な仕事だぞ。合戦の前にはその攻め込む相手の情報を把握しておくことが重要だが、そのために、ときには敵中深く潜入しなければならないこともあるのだ。しかし成り上がりを夢みる藤吉郎なら、こんな危険も平気なはずだよな。まず敵の家臣から大名情報を聞き出そう。このとき、相手大名と織田家との関係が悪化していると襲われることがあるから、十分に注意だ。そのためにも、常日頃から剣術の鍛練はしておいたほうがいいな。織田家中の、自分よりも武力の高い人物に師事して勝つことができれば、藤吉郎の武力が上がるぞ。

ちょっと話がそれてしまったが、情報収集はほかにも各地の町で行なうことができる。飲み屋で、旅の薬売りや雲水から噂話を聞くと、意外な事実を教えてくれることがあるのだ。このように、とにかく情報はできるだけ多方面から、数多く仕入れることが重要だぞ。

ゲーム序盤で藤吉郎が命令されるのは、この4つの仕事がメインだ。5番目のも、まあ仕事といえば仕事じゃん。どの仕事もそんなに苦労なくこなせるはずだが、こういった地味な仕事の中にも、藤吉郎の個性や才覚を発揮できれば、それだけ信長公にも認められるようになるのだ。あなどることなく、どの仕事にも誠意をもってあたることが大切だな(訓辞です)。

米売り



☗あまりしつこく売り値の交渉すると、オヤジに怒られて魅力が下がるぞ。

軍馬購入



☗関東や越後は、戦国時代には名馬の産地だった。軍馬購入の際には訪ねるべし。

鉄砲購入



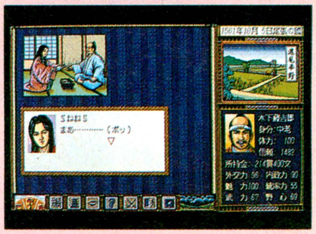
☗鉄砲製造を依頼したら、ときどき仕事場を訪れて鉄砲鍛冶にハッパをかけろ。

情報収集



☗弁舌の技能レベルが高いと、情報収集で敵家臣を怒らせても回避しやすいぞ。

アレ



☗ふだんは留守がちなんだから、たまに家に帰ったときくらいはねえ……?

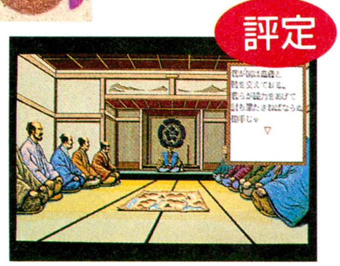
武力の鍛錬にも励め!!



☗どうしても剣術師事で武力を上げられないというプレーヤーは、思い切って辻斬りになれば、すぐに戦術レベルが上がるぞ。そのかわり、藤吉郎の魅力が下がるけどね。



槍働きも重要だぞ



⬆合戦が始まる前には、この評定で参加武将、兵士の割り振りが行われる。

史実の藤吉郎といえば、どちらかというと、戦場での手柄よりは、内政や外交面での活躍が目立つ武将だった。しかし動乱の戦国時代に生まれてきたからには、合戦に出ないというワケにもいかない。ときには人々に、「藤吉郎もけっこうやるなあ」と言わせるような、槍働きもしなければならないのだ。

そのための秘訣は、ズバリ、ゲリラ戦法に徹することだ。このゲームでは、合戦の際に持てる兵士の数はその武将の身分によって変化する。つまり、身分が高い者はそれだけ多くの兵士を率いることができ、ゲーム開始当初の藤吉郎のように、限りなく身分の低い者は少しの兵しか任せてもらえないのだ。そんな状態で、信長公に認められるような手柄を立てることは不可能に近い。下手をすれば、逆に敵に討ち取られかねないのだ。だから、多少ヒキョーに思えるかもしれないが、序盤から中盤にかけてはゲリラ戦法一本槍でいったほうが得策というワケだ。

ゲリラ戦法とは、具体的にいえばこちらの兵力をできるだけ温存して、策略をメインに戦う、ということだ。たとえ兵士数では敵に劣っていても、策略コマンドの威嚇で敵の士気を下げておけば、互角以上の戦いができるのだ。前線での戦いは、柴田勝家のような武力バカに任せておいて、兵力の少ない藤吉郎は後方で策略をかけまくろう。そして兵士数の少なくなった敵部隊を発見したら、韋駄天のごときダッシュ力でその部隊に突撃を仕掛けるのだ。こうすれば、合戦が終わったあとに藤吉郎の統率能力や武力が上がるからな。

合戦も数回経験すれば、余裕も出てきて敵大将の首をあげてみたくもなるだろう。たしかに敵大将の首をあげるのは一番手柄となり、信長公の信頼もそれだけ厚くなるのだが、それは、兵士数も多く任せられるようになる中盤以降からにしておこう。序盤の合戦では、策略を中心に突撃部隊をサポートしていれば十分。あせらず、とにかく生き残ることを考えよう。

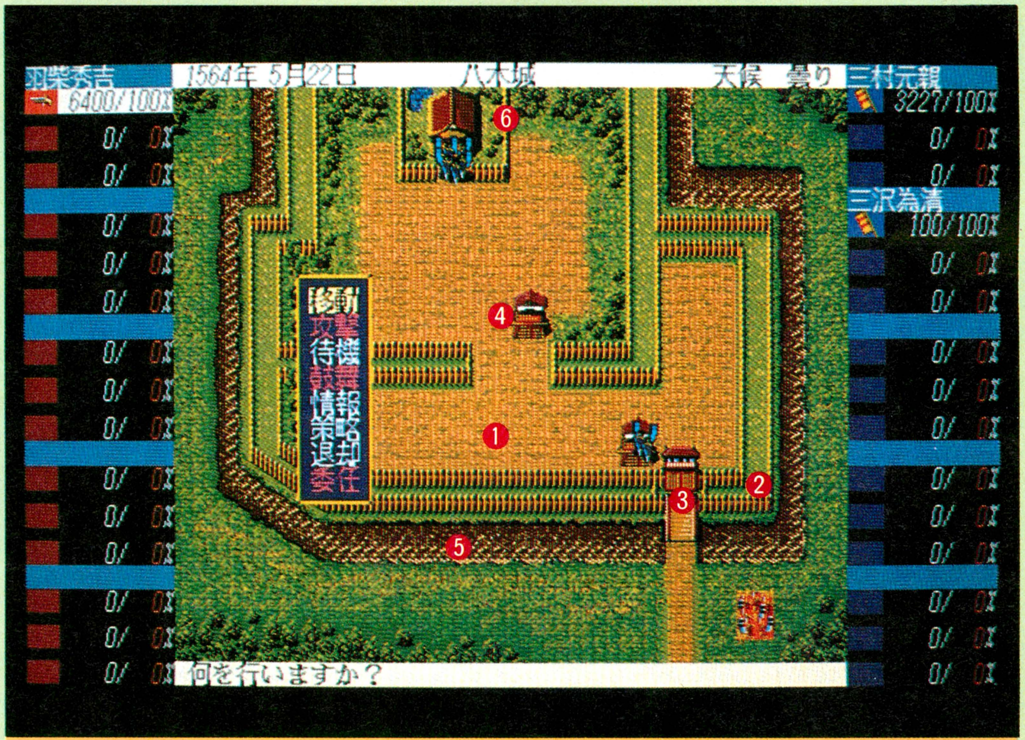


⬆兵力の少ないうちは、敵部隊に隣接されないよう、後方で策略をかけまくれ！

城攻め

野戦に比べると、城攻めは地形的な制約や特色が多く、なかなかてこずる場合が多い。そこで以下に城攻めに関する基本中の基本について書くので、参考にしてくれ。

城とは、当然防御側に有利になるように建てられたものなので、たとえ攻撃側の兵力が相手に勝っていても油断はできない。相手部隊が鉄砲隊だったりしたらなおさらだ。そこで、城攻めになってもうかつに本丸には近づかず、策略で敵の士気をできるだけ下げるのだ。鉄砲隊がいるなら威嚇射撃も有効だ。そうして敵の士気をある程度下げたら、今度は策略の挑発コマンドで敵をおびき出そう。天守閣や櫓は防衛力が高いので、敵がそこに籠っている間はできるだけ攻撃を仕掛けないほうがいい。相手を自分と同じ土俵に引きずり出してから戦おう。また、敵の一部隊を複数の自軍部隊で囲めるよう、考えながら部隊を移動させることも大切だぞ。



❶**平地** これといって特色はない。進入に必要な機動力も1と、全ヘックス中一番少ない。

❷**城壁** 城内では門は1部隊ずつしか通過できないので、ときには城壁を乗り越えることも必要だ。

❸**門** その部隊の兵士数、率いる武将の武力によっても変わるが、数回攻撃を仕掛ければ開門できる。

❹**櫓** 籠った部隊の防御力が上がる。敵部隊にこのヘックスに籠られると厄介になるぞ。

❺**掘** ゲームでは空掘として扱われている。進入には、部隊の種類に関係なく機動力2が必要だ。

❻**天守閣** 戦闘で兵士数が減っても、天守閣に籠っていれば城内にいる兵士が補充できる。

ログイン版

私本太閤記

藤吉郎、天下人への道――城主編

第一章 鬼神、藤吉郎の巻

リプレー形式で『太閤立志伝』の魅力をお伝えする、この『私本太閤記』。6号、7号の付録でやったところ、なかなか好評だったのでここに復活することにしたのだ。これからは連載形式でお伝えしていくので、ぜひ期待してほしい。

さて、付録では藤吉郎が羽柴秀吉と名を改め、城主となったところで話が終わったが、付録を読んでいない、または忘れちゃってる読者もいると思う。そこで、重複する部分もあるが、下巻の後半部分から話を始めることにしよう。

尾張国の国力も蓄え、宿敵斎藤家を倒した織田信長公は、いよいよ近畿制圧に乗り出した。そのためには、京に近い越前を治める朝倉家を攻める必要があった。ところが朝倉の同盟国である近江の浅井長政が、織田軍の朝倉討伐を阻む動きに出たのだ。２万の大兵力を率いて出発した織田軍だったが、朝倉家の金ヶ崎城を攻撃しようとした矢先、突如として浅井軍に退路を断たれてしまった。そのとき藤吉郎(当時)は、ほかの部将が先を争って撤退するなか、信長公を無事に清州城まで逃がすため、自ら殿軍を買って出たのだ。預かる兵はわずか1500。だが藤吉郎は、浅井・朝倉連合軍と接触するたびに、策略に次ぐ策略で見事な退却戦を演じてみせたのだ。すなわち、敵の部隊が藤吉郎軍と隣接するまでは、ひたすら威嚇コマンドで敵の士気を下げ、二、三度攻撃してから退却、という戦法を繰り返して、連合軍を翻弄したのだ。ただ逃げるのではなく、こうして戦闘することによって藤吉郎の武力や統率力もアップしたぞ。これは、付録で解説したセオリーをきっちりと守ったおかげなのだ。

その後信長公は、盟友、徳川家康の救援を得て、近江国姉川で浅井・朝倉連合軍を打ち破り、雪辱を果たしたのであった。



金ケ崎撤退

柴田勝家、木下藤吉郎など、織田軍は豪華メンバーで朝倉討伐に赴いたが、思わぬ浅井の裏切りにあって撤退を余儀なくされた。その退却戦で殿軍を買って出た藤吉郎は、まずは朝倉景恒軍の士気を、策略コマンドの威嚇でボロボロに下げて出鼻を挫いた。だが、朝倉義景率いる朝倉本隊２万と連合軍の浅井隊9000が到着しては勝負にならない。景恒軍との小競り合いで、藤吉郎軍の兵士数は1000を切っているのだ。そこで遠回りにはなるが、通常の琵琶湖沿いの道ではなく、はるか京都方面から琵琶湖を迂回して、本国である尾張に逃げ帰ったのであった。





姉川の戦い

金ヶ崎の撤退で浅井・朝倉連合軍に敗れた信長公は、その雪辱を果たすために浅井討伐の軍を挙げた。しかし浅井は強兵をもって鳴る上に、今度は朝倉軍の援助が来ることは必至。そこで信長公は盟友である徳川家に援軍を求めて、浅井・朝倉vs織田・徳川連合軍という、戦国史上まれに見る大激戦が勃発したのだ。藤吉郎が預かる兵は、金ヶ崎のときと変わらずわずか1500人程度だったが、今回は柴田勝家ら猛将もいれば、徳川の援軍もある。珍しく策略は使わず、真正面から正攻法で、見事に赤尾や雨森といった、浅井軍の猛将の部隊を壊滅させたのだった。

第二章
城主はツライよの巻

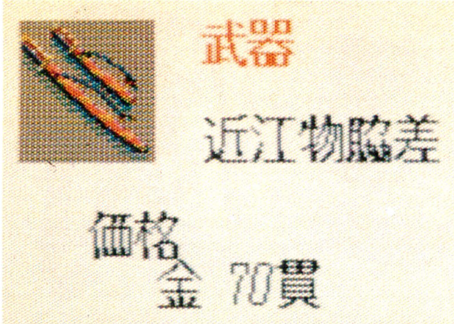
姉川の戦いが終わったあとは、しばらくは平穏な日々が続いた。しかし藤吉郎は、その間も休むことなく、せっせと織田家のために身を粉にして働いた。合戦に勝ったとはいえ、浅井家そのものはいまだ健在。そこで藤吉郎は、内部から浅井家を崩すために、信長公に浅井家の家臣を調略することを申し出たのた。その結果、史実では織田軍の魚鱗の陣を破った猛将、磯野員昌、浅井家の家老、雨森弥兵衛などを引き抜くことに成功した。また、内政面でも稲葉山城の開墾や、新たに浅井家から奪った目加田城の改修などでの功を認められて、ついに伊勢亀山城の城主に任命されたのだ。

城主になると、信長公はそのサポート役として家中の人材を一緒に連れて行くことを許してくれる。その際の人材選びに関する注意点は下に書いた。ここでは城主になってからの基本的な戦略について書いていこう。このほかの城主の仕事については、次号の徹底解剖で詳しく触れるぞ。

城主になったからといっても、何から何まで藤吉郎、いや羽柴秀吉の望みどおりになるわけではない。城持ちになったとはいえ、織田家という組織の一員であることには変わりはないのだ。自国の内政に関しては秀吉の一存に任せられているが、他国との合戦や外交に関しては、信長公のご指示を仰がなければならないのだ。逆説的にいえば、信長公から合戦の命令が下だったら、自国がどんな状態であろうと合戦に出て、しかも勝利しなければならないのだ。そのためには、常日頃から富国強兵に励まなければならない。幸い、我が秀吉の任された伊勢亀山城は豊かな土地柄で、米があり余っていた。そこで評定を開いて、ありったけの米を軍資金に変えさせたのだ。そうして得た金で、大量の鉄砲を購入して軍備を整えた。このゲームの合戦では、鉄砲の数が勝敗の鍵を握っている。城主になったら、真っ先に鉄砲を集めが鉄則だ。

軍備に加え、内政にも力を入れよう。家臣に命じて新田開発で石高を上げ、城の改修で防御力を高めるのだ。ちなみに家臣に仕事を担当させるときには、その家臣の能力をちゃんと把握し任せなければならない。国造りでは適材適所が基本なのだ。内政に秀でた者には新田開発を、築城技能の高い者には改修を、というように、それぞれの家臣に適した仕事を与えるのも城主の仕事だぞ。

➡ときにはこういう褒美を買って、家臣に与えなければならないのだ。





⬆城主ともなれば、合戦ひとつにかける気合も違ってくる。絶対に勝たねば！



⬆昔はこの評定の席では、ほかの同僚たちと並びながらも一番末席で信長公の話を聞いていたのだ。しかし城主ともなればこうして上座に座って……。感無量であ～る！

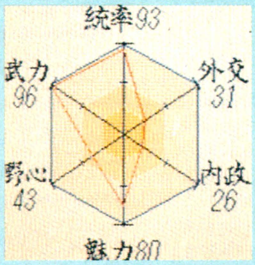
家臣の選択に注意っ!

城主ともなれば、今までのように細々とした仕事に自ら関わる必要はない。城主は、内政、外交、合戦面のすべてに気を配り、常にグローバルな視野で自国の経営を考えなくてはならないのだ。そのため、実際に現場に出て行なう仕事は家臣たちに任せてよいのだ。

城主に任命されると、信長公は織田家臣団の中から、望みの人材を３人まで連れて行くことを許可してくれる。その際の人材選びの注意点としてひとつ忘れてはならないのが、家臣たちの能力が偏らないようにするということだ。たとえば武力一辺倒の家臣ばかりを３人集めると、その国の内政開発は難しくなるぞ？　また逆に内政家ばかりだと、合戦になかなか勝てなくなるだろうな。そこで下に、最も理想的な羽柴家臣団を形成するのに必要な、エリート３人を挙げておいた。まず合戦は蜂須賀小六に担当させ、外交は調略、弁舌に秀でた細川藤孝に。そして内政は前田玄以に、と仕事を分担すれば、羽柴陣営の自国経営はかなりやりやすくなるぞ。

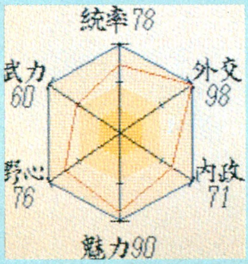
蜂須賀正勝





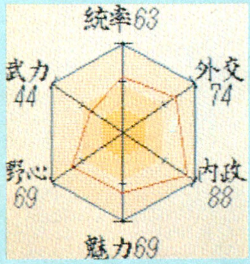
細川藤孝





前田玄以



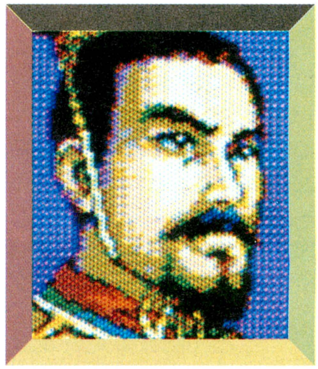


以下、次号を待て!

三國志III

今回の徹底解剖は、中国大陸の西端に後漢の復興を願って蜀を興した劉備玄徳を主人公に、蜀プレーヤーのための戦略を解説する。初心者にもわかるように、手取り足取りの親切解説だぞ。

2番手は劉備玄徳だ



前回の徹底解剖では呉の孫策を例に、初心者でも絶対に成功するプレーの方法を書いたが、呉だけ取り上げるのは公平ではないし、蜀や魏のファンもそれでは納得できないだろうと思う。そこで、今回は蜀を主人公に、次回は魏を主人公に据えて、それぞれのプレー方法について解説したいと考えている。ゲームの概要やプレーに関するアドバイスは、完全保存版ともいえる４、５号の付録ですでに完璧に書き切ったと思っているので、それに関しては省略させてもらう。ここではまさに、蜀プレーヤーのためだけに記事を作成していると思ってくれ。とはいっても、魏や呉のファンがこれを読み落としてしまうと、蜀を相手にしたマルチプレーや、対コンピューター戦のありがた〜い教えを見逃すことになるので、そんな愚かなことはしないほうがいいと思うぞ。

蜀でプレーする際には、序盤のシナリオ１、２を除いては、その凄まじいまでに整った家臣団を有効に使わない手はない。『Ⅲ』では、『Ⅱ』のようにどちらかというと合戦がメインではなく、内政にも十分に比重が置かれている。これは、蜀にとっては有利なゲーム構成なのだ。史実でも、耕地も人口も少なかった蜀が魏、呉と肩を並べることができたのは、孔明が塩や銀を専売化し、多くの豪商や内政に秀でた人材を集めて国を豊かにしたからである。ゲームでも史実と同じ方法を取れば、蜀で天下を取ることが可能になるのだ。

蜀には、孔明を初めとして、龐統や馬良といった超一流の軍師たちがいる。しかしゲームでは彼らよりも、むしろ政治力70程度のいわば二流の文官が活躍するのだ。超一流の軍師たちには、合戦や外交、計略要員として働いてもらい、内政、つまり開発に関してはほかの文官に任せてしまおう。その理由はただひとつ。優れた文官を軍師に任命してしまうと、長期間にわたって開発に従事させることができなくなってしまうから。『Ⅲ』の内政では、最大６ヵ月までは同じ家臣に同じ仕事を実行させることができる。ところがそれは軍師にも将軍にもなっていない文官だけに許されることなのだ。よって、ちょっとばかり知力や政治力の高い人材を見つけても早々と軍師にはせず、文官として手元においたほうがおトクなのだ。

それでは、蜀でプレーする際の大まかな説明はこれくらいにして、実際にシナリオ４を例に具体的な戦略について解説していこう。まずこのページでは開発に関してさらに詳しく、右のページでは人材活用の方法と外交を、そして、132ページでは蜀ならではの戦い方についてそれぞれ解説するぞ。

シナリオ４の劉備陣営には、開発向きの人材がウヨウヨいる。先に書いたとおり、政治力が70以上ある文官は、陳震、劉琦、孫乾、簡雍、糜竺、向朗、廖立などがいる。向朗は武官だけど、この際文官に任命し直してしまおう。そうすれば魅力の高い孫乾を外交要員として外しても、６人は開発要員ができるワケだ。『Ⅲ』では開発コマンドは、１種類につき最大３人まで同時に実行させることができるから、この６人をフル活用すれば、同時に２種類の開発コマンドを実行させることができるのだ。

まずシナリオ開始直後は、７月の米徴収に備えて耕作コマンドを実行させよう。これは６人の開発要員のうち、任意の３人に６ヵ月間担当させ、残りの３人に土地開発を同じく６ヵ月間やらせる。そしてたまに孔明や劉備、向寵らに治水を実行させれば、国はまたたく間に豊かになる。あとは、27国江陵、26国江夏というようにこの開発集団を移動させていけば、劉備陣営はどの領国からでも資金を得られる、豊かな国家となるぞ。



⬅この「Ⅲ」で豊かな国造りを目指すには、とにかく金を惜しまず、複数の文官に長期間実行させることが大切だ。鉄則だぞ。

■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801
■メーカー/光栄　■価　格/１万4800円[税別]（CD付き１万7200円[税別]）　■発売日/発売中

家臣は適所に用いるべし!

『Ⅲ』から、新たに将軍や軍師、武官、文官といった身分が導入されたが、それぞれの身分の特色を把握して自在に使いこなしてこそ、ゲームを有利に進められるのだ。ここでは、その中の文官と武官の、効率的な使い方を解説しよう。

まずは文官の解説から。ゲームでは1月に税金が入ってくるが、商業価値を上げれば徴収する金が増える。そこで前述のとおり文官3人にこのコマンドを実行させ、その間に残った文官は密偵として他国に送るのだ。そうすれば、文官たちを遊ばせることなく効率よく使うことができるし、他国の情報も得られるというワケだ。

さて、次は武官に関する話だが、武官にはとにかく訓練要員として働いてもらおう。兵士の訓練度と士気が低いと、たとえ兵力で敵に勝っていても負けてしまうことがけっこうあるのだ。『Ⅲ』では、再編成によって武将間で兵士を移動させても訓練度と士気は下がらない。ヒマな時には武官に訓練と戦争準備を実行させ、兵士を鍛えよう。そして、戦争時には将軍たちにバリバリに鍛えた兵士を持たせるのだ。下にはシナリオ4における主な訓練要員を挙げておいたので、プレーの参考にしてくれ。



胡班

⬆曹操領内の関所を破って劉備のもとへ帰ろうとする関羽を助けた人物。のちに関羽を慕って劉備陣営に加わる。



呉班

⬆劉備の義理の兄、呉懿の一族。長く張飛の補佐役を務め、その死後は、張飛の仇討ち戦や孔明の北伐で手柄を立てた。



糜芳

⬆糜竺の弟で、劉備の立ち上がりのころからの家臣。しかしのちに荆州で関羽を裏切ったため、劉備に斬り殺された。



劉封

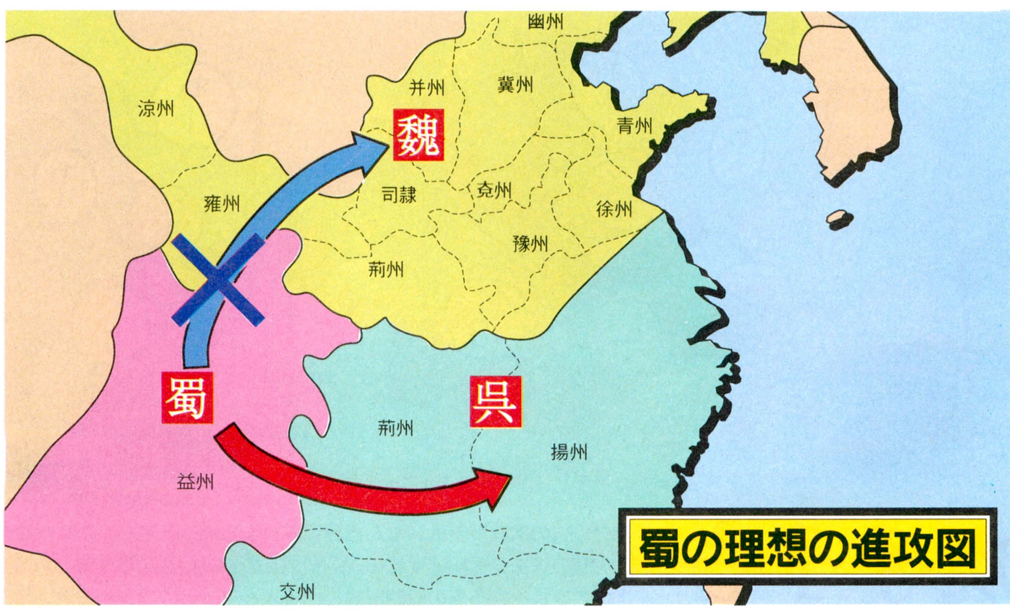
⬆劉備の養子。孔明の指揮下で関平と組んで数々の手柄を立てた。のちに関羽を見殺しにしたことが災いし、斬首される。

侵攻ルートを絞れ!

内政、人材活用に関する話に続いて、ここでは蜀陣営の外交について説明しよう。シナリオ4では、劉備は24国襄陽、26国江夏、27国江陵の3つの領土を持っているが、このうち外交上で最も重要となるのは、26国の江夏だ。江夏は孫権の領有する37国柴桑と36国盧江と国境を接している。孫権と劉備の敵対度はシナリオ4では30で、この数値は決して低いとはいえない。孫権はゲームを開始して数ヵ月のうちに、必ず攻め込んでくるぞ。とはいえ、腰を低くして孫権と同盟を結ぶのは得策ではない。劉備は南の韓玄や金旋らを平らげたら、いずれは孫権と戦わなければならないからだ。もちろん、劉備のもうひとりのライバル、曹操ともいずれは雌雄を決しなければならないが、シナリオ4では中国大陸の北半分を手にしている曹操は、孫権に比べてあまりにも強大すぎる。下手に手を出すと後がコワイぞ。

序盤のうちに曹操とは何としてでも同盟を結んで、孫権の領土を攻め取っていくのだ。孫権が江夏を狙うなら、望むままに江夏を攻めさせて、そのつど撃退して孫権の兵力を削いだほうが将来的にはベターだ。江夏の大守で武力98を誇る趙雲なら、それも可能なのだ。

つまるところ、シナリオ4では劉備は序盤から中盤にかけては、東に伸びていく策を取るのが最良なのだ。この『三國志シリーズ』のような国取りタイプのシミュレーションでは、とにかく複数の敵を同時に相手にするのは禁物だ。敵を孫権ひとりに絞って、北の曹操、西の劉璋や張魯とは同盟を結んで一極集中で領土を拡大していこう。



蜀には蜀の戦い方がある!!

それではいよいよ、蜀、つまり劉備陣営ならではの戦い方、国の広げ方について説明していくぞ。いわずもがなだが、劉備の配下には関羽や張飛を初めとして、キラ星のごとく豪傑が集まっている。これらの人材を綿密に立てられた戦略にそって活用していけば、中国大陸の制覇も夢ではないのだ。

それではまずは、前ページでふれた対孫権軍の拠点、26国江夏の戦略について説明しよう。

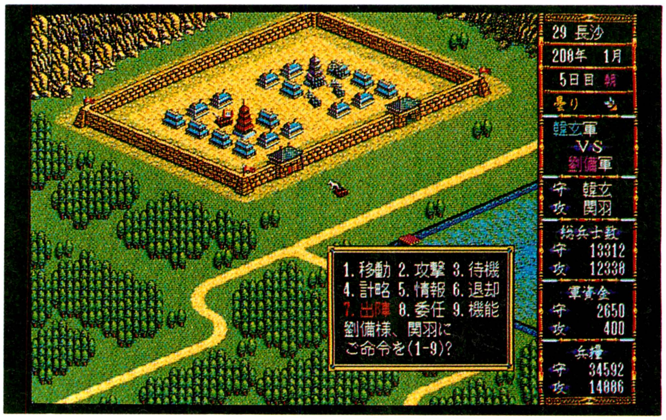
江夏に初期配置されている武将のうち、即戦力として使えるのは趙雲とその息子、趙統、趙広だ。しかし江夏には兵士は1万弱しかいないので、この3人に兵を均等に分配してしまうのは得策ではない。そこで、趙統に再編成させて趙雲に7000、趙広に3000の兵を持たせよう。こうして2部隊に兵を持たせておけば、『Ⅲ』の戦争で大きな威力を発揮する一斉攻撃が行なえるからな。間違っても趙雲に全兵士を預けてはダメだぞ。

これで序盤のうちに孫権軍が攻めてきても、とりあえずは防げるはずだ。あとは、国が潤ってきたら江夏に金を回して兵士を増やせば、江夏の守りはバッチリだ。

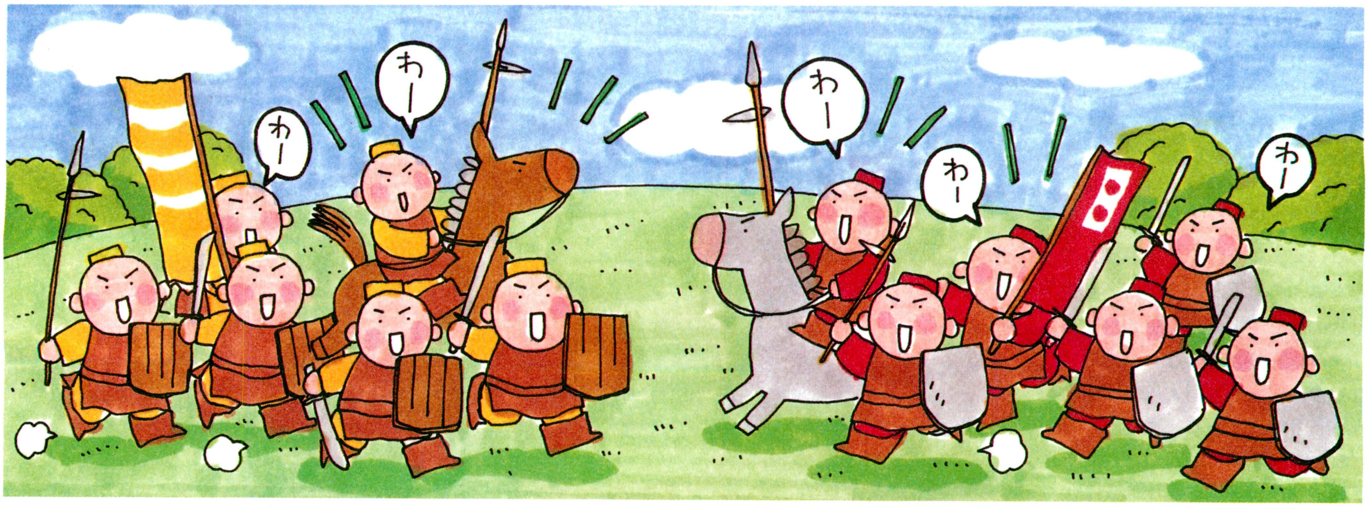
次は関羽の治める27国江陵の戦略について説明しよう。江陵も江夏と同じく孫権領と接しているが、なぜかコンピューターが呉を担当した場合は、江陵にはあまり攻めてこない。まあ、江陵に攻め込むには劉備の領土となっている赤壁を通過しなければならないからな。赤壁といえば、あの曹操でさえ抜くことができなかった天険の要害だ。孫権が容易に攻められないのも無理はない。そこで、関羽には、序盤は韓玄、金旋、劉度、趙範の治める、いわゆる荆州4郡を攻めさせるのだ。関羽は知力が82と高く計略が成功しやすいので、配下の馬良と組ませて二虎競食の計をかけまくるのだ。荆州4郡の大守は、みな一様に頭が弱いから、計略もかなり成功するぞ。そうして相手が小競り合いを始めたら、ころあいを見計って関羽と関興に兵を与えて攻め込ませよう。韓玄が治める29国長沙には、黄忠と魏延がいるので必ず捕まえて配下にすること。中盤以降になると、人材の宝庫である劉備陣営でも人手は足りなくなるのだ。あとは同じ要領で29国武陵、30国桂陽、31国零陵を取れば荆州制圧だ。他国と接している武陵以外は、すべて生産国にしてどんどん開発すれば、軍資金に困ることはなくなるぞ。

さて、最後は劉備本人のいる24国襄陽の戦略説明だ。ゲーム開始直後には襄陽と接する国はないので、ともすれば開発に専念したくなるのが人の常だ。しかし、しばらくすると曹操が23国新野に進出してくるので、その前に新野と、ついでに25国上庸を取ってしまおう。もちろん、戦争は張飛と張苞に一任する。もし人手が足りなくなったら、江陵から関羽の子供を誰か引っ張ってくるといいだろう。

新野、上庸を取ると同時に、張魯、劉璋と同盟を結べば、もし曹操に攻められても援軍が期待できる。そうして守りを固めておいて、一方では諸国の軍資金を江夏に集中して兵力を蓄え、一気に孫権を攻めるのだ！　繰り返しになるが、間違っても曹操領は攻めないこと。孫権を倒して領土を大きくして初めて、曹操と対等に戦えるようになるのだからな。それでは諸君の健闘を祈りつつ、次号までしばしのお別れだ。



☗初心者には、シナリオ4の劉備が一番プレーしやすいんじゃないかと思う。国の数が多くないわりには、配下の家臣が充実してるからな。富国強兵策が実現しやすいのだ。

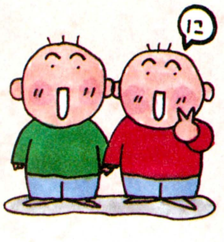


次号予告

この『Ⅲ』の徹底解剖は、なんと夏くらいまで続く予定だ。これだけ長期にわたるとなると、"連続モノ"的な内容のページも出てくるので、初めての試みだが次号予告のスペースを設けたのだ。次号では、いよいよ魏でプレーする際の戦略解説と、素人とマニアのプレーの違いについてお伝えする予定だ。お楽しみに。

素人のための三國志III

その2 新君主で戦え！ の巻



発売以来大躍進を続けている、光栄の歴史シミュレーションゲーム『三國志Ⅲ』。ウワサによると世間では、老若男女や古今東西を問わず、『三國志Ⅲ』旋風が吹き荒れまくっているらしい。

だが、その『三國志Ⅲ』ストームの陰で、なんとなく波に乗れないでいる人も少なからずいるだろう。特に、三国志素人に、その傾向が強いはずだ。三国志を知らないばっかりに、ボクは『三國志Ⅲ』を楽しんじゃいけないんじゃなかろうか、などと思って引っ込み思案になっている素人も、決していないとはいえまい。いるはずだ。

このページは、そんな素人でも『三國志Ⅲ』を楽しめちゃうんだということを天下に知らしめるためのコーナーだ。今回はその２だから、前回からの続きだな。ウソだと思ったら前号を見てみよう。

それじゃそういうわけだから、さっそく本題に入ろう。

ACT.4 序盤の細かい注意事項

確か前回は、新君主を作って、新武将の配下をつけて、国を選んで、ゲームを始めて、ちょびっと進めた、というところまでやったんだっけな。よーしよし。それじゃ今回は、その続きを受けて、序盤の細かい注意事項なんてのを考えてみよう。前回はACT.３までいったから、今回はACT.４からだ。

さて、広大な中国大陸の上に、ぽつりと現われた黄色い点。これがすなわち、新君主たるキミの国だ。大切にしてやろう。これからキミは、中国を統一するために、どんどん勢力を広げていかなくてはならないが、そのとき基盤となるのはこの国なのだからな。

そんなわけだから、ゲームが始まってまず最初にしなくてはいけないのは、国力を強くすること。特に素人は、むやみに戦いに出たりしちゃいけないのだ。戦争したりするのは、じっくりと力を貯めてからでも遅くはない。ほかの国がどんどん勢力範囲を広げていっても、あわてちゃいけない。初めのうちはリードされても、あとから取り戻せばいいのだ。

しかしそう言っても、具体的にはいったい何をするのか。土地開発や耕作、人材集めなどなど、いろいろとやらなければならないことはあるが、その中でも、いの一番にすることといえば！

いきなりまわりの国すべてと、同盟を結んでしまおう。当分の間、外に攻め出る気はないし、外から攻められても困るしだから、同盟を結んでしまえば話が早い。節操なく、バンバン結んでしまえばいい。そのためには、多少金や兵糧を使っても構わないぞ。

というのも、同盟を結んだ国からは、援助を受けることができるからだ。いったん同盟国となったら、休む間もなく援助を申し込んでみよう。相手の国が比較的裕福だったら、わりと簡単に承知してくれる。１月や７月は、金や兵糧が入るから、そこを狙っていくと効果的だ。それにしても、ちょっと情けない作戦のような気もするが、素人とあれば仕方がない。



⬆人材を集めて文官を揃えたら、土地開発に商業投資、耕作に励むのだ。ケチらずに、どんどん金を使おう。



⬆同盟を結んだ国から援助を受けて、国力を蓄えよう。少々卑怯な手ではあるが、新君主でしかも素人とあればしかたがない。今は頭を下げておいて、後で勝つのだ。

そうやって、財を蓄えながら、今度は人材集めだ。最初はもちろん武将捜索だが、あんまり見つからないときは、遠慮することはない、まわりの国に密偵を送り込んで、引き抜けるだけ引き抜いてしまおう。たとえ、そのために敵対心が上昇しても、多少ならあまり気にしなくていい。援助が受けられなくなるほどだと、ちょっと困るけどね。ほどほどにしておこう。

武将集めで、最初に揃えなくちゃならないのは、なんといっても内政を行なう文官。こいつらがいないと、国は豊かにならないのだ。最低でも３人、ちょっと余裕があるなら６人は欲しいね。最初のうちは、政治力が60以上あるヤツなら、全員文官にしてしまっても構わない。たとえ、軍師や将軍が務まるだけの技量を持っていても、とにかく文官だ。国力が十分整ってから、そいつに本当に向いている職につけてやればいいのだから。

さて、これで素人のための新君主で遊ぶ『三國志Ⅲ』の、序盤での注意事項はひととおり解説し終えた。これらをきちんと守れば、たとえ素人といえど、簡単に敵に攻められてゲームオーバーになり、「これつまんない」と言って志半ばにして飽きちゃう、なんてことはそうそうないはずだ。よかったな。そんなわけで、次回からはまた新展開が待っている。覚悟しとけよ。

ふしぎの海(うみ)のナディア

ついに発売になった『ふしぎの海のナディア』だが、どうです、ストーリーといい、グラフィックといい、期待以上の出来でしょ？　ということで今回の徹底解剖は前回の続きからいくぞ。にせナディアが食事に仕込んだ毒は、いったい何だったのか？　毒に侵されたクルーを助ける方法はあるのか？　そして、とらわれのナディアは……？　ますます佳境に入っていく物語に、目が離せないぞ！　開発メインスタッフの特別座談会付きだ。

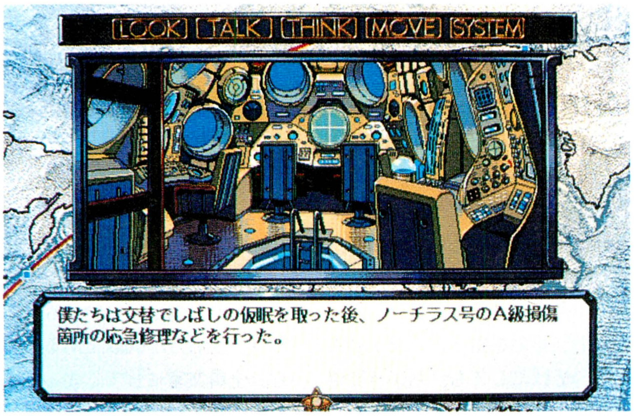
嵐の後――無事だった者たちの奮闘

前回は、主なクルーたちが宿敵、ネオ・アトランティスの刺客であるにせナディアに毒を飲まされて、戦闘不能になってしまったところまでだったよね。今回はその後、無事だったジャンたちが、わずかな人数でノーチラス号を操り、彼らの前に立ちはだかる敵、ネオ・アトランティスに立ち向かっていく場面からだ。

毒に侵された人たちを収容した後、ブリッジ要員の中では唯一無事だった探査測的長のエーコーが、動ける人間をブリッジに集めてくれとジャンに頼む。そこでジャンは、動ける人を探して艦内を歩き回ることに。

といっても、ジャンとエーコーさん以外で無事なのは、サンソン、ハンソン、マリー、キング、イコリーナさんの5人。しかし、マリーは子供だし、キングは動物、イコリーナさんは病人の世話で大忙し。動けるのはサンソンとハンソンだけということだ。

サンソンとハンソンを交えて今後の相談をしていると、イコリーナさんが息を弾ませてブリッジにかけ込んでくる。毒の正体と解毒の方法がわかったというのだ。だが、まだ大きな問題が……。

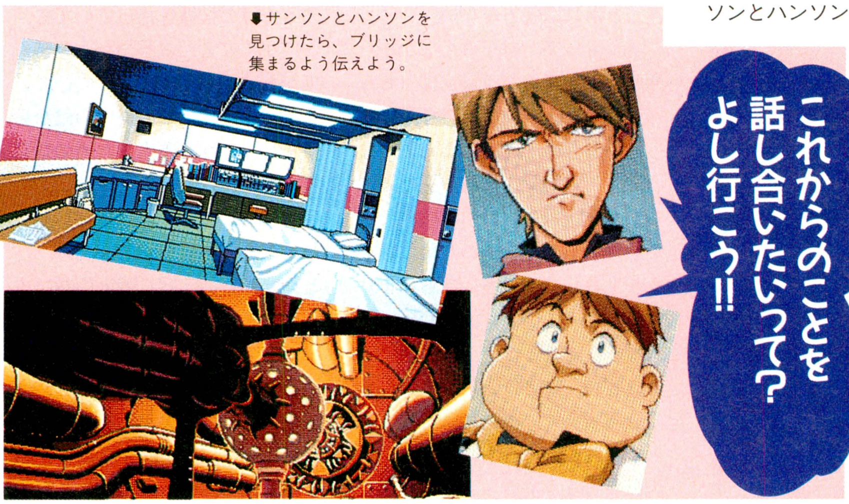


➡誰もいないブリッジ。いつもはにぎやかなのに……。



⬆ナディアのことを心配しているマリーとキング。早く助けに行きたいが、その前にみんなを……。

⬇サンソンとハンソンを見つけたら、ブリッジに集まるよう伝えよう。





⬆病室に変身した食堂。みんなを救うには北極へ行かなければ。

■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/ガイナックス
■対応機種/PC-9801
■価　格/1万4800円[税別]
■発 売 日/発売中

解毒剤を求め、北極へ!!

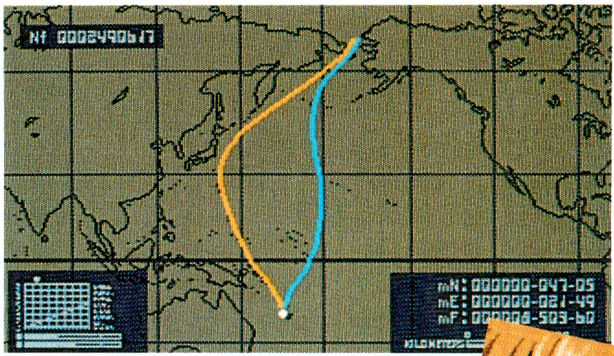
イコリーナさんによると、この毒は、ナンキョクヒソクサリというもので、肝心の解毒剤は、北極のグリーンランド周辺にしか生えていないホッキョクホウセンカからしか作れないということなのだ。

しかし、ノーチラス号の現在位置は、北極からはるか離れたフィジー諸島沖。ここから北極に向かっても、急いでも５日はかかるだろう。また、にせナディアの体内に隠されていた盗聴機で、敵側もノーチラス号の今の状況は知っているのだ。おそらく、激しい攻撃を仕掛けてくるにちがいない。

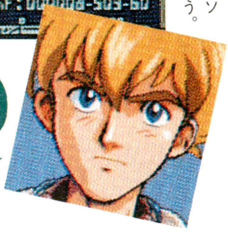
だが、迷っていても事態は好転しないのだ。こういう場合は行動あるのみ。さっそく、北極に向けて出発しようじゃないか。まず最初は役割分担だ。操舵はサンソン、機関部はハンソンが受け持つ。エーコーさんは引き続き索敵を担当し、ジャンは艦長の補佐役である副長の席へ。これでなんとか４人で動かしていく目算がついたぞ。

分担が終わった後、エーコーさんが重大なことを言い出す。ここ、フィジー沖から北極まで、ふたとおりのルートがあると言うのだ。まずひとつ目は、このまままっすぐ太平洋を北上する東回りのルート。近道なのだが、敵の待ち伏せが予想される。

ふたつ目がフイリピンから日本海溝を経て北極へ、という西回りのルート。こちらだと敵と遭遇する確率は減るが、遠回りになってしまう。どちらのルートで行くか、エーコーさんは、選択をジャンに委ねるぞ。さあ、どうする？

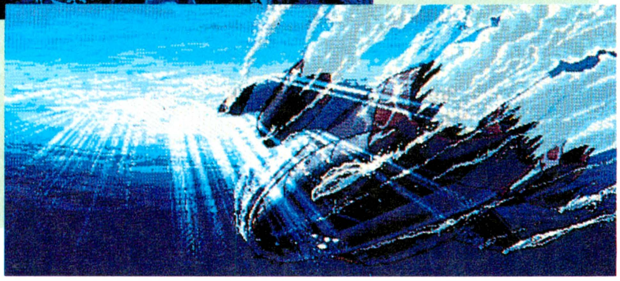


好きなことを言ってるサンソンとハンソンは置いといて、どちらが有利か考えよう。





たった４人で動かしているノーチラス号。彼らの行く手には何が待ち受けているのだろうか……。







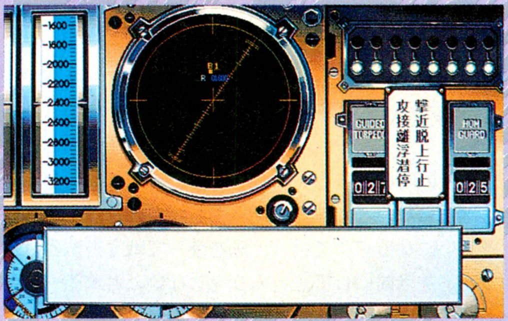
戦いの際の心構え

北極めざして進んでいると、しばしばガーゴイルの配下たちに遭遇することがある。こういうときには戦いになるわけだが、ただ漠然と戦っているのでは、危機は乗り越えられない。頭を使って戦わなければならないのだ。

ノーチラス号の武器は、主砲の誘導弾、対艦用にも対地対空用にも使える飛行爆雷、敵の魚雷などに対して弾幕を張るホム・ガードの３種類。この３種類の武器を駆使して戦っていくわけだ。

ただし、注意しないといけないのは、役割分担をしていたときにエーコーさんが言っていたとおり、ノーチラス号は本来なら補給を受けていないとならない時期であるということ。弾丸のムダ使いは、すなわち破滅へ一歩一歩近づいているということだぞ。

また、場合によっては戦いを避けることも必要だ。ザコとの戦いでムダに弾を使ってしまい、後から強敵が現われる、なんてこともあるのだから。注意してね。



上が戦闘画面。ここで各コマンドを選択するのだ。頭を働かせて戦わないと、あっという間に海のモクズだぞ。

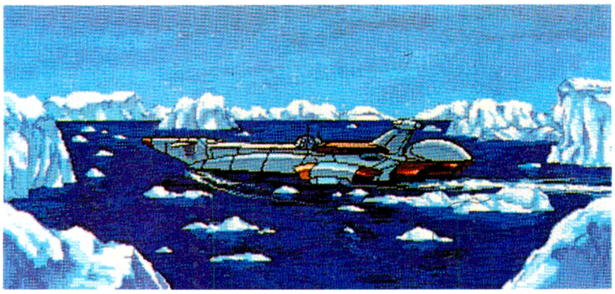




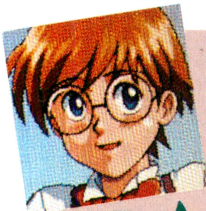
目的地を目前にして……

尾行する氷山

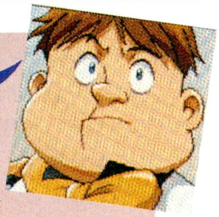
　ジャン、エーコー、サンソン、ハンソンの４人が操るノーチラス号は、何とか無事に北極に到着。ネオ・アトランティスの追っ手と大自然というふたつの敵を相手によくがんばったよなー。解毒剤の素であるホッキョクホウセンカが生えているグリーンランドは、ここからもう目と鼻の先だ。
　でもまだ心配なことがあるのだ。というのも、これまでノーチラス号が戦った敵はガーフィッシュ、いわゆるザコキャラだけなのだ。恐れていたノーチラス号の同型艦は、まだジャンたちの前に現われていない。現在、ノーチラス号は本来の力の３分の１も出せない状態だ。ネオ・アトランティスとしては、全力でノーチラス号を沈めにかかると思ったのだが……。



➡青と白の世界である北極。いやー、厳しい旅だったぜ。ひと段落だな。

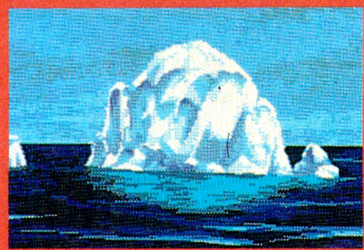


ホントだ
少し
おかしいよな



⬆ジャンとハンソンは、氷山が気になって仕方がない。サンソンは気にするなと言うが……。

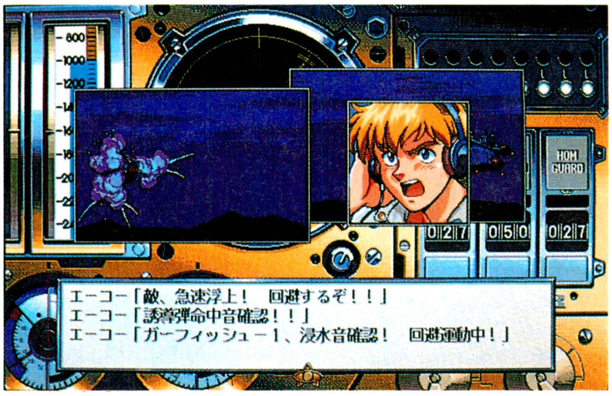
あれ、
あの氷山…



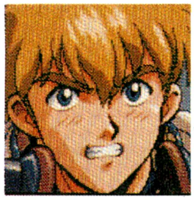
　などと心配しつつ、ジャンたちは北極の光景に目を奪われてしまう。やっぱり、見たことのない景色って、人の目を奪うんだよね。
　初めて見る北極の氷山や流氷を感動と共にながめていたジャンは、ちょっと妙な氷山があることに気づく。一見何の変哲もない氷山なのだが、流れ方がおかしい。なんだかノーチラス号をつけているみたいなのだ。どうも心配になってハンソンに相談すると、彼もジャンに同意してくれる。そこで、変な氷山の調査を、エーコーさんに頼もうとした刹那、そこに敵が現われるのだ！

死闘――強敵登場!!

　ノーチラス号の前に姿を見せた敵は、３隻のガーフィッシュだった。でも、同型艦じゃなくてよかったあ、なんて安心するのはまだ早いぞ。なにしろ現在のノーチラス号は、正規の乗組員のほとんどが毒に侵されて戦闘不能になっている、いわば片手片足をもぎ取られているような状態なのだ。こういうときにはガーフィッシュだって強敵だ。しかも、同時に３隻を相手にしなければならないとは、なかなかキツイ戦いになるぞ。でも、グリーンランドを目前にして、ここで倒されるわけにはいかない。戦って切り抜けるしかないのだ!!
　ただしノーチラス号は、とっくに補給のために南極の基地に戻っていなければならない時期。弾薬なども残り少なくなっている。さらに、いまだに姿を見せていないノーチラス号の同型艦の存在も気になる。ここで武器弾薬を使いはたしてしまうというのは、あんまりリコウな戦い方とはいえないよね。こういうときは、そう、頭を使って戦わなければならないのだ。
　頭を使って戦う方法とは、まずムリをしないことが第一。生き残ることを最優先に考え、敵を全滅させることにこだわらずにチャンスがあったら逃げるよう心がけよう。もちろん、敵がスキを見せたらすかさず攻撃。だが、その際にも深追いは禁物だ。がんばろうね。



⬅緊張感あふれるバトルシーン。ここで沈められたら、今までの苦労が水のアワだ。がんばれ！



ゴチャゴチャ言うな！
やるしかないだろ！



なんてこった！
こんな至近距離に
ガーフィッシュかよ



せっかく
ここまできたのに

氷山の下の真実

戦いの後にひそむ罠

やっとの思いで、3隻のガーフィッシュを撃退したノーチラス号。でも、総力戦の末になんとか勝ったって感じだから、敵を倒した喜びよりも疲労感のほうが強いんだよね。ああ、しんどかった。

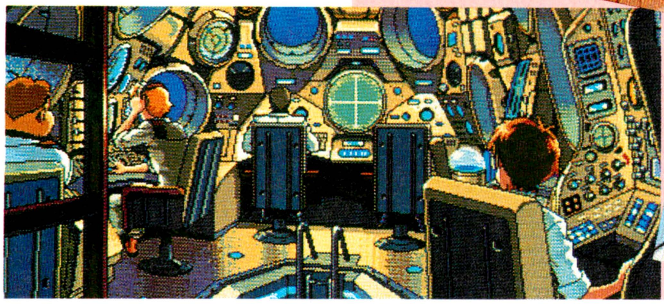
疲れた神経を休めるべく、ジャンがボーゼンと窓から外を見ていると、北極に到着したときに見かけた奇妙な氷山がまたまた目に入ってくる。考えてみれば、あの氷山に気を取られていたから、ガーフィッシュがすぐ近くまでやってきていたのに気がつかなかったんだよね。なんだか、妙な臭いがするぞ。ひょっとしたら、ネオ・アトランティスの罠なのでは……。

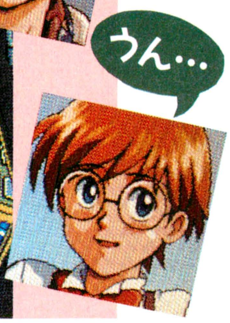
そんなことを考えつつ、サンソンとハンソンに相談すると、大ざっぱなサンソンは、「そんなの、ほっとけよ」とつれない返事。でも、用心深いハンソンは、ジャンと同じくその氷山のことが気にかかっているらしい。やっぱり、エーコーさんに探査してもらうことにしよう。

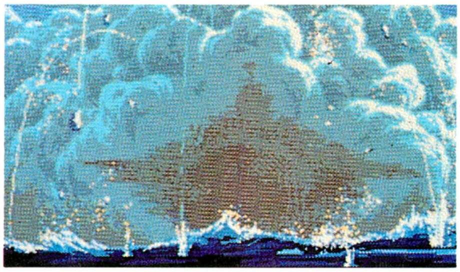
快く氷山の調査を引き受けたエーコーさんは、調査の途中、みるみる顔をこわばらせる。あの氷山の中では、ノーチラス号の動力源と同じ対消滅反応が行なわれてるというのだ。一同に動揺が走る。するとそのとき、氷山が音を立てて崩れ落ちる!! ということで、今回はここでおしまい。次回は、謎の氷山がそのベールを脱ぐところからだ。楽しみにしててね。



⬇敵を倒して、虚脱状態のジャンたちの図。このまま終わるのか？と思われたのだが……。







⬆ずっとノーチラスの後をつけていた氷山がいきなり崩れ落ちた！ その中から現われるのはいったい何だ!!

対談 メインスタッフかく語りき

ログイン まず、ノーチラスの同型艦を出すというアイデアは、いったいどこからきたものなのか、ということからうかがいたいのですが……。

生田氏 庵野さんと脚本の山口宏さんからです。企画段階から、ノーチラスの同型艦を出そうということで進めてきましたから。

ログイン 従来の原作付きのゲームにはない本物っぽさというか、これも『ナディア』の物語の一部なんだって感じがとてもよく出ていますね。

庵野氏 やっぱり同じ人間が作っていますから、同じものになるのは当然なんですよ。

ログイン 開発で一番苦労した点はどこですか？

生田氏 一番苦しんだのは戦闘の部分です。バランスがなかなか難しいんですよ。あとはディスク枚数で苦しみましたね。

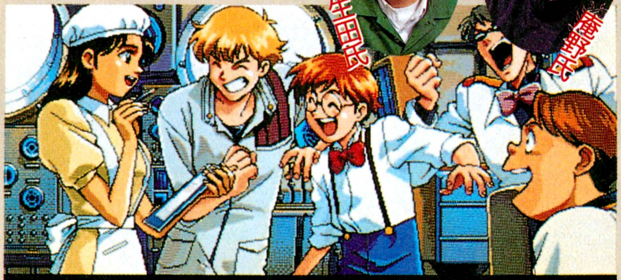
ログイン 確か、最初は7枚組というお話でしたよね(笑)。それが急に……。

生田氏 8枚になっちゃったんですよ(笑)。まあ、今回はグラフィックも大きいし、戦闘シーンはアニメーションするし……、仕方がないですね。ラスト前のグラフィックなどももっとたくさんあったのに、泣く泣く削ったんです。

庵野氏 私が入れたギャグが半分以上削られましたね。死語がいっぱい入っていて面白いのに(笑)。悲しいなあ(笑)。

生田氏 でも、ちょっとお楽しみな隠しグラフィックは入れたし、出番の多いキャラクターの顔グラフィックはいっぱい変わるしで、いい出来だと思いますよ、と断言しておきましょうか。みんな、ちゃんと買ってねって入れておいてくださいね(笑)。





イコリーナ「これでもう大丈夫だわ！ あと1日でも遅れていたら、みんな危なかったけど……」

次回をお楽しみに!!

コンストラクターズグランプリ

監督としてチームを率い、チャンピオンシップを戦う本格F１シミュレーションの徹底解剖第１回目は、チームの結成からマシン開発までだ！

F１って何だ？

Constructors Grand prix

まずこのページでは、このゲームを見て初めてF１に興味を持った人のために、基礎を教えちゃうのだ。

世間一般では、〝モータースポーツの最高峰〟なんて言われてるけど、F１っていったい何？　F１というと、誰でもすぐ思い浮かべることができるのが、スピードがものすごく速いというイメージ。最高時速300キロメートル以上なんて言われてるけど、なんでそんなに出るのだろう？

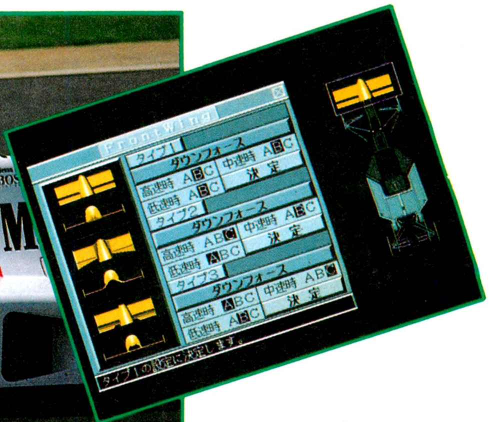
その答えはエンジンのパワーと、F１マシンの形、そして導入されている超極最先端の各種ハイテク技術にある。なにしろ、F１マシンに使われている排気量3500ccのエンジンは、最先端化学技術を応用したガソリンを使うことにより、700馬力以上（普通乗用車でだいたい100〜300馬力前後）のパワーを出してしまうのだ！　このパワーで、500キログラム（普通乗用車は１トン前後）を超えるくらいの車重しかないマシンを走らせるのだから、速くないわけがないよね。

そして、そんな重さで300キロメートルも出しても、飛んでいったり、ひっくり返ったりしないようにしているのが、あの美しく、精悍なF１マシンの形状なのだ。

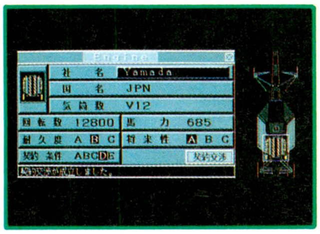
写真を見てもらえばわかるけど、前部に巨大な板のようなものがついてるよね。ウイングといい、後部にもこれと同じ働きをするものがある。このふたつのウイングとボディー形状が、空気の流れを利用して、最高２トン以上という力のダウンフォースを発生させ、マシンを地面に押さえつけるので、その結果飛ばないし、ひっくり返ることもないというわけなのだ。

とまあ以上で、何となく少しくらいは、F１のことがわかってきたかな？　次のページから始まる徹底解剖を読めば、ゲームのことがわかると同時に、もっともっとF１のことがわかってくるぞ！









このログイン８号の発売日は、第３戦ブラジルGPの予選初日。きっと、キミがこれを読んでいるころには、白熱した時間との戦いが繰り広げられているはずだ。なお、写真は原稿を書いてる段階では最新の、開幕第１戦南アフリカGPのもの。



栄光のシャンペンを浴びる日は・・

F１撮影／奥山和典

■ジャンル／シミュレーション
■メーカー／ソフトスタジオWING
■対応機種／PC-9801VM/UV（CAVステーションでのみ発売）
■価　格／5000円［税別］
■発 売 日／４月25日発売予定

※画面写真は開発中のものです。

Constructors Grand prix チームの運営

今からキミは、F1チームの総責任者。スポンサーの獲得、マシンの開発など、することはたくさんある!

このゲームを手にした瞬間から、キミはF1チームの総責任者。最初は運営資金が少ないチームだけど、部下はキミの指示を待っている!はたしてキミは、並みいる強豪チームとの熾烈な戦いに生き残ることができるかな!?

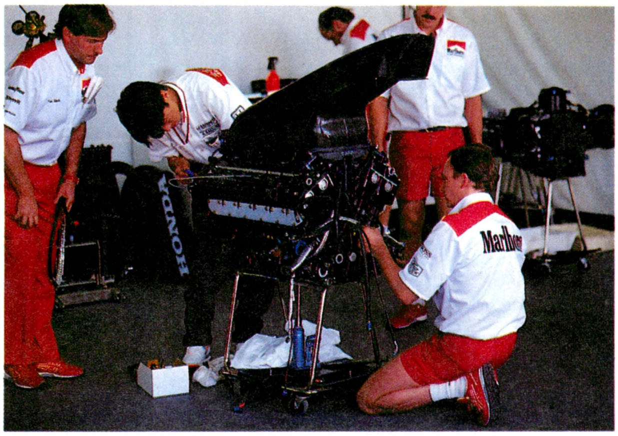
チーム結成後にキミがまずすることは、ドライバーとの契約。このドライバーとの契約に関する解説はすぐ下でしているので、そちらを参照してほしい。実にいろいろなドライバーがいるのだ。

次にすることは、マシン開発。これに関する解説は次ページにあるので、そちらを読んでね。

そしてマシン開発が終わったら、いよいよシーズン開幕だ。レースは予備予選、フリー走行、予選、決勝と分かれているが、詳しくは次回説明するので、今回は、こういうのがあるとだけ覚えておいてくれればいい。なお、決勝で好成績を上げると、どんどんスポンサーがキミのチームにつくぞ! スポンサーを獲得すると資金が増え、マシン開発のためのテストを繰り返しできるようになるのだ。

全16戦のシーズン中は、前半戦終了時(第8戦イギリスGP)まで、今まで説明したレース出場~マシン開発を繰り返していく。そして、前半戦を終了したら、再びドライバーの選択ができるようになる。もちろん、ドライバーは変更しなくてもいい。だけど、あまり成績が悪いと、自分のところの将来性のあるドライバーを、他チームに引き抜かれることもあるので注意しよう。それを終えたら、マシン開発をさらに進め、いよいよ後半戦に突入というわけである。

鈴鹿を初めとする後半戦のコースデータは、新人ドライバーのデータとともに、別売りで後日発売されるのでお楽しみにね。



⬅チームの運営はマシン開発や、スポンサーの獲得といった様々なことをクリアーしなければいけないのだ。

Constructors Grand prix ドライバーとの契約

頭脳であり心である彼ら、ドライバーがいなければ、いくら優秀なマシンでも走ることは不可能なのだ!

チーム結成後の最初のシーズンは、当然資金的に余裕がないので、戦闘力の高いマシンなぞ開発できない。優秀なドライバーは、勝てるエンジン、勝てるマシン、そして勝つために必要な潤沢な資金を持ったチームでなければ、契約を結ぼうとしないので、最初のうちは彼らとの契約はあきらめよう。

だから最初は、契約料の安い新人ドライバーと、優勝を狙えるほどのテクニックや体力はないが、マシン開発能力に優れていて、契約料がそこそこのベテランドライバーをひとりずつ雇うのだ。

ベテランは、マシン開発やセッティングで活躍してくれる。サスペンションの動きや、マシンの走行時の状況などを多くの言葉を用いて、わかりやすく報告してくれるのだ。それだけに、マシン改良がやりやすい。資金が苦しい時期でも何とかやり繰りして、ベテランをひとり雇おう。

じゃあ、新人は資金を節約して、頭数を揃えるためだけに契約するのかというと、そんなことはない。新人には新人の素晴らしい点があるのだ。彼らはガムシャラな走りをして、好成績を出すことがしばしばある。さらに契約料が安いにもかかわらず、中には大活躍してくれる掘り出しもんのドライバーもいるぞ。だから、新人とはいえども、契約交渉は慎重に行なおう。

ちなみに、契約料が高いのはA.セマ、N.マンゼル、A.プレスト、G.ベルザーなど。中堅どころはS.ナガシマ、S.マデナ、P.マルティノといったところがそう。そして安いのが、M.ハンキネン、P.シャベル、E.コマザなどである。

契約料のランキング

高い人



N.マンゼル

'91年シーズンは、惜しくもドライバーズチャンピオンを逃してしまった、無冠の帝王ナイジェル・マンゼル(ゲーム中の名前だよ)。ゲームでは、悲願のチャンピオン奪取なるか!?

並みの人



S.ナガシマ

'91年を最後にF1を引退した、われらがヒーロー、サトル・ナガシマ(ゲーム中の名前)。だが、キミのコンピューターの中では、彼はまだまだ現役バリバリの実力派F1ドライバーだ!?

安い人



M.ハンキネン

フィンランド出身の22歳。将来のアイルトン・セマ(しつこいようだけど、ゲーム中の名前ね)といわれている若手筆頭株のドライバー。ただし、まだ荒けずりなところが多いのが弱点。

Constructors Grand prix

マシン開発

チーム結成時は、非力なエンジンしか手に入れられない。だから、完走目標の安定したマシンを開発するのだ！



「各部構造」

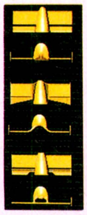
リアウイング

フロントと同様に、ダウンフォースをリアタイヤに伝え、マシンを地面に押しつけるためのもの。ウイングを寝かせる(角度があまりない状態)と抵抗が少なくなり、ストレートでの最高速は出る。だが、路面にエンジンパワーが伝わらないので加速が悪くなり、コーナーが遅くなってしまう。



フロントウイング

ダウンフォース（マシンを地面に押さえつけようと下向きに働く力）をフロントタイヤに伝えるためのもの。ウイングを立てる(角度がある状態)と、それだけダウンフォースが発生するので、コーナーでのスピードは上がる。だが、ストレートでは抵抗になってしまうので、遅くなってしまうぞ。



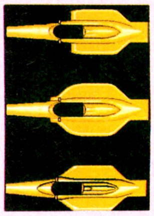


タイヤ

天候や路面温度はもちろん、サーキットの路面の舗装状態にも影響を受ける。だから、レースごとに装着する種類も異なり、また交換するタイミングも違ってくる。そういったことを読むのも、監督の仕事のひとつである。

カウル

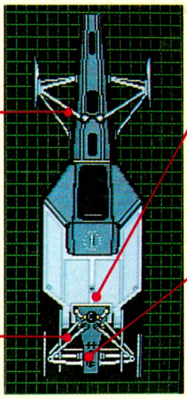
前後のウイングと同じく、エアロダイナミクス(空力処理)に関連するパーツ。空気抵抗を減らすと同時に、ダウンフォースを増やすようにデザインしなければいけないのである。時速300キロメートルの世界では、空気の流れという目に見えないものが非常に重要になってくるのだ。



「内部構造」

●サスペンション

タイヤとマシンをつなぐ装置。エンジンパワーを路面に伝える役目と、路面からの衝撃を減衰し、吸収するふたつの役目をはたす。これがちゃんとセッティング(設定)されてないと、操縦しづらくなってしまう。現在は、プッシュロッド形式のサスペンションが主流を占めている。



●エンジン

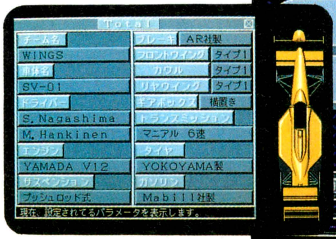
現在F１には、シリンダー数が８気筒(Ｖ８)から12気筒(Ｖ12)までの３種類がある。８気筒は軽い、小さい、壊れにくい、安いといったメリットがあるが、パワーがない。逆に12気筒はパワーはあるが、重く、大きく、壊れやすいのである。10気筒はその中間だ。

●ギアボックス＆ミッション

従来は縦置き型が用いられていたが、多気筒化が進むにつれ、ホイールベースが長くなり、それを防ぐために横置き型に移行してきた。だが横置きは複雑な機構のため、耐久性で縦置きに劣る。ミッションには、マニュアルとセミオートマチックがある。

テストで空力を煮詰める





⬆これが、オートプリンスサーキットでのテスト走行画面。ドライバーからのメッセージを頼りに、マシンをより戦闘力のあるものへと改良していく。テストドライブは、ベテランドライバーにやらせよう。左下にあるメーターなどの各モニター群が、テレメートリーシステムだ。

最初は、どうしても安いV8エンジンで戦うことになるので、フロントとリアのウイングとカウルは、高速から低速サーキットまでそこそこに走れる、無難なものを選択しよう。ギアボックスは横置き型を、サスペンションは旧式のプルロッド方式を、ミッションはマニュアル方式をといった具合に、耐久性のあるものを選択すること。さらに、ブレーキやガソリン、タイヤなども選択するわけだが、今回は誌面の都合で紹介できない。だが、これらのデータはすべてまとめて次号以降に掲載する予定なので、それまで待っていてくれい。

マシン各部が組み上がったら、いよいよテスト開始である。テストの一番の目的は、空力のチェック。バランスの取れた空力性能を示すかどうか、総合的なチェックを行なうのだ。

それから次にすることは、走り込んで、車の耐久性(信頼性)を上げること。走れば走るほど、車の各機構の耐久性は上がっていくので、とにかく車を走らせよう。しかしテストコースは有料なので、運営資金の少ない最初のうちは、たくさんは走れない。だからこそ、最初からある程度信頼性のある機構でマシンを造るのだ。おわかりかな?

なおテスト走行は、ふたりのドライバーのうちのベテランのほうにやらせること。ベテランは経験豊富なので、マシンの状態をより詳しく報告してくれるのだ。それだけマシンの開発やセッティングが、効率よく進むというわけ。

そして、ドライバーの報告を補足してくれるのが、画面左下にあるテレメートリーシステムだ。このシステムは、サスペンションの動きや水温など、マシン各部の状況を常にモニターしてくれるのである。特にセッティング時に威力を発揮し、ドライバーの要求どおりの変更が正しいかどうかなどもチェック可能。とても便利だぞ。

F1基礎用語の解説



アクティブサス

サスペンションは本来、路面からの衝撃を吸収、減衰させるという受動的なシステム。だがこのアクティブサスは、電子制御の油圧アクチュエーターを用いて車高を一定に保つ、能動的なシステムだ。

アンダーステア

パイロットがステアリングを切り込んでいる角度よりも、実際にマシンが曲がる度合が少ないことをいう。逆に、曲がり過ぎるのはオーバーステア。ベストセッティングは、ややアンダーがいい。

セミオートマチック

最新技術のひとつで、半自動式の変速機構のこと。ステアリングの裏側についているシフトアップ、シフトダウンバーを左右の手で弾いて操作するので、ステアリングから手を離す必要がない。操縦が非常にラクになるのだ。

テレメートリーシステム

マシン各部に装着されたいくつものセンサーを介して、車体にかかるG(遠心力や加速度など)や、サスペンションの動き、エンジン回転数、水温などをピットにいながらにしてチェックすることができるシステムのこと。

ホイールベース

フロントタイヤの中心から、リアタイアの中心までの長さのこと。ここが長いと操縦特性が悪くなり、極端なアンダーステア状態になってしまい、コーナリングスピードが遅くなってしまう。

次号は、予選や決勝などレースについて!





ソードダンサー

TGLが初めて世に送るゲームソフト『ソードダンサー』。1対1のリアルタイムバトルモードが豪快な、そしてギンギンのMIDIサウンドが爽快な、アクションRPGなのだ。今までのRPGと比べて、かなりアクション性が高くなっているぞ。さあ、徹底解剖の始まり始まり～！

スザクの村に異変が起きつつあった

トゥーラという王国の北、オルトウ山のふもとに、スザクという村があった。この村にはひとつの神話が伝わっていた。世界創世のとき、善き龍と悪しき龍が戦って、悪しき龍が封印されたという伝説である。善き龍は神の使いとして崇められ、人々の信仰の対象となっていだが、それも1000年の時の流れによって忘れられようとしていた。しかし、スザクの村だけは、他国の人々が失ってしまった龍への信仰を守り続けていたのだ。龍の声を聞くことができる巫女のお陰で、人々は平和に暮らすことができたのである。

そして、この巫女たちに忠誠を誓う戦士の一団があった。超人的な体術をこころえ、舞うように剣を振るう彼らを、人々は〝ソードダンサー〟と呼んだ。

だが、ある日、このソードダンサーの中に、裏切り者が現われた。ソードダンサー部隊長の地位にあったジュオーという男が、巫女を手に入れるために反乱を起こしたのである。ジュオーとその手勢は敗北し、彼らの足取りは途絶えたが、その存在はスザクにとってただひとつの脅威となった。

ジュオーの反乱から20年の月日がたった。スザクの神殿では、若き龍の巫女セツナが、不安気に空を仰いでいた。怪し気な黒雲がオルトウ山を覆い、もう3日3晩の間、スザクの村に嵐が吹き荒れ続けている。その様子はまるで、天上で何かが暴れ回っているかのようであった。スザクの村に、異変が起きつつあるのだ。

セツナはつぶやいた。

「何か、恐ろしいことが起きようとしている……」

そのとき、セツナの後ろでカタンと音がした。あわててセツナが振り向くと、そこには、緑色の皮膚を持つ恐ろしい怪物が……！

「失礼。私、イービーと申す者。ジュオー様の命により、あなたをさらいに参りました」

力ずくでセツナをさらっていくイービー。そのとき、セツナの悲鳴を聞いて、ひとりの戦士が部屋に飛び込んできた。彼は巫女の身辺を守る戦士、すなわちソードダンサーのひとりである。この少年、名をヒエンといった。

「誰だ、きさま！　セツナに何をする!!　その手を離せ!!」

イービーが空を飛ぶ一瞬、ヒエンはす速い動きでイービーの体につかまった。イービーは恐ろしい速度で空を飛んでおり、ヒエンは今にも振り落されそうだ。

「ええい、しつこいやつめ！　これでどうだ!!」

イービーの一撃に、ヒエンは蹴り落とされてしまった。落ちた衝撃で気を失ったヒエンは、とある村で目を覚ますことになる……。









嵐が荒れ狂うある日、突如、魔物が現われ、あっという間にセツナをさらっていった。ヒエンはす速く魔物に跳びついたが、蹴り落とされてしまう。

セツナ危うし!

■ジャンル/アクションRPG
■メーカー/TGL
■対応機種/PC-9801VX
■価　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

登場キャラクターを紹介!

『ソードダンサー』に登場する、個性豊かな主要キャラクターたちを、敵、味方を問わずに紹介しちゃいます。ちゃんと覚えるよーに。

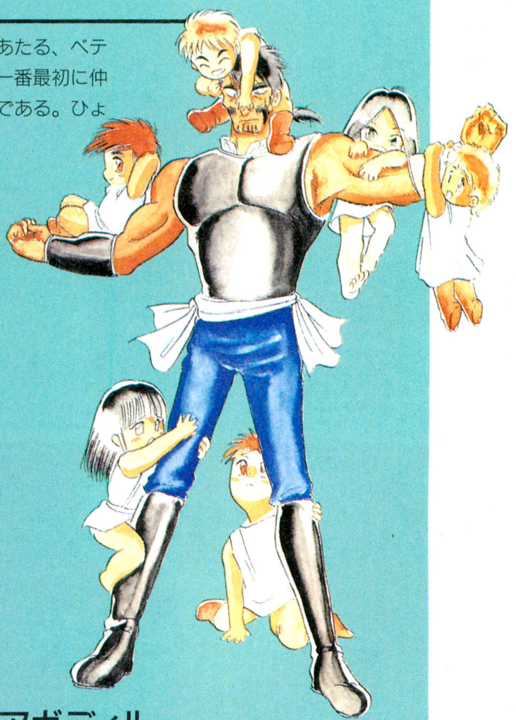
ヒエン(飛燕)

本編の主人公である。巫女のセツナとは幼なじみの間柄で、何者かにさらわれた彼女を助けるべく、旅に出るのであった。年はまだ若いが、こう見えてもソードダンサーの一員であり、スザクに古くから伝わる"刀"と"手裏剣"を、たくみに使いこなしている。1対1のリアルタイムバトルモードでは、彼の逆手斬りがうなるぞ。



テッタ(鉄太)

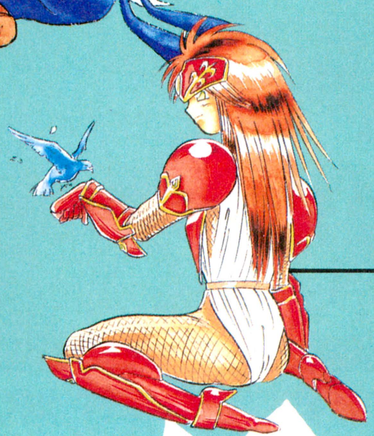
主人公のヒエンの師匠にあたる、ベテランソードダンサーだ。一番最初に仲間入りするキャラクターである。ひょうきんな性格をしているが腕は一流で、ダイナミックな格闘技を得意としているのだ。なんでも、昔はなかなかの二枚目だったとか……? ジュオーとは、何か因縁があるらしい。いぶし銀なキャラクターって感じ。





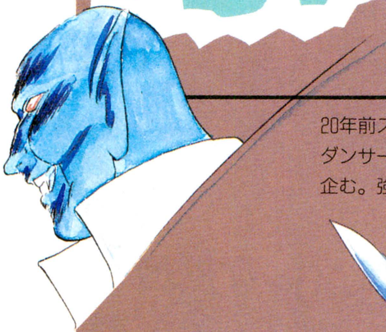
ジゼル

ムグルの洞窟で捕えられていた女の子。テッタの次に仲間入りするキャラクターである。性格は、元気で男まさり。"シルフィード"というレイピア(細身の剣)を愛用しており、"シルフィードショット"なる必殺技を繰り出すことができるのだ。素性については、はぐらかしている。



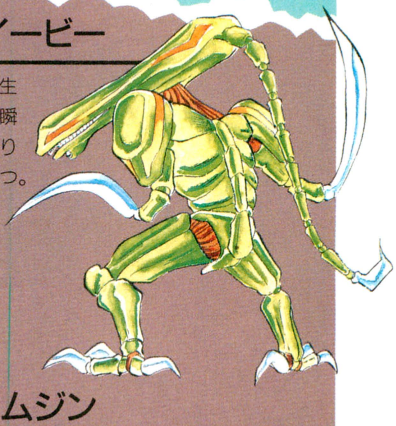
アガディル

一番最後に仲間入りする、謎の女戦士。かつてはジュオーの手下であったが、裏切ってヒエンと行動を共にする。武器は、鎧の中に隠された仕込み刀。小さいころの記憶を失っており、自らの過去を探している。いったい彼女は何者なのであろうか?



ジュオー(儒王)

20年前スザクで反乱を起こし逃亡した元ソードダンサー。黒き悪しき龍の力を利用し、悪事を企む。強さ、得意技など、まったく不明である。



イービー

ジュオーが作った怪物。両手の鎌が生み出すダークカッターは、相手を一瞬に屠る。すべての物をズタズタに斬り裂く、"サイクロン"なる必殺技を持つ。



セツナ(刹那)

スザクの村の娘で、白き善き龍に使える巫女である。イービーにさらわれてしまい、行方不明になってしまう。いったい彼女はどこにいるのであろうか?



テムジン

身長2メートルもある巨人で、ジュオーの忠実な手下。巨大な斧を使って繰り出す一撃は強烈で、耐えられる者は滅多にいないといわれる。

必殺技を有効に使え!!

バトルモードでは、特殊なキー操作(敵方向にキーを入れてZとXを同時に押すなど)により、特殊な攻撃をすることができる。さらにこの攻撃の中には"必殺技"というものがあり、敵に大ダメージを与えることができるのだ！　マスターすべし！



⬅テッタのギロチンドロップが決まった瞬間。スライムごときに使わなくてもよかったが。

ヒエン

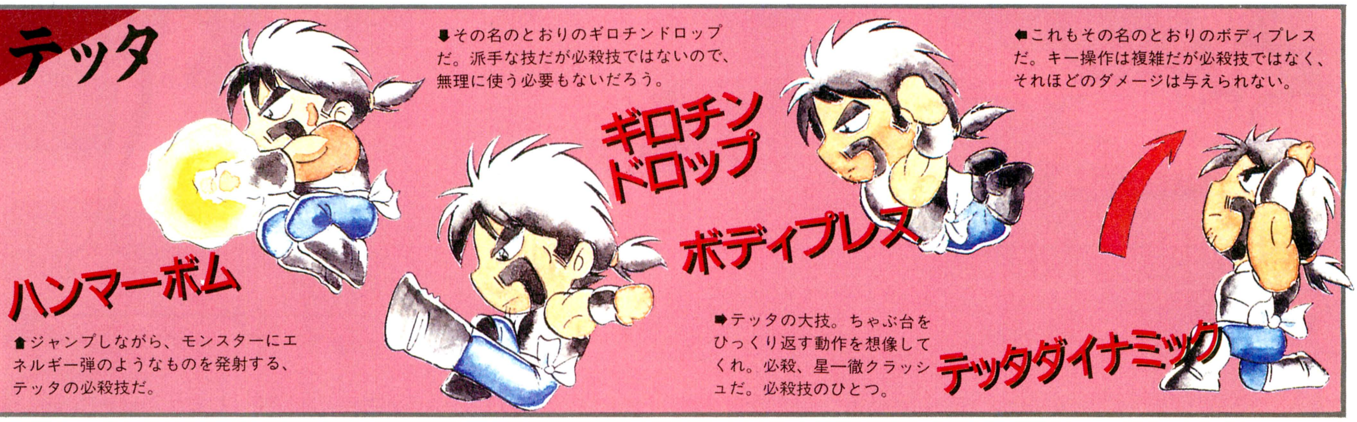


⬆その名のとおり、単純明快、敵に手裏剣を投げつける技だ。ヒエンの必殺技のひとつである。

⬆出たぁー！　ヒエンの大技、燕月斬(〝えんげつざん〟と読む)だ。これも必殺技のひとつだよん。

⬅ジャンプしながら手裏剣を投げける、流星投げという必殺技。ヒエンは必殺技が3つもあるのだ。

テッタ



⬇その名のとおりのギロチンドロップだ。派手な技だが必殺技ではないので、無理に使う必要もないだろう。

⬅これもその名のとおりのボディプレスだ。キー操作は複雑だが必殺技ではなく、それほどのダメージは与えられない。

⬆ジャンプしながら、モンスターにエネルギー弾のようなものを発射する、テッタの必殺技だ。

➡テッタの大技。ちゃぶ台をひっくり返す動作を想像してくれ。必殺、星一徹クラッシュだ。必殺技のひとつ。

ジゼル



➡ジゼル愛用の剣、シルフィードから、カマイタチのようなものを発射する。要するに真空斬りか？　必殺技のひとつ。

⬇空中でモンスターをぶん投げるという、ジゼルの必殺技。テッタも顔負けの力技だ。

⬆要するに跳び蹴りだ。ジャンプの最頂点付近で[Z]を押すという指テクを必要とするが、必殺技ではない。

アガディル



➡ウキーって感じのかき技。アガディルにしては、愛敬のある技である。必殺技ではない。



⬆モンスターにブーメランのようなものを投げつける、アガディルの必殺技。八つ裂き光輪な感じ。

➡回転しながらモンスターに体当たりをかます、アガディルの必殺技。だんご虫ゴーロゴロって感じ。

トトの村から冒険は始まる

では、ゲームに入ろう。

空中でイービーの一撃をくらい、森の中に落とされた主人公ヒエンは、そのときの衝撃で気を失っていた。やがてヒエンは、トトという村で目を覚ますことになる。

まずは、ヒエンを助けてくれた村長のバックに話を聞こう。村長の娘のアンナちゃんが、どこかへ遊びに行ったまま帰ってこない、という話を聞くことができる。でも、森にアンナちゃんを探しにいく前に、この村の中をザーッと歩き回ってみるべし。お金をくれるおじいさんがいたり、ちょびっとだけ経験値がもらえる、屋根に乗っかった帽子を取るというイベントがあるからね。この帽子は、一見、取ることができないように思えるが、隣の屋根に上って跳び移れば取ることができるぞ。まあ、取らなくてもゲームをクリアーすることはできるんだけどね。

それでは森へ行こうと村を出ると、ヒエンの師匠であるテッタに会うことができる。彼もヒエンと同じく、ソードダンサーの一員だ。「無事だったのか？」と、ヒエンとの再会を喜ぶテッタ。彼の話では、イービーは北東の空へ逃げていったという。まぁなんにしろ、これで、非常に心強い仲間がひとり加わったことになるわけだ。彼と一緒に、さらに森の中に進んで行こう。アンナちゃんのいる場所は、それほど森の奥のほうではない。モンスターを十数匹も退治すれば、アンナちゃんを見つけることができるだろう。

アンナちゃんを見つけ、バックのところへ連れ帰ると、彼女は森へ出かけたわけを話してくれる。なんでも、森の北にある洞窟から何か声が聞こえてきたので、ついフラフラと行ってしまったようだ。そして、魔物が怖くて帰れなくなってしまったんだって。

彼女の言う洞窟、名を、ムグルの洞窟という。ついこの前、崖が崩れてきて、入り口が大岩で塞がっているという。さっそく森を抜けて洞窟に向かうべし。この大岩を動かして、洞窟の中に入ることができるぞ。



⬅⬆トトの村を出てすぐ、師匠のテッタに会うことができる。投げ技を得意とする、心強い味方だ。



⬆➡まずは、村長に話を聞く。ちなみに、宿屋のかわりにここに泊めてもらうこともできるよ（タダ）。



⬆➡アンナちゃん見一っけ。アンナァ〜ア♪　ってすいません。つい歌っちゃいました。

"MISO"を見つけよう



左のグラフックを見てくれ。なんの変哲もないヒエンとテッタのグラフィックだが、左側の店の看板に注目だ。"MISO"という文字が発見できる。実はこれ、TGLの西さんのニックネームなのだ。ゲーム中のグラフィックには、この"MISO"という文字が巧妙に隠されていることがある。みんなも探してみよう。これなんか、まだ簡単なほうだぞ。



西さん

いくつ見つけられるかな？



Traffic Confusion
トラフィック・コンフュージョン

ドライバーをイライラさせ、周囲の人々を騒音や排気ガスで悩ます交通渋滞を、皮肉にもゲームにしてしまったのが、この『トラフィック・コンフュージョン』。これをプレーすれば、信号機の大切さや、人間がいかに勝手かを痛感すること間違いなしだぞ。うー、考えさせられるなー。

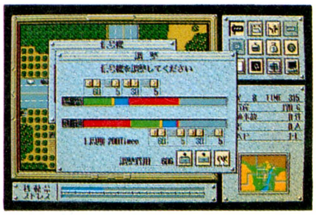
交通渋滞に悩む人々を救うのはキミだ!!

マイカー族という言葉も今では死語なのかもしれないけど、街に出ると、つくづく自動車の多さに驚いてしまう。純粋な通勤手段だったりレジャーの足だったり、はたまた若者のステータスシンボルだったりと、人間の生活と自動車とは、もはや切っても切れない仲だと言っても、決して言い過ぎではないよね。主観的にみると、なんて便利な乗り物なんだろうと思ってみても、ふと客観的に考えると素直に喜べないのではないだろうか。排気ガスや騒音を初めとする公害の問題は、思っている以上に深刻だ。まさかこんなに車社会が発展するとは、数10年前までは想像だにしなかったのでは？　なんて、年寄りのたわ言みたいだな。

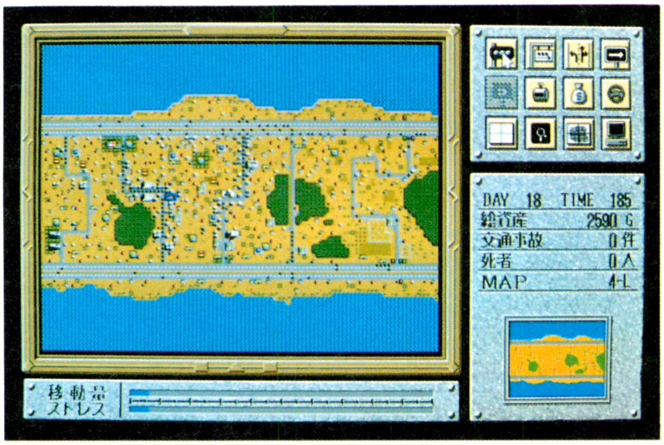
とはいえ、運転免許を持っている人はたぶん「自動車って最高！」って思っているに違いない。遠方に出かけるときやショッピングは自動車がないと困るし、家族旅行やドライブにも欠かせないよね。でも自動車に乗っていてイヤになった経験を持っている人も、かなりいると言い切ろう。それは、乗っている自動車が渋滞に巻き込まれたときだ。ほら、思い出してみてよ、あのイヤーな記憶を……。時間は過ぎれど全然動く気配がない。トイレに行くこともできない。あの状況って、どうしようもないよね。自分もそのひとりなのに、「どうしてこんなに車が多いの!?」。そんな気持ちが頭の中で渦を巻く最悪のひととき。ドライバーの最大の敵、それが交通渋滞なのだ。

この『トラフィック・コンフュージョン』は、そんな百害あって一利なしの交通渋滞を解消するパズルゲームだ。渋滞の最大の理由は、なんといっても交差点。信号機が設置されていなかったり、信号の変わり方が適当じゃなかったりすると、アッという間に車の列ができあがってしまう。もちろん、理想的に信号が変化しても、行楽や帰省シーズンによる交通量が増加すれば渋滞するけど、このゲームではあくまで日常レベルの交通量をモチーフにしているため、解消できない渋滞はない。つまり、ドライバーをイライラさせるのも、させないのもすべてプレーヤーの判断ひとつにかかっているわけだ。

プレーヤーは決められた資金をもとに信号機や案内板を設置したり、信号のサイクルを変えたりしながら、できるだけスムーズに自動車が移動できるように努めなければならない。そこで、今回は36種類のマップのなかから、序盤のマップの解説をする。解説は簡単なLモードを対象にしているけど、同じマップで難易度の高いHモードにも応用がきくんだぞ。



⬆信号機がこれほどまでに重要だったのか、と考えさせられるゲームなのだ。



⬆ドライバーはもちろんのこと、町の住民だってこの状況に不満を抱いているはずだぞ。

車が人々におよぼす影響

自動車が関係している公害に、騒音と大気汚染がある。車のエンジン音やクラクション、それに排気ガスなどがそれである。

騒音は地方公共団体への公害に関する苦情のうちで、もっとも多数を占めている。1981年度に行なわれた住民へのアンケート調査結果によると、都市住民を悩ませている騒音の1位は交通騒音、しかも自動車騒音という結果も出ている。最近ではピアノやペット、ステレオやカラオケによる近隣騒音に対する苦情が急増しているが、そんな現在でも自動車騒音は上位の座に君臨しているのである。

排気ガスによる大気汚染も深刻な問題だ。光化学スモッグの原因となるオキシダント（大気中の窒素酸化物や炭化水素などが強い紫外線により光化学反応を起こしてできる、刺激性のある酸化性物質）の発生源のひとつが排気ガスなのだ。つまり、自動車は"公害の素"を撒き散らしているのである。

そうなると、渋滞している地域は、"公害の素の巣"と解釈できるのではないか？　ちょっと展開が強引ではあるが、たまには少しでも自動車公害のことを考えてプレーすることをすすめたい。



⬆車の発明によって便利な世の中になった。だが、失うものもあるのでは。

■ジャンル/シミュレーションパズル
■メーカー/マスターピース
■対応機種/PC-9801
■価　　格/9800円[税別]
■発 売 日/4月23日発売予定

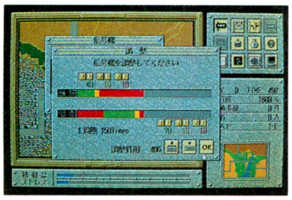
まずは基本的な要素を把握するのだ

信号機

信号機はこのゲームの中心となる要素だ。いきなり結論を書いてしまうようだけど、マップをクリアーするもしないも、すべて信号機しだいだと言い切っておくぞ。ちょっと強気か。

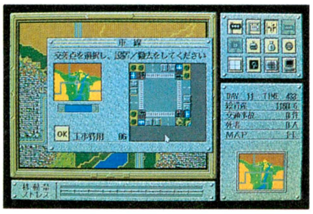
信号機に関するコマンドは3つ用意されている。ひとつは設置。その名のとおり、交差点に信号機を設置するためのコマンドだ。もちろん、設置したい交差点が十字路の場合と三叉路のケースで、選択できる信号機も違ってくる。交差点の状態や資金を頭に入れながら、適切な選択をしよう。また、信号機は無料で撤去することもできる。

ふたつめは信号の調整。青、黄、赤の点灯時間を設置するものだ。ドライバーがどこに行きたがっているのか、また、どこからたくさんやってくるのかを把握しなければ、理想的な調整はできないぞ。これが適当でないと、逆に渋滞を起こしてしまうので、何度もプレーしながら、最適の点灯時間を見つけ出せよ。



⬆信号の調整って、簡単なようで実はとっても難しいんだよな、実際の問題。

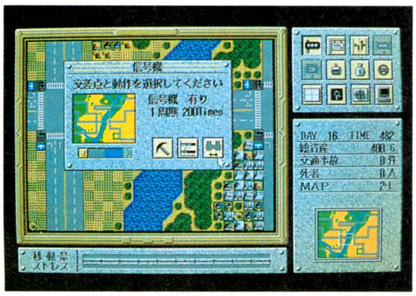
⬇車線を利用して右折させないように、なんてテクニックもあとで紹介するのだ。



そして最後は信号機の同期の設定だ。つまり複数の交差点に設置されている信号の点灯のタイミングを調整するのだ。こちらの交差点にある信号機と、別の交差点の信号機の点灯サイクルを同じにしたり、まったく正反対に設置するためのものなのだ。使用するときは、同期させる信号機間の距離を確認しよう。

信号機とは直接関係ないけど、案内板や車線の設定もできるぞ。これらは方向感覚や運転マナーの悪いドライバーを安全に走行させるための大切な要素だ。事故防止に効果てきめんなので、資金に余裕があるなら、バンバン設置するのが賢明といえよう。

プレーヤーのなかには、案内板や車線の設置は信号機を取りつけてから、なんて思っている人がけっこういるはず。でも、マップによっては、信号機の前に案内板や車線を設置したほうが、はるかに効率よく渋滞を解消できる。また、信号機より安価なので、資金繰りが苦しいときは無理して信号機を設置するより、案内板や車線のお世話になる、なんてこともあると思うぞ。

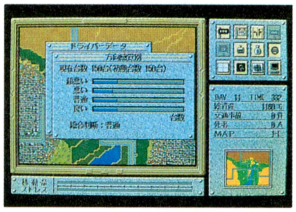


⬆ふたつの交差点がこんなに近いときは、信号機の同期に気をつけよう。大変な仕事だなぁ……。

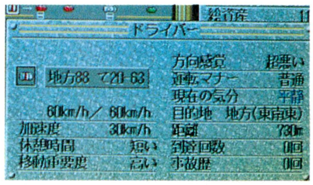
調査

マップを見るだけでは、渋滞は解消できない。主人公はあくまで自動車でありドライバーなのだから。と考えると、やはり交差点やドライバーの詳しいデータが必要になると思うのだ。

このゲームでは、ありとあらゆる状態を調査することができる。マップの流出入量や交差点での移動量、駐車場の使用状況といった交通量の調査は、プレーヤーの今後の活動に絶対プラスになるぞ。また、自動車1台1台、ドライバーひとりひとりのデータを見ることもできる。ドライバーは、方向感覚や運転マナー、現在の気分といったデータを持っている。マップ上に登場するドライバー全員のデータを一覧することも可能だから、これを役立てないテはないね。ただし、調査には日数と費用が必要なので、「今見たい！」とダダをこねてもダメだぞ。初めてプレーするマップでは、最初は調査に専念して、正確なデータを入手するっていうのも、なかなか賢い作戦ではある。



⬆これだけたくさんデータがあっても、それをうまく活用しなければ無意味だ。



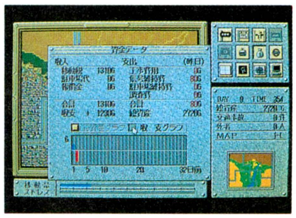
⬆1台1台に設置されているデータはこんな感じ。ディテールが細かいよね。

資金

いくら渋滞を一掃できるプランを立てたとしても、先立つモノがないと実行に移せないね。ここに信号機があれば！　と思ったところで設置にかかる費用を持っていないとムダってこと。さらに信号機を設置したり賃貸式の駐車場を作れば、維持費がかかるので、ヘタをすれば何もしなくても資金が減っていってしまうのだ。ああ無情なり。

まあまあ、そんなに落ち込みなさんなって。資金は減るだけじゃないんだから。自動車が目的地に到着したら、そのドライバーから税金が支払われるし、駐車場を賃貸しているなら、利用者からその料金も入ってくる。おまけに数日間無事故だったら、国から報償金がいただけちゃうのだ。ねっ、悪いことばかりじゃないんだから。安心した？

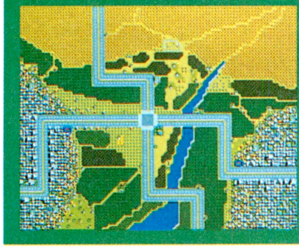
収支は1日単位で清算されるシステムになっている。だから資金が足りなくても、順調にプレーしていれば、翌日は資金が増えている。今日設置できない信号機も、明日になったら……、なんてことは日常茶飯事だぞ。



⬆資金がたくさんあるからといって、ムダ遣いはダメ。計画的な使用を。

ではさっそく序盤のマップを解説していこう

マップ 1

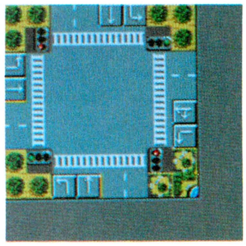


まずはウォーミングアップだ。交差点もひとつしかないし、資金だってこれだけあれば十分足りるはず。パズル的な要素はほとんどなく、それぞれのコマンドと設置物の効果を知るためのマップだと思ってくれれて間違いないぞ。

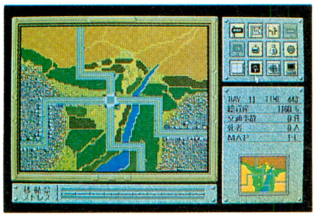
最初は思ったとおりにプレーしてみてくれ。右折信号のついた、一番高い信号機を設置してもよし、ジャンジャン車線を設定しまくってもよし。あまりいい成績しか出せなくてもいいじゃないか！　失敗は成功の母、なんて言うしさ。

ハイ、どうでしたか？　きっと、一番値段の高い信号機を設置したことだろう。高ければいい、と誰もが思うもんね。実はソコが落とし穴なんだな。このマップのポイントは左右から来る自動車の処理に尽きる。読者のなかには、ドライバーのことを考えて、右折信号の調整に余念がない人も少なくないはず。でも、このゲームは、ドライバーのご機嫌をとるのが目的ではないのだ。右折するには、対向車が邪魔になるよね？　ところが、右折待ちしている自動車の後ろに、直進したい人がいたらどうなる？　そう、その時点で渋滞が起こってしまうのだ。となると、ちょっと乱暴な策が浮かび上がってくるだろう。〝右折禁止〟の４文字だ。

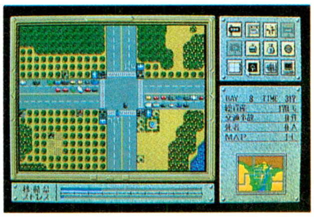
この交差点の左右の車線を、すべて左折と直進オンリーにすると、さっきまで悩みのタネだったはずの渋滞が一掃される。でも、右折したい人だっているのも確かだ。でも、そんなドライバーは画面外に出ると、しっかりＵターンして目的地を目指すのだ。自動車が移動しているかぎり、ストレスは増加しないんだぞ！



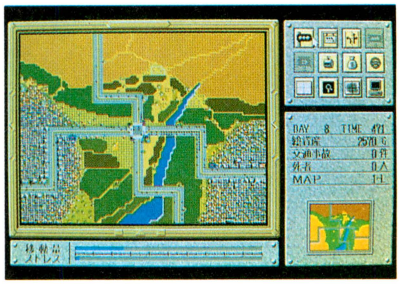
⬆ジャーン！ これが禁断の秘技、右折禁止だ。これでドライバーもウハウハの日々。



⬆ほらほら、やってきました自動車が。信号機や案内板はちゃんと設置したか？

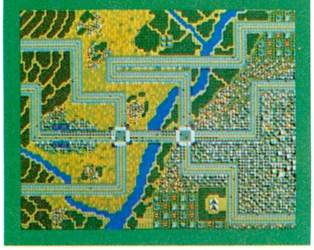


⬆この信号機、高かったんだけど全然渋滞が解消できないぞ。いったいなぜだ!?



⬆さっきまでの渋滞がウソのようだ。このテクニックは今後ずーっと有効だぞ。ありがたやー。

マップ 2



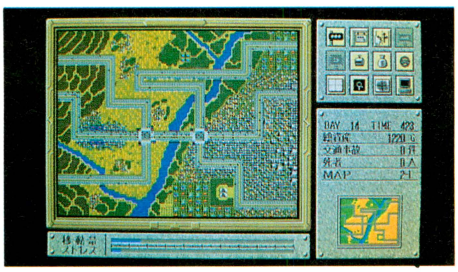
マップ１はあまりにスンナリとクリアーできたけど、このマップは、実はかなり難しい。交差点が増えただけでこんなに違うのか！と思うほどだ。しかも、マップ１に比べると自動車の台数が多いのだ。早くもピンチ！　どうする!?

最初は画面右下と左上からドッと自動車が溢れ出てくる。さあ、その後が問題だ。普通だったらさっき覚えた右折禁止の技をフルに駆使し、上下よりも左右の信号のほうが青になっている時間を多くすればいいのだろうと思うに違いない。たぶん信号機も安いやつで。

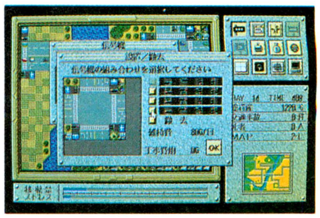
ところがいざプレーしてみると、渋滞は少なく、ストレスも増えないんだけど、いかんせん思うようにいかないんだな、これが。なんと、この方法だと移動量が予想以上に増加せず、日数ばかりムダに経過してしまうのだ。これではあまりに効率が悪いと思わない？

ここからは、「もっといい成績でクリアーしたい!!」と思っている、欲張りな人だけ読んでね。納得できるスコアを出すためには、どうしたらいいのか、このマップの特徴を確認しながら考えるね。まず移動の中心は左右に横断している道路になる。これは発展している都市につながっているからだ。そして、画面右から登場する自動車は、どうも右下に流れていくことが多いのが確認できる。そして、効果的だと思われていた右折禁止の技を全部の車線で試してみると、全道路の約３分の１を走らないと目的地に到達できない自動車が出てきてしまうということ。渋滞もなくなるし、いちおうマップもクリアーできる。でも、何か効率の悪さが気になる。さあ、そうなると、どうやら交差点の何ヵ所かは、右折禁止じゃダメなのでは……？となると、どこかに右折をフォローしてくれる信号機が必要かもね。

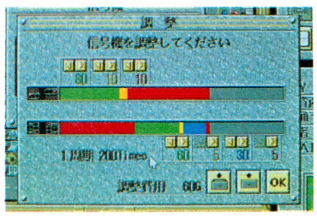
参考までに、マスターピースのスタッフのハイスコアは3860点。まあ、いい成績を収めるだけがこのゲームの面白さじゃないから、あまり意地になってチャレンジしないでね。ストレスたまるから。



⬆一見順調そうに見えるけど、移動量の増え方が遅い。実はこれこそが右折禁止の技の弱点といえるのだ。



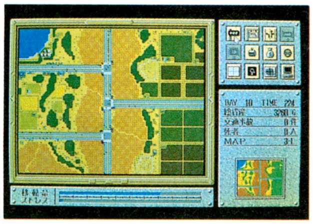
⬆ちょっと高めだけど、右折信号つきの信号機のお世話になろう。仕方ないよな。



⬆交差点の状況によって、一時的に渋滞することが。こまめに信号を調節せよ。

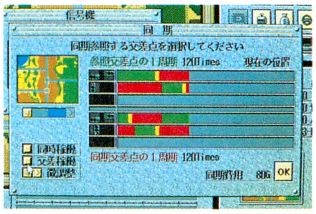


いたってシンプルなマップですな。ここでは信号機の同期のコツを把握しよう。実際にプレーしてみるとわかるんだけど、実はこのマップはけっこう簡単なのだ。こういうときは極力いいスコアを叩き出しておきたいものだ。マップ2でグニャグニャになった思考能力をリフレッシュするにもグーなチャンスなので、ここは心してプレーしてみよう。がんばれー！



⬆自動車の数もそれほど多くないので、比較的安心できるね。マップ2と大違い。

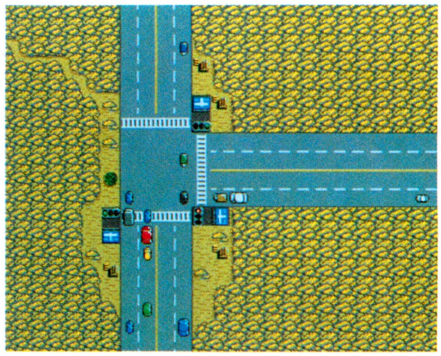
⬇信号機の同調のコツはここでつかんでおこう。あとで泣かないためにもね。



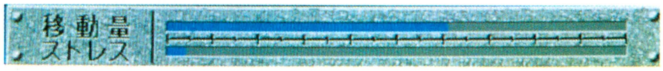
自動車のほとんどは上から登場する。全体マップで見てみると、まるで何者かに追われているようなあわてぶりだ。自動車の流出入を簡単に理解するには、一番安い信号機をダーッと設置してテストプレーするといいね。資金が足りないときは、いっそ信号機なんて設置せずに、資金をすべて調査にまわす、なんて荒技もあるぞ。

中央の三叉路は、ちょっとした信号の調整だけで簡単に流れる。問題なのは下の三叉路だ。上からやってくる自動車は、伝家の宝刀、右折禁止の技を使ってしまおう。なぜなら、下に流れる自動車は画面下部に消えると、予想以上に早いペースで北上してくるから、心配するほどロスタイムにならないのだ。こうしてUターンしてきた自動車は、なぜかほとんど左折したがるので、それに合わせた車線を設定するとグーだ。あとは信号の調整を自動車の状況に合わせて随時変化させればバッチリなのだ（ほかの交差点とのサイクルによっては、最初に一度調整しただけで全然渋滞しないこともあるぞ）。

⬇浪費することもなく、自動車は順調に移動する。ドライバーの顔が目に浮かぶようだよ。よかったね。



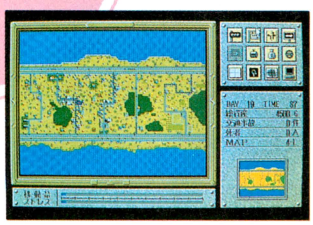
そのほかの注意点として、上の三叉路の処理があるけど、無難に渋滞を解消するのなら、右折信号のついた信号機を設置するといいね。ほら、これでスッキリだー！　渋滞のないマップをジーッと眺めるのは、なかなか楽しいものだね。



⬆まだ5日しか経過してないのに、移動量がこんなに増えている！　しかもストレスは皆無！　このグラフについては下で解説してるので、ぜひ読んでくれ。ためになるぞ。



このマップでは、一方通行の対処法を勉強しよう。画面を横断する上下2本の道路をつないでいる5本の一方通行の道路。まるでハシゴのようだね。これらの一方通行は、入り口と出口を変更することができるけど、ヘタにいじるなよ。ややこしくなるから。



⬆試しに信号機を設置しないでプレーしてみた。やっぱりあそこが問題だな。

さて、最初にとっておきの法則を教えちゃうぞ。それは〝一方通行に信号機をつけるときは、まず出口からやれ！〞だ。よーく考えると、とてもあたりまえなんだよね。出る台数より入ってくる台数のほうが多くなって、パニックになっちゃうからね。まるでラッシュアワーの電車みたいだね。実際に試してみるのが一番だけど。

とはいえ、資金の問題もあるので、まずは一番渋滞しやすい出口だけに信号機を設置しよう。具体的には、左から2番目と右端の出口だ。あとは案内板や車線設置をダーッとやっておこう。マップだけを見ると、やっかいな感じがするけど、プレーしてみれば案外スンナリいくんだな、これが。

あとは資金が増えたらほかの出口、渋滞しそうな入り口の順に信号機を設置していけばいい。プレーも自動車の移動も、とってもスムーズだな。言うことなしだー！

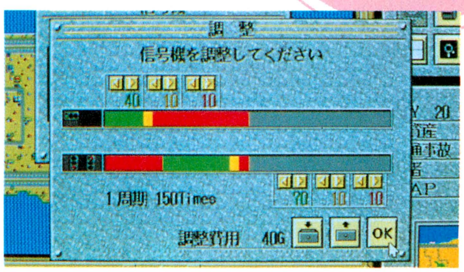
今回のマップ解説のシメってことで、これから移動量とストレスについて説明しよう。移動量は、マップの登場する自動車が目的地に到着すると、ちょっとずつ増えるようになっている。目的地までの距離が長かったら、それだけ移動量の増え方も遅くなるってこと。一方通行の道路があるマップをプレーするときや車線を設定したときは、自動車の移動可能なルートを確認して、効率のよい道路作りを目指してくれ。車線をたくさん設定したはいいけど、気がついたら行けない場所があった、なんてことのないように。めったにないけどね、そんなこと。

ストレスは、自動車がある一定時間同じところにいた場合に増えるのだ。逆に、自動車が最高速度で一定の距離を走ったりすると少し減り、目的地に到着するとグーンと減る仕組みになっているようだ。知っておくと、きっとこれからのマップをチャレンジするうえで役に立つと思うから、頭に叩き込んでおけよ。

⬇すべての出口に信号機を設置したぞ。あとは様子を見ながら入り口に設置だ。



さて、次号では、引き続きマップ解説を予定しているから、期待してくれ。マップ5で会おうね!!



⬆出口の交差点の信号の調整は、まぁこんな感じでしょうね。あくまで本線をメインに考えなければならないし。

SUZAKU

ウルフ・チームがお贈りする新作は、古代日本をモチーフにした異色RPG『SUZAKU』だ。ヤマトの国を舞台に神の子スザクが駆け巡るぞ。さすがウルフということもあって、ビジュアルシーンは必見。さあ、徹底解剖だ。



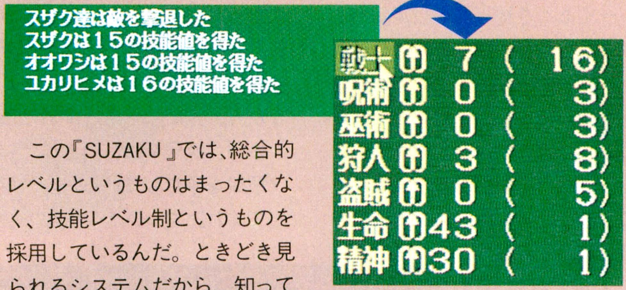
ヤマトの国を駆け巡れ!!

この『SUZAKU』はちょっと変わったRPGだ。シナリオはもちろんながらそのシステムも、なかなか凝っていておもしろい。シナリオ紹介をする前に、システムについてもちょっと説明しておこう。

グラフィックは『アークスⅢ』で使用されたストラティフォームと呼ばれるシステムをさらに改良し、使用している。今までのRPGでは、たとえばダンジョンのグラフィックを1枚絵として描いていたけど、このシステムでは1万6000ものパーツを使用してグラフィックを構成しているんだ。このシステムのおかげでグラフィックは本当の視点に近いものとなり、さらに迫力のあるものになっている。

ほかには下にも書いたが技能レベル制を取っているため、キャラクターの特徴がよりわかりやすくなっていることや、ゲーム中ふたりまで傭兵を雇うことができ、パーティーに多彩さが増したことなどがあげられる。それからグラフィックが3Dだけではなく、戦闘にも3D的な要素が含まれ、敵味方とも前衛、後衛に分割され、攻撃に間合いの観念が加えられている。もちろん武器にも接近戦用、中距離戦用、飛び道具などがあり、リアルな戦闘が楽しめちゃうのだ。

キミだけのスザクを育てよう



この『SUZAKU』では、総合的レベルというものはまったくなく、技能レベル制というものを採用しているんだ。ときどき見られるシステムだから、知っている人も多いよね。

キャラクターの成長は、戦闘で敵を倒すごとに手に入る技能ポイントを、戦士、呪術、巫術、狩人、盗賊、生命、精神の各技能レベルに振り分けていくことで行なわれる。このシステムの採用により、プレーヤーによって、自分だけのスザクを育てることができるんだ。

戦士に育てるのも呪術師に育てるのも、それはプレーヤーであるキミしだい。キミならどんなスザクを育てる?

スクロールだってしちゃうぞ オートマッピング



3Dのマップってなんだか遊びにくいなあ、なんて考えてダンジョンタイプのRPGを敬遠しているユーザーもたくさんいるよね。確かにダンジョンタイプのモノって迷いやすくてイヤになりやすい。でもマップがわかんなくなっちゃった、とか言ってゲームを投げ出しちゃ、もったいないというもの。そんなダンジョンタイプ苦手のあなたにオススメなのが、このオートマッピングなのだ。

歩いたところがマップに記されていくのは当たり前なんだけど、この『SUZAKU』のオートマッピングはひと味違う。狩人の技能が上がっていくと、見える範囲がどんどん広がっていくんだ。さらに狩人技能が12に達すると、マップをスクロールさせることだってできちゃうぞ。

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/ウルフ・チーム
■対応機種/PC-9801
■価　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

これは便利。呪術一覧表なのだ

今号では呪術を修得レベル、消費ポイントなど、ひと目でわかるようにまとめてみた。この表を片手にゲームをプレーすると、役立つこと間違いなしだぞ。

『SUZAKU』では呪術と呼ばれる呪文が17、巫術と呼ばれる呪文が15、計32の呪文が存在する。呪術は主に攻撃系で、巫術は主に味方支援系の呪文を扱うことが多い。まあ、中世ヨーロッパを舞台にしたRPGでいうところの、魔法使いと僧侶の関係に似ている、と言えばわかりやすいだろう。

ゲーム中、これらの呪文は味方のキャラクターだけではなく、敵も唱えてくるので、気をつけて戦ってくれ。それから、対霊の能力が高いキャラは、敵が唱えてきた呪文に抵抗することができる、ということも頭に入れてくと生存率がグッと上がるぞ。

次回は巫術の一覧表をやる予定なので、楽しみに待っててね。

呪術名	修得レベル	消費精神力	使用タイミング	解説
炎よ敵を焦がせ	1	15	戦闘中	物語序盤、使用頻度の高い攻撃呪文だ。ボスキャラにもダメージを与えることができるので、呪文を重要視していない人も、覚えておこう。抵抗に成功すると威力が半減してしまうので、気をつけよう。
我誘う夢幻の園	2	18	戦闘中	敵に幻夢を見せ、眠らせる。かなりの強敵でもこの呪文にかかれば、簡単にやっつけることができる。スザクを剣士に育てようとしている人も、最低これぐらいの呪文は唱えられるようにしておこう。
雷よ来たれ	3	15	戦闘中	使ったのはイイが、どの敵に当たるのかわからない、という少々難点を持っている呪文。この呪文は抵抗に成功するとダメージはゼロになってしまう。パラーメータの対霊値が高いと完全抵抗しやすい。
風よ白刃と化せ	3	25	戦闘中	カマイタチを発生させ、敵を切り刻む。敵全体を攻撃できるので、とっても便利。後衛の支援キャラには、ぜひとも覚えさせておきたい呪文。この呪文も、抵抗に成功すると威力は半減してしまうのだ。
神隠し	4	12	戦闘中	敵の攻撃目標にならないように細工する。御神刀にも同じような効果が込められているぞ。しかしやっかいなことに、効果は術者本人のみ。危険なときは無理しないで隠れることもたまには必要なのだ。
いでよ爆炎	4	25	戦闘中	前衛すべて攻撃する呪文。この呪文を唱え、敵が疲労したところで、イッキにたたみ込んでしまおう。なお、物語序盤に訪れるエミシの砦には、この呪文を使いこなす敵がいるので注意しておくべし。
制裁を受けよ	5	35	戦闘中	敵から1体選択し、攻撃回避力を半減させる。すばしっこくて、攻撃が当たりにくい敵にはもってこいの呪文だ。この呪文さえあれば、すばやさを売りにしたやっかいな敵も、チョチョイのチョイなのだ。
落ちよ幻影地獄	5	35	戦闘中	敵に幻影を見せることで命中力を下げる呪文。修得レベル、消費精神力共に〝制裁を受けよ〟と同じなので、攻撃力が高い敵にはこの呪文を唱え、攻撃が当たりにくい敵には〝制裁を受けよ〟を唱えよう。
雷よ敵を討て	7	30	戦闘中	〝雷よ来たれ〟の上級呪文。1体しか攻撃できないのは前者と同じだが、前衛後衛に関係なく敵を選択して攻撃できるのが特徴。エミシの砦の女王ツクヨミがこの呪文を使ってくる。
沈黙せよ	7	30	戦闘中	沈黙を叫び、敵の呪文を封じてしまう。もちろん、敵全体に有効。呪術士など、呪文を活用してくる敵にはこの呪文を使ってから肉弾戦を挑もう。意外とあっさり倒せてしまうのだ。十分活用しよう。
我開く転移の門	7	60	常時	最後に立ち寄った村に戻る。戦闘中に使えば強制脱出の呪文にもなるぞ。戦闘中にどうしようもない窮地に立たされたら、この呪文で逃げてしまうのもひとつの手。なかなか使い道の多い呪文かも。
彼らの拳を潰せ	11	100	戦闘中	敵の攻撃力を半減させる呪文だ。〝落ちよ幻影地獄〟と併用すれば、敵の攻撃は防いだも同然。対ボスキャラ戦には持ってこいの呪文といえよう。敵全体にかけられるのも、なかなか便利でよろしい。
彼らの皮を剥げ	12	100	戦闘中	かなり強烈な名前だが、何のことはない、防御力を半減させる呪文である。体力はないが、異様に高い防御力を持っている敵もいるので、そんな敵と出会ったときには、この呪文を使って応戦しよう。
彼らに枷を与う	13	100	戦闘中	敵の移動力を半減させる呪文。この『SUZAKU』では、移動力が高いキャラクターは攻撃の順番が早く来るのだ。この呪文は、便利なことに敵全員にかけることができる。この呪文を使って、先手必勝だ。
虚無に帰せよ	15	200	戦闘中	呪術最強の呪文。それだけに消費精神力も200とかなりのモノ。敵全体を攻撃することができ、なおかつ抵抗を試みても成功することは絶対ない。早くこの呪文を唱えられるくらいに、成長させよう。
闇よ光を征せ	19	180	戦闘中	敵味方関係なしに、その場にいるすべての者の命中率、回避率がともにゼロになる。この呪文が使用されると、あとは呪文戦闘のみとなってしまうのだ。肉弾戦を得意とするボスキャラに有効な呪文。
妖しの力封じよ	20	20	戦闘中	敵味方すべてにかかっている呪文の効果を、打ち消すことができる。また、巫術で呼んだ聖獣すらもいなくなってしまうぞ。戦闘終了まで効果は続き、敵味方にかかわらずすべての呪文が無効果になる。

ホウライ山の洞窟へ

ホウライ山。この山の洞窟には未来を映す“晃祀鏡分命の鏡(あしかがみわけのみこと)”が安置されてるという。オオミの国で育った好奇心旺盛な少年スザクは、オオワシとともにこの“晃祀鏡分命の鏡”を探しに行くのだ。

ゲームが開始されると、スザクはオオワシと一緒にオオミの国の入り口にいる。ホウライ山の洞窟にはキサラギの庵から向かうことができるが、いきなり洞窟へは向かわずに、村の人からオオミの国を取り巻く状況について聞いてみたり、オオミの社や市場などを見学したりと、散歩してみよう。

技能点が余っているなら、スザクの呪術技能を上げて、“炎よ敵を焦がせ” の呪文ぐらいは使えるようにしておいたほうがいい。後の展開が楽になること間違いなしだ。洞窟にはたいした敵は出現しないけど、攻撃呪文があるかないかで生存率が変わってくるからね。

洞窟に到着したスザク一行は、鏡を求めて洞窟の奥へ進むことになる。洞窟はマップを見てくれればわかると思うが、たいして広くはないので安心してくれ。いくらマップがあるからって、どんどん進んでいかないで、オートマッピングのマップを埋めるつもりで進んでいくと技能点も稼げるし、アイテムだって手に入るぞ。よくマップがあるからって、成長していないキャラで進み過ぎてハマッちゃうなんてことがあるけど、そんな愚かなことはしないでくれよな。

洞窟で出現する敵はカマドウマやオオザルなど。強くないから腕試しだと思って戦ってみよう。万が一危険なようだったら、迷わずオオミの国に帰るべし。キサラギの庵に行けば、タダで体力を治してくれる。それから戦闘ではときどき、小さな木の実が手に入るぞ。

はたして、スザクとオオワシは“晃祀鏡分命の鏡”を無事見つけることができるのだろうか？　そしてその鏡が見せてくれる光景とはいったい何なのだろうか？



未来を映すと伝えられる鏡を探して、一路ホウライ山へ。はたして鏡を見つけることはできるのだろうか。



スザクが鏡に見たものは



⬆洞窟奥で鏡を見つけたスザクとオオワシ。スザクはどんな光景を鏡に見たのか？

キャラクター紹介①



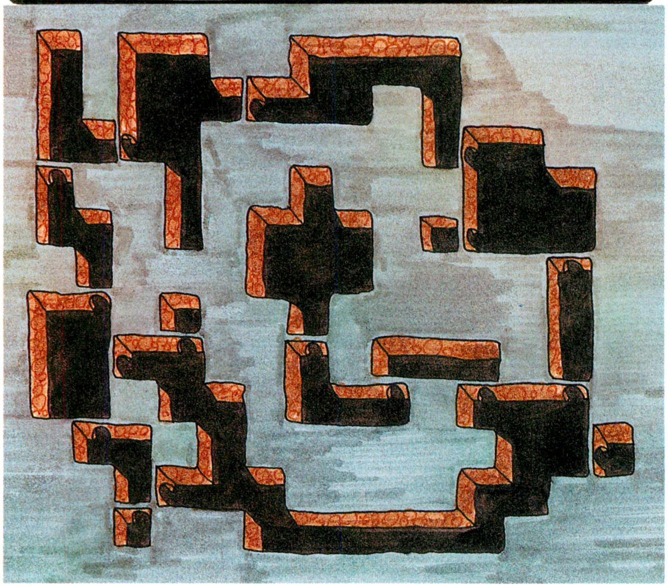
スザク

戦士	4	(10)
呪術	0	(3)
巫術	2	(9)
狩人	0	(5)
盗賊	0	(5)
生命	34	(1)
精神	32	(1)

母親はオオミの大巫女クレナイヒメ。神に仕えている巫女が子供を儲けることは御法度なため、まじない師キサラギの元で育てられることになる。いまだ14歳。年のわりには剣術の腕前はなかなか見事である。オオワシとはとても仲がよく、未来を映すという鏡を探してホウライ山の洞窟へと冒険に出ることになる。いったい彼にはどんな運命が待ち受けているのだろうか。

見落としがちだが、ゲーム開始時に技能点を持っているので、冒険に出発する前に、戦士技能や呪術技能などを上げておくと展開がググッと楽になるぞ。呪術、巫術はレベルがゼロなので、最初は戦士として育て、呪術、巫術はあとから上げよう。

ホウライ山の洞窟マップ



クレナイヒメを救え!!

ホウライ山の洞窟から戻ってくると、スザクが住むオオミの国がエミシに襲われた後だった。エミシはオオミの女王を人質に要求してきたが、代わりにスザクの母親であるクレナイヒメが人質になることになってしまう。スザクが洞窟から戻ってきたのは、クレナイヒメが人質としてエミシに連れていかれてしまった後だった。スザクは母親救出の旅に出ることを決心するのだった。

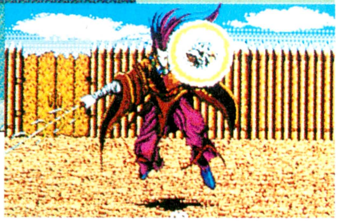
エミシの砦には、オオミの国の門番が言っていたとおりに進んでいけば、簡単に着くことができる。エミシの砦に向かおうとすると、オオミの巫女、ユカリヒメが仲間になってくれる。彼女は巫術の霊波動という攻撃呪文を唱えることができるので、かなりの戦力になること間違いなし。後衛に配置して活用しよう。

砦では呪術師やエミシの兵士が襲いかかってくるぞ。呪術師は〝炎よ敵を焦がせ〟など、呪文を使ってくるので注意されたし。この呪術師を倒すと、〝御神刀〟という刀が手に入るときがある。このアイテムを戦闘中に〝使う〟のコマンドで使用すると、隠れることができるのだ。

ほかにも、〝金剛棍〟や〝狩猟弓〟など、たくさんのアイテムが砦のところどころに落ちている。どれもオオミの国では手に入らないシロモノだから、取りもらさないよう、気をつけておこう。ぜひとも取るように。

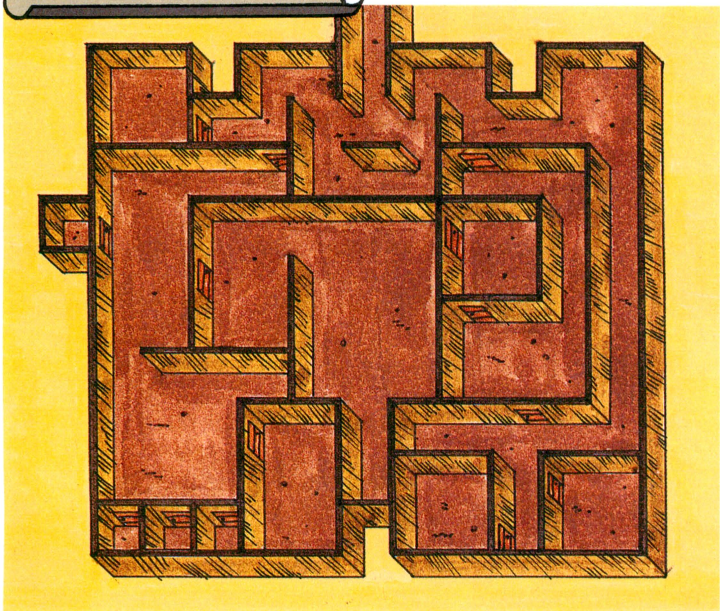
今回の徹底はここまで。次回はエミシの砦を突破し終わったところから始めるからね。技能点を貯め、十分成長させておくように。



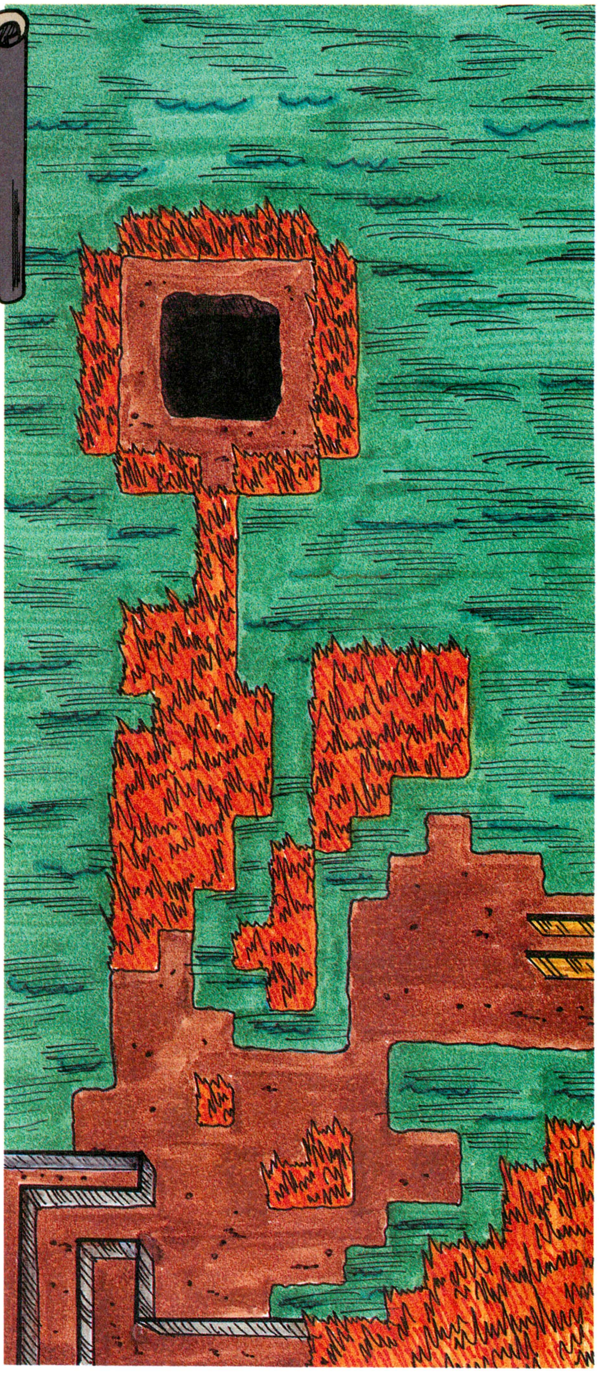


牢屋の中には捕らえられている人がいる。情報をもらい、結界を打ち破れ。結界は七支刀を片手にした呪術師が守っているぞ。呪術師をやっつけろ！

エミシの砦



葦の原





さらに厳しくなりつつある状況のなか、パーシオンを初めとする人類系の国家は、持てる力のかぎりを尽くして、迫りくる苦難を乗り越えようとしている……。いよいよ大詰めの『シュヴァルツシルトⅢ』の徹底解剖。今回はパーシオンをとりまく情勢が変化の兆しを見せるシナリオ3の前半部分と、ゲーム中に登場する各国の戦艦のデータを掲載した。ぜひ、ゲームの攻略に役立ててほしい。

必見! この物語の新しいキャスト、新司令官たちの登場だ!!

今回から、物語の展開の起承転結の〝転″の部分に当たるシナリオ3の解説をしていく『シュヴァルツシルトⅢ』の徹底解剖だが、ゲームの解説に入る前に、ここで6号の徹底解剖で取り上げなかった司令官たちを紹介しておこう。

今まで説明していなかったが、『シュヴァルツシルトⅢ』では、ゲーム開始から登場し、プレーヤーの手足となって働いてくれる司令官以外に、途中から物語の舞台に上がってくる司令官たちがいる。シナリオ3に入るまでには、プレーヤーの担当するパーシオン共和国の艦隊司令官として、おそらく3人の司令官が現われるはず。

それでは、その3人をひとりずつ紹介していこう。ひとり目は、イリイヤ＝M＝ワレンコフ。ユル・ブリンナーになんとなく似ているぞ。彼は、惑星攻略など対惑星戦を得意とする司令官だ。

ふたり目がアルベルト＝ワイズマン。見るからにドイツ系という感じの、冷静沈着そうな人物だ。この司令官は、ゲーム開始当初からいるクレホ宙将と同じ、守りの達人だが、クレホ宙将がどちらかというと、攻撃的な防御戦闘が得意なのに対し、この人は後退防御戦術を得意とする。

3人目がカール＝ミュンスター。彼は対惑星戦の巧みさを見込まれて大抜擢された。サラ＝ウィドマーク宙将の次に若い司令官だ。

新たに3人の司令官を得、ますます強力になったパーシオンの艦隊。彼らを駆使し、次々と襲ってくる危機を乗り越えるのだ!

新司令官3名のプロフィール



イリヤ＝M＝ワレンコフ 宙将

星暦3892年3ターン生

対惑星戦闘においての攻撃的な展開には定評がある。敵惑星へ戦いを仕掛けるときには欠かせない人材。

	火力修正	損害修正
艦隊防衛	無	無
艦隊攻撃	無	無
惑星防衛	無	無
惑星侵攻	有	無
惑星攻略	有	無
要塞防衛	無	無
要塞侵攻	無	無
要塞攻略	有	無



アルベルト＝ワイズマン 宙将

星暦3903年8ターン生

後退防衛戦術を得意とする策士。打たれ強い艦隊指揮が持ち味。重要拠点の防衛艦隊を指揮させたい。

	火力修正	損害修正
艦隊防衛	無	有
艦隊攻撃	無	無
惑星防衛	無	有
惑星侵攻	無	無
惑星攻略	無	無
要塞防衛	無	有
要塞侵攻	無	無
要塞攻略	無	無



カール＝ミュンスター 大佐

星暦3910年22ターン生

対惑星戦および要塞侵攻を得意とする。ハデさはないが、確実に勝ってくれるタイプの司令官。

	火力修正	損害修正
艦隊防衛	無	無
艦隊攻撃	無	無
惑星防衛	無	無
惑星侵攻	無	有
惑星攻略	無	有
要塞防衛	無	無
要塞侵攻	無	有
要塞攻略	無	無

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/工画堂スタジオ
■対応機種/PC-9801
■価　格/1万2800円[税別]
■発 売 日/発売中

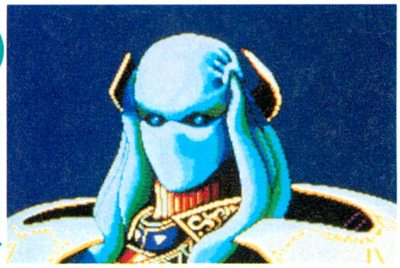
国際情勢の新しい波、新しい味方と新しい敵の登場

ミクトネス新君主登場

シナリオ２で、ミクトネス帝国軍を破り、領土を守りきったパーシオン。シナリオ３開始時には、新たにニクレドとゾーンというふたつの惑星を領土に加え、我が世の春を満喫しているだろう。ちゃんと産業衛星を建設していれば、もうそろそろ資金面の心配も少なくなるころだしね。ここで、ミクトネスとの戦いで消耗した艦隊を整備しておこう。新しい司令官に艦隊を預けるのもいいかも。

この時期、パーシオンをとりまく環境も、いい方向に変わりつつある。その最大のものは、人類排斥派の筆頭だったミクトネス帝国の政権交替劇だろう。ついにあの憎っくきビルネップが総督の地位から逐われる、ザマーミロ！　なんて思っていると、ミクトネスの新君主から総督就任の挨拶の星間通信が送られてくるぞ。

ミクトネスの新しい総督であるアルクトスⅢ世は、なんと目元涼やかな美人！　親人類派で、パーシオンにも友好的だ。いい関係が保てそうだぞ。





⬆譲渡を受けた惑星ニクレド。ミクトネス領に近く、有事のときの前線基地向き。



⬆こちらはミクトネス領とイノン領の間にあるゾーン。守りを固めておこう。

私がミクトネスの新総督アルクトスⅢ世ですアースマンのみなさんどうぞよろしく

⬆宿敵ビルネップ総督が追放され、その後を継いだアルクトス３世さん。年齢は不明だがなかなかの美人だぞ。こういう人が新君主とはうれしいなあ♡

とかいって、喜んでいると…

などと喜んでいると、同胞アプリオン共和国のマレル大統領から星間通信が。マレルさんは、このガーディナル星域の勢力争いのことを伝えてくれるぞ。どうやら、また戦乱の気配が……。



⬆ガーディナル星域の情報をパーシオンに教えてくれるマレルさん。なかなか物騒な話ばかりで、平和への道は遠いなあ、と痛感するぞ。

新たな戦いの勃発

マレル大統領からの通信は、今まで人類系国家に好意的だった大勢力、３帝国連合の内部で起こっている、親人類派と人類排斥派の激しい権力闘争を伝えるものだった。なんだか、またキナ臭くなりそうだぞ。イヤだなあ。

そんなことを考えていると、パーシオン、イノン両国に宣戦布告する国が現われる。今度の敵はイノンの南方にある大国、ヴァルダム宇宙統一国だ。この国のヴァラック総統も人類を嫌っていることで有名だし、第一、国の名前からして物騒だ。どう考えても仲よくできそうにないぞ。この際、二度と立ち直れないくらいに叩きのめしてやろうじゃないか。

ということで、さっそくヴァルダムの各艦隊をチェック。すると、ヴァルダムは、宣戦布告のために態勢を整えていたらしく、大軍で攻めてきていることがわかる。しかも、地理的に真っ先にヴァルダム軍と衝突するのは、まだまだ弱いイノン軍。なかなか苦しい状況だ。そこへミクトネスが、イノン、パーシオン両国と共同戦線を張ろうと申し出てくれる。いやー、旱天の慈雨とはこのことだ。さっそく、ヴァルダムの前線基地、惑星イートナに攻め込むぞ。



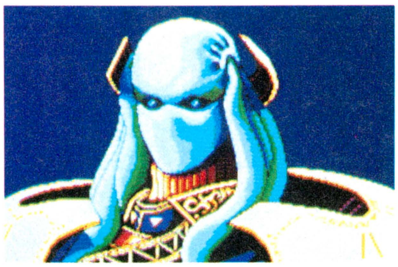
⬆ヴァルダムの大艦隊。こんな大軍で攻め込んでくるとは。これはもう、明らかに計画的犯行だ。



⬆ヴァルダムのヴァルック総統。せっかく平和になったガーディナル南方宙域に、戦乱の気配が……。

我がヴァルダムはイノン、パーシオン両国に宣戦布告する!

ぜひ、力をお貸しいたしましょう



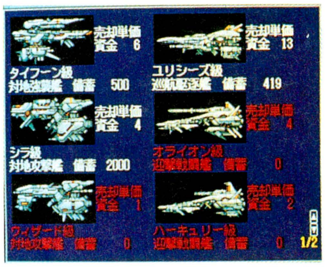
⬆パーシオンとイノンに快く協力しようと申し出てくれるアルクトスⅢ世。いやー、助かるなあ。

事態は新しい展開に!

ゲームに登場する全戦艦のデータをここに一挙掲載!

このゲームには、敵味方とも、数多くの宇宙戦艦が登場する。しかし、プレーヤー担当国であるパーシオンでは、ゲーム開始当時は非常に弱い戦艦しか建造できないのだ。しかし、年数を重ねたり、地道に研究開発を繰り返したりすると、徐々に強力な戦艦を生産できるようになるぞ。そこでこのページでは、戦艦のデータを一挙に公開しよう。

この表の中の〝対艦〟がその艦の戦艦への攻撃力、〝対星〟が惑星への攻撃力、〝耐久〟が艦の丈夫さを示す数値だ。〝巡航〟はその艦の巡航スピード、〝戦速〟は戦闘時の移動スピードを表わしている。また、〝射程〟は搭載されている武器の射程距離だ。この数値が大きければ大きいほど、後方からの攻撃が可能になる。そして、〝装填〟が武器の装填スピード。この数値が小さければ小さいだけ、武器の連射ができるということだ。〝建費〟はその艦を1隻建造するのに必要な費用。〝建資〟は1隻建造するのに必要な資源だ。最後の〝売値〟は1隻の売却値だ。このことを頭に入れて以下の表を見て、ゲームを進める参考にしてほしい。



⬆ズラッと並んだ戦艦各種。さて、どれを建造していこうか、じっくり考えよう。

パーシオン戦艦データ

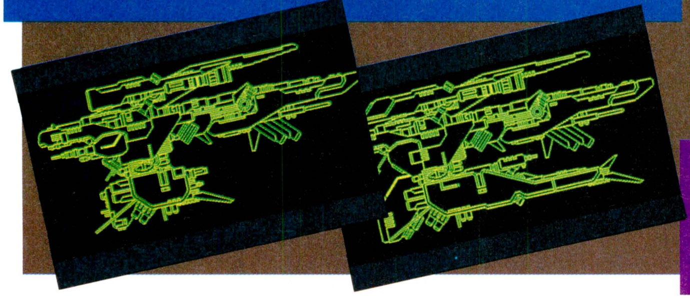
こちらは、人類系の3つの国家――パーシオン、アプリオン、イノン――で建造できる艦船の一覧表だ。『シュヴァルツシルトⅢ』の物語が始まったとき、自国パーシオンが建造できる戦艦は、艦隊戦用のハーキュリー級と対地攻撃用のウィザード級の2種類のみ。この2種類の戦艦は、他国の艦と比べると非常に弱い。ほかの国の侵略から自国の領土を守るためには、内政で〝宇宙戦艦研究〟を繰り返して、強力な艦を建造できるようにしておく必要があるのだ。

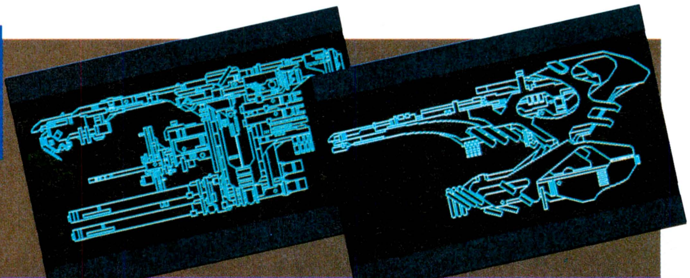
なお、この表では艦隊戦用の最強機種はギャラクシー級、対地戦用の最強機種はポラリス級ということになっているが、実はもっと強力な戦艦を作ることができるようになる。その方法はヒミツ。実際にプレーして確かめてほしい。


⬆パーシオンで建造できる戦艦の中でも最強クラスであるギャラクシー級だ。

艦級名	対艦	対星	耐久	巡航	戦速	射程	装填	建費	建資	売値
ハーキュリー	100	5	100	2	10	3	7	2	3	2
オライオン	170	10	190	3	9	3	6	3	4	4
ユリシーズ	280	10	180	6	4	3	5	6	8	13
パーシアス	330	20	350	4	7	5	6	4	6	6
アキリーズ	360	30	450	5	6	5	5	5	8	8
ギャラクシー	500	50	650	5	4	6	4	8	10	12
ウィザード	5	80	120	2	12	2	8	2	4	1
シラ	20	160	120	2	13	3	7	3	5	4
タイフーン	18	150	180	3	13	3	6	5	5	6
ハイドラ	50	400	150	6	4	3	5	6	9	9
サイクロプス	50	410	380	3	9	3	5	7	11	11
ポラリス	100	550	560	4	7	5	4	9	12	14

⬇下の2機のうち、左側はパーシオンで建造できる最強の対地攻撃艦であるポラリス級。そこそこ対艦攻撃力もあるし、耐久度も高い。右は、購入できる戦艦のうちでは最強の対艦攻撃用戦艦であるボルコス級。各国の戦艦にもひけをとらない性能だ。資金に余裕ができたら、ぜひこの艦だけの艦隊を編成したい。





⬆こちらはパーシオンに敵対する国々の戦艦たち。右は初期の対艦攻撃用戦艦であるキナリス級。パーシオンで建造できるハーキュリー級と比べると汎用戦艦の性格が強い。左が対艦、対地どちらにも使用できるウェルファ級だ。パーシオンでもこういう戦艦が建造できれば、戦いも楽になるのだが……。

敵国戦艦データ

一方、こちらはガーディナルにもともと住んでいる民族たちの国家で建造されている戦艦の一覧表だ。国によって建造できる戦艦が異なってくるので、戦う相手が変わったら、すぐにチェックして、新しい敵の戦力がどの程度のものか確かめてほしい。しかし、どの艦もなかなか優れた性能だ。パーシオンもがんばらなくちゃね。

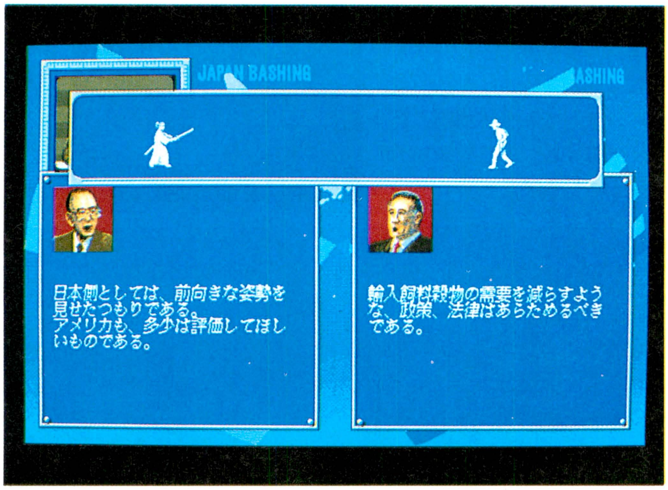
また、表中の艦級名の最後尾に＊印が入っている艦船は、パーシオンでも〝戦艦購入〞で入手することができるものだ。要チェック事項だぞ。



⬅対艦攻撃用としては最高の性能のジェナス級。

艦級名	対艦	対星	耐久	巡航	戦速	射程	装填	建費	建資	売値
デロモラ	230	45	300	3	9	4	5	3	6	5
ゼドレム	290	50	350	4	7	4	5	5	6	7
ディルロー	350	70	440	5	5	6	4	4	10	8
ザルカイド	530	80	630	6	4	4	4	5	16	12
バルローダ	650	95	750	7	3	6	3	8	12	13
ヴァトール	640	730	980	7	5	6	3	8	14	14
タクラ	100	300	280	3	11	4	6	4	7	6
ガース	150	460	400	4	7	3	5	9	10	13
ガズール	200	600	600	6	7	5	3	13	15	19
グノス	400	75	480	6	5	5	4	6	8	9
ディーム	550	90	580	6	4	4	4	7	12	12
ジェナス	720	105	680	6	4	7	4	8	9	11
ウェルファ	700	700	990	6	5	7	3	10	10	20
ルフィター	150	430	450	4	7	5	5	6	13	11
ラディア	170	800	600	7	8	4	3	9	11	13
ズィスター ＊	90	25	95	2	10	3	6	4	0	1
ロデュム＊	170	10	200	3	8	4	5	8	0	3
ルヴァーデ＊	270	5	320	4	6	4	5	13	0	5
モーディ＊	380	8	350	5	6	5	5	15	0	5
ミーシア ＊	500	5	460	7	4	5	4	17	0	6
ボルコス＊	610	10	700	8	3	6	3	21	0	7
パサヴァリ＊	30	180	220	3	10	4	6	15	0	5
アンガー＊	30	355	430	3	10	5	5	26	0	9
イギューネ ＊	250	600	600	5	4	4	4	31	0	10
キナリス	95	40	110	2	12	3	6	1	2	1
ティレット	190	40	200	2	12	4	6	2	2	2
イストック	250	55	270	3	8	4	6	4	4	5
オルゼット	350	65	300	4	7	6	6	3	3	3
ソントレス	410	75	400	5	6	4	5	5	7	7
アトネット	600	85	450	6	4	5	5	7	8	10
アヴェット	640	99	720	6	4	6	3	9	16	16
マフリート	35	70	135	2	11	4	7	2	2	2
ハイバル	60	280	250	3	10	3	6	4	6	6
ハンプレー	120	450	420	4	8	4	5	8	9	11
レクテア	180	640	630	5	7	4	4	12	16	19

次回は、いよいよ対ヴァルダム戦に突入する!



ジャパンバッシング

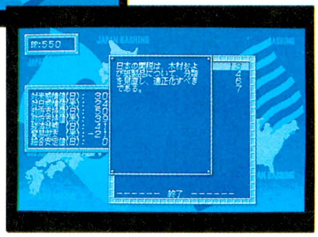
この『ジャパンバッシング』、日本のニュース番組で紹介されたと思ったら、なんと、今度はアメリカの新聞にも紹介記事が載ったとか。これからも日本内外を問わずさらに注目を集めそうだぞ。みんなもぜひプレーしようぜ。

儲けすぎの日本をやっつけろ〜

『ジャパンバッシング』では、プレーヤーはアメリカ政府の立場に立って、米国民の日本に対する不満をもとに、様々な要求を日本政府に突きつける。そして交渉の場で、それを日本政府に認めさせるという過激な政治ゲームなのだ。こう書くと、いかにも堅苦しいソフトのようだけど、実際はそうでもない。日本に対して間違ったイメージを持つアメリカ市民が本当に言い出しそうな、ヘン要求が飛び出したりして、大笑いできるのだ。プレーし始めると、そういったヘンな要求見たさに、ついついプレーし続けてしまう感じ。

でも、マジメにプレーし始めると、これが意外と手ごわいんだよね。シナリオ別に設定された目標に合う内容の交渉をキチンと押さえていかないと、日米関係状況画面の数値の操作が思うように変化しないんだ。まずは、どんな要求が、この状況画面のどの数値に影響するのか解説しよう。

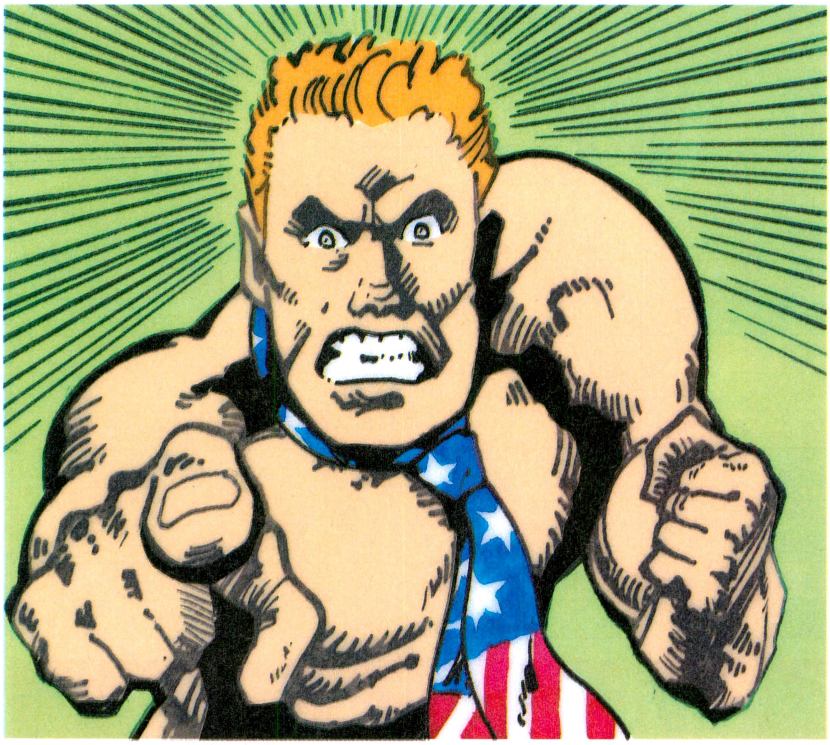




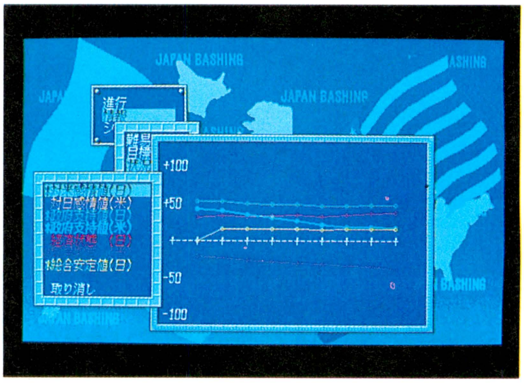
⬅⬇国民の不満や要求にはいろんな種類がある。なかには、思わず大笑いしちゃうものもあるぞ。まずは、アメリカ人らしい(?)誤解を楽しんでみよう。

日本へ交渉を行なうと、対する日本側の応対と共に、画面の上半分にガンマンと侍の決闘が始まる。この戦いの結果が、日本側がどんな反応をしているのかの手がかりになる。

さらに、日米両国の議員の特徴も載せておいたぞ。日本にもアメリカにもいろんな議員がいて、あいつなら強気でいっても大丈夫、こいつは妥協もしょうがないか、という違いがあるのだ。



⬇成果がかんばしくないと、すぐにこうなるぞ。日本に負けるな!!



■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/システムソフト
■対応機種/PC-9801
■価　格/8800円[税別]
■発売日/3月27日発売予定

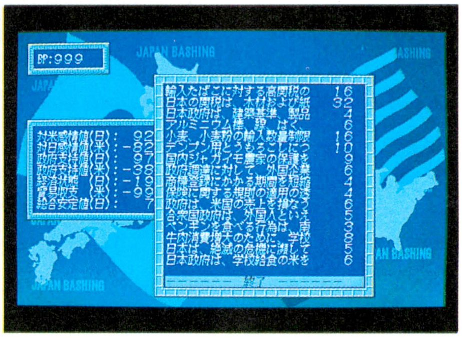
基本をしっかり身につけろ

さて、シナリオ別に設定された目標をクリアーするには、まず日米関係画面の中の数値を変化させなければならない。そのためには、目標に合う数値を見つけて、操作する必要がある。操作には、これまた数値に見合った国民の要求と不満を交渉の〝ネタ〟にしなきゃならないのだ。とりあえず、ここでは、目標がひとつしかない入門編のシナリオ１を例に解説しよう。

シナリオ１の目標は、貿易不均衡の解消だ。日米貿易摩擦といわれては、日本とアメリカの間で何度も問題になったアレだ。日米関係状況画面で関係のある数値は、〝経済状態（日）〟と〝貿易収支（米）〟のふたつ。経済に関係する国民の要求や不満を、何も考えずにすべて交渉内容に選んでも問題はないはずだ。特に日本の輸出とアメリカの赤字を同時に抑えそうなもの、たとえば日本の関税の引き下げや日本の輸出の規制などは、確実に認めさせよう。日米間で実際に問題になったもののうち、重要なものを年表にまとめたので、プレーの参考にしてくれ。



⬆日本人議員は、差別的な発言をしては政府の支持率に貢献してくれる。



➡様々な要求の中から、目的に沿う交渉内容をしっかり見つけ出そう。

注意してほしいのは、現実での貿易摩擦解消のための交渉内容が、自動車や半導体といった具体的な物から、流通機構や系列取り引きの改善という目に見えないものに移っていることだ。これはゲーム中にもあてはまるぞ。

そして、シナリオ１以外でも気をつけたいものに、〝支持率（米）〟がある。これは、交渉に連続して失敗したり、日本人議員の問題発言の謝罪、イルカや鯨の捕獲禁止要求などの不満にさえ注意していれば、あまり下がらないはず。それでも安心できないなら、たまに無理な要求を日本に認めさせてみよう。少しずつ回復するはずだ。

このシナリオ１は、何度もプレーして、よく感覚をつかんでこう。なにごとも基本は重要なのだ。

日米関係状況画面の見方

対米感情	気をつけてほしいのが、この数字が多けりゃ多いほど日本がアメリカにたいして強い信頼感、好感を持っているということ。数字が多いと、うっかり反感が高まっていると考えがちなんだね。
対日感情	ここも、数値が高いほど好感を持っていることを指すのだ。〝支持率（米）〟とリンクしていることが多いので、十分注意すること。また、数値が低いと国民の無理難題が増えて、要求を認めさせるのが難しくなるぞ。
支持率（日）	まったく無視しても問題ないのが、この数値。というのも、どんな変化をみせようが、ほかの要素へたいして影響しないからだ。逆に、影響力のなさに驚くぐらいだぞ。日本の政治の特徴がよく出てるよなあ。
支持率（米）	こちらは、ほかの要素への影響力が大きい。こまめに調べては、国民の要求する無理難題に応えること。ちょっとサボっただけで、確実に下がっていくのだ。また、交渉へ連続して失敗なんてことも避けよう。
経済状態（日）	かなりムチャな日本叩きをやっても、この数値が下がらない。気長に、経済関係の要求を認めさせよう。狙い目は、シナリオ終盤に登場してくる要求だ。特に、1989年は日米構造協議が開始された重要な年なのだ。
貿易収支（米）	貿易収支（米）も変化にとぼしく、できるかぎりの努力を必要とする。こちらも経済関係の要求で気長にがんばるしかないようだ。やはり、シナリオ後半の流通、土地問題など内政干渉スレスレの要求が狙い目。
総合安定度（日）	この数値がゼロ以下になると、異常な事態が起こるらしいが、具体的に何が起こるのかはっきりしない。自分たちから経済状態を悪化させたりするのだろうか。一度くらいは実験してみるのもいいかもしれないぞ。

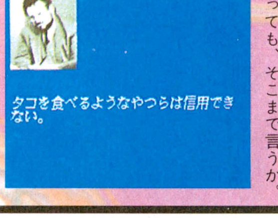
シナリオ1用年表

1980●輸入制限、関税、基準・分類方法など日本の各種産業政策に非難集中
1983●日本市場の閉鎖性、特殊性、不透明さに非難が移ってゆく
●日米牛肉・オレンジ交渉
1985●日本へ内需拡大（輸入増加）を要求し、各種規制の緩和、撤廃を要請
●コメの輸入自由化の声高まる
●知的所有権・著作権問題
●投資問題●日米牛肉・オレンジ交渉
1989●スーパーコンピューター（クレイ問題）、人工衛星問題などで日本にスーパー301条を発動。ソーダ灰、自動車部品、コメの自由化問題は、未解決のまま除外される。
●日米構造問題協議
公共投資、土地利用、価格メカニズム、排他的取り引き、大店法（トイザらス問題）、独占禁止法、系列問題
●FSX問題
1991●牛肉・オレンジ自由化

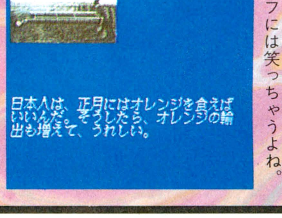
おまけ アメリカ人メイ言集 その1

ここでは、アメリカ国民の要求や不満で、特におもしろいものを紹介していこう。日本や日本人のことをよく知らないアメリカ人が本当に考えていそうなことばかり（？）だぞ。

また、これらを交渉内容に選ぶと、とたんに難しい言い回しになることにも注意してほしい。あんなムチャなものを、よくもここまでもっともらしい要求に直せるなあ、と驚いちゃうぞ。で、日本も大マジメに反論するところがまたおかしいのだ。



⬅いくらタコがキライだといっても、そこまで言うか。



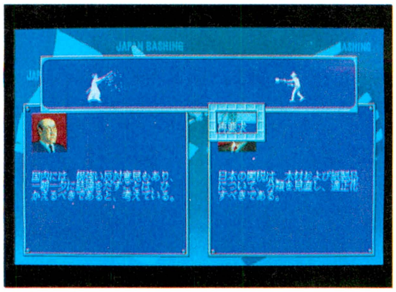
⬅最後の、うれしいってセリフには笑っちゃうよね。

交渉を成功させるには？

日本人の態度に注意

いざ日本に要求を叩きつけると、日本側は、要求を認めてるのか拒否してるのかわからないコメントを出してくる。でも、入門編と基本編では〝バッシング決闘画面〞の結果で日本の本音が表現されるので、その見方さえ身につけておけば大丈夫だ。本格編は、日本のコメントと決闘画面の結果のつながりが把握できてから挑戦しよう。本格編では決闘画面が表示されないので、日本側のコメントだけで本音をつかまなければならないのだ。入門編と基本編では、日本側のコメントによって決闘の結果がどう違ってくるのか予想しながらプレーしよう。

ちなみに現実の政治では、最もやる気がない言い回しが〝慎重に検討する〞で、順番に〝検討する〞、〝前向きに検討する〞、〝極力〜する〞、〝〜する〞となって、一番やる気があるのが〝徹底的に〜する〞となるらしいぞ。右に、結果の見方をまとめたので、ゲーム中のコメントと現実のものも比べてみよう。



➡思わず感心しちゃうくらい、日本側のコメントは曖昧なのだ。



日本側が完全に拒否した場合が、この結果になる。もちろん、こんなものであきらめてはならないぞ。再要求できるようなら、ほかの結果が出るまで何度でも要求を繰り返そう。妥協すると、まず支持率が下がる上に反日感情が悪化したりと、まったくいいことがないぞ〜。



武士がひざまづいたら、もうひと押しだ。入門編と基本編では、この程度で妥協しようなんて考えてはいけない。本格編でも、これに対応するコメントのレベルで妥協するのは避けたいところだ。できることなら、あきらめずにガンガン再要求を繰り返そう。がんばって日本を叩いてくれ。



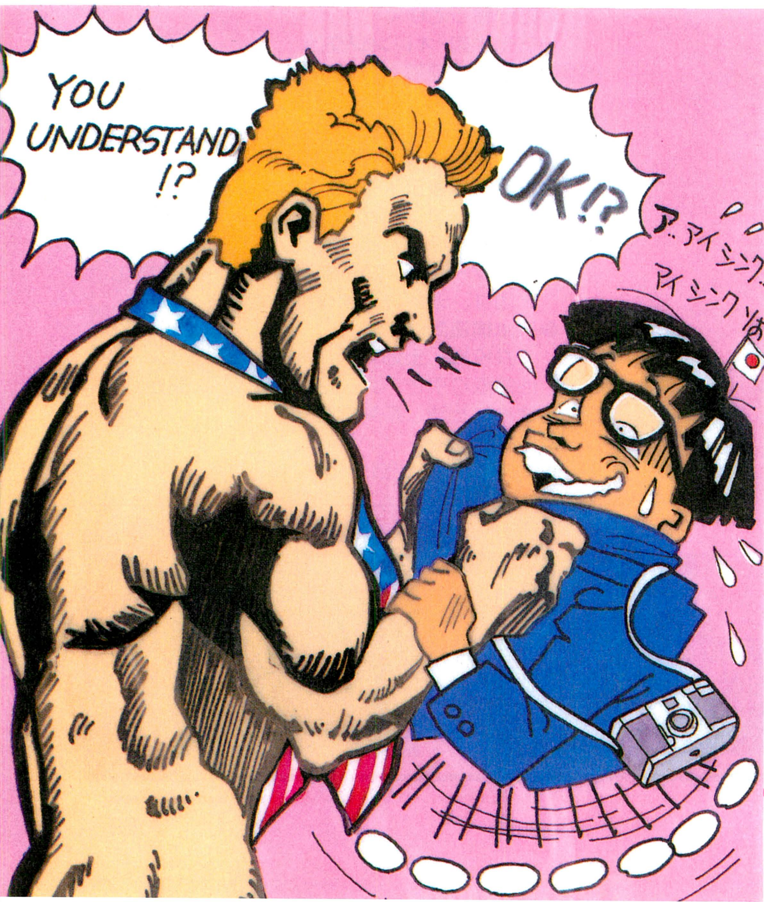
いったんこの結果が出ると、一番簡単な入門編でも、これ以上いい結果が出にくくなるようだ。シナリオの目的に沿わない交渉内容なら、このへんで手を打つのもいいだろう。でも、基本編までは、さらに日本を追いつめてみたい。本格編では妥協を迫られるレベルになるだろう。



要求のほとんどを日本に認めさせ状態が、この結果。このレベルなら、妥協してもなんの問題もないはずだ。これ以上の結果を求めると、たとえ入門編でも日本が居直ってしまい、完全拒否へ状況が後退してしまうことがあるので気をつけよう。あまり無理強いはしないようにね。



日本側を表わす武士が切腹する。それが、アメリカの要求を日本に完全に受け入れさせた場合だ。この結果を出すには、日米関係状況画面、交渉に顔を出す日本側議員の顔ぶれにもよく注意しなければならない。それを怠ると、努力がまったくの無駄に終わることも多いのだ。



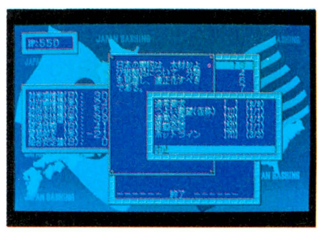
〝要求手段〞をよく選ぼう

〝要求手段〞は５種類あり、それぞれに〝バッシング消費ポイント〞が決まっている。そのため、１年ごとに補充される〝バッシングポイント〞の範囲内でしかバッシングができないことを忘れないこと。調子に乗って再要求ばかりしてると、あとで何もできなくなるぞ。

では、要求手段をひとつずつ簡単に解説しよう。まず〝通常要求〞と〝協力要請〞からだ。このふたつだけが、再要求を行なえる。そのため、予想以上に頼りになる手段となってくれるはずだぞ。特に、協力要請はありがたい。ふたつの違いは、通常要求がどんな結果に終わっても再要求できるのに対し、協力要請では、決闘画面の侍が土下座すると〝了解〞を選択するしかなくなることなんだ。

〝通常会談〞と〝首脳会談〞は、まったく頼りにならない。消費ポイントも高めで、再要求はまったくできないからだ。通常要求や協力要請のほうが断然おすすめだぞ。

一発で要求を認めさせたいなら、〝ホットライン〞だ。消費ポイントは大きいけど、何度も通常要求と協力要請を繰り返すよりトクかも。



⬆バッシングの方法は、慎重に選ぼう。失敗してもやり直しはできないぞ。

日米議員が勢ぞろ〜い!!

交渉内容を選び、バッシングを始めると、コメントと一緒に日米議員が表示される。その彼らの顔ぶれや表情で、交渉がうまくいくかどうか、ある程度予想できそうだぞ。でも、この調査を行なったのは開発途中バージョンであるため、製品版では変更があるかもしれないのだ。まずは、その点に注意して読んでほしい。

また、ここで紹介するものとは違う、自分なりの結果パターンを探してみることもすすめるぞ。入門編、基本編で日本側の反応をつかめるようになれば、本格編のプレーがかなりラクになるからね。

日本側




の場合

このふたりが出ると、こちらの要求を認めさせにくくなるようだ。こちらの要求を受け入れることもあるけど、断わりだしたら一歩も引いてくれない。そんなときは、多少の妥協も覚悟しよう。ネバっても、実りは少ないと思うぞ。

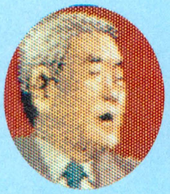
ほかの議員のときも、これはダメそうだなとわかったら、さっさと妥協するのが得策だろう。





の場合

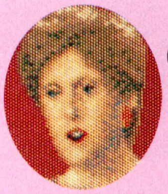
この3人は、上のふたりと下の3人のちょうど中間的な存在らしい。再要求のできる通常要求と協力要請で交渉しているのなら、別の結果が出るまでがんばってみよう。こいつら以外の議員が必ず顔を出すはずだ。その顔ぶれやコメントをよく調べてから、もうひと押しするか、妥協するか決めても遅くないと思うぞ。


の場合

こいつらには、アメリカ側の要求を認めさせやすいはず。"通常要求"と"協力要請"のときに再要求を繰り返すと、すぐに受け入れるようだ。あくまで強気、強気で叩いてみよう。"通常会談"以上の手段で交渉を行なうと、武士がドゲザする状態ぐらいは出るはずだ。気楽に交渉をすすめよう。運がよければ、一発で切腹が出るか？

アメリカ側



の場合

この議員は、女性ながら、アメリカ人議員の中で最も頼りになる存在かもしれない。この人なら、たいていの日本人議員から満足のいく成果を引き出せるだろう。いざ交渉というときには、この人が出るように祈ろう。

また、彼女は通常要求を協力要請を選んだときによく登場するようだ。通常会議や首脳会議に出ることもあるが、このときにはあまり力を発揮できないらしい。あっさり断わられちゃうのだ。




の場合

この議員たちには、特にこれといった特徴が見当らなかった。でも、右のハゲてるほうが、左のヤツより役立ってくれそうだぞ。左のヤツだと、たまに妥協しなくちゃならないときがあるんだよね。

左側は、主に通常要求と協力要請、通常会議に顔を出すようだ。左上の頑固な日本人議員ふたりが相手だと、かなり頼りないよな。基本編、本格編では期待せずに交渉を行おう。右側の担当は主に首脳会議のようだ。どちらも日本人議員次第の人かもね。



の場合

この人は、ホットラインだけに顔を出すアメリカ大統領だ。この人のおかげで、ホットラインは、自動的に最要求が行なわれる首脳会談という感じになっている。

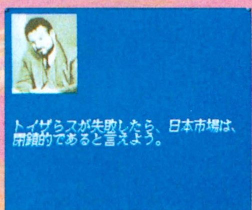
そのため、まず、最初に登場する議員が不満足な成果に終わっても、大統領のバッシングで、日本側の対応を変化する可能性がある。例えば、完全に要求を拒否されても、大統領のおかげで日本側の態度が"ドゲザ"にまで変わるぞ。

登場する議員がランダムな上に再要求のできない通常会談、首脳会談に比べると、これはありがたいはずだ。大統領をたくさん画面に登場させてあげよう。

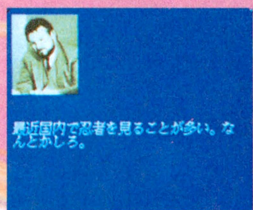
おまけ アメリカ人メイ言集 その2

さあさあ、やってきましたアメリカ人メイ言集。その2は、この3つだよ〜ん。楽しんでほしいぞ。

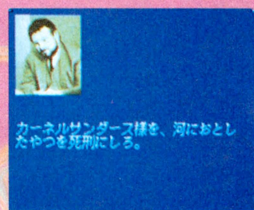
さて、現実の世界でも、日米間の文化的感覚的な違いから誤解が生まれて、大マジメな議論に発展することがあるらしい。最近の例では、あの"トイザらス"があてはまるのだ。



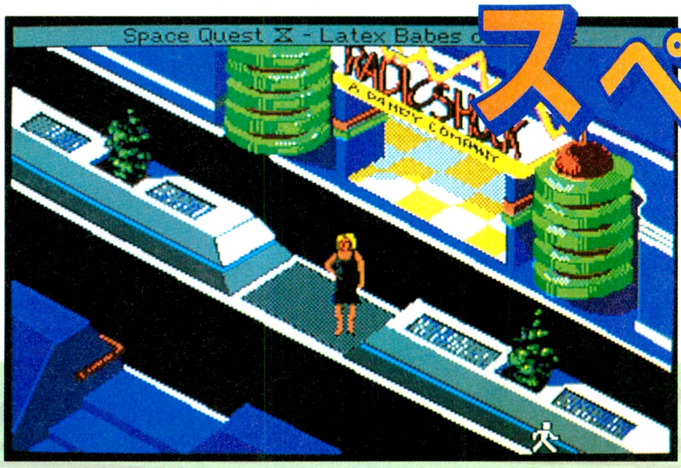
⬅これに近いことが、アメリカで言われているらしい。



⬅なんとかしろっていわれても、困っちゃうよなあ。



⬅関西のみんな、こんなこと言ってるぜ。どうする？



スペースクエストIV

何がナンだかわからないうちに始まったロジャー・ウィルコの大冒険。いきなり"XII"の世界からゲームがスタートし、困惑の表情を隠し切れないだろうけど、敵から奪ったタイムポッドに希望を乗せて時空の旅を再開しよう!!

タイムポッドに乗ったら"X"の世界に到着だ!!

ロジャー・ウィルコはつくづく不幸な人間だよね。身に覚えのないことで殺されそうになったり、ひょんなことから見たこともない未来の世界に漂流したり。悪いことなんて、なーんにもしてないのにね。まあ、これも運命なんだろうけど、それにしてもひどい運命だ。いつも危険と隣合わせだけど、持ち前の行動力と判断力で、そんな危険をヒョイヒョイとかわしてしまう。実はかなり苦労しているんだろうけど、そんなふうには見えない独特のキャラクターが、また魅力のひとつなんだろうね。目の前にとんでもない困難が押し寄せてきても、「まいったなー」と頭を掻きながらひと思案するような感じでしょ、ウィルコって。一生懸命って言葉がこれほど似合わない主人公ってのも珍しいけど。

今号は、タイムポッドで偶然たどり着いた"X"の世界を中心に解説していくぞ。ウィルコを襲ういくつものアクシデント。そして謎の女性たち。また、後半では楽しいショッピング情報を、ウィルコのヘンな趣味(?)を交えて紹介するのだ。正義の味方、男のなかの男として(一部で)誉れ高いウィルコが、まさかこんなことをするなんて!? これから解説することは、すべて事実であることを踏まえてじっくり読んでほしい。はるか遠くになってしまったゼノン星に帰ることができるのか……!?



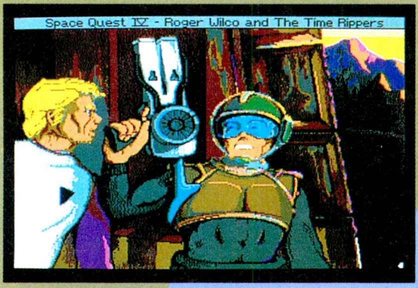
⬆まさか、あんなに簡単に拝借することができるなんて、敵もけっこうバカだね。

これまでのあらすじ

故郷のゼノン星に帰る途中、ついマグメテウス星のバーに寄り道してしまったヒーロー、ロジャー・ウィルコ。これまでの英雄談をバーの客に吹聴しながら、景気よく飲んでいたところまではよかったのだが……。謎の黒装束の男たちがウィルコに近づき、名前を確認すると、バーの外に引っ張り出した。何がどうなったか、さっぱりわからないウィルコ。男たちは、ボスらしき者にウィルコを殺すよう要請されていたのだ。ピーンチ! とそのとき、物陰から突然現われた味方らしい男たちに助けられ、壁にボワーンと浮かび上がったタイムリップなる入り口に入れ、とせかされた。敵の激しい攻撃に、このままではヤラれちゃうーと思ったウィルコは、彼らの言うとおり、タイムリップに足を踏み入れたのだった。だって、死ぬのはイヤだもんねー。

ところが彼が着いたのは、なんと未来の世界、"スペースクエストXII"の舞台だってんだから困惑の表情は隠せないが、黙っていても仕方がないので、スキマーに置いてあったパルコンピューターをいただいたり、ウサギを捕まえたりしているうちに、排水口がどこかに通じてることを発見。さっそく中に入ると、誰かが秘密のメッセージを伝えるべく作られた部屋に着く。立体映像の老人が語る歴史的、科学的事件を、ウィルコはここで初めて聞くことになる。その後、なんでも溶かしてしまうスライムに脅かされながらも、なんとか地下道をとおって外に脱出するのである。

マンホールに隠れてあたりを観察すると、ちょうど飛行船が着陸するところであった。あの謎の敵がウィルコの所在を確認したらしい。ウィルコは"灯台もと暗し作戦"を決行。こっそり飛行船に乗り込むと、案外バカな敵たちはウィルコが乗っていることも知らず、飛行船は基地に帰還。バレないように飛行船発着場に降りると、足音もたてずに流線型の物体に飛び乗った。ボタンを適当に押してみると、その乗物は作動し、気がつけばそこは、"スペースクエストX"の世界であった……。



⬆確かに味方っぽかったけど、持っているヘアドライヤーみたいなものとか、不審な要素ははたくさん。



⬅敵の飛行船に乗るなんて、勇気あるよなウィルコって。

■ジャンル/アドベンチャー　■対応機種/PC-9801
■メーカー/シエラ オンライン ジャパン　■価　格/1万1000円[税別]　■発 売 日/発売中

見知らぬ地でウィルコは謎の女性と遭遇

タイムポッドのボタンを適当に押してたら、どういうわけかこんなところに来てしまった……。ウィルコはそう思ったに違いない。一面岩山。まるで、神が意図的に作ったとしか思えないような階段状の岩肌。ふと画面の上を見ると、〝SPACE QUEST Ⅹ〟と書かれている。ああ、ここも〝Ⅳ〟の世界じゃないんだ……と肩をガックリ落とすウィルコ。しかし、なにごとも行動だ。タイムポッドから降りて周囲を散策することにした。フラフラしていると、彼をスッポリ包む影が。上を見ると、見たこともないほど巨大な鳥がウィルコの頭の上を飛んでいった。あんなヤツについばまれたら、ひとたまりもないだろう。なんだか急に不安になりながらも、重たくなった足を動かすのであった。

鳥の影は到着点から左に行ったところで見ることができる。なんとか鳥に発見されることなく、無事通過したら、タイムポッドのある地点に戻ろう。ここには下に行ける天然の階段があるから、そこを下りてみるのだ。いったい何があるのかな？　と思った瞬間、肩にかかる重い力。しまった、さっきの鳥だ！　ヤツはウィルコをつかむと、空高く飛びたってしまう。おいおい、オレをどこに連れていくんだよ一、なんて叫んでみてもムダである。そして気まぐれにもこの鳥は途中で手(足)を離してしまうのだ。空中でだよ。となると、ウィルコは地上へまっさかさま！

もはやこれまでと、とハラを決めたところが、落ちたところは弾力性に富んだ場所だったため、奇跡的にも無傷で済んだのであった。ホッとため息をつく。

ウィルコが落ちたこの場所、実はさっきの鳥の巣だったのだ。偶然ここに落下したのか、それとも鳥が意図したものなのか。とにかく神に感謝するウィルコであった。「ドサッ」。背後から何かが落ちた音が聞こえた。振り向くと、不運にも巣からはみ出していた木の枝にグサッとささった敵の警官の姿が。もしかしたら自分がこうなっていたかと思うと、背筋が冷たくなるけど、結果オーライってことで、警官の黒装束を探ってみる。ポケットにガムが入っていたので取ってみよう。どうやら噛んだあとらしいので、口に入れることはできないが、包んである紙に何かのコードめいたものが書かれている。どこかで見たような……、とこれまでの出来事を回想する。思い出した！　これはタイムポッドのボタンと同じものだぞ。きっと役に立つはずなので、ちょっと汚いけど持っていることにしよう。あとはこの巣にいる必要はないので、右下にある穴から巣を抜け出せば、脱出することができる。幸いにも巣の下は水。落ちても死ぬことはない。思い切って落ちろ！

ドブンと水面に落下したウィルコは岸まで泳ぎ、濡れた体のまま次の行動について考えていた。と、どこからともなく女性の声。たじろいだウィルコは周囲を見渡す。そのとき、岩陰から銃を持ったふたりの女が現われ、さらに水中から浮かんできた潜水艦の中からもうひとり、合計3人の女性がウィルコを囲んだ。いきなりの展開にあたふたすれど、こんな女性たちとはデートしたことはもちろん、町で声をかけたこともない。なのに話によれば、ウィルコが彼女らをフッたことになっているのだ。そんなこと、した覚えがないのだが、どう説明しようと聞く耳を持たないようだ。仕方なく、されるがままのウィルコであった……。



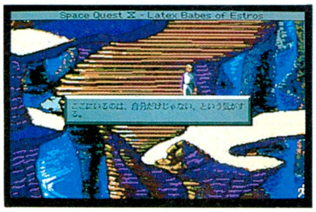
⬇予感的中！　空を飛ぶって気持ちいいものだと思ってたけど、そうでもないぞ。



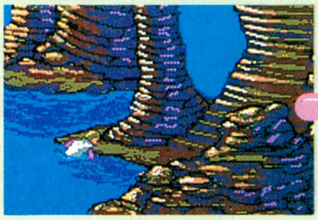
⬇巣に落ちたので、なんとか生き延びることができた。後ろの人は不運だが。とりあえず彼のポケットを探ってみることにしよう。



⬆急に暗くなったと思ったら、頭上で怪鳥が飛んでいた。なんかイヤな予感……。



⬆あれ？　なんか女性の影が見えたような気がしたんだけど、見間違いかな？



⬆ドボーンと水に飛び込んで、難を逃れたウィルコ。しかしまだ安心できない。



⬅こんなに女性にモテるなんて。えっ、違うの？

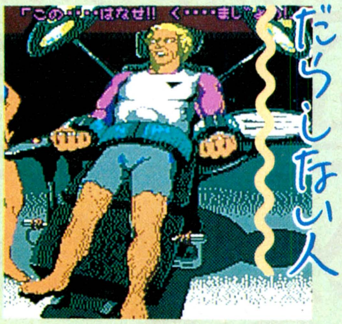


⬆オレがいったい何をしたんだよ？　と聞いてみてもダメ。これからどうなるの!?

されるがままに、海底洞窟へ…

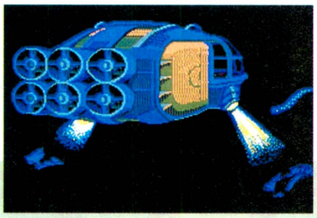
ウィルコを乗せた潜水艦は海底スレスレに深度をとり、音もなく進んでいく。海の様子を楽しむ気持ちの余裕なんてものはない。なぜなら、彼はさっきの女性たちに連行されているのだから……。

理由はわからないけど、彼女たちの怒りは相当なもので、どうやらウィルコをこらしめたいようだ。いくら女性といえ、銃を持っているのだからうかつな行動はとれない。いつ銃口が火を噴くか、わかったものじゃないのだから。とりあえずこの場は彼女たちに花を持たせることにして（そうせざるを得ない、といったほうが正しい）、要望どおり連行されることにしよう。潜水艦が向かっているのは、彼女たちの秘密のアジトらしい、なんともあやしい場所だ。



⬆彼女たちのせいで、こんなにだらしない男に成り下がったヒーロー。幻滅だ！

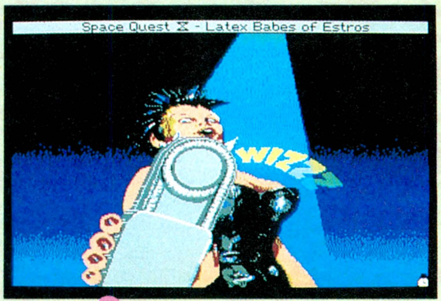
⬇ウィルコを乗せ、音もなく海底に進む潜水艦。いったいどうなることやら……。



目的地に到着するやいなや、ウィルコはイスに座らされた。ウィーンという音とともに、彼の腕と足にベルトが巻かれる。これでは身動きがとれないではないか！　いったい、これから何をされるのか！　女のひとりがニヤニヤしながらイスのスイッチを押した。すると、下のほうから小型のビーム砲が現われ、ウィルコのズボンの膝から下を消し去ってしまった。どうやらウィルコのスネ毛を抜きながら、たっぷり拷問してやろうと思っているようだ。専用のスネ毛抜きマシンを見せる女。陰険なヤツだと思っていたら、3人はなぜか悲鳴をあげて逃げていった。ウィルコの足の汚さと臭さに耐えかねたのではない。凶暴かつ巨大なナメクジが現われたのだ。

グネグネと長い足をウィルコにからませるナメクジ（普通のナメクジとは形は違うけど）。ウィルコも逃げたいんだけど、ベルトがはずれないかぎりそこに座っているしかないのだ。今度こそオダブツか？　と思っていたら、ナメクジの足の1本が、ベルトをはずすボタンを押してくれた。でもほかの足がウィルコのスネ毛たっぷりの足にからみつこうとしている。捕まったらヤツのエサになるしかない。どうしたらヤツは足をどけてくれるか。ひらめいた！　ウィルコのスネ毛をあらわにさせたあの機械を使えばいいんだ。さっそくボタンを押す。ビビーッという光線は思ったよりも効果的で、ナメクジはサッと足を引いた。でも安心はできない。ここは男らしく、ヤツをやっつけることにしよう。そうすれば女性たちに貸しを作ることにもなるしね。まわりを見ると、武器になるようなものはひとつしかないぞ。長時間泳ぐために必要なアレだ。ウィルコはす速くアレをかつぎ、ナメクジに近づいた瞬間、口の中に放り込んだ。すると、ナメクジの中で爆発を起こし、ヤツはシブシブ海中に戻っていくのだ。

女性たちはウィルコの勇気にメロメロな様子。拷問の理由など謎は残るけど、ひとまず一件落着！



⬆脱毛機を手にニヤけるグラマラスギャル。しかし背後から怪しい鳴き声が。


⬆巨大ナメクジ登場。とり残されたウィルコはあわててヤツにビームを発射する。


⬅ひるんだナメクジにボンベを食らわせろ。物は使いようだな。



⬆ナメクジをやっつけたとたん、ヒーロー扱いしやがる。まあ、いいんだけどね……。

ロジャー・ウィルコの秘密の日記

やあ、ウィルコだ。今日は読者のみんなにすてきなピープルを紹介するぜ。見てくれよ、右のイカれたやつらを。彼らはこのゲームを作ったスタッフなんだ。なに、いかにもこのゲームを作った人らしいって？　それって最高の誉め言葉だぜ。"V"も製作中だから、期待してくれよ。

⬇いつもこんな格好で仕事しているとかしてないとか。



ギャルたちと楽しくも危険なショッピング!!

ナメクジをこらしめたら、彼女たちは急にウィルコをヒーロー扱いし始めた。さっきまでの仕打ちは何だったんだ！　まったく女って気まぐれなものだ。ナメクジから救ってくれたことがよっぽどうれしいのだろう、彼女たちはウィルコを買い物に誘った。これでポケットに入っているお金が、ようやく役に立ちそうだ。さて、どんなアイテムが買えるんだろう。

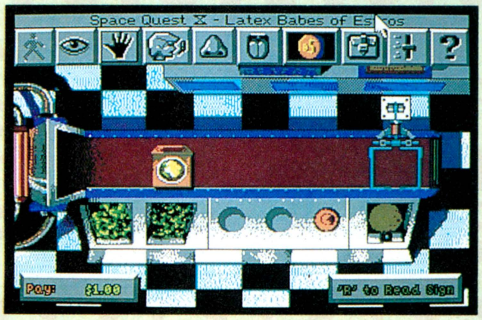
足を運んだのは一大ショッピングセンターの、ギャラクシー・ギャラリー・モール。いろいろな店が建ち並び、ここにくれば何でも揃うと評判のプレイスだ。ところが彼女たち、到着したとたん、ウィルコのことなんでおかまいなし。さっさとバーゲン会場に走って行った。またまたひとりになってしまったウィルコだが、女性のひとりが落としていったカードに目がいく。もしかしてキャッシュカードでは？　これはネコババしておくしかないね。今持っているお金では、たいした物は買えないしさ。

ここまできたら、行動を開始しよう。まずは、さっきのカードが使えるかを確認だ。動く歩道でソフトウェアの横にあるATM（自動現金引き出し機）に直行だ。ところが、このカードには使用者の女性の顔が登録されているので、男であるウィルコには使えないらしい。これじゃ絵に描いた餅だね。良策を練りながら、とりあえず今のみっともない服装をどうにかしよう。

ビッグアンドスモールストアにはウィルコにぴったりの服が売っているぞ。今の格好では、人に会うのはちょっと恥ずかしいもんね。

おニューのウェアに着替えたはいいが、所持金が少なくて、先行きが不安だ。ここらでアルバイトでもしてみようか。ヒーローがバイトなんて聞いたことないけど、背に腹は……、だな。人手不足のモノリスバーガーで、ハンバーガー作りのバイトができるので、ここで26ドル以上稼いでおくこと。ここで首尾よく儲けたら、さっきのカードからお金を引き出すぞ。でもどうやって？　なんて思っているかもしれないけど、なーに、女装しちゃえばいいのだ!!

婦人服の店に、いかにも彼女のプレゼントを買いにきましたって顔で店員に声をかけよう、彼女のサイズはウィルコと一緒って言って。すると店員はウィルコに服を着せるので、そのまま出ちゃえばいいのだ。よし!!　これでATMにゴーだ！

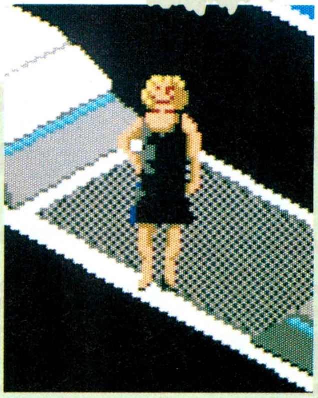


⬆ヒーローも、コツコツ働かなければお金を稼ぐことはできないぞ。なんだかお金のありがたみを痛感するひとときではある。

⬇ソフトウェアショップで安売りしているゲームの数々。見たことのある名前も。



気持ちわる〜い!!


⬆おっ、いい女。なんて思った人は考え直せ。これがウィルコのなれのはてだ!!



⬆こうなればATMでお金を引き出すことができる。これで大金を拝めるってわけ。

ギャラクシー・ギャラリー・モール　ショッピングガイド

ここは宇宙の商店街、ギャラクシー・ギャラリー・モール。ないものはない、をモットーに商売しております。このゲームのヒントブックやパルコンピューター用のパーツも取り揃えてますよ。

⬇婦人服の店。ディスプレーがなかなかシャレてる。ウィルコを女に変える場所がここなのだ。




⬆紳士服ならなんでも揃っているビッグアンドスモールストア。最初に足を運ぶのはこの店だ。

⬇いかがわしい店内のモノリスバーガー。店長はイヤなヤツだけど、バイトさせてくれるぞ。

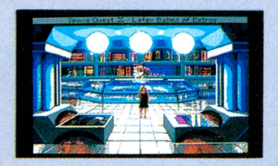




⬆いろいろな電子部品類を売っているラジオショック。でも現時点では行かなくてもいいのだ。

⬇ゲームセンターにはいつも人がたくさん。ヘンなガチョウのゲームをプレーすることも。




⬆ゲーマーが集うソフトウェアショップ。スペースクエストⅣのヒントブックは絶対買うべし。

⬇スケート・オー・ラマは無重力のスケーティングスペース。敵に追われたら、ここに逃げ込め。



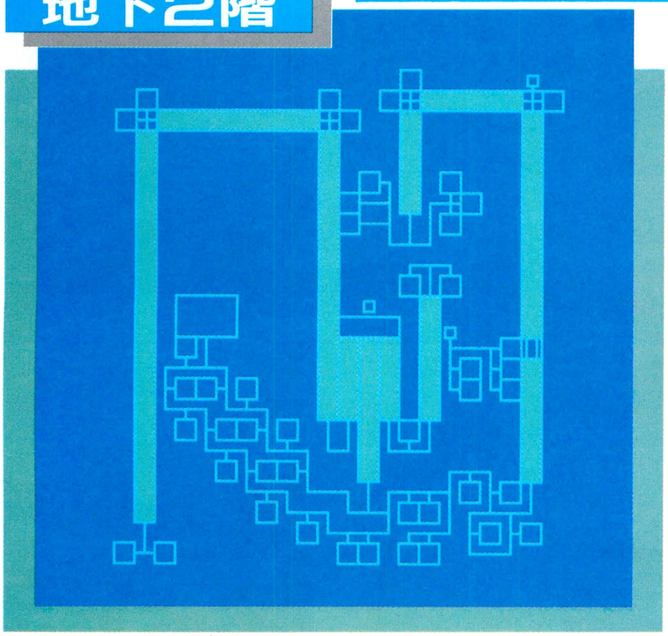
次号は過去にタイムスリップ!!



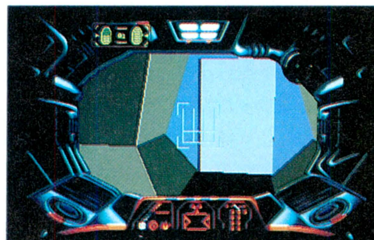
インフェステーション

今号は、地下2階から5階までのマップを大公開だ。よっ、太っ腹。なお、このマップは白地図なので、アイテムのある場所、敵の出現場所などは、自分で書き込んでちょーだい。

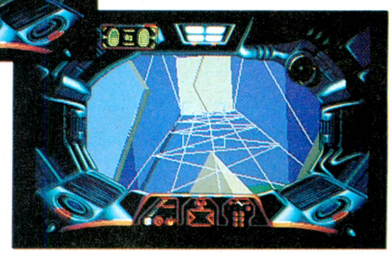
地下2階



このフロアで一番最初にお目にかかるのは、強敵のガーディアンだろう。なんせ、エレベーターの前で待ち構えているんだからね。コイツの〝死の光線〟攻撃を受けて被曝する前に逃げるべし。このフロアには、特に重要なアイテムは落ちていないので、エイリアンの卵を駆除したら、早くほかのフロアに移動したほうがよい。

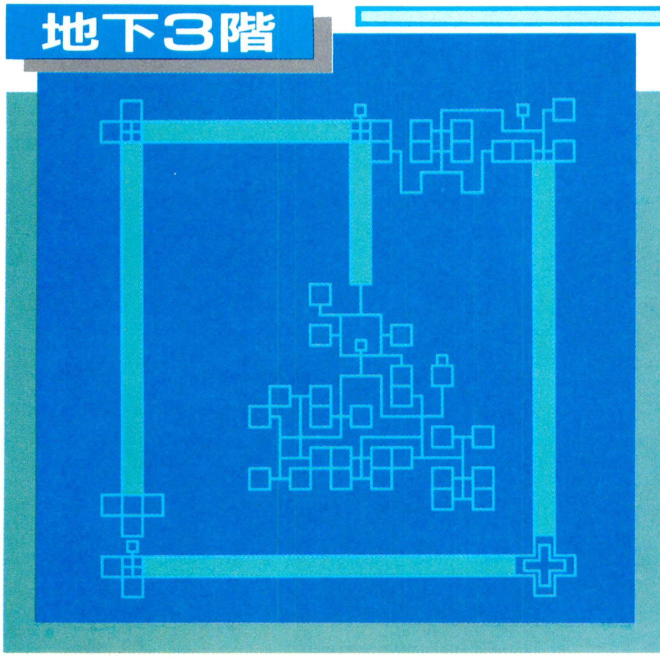


⬅このフロアでは、なぜかすべての部屋のシャッターが閉まっている。警報システムが作動してシャッターが閉まった場合、基地から脱出できなくなるけれど、ここはそうではないから大丈夫だ。シャッターの心配はしないで、エイリアンの卵の探索に集中すること。



➡写真の〝橋〟は、マップの右側、シャトルとシャトルの間に架かっているぞ。なお、この橋はハンモックのように網目状なので、橋の下を見ることができる。橋の下には放射性物質があるので、あまり長い間橋の上にいると、被曝して死んでしまうぞ。す速く渡れ！

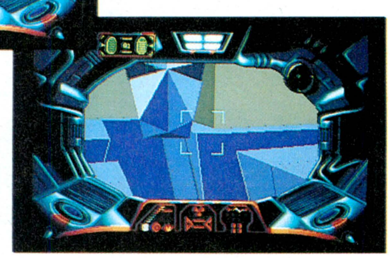
地下3階



このゲームのエレベーターは、それぞれ止まる階が決まっていて、どれもがすべてのフロアに行ってくれるワケではない。この地下３階には、唯一、地下４階に止まるエレベーターがあるのだ。さらに、このフロアでは、今後の探索に欠かせない赤外線スキャナーが手に入る。移動が困難な場所もあるけれど、よ〜く調べて見つけ出そう。



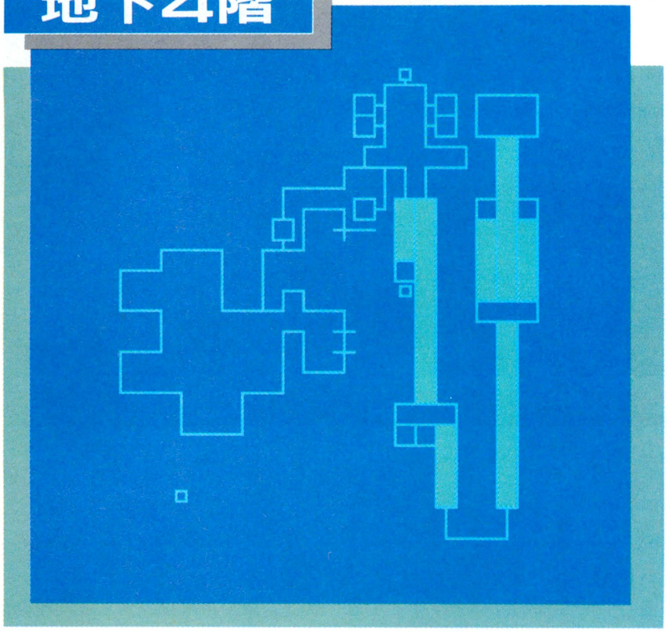
⬅赤外線スキャナーを使ったところ。このアイテムを使えば、警報システムのレーザー光線が見えるようになるぞ。このレーザー光線を避けるには、しゃがんで通過すればよい。警報システムが作動すると、シャッターが閉じてしまうので、通過するときは慎重に。



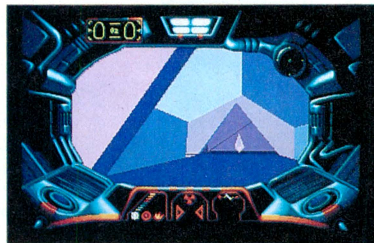
➡マップの右下には、足場が通常の半分しかない場所がある。この場所で足を踏みはずすと、一発で死ぬことになる。さらに、ここではガーディアンが待ち構えているので、す速く移動しなければならない。壁伝いに移動すれば落ちることはないハズだ。また、しゃがんで移動すると足場が見やすいぞ。

■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/ビクター音楽産業
■対応機種/FM TOWNS
■価　格/8800円[税別]
■発 売 日/発売中

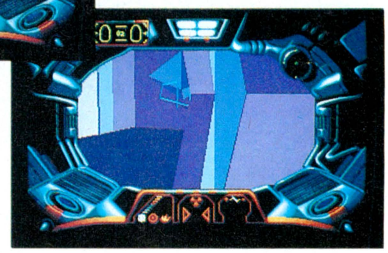
地下4階



地下4階には、気をつけなければいけない場所がふたつある。ひとつは、トンネルが回転している場所。もうひとつは、2機のディフェンダーが待ち構えている部屋だ。どちらも、一歩間違えれば死ぬことになるので、慎重に行動するべし。また、ネットワーク端末の後ろには換気口の入り口がある。換気口内部もしっかりと調べよう。

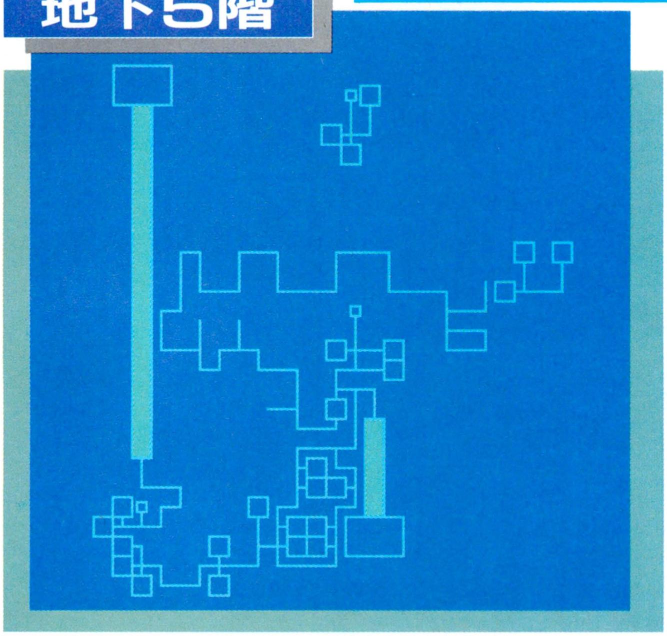


⬅このトンネルは、常に回転している。中に入ると、プレーヤーもグルグルと回されてしまうぞ。回されている間はダメージを受けることはないけれど、気をつけなければいけないのは、トンネルから出るときだ。天地が逆さのときに出ると、頭から落ちて死ぬぞ。

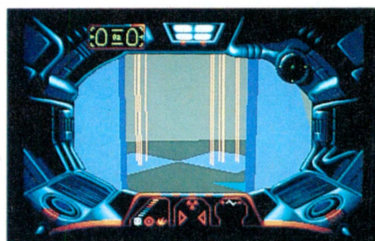


➡ドアを開けたときは、何もいないように見えるが、実はドアの向こう側、部屋の左右に1機ずつディフェンダーがいる。うかつに部屋に入ると、はさみ撃ちにあうので要注意。ドアを開けたら、部屋の外からディフェンダーを攻撃しよう。ノーダメージで倒せるぞ。

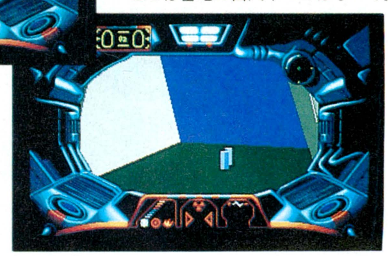
地下5階



おそらく、このマップをひと目見ると、どこかがおかしいと思うだろう。そう、このフロアには、まったく独立している区画があるのだ。ま、種明かしをしてしまえば、この区画へは瞬間移動装置を使って移動することができるのだ。あと、このフロアのネットワーク端末の後ろにも換気口の入り口があるので見逃さないように。



⬅地下1階にも登場した瞬間移動装置だ。移動後は、まずどこに移動したのか確認すること。そして、移動先を間違えないように、どこからどこへ移動したのか、マップに記入しておくことをオススメするぞ。あ、よく似ているけれど、ここは基地の出入り口ではないぞ。



➡写真は酸素の補給カートリッジだ。このフロアには、酸素のほかに、青酸ガス、バッテリー、フードなどの補給カートリッジが落ちている。ここまで探索を続けて、残量が少なくなっている人にとっては、涙が出るほどうれしいプレゼントって感じだ。補給すれー。



最後に残った地下6階は、みんなの力で攻略してほしい。はたして、すべての卵を駆除することができるのか、人類の未来はキミの手にかかっているぞ！

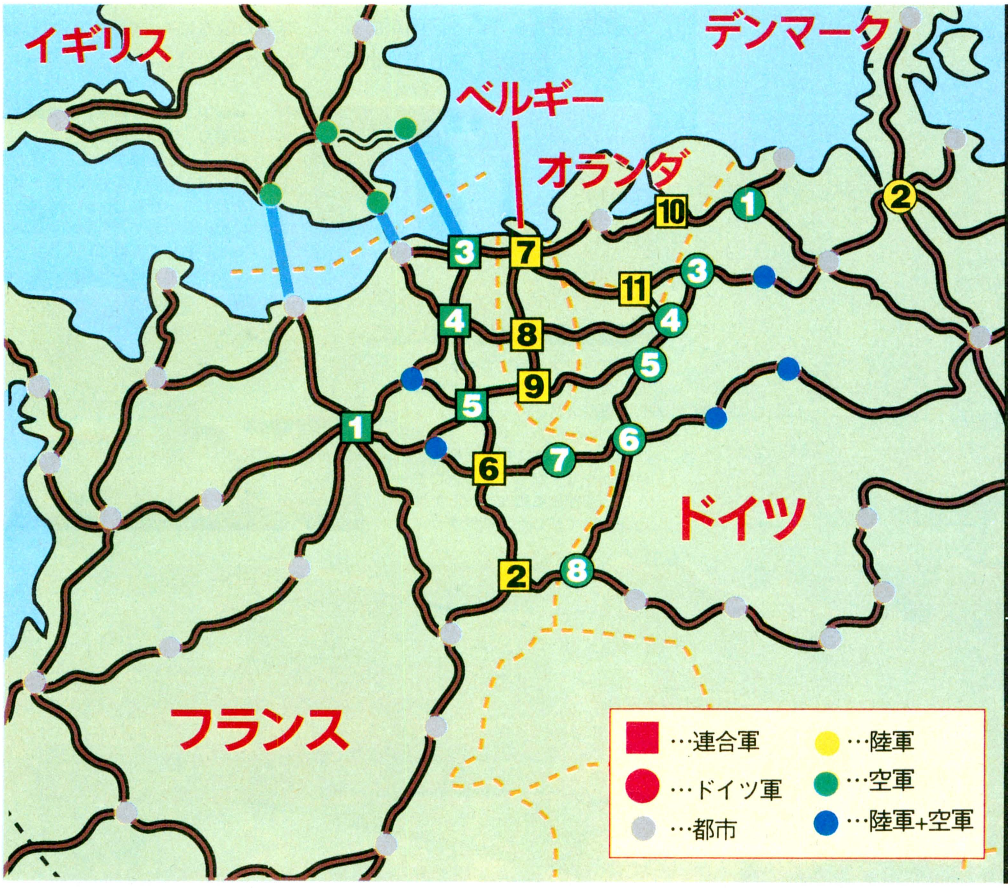


グロス・ドイッチュラント

困ったことに『グロス・ドイッチュラント』の発売が、当初の予定より1ヵ月も遅れて5月22日になってしまった。まだまだ2ヵ月近くも待たなければならないが、そこはそれ、スクープ記事のログインだ。今号では、先取り情報として、シナリオ1を先行徹底解剖しちゃうぞ。

電撃戦 1940年 5月10日

ドイツ第3帝国、つまりヒットラー率いるナチスドイツの興亡を描く『グロス・ドイッチュラント』は、4つのシナリオから構成されている。まず、シナリオ1は初級編で、ゲームの操作方法を覚えるためのものである。シナリオ2は中級編で、ルールなどはシナリオ1と同じだが、難易度が高くなっている。ゲームとして完全なものをプレーするのはシナリオ3からで、これは第2次世界大戦の始まりから終結までを行なうキャンペーンシナリオになっているのだ。ちなみにシナリオ4は超上級編で、連合軍のノルマンディー侵攻後からゲームがスタートすることになる。さて、今回はこの4つのシナリオのうちから、初級編であるシナリオ1を解説していこう。



ドイツ軍

①ブレーメン
第15軍(ボック)
第16軍
第17軍(キュヒラー)
②ハンブルグ
第18軍(ファルケンホルスト)
③エッセン
第12軍
第13軍
第14軍(ライヘナウ)
④ケルン
第9装甲軍(グデーリアン)
第10軍
第11軍(クルーゲ)
⑤ボン
第6装甲軍(クライスト)
第7軍(リスト)
第8軍(ルントシュテット)
⑥マインツ
第3軍(バイクス)
⑦トリエル
第4軍
第5軍
⑧カールスルーエ
第1軍(レープ)
第2軍

連合軍

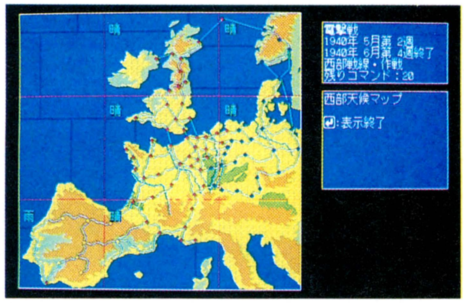
1 パリ……2個軍
2 ストラスブール……3個軍
3 ダンケルク……1個軍
4 アラス……2個軍
5 セダン……1個軍
6 メッツ……3個軍
7 アントワープ……2個軍
8 ブリュッセル……2個軍
9 アルデンヌ……1個軍
10 アムステルダム……1個軍
11 アルンヘム……2個軍

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/ジェネラル・サポート
■対応機種/PC-9801
■価　格/1万4800円[税別]
■発 売 日/5月22日発売予定

シナリオ１の舞台となるのは、1940年５月から６月にかけてのフランスである。テーマは、ナチスドイツのフランス侵攻作戦で、パリを占領することが目的だ。あらかじめ史実を説明しておくと、この戦いは1940年５月10日、ナチスドイツのベルギーおよびオランダへの攻撃から始まった。連合軍もまた、ただちに迎撃に出たが、このベルギー、オランダ侵攻はオトリであり、本命はフランス侵攻だったのである。ナチスドイツは、ベルギー防衛で手薄になったアルデンヌから、一気にフランスへと雪崩込んだのだ。

５月12日のアルデンヌ攻撃後、１日たった13日にはセダンからも侵攻が開始され、連合軍はフランスが本命と気づいて反撃を開始するが、ナチスドイツの勢いを止めることはできなかった。５月21日にはアラスで攻勢にでるが、25日にはダンケルクからイギリス軍が本国へ完全撤退。６月10日のソンムの戦いでフランス軍は敗北し、14日にパリが陥落、24日にフランスは降伏したのだ。

このようにフランス戦はおよそ６週間ほどで終了したので、ゲームでも、制限ターンは７ターンである（１週間が１ターン）。制限ターンまでにパリを占領し、それを維持していれば勝利となるのだ。



⬆シナリオ１は西部戦線マップだけを使用し、ルールも初級編なので、戦いに関するだけで外交や生産は行なわない。

さて、このシナリオのポイントだが、史実どおりに行動するのが無難だ。海岸線沿いにブレーメンからオランダに攻撃するルートと、エッセンからベルギーに向かうルート、これにアルデンヌから中央突破でパリへ向かうルートを連動して考えるのだ。また、トリエルとカールスルーエの正面はマジノ線と呼ばれた強固な防御陣地なので、正面突破などは考えないように。そこは、ナチスドイツ側も陣地が堅固なので、いっそのこと、ここの部隊をほかに移動させてもいいところだ。

あとは下の４つの原則を守り、各都市に展開している軍団をすべて活用すれば、パリは目の前だぞ。初級編なのだから、へこたれるな。

新兵、4つの心得 EIN

戦闘や移動など、軍団の行動全般において、指揮官の能力は大きく影響してくる。無能な指揮官と優秀な指揮官とでは、軍団の働きに雲泥の差が出てくるのだ。たとえば雨中の移動の際、平地の移動でも重砲は落伍する可能性があるが、能力値の高い指揮官が率いていれば、脱落を防ぐことができるぞ。また、戦闘の際にも、優秀な指揮官が率いる軍団は、戦意がきわめて旺盛になるのである。戦意が下がると軍団が敗走することを考えると、指揮官の存在の大きさがわかる。



➡指揮官の能力値は、経験を積むことによって上昇するぞ。育てるべし。

新兵、4つの心得 ZWEI

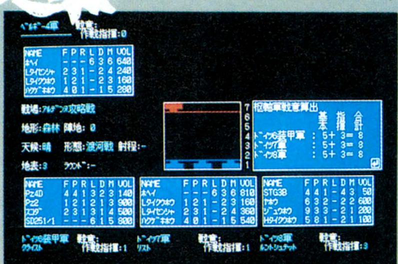


⬅やはり、たくさんの機数で爆撃するほうが、チマチマやるより効果的だ。

これはあまり効果はないのだ。爆撃を行なうのなら、やはり陣地や飛行場を目標にするのが望ましいだろう。強固な防御陣地に攻め込む陸軍は、思わぬ損害を被るものだ。それを防ぐためにも、陣地爆撃は必要である。陸軍部隊を爆撃するのは少数部隊を駆逐するときだけ、と思っていて間違いない。

航空団による爆撃は、陸軍にとってありがたい支援攻撃だが、見当外れの目標に爆弾を落とされてしまっては話にならない。爆撃の際には、ついつい陸軍部隊を攻撃しがちだが、

新兵、4つの心得 DREI

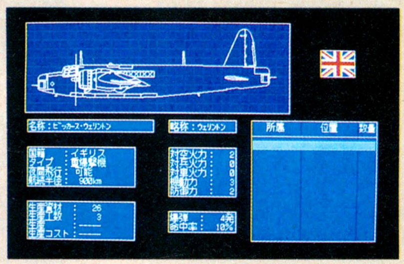


⬅重砲を中心とした支援軍団は、後方から敵を撃つことで戦意を下げてしまおう。

陸戦も、ただ闇雲に戦えばいいというものではない。敵戦力と自分の戦力を比較し、効果的な攻撃を行なうようにしよう。たとえば、ひとつの部隊しか駐留していない都市に、３部隊で攻め込むのは、燃料の無駄である。何回も続けて戦闘を行なうと補給レベルというものが減少し、ある数値以下に下がると戦闘不能になるので、無駄な攻撃は極力控えたい。たとえばアルデンヌなどは、第６装甲軍だけでも十分である。ドイツは資源不足なのだから、省エネルギーに努めよう。

新兵、4つの心得 FUER

戦略を立てるにあたっては、兵器の能力も考慮に入れておく必要がある。移動ひとつをとっても、機動力の低い車両を無雑作に動かしては、落伍兵器を出す原因になるのだ。敵兵器を攻撃するにしても、能力値に合わせて目標を決めるべきときもある。シナリオ１の場合、イギリスのウェリントン爆撃機の航続距離が長く、イギリス本土から爆撃にやってくる。このような、やってくるとわかっている兵器は、あらかじめ潰しておくようにすること。攻撃目標にイギリスの飛行場を入れるのだ。



➡これが噂のウェリントン。ポーツマスから戦術爆撃をかけてくる、イヤなヤツだ。

SOFTWARE REVIEW

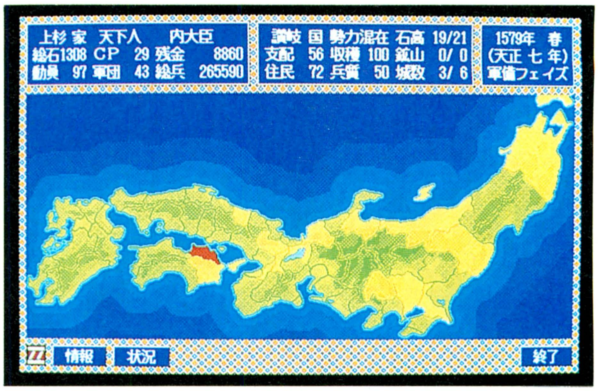
春眠暁を覚えずといいますが、編集部には万年春眠男というのがいます。日和のいい日に出没するので気をつけましょう。

名作のあとに名作はなし はたしてこれは本当なのか？

天下統一Ⅱ

岩尾ゴワス

『天下統一Ⅱ』の発売から、早4ヵ月が経ったが、ユーザーの諸君はこのゲームに、いかなる思いを持っているのだろうか？　今回のレビューでは、不肖岩尾がユーザーの立場から『天下統一Ⅱ』について語ってみるぞ。



どうも、レビューは初登場の岩尾ゴワスです。自分はログイン編集部で戦国シミュレーションゲームを担当しとりますんで、今回はなにかと言いたいことの多かった『天下統一Ⅱ』で、レビューをぶちかましたいと思います、押忍!!

あー、体育会系のノリは疲れる。さて、気を取り直したところで本題に入るとしよう。『天下統一Ⅱ』の前作にあたる『天下統一』は、数ある戦国シュミレーションゲームの中でも、まず最高といっても過言ではないゲームであった。従来の戦国シミュレーションゲームのイメージを一新するゲームシステムと、秀逸ともいえるゲームバランスが、その理由にあげられるのだが、とにかくこのゲームは憎らしいほどに絶品で、こいつに魅せられてしまった人間というのは、韮沢ビル内（ウチの編集部のあるビルね）だけでも、十指は下らないといわれるほどだ。

かくいう俺もこのゲームに魅せられた人間のひとりだったから、

こんなにあるぞ!! 『天下統一』ⅠとⅡの相違点

前作よりも本作のほうが、ゲームの密度の面では上回っているのだが、はたしてそれがゲームにとってはいいことなのだろうか？　前作と本作とを比較して、その点を考えてみよう。

1 戦略



Ⅰ 単純だが深い!!



⬅⬆前作に比べ、『Ⅱ』は各国ごとの城の数が増えている。城を攻略するオモシロさでは『Ⅱ』が上だが、このためコンピューターがなかなか勢力を伸ばせない。

Ⅱ やや複雑、当然深い!!

■シミュレーション　■システムソフト　■PC-9801　■9800円［税別］

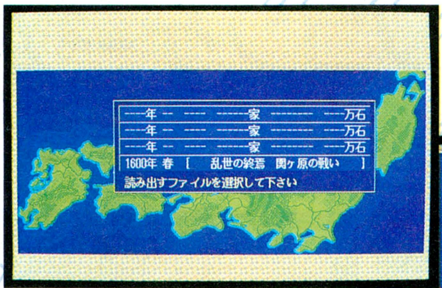
これが シナリオ"関ヶ原"だ!!

『天下統一』の第２弾が発売されるとわかったときは、自分でもバカではなかろうかと思うほど浮かれまくったものである。ところが、いざ『天下統一Ⅱ』をプレーしてみると、その期待はそのまま絶望の形で自分の身に返ってきたのだ。

『天下統一Ⅱ』が、基本的なゲームシステムは、前作のそれをほぼ踏襲しているにも関わらず（下のコラムを参照）、なぜ俺がこのゲームに絶望を感じてしまったのか？　その答えをひと言でいってしまうなら、前作にあったようなあの絶え間ない緊張感が、『Ⅱ』では完全に欠落していたからなのだ。

『天下統一』というのは、前作にしても本作にしてもそうなのだが、常にプレーヤーとコンピューターとが、五分の条件で競い合うというのを前提としている。前作のように単純なゲームシステムであったなら、プレーヤーとコンピューターとがほぼ同様の成長、つまり国土の拡張を行なうことが可能だったのだが、今度の場合はなまじゲームシステムを複雑化してしまったために、プレーヤーはどうにか国土を拡張できるものの、コンピューターがこれについてこられなくなったのだ。悲しい話だが、これが足かせとなったため、前作のようにフレキシブルなコンピューターの行動が影を潜め、さらにはプレーヤーとコンピューターとの摩擦によって起こる緊張感がなくなってしまったのである。

システムソフト側でも上記の問題を打破するべく、プレゼンテーションの一環として、関ヶ原の合戦前の配置でプレーできるシナリオの配布も行なっている。このシナリオだと、コンピューターがある程度の勢力を張った状態からゲームが始まるので、プレーヤーとコンピューターとの摩擦というのも、十分に起こる。もともと、ゲームシステムに関しては、同系統のゲームの追随を許さないほどしっかりしたモノを持っている『天下統一Ⅱ』だから、このようにシナリオ集の発売によって収拾をつけることも可能なのだろう。ならばいっそのこと、この路線で突っ走っていれば、『天下統一Ⅱ』の新境地が開けたかもしれない……。





⬅このシナリオでは、ほとんどの大名が己れの基盤を固めているので、いきなり大軍どうしの激突になることもしばしば。前作を彷彿とさせるぜ。

喜





怒



Ⅰ 激しく燃える!!

⬆『Ⅰ』をやるときは、なぜかプレー姿勢が中腰になってしまう。それほど、このゲームの攻防には熱が入ってしまうのだ。当然、表情も常に流動的になる。

2 合戦

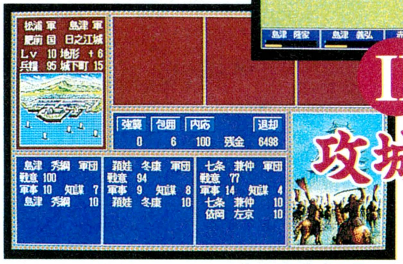




Ⅰ 野戦

攻城戦





Ⅱ 野戦

攻城戦

⬆『Ⅰ』は、とにかく戦闘が単純だった。そのため、ひとつひとつの合戦の密度は『Ⅱ』に及ばない。
➡『Ⅰ』よりもはるかに合戦の密度が濃くなったのが、『Ⅱ』の特徴だ。しかし、一度の合戦に手間と時間がかかりすぎるため、途中でゲームがだらけた感じになるのが玉にキズ。

3 熱中度

Ⅱ 静かに燃える!!



➡冷徹、ただ冷徹。それが『Ⅱ』をプレーするときの姿勢の特徴である。体を動かすことなどなく、表情も無表情の一本ヤリ。野戦で負けたときに、やや口元がゆがむ程度か。

8分間の中に、パソコンゲームの未来と可能性が見えてくる!!

フラクタルエンジン デモ

梅本幸孝

シグノシス社の『フラクタルエンジン』が、ついに国産マシンでも動き始めた！　これは、日本のパソコンゲームシーンに、一石を投じる作品だ。未来のパソコンゲームのあるべき姿が、このCDの中に詰め込まれているぞ。



いまやコンピュータグラフィックス（以下CG）というものは、映画やテレビやらに当然のように使われているよね。その方面の知識がない人にとっては、どこまでが実物で、どこまでがCGなのか、判別することさえ難しくなっているくらいだ。たとえば、富士通のCM、パナソニックのCM、マツダのCM、タバコのCMなどなどなど、あげればきりがないぐらい。最近では、『ターミネーター２』で使われたCG技術が非常に有名だよね。Ｔ1000の液体金属ぶりには、ホントにド肝を抜かれたっけ。まだ見ていない、という不幸な人は、ビデオとLDが発売されているから早急に見るように。こういった業界で使われるCG技術は、もっともっと進化していくものと思われるが、現時点においては最高の映画だからね。見ておいて損はないぞ。

さて、そんなCGなくしては成り立たない世界になってきたわけだが、肝心のパソコンゲームのほうはどうだろうか。これは非常に個人的な意見だけど、私は最近、どうも国産パソコンゲームに飽きてしまったのだな。一部のものを除いてまったく遊ぶ気がしない。なんだかどれもこれも同じように見えてしまって、全然感動がない。ひとつ大作が出ると、しばらくそれを真似たようなゲームばかり発売されるでしょ。これでは、プレーするほうとしてはがっかりしちゃうんだよね。はっきり言って、パソコンゲームはそろそろ潮時かなぁ、とも思った

恐るべしシグノシスのパワー



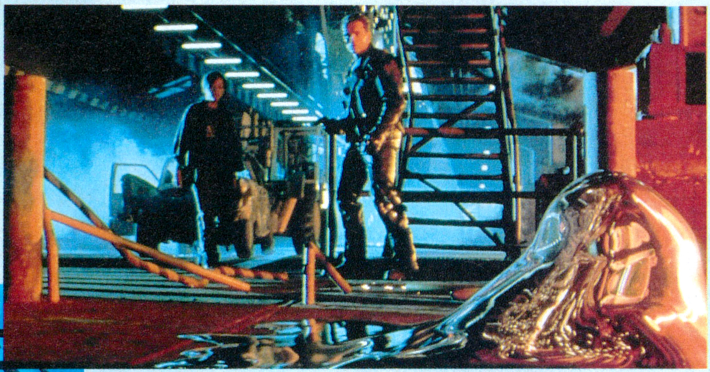
FRACTALとは?

言葉で「フラクタルエンジン」と言うのは簡単だけど、いったい"フラクタル"とは、どういう意味なのだろうか。英語では"FRACTAL"と書くのだけれど、そんじょそこらの英和辞典には全然載ってないんだな。これではいかん、と思っていろいろと調べてみたところ、不定型な、という意味を持つことがわかった。それと、フラクタル関数という数学用語があることもわかったぞ。まぁ、ログインの編集者はバカでアンポンタンなので、こんなところで勘弁してちょうだい。どうしてもフラクタル野郎になりたいという人は、新潮文庫から『カオス』という本が出ているので、参考までに読んでみるとよろしいな。ちょっと難しいけど。

CG技術の最先端をかいま見る

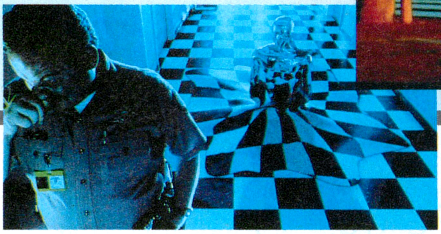


最近のCG技術のすさまじさを知るには、『ターミネーター2』を見るのがてっとり早い。ILMのデニス・ミューレンの神技CGは、コンピューターに興味を持ったからには、一度は見ておかなければならないだろう。独自のマーフィング技術(ある物質からある物質へとスムーズに変化させる技術)と、1ミリの狂いもない実写とCGの合成は、見るものに声をあげるスキさえ与えない。シュワルツェネッガーが脇役かと思えるほど、T1000のロバート・パトリックが目立っていたからね。今では日本のバカ者どもが、何の意味もなしにマーフィング技術をCMに取り入れたりしているけど、むやみに変化させりゃいいってもんじゃないよなぁ。まぁ、それほど『ターミネーター2』のCGの影響力がすごかったってことかな。





☗噂の「ターミネーター2」。微細なCGを見るならやはりLDでしょ。パイオニアLDC、137分、5800円[税別]、発売中



りしたな。でも、そんなとき、私の目の前に突如として出現したのが、この『フラクタルエンジン』なるものだったのだ！

最初に説明しておくけど、『フラクタルエンジン』というのは、イギリスのシグノシス社が、AmigaのCD-ROM(CDTV)上で動作することを前提として開発した、超ハイパワーなコンピュータグラフィックス技法の名称である。レイトレーシングも真っ青、と言われているが、そっち方面に関して素人な私にとっては、どう比べてどこが優れているのかさっぱりわからない。でも、見た目に焼き付ける印象は遙かにフラクタルエンジンのほうが上なので、やっぱりフラクタルエンジンのほうが偉いのだろう。静止画として見ても美しい画像が、テレビさながらに動いてしまうんだからね。ちょっと前まで、これはグラフィック能力に秀でたAmigaならではの技だと思っていたけど、こうもあっさりと、FM TOWNSに移植してくれるとはねぇ。さすがはシグノシス。英国一のソフトハウスだ。

このフラクタルエンジン、残念なことに、今の段階ではデモだけしか動いていないが、もしこの技術を使ってゲームが作られたら、いったいどうなるだろうか。フライトシミュレーターでもいいし、超リアルなシューティングゲームでもいいから、ちょっと想像してみてほしい。もう、今遊んでるゲームがどれほどヘボく見えることか。ゲーム業界に革命が起こるね。シグノシスでは、近い将来、本当にAmigaでフラクタルエンジンを使ったゲームを制作するということだけど、それは言い替えれば、FM TOWNSでも発売される可能性があるということになる。大量のグラフィックデータの処理と、リアルな絵に伴ったリアルなサウンド。それを実現できうる国産マシンは、やはりCD-ROMを搭載したFM TOWNSをおいて他にはないよね。ゲームがリアル指向になってきている今、フラクタルエンジンとFM TOWNSの組み合わせは、世界最強といっても過言ではない。自宅のパソコン上で、実写さながらのゲームがプレーできる日もそう遠くはないだろう。それだけの期待が持てるほどに、この8分間のデモは強烈なのである。



■デモンストレーション■富士通■FM TOWNS■2600円[税別]



懐かしGAME

"ヘタの横シュー好き"も夢中になれる
最高のパワーアップシューティングだ

グラディウス２

僕が初めてパソコンを買ったのは、今から10年前の高二のとき。手に入れたのは、東芝の"パソピアIQ"というMSXパソコンだ。今でも、僕はこのマシンを手放せない。なぜかといえば、それはMSX版『グラディウス２』があるからなんだ。

グラディウス２は、1987年に発売されたコナミの作品。売り切れる店が続出するほど多くのユーザーから絶賛された、横スクロールのパワーアップシューティングだ。アーケード版の『グラディウスⅡ』(1988年)よりも、このMSX版グラディウス２のほうが先に発売されたのを知ってる人は、"通"かもね。

グラディウス２は、なんといってもその豪快なパワーアップが光っていた。パワーアップは、"ウエポン・セレクトサイン"から兵器を選択するという、『グラディウス』の伝統を受け継いでいるが、決定的に違うのはその兵器数。グラディウスが６種類だったのに対して、グラディウス２では、なんと17種類ものパワーアップが用意されているのだ。さらにこのうちの７つは特殊兵器と呼ばれ、敵の母艦と戦って、その内部から奪取するという非常に斬新なものだった。



これらの特殊兵器を装備できたときの、自機の火力はハンパじゃない。まさに、"ザコを蹴散らす"という表現がピッタリで、非常に気持ちいいのだ。パワーアップシューティング多しといえど、これほどに気持ちいいパワーアップはなかろうってぐらいだ。それでも、グラディウス２は僕には難しいから、「うおー、こいつは強いぜ。まったく負ける気がせん!!」というウカレた状態は、決して長くは続かない。ここが"ヘタの横シュー好き"の悲しいところだ。幸いコンティニューは何回でもできる。僕は、難所をクリアーできずに身も心もボロボロのヨレヨレになりながら「あと１回だけ」とかいって、何回リトライしたかわからない。気がつくと、ジョイスティックを握る手がビッショリと汗をかいていたものだ。

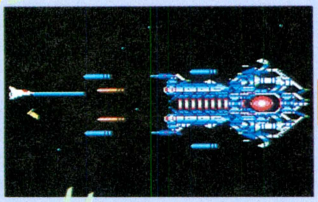
このように、グラディウス２は僕にはとっても手ごわいけど、それでも夢中になれる絶妙なバランスを持っているんだ。まだプレーしたことがない、シューティング好きのMSXユーザーは、日本中探し回ってでも手に入れよう。それだけの価値がある作品だぞ!!

（花ポン／SCCの音にほれぼれ）

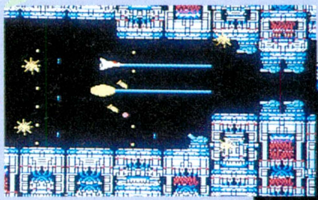
スゴすぎるパワーアップシステム

POWER UP SYSTEM

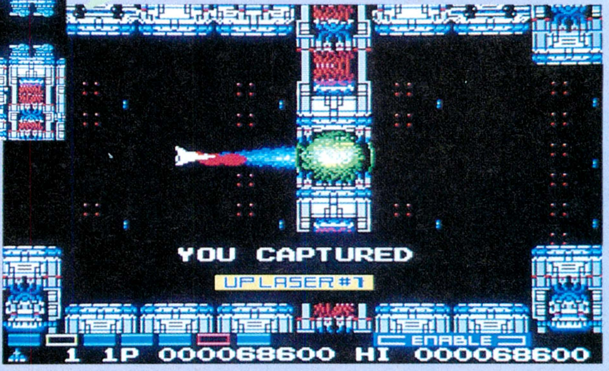
敵母艦との対決!!



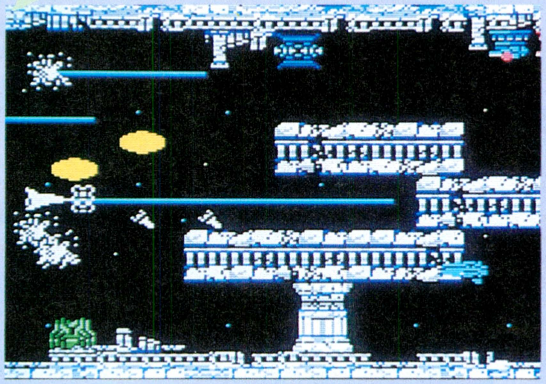
艦内に突入!!



エネルギー増幅装置奪取!!



この劇的なパワーアップがたまらない



ステージラストでは、"お約束ごと"の敵母艦との対決がある。母艦を倒したらすぐにその艦内に突入し、エネルギー増幅装置を入手すると、画面下のウエポン・セレクトサインに特殊兵器が追加される。特殊兵器は、母艦を早く倒せば倒すほど、一度にもらえる数が増える。よく練られたシステムだね。

花田が一番気に入っているのは、通常のレーザーと特殊兵器のアップレーザーとダウンレーザー、そしてオプションを２個装着しているときだな。ここまでパワーアップするのは、至難のワザなんだけど、うまくいったときには、自機"メタリオン"のあまりの強さに、ウカレまくっちゃうのだ。

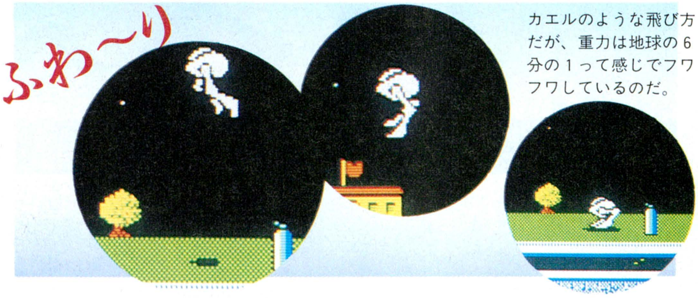
■グラディウス２ ■コナミ ■1987年 ■シューティング

REVIEW



6色の食べかけのリンゴは永遠の憧れ
その面影がチラつく国産ゲームソフト

EGGY



カエルのような飛び方だが、重力は地球の6分の1って感じでフワフワしているのだ。

今、みんなが憧れているマシンって何なんだろうか？　やっぱりマッキントッシュなのかな。少し前までは、X 68000に憧れていた人も少なくないハズだ。このように、それぞれの時代に、みんなの憧れのマトとなった象徴的なマシンが存在していると思うんだよね。

私の場合、それはアップルⅡというマシンだった。これはアメリカのアップル社が、'77年に発売した革命的なパソコン。ハッカー思想なるものがその根底にあり、すべてのユーザーがアップルⅡの性能を、100パーセント使うことのできるように、マシンのデータが全部公開されていた。このため、その機能を最大限に引き出した、スゴいソフトが多数開発さたのだ。

日本でパッケージのゲームソフトが発売され始めたのは、アップルⅡの誕生からすでに5年くらいが過ぎていたハズだが、「アップルⅡはスゴい」という噂は、その後も当分やまなかった。私も秋葉原へ出かけては、噂のパソコンが『ラスターブラスター』や『ロードランナー』をデモっているのを、指をくわえて眺めててたり、『ウィザードリィ』なるソフトで遊べたら、どんなに楽しいだろうかと想像力を働かせたりしていたなー。

そんなある日、ボーステックからヘンなソフトが発売された。卵に足をつけたような、ひとつ間違えればダサくなるスタイルのロボットが、パラシュートをつけて降下してくるアイテムを、ジャンプして全部キャッチするという内容の、このゲームの名は『EGGY』。私はすっかりこのソフトのとりこになっていまった。なぜなら、そのキャラクターデザインといい、画面の雰囲気といい、ヘンな操作感覚といい、すべてがアップルⅡのゲームっぽかったからだ。ああ、なんという単純でバカげた考えだろう。恥ずかしいぞ。しかし、それほどアップルⅡに対する憧れが強かったワケなのよ。

だが結局、私はアップルⅡを手にすることはなかった。この後悔はリンゴの呪いとして私の潜在意識に住み着き、現在もマックを買えと脅迫の電波を送ってくるのだ。

（くしだナム子/元ハッカー）

リンゴの香りが漂うこの妙なセンス！



⬆ボーステックのプログラミングコンテストによって発掘された作品。ゲームデザイナーのAOKI氏もアップル信者に違いない！





⬆敵の攻撃をかわして、パラシュートをつけてフワリフワリと降下してくる、赤いドラム缶みたいなヤツを、全部キャッチすればステージクリアーなのだ。

⬅ジャンプ中は弾を発射して、戦車などの敵を攻撃することもできる。なかなかアングルが合わないあたりも、右の参考ソフトそっくりだったりする。

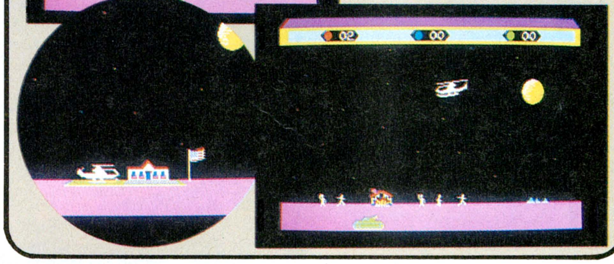
参考ソフト　チョップリフター！

『EGGY』が連想させたソフトがコレだ。1982年に、アップルⅡ用のソフトとして発売された、ブロダーバンドの『チョップリフター！』。日本でも、システムソフトやソフトプロなどが、いろんな機種に移植した。

内容は、ヘリコプターを操作して、戦車などの攻撃をかわしながら、建物に監禁されている人質を助け出すというもの。

画面の雰囲気やステージ構成、ヘリのフワフワしたヘン操作感覚、そして敵とのバトル以外に設けられた目的。どれをとっても『EGGY』につながるものがあるゲームだ。





■EGGY　■ボーステック　■1984年　■アクション



わしらはみんな家族なんじゃあぁ

覇者への道

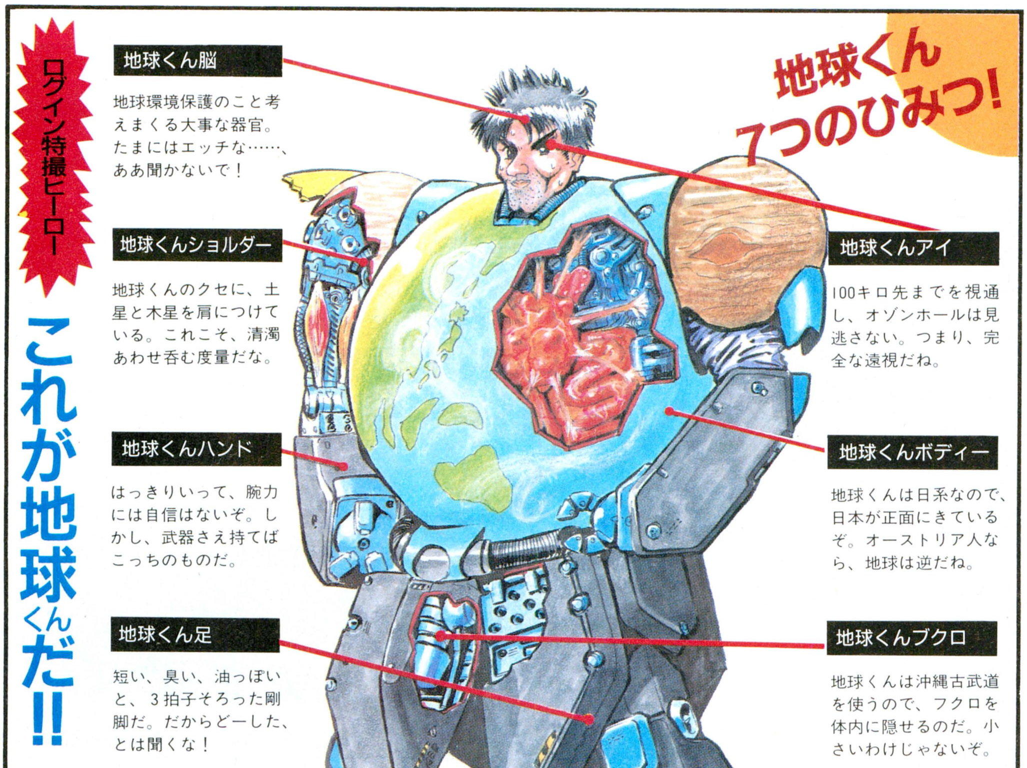
今号の攻撃目標　GUY

地球征服大作戦

悪の組織たるもの、世界征服のひとつも企まなければ、やはり世間が納得せんだろう！　秘密犯罪組織とか暗黒邪神教とか、威勢のいい名前をつけていたとしても、世界征服を企画、実行しなければ悪の組織じゃーないね。そんなものは所詮、仲良しクラブにしかすぎんな。我々が子供のころから親しんでいた悪の組織は、例外なく世界征服を企んでいたものだ。

もちろん、悪の組織とはフィクションであって、実在の団体や組織とは、一切関係ない。特撮ヒーロー物の敵役として、毎週毎週、失敗するための計画をやり続けていた集団のことだ。しかし、この悪の組織って情けないことは情けないが、ファンは多かったと思うな。なにせ、この世知辛い世の中に世界を征服しようという心意気が剛毅だ。そしてこの剛毅さに惚れ、悪の組織の世界征服をゲーム化しようという人々もいるのである。そしてその結果に完成したのが『GUY』というわけだ。

知っている人は知っていると思うが、『GUY』を作った人たちの本業は、特撮ヒーロー物の怪人の造形やスタントを行なうことである。つまり、本当に悪の組織にいた人たちだということだ。それだけに『GUY』のノリは特撮ヒーロー物のツボにはまっている。このゲームにおける悪の組織はディノジーンというのだが、人はさらうは、強制労働はさせるは、おまけに恐竜人間という怪人を造るわで、世間を恐怖のドンゾコに突き落として



⬅ご存じ、エコロジー戦士の地球くんは、竹内均氏ともマブダチの、イカすヒーローだぜ。体が妙にでかくて背中も掻けやしないが、そんなことは正義の活動に支障はないぞ。生活費はどーしているのか、とかは聞くな。

くれるのだ。もちろん、この悪逆非道を邪魔する正義の味方も存在する。それがゲームタイトルにもなっているガイで、こいつはディノジーンで造られた恐竜人間のクセに、脱走してレジスタンス活動をするのである。まさに、ヒーロー物のお約束どおりですな！

ちなみに、恐竜人間を使って正義の味方であるガイを倒すことが、ゲームの最終目標である。そのためには何度となくガイと戦い、序序に恐竜人間を強くしていく必要がある。そして、この怪人とガイとの戦いのシミュレーションこそが、このゲームのキモになっているのだ。

ところが困ったことに、このキモの部分をラクにクリアーし、最終目標の達成まで3時間もかからないよーにする方法があるのだ。そして、その裏技が存在することこそ、このゲームの最大の欠点なのである。

その裏技というのは、さして難しいことではない。裏技というよりも、もっとも正確にゲームを進めていった場合の正解手、というぐらいのものだ。あんまり簡単すぎるので、あらたまって紹介するのもなんだが、まだ見つけてない人のためにヒントをお教えしよう。アドベンチャーゲームの部分で下の写真の人物と接触し、間違いなく行動するだけなのである。すると、500人もの人材援助を請けることができるので、彼らをすべて強制労働に就かせてみよう。そうすれば、巨万の富が、悪の組織を運営していくのに余りあるほどの資金が手に入るのである。



⬆『GUY』では、11種類もの恐竜人間が登場してくる。しかし、せっかく数多く登場しても、個性がはっきりしなければ意味はない。もっと個体差が、欲しかったな。

この方法で資金を得てしまえば、あとはそれをもとにして、強力な恐竜人間を造ればいいのだ。金に飽かせた恐竜人間でガイを迎撃し、最終決戦に備える。この方法で、『GUY』は簡単にクリアーできてしまうのである。

難しすぎるゲームも問題があるが、簡単すぎるのはもっと困る。ゲーム開始後、すぐにゲームの大勢が見えてしまうのでは、お話にならない。おそらく、ゲームの進行がスムーズにいくように、ということでアドベンチャーゲーム部分に、こーいった仕掛けを入れたのだろうが、それが効きすぎたというところだろう。ゲームは仕掛けひとつでバランスが大きく変わる、という典型的なパターンだ。

実際、この点さえ除けば特撮ヒーロー物をうまくシミュレートしたゲームである。アドベンチャーゲームの部分の仕掛けを使えば3時間ほどで終わるが、まともにプレーしたらかなりボリュームのあるゲームなのだ。はっきり言って、ガイを恐竜人間で迎撃するだけでも、ひと苦労するはずである。それだけに惜しい。ストーリーの背景を説明した特撮ビデオもつけたりと、企画自体の発想もいいのだから次回作を期待したい。

ところで話は変わるが、特撮というのは家庭用ビデオでも工夫しだいで撮れるぞ。一番簡単なのは、コマ撮りによる空中浮遊だ。ジャンプして移動いる場面をコマ撮りして繋ぐと、ほーら飛んでるぜ!!



⬅この人物との対応をうまくクリアーすると、人材援助をうけることができる。アメリカでサニーとか呼ばれている人に似ているが、この人も多額な借金をしているのだ。

ちなみに 最新の特撮ヒーロー事情ですが



ささてさて、ここでは最新の特撮ヒーローについてお知らせしよう。今、もっとも新しい特撮ヒーローといえば、『真・仮面ライダー』である。ご存じのとおり、仮面ライダーといえば、1970年代から1980年代にかけて大人気だった特撮ヒーロー。「変身！」という名セリフは、みんなも知っているよね。その仮面ライダーの現代版が、『真・仮面ライダー』なのだ。大人向けということで、設定も物語もおどろおどろしく、昔のものとはまったく違うが、特撮世代としては気になるリメイクだ。(株)バンダイより1万5244円[税込]で、発売中である。

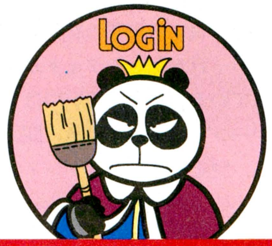


今号の敵戦力

メーカー/ドア
機　種/PC-9801VM
　(3.5D、5D)
価　格/1万2800円[税別]

BHS大賞 結果発表!

ベストヒットシミュレーションゲーム

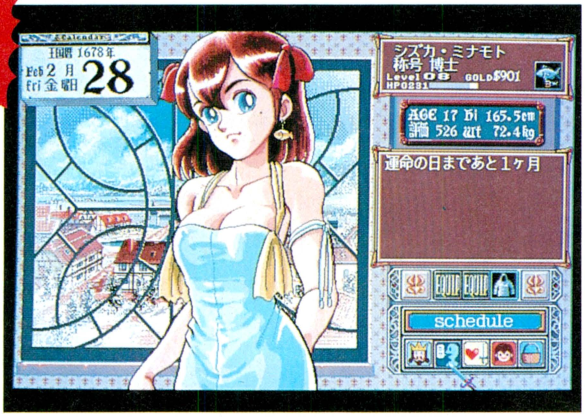


1991 BHS大賞

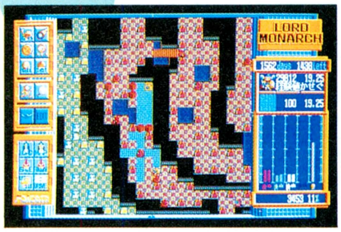
ログイン本誌の意向などは頭っから無視して、全国のシミュレーションゲーマーたちがその感性のみで選び、評価する1991年度ベストヒットシミュレーションゲーム大賞、訳してBHS大賞の発表がやってまいりました。ログイン5号での募集に対し、たくさんの人が投票に参加してくれましたが、この場を借りてみなさんにお礼を申し上げます。どーも、ありがとう。

さて、ログインが公式にやっているベストヒットソフトウェア大賞では、シミュレーションゲーム部門に、『プリンセスメーカー』と『アトラス』、そして『エアーコンバットII』の3作品が選ばれている。これに対して、全国のシミュレーションゲーマーの諸君がおもしろいと心から思って選んだ、1991年度のベストシュミレーションゲームはというと、左の写真のように『プリンセスメーカー』である!

第1位 プリンセスメーカー



第2位 ロードモナーク



第3位 関ヶ原



ウェポン・イラストレイテッドNo.56 新生ソ連軍を展望する④

前号まで、旧ソ連軍の往時の姿をざっと紹介してきたのだが、その潜在的戦闘能力や、高度な組織力、そして党による強力な支配など、他国の軍隊とは大きく異なるその性格がわかってもらえただろう。その旧ソ連軍が、崩壊の危機に瀕しているのだ。

素人考えでもわかるが、あの巨大な軍隊を維持、運営していくためには膨大な予算がかかる。前回までで述べたように、旧ソ連軍はアメリカ軍と中国軍をあわせたより多くの兵員を抱えており、核戦争まで遂行できる兵器を所有しているのだ。最盛期は、軍事予算約200億ルーブル、と旧ソ連当局は公称していたが、西側観測筋によると1200億ルーブル以上は投入しないと、あれだけの軍隊はやっていけないと言われていた。真偽の程はともかく、それだけの金額がまったく非生産的で内政とは無縁な分野に費やされていたわけだ。

兵器の基礎研究は民間に転用できるというのが西側の原則だが、民間企業のない旧ソ連では、そうした原則も円滑に機能してはいなかったのだ。日本のものよりも優秀な戦闘機やロケットを作る能力がありながら、一般の産業レベルはずっと低い。

言ってみれば、旧ソ連全軍は常識を無視した存在であっただけに、国家の崩壊とともに軍隊も崩壊の危機に立ってしまうのは仕方のないことだ。よーするに、給料を払えなければ、どんなに愛国心旺盛な兵士でも食べていけないわけである。

だが、軍隊の強さは組織の力。旧ソ連軍が解散し、各共和国の管理下におかれるとなれば、力が分散し、弱体化してしまう。各司令官級、将官級の軍人たちはその点を懸念しているわけで、彼ら級ソ連軍の分散をなんとか食い止めようとしている。だが、経済的裏付けがなければ、組織の維持は不可能。各軍管区では、部隊の位置する共和国の指揮下に入ろうとする動きが活発だ。南部の共和国では民族対立により軍が2分したりと、共和国間の対立などにより問題も複雑になる。全般的に、旧ソ連軍の内部崩壊は急速に進むだろうと予想されており、今後も注目し続けなくてはならないだろう。



⬇旧ソ連軍の崩壊で、アメリカが世界最大の軍事大国に。それもまた複雑な心境。

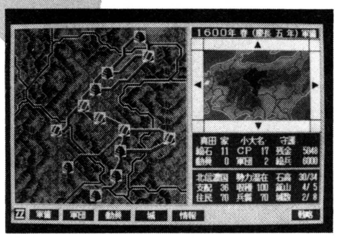
新選組は、その存在自体が時代に逆行するものであった。徳川家を守るためとはいえ、暗殺を繰り返し、民主主義の到来を送らせた。しかし総司はそれに薄々気づきながらも、ともに青年期を過ごした近藤、土方らに人生を捧げた。そういった自己犠牲の愛情、そして結核に冒されながらも、それを微塵も感じさせなかった透明感に、人々は強く惹かれるのだ。

『プリンセスメーカー』は、有効投票数137通（個人の同タイトルへの複数投票は、投票数１として計算した）のうち、およそ３割強を獲得して、堂々の大賞だ。このソフトに対して投票した人の意見を総合すると、とにかくテーマが斬新なところが気に入ったそうだ。たしかに、人間を、しかも女の子を育てあげるシミュレーションゲームなんて、ウォーゲームが全盛だった一昨年までは考えられなかったもんな。しかも、ともすれば危ない世界になりがちなテーマを明かるく愉快にまとめた演出も、全国のシミュレーションゲーマーから評価された要因のひとつだろう。

第２位の『ロードモナーク』は、集計したこちらとしても意外な結果だった。いっちゃー悪いが、純粋なシミュレーションゲームではないもんね。しかし、それだけにこの２位は、大賞に勝る評価かもしれない。全国のシミュレーションゲーマーがスタイルではなく、おもしろさで選んだ結果だからだ。『ロードモナーク』に対する意見では、簡単なようで奥が深い、何回でも遊べる、というのが多かった。

第３位と第４位は、戦国ゲームの『関ヶ原』と『天下統一Ⅱ』。1991年度の戦国ゲームの代表である２作品だけに、当然のランキングといえよう。ただ両ソフトとも、「プレーは大変なのだが」、と投票者の何人かが意見を書いてあったのが問題点だろう。

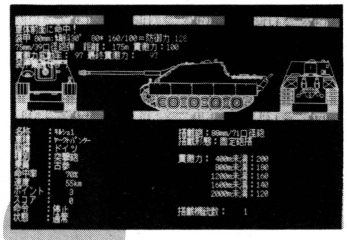
第4位 天下統一Ⅱ



第5位 アトラス



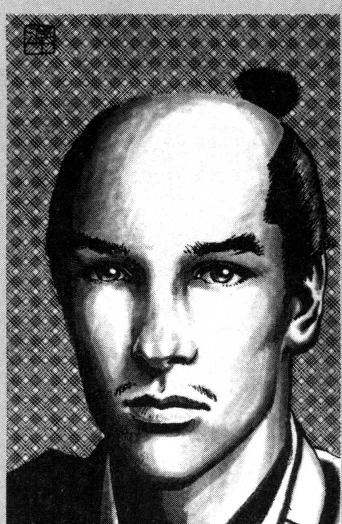
第6位 鋼鉄の騎士



第５位は『アトラス』、そして次点は『鋼鉄の騎士』という結果で、やっと次点でウォーゲームが入ったいうところに、現在のシミュレーションゲーム界の動きが見えるといえよう。一昨年までの、シミュレーションゲーム＝ウォーゲームという図式は、完全に過去のものということだ。

ところで、この投票結果から今年の流れを展望してみようと思うのだが、ゲームは水ものなので、実際のところはゲームが出てみないことには、なんにも言えないよね。とりあえず、1991年度の大賞である『プリンセスメーカー』の続編がどうなるかが、ひとつのカギだな。現段階で入手している情報によると、今年の秋を目標にして製作に入ったそうだ！　このディフェンディングチャンピオンに、ウォーゲームの老舗であるシステムソフトや斬新な発想でおなじみのアーティンク、歴史ゲームの鬼の光栄が絡んでくることになるだろう。まあ、我々ファンとしては、競いあっておもしろいソフトを作ってくれれば万々才だ‼

戦国名将列伝第五十五話　織田秋田城介信忠



大久保彦左衛門が書いた三河物語の本能寺の変のくだりには、織田信忠という人物を知る上で重要な事実が記してある。そこには、天正十年六月二日、宿所本能寺に明智光秀の襲撃を受けた信長の言葉として、「城介が別心か」ということが書かれている。城介というのは、当時の信忠の官職名であり、信長は謀反を起こしたのは実子である信忠だと思ったというのだ。

この言葉の示す意味は大きい。信長は異変を知ったとき、自分の命を狙うほどの実力を持った者は、信忠以外にはいないと考えたのである。いままで織田信忠といえば、特に秀でたところはなく、父信長の威光があって武将としてどうにかやっていけた程度の、凡庸な人物として考えられることが多かった。しかし、事実はそうではなかった。信忠は、たびたび信長でさえ予想もしなかった活躍を見せているのだ。東美濃の平定では、秋山信友の籠る岩村城を陥落させ、続いて甲州に攻め込んで、ついには武田家を滅亡させている。当初は、信長は信忠の力量を案じて、甲斐を攻めさせることをためらっていたといわれるが、それを察した信忠は、配下にあった滝川一益、河尻秀隆らを叱咤し、見事勝頼の首級を挙げ信長の懸念を取り払ったのである。

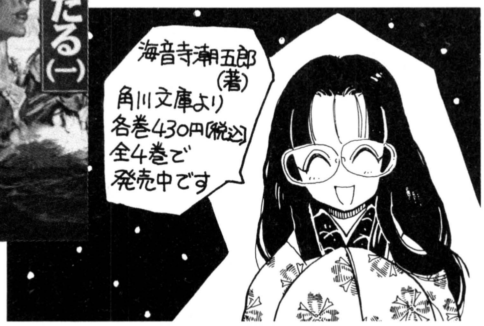
信忠が岩村を落としたとき、信長は前述の城介の官職を朝廷から得ると同時に、自らは岐阜城から安土城へ移っている。これは、織田家の本領ともいうべき美濃と尾張の統制権を、完全に信忠に譲るためだったのである。このとき、信忠は若干十九歳であったが、すでに信長は片腕としての任は、立派に果たせると認められていたのだ。信長が、自分が毛利や北条といった大勢力を駆逐した暁には、信忠に日本の統一を託そうとしていたことはまず間違いない。

それだけに、本能寺の変で信忠が命を落としたことは織田家の将来にとって、まさに痛恨事だったのだ。信忠は、本能寺に火の手を見たとき、京都市中の貴族を安全な御所に逃がした後、たった数百の手勢を率いて引き返し、明智軍に突入をかけたのである。かつて今川の大軍に敢然と奇襲をしかけた信長の熱い血は、信忠に逃げることを許さなかったのてあろう。

恵美子の ほほえみインフォメーション



Book
蒙古来たる







13世紀初頭、モンゴル高原に点在した諸部族を統一したテムジンはジンギスカンと名乗り、近隣各国に対し征服戦争を開始しました。まず、ジンギスカンは東西の貿易路を狙って西アジアに進出、北インドや南ロシアまで勢力を伸ばしていったのです。ジンギスカン本人は西アジア遠征後の中国遠征中に病死しましたが、その遺志は息子たちによって引き継がれ、史上空前の巨大帝国が築かれたのです。

帝国はジンギスカンの息子や孫たちによって5分割され、宗主国は中国を本拠地とした元帝国でした。元帝国は中国大陸から朝鮮半島までを制圧する大帝国でしたが、その征服欲はとどまることを知りません。日本に対しても臣従するようにと、要求してきたのです。ときに、1268年のことでした。

元寇前夜ともいえるこの時代が、『蒙古来たる』の舞台となります。北条時宗や河野通有といった日本の武将たちが、いかにして蒙古の大軍と戦ったのか、それを描いているのです。海音寺潮五郎さんといえば、上杉謙信の『天と地と』が有名ですが、完全娯楽作品である本作品も読みやすく、かつ理屈抜きにおもしろい名作なのです。

太平洋の目撃者


戦艦 比叡

太平洋戦争に参加した12隻の戦艦のうち、金剛に続いて古いのがこの比叡である。それもそのはずで、金剛型の2番艦が比叡であり、その完成は1年しか違わないのだ。ちなみに、金剛はイギリスの造船所で建造されたため、日本で建造された、というくくり方をすれば比叡が最古参になる。

巡洋戦艦(小型戦艦)として誕生した比叡は、完成後すぐに第1次世界大戦に参加するなど活発な行動を見せたが、ロンドン軍縮条約の規定により、昭和7年に練習艦に改装されている。それにより、第一線から退いて観艦式の御召艦などを務めたが、時代は比叡に楽隠居を許さなかった。ロンドン軍縮条約の期限切れを待って大改装が行なわれ、戦艦として生まれ変ったのである。

昭和15年に戦艦への改装を終えた比叡は、太平洋戦争の開始から活躍、真珠湾攻撃では第3艦隊の旗艦として出撃している。しかし、比叡の活躍はきわめて短かった。第3次ソロモン海戦において敵艦の集中砲火と雷撃を受け、昭和17年11月13日に沈没したのだ。太平洋戦争における、日本戦艦の初めての損失であった。

 三国志好漢伝 周旨(しゅうし) 晋の武将として、杜預の呉侵攻作戦に参加する。水軍を率いて江陵から長江を渡って奇襲をかけ、ゲリラ戦を展開した。混乱のなかで呉の将軍、孫歆を一刀のもとに切り捨て、続いて沈瑩も一騎討ちで敗り、呉陣を散々にかき回して晋軍に勝利をもたらした。

戦友(カメラード)からのお便り"オレも書くからキミも書け"

別れがあるから出会いがある。3月に旧年度が終了し、今月からは新年度だ。戦友諸君にも、新クラス、新学校、新職場と新しい出会いが待っていることだろう。いままでの付き合いを忘れろというわけではないが、早く新環境に馴れ、新しい仲間をつくっていこう！　もちろん、全国の戦友たちのことも忘れてはいかんぞ。そんなわけで今号も、日々、全国で闘い続ける戦友諸君へのエール、お便りを紹介していくことにしよう。

「このごろ、太平洋の目撃者や世界名機列伝が誌面に出てこない。近、現代戦好きのわたしとしましては、これらのコーナーが消え、甲冑少女隊なるものが領域を増やすのは我慢なりません。だから、愛すべき指揮官たち、というようなコーナーでも新設してください」

（神奈川県　川崎商業のオタク）

たしかに世界名機列伝は消滅しちゃったけど、太平洋の目撃者は現在も続いているぜ。ただ、どうしても貴重な写真を使用しているため、その入手に手間が掛かるとお休みさせてもらっているのだ。つまり、成り行き不定期連載ってやつだな。ところで川商のオタクは、わざわざ愛すべき指揮官の第1回として、ヨーヘン・パイパーの略歴まで書いてきてくれた。この心意気に感じ入って、現在、愛すべき指揮官の連載開始を検討中だ。みんなも、欲しいコーナーがあったら、ドンドンと言ってくれよな。待っているぞ。

「ログイン5号で、蜀ファンにしか楽しめないのでは、と書いてありましたが、『超三國志』は魏ファンの自分でもおもしろいと思いました。とくに張遼は見事で、魏でも一、二を争う名将の雰囲気が出ていましたね。夏候惇の退場シーンも、冗談みたいで気に入りました」

（北海道　信山☆しんざん）

蜀ファンのあいだからも、やりすぎではないか、と賛否両論の『反三国志』(超三國志)。おもしろいかおもしろくないかは、読んだ人の個人感想にお任せするしかないけど、呉国が大活躍する三国志ストーリーがあってもいいんじゃないかと思うなあ。呉って、一番地味でかわいそうだもんね。

「この前気がついたのですが、『三國志Ⅱ』のメインマップの左下の海の部分って、当時の南蛮(現在のラオス付近)だから、陸地のはずれですよね？　あれじゃ、インドシナは水びたしだ。もう発売から3年もたっているから、時効でしょうけど」

（新潟県　渡辺晃喜）

いわゆる、35国の下の部分の海のことだな。たしかに、あそこって陸地があってしかるべき感じはするよね。でも、デフォルメがキツイだけかもしれないし、難しいところだな。まあ、『三國志Ⅲ』では陸地になっているから、辛抱してあげなさい。それがやさしさというものだ。

♥♥♥ 戦え 甲冑少女隊 ♥♥♥

会員番号――141



広島県　大道山弥麻

⬆この得物はいったい？　方天戟にも見えるし、大マサカリにも。謎だ！

会員番号――096



京都府　大西康夫

⬆仁とは、儒教における人間の根本徳目のことだ。仁なき者は、非道なり。

今号のポートレート



神奈川県　南雲勝己

⬆武勇百人に勝ル、とは百武の姓の由来で、龍造寺隆信が賢兼に与えたのだ。



大阪府　関　龍永

⬆ヒゲってかっこいいけど、生えそろうまでがみっともないんだよねえ。

今号の鉄拳制裁



福島県　根本朋生

⬅ボクサー、しかも、あえて拳闘家と呼びたい気迫が、背中にでているぞ。



千葉県　千葉県のユウジ

⬆百裂キックも効くが、大パンチも脅威の破壊力。Ⅱダッシュでも、春麗は強いねえ。

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
覇者への道



第35回 イラスト解放地区の巻

ゴーゴー孫策日記

其之拾捌

198年4月

28国の呂蒙、凌操を17国へ。これは6国に移動させて、袁紹の息の根を止めるためだ。また、その補充のために、3万ほどの兵士を徴兵した。

この月、2国の袁紹(本国)と10国の曹操の間に、何回も使者が往来し、ちょっとビビる。

199年5月

先月と同様、使者が往来するが、なんと曹操の魏続が袁紹に捕まってしまったのだ。これで両者の関係は壊れただろう。

198年6月

2国だけに疫病が起こる。当然、兵士数も激減しているはずだ。多少、こちらの準備期間を繰り上げして、袁紹との決戦を早めることにした。

198年7月

17国の孫瑜、龐統、陳宮を9国に移動。本当は、この部隊を6国に移動させ、6国から2国に戦争を仕掛けるつりであった。が、疫病で減った兵士を補充されたり、武将自身の病気が治ったら厄介なので、とりあえず、6国の張飛、張遼の2万を突っ込ませてみた。

敵の数は2万ちょいで、張飛と魏続の一騎討ちも、張飛が9合で勝ち、勝負を優位に運ぶ。袁紹は退却する国がまだあるということで、結局、25日で勝負はついた。捕虜は4人。

魏続(知力48-武力75-魅力49)
辛評(63-71-67)
徐晃(45-92-68)
袁熙(63-60-50)

袁紹は1国ではなく、自国の領土である3国に退却した。

198年8月

先月の戦いは、9国の部将が6国に移動する前に戦ったわけだ。筆者の予定では、6国の部将が少なくなっても、翌月に9国から補充すればいいや、と踏んでいたのだ。ところが、8月のターンは袁紹のほうが早く、3国から手薄の6国へ攻め込んできてしまったのだ。こっちは3万の兵しかいなかったので、田豊を曹操のところへ送った。

敵は約5万。こちらは周瑜と趙雲の2万だが、3日に曹操軍の朱霊、陳嬉、曹純、の3万が到着たため、形成は一気に逆転。わずか12日で勝つことができた。捕虜はふたり。

袁尚(67-68-52)
審栄(49-48-47)

9国の龐統、陳宮、陳登を、やっと6国に移動させた。

28国で徴兵し、8万の兵士を持つ領土となった。文官が多い国だが、これだけいれば劉表の攻撃にも耐えられるだろう。

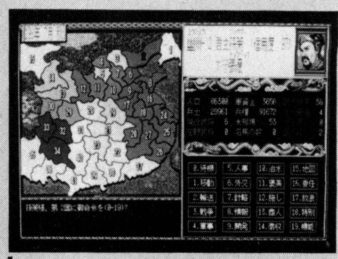
198年9月

呂蒙を曹操のところへ使わし、共同作戦を申し込む。早速、6国の周瑜、超雲、田豊、陳登の、3万7000を、3国に投入する。袁紹軍は最後の領土ということもあり、4万8000の兵力を持っていた。が、3日には約束どおり曹操軍が到着し、またも、戦いの流れが変わったのだった。

曹操軍の3万人と、孫策軍の3万7000人で袁紹の立てこもる城を包囲し、なんとか20日で袁紹の首を斬ることに成功した。

顔良(27-90-51)
杜襲(61-67-56)
逢記(80-70-50)
沮授(84-61-76)
許攸(79-42-46)
郭図(80-32-42)

というように、捕虜の顔ぶれもそうそうたるものだ。これからが楽しみだな。



⬆ついに袁紹は死にました。残る強敵は曹操のみ。領地を死守したいものだ。

TO BE CONTINUED

心のやすらぎ
画廊
ダイナマイツスペシャル



●広島県　宗近三十郎

➡であるか。そんけん、て聞くと、暗黙の了解で孫権を差している場合が多いんだよね。みんなで応援しよう。


●神奈川県　五十嵐健

➡このほかにもいろいろあったんだけど、荀彧のイラストはひさびさなのでこれを選んでみました。精悍だな。


●島根県　東洋子

➡ちょっとエッチなこのイラストは甄氏。袁煕の妻であった人なんだけど、みんな知っているかな?


●香川県　阿斗

➡阿斗版の貂蝉。貂蝉が董卓に献上されたのが16歳であったということなので、こういう感じになったそうだ。



●岡山県　漢中王

➡曹操というとだいたい精悍なタッチが多いんだけど、本当は小さかったたから、迫力がなかったかもしれないな。



●宮崎県　電脳屋一郎

➡ド迫力の董卓。コメントに、『Ⅲ』のマスクは甘い! もっと迫力をつけよ!! と書いてあったのでもうなづける。



●熊本県　でんじゃらす

➡シナリオ6の設定に喜んでいる人は非常に多い。でも、実際にプレーすると、えらく厳しいんだけどね。

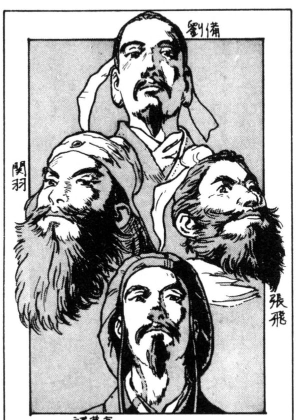


●東京都　流念次郎

➡やっぱこれからは孫策だよ。たしかに呉のイラストは少ないね。だいたいが周瑜で、ほかの部将もぼちぼちだ。


●兵庫県　聖鎧破

➡呉の大提督、周瑜である。今度の周瑜は水指揮が最高値だから、活躍のさせがいがあるというものだ。



●佐賀県　Naoki

➡なんだか、自分の背が低く感じられるイラストだ。なんかみんな偉そうで、混み上げてくるものがあるぞ。

今号のたわけ!



●埼玉県　新井敦

⬆狙っているのがわかるんだけど、筆者はこういうノリが好きなのだ。

皇帝タイムスの影響か!?

●東京都　流念次郎



⬆皇帝タイムスは反響があったな〜。
※文とイラストは一切関係ありません。

ひさびさのイラスト特集ということで、大勢の作品を載せることができました。しかし、このほかにもみんなに見せたいイラストがたくさんあるんですよ。特に千葉県の末弘!! ナイスな投稿にも関わらず、線が細すぎて掲載不可能だ。今後はノリはそのままに、太い線で勝負せよ。

あて先:〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 人民戦報○○○係

信長とゆかいな仲間たち

戦国御免

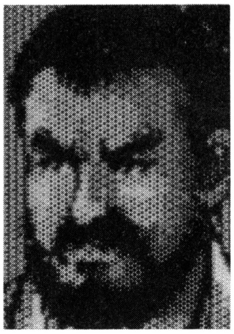


注目武将特集第4弾!

蜂須賀小六正勝

――戦国野盗集団(アウトローズ)の頭領(ドン)――

史実では



⬆歴史物では、普通謎多き人物ほど人気が出るのだが、正勝の場合には詳細不明な点が多すぎて、逆につかみどころがなくて人気が低いのだろう。

　普通、秀吉の参謀というと、すぐに竹中半兵衛や黒田官兵衛を思い浮かべがちだ。ところが、あまり知られてはいないが、実はこの蜂須賀正勝は彼らに匹敵、いや彼らをも凌ぐほど、秀吉にとって重要な存在だったのだ。

　半兵衛や官兵衛は、秀吉が比較的出世して、身分も安定してからその片腕となった。しかし正勝は、彼らとは違って秀吉を大きくしてやった立て役者なのだ。秀吉の出世の糸口となった、墨俣築城を考えてみよう。もし正勝の力で美濃近郊の土豪やきこりたちを動員できなかったら、秀吉はおそらくあの大事業を成功させることはできなかっただろう。信長に命じられて中国計略にあたったときも、正勝は三木城に籠った別所長治と交渉するなど、秀吉顔負けの外交手腕を発揮している。本能寺の変後、秀吉の耳元で天下捕りを囁いたのは官兵衛だったが、その後毛利氏と和睦を結んで秀吉の中国大返しを助けたのは、ほかならぬこの正勝である。

　このように、正勝はまぎれもなく秀吉の名参謀でありながら、あまり脚光を浴びていない。真のセンゴカーを目指す俺としては、こういう事態は実に嘆かわしいと思うのだ。みんなも、これを機に正勝にもっと目を向けてみてくれ。



➡美濃周辺における、正勝の権力の大きさを表わした墨俣築城。膨大な人数の大工やきこりたちを動員したのだ。

ゲームでは

　このように正勝はその功績を正当に評価されていないため、戦国モノのゲームでも能力値は一様に低い。『天下統一』シリーズなどではそこそこの数値を与えられているが、それもお情け程度で、半兵衛や官兵衛の比ではない。この『武将風雲録』でも、正勝は戦闘力70、政治力32と二流武将並みだ。上の〝史実では〟には、正勝の偉業のほんの一部しか紹介できなかったが、もっと注意深く正勝の足跡をたどってみれば、どのメーカーも正勝の能力値を考え直す必要があることに気づくんじゃないかな?

　この注目武将特集で取り上げたほかの武将の場合は、注目するだけあって能力値も高いため、ゲーム中で彼らをいかに有効に使うかを書くことができた。だが、この正勝の場合、能力値が特に秀でているわけではないので、それが難しいのだ。そこで史実同様、ゲーム中でも正勝に大活躍をしてもらうために、このコーナーでは正勝を徹底的に育てることをオススメする。対立する敵大名に、正勝より戦闘力の高い武将がいるなら、正勝を合戦に参加させてその武将の首を取らせ、武力をアップさせよう。また秀吉の下で教育させれば、政治力は最大94まで上がる。そうやってプレーヤーが正勝を育ててやる草の根の運動が、戦国ゲームを出すメーカー側に伝われば、今後の戦国ゲームでは正勝の数値が見直されるかもしれないぞ。



どちらも若造よ!

黒田官兵衛

竹中半兵衛

みんな忘れていないか? 噂の戦国マルチプレーが、いよいよ近日スタートだ。読者参加の企画ももちろんあり! 応援頼むぜ。



今日の手打ち式

聞き手／戦国浪人生
坂本犬之介

●本日のお客さま　ログインのお馬鹿なお歴々
忍者増田様
K・サワノフ様
書店村山様
岩尾ゴウス様
ひらえもん様

利休の茶室

お題　おぼえてますか？　マルチプレーです

従来のイラストやごひいきサンなどに加えて、マルチプレーもスタートすることだし、罰則その他など当コーナー寄せられる投稿も増えるだろう。それにあたって、今まで掲載しなかった当コーナーのあて先を、このページの下に載せてみた。読者からも「あて先がよくわからん！」との投書がけっこう来てたからな。参考にしてくれい。

坂本　今回は、いよいよ今後２、３号のうちには(弱気)始まる予定のマルチプレーについて、語ってもらおうと思う。

岩尾　たぶん読者は覚えてないぜ、そんな企画。俺も忘れてたし。

坂本　当コーナーの読者に限ってそんな不届きなヤツはいないよ。とは言いつつも、今回初めてマルチプレーを知った読者のために、一応概要を説明しよう。マルチプレーとは、上のタイトル部分に書いてあるメンバーを中心に、『武将風雲録』を使用して、誰が乱世を制すかを競う企画である！

村山　でも全国制覇だと各プレーヤーが接触するのに時間がかかるから、九州とか関東とか地域を限定して戦うってことだったよね。

坂本　おっ、ちゃんと覚えてるね。

増田　でも拙者は戦国関係には弱いんで、すぐに脱落しちゃうんじゃないかと心配でござるよ。

平林　俺も学生時代にボードゲームやったくらいだからな。あっ、この部分は読者にオタクと思われちゃうからカットしてね。

坂本　ハイ、わかりました。

村山　それはもちろんゴワスとか坂本とか、戦国野郎は弱小国を担当して、俺たちは強国を担当すれば平等にできるよな。

岩尾　それで俺たちが負けて罰ゲームやらされるんじゃ、はっきり言ってシャレにならんな。

坂本　罰に関しては現在すでに読者から寄せられてるし、右下にも罰則募集って書いたから、けっこうスゴイのが来るはずだぞ。

増田　罰ゲームはちゃんと記事として掲載するんでしょ？　拙者はなんかコワイでござるよ。

坂本　コワイと思ったらマルチプレーに勝てばいいのだ！

村山　まあここまでは、前回のおさらいだけど、当然坂本は何か新しい企画を考えてるよな。

坂本　当たり前だよ！　俺はマルチプレーには、トトカルチョとクイズを導入しようと思うんだが。

平林　と言いますと？

坂本　「坂本は、次はどの国を攻めるでしょう」って感じのクイズを、真面目にやろうと。間違っても今日のパンツは何色？　とかいうふざけてクイズはやらん！

岩尾　ログイン国盗り物語のマネ。

坂本　キツイこと言うなあ。だっ、だけどトトカルチョは新しいぞ。図書券を賞品にして、誰が天下を取るか読者に賭けてもらう。

増田　読者に渡る図書券の金額がそんなに高くなければ、まあ許可は下りるだろうね。

坂本　それから読者の中から軍師を募って、優れた策を与えてくれた軍師には褒美として図書券1000円を取らす、とか。いやあ、これっていいアイデアだよなあ！

岩尾　なんか読者をモノで釣ってるような気がするでゴワスよ。

坂本　まだまだあるんだよ。これはまだ具体的には決まってないんだけど、参加してくれた読者には当コーナーから官職を与えてどうにかしちゃう、とか。

サワ　いやあ、遅れてごめん。あっ、おれ満漢全席ね。えっ、だめなの？　じゃあコーラ。

坂本　ええい黙れ！　今は我我はマルチプレーの将来について、真面目に討論してるのだ！

サワ　な〜にをひとりで燃え上がってるんだろな、この人は。

坂本　そういうこと言ってるヤツには弱小国を担当させて、イヤでも罰ゲームをさせるぞ。

平林、サワ　戦国のことになると、コイツは際限なく増長するな。

村山　ねえねえ、官職を与えてどうにかするって、どうするワケ？

坂本　キミだけはちゃんと対談してくれてるな。〝戦国の息吹を肌で感じる〟と銘打ってる以上、イメージ面を強化するためにも官職って制度は必要だと思うんだ。

岩尾　官職を極めた読者には編集部に来てもらって、俺たちにかわってプレーしてもらうってのは？

増田　実現できればスゴイなあ。

平林、サワ　もう私たちにはついていけない世界になってしまった。

坂本　それから当コーナーでは、この勢いで『人民ナントカ』の打倒も狙っているワケだから……。

増田　いま初めて聞いたぞ！

坂本　と、とにかくマルチプレーは当コーナーの切り札だ。キミたち参加者も読者も、ひとつ気合を入れてプレーに参加してもらいたい！　以上、解散してよ〜し!!



⬆担当者として、正直言って、こんな無法な連中をまとめていけるのか、心配である。しかしだからこそ、プレーのほうは波乱万丈の展開となることは必至。まことに楽しみである。

そ、そんな恥ずかしいことまで……？

マルチプレー罰則大募集！

マルチプレーを開催するにあたって、ただプレーの風景をリプレー形式で載せるだけでは、あまりに面白くないだろうと考えた。やはり罰則が必要なのだ。現在でも、読者からぼちぼち罰ゲームに関する意見が寄せられているが、まだ足りん。当然、生身の人間が実行可能なもので、しかも面白い罰を、当コーナーでは大募集している。少々危険な罰にも目をつぶろう。ドシドシ応募を待っているぞ。

あて先はここだ！

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部　戦国御免〇〇〇係

WIZ（ウィズ）でござるよ



拙者、忍者増田がお送りする、『ウィザードリィ』のページでござる

ニンともカンとも



いざ行かん魔法の森へ

BCF攻略

それでは、BCF攻略にいってみよう。徹底解剖の続きからということなので、魔法の森からだな。

レベッカたちに牢屋に飛ばされたあと、雄羊のダガーを使って脱出すれば（赤いマッシュルームを使って、別の場所から脱出する方法もあるよん）。そこが〝魔法の森〟である。このエリアにも、いろいろ重要なアイテムが隠されているぞ。

まずは、〝聖なる木杭〟というアイテムを見つけることになるだろう。このアイテムは、森の西のほうに隠されていて、探し出すのはそれほど難しくない。

その次に見つかるアイテムは、〝HOLY H20(＋)〟かな。このアイテムは、シークレットドアの向こうに隠されている。まあ、森のマップを載せたから、場所はすぐわかっちゃうね。

また、〝ティンカーベル〟というアイテムも隠されている。こいつが見つかるのは、宝箱の中だ。

そして最後に、〝反射する岩〟。これは、ある場所で〝つるはし〟を使うと入手できる。

さて、アイテムをすべて入手したら、今度はNPC（ノンプレーヤーキャラ）に会おう。ここでは、ふたりのNPCと接することができる。

最初に会いにいくべきNPCは、QUEEN of FAERIESだ。彼女は、ある場所でティンカーベルを使うと現われる。〝でるふぁい〟の噂を知っているというので、〝でるふぁい　おしえて〟と打ち込もう。

もうひとりのNPCは、暗闇（以前のウィズでいう〝ダークゾーン〟だと思ってくれ）を抜けたところにある部屋に隠れている。彼がデルファイだ。ふたつの質問を投げかけてくるが、答えはさっきQUEENから聞いているはず。質問に答えたあとは、〝ドラキュラ〟について話してくれるぞ。

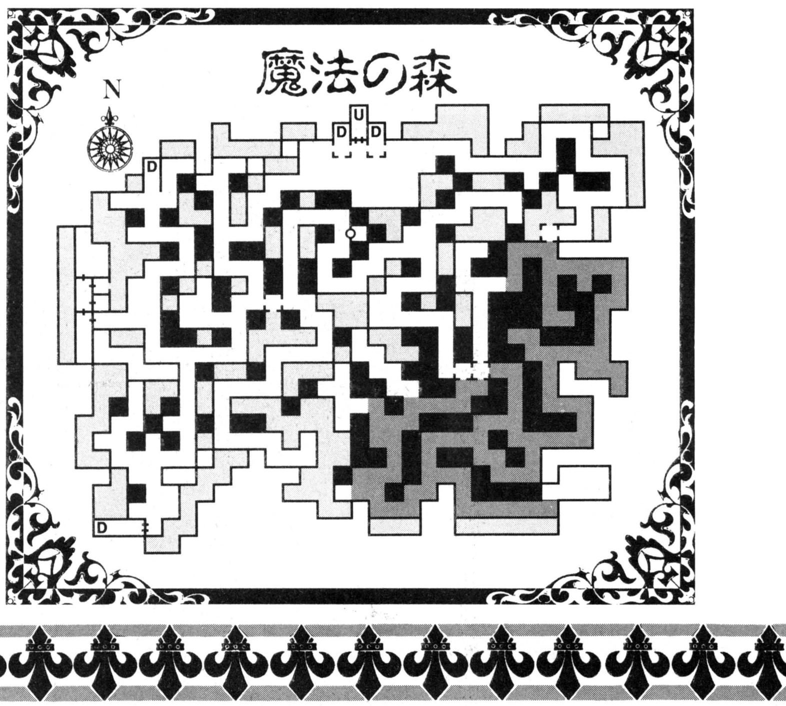
ここまですんだら、もうこの森には用はない。〝雄羊のダガー〟と〝ヤギの仮面〟を装備し、北のゲートから〝雄羊の寺院〟に突入だ！

⬇この場所は、いつでも敵が出現する。森を抜ける前に経験値を稼いでおこう。

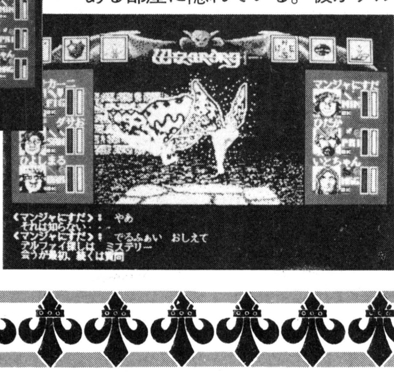


マップ上の記号

─┼─	ドア
─┼┼─	鍵のかかったドア
U	上り階段
D	下り階段
─○─	シークレットドア
▩	暗闇
■	沼







⬆➡魔法の森で遭遇するふたりのNPC、QUEEN of FAERIESちゃんとデルファイくん。デルファイの質問にどう答えたらいいか悩んでいる御仁が多いようでござるな。答えは、QUEENが知っている。

ウィザードリィ なんでもQ&A

すべてのウィザードリィシリーズに関する質問にお答えします。これからも、質問が集まり次第、不定期でお答えしていきたいので、おはがきちょうだいねん。

● あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 WIZでござるよ係

Q **僕は最後のソーンのところまでなんとかたどり着きました。が、全部倒せません。前の『WIZでござるよ』の攻略では、〝発想を変えろ〟と書いてあったのですが、僕は頭があまりよくないのでわかりません。どうか、頭のいい増田さん、教えてください。　(シナリオV)**
(和歌山県　コウジ)

A 頭のいい拙者がお答えしよう。ソーンの魔法の盾を打ち破るには、ゲートキーパーちゃんの力を借りる以外に方法はないのだ。よって、どうにかしてこのゲートキーパーちゃんを呼び出さなくてはいけないんだけど、いったいどうすれば彼が助けにきてくれるだろうか……？　もうわかったかな。そう、召喚呪文を使えばいいのだ。ちなみに、ABRIELの呪文を覚えれば……。

Q **忍者増田様へ。ゾーフィタスを倒したあと、彼に「なんで私を殺したりした!?」と問われるところで、どうしても正しい解答がわからず、最悪のエンディングになってしまいます。パッケージの裏を見てもまったくわかりません。どうか正しい解答を教えてください。よろしくお願いします。　(BCF)**
(東京都　鈴木貴人)

A 「嫌いだから殺したんだよ!!　バカタレが!!」とタンカをきってやろう。というのは真っ赤なうそ。ここは、ごく単純に考えればいいのでござる。解答はズバリ、〝こずみっく・ふぉーじ〟なのだ。「なーんだ」って感じかな？　途中に点(・)を入れるのを忘れずにね。



⬇魔法の森に登場するゴブリン系のモンスター。「ヒーッヒッヒー」と、いやらしい笑い声を発するのだ。

Q **忍者増田さんに質問します。〝ていせいのしょ〟というアイテムは、いったいどういう効果があるんでしょうか？　ボルタックおやじからもらったんだよーん。レベルも上がりすぎて、やりたくなくなってきました。　(外伝I)**
(東京都　大浦朋也)

A 外伝の質問だったらファミ通の領域だという気もするが、サービスで答えてしまおう。このアイテムは、ボルタック商店にすべてのアイテムを揃えるともらえるんだよね。おそらくこれ、〝転生の書〟という意味があるんだと思う。そうすると予想がついてきたよね。もし外伝IIが発売されたときに、このアイテムを持っていると何か特をするような気がしてこないかい？

Q **魔法の森に登場するゴブリンの声がむかつきます。なんとかしろ。　(BCF)**
(千葉県　くるくるパー子)

A うーむ。ニンとも困った質問でごござるなあ……。とりあえず、この森に出現するフェアリーの笑い声がかわいいので、それを聞いてプラマイゼロってことでどうでしょう？

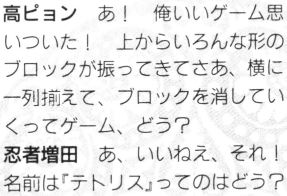
BCFプレゼント & にせモンスター探し 当選者発表

まずは、4号で行なったBCFプレゼントの当選者発表！　神奈川県の佐藤俊一殿、北海道の高橋和也殿、秋田県のJUN♡殿、兵庫県の余田貞人殿、富山県の士反正殿、岡山県の岩野高明殿、三重県の山本勝紀殿、茨城県の松本直美殿、京都府の伊藤修二殿の9名に決定だ。おめでとう！　たくさんのご応募、どうもありがとね。

それから、5号の〝にせモンスター探し〟。解答は、ササガワ会長、MINER 2049er、MOUNTAIN DEW、FIRE DRAGON、KANNATO DAIKU SAN、＊ベラ・イイジマ＊、GENIN、JONIN、LORD BRICHAN、GRAND MOTHERの10匹。当選者は、東京都の鍵主良平殿、千葉県のKYORAI殿、茨城県の植木康宏殿の3人だ。おめでとう！　この3人には、図書券3000円分をプレゼントしちゃいます。……と、ここでおわびしなくちゃならないんだけど、にせモンスター以外で、名前の表記が間違っているモンスターがいました。BLACK RAT、ELIA'S GHOST、MARCI'S GHOST、TARANTURA、POISON VAPOR、以上は、スペルが間違っています。正しい名前は、BLACK BAT、EILA'SGHOST、NARCI'S GHOST、TARANTULA、POISON VIPER、となります。ごめんなさい。このモンスターを選んだ場合も正解としたので、どうか許してくだされ。ちなみに、EILA'S GHOSTに関しては、徹底解剖(6号)のほうでも表記が間違っていました。ニンともカンともニンニンニンって感じ。日本全国の読者殿、本当にすいませんでした。

忍者と高ピョンのウィザードリィでポン！

高ピョン　忍者、ウィザードリィBCF、どのへんまで進んだ？
忍者増田　ニポポ人形がまだ見つかんなくてさあ……。
高ピョン　なにふざけてんだよ！　人が真面目に聞いてんだからさあ、忍者、真面目に答えろよな！
忍者増田　あ、そうだったんですか。すいません。ピョン太さんのことだから、またボケを期待してんのかと思って……。BCFは、一応エンディングまでいきました。ほんとにどうも失礼しました。
高ピョン　わかればいいけどさ。
忍者増田　ピョン太さんは、外伝、どのへんまでいったんです？
高ピョン　今ちょうど、10面をクリアーしたとこ。荷物を1個ずつしか押せないのがつらいよなあ。
忍者増田　アハハハハハ、……ってバカタレがー。なめんなよ。
高ピョン　最近、ウィズ以外で何がゲームやってる？
忍者増田　いや、全然。最近、面白いゲームがなくて。拙者たちで、何かゲーム作っちゃいません？
高ピョン　あ！　俺いいゲーム思いついた！　上からいろんな形のブロックが振ってきてさあ、横に一列揃えて、ブロックを消していくってゲーム、どう？
忍者増田　あ、いいねえ、それ！　名前は『テトリス』ってのはどう？
高ピョン　ナイスネーミング！
忍者増田　あっ、こういうのはどう？　キャラを動かしてドットを食べていくんだけどさあ(以下、似たような話が延々と続く)。



⬆「『パックマン』って名前はどう？」、「いいねえ。きっと大ヒットするぞー」。

✤アトラス中毒者のアナタに贈る✤

走れ、ゴメス!!

拙者、忍者が今回は特別出演でお送りする、〝ハシゴメ〟でござるよ。高ピョンとの対談もあるのでござるよ。だから、いつもよりきっとおもしろいでござる。

忍者と高ピョンのアトラスでポン!

高ピョン　忍者、ウィザードリィBCF、どのへんまで進んだ?

忍者増田　ニポポ人形がまだ見つかんなくってさあ……。

高ピョン　なにふざけてんだよ!人がマジメに聞いてんだからさあ、忍者、マジメに答えろよな!

忍者増田　あ、そうだったんですか、すいません。でもピョン太さん、なんで拙者がここに登場してるんでござるか?

高ピョン　人のページの裏で、プレゼント応募券なんか作るからだよ。だから、報復さ。読者からも、要望が多かったんだよ。

忍者増田　拙者のページのほうが、おもしろいんだから、それはしょうがないでしょう。ピョン太さんのページなんか、このうっこのこのこの〜っ、こうしてやる、ガスッガス(効果音)。

高ピョン　ハッハッハ、忍者バッカでえ〜。そのページを踏むってことは、その裏の自分のとこも踏んでるってことだぞ〜。

忍者増田　しまった、ワナか!?

高ピョン　ところでウィズだけが友達の忍者さあ、アトラスどこまで進んだ?

忍者増田　よくぞ聞いてくれました。実のところを言いますと、拙者はウィズよりアトラスのほうが、ず〜っと好きなんでござるよ。

高ピョン　なんだ、ホントはこっちの仲間になりたかったんじゃないか、早く言えよなあ。でも、入れてやらない。

忍者増田　そんなこと言わないで、入れてくださいよ〜。だいたいウィズなんてのは、狭い地下を行ったり来たりするだけで、暗いんだよな。拙者には、向かないでござる。その点アトラスは、広大な大海原を航海するんだもん、男のロマンがいっぱいだあ!!

高ピョン　忍者、ホントにバカだな、広大な大海原だって。大海原ってのは、広大なんだよ。

忍者増田　とにかく、町とか宝物を見つけたりするのって、モンスターを倒してアイテムを手に入れるより、ドキドキして楽しいですよね。特に、石板を見つけたときなんか、最高でござるよ。

高ピョン　お、なんだ忍者、アトラスの良さを、ちゃんとわかってるじゃないか。

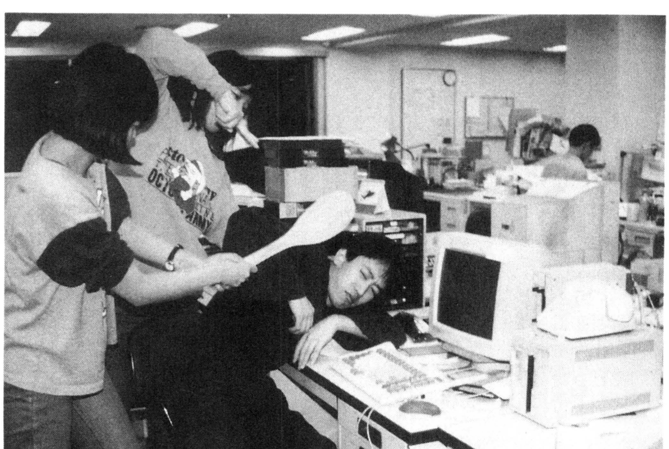
忍者増田　あたりまえですよ。やっぱり、これからはアトラスでしょう。もう、〝ウィズでござるよ〟はやめにしたでござるよ。

高ピョン　いいぞ忍者、その調子その調子。

忍者増田　いや〜、そんなに誉めてもらったら、テレるでござる。応募券の件は、ちょっとしたできごごろだったんですよ、もう二度としないと誓うでござる。

高ピョン　いよ〜っ、これにて一件落着!!　めでたし、めでたし。

白ジュン　あ〜あ、バカ忍者のマネはホント疲れるわ。



⬆このとおり、忍者を捕まえてなんとか改心させた〝ハシゴメ〟担当チーム。やっとこれで、忍者も〝ハシゴメ〟担当チームの一員だ。あ、でもやっぱり、仲間ってのはヤダなあ。



⬆あ、忍者がいない。しまった、変わり身の術だ。クソッ、逃げられたか!!〝バカ忍に逃げられるなんて、けっこうマヌケじゃないのか、え、マヌピョン?(白鳥談)。

アトラス豆知識　ニッポン放送〝玉置宏の笑顔でこんにちわ〟は、月曜から金曜までの毎朝9時〜11時30分に放送されている、超人気長寿番組だ。11時からの人生相談を聞いて、そのあとの文夫と明子のビバリー昼ズ、哲ちゃんの歌謡パレードニッポンまで聞いちゃうと会社に遅れるぞ!



ゴメスの部屋
〜お知らせ編〜

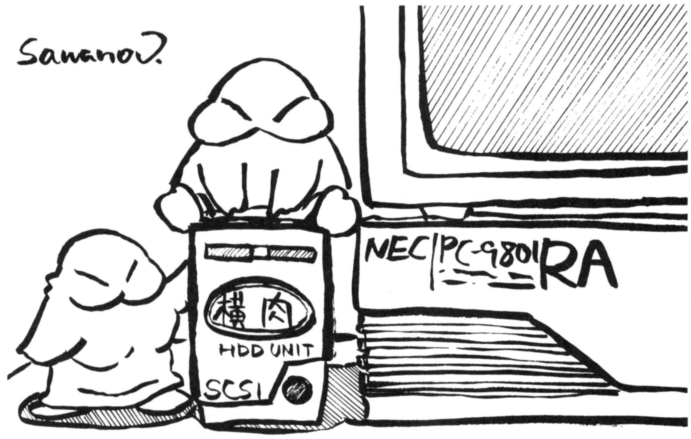
こにゃにゃちわ〜、ゴメスでごわす。とかいっちっち〜。ホッホッホ、いゃ〜失敬、失敬。ワシはこう見えても、案外ひょうきんなところもあるんじゃよ。たまには、本当のワシを見せるのもいいじゃろうと思ってな、フフ。

おちゃらけはさておいて、ちょっと皆に報告じゃ。実はの、今度『アトラス』のハードディスク専用版が発売されることになったのじゃよ。もちろんアートディンクからじゃがな。アトラスをハードディスクで動かせちゃうっていうんだから、ゲーム進行は速いぞ。いちいち、フロッピーディスクを読みにいくこともないからいいよね。ワシも航海しやすいってもんじゃ。

それからハードディスク専用版には、『WRLD EXPO』っていう機能があるんじゃ。発見した財宝、珍獣をWRLD EXPOに登録できるのだ。後世の研究のために、発見物を永久登録しちゃうなんて、なかなかうれしいんじゃないかな。

あいや〜、なんだかワシの部屋が、〝ニッポン放送玉置宏の笑顔でこんにちわ〟の、ショッピングコーナーみたいになっちゃってイヤだなぁ。いや〜失敬、失敬。失敬ついでに、発売は４月下旬。価格は消費税別の１万800円ということを伝えておこう……。すでにアトラスユーザーになっているキミには、バージョンアップサービスのお知らせが届くそうじゃ。

というわけで、今回のゴメスの部屋は、ここいらで終了。では、また会う日まで、会えるときまで。



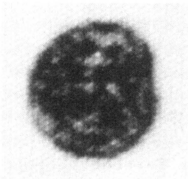
●あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル （株）アスキー ログイン編集部 走れ、ゴメス!!係

高ピョンの おカミさん図鑑ですよ

古代の金貨

（宝物）

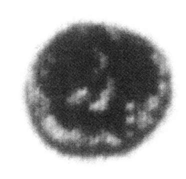
金で作られた硬貨。どの文明がいつ作ったものかは不明。ちなみに古代金貨を見つけたときの、王様からのごほうびは、金貨５万4000枚だ。と言うことは……、１古代金貨＝５万4000金貨っていうレートになる。〝世界まるごとハウマッチ〟のときに便利。


⬅昔、硬貨をペンダントにするアイテムってあったよね。古代の金貨のペンダントってどう?

銅銭

（宝物）

はるか昔、勇者が投げて敵を倒したとされる銅銭。ああ、誰が呼んだか、誰が呼んだか、銭形へいじ〜ってことか。するってぇと、和同開珎（かいちん）みたいなもんか。よよよい、よよよい、よよよいよい、めでてぇな。それは〝伝七捕り物帖〟じゃわい。


⬅銅銭発見のごほうびは、金貨３００枚なり。銅を発見して、金をもらうなんて、ラッキーじゃん。

白ジュンの ウンチク千夜一夜

ちょっとお茶しようか、てなときほんとに緑茶を飲むヤツは皆無だと思う。こんなときに飲むのは、コーヒーって決まってるのだ。今回は、残念ながらアトラス世界では、商品価値がそんなに高くないコーヒーについてのウンチクをお届けしよう。

コーヒーは、11世紀あたりから薬用として用いられていた。でも、このころのコーヒーってのは、豆を砕いて煮出しした汁のことで、ブンカムと呼ばれていた。豆を炒って飲むようになったのはイスラム圏が最初で、13世紀の半ばごろのことだ。

ヨーロッパでは、最初悪魔の飲料と呼ばれていたが、17世紀にプロテスタントがアルコール類に代わる禁欲的飲料として愛用した。その後、奴隷労働力によって栽培を行なう植民地に、こぞってコーヒーが移植され世界中に広まることになる。

日本で飲むようになったのは、明治以降のこと。ただ、長崎の出島にはその前からあったという。

後悔日誌

さて、今回の〝ハシゴメ〟はいかがでしたか？　忍者めこんなとこにまで出現するんじゃない、とか、忍者をひとり見つけるとその10倍は誌面のどこかに隠れてるぞ、なんて意見もありそうだけど、そのとおりです。

ま、バに（バカ忍者の略）のことは放っておいて、最近コロンブスの書籍をよく見かけると思いませんか？　それもそのはずで、今年はコロンブスがアメリカ大陸に上陸してからちょうど500年目なんだよね。それで、〝コロンブスに習うなんとか〟なんて本が、書店に並んでいるというわけなのだ。未知の大陸目指してガンバったコロンブスには、いろいろ企業人も見習うところが多いんだろうね。読んだ人いたら、感想送ってねん。

アトラス豆知識 ウンチク千夜一夜にちょっと付け加えると、明治に日本でも飲まれるようになったコーヒーだが、最初はやはりごく一部の人だけのものだった。一般の人が愛用し出すのは、1988年上野にカフェが開店してから。ちなみに、インスタントコーヒーは日本人の発明だぞ。



愛のモナーク道場

第6発 季節は春になりましたが、モナーク道場のきびしさは、冬の寒さと同じです。何がきびしいかは聞かないでね。

第3回天下一モナ〜会結果発表!!

さぁ、今号もバーンと結果発表にいってみよう。優勝者は、兵庫県の勝田大介さんだ〜！　いままでもちゃんと応募してくれていたんだけど、初の入賞が優勝とは、やってくれますねぇ。なんといっても、〝イルミーネション〟を2000日台の繰り越し日数を残してクリアーしてしまったというのが驚異。日頃の努力が実を結んだというところでしょうか。ぜひともその技の数々を、このモナーク道場で公開してもらいたいものです。そのほかの入賞者は下のとおり。勝田さんにはマウスとモナークＴシャツ、入賞者の人にはモナークＴシャツと図書券を送りますよん。

さて、ここでちょっと注目していただきたいのだが、なんとまたもや古川さんが２位につけているのだな。こうも確実にポイントを稼いでくるとなると、残り３回の大会で追いつくのは至難の業か!?　いやいや、あきらめるのは早いぞ。なんてったって、増設ドライブか、増設メモリーがかかってるんだからな。それと２位、３位の人には、ファルコムスタッフジャンパーを進呈できることとなったぞ。こいつを着用してブリブリと町を闊歩してくれたまえ。

いやはや、それにしても、なかなか同じ人が二度優勝ということにはならないですな。そうなった場合、賞品はどうしよう、と考えていたんだけどね。やっぱりマウスを２個もらってもあんまりうれしくないでしょ。もしそういう状況になったら、何からの処置を施しましょう。

優勝！ 10ポイント

勝田大介
8891日

繰り越し日数詳細		びっくり☆おサル	1945日
マフィア上陸!!	1591日	とおりゃんせ……	1816日
イルミネーション	2016日	約束の地はそこに	1523日

2位 古川憲一 8756日/8ポイント

3位 大島俊光 8334日/6ポイント

4位 金澤量登 8306日/4ポイント

5位 塚本俊樹 8199日/3ポイント

ポイントランキング中間発表

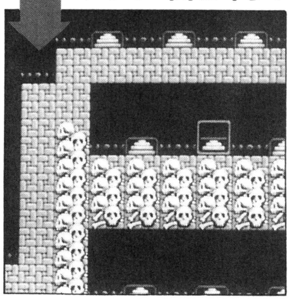
1	古川憲一	26	6	落合淳一	6
2	塚本俊樹	13	6	渡辺正宏	6
3	勝田大介	10	6	大島俊光	6
4	石崎省一	8	9	柳田五郎	4
5	金澤量登	7	9	土井伸彦	4

モナークイズだよ どっこいしょ

たとえはがきが来なくなったとしても、続けていこうと思うモナークイズだ。今回はちょっとタイトルに凝ってみたんだけど、いかがかな？　なかなか懐かしい雰囲気が漂っていてグーでしょ。

さて、例によって例のごとく、マップ名を当てていただこう。今回はいつもより簡単なほうだと思うので、図書券収集家の人はぜひとも応募してくれたまえ。おそらく出せば当たるであろう。

マップ名は何？



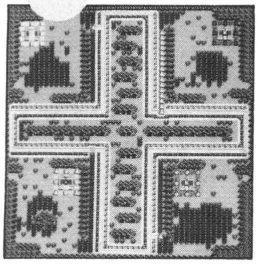
第5回天下一モナー会

21～25面だ

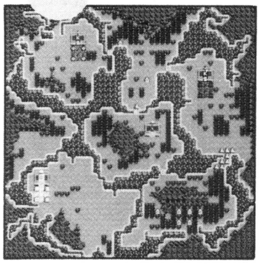
天下一モナ～会も、いよいよ残り2回となった。ポイント争いでは古川憲一さんがトップを走っているが、まだまだどうなるかわからないところだ。この回から参加する人は、当然、ポイントランキングで上位につけるのは無理だろうが、大会優勝賞品の800カウントマウスを目指して参加していただきたい。

今回の大会マップは、21面から25面まで。面が進むにつれて難易度が高くなっていくが、そういうときこそが、ライバルを出し抜く絶好のチャンスであるということも忘れないでほしい。最後の大会は26面から35面までの10面バトルにしようと考えているので、そちらの準備も忘れずに。締切は、4月17日必着のこと。いつもよりは間隔があるので、じっくりと時間をかけてプレーしてくれたまえ。

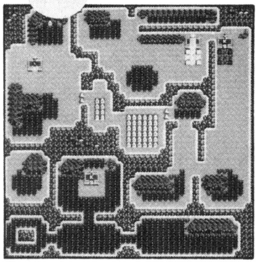
恐怖の十字海域!



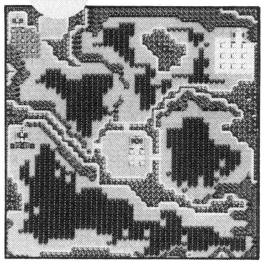
海底峡谷を征せ!



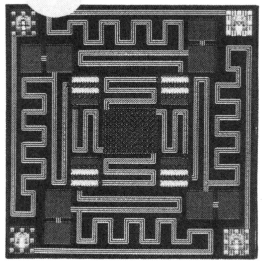
海原に凱歌は響く



中央要害を守れ!



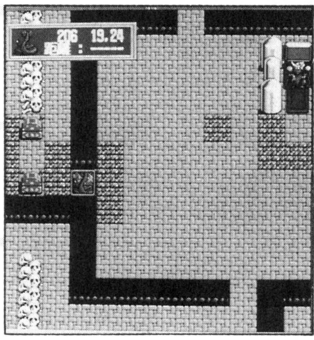
ロング・ブリッジ



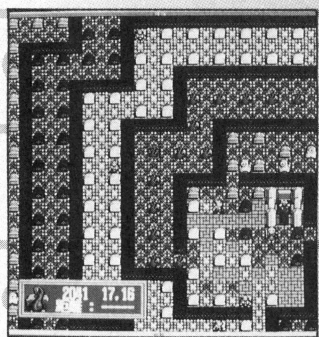
本日の修行場 一般応募編 『ダイダロスの遺産』

前回から一般応募を募っている〝本日の修行場〟だが、さっそく福岡県のたむたむから解法が届いたので、紹介するとしよう。

私の場合の『ダイダロスの遺産』攻略法は、次のとおりです。まず、モンスター側の通路とつながっているところに、拠点防衛をします(左写真参照)。城の前には領地は作らないこと。他国が中央部分まで攻めてくると、税金が入らなくなるので、それまでにできる限りモンスター地帯を占領してしまいます。すると、ほかの3国は中央部分で小競り合いを始めるので、そのスキにどんどん部隊をでかくすればいいわけです。ただ、このとき2000人以上の部隊は作らないこと。維持費がかかってしまいます。2000人までの部隊をたくさん作っておいて(右写真参照)、あとから合体させて一気に攻め込みましょう。繰り越し日数800日は堅いはずですよ。

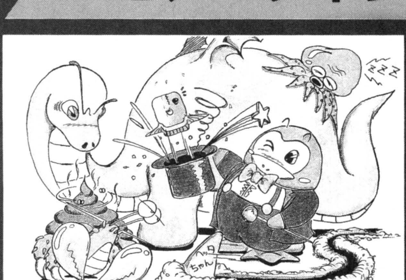


⬆このように、モンスター側の通路に領土を拡大していくのだ。操作はこまめに。



⬆2000人部隊がウジャウジャとできた。資金は稼げるし、部隊もでかくなるね。

モナークイラスト道場



⬅またまたかわいいイラストを送ってきてくれた、東京都のあれっくす・きいとん。独特のタッチがいかすね。

➡京都府の内海振一郎の一発イラスト。不覚にも担当者が吹き出してしまったため、掲載とあいなった。



入門先

ふと思ったのだが、なんでこんなところに文章を書くスペースがあるのだろうか。デザイナーのニョッキー辻材の嫌がらせとしか思えないな。やられたぜ。では、はがきよろしく。

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ログイン編集部
モナーク道場○○○係



ブリちゃんのお部屋

4月3日にポニーキャニオンからスーパーファミコン版まで発売されちゃって、ますます人気の『ウルティマVI』。いいぞいいぞー。

トリンシック　タウンガイド

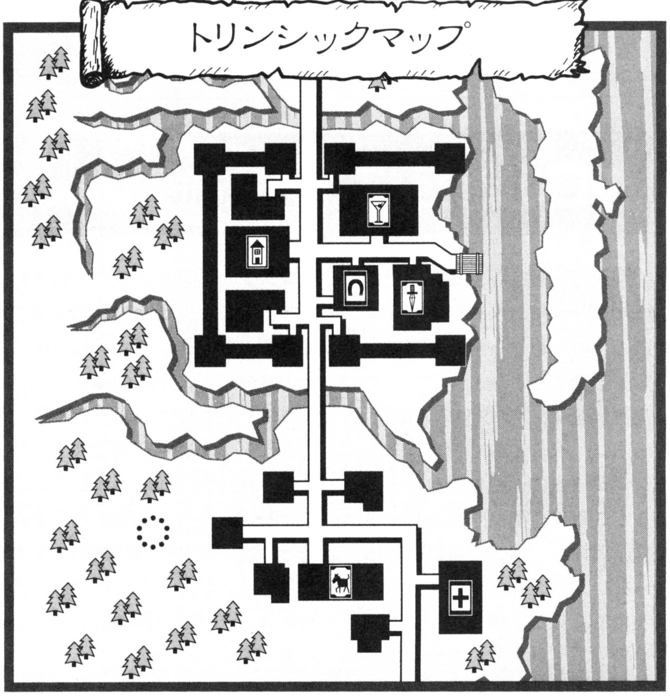
今回ご案内するのは、8つの徳のなかで最も名誉を重んじる街、トリンシックだ。トリンシックは、6号のこのコーナーで紹介した、ポーズの村から南へ少し行ったところにある。ということは、ブリティンからもそんなに遠くないね。

さて、街のなかを見てみよう。なにやら異様な雰囲気だと思ったら、なんか高い城壁に囲まれていて、しかも警備兵がそこらじゅうに立っている。イヤな感じだなー。

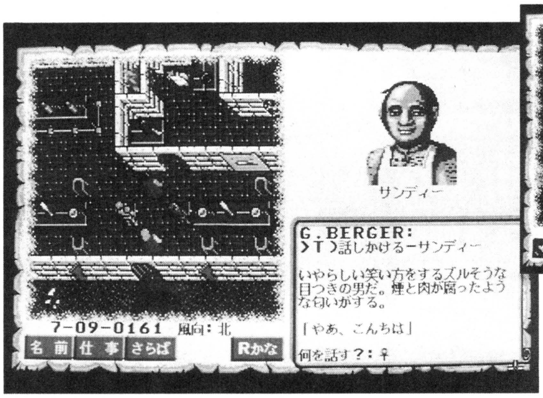
で、マントラは町長のウィットセイバーに聞けばスグにわかるし、名誉のルーンも苦労せずに入手できちゃう。だって外にほっぽってあるんだもん。なんて楽なんだ。

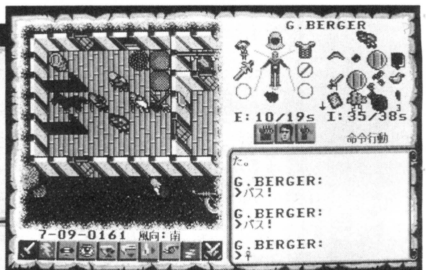
でも、この町長には秘密があるとか。その弱味を握ると、重要な地図の一部をくれるのだが、道のりは険しい。秘密を知っているのは、酒場のコックで元海賊のサンディー。彼は〝マジンシアンパイ〟なる料理が得意で、その材料であるドラゴンの卵を欲しがっているんだ。それを彼に渡せば、町長の情報を教えてくれる。ただし、それがある場所ってのが、ダスタードという洞窟なんだよね。街のすぐ北西にあるんだけど、レベルの低いうちは入らないほうが無難だ。

最後に、ここの武器屋では魔法の鎧という、最高級の鎧を売っている。350円だ。円じゃないか。









⬅⬆名誉の街、トリンシック。馬は安いし(60円)、ルーンはスグに手に入るし、武器の品揃えはバツグンだし、おまけにブリタニカからも遠くない。いい街だと思うよ。

真実の探求 ～Q&Aコーナー～

†探求1 ハロー、ブリちゃん。ゼヒこの質問に答えてください。ボクのパーティーはたくさんのモンスターと戦いましたが、それにしてはキャラクターのレベルがあがりません。どうしてなのでしょうか？

（神奈川県　ウルティマ初心者）

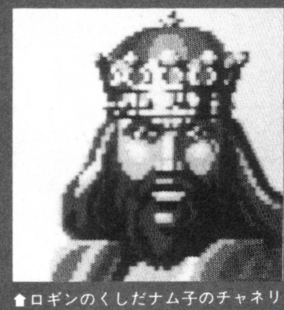
‡真実1 ハロー、おなじみブリちゃんデース。オウ、このゲームでは、経験値を貯めても自動的にレベルアップしてくれるわけではナイあるデス。経験値が100以上ならレベル2に、200以上ならレベル3、400以上なら4、800以上は5、1600以上は6、3200以上は7、6400以上はレベル8に、なれる資格があるという話だけなのデース。



では、実際にレベルアップするためには、ホワッツシャルウィードゥ？　どうしたらいいデショウ。それは、ブリティンに8つある神殿に行って、瞑想したらいいデスよ。瞑想するためには、まず、その神殿に対応したルーンがいりマスね。たとえば、名誉の神殿なら名誉のルーンいりマス。それから、やはり神殿に対応したマントラを唱えなければだめデスね。そして、神殿にいるガーゴイル倒さなければ、祈ってなんかいられマセン。

さて、それらがオールなんとかなったら、レベルアップさせたいキャラクターにマントラを唱えさせマショウ。おっと、忘れちゃなりマセン。祈る神殿によって、レベルアップする能力も違ってくるデス。まず、謙譲の神殿は何も上げてくれマセン。勇敢さの神殿は強さを、誠実さは知力を、慈悲の心はすばやさを、献身はすばやさと強さを、名誉は強さと知力を、正義はす知力とすばやさを、そして崇高な心の神殿では強さと知力とすばやさをアップしてくれマス。

ロード・ブリティッシュ



⬆ロギンのくしだナム子のチャネリングによって、ブリちゃんことタワシの言葉をエブリバディに伝えマス。

神殿に話しかけるときは、神殿のムーンストーンを取るのを忘れちゃだめデスよ。

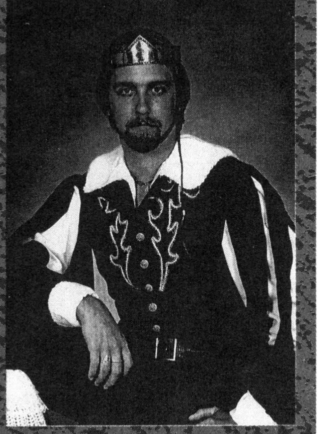
おたよりTOブリちゃんFROMアバタール

いやー、5号でソフトのプレゼント告知を出したら、はがきがくるのなんのって、今までの182倍は届いたぞ（当社比）。まったく、みんなゲンキンなんだから。普段からこのくらいよこせよなって、ブリちゃんもマジな顔してコスプレしちゃったじゃないか（ウソ）。

？？？本物はどっちだ？？？



■北海道　三間　修一
ソフトウェアプレゼントの応募はがきだけど、うまいので掲載しちゃう。



■アメリカ　ロード・ブリティッシュ
本人がコスプレしてる写真だけど、うまいから掲載しちゃう。あーあ。

さて、ソフトの当選者は下の5人だよ。おめでとう。発送には少し時間がかかるから、気長に待っているように。プレイする際には、この記事がたいへん役に立つ（当社比）ので、今のうちにバックナンバーを揃えておくのもいいかもしれないって説はあるよね、やっぱり。



⬆これを手にした日から、キミの苦悩の日々がスタートする。ヒッヒッヒざまあみろ。当たったんだから遊べよ。

え、プレゼントクイズの正解？左のイスラトに描いてあるのが当たり。ヒントをひねくれずに受け取った人は簡単だったでしょ。ログインらしくないけど。

当選者発表

埼玉県	安藤	修久
東京都	福多	倫法
群馬県	小倉	雅嗣
静岡県	古川	亮次
三重県	秦	俊哉

おたよりのあて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー
ログイン編集部
ブリちゃんのお部屋係

千客万来 エメラルドドラゴン

第14回

ふふふふふ、前回このコーナーがなかったから、もう終わったと思っていた読者もたくさんいたことだろう。だが今号で、フェニックスのごとく復活するのであーる。やってることはまったく変わってなかったりするけど。

帰ってきた観光ガイド 番外編 アーパスの砦の歩き方 （別にメイズじゃないよ）

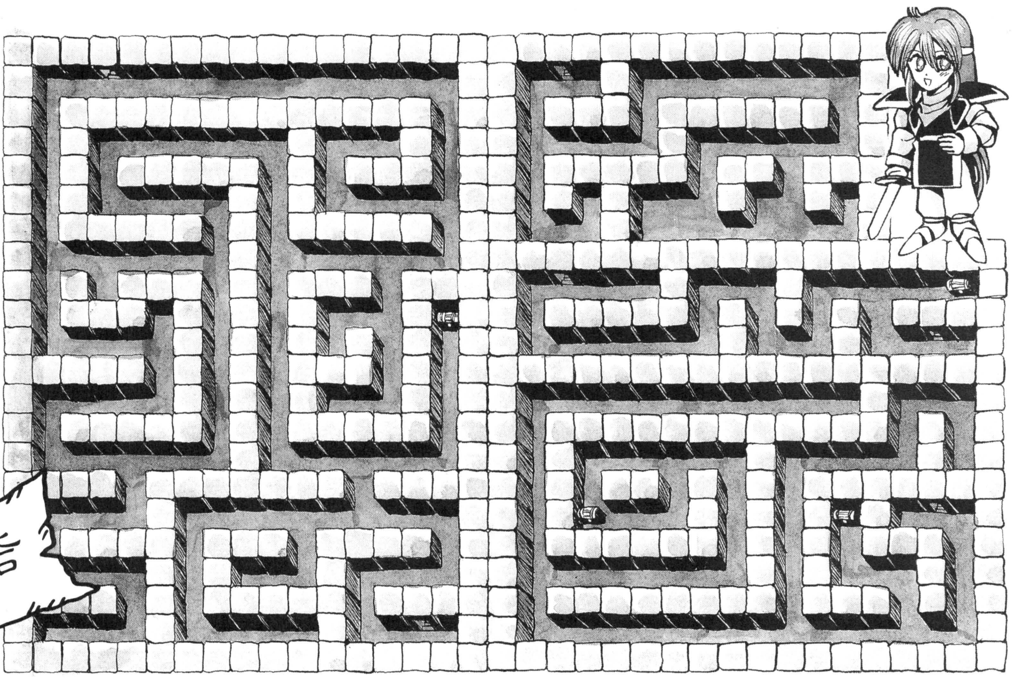
先客万来エメラルドドラゴンの復活記念企画第1弾は、ジャジャジャジャーン、コレだ！ 埼玉県の内沼義諭さんほかから、「最近になってようやくエメドラをプレーし始めたのですが、ダンジョンがややこしいのでマップを載せてください」という、リクエストがあいついだので、はりきってそれにおこたえしちゃおうってワケ。

で、どのダンジョンにしようかと考えたあげく、何号か前に掲載した〝ダードワの森メイズ〟が、ちょうど〝あたしのエメドラ日記〟とシンクロしていたので、今回も日記の内容に見合ったものにしようってことになった。

さて、今、日記でどこらへんをうろついているかと言うと、まだアーパスの砦なんだよね。といっても、往路ではなく復路のほうだ。箱根駅伝だと往路も復路も距離的には違わないけど、アーパスの砦は極端だぞ。最初に訪れたときからは想像もつかないようなバカでかさ。敵との遭遇率もかなり高いから、探索しているうちに、できるだけ行き止まりなどのムダは省きたくなるハズだ。そんなときに、このポップなマップがあるとスーパー便利なんだな。本当は超便利って書きたいところだけど、このコーナーのスタッフのうちひとりが〝嫌超権を主張する市民の会〟の会員なので、無難に〝スーパー〟と表記することにした。でも本当は超って書きたいんだ、超って！

いくら超便利なマップと言っても、魔戦鬼バシタのいるところまでは教えてあげない。まあ、いるべきところにいるので、必ず会えるから心配しなくても大丈夫だよ。我々が保証しよう。え、よけい信じられないって？ それは正しい。

さあ、超便利なマップを使って、超楽しいエメドラを、超速くクリアーしてしまおうぜ。



アーパスの砦

アトルシャン松本杯争奪

第10回 イラストコンテスト

前回、『大化の改新をやっているとそこへアトルシャン。さてひと言』という、書いているだけで恥ずかしくなってくるようなテーマでイラストを募集したら、さすがに一通も応募がないと言ったけど、その後、何人かの作品が送られてきて、どれも、まさしく大化の改新をやっているところにアトルシャンが現われてなにかしゃべっているという図式であって、うーん、というか、みんな直情径行型というか、なんのひねりもない。私は嬉しいやら哀しいやら複雑な気分。

こうなったら、次のイラストのテーマは、エメラルドドラゴンの核心に迫るようなもんがいーんじゃないの、でもあたしはちょっと遊びに行くので後は勝手に考えてといてよ、それじゃーね。と現役女子大生のリコリン櫛田が無責任発言をしていなくなったので、そうすることにした。わかるね。

次回のテーマは、『女王様』だ。なんとなくだが、そう決めた。それでいーんだよね、リコリン？



■栃木県　村上亨愛

中国4000年風のドラゴンだ。しかし、チミの名前はなんと読んだらいいのだ？



■千葉県　芦田泰子

ずいぶんと顔がでかくて、手が小さい。しかし、女の子だから合格。文句ある？

次回のテーマ



なんか思わせぶりであるが、これは、次回のイラストテーマである『女王様』とは少しだけ関係あるような感じだ。

あたしのエメドラ日記

□月□日　日曜日

いくらなんでも、もうモタモタしていられない。とりあえずホスロウにアドバイスでもしてもらおうかと、私たちはレジスタンスの隠れ家へ向かうことにした。するとホスロウは、私たちの話を聞いてパーティーに加わってくれると言い出した。バンザーイ！　バギンは死んじゃうし、ヤマンは抜けちゃうし、とっても心細かったのよ。あのゴツそうなホスロウが参加してくれるとあれば、百人力って感じよね。

さて、ホスロウを連れてアーパスの砦に再度チャレンジだ！　なぜかすんなり通れるんだな、これが。あんなに手こずったっていうのにさ。グスン。私たちってまだまだ実力不足なのかなあ。うっそ〜ん。落ち込んでなんていないわよ。ただのフラグよね、フラグ！　ちょっと高慢な私。

どうやらホスロウの話だと、このなかには魔戦鬼バシタがいるらしい。確かコイツで3人衆をみんな倒したことになるんじゃないかな。気合入っちゃうわね。



エメドラ　いろは　かるた

あ、いろはのいの字はどうかくの？　あ、こーしてこーしてこー書くの、とくらー。などとお子様にはちょっとわかりづらい大爆笑ギャグをかまして、恒例のエメドラいろはかるた募集だ。いずれ、これらのいろはかるたの中から厳選して、エメドラかるた集でも発表してやろうかと思っているのだが、なんか究極のメニューみたいだ。実は、私はしばらくのあいだ、〝給食のメニュー〟と勘違いしていていたのだが、そんなことはいい。

やはり、思いつきやすいのか、〝あ〟とか〝か〟で始まるものが多いので、たまには〝り〟とか〝ん〟で始まるものも、送りなさい。



あ　あ無念。
セーブし忘れ逆戻り

■京都府　林　真希子

ちなみに、この原稿もセーブを忘れて同じことを二度書いているのだ。つい電源を切ってしまう、この手が憎い。

千客万来復活記念募集だ

いやー、ついに千客万来エメラルドドラゴンが復活した。実に喜ばしいことじゃないか。あれ、なんでキミ、顔を曇らせてるワケ？　ちょっとそこのアナタ、なんで困った顔してるのよ。もう。やんなっちゃうな〜、そんなにこのコーナーの復活が嬉しいか。では、そのお祝いに、右のあて先までなんか書いて送ってくれ。

あて先

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ログイン編集部
エメルドン係

激闘甲子園

栄冠は君に2　全国大会

はやる心を抑えつつ

1991年の18号から始まった、この激闘甲子園。記念すべき13回目(縁起が悪い)となった前回で、ついに全国49ヵ所の地区予選がすべて終了し、代表校が出揃った。

いやー、長い道のりだった。

始める前は、4回か5回ほどで終わらせるつもりだった地区予選も、実際やってみると、とてもじゃないけどそんなに簡単にはいかないことがわかった。途中まではわりとのたのた進んでいたんだけど、このままではいつまでたっても全国大会にいけないと思い、一念発起したのが、関東地区大会が終わったあたり。以後、心を鬼にしてすごいスピードで試合を進め、前回の激闘甲子園で、ついに予選の全日程を終了したわけだ。

なんだか、ひと仕事終えてしまったような感じだが、実は落ち着いてる場合なんかじゃない。そう、本当の激闘甲子園は、これから始まるのだ！　これからって、次回からね。今回は、ほかにいろいろとすることがあるから。

さて、地区予選も終わってひと区切りついたことだし、ここで一発、新しくログインを読み始めた人＆記憶力が悪くて忘れちゃった人のために、このコーナーの趣旨などを、ドーンと紹介してみよう。えー、この激闘甲子園というコーナーは、アートディンクから発売された高校野球シミュレーションゲーム『栄冠は君に２』のチームデータを、全国の読者から募集して、甲子園大会を開催してしまおうという、非常に大それた企画なのだ。

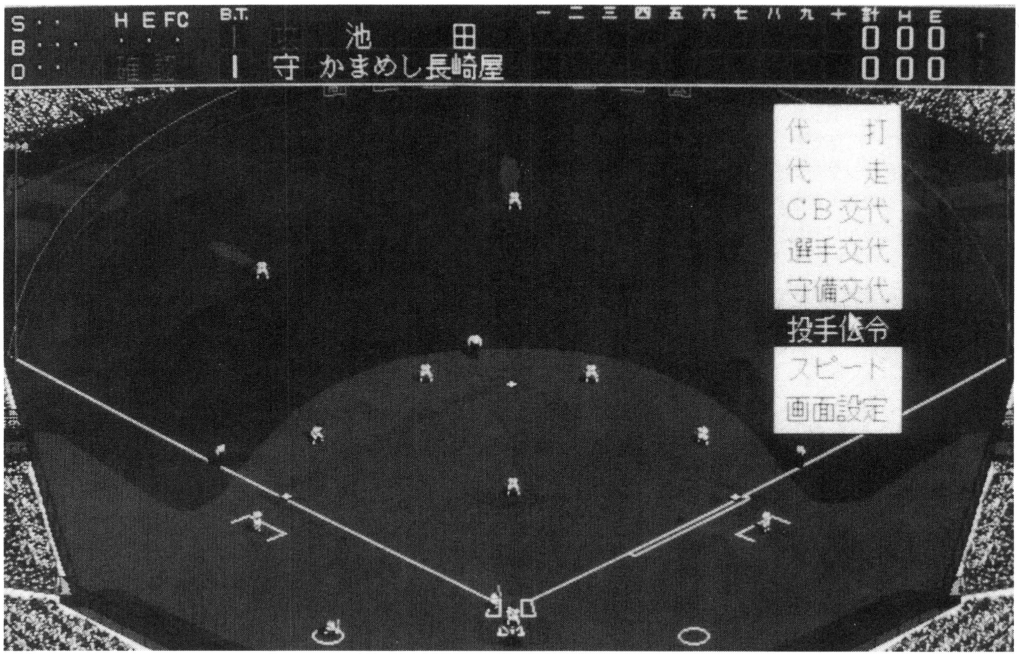
栄冠は君に２全国大会、通称ログイン甲子園！　というわけだ。大会に参加してきた学校は、全部で281校。そして、その中から選ばれた、代表49校。いずれ劣らぬ強豪揃いだ。次回からは、この精鋭49校が、たったひとつの優勝旗を争って、激しい闘い、激闘を繰り広げることになる。

そう、甲子園でだ。

そんなわけで今回は、ログイン甲子園のシステムの説明、代表49校の紹介などを行なう。以前出題しておいたクイズの正解や、当選者の発表などもやってしまおう。それから、新たなクイズに、おたよりコーナーまであるのだ。

そんなふうに盛りだくさんの激闘甲子園、今回も６ページで景気よくお送りするぞ。

それじゃ、いってみよう。



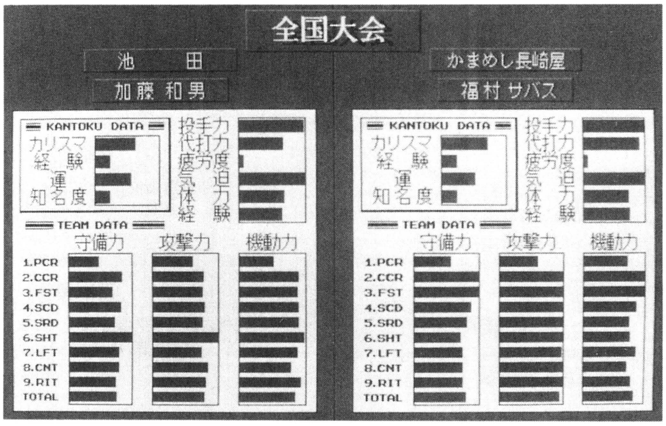
これが甲子園だ！

それでは激闘甲子園全国大会が始まるにあたって、由緒ある（？）この大会について説明をしていくことにするぞ。大会というのはアレ。太平洋、大西洋、インド洋などだ。ようするに広い海のこと。古来、日本にはこのような有名な言葉が語り伝えられてきた。〝井の中の蛙大会を……〞、違う！　これは大海だ。などと、お約束のようなボケを派手にぶちかましたところで本題に入ります。つまらなかったですね。どうもすいません。

甲子園大会の対戦は、まず抽選によって対戦校を決定する。シード校になったチームはラッキーだぞ。戦わなくても次の試合に進めるんだからな。思う存分、シード校の優越感にひたってくれ。抽選は試合が進むごとに毎回行なうことにする。強豪どうしが潰し合いをしまくって、運よく自分のチームは弱いチームに当たり続ける、ということも考えられるから、極端な話、抽選によって勝ち負けが決定すると言っても過言ではないはず。うまく試合を勝ち進むには、抽選によるところがかなり重要になってくるようだ。

ここまで書いてふと気づいたのだが、出場校は49校。ってことは準々決勝まで常にシード校があるということだよな。もしかしたら準々決勝まで何もしなくてもシード校の座に座り続け、勝ち進んでくるという、とんでもない学校が出てきちゃうかもしれない。う〜んスゴイなあ。ただし確率は11万1475分の１と非常に低いから、まずないと思うけどね。一瞬期待した人は残念でした。

対戦校が決定したら、あとは試合だ。試合では打って打って、打ちまくって、走って走って走りまくって、守って守って、守りまくればイイはずなのだが、ひとつ重要なことがある。それは監督の存在だ。監督についての説明は、はるか昔に説明したまま、ほっぽりっ放しになっていたので、忘れちゃっている人もたくさんいるだろう。ここでもう一度だけ、監督について説明しておこう。

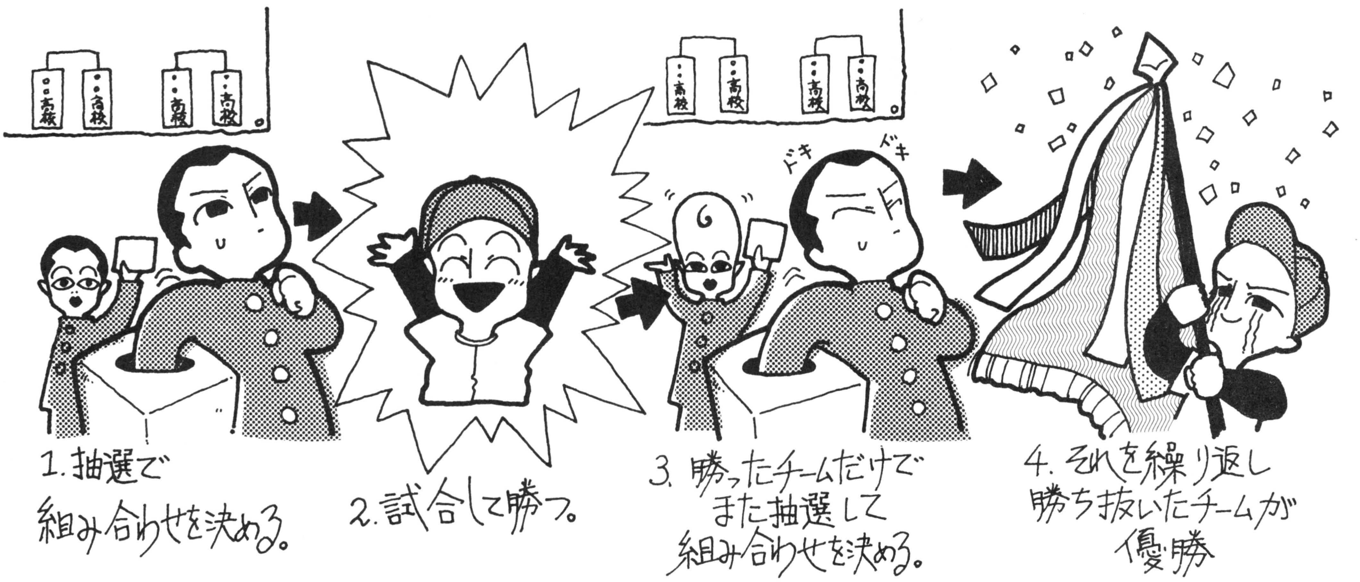


出場チームは編集部から選出された代表監督である高橋ピョン太、田川ラメ夫、K・サワノフの中からひとりを選ばなければならない。珍しい缶ジュースのコレクターだったり、羅宇屋に凝っていたり、奇妙な小説を書いてみたり、ナニがデカイなどなど、ミョーな特徴が目立つ監督たちなので、試合がちゃんと進行していくか非常に不安なところなのだが、まあきっとどうにかなるだろう（希望も含む）。

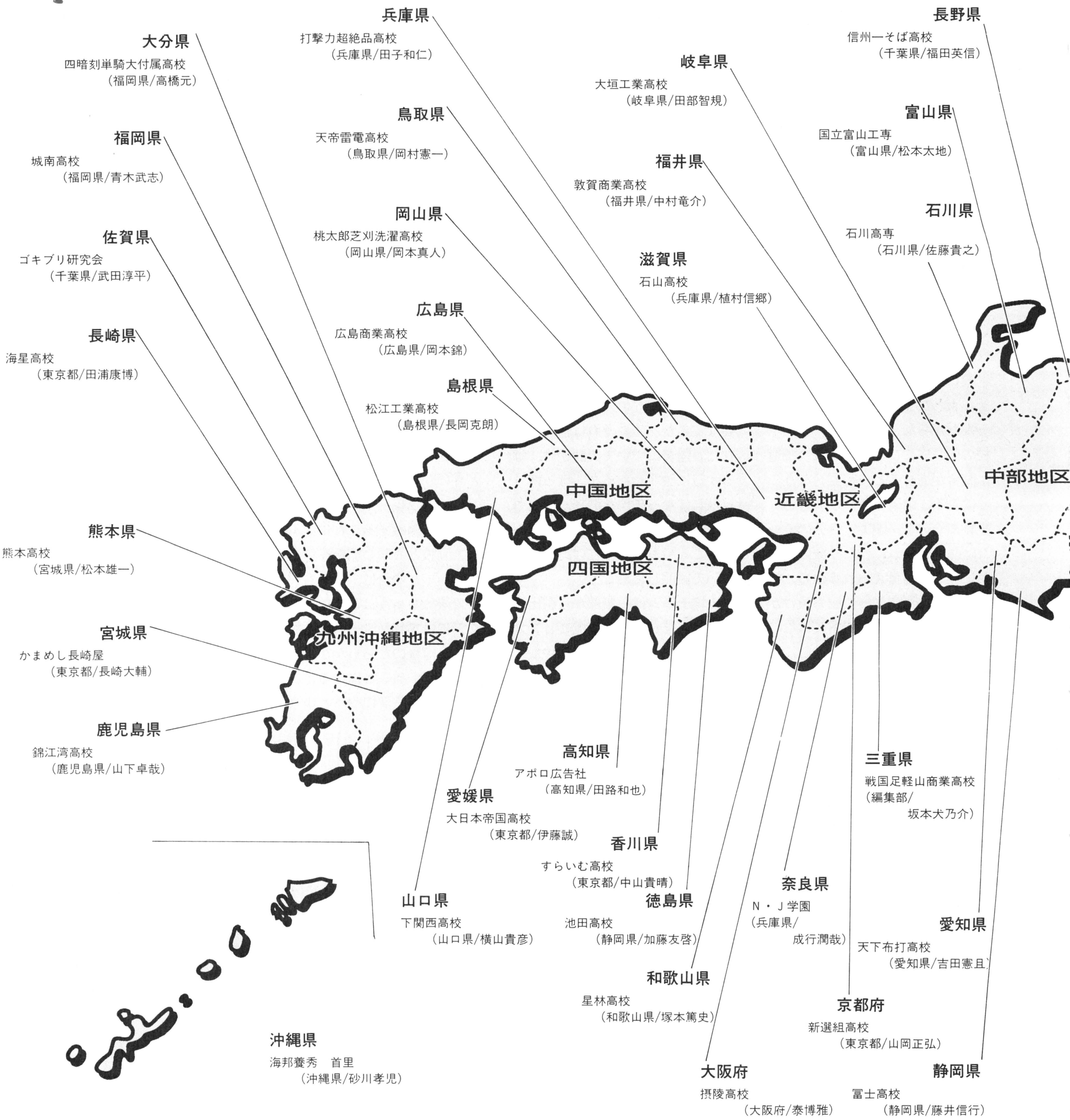
試合はプレーヤーが選んだ監督どうしが対戦することになる。もし、両校とも同じ監督を指名してきちゃった場合は、これもクジとかで決めちゃうことになるかな。クジにはずれたチームは必然的に残った監督のどちらかが、そのチームを率いることになるぞ。このへんは臨機応変にやるということなので納得してほしい。してくれないと非常に困る。

こういった感じで、試合が開始され、勝負が決まったらまた抽選となる。激闘甲子園甲子園大会は、こうして試合を進行させていくのだ。試合が進むたびに抽選を繰り返し、最後まで勝ち残ったチームが激闘甲子園の栄えある優勝校として輝くわけだ。

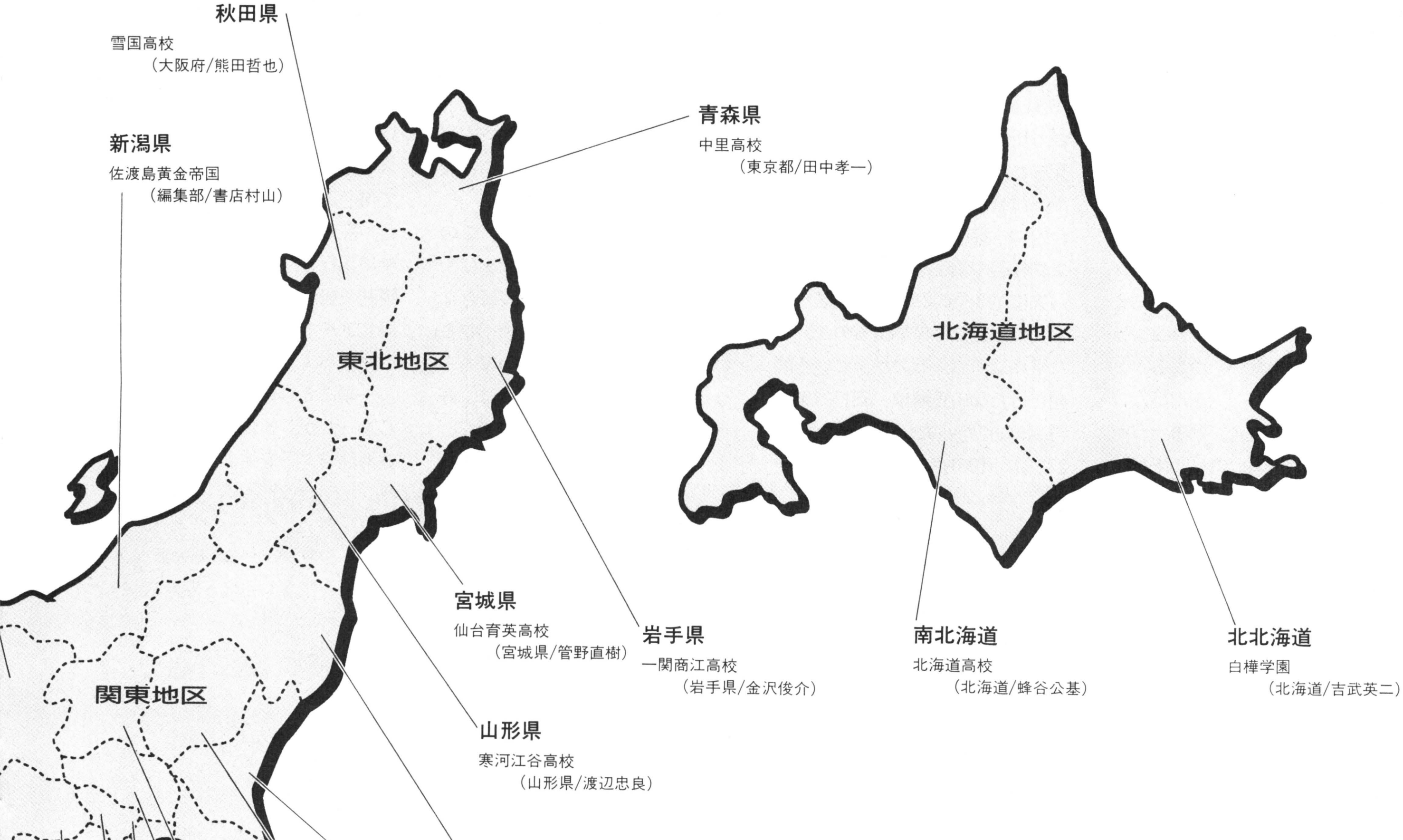
それから甲子園大会では、スコアもつけていく予定だから、負けてしまったチームの選手でも、ホームラン王や盗塁王に選ばれることだってあるぞ。個人タイトル争いも非常に期待したいところだ。



これが49代表校だ！



大分県
四暗刻単騎大付属高校
（福岡県/高橋元）
福岡県
城南高校
（福岡県/青木武志）
佐賀県
ゴキブリ研究会
（千葉県/武田淳平）
長崎県
海星高校
（東京都/田浦康博）
熊本県
熊本高校
（宮城県/松本雄一）
宮城県
かまめし長崎屋
（東京都/長崎大輔）
鹿児島県
錦江湾高校
（鹿児島県/山下卓哉）
沖縄県
海邦養秀　首里
（沖縄県/砂川孝児）
兵庫県
打撃力超絶品高校
（兵庫県/田子和仁）
鳥取県
天帝雷電高校
（鳥取県/岡村憲一）
岡山県
桃太郎芝刈洗濯高校
（岡山県/岡本真人）
広島県
広島商業高校
（広島県/岡本錦）
島根県
松江工業高校
（島根県/長岡克朗）
岐阜県
大垣工業高校
（岐阜県/田部智規）
福井県
敦賀商業高校
（福井県/中村竜介）
滋賀県
石山高校
（兵庫県/植村信郷）
長野県
信州一そば高校
（千葉県/福田英信）
富山県
国立富山工専
（富山県/松本太地）
石川県
石川高専
（石川県/佐藤貴之）
中国地区
近畿地区
中部地区
四国地区
九州沖縄地区
高知県
アポロ広告社
（高知県/田路和也）
愛媛県
大日本帝国高校
（東京都/伊藤誠）
香川県
すらいむ高校
（東京都/中山貴晴）
山口県
下関西高校
（山口県/横山貴彦）
徳島県
池田高校
（静岡県/加藤友啓）
和歌山県
星林高校
（和歌山県/塚本篤史）
大阪府
摂陵高校
（大阪府/泰博雅）
奈良県
N・J学園
（兵庫県/
成行潤哉）
京都府
新選組高校
（東京都/山岡正弘）
三重県
戦国足軽山商業高校
（編集部/
坂本犬乃介）
愛知県
天下布打高校
（愛知県/吉田憲且）
静岡県
冨士高校
（静岡県/藤井信行）



やっと49の代表校がそろったのだ。見よ、このそうそうたるメンバーを。このメンバーで、ログイン甲子園大会は争われることになる。大甲子園大クイズもあることだし、ここでちょっとチームの紹介などもしてみるのだ。

どの学校も代表校に選ばれるだけのことはあって、実力はなかなかのモノ。、今回はひとつ、能力、成績などの観点から、優勝候補なんぞを予想してみようと思う。

能力的に見た場合、西東京代表の堀プロ高校と、栃木県代表のアシカ銀工業のふたつの高校が他のチームを圧倒している。この２校は試合前に表示されるパラメーターの棒グラフが、全員ほぼマックスといった具合。このふたつのチームは、かなり鍛えているぞ。

試合成績で見た場合、予選でコールドを成し遂げている、高知県代表のアポロ広告社と、山口県代表の下関西、そして上にも出てきた堀プロ高校などが強そう。また、ヒット最多本数は、新潟県代表の佐渡島黄金帝国。３試合で、計45本も放つという勢いを見せている。大阪府代表の摂陵と、京都府代表の新選組なども、予選では無失点であり、なかなかあなどれない。

それから忘れてはならないのが埼玉代表のＮＡ学院。この学校は能力的に見ても成績的に見ても、普通の代表校レベルなのだが、なぜかここ一番というときに必ず打つのだ。打順の組み立てがうまい、と言えばイイのかな。それとも何か不思議な力が作用しているのかもしれないぞ。とにかく不思議な力を秘めたチームだ。

優勝候補はこんなところだが、これはあくまでもデータ的なところから予想したものなので、実際の試合ではどうなるかまったく予想がつかない状態。はたしてどの学校が、真紅の優勝旗を手にすることができるのだろうか。



クイズの解答&正解者発表&新たなるクイズ

あー、久しぶりだなー、懐かしいなー、このコーナー。さて、時間もないことだし、さっそく本題に入るとしよう。

まずは、1、2合併号のクイズだ。問題は、地区予選が終わるまでに、コールドゲームとサヨナラゲームはそれぞれいくつあるか、というものだったな。正解は、コールドゲーム7試合、サヨナラゲーム42試合だった。コールド13試合、サヨナラ42試合と答えた中野貴志と、コールド10試合、サヨナラ45試合と答えた谷津秀行が、総合的に一番近かった。アートディンク特製の帽子をあげよう。

次に、3号のクイズ。地区予選の間に、安打は何本出るのか、また得点は何点入るのか、という問題だったな。正解は、安打2795本、得点949点だった。近かったのは、2727本、1001点と答えた浜田圭一と、2673本、999点と答えた安永晋のふたりだ。アートディンク特製のバスタオルをあげよう。

そして最後の問題。実は、この問題にはミスがあった。問2に、「……前回書いてもらった、好きな食べ物で……」とあるが、食べ物というテーマは前々回に書いてもらったもので、前回のテーマは、好きな格言だったのだな。すまん。よって、問2は無効とし、問1だけで当選者を決める。3号のクイズに応募してきたはがきは、全部で何通あったか、という問題だった。答えは33通。37通と答えた小早川智行と、28通と書いてきた墨隆利が当選だ。ゲームは違うが、同じアートディンクの『関ヶ原』ジグソーパズルをあげよう。

一挙に3号分も解答を発表してしまったが、まだまだ終わらない。さあ諸君、下を見よう。

1、2号クイズの当選者

●そう簡単には手に入らないぞ
アートディンク特製キャップ

▶徳島県　中野貴志
▶新潟県　谷津秀行

3号クイズの当選者

●風呂上がりにはぜひとも使おう
アートディンク特製バスタオル

▶東京都　浜田圭一
▶兵庫県　安永普

4号クイズの当選者

●戦国シミュレーションゲーム『関ヶ原』
このソフトの発売を記念した関ヶ原パズル

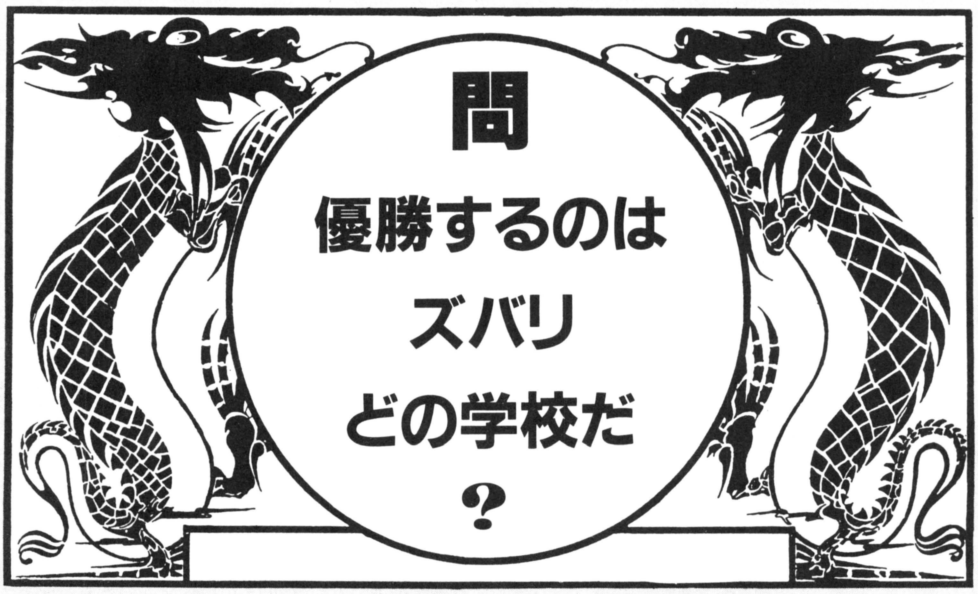
▶埼玉県　小早川智行
▶岐阜県　ショー・大杉

ログイン大甲子園大クイズ

さて、今回出題されるクイズは、実にシンプルである。しかし、シンプルであるがゆえに、非常に難しいものでもあるはずだ。そう、その問題とは、ログイン甲子園の優勝校は、いったいどこか!?　というものなのだ!　うむむむむ。

全国大会に出場する49校は、どれも自分たちの地区の大会を勝ち抜いてきた強豪ばかり。そう簡単に、どこが優勝するかなんて予想はつくまい。しかし、そこをあえて曲げて、優勝校をズバリ予想してみてほしい。前ページ、前々ページに出ている学校の中から、ただ1校だけを選び出し、それをはがきに書いて、ついでに郵便番号、住所、氏名、年齢、野球以外に好きなスポーツを書いて、右ページ下のあて先の"すごいぞ優勝だ"係まで送ってきてくれ。今回は、応募はひとり1通までとする。2通以上送ってきたら、失格になるから気をつけてくれ。それでは。







帰ってきた激闘甲子園おたよりコーナー

おっと、このコーナーもこれまた久しぶりだ。やっぱり、読者からの声を紹介できるコーナーがないとね。今回は、休んでる間にたまりたまった読者からのおたよりを、一挙に大放出してしまうのだ。

「この大会に参加するために、『栄冠２』を買って、毎日やり続けています。鳥取県大会に参加が決まって喜んでいますが、鳥取県人の参加者は自分だけなので、がんばって全国大会くらい出てもらいたいです。試合できる日を、首を長くして待っています」

（鳥取県　監督Ｚ）

結構前のおたよりだな。地区予選、ずいぶんと手間がかかっちゃってごめんなさい。おや、よく見たら、キミの学校は鳥取大会で見事優勝し、全国大会への出場権を獲得してるじゃないか。いやー、おめでとう。鳥取県代表の天帝雷電高校、甲子園でもがんばれ。

それじゃ、次のおたより。

「決勝には進めなかったけど、初回戦での逆転サヨナラスリーランには感動しました。うれしかったッス！　結局敗北しましたが、それは最高の経験でした」

（岩手県　駿河豊起）

おお、岩手県大会に出場した、県立花巻高校の監督の人だな。負けてしまったのは残念だったが、そんなふうにいい思い出を作ってもらえれば、我々としてもこんなにうれしいことはない。今後は自県の代表校を応援したり、クイズに参加したりして、がんばってみてね。では、次だ。

「激闘甲子園の係の方、僕は応援しています」

（神奈川県　カタロニアの栄冠）

ありがとう。僕は、というところが多少気になるが、気持ちはありがたく受け取っておくことにしよう。さあ、どんどんいくぞ。

「敗者復活戦ていうのは、ないんでしょうか？　やっぱりないのかな……」　（神奈川県　川谷馨）

一切なし。次は、ちょっと趣向を変えて、クイズの解答のハガキに書いてあった、おもしろいことを紹介しよう。激闘甲子園でクイズがあるときは、必ず食べ物とか動物とか、何か好きなものを書いてもらうことにしているのだが、これを読むだけでもわりとおもしろい。一番愉快だったのは、好きな格言を書いてもらった回だな。神奈川県の河合将和は、「油断大敵、火がボーボー」という格言が好きだと言うが、そんなのは聞いたことがない。100歩ゆずっても、それはただの標語だと思うぞ。長野県の林忠男が書いてきた、「歩のない将棋は負け将棋」というのも、わりと盲点だった。これが徳島県の中野貴志ともなると、「好きな人にフラれても、強く生きるぞー」と、もはや格言でも何でもない。あ、中野は、よく見るとクイズのほうでも当選してるじゃないか。なかなか運のいいヤツだ。

これからも、クイズの解答だからと言って横着せずに、何かおもしろいことを書いておけば、このコーナーに載るかもしれないぞ。

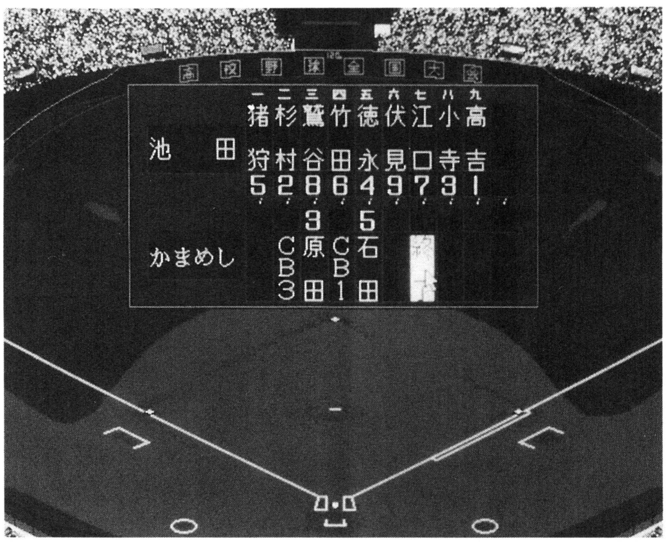
そうそう、今回もイラストがある。この前のチアガールを書いてくれた人だな。しかし、最初は何かと思ったぞ、これ。イラストの投稿は少ないので、まあ無理もないだろうが、やっぱりイラストがないと寂しいので、これからもよろしく頼む。ほかの人もよろしく。

それじゃ、今回のおたよりコーナーは、このへんで終わりだ。また次回に会おう。



⬆島根県のスイート・メイプルの作品。コーナーを間違えたのかと思ったぞ。

そしておたより募集



そんなわけでおたよりコーナーも帰ってきたことだし、今まで以上におたよりを募集することにする。ご意見、ご感想の類は、いつでもＯＫだ。怖くないから送ってきなさい。さあ、早く。そうそう、上でもちょっと書いたとおり、イラストもちゃんと募集している。今のところ、島根県のスイート・メイプルしか、ちゃんとしたイラストを送ってくれる人がいないので、少し寂しいのだ。

それから、今回は大甲子園大クイズもあったので、そちらの解答も、ドーンとね。それじゃ、そういうことでひとつ。頼んだよ。

●あて先

〒170-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーログイン編集部
激闘甲子園それぞれの係まで

読者が選ぶ TOP 20 投票リスト

42	アドバンスド ロードモナーク	日本ファルコム
82	囲碁データベース白富士	ポニーキャニオン
1	ウィザードリィBCF	アスキー
63	ヴォルフィード	ビング
81	ウルティマⅥ	ポニーキャニオン
20	ウルティマⅥ	富士通
84	AD&Dドラゴン・オブ・フレイム	ポニーキャニオン
96	エリートPLUS	マイクロプローズジャパン
57	オールアバウト マーク・フリント	システムサコム
19	華麗なる人生	フェアリーテール
74	GUY(ガイ)	ドア
49	KIGEN〜輝きの覇者〜	リバーヒルソフト
56	キングスクエストⅤ	シエラオンラインジャパン
17	ギゼ！	フェアリーテール
27	ギディ	ハート電子産業
59	キングブリーダー異獣王	テイチク/アーテック
85	グラディウスⅡ	コナミ
39	幻影都市	マイクロキャビン
75	コード・ゼロ	エニックス
80	ごめんねエンジェル	ジャスト
99	コンチネンタル	GAMEテクノポリス
87	三國志Ⅲ	光栄
71	ジェノサイド2	ズーム
88	シュヴァルツシルトⅢ	工画堂スタジオ
100	将棋	アスキー
29	将棋聖天	ホームデータ
86	ジョーカーⅡ	バーディーソフト
58	ジョシュア	パンサーソフトウェア
72	スター・ウォーズ	M.N.M Software/ビクター音楽産業
67	スペースインベーダー	ウィズ
94	スペースクエストⅣ	シエラオンラインジャパン
2	関ヶ原	アートディンク
54	ゼノン2	EPICソニー
61	倉庫番リベンジ	シンキングラビット
99	卒業写真・美姫	カクテルソフト
48	大撃沈	QUOTA
102	太閤立志伝	光栄
12	大戦略Ⅲ'90	ペガサスジャパン
83	谷川浩司将棋指南Ⅲ	ポニーキャニオン
22	沈黙の艦隊	ジー・エー・エム
11	ディスクステーション	コンパイル
10	ディスクステーション98	コンパイル
36	出たな!! ツインビー	コナミ
51	天下統一Ⅱ	システムソフト
69	天舞〜三国志正史〜	ウルフチーム
66	どしふんスペシャル	ウェンディマガジン
16	ドラゴンナイトⅢ	エルフ
23	ナイトシーブ	グレイ
15	Nightmare〜ナイトメア〜	データウエスト
68	NIKONIKO(ニコニコ)	ウルフチーム
4	バーディーワールド	バーディーソフト
103	ギャルズ トーク ハイパー ビンゴ	A・B・A総合ビジネスアシスト

今回もおわびです。KID/電波新聞社のシューティングゲーム『雷電伝説』が記載漏れしていました。同ゲームは、昨年11月中に発売されているにもかかわらず、5、6、7号でリストに掲載し忘れてしまうという大変なミスを侵してしまいました。今回から92番としてリストに掲載いたします。それから、『TOWNS版大戦略Ⅲ'90』を製作したペガサスジャパンを、5、6号でダットジャパンと間違えて表記してしまうミスがありました。

上記ソフトハウス、読者の方々には大変ご迷惑をおかけいたしました。深くおわびいたします。読者のみなさんは、これにこりず、どんどんはがきを送ってください。お待ちしています。

55	パワード・ギャルズ	スタジオみるく
52	パンツァーカイル	システムソフト
77	パンドラボックス劇場	パンドラボックス
5	ビースト2	バーディーソフト
40	ピーチアップ総集編2(笑)	もものきはうす
35	飛翔鮫	金子製作所
73	ピタパット	ビクター音楽産業
25	秘密の花園	GAMEテクノポリス
64	ピンクソックス	ウェンディマガジン
65	ピンクソックスプレゼンツ	ウェンディマガジン
89	ピンクソックスマニア	ウェンディマガジン
60	ファイナルクライシス	テクノグラード
76	ファングス	エニックス
34	フィード	亀島産業
21	風雅セレクション1	風雅システム
24	ブラッドシード	グレイト
95	プラネットフォール	システムソフト
53	ブルー	きんぷくりん
97	プレイメーカー フットボール	システムソフト
101	プレフ・クラブ	ウィッティ・ウルフ
32	プロサッカー68	イマジニア
44	プロの碁パート4	日本囲碁ソフト
43	ぽっぷるメイル	日本ファルコム
46	ポニオン	ポニーテールソフト
38	マーキュリー2 水星の物語	マキシマ
7	魔彩子雀	コスモスコンピューター
30	麻雀遊園地	ホームデータ
18	舞(MAI)	フェアリーテール
70	ミグレイン	ツァイト/アクレイムジャパン
14	ミラージュ	ディスカバリー
90	メックブリゲート	ビクター音楽産業
37	ヨーロッパ戦線	光栄
45	義経	日本ソフテック
92	雷電伝説	KID/電波新聞社
62	ライフ&デス	ビング
47	らんま1/2 飛龍伝説	ボーステック
50	レイズ	A・B・A総合ビジネスアシスト
41	レイルロード・タイクーン	マイクロプローズジャパン
91	レッスルエンジェルス	グレイト
33	レミングス	イマジニア
26	ロードス島戦記Ⅱ —五色の魔竜—	ハミングバードソフト
9	笑ゥせぇるすまん第2巻	コンパイル
93	笑ゥせぇるすまん第3巻	コンパイル

■発売期間　1991年11月1日〜1992年3月15日



これからはコンピーターだ!

コンピピーター。耳慣れない言葉だが、間違い。
コンピーター。耳慣れない言葉だが、これから
コンピーターの時代がやってくるんである!
これは世の中の流れだから仕方ないのである。
新入生諸君、コンピーターを学ぼう。ログイン
も月2回発行になったことだしさ、エープリル
なんとかだしさ、おめでたい席ってことで、ね。

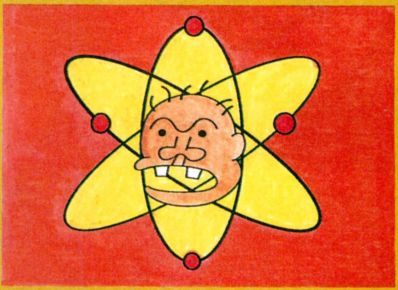
目次

⇧このイラストには4つの間違いがあります。なんでしょう? 答え。鼻がでかい。あまりに金がかかっている。ハイテク過ぎる。3つしか間違いがない。

読むだけで読めるハイテク討論座談会、えっ？

大座談会

責任者：みんな



巷というのがどこにあるかよく知らないのだが最近巷ではコンピーターがブームらしい。なんでもコンピーターとはゲームができたり自動的に計算したりする夢のマシンだそうだ。今回はこのコンピーターについて考えてみることにした。あ、巷ってのは世の中のことだったのか。ちまったー！

今号のテーマ►新世代コンピーターのパラダイム

連載小見出しその１ ある日の夕方（続く）

司会（以下司会）　それでは、これから特集をこってんぱんにやっつけてしまいましょう。今回の特集は『これからはコンピーターだ！』ですから、やはり、今後はコンピーターが流行のはやりになるんじゃないかというパラダイムの立場から考えを思考してみることにしたのだ。あんまりやりたくないけど、仕事だから仕方ないです。

青柳　そうだったのか……。さて、私は青柳だが、これからは覆面１号（以下覆面１号）と呼んでくれ。

高橋義信　覆面１ごーう。

沢村　じゃあ、私はスーパーNHKなんてのがいいかも知れませんね。

司会　あ、知らないうちに覆面座談会になったのかあ。本格的だぞ。

高橋義信　じゃあ、ボクは高橋ピョン太改め高ピ川親方改め高ぴょんめん改めもーろくジジイＺ。

スーパーNHK（以下沢村）　（笑）おもしろーい。〝ちまったー〟だって。

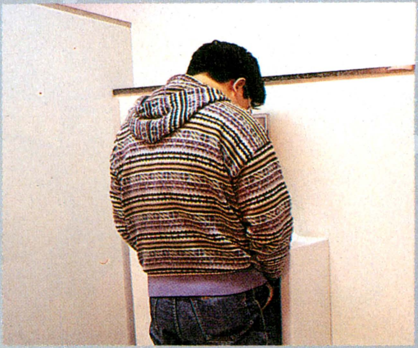
覆面１号　ありゃりゃ、この人はどこの何を笑ってんのだろうか。

司会　思うに、リードじゃないかと。

覆面１号　なるほど。何行か前の冗談に笑ってしまって、読者を混乱に陥れようと言う作戦だな。

沢村　ふふふ、名付けて遅発反応座談会の術。

高橋ピョン太改め高ピ川親方改め高ぴょんめん改めもーろくジジイＺ（以下高橋）　ともかく、われわれは頭はゆるいが別に実害はないので保健所からは放っておかれているログインなのだから、この特集がなんであるのか詳しく説明してほしいぞ。



司会　そう言われてもなー。最近ちょっとタメになる記事が多すぎて体が疲れてしょうがないから、４月でもあることだしさ。そんなに気にしなくても、まあ、べつにいいじゃん。

増田　なんかわかったようなわかんないような。でもいいや。

司会　さて、ここらで高橋の科学漫才でもお願いしようかな。

連載小見出しその２ だった。だが（続く）

全員　わーい、科学漫ざーい。

高橋「最近の高校生ときたら、昼間は二酸化炭素吸って酸素吐いて夜になると酸素吸って二酸化炭素吐きやがる」「それは光合成でしょ」おそまつさまでございました。

司会　さて、このようにして気分もすっかりなごんだところで全員食事の注文は出したかな？

覆面１号　あ、気づかなかったけどここはファミレスだったのか！ファミレーす。なんちて。

沢村　（笑）最高におもしろーい。〝光合成でしょ〟だってー。

司会　この人は何を笑っているんでしょうかね。

沢村　決まっているでしょ。さっきの科学漫才。頼むよプーちゃん。

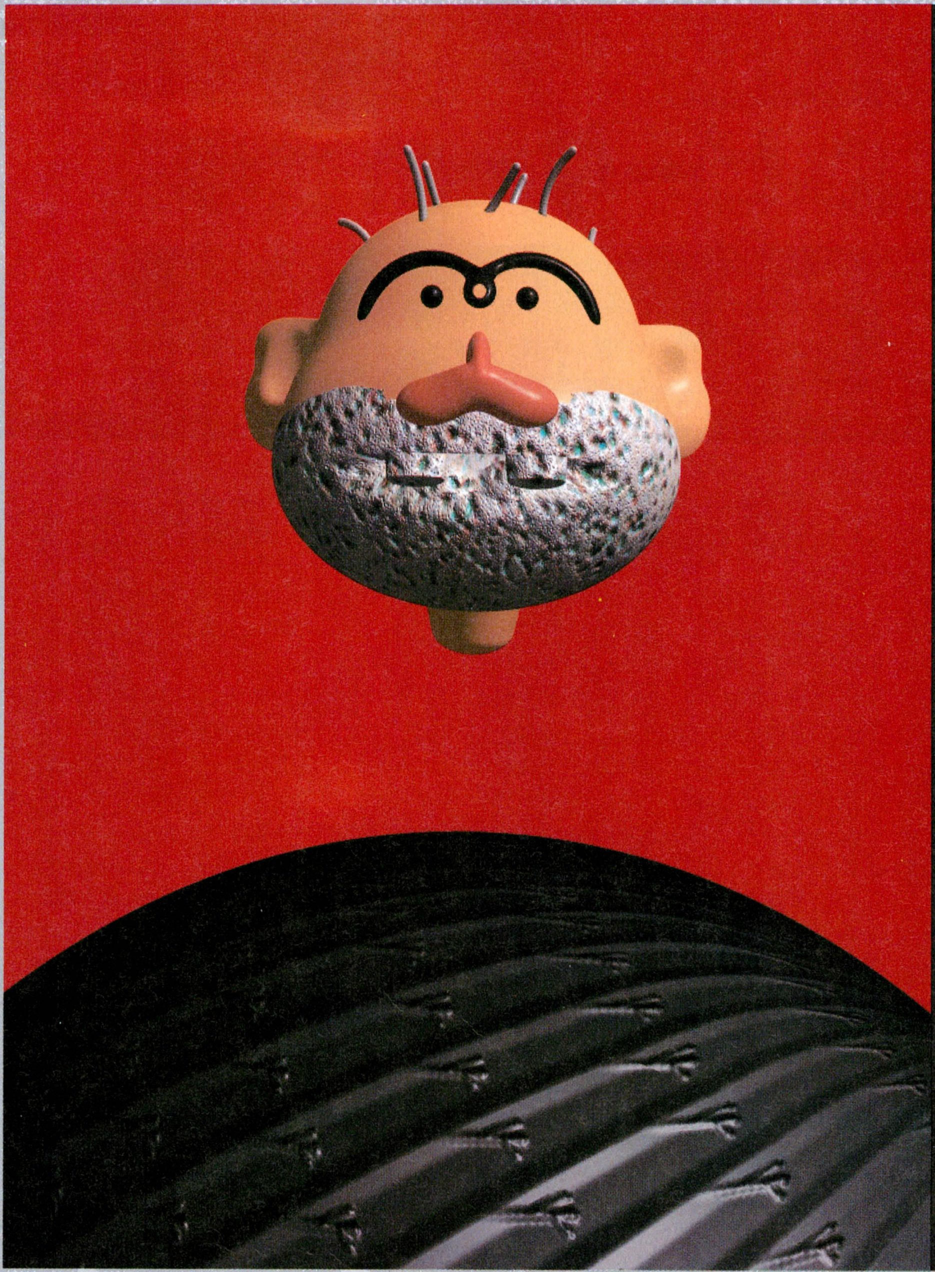
司会　まあ、それはそうかも知れ



☗熱のモコった対談風景。メンバーは右からあの人この人そしてその人など。討論に力が入りすぎ、机を持ち上げたり障子を破ったり芸者さんとラインダンスをしたりと、お父さんも大満足の討論会でした。

先日、マイクロチップを手に入れました。塩味がきいてなかったのが残念です。





これはメタボールというハイテクの粋を尽くしたりなんかしたワークステーションのCPUを目一杯働かせて作ったコンピーター・グラフィックだ。題して、『口の堅いオヤジ』。オヤジシリーズの最新作で、最近のトレンドである口のまわりが岩石という素材との一体感が、エネルギーの無駄って感じで、ナーイス。

ないけど、ここらへんでちょっと真面目な話をしないとな。大きな声では言えないが、ひとつの世間に対するポーズとしてさ。

高橋　コンピーターのツステムとかユーリリティーとかタンチョウツールとかですか?

覆面1号　(笑)わーおもしろーい。〝ファミれーす〟だってー。

司会　あ、こんちくしょー。さっき自分で言った冗談を今ごろになって自分で笑っていやがる。

田川　なかなかかっこいい。

司会　こいつは遅れて覆面座談会に参加したきた田川だな。みなさん、私はこいつが土曜日の午後4時ごろ、女を連れて表参道を歩いているのを目撃してしまいました。やるなあ、ターくん。性の暴走。

沢村　司会の人は松本って名前のすけベジジイだけど、最近の若者の性道徳の退廃について、ひとこと言いたいんですよね。

司会(以下松本)　そう前から一家の言があるよ。「まぜて」。

沢村　それはすごい意見だ。

田川　(笑)すっげーおもしろーい。〝ツステムとかタンチョウツールだって〟。あっはっはっは。

松本　そうやって、性の暴走をごまかそうという魂胆だな。

沢村　真面目な話をするんじゃなかったんですか。

松本　そうそう。私思いますに、ともかく、最近のコンピーターは64キロとか128キロとか、非常に重いものになっているらしいと。重いコンピーターは持ち運びが面倒だし、重量オーバーだと高速道路で超過料金とられると。

高橋　128キロってーと、ここから伊豆半島くらいまでかね。それとも、マントル層くらいなものかな。あ、いきなり大爆笑漫才を思いついちゃったな。哲学漫才。

覆面1号　やってミソ。

高橋　ちんこデカルト。

松本　それから、トイレでショーペンハウエル、なんてのもあるぞ。

覆面1号　今夜のおかずはカント炊き。なんちゃって、カント炊きって、関西風オデンのことだ。

沢村　(笑)はっはっは、おもしろーい。〝マントル層〟だってー。

松本　マントル層ってのは好きだな、個人的な意見で恐縮だが。

高橋　ギリシア時代の大哲学者プランクトンによると、すべての物質はミジンコが基本になっているということ……。

覆面1号　あと、エリック・プランクトンという人もいたぞ。

エリック　どうも。エリック・プランクトンです。植物系です。

田川　わーい、クリソツー。あ、



もう6時だ。そろそろ性の暴走に出かけなくてはならない。

高橋　なに、もうろくジジイだと!

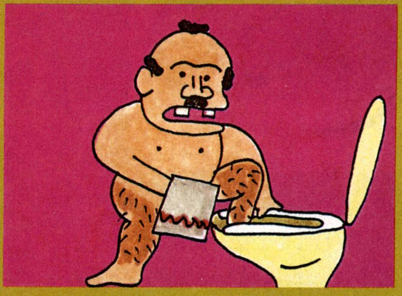
増田　ひできち、ジュース!

ママさんバレーをやめてシリコンバレーに転向しました。毎日いい汗かいています。

ジョン・F・ケネディに捧ぐ

コンピーターの進歩

責任者：青柳ういろう



いまや情報化社会の中核として、押しも押されぬ金看板となったコンピーターだが、彼にもツライ下積みの時代があったのだ。ときには、オーバーレイがうまくいかず、データーをとばしたりしたことも一度や二度ではなかったのである。ここでは、そんなコンピーターの苦闘の歴史を語ろう。

人間、シンポーだ！　なんちゃってね。

天空高くそびえ建つ。電子の巨城、魔天楼。なかで働く我々を、見詰め、見守る素敵なヤツ。その名も高き、コンピーター。進め、戦え、理想の日まで。王道楽土を築くまで。コンピーターよ、突き進め。ああ、コンピーター。

などと、思わずコンピーターを讃える応援歌などを口ずさんでしまったが、コンピーターは本当にいいヤツなんじゃ。みんな、機械だからといって、仲間外れにするな。こいつは、苦労しているんじゃぁ。わかってやってくれー、コンピーターは最初は、足し算と引き算しかできなかったんだ。計算機にしかすぎなかったんじゃぁぁ。

でも、苦労したんですよ。みなさん、わかってやってください。1624年に計算機として誕生したヤツがですよ、19世紀の前半までにパンチカードを使ったデータ処理ができるようになったんですよ。200年近くも努力して、ここまできたんです。しかし、まだまだコンピーターとしては未熟でした。でも、みんな見捨てないでくれ。コンピーターは、いいヤツなんじゃぁぁぁ。不器用なヤツじゃが、努力を重ねてデカクなっちょる。

聞いてくれ、1943年には真空管を1万8000本も使って、現在のコンピーターの原型ができたんスよ。プログラムは配線でやっていたが、10進法の掛け算を、3ミリ秒でこなしたんだ。ちなみに3ミリ秒というと……、聞くな、聞かんでくれ。難しいことは、聞くなー。理屈では、心は熱くならんのじゃぁぁぁぁ。だから、コンピーターはより速く、より大容量になちょる。理屈じゃない、魂の咆哮がそうさせているんだ。

コンピーターが市販されるようになったのは、1951年からだ。これが、第1世代コンピーターってやつでよ、真空管を使っちょった。次の第2世代ではトランジスター、そして現在の第3世代では大規模集積回路を使っている。この大規模集積回路も、いいヤツなんじゃぁぁぁぁぁ。ピンがいっぱい出ていて、肩に突き立てると種痘みたいでかっこいい。しかも、コンピーターを大容量かつ高速化してくれる。こいつのおかげで、第2世代までのコンピーターとは大きさが根本的に変わってしまった。だから、家庭にもコンピーターは入ってきたんだ。

現在の最新鋭のコンピーターは、1秒間に1億5500万回以上の演算処理能力があるんだぞ。こんなに、がんばっているヤツを、理解してやらなくて男か。わかってくれー、コンピーターを家族にしてやってくれ。うぉー、わしらはみんな家族なんじゃぁぁぁぁぁぁ。現在、研究中の第5世代コンピーターなんて、ニューロでファジーで学習機能があって、まるで人間みたいなヤツなんすよ。ニューロってーのは、トコロテンを押し出すような感じで、ファジーっていうのは電気ガマが……、あぁ、理屈じゃないんじゃぁぁぁぁぁぁぁ。気迫なんだ。コンピーター、見せてやれー。気合で、並列実行と分散処理をするんじゃぁぁぁぁぁぁぁぁ。いいヤツなんじゃぁぁぁぁぁぁぁ。

CPUの進歩



進歩と聞いて、顔を赤らめてしまうようでは、まだまだ子供だ。世の中には、パチンコとかテニスボーイとか、堂々たる言葉はヤマほどあるぞ。そして、CPU。いやー、ピンが増えて痛くなったっス。

こんなに便利になったコンピーター

コンピーター前	コンピーター後	コンピーター前	コンピーター後





☗コンピーターが開発される前は、わりと苦労してたっス。つらくて、マクラを濡らした日もあったスよ。

☗コンピーターのおかげで、生活に潤いができたっス。もう、インスタントラーメンを食べるのが楽しみで。

☗自分、理屈は苦手っスから、よくわからないっスけど、やっぱり昔は藤かなんかでできていたもんです。

☗ハイテクって、言うんですかね。いやはや、もう時代の進歩にはついていけんスよ。不器用っスから。

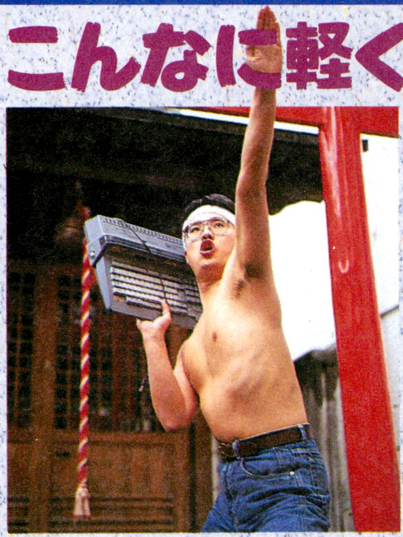
こんなに速くなったコンピーター



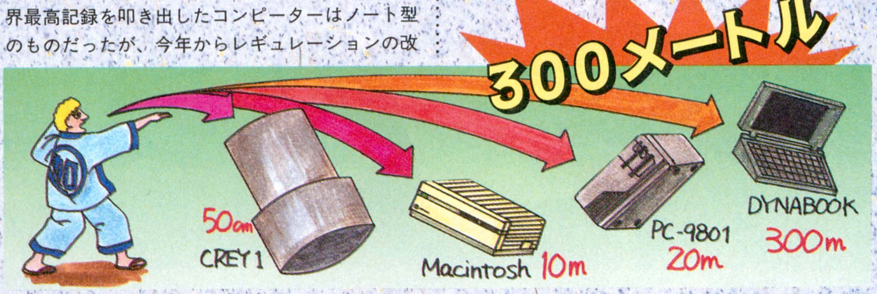
☗この時代のコンピーターってーのは、発売されてから3年以上はおいしくいただけたもんなんスよ。PC-6001とか、防腐剤が入っているかと思うほどだったッス。

☗ところが、最近のコンピーターは処理される速度が速くなったもんですから、1年ぐらいで市場から消えるっス。まさに、生菓子もかくやって感じっスよ。

こんなに軽くなったコンピーター



コンピーターの進歩は基本的に、より多く（大容量)、より速く(処理速度)、より軽く(小型化)なんですな。そのうち、より軽くというのは、カルフォルニア州の州指定競技、パソコン投げコンテストのために急ピッチで進められている。昨年、世界最高記録を叩き出したコンピーターはノート型のものだったが、今年からレギュレーションの改訂で禁止となった。惜しいね。写真は、日本選手団の練習風景だ。日本純正コンピーターであるMSXを投げに投げまくる姿は、まさに猛き益荒男。香港チームのIBMコンパチ機との対決が楽しみだ。



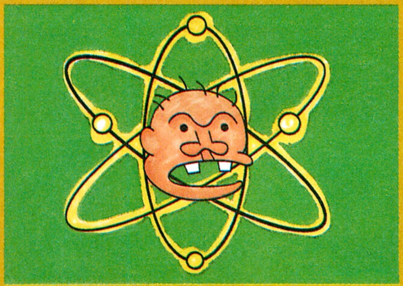
SFXよりMSXのほうが大人のエッチだと思います。でも、マックのほうが……。

パソコンバンキングを始めましたが、あの横長の穴にお札が入りません。コツを教えて。

女の子のホンネがうひゃうひゃわかる！

大座談会

責任者：みんな



巷というのがどこにあるかよく知らないのだが最近巷ではコンピーターがブームらしい。なんでもコンピーターとはゲームができたり自動的に計算したりする夢のマシンだそうだ。今回はこのコンピーターについて考えてみることにした。だけどこれ、さっきも書いたような気がするんだよなー。

今号のテーマ►サイバネチック対メルヘンチック

連載小見出しその３ よく見ると、（続く）

松本　あ、なんだ？　こんなところにまた座談会がある。これは、デジャブーとか高木ブーとか、そのようなもんだろうか？

沢村　ああそれそれ。しかし、〝エリック・プランクトン〟には笑っちゃうなあ。ひー、苦しい。

覆面１号　こいつというやつは！　３ページ前だぞ、３ページ。

松本　で、あれだ。コンピーターとは直接関係ないかも知れないんだけど、たった今、私は革命的なアイデアを思いついたのだ。

高橋　ほお、どんな？

松本　すなわち、１枚のシリコン板の上にすべての回路を写真エッチングの技術をもとにして焼き込んでしまうのだ。コンデンサー、抵抗、トランジスターなどすべての回路要素はシリコンを基本にして実現できるから、ひとつのシリコン板に高度に集積された回路を作ることができるわけ。理屈だけでもかなり可能性が高いと思うぞ。

沢村　おお、よーするに大規模集積回路。略して大集回とゆーわけですね。

松本　そうそう。それで中央演算装置ってーのが回路の中心にあって……。

高橋　略して中演装だな。

松本　そうそう。それから読み出し専用記憶素子と随時読み出し書き込み可能記憶素子があり……。



沢村　略して読専記素と随読書可記素というわけだ。

松本　うるさーい！　くっそー、革命的でナイスなアイデアだったんだがなー。



⬆熱のこもった対談風景。メンバーは右からあの人この人そしてその人など。討論に力が入りすぎ、机を持ち上げたり障子を破ったり芸者さんとラインダンスをしたり……、なんかさっき書いたような気がする。

高橋　略して革ナ的アですな。

松本　時代が早すぎたかも知れない。時速だいたいマッハ15くらいだろうかな。

覆面１号　そうだかもね。しかし、時代は本当に速いもんだな。昔は尺八の練習なんかも首振り３年柿８年、ハタチ過ぎればただの人なんて言いましたもんね。

沢村　尺八は苦手だったな。ほら、僕って舌が短いもんで。その代わり上は長い。

連載小見出し最終回 新潟だった。（終わり）

松本　ああ、こうして文字にしてみると、今のはどこがおもしろいんだかさっぱりわかんない！

高橋　舌と下にひっかけているんですよ。ほらね、わかりやすい。

覆面１号　やはり、ここらで人情話じゃないでげすか？　コンピーターにまつわる、ついホロリとしてしまうような、股間がジュンとしちゃうような、それでいて、胸がキュンとしちゃって医者に行ってみると狭心症ですとか診断されちゃってペースメーカーの埋め込み手術をされちゃったりなんかして、ちょっと甘酸っぱいって感じ。

松本　はいはい、先生。私、今、考えつきました。下は大火事、上は大水、これなーんだ？

高橋　災害。かなり大きいやつ。

ネットをやってみたいと思っていますが、わざわざ銚子まで行くのが面倒です。



松本　ピンポーン。ついほろりとしたでしょ？　そうでもない？
覆面1号　25点ってところかな。
沢村　猫の子ね、ってのはどう？
高橋　僕はねー、10年前の最新式コンピーターをたくさん持っているんだけど、だいたい壊れたりしてるみたいなんだけど、これってほろりとこないかなー。
覆面1号　35点くらい、かな。
松本　僕はねー、渋カジってのは、渋谷公会堂あたりの火事かと思ってたんだな。カジュアルだよね。
覆面1号　マイナス15点。
沢村　猫の子ね、ってのはどう？
松本　お、いいねえ、回文だ。
解説者　回文というのは、上から読んでも下から読んでも同じ発音になる特殊な文章のことです。
高橋　そんなんでよければ、いくらでも考え付けるぞ。えーとね、〝カバの馬鹿〟、〝犬のヌイ〟。
覆面1号　犬のヌイ、って何よ？
高橋　明治生まれのイヌのおばーさんがヌイって名前で……。
ウェートレス　お待たせしました。ビーフカレーのセットと焼肉御膳。
松本　おお、まだ我々はファミリーレストランにいたのか。しかし、このビーフカレーはあんましうまくないな。焼肉御膳はどうよ？
高橋　もう最高。この重箱が。
沢村　お、重箱読みですね。白鳥読みとも言う。言わないか。
覆面1号　お水おかわり。
解説者　青柳は体育会系で、しかもお金を持っていないから水ばかり飲んでいるのだ。
高橋　飢餓のガキ。ってのはどう。
沢村　あ、回文だ。いいねえ。僕はノンセクションの20お願いします。リーチ1発メンタンピン。
松本　まあ、それはそうかも知れないけど、ここらへんでちょっと真面目な話をしないとな。大きな声では言えないが、ひとつの世間に対するポーズとしてさ。
高橋　真面目な話っつーと、コンピーターのオペレーティングツステムとかユーリリティーとかタンチョウツールとかですか？
松本　そう。もう夜中の12時を過ぎたから、そろそろまとめんとな。



これはメタボールという最新コンピーター・グラフィックテクノロジー一人前を使ってわざわざ作ったかっこいいイラストだ。題して『頭のうすいオヤジ』。オヤジシリーズの最新作で、頭の薄さがタフでモップなニューヨーカーにもバカ受けだ。CPUパワーの無駄使いってのが、なかなかエコロだぞ。

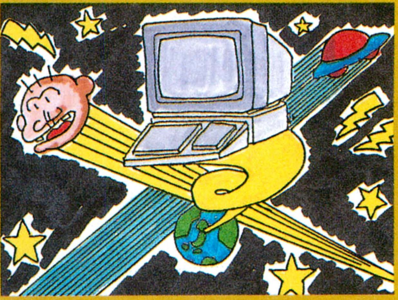
高橋　なに、もうろくジジイだと。
覆面1号　言ってないって。しかし、ともかくまとめよう。矢でも鉄砲でも持って来い。みんなまとめてひと山300メートルだ。
ウェートレス　そろそろ、閉店の時間なんですが。
全員　じゃあ、そういうことで。
松本　すいませんけど領収書お願いね。…………………………あ、違うよ、ダスキンじゃなくて、アヅキー。小豆島のアズキ、なーんつって冗談冗談。本当はアースキ。なーんつって、本当は……、あ、みんな先に帰りやがった。くっそー、意志薄弱なやつらばっかりだ。



すわ親治に捧ぐ

責任者：K.サワノフ

コンピーターの歴史



昔から、コンピーターと歴史というのは切っても切れない仲でして、昔っていつかというと、実にコンピーターがこの世に誕生したときなのです。だから歴史っていうんですけど、このページでは、コンピーターを語るときには欠かせない、いわゆる歴史ってヤツをひとつ、ビビビビビっとね。

コンピーターの歴史が描く甘く残酷なドラマ

コンピーターの歴史とは、いったい何ぞや！　ぞやぞや？　簡単に言ってしまえば、それはコンピーターがこの世界に登場したときから今日に至るまでの系譜であり、要するに過去の話だな。これが犬猫あたりなら、そんな過ぎ去ってしまったことなどに気をとられて、余計な心配に頭を使うこともないんだろうが、霊長類もちょっとばかし進歩して、ヒト科なんてのになってくると、そういいかげんなことも言っちゃいられないのよ。

しらがみ、ってヤツ。

しがらみだったっけ。とにかく、そんな感じのナントカの関係で、歴史なんていう因果なものを、考察とかしてみるらしい。みるらしいとか言うと、まるで人ごとみたいだけど、私がやるわけね。ああ、メロウな気分。

メロウっていうと、あれですか。あの緑色をしていて表面に奇怪な模様が走っていて、熟す前に食べると全然おいしくないが、熟しすぎちゃうとちょっと触れただけで指がめり込んでしまう、高価な果物のことですかって、あんまりくだらないんで書いてて涙が出てきちゃいました。わかったよ、オレが悪かったよ。

さあ、そんなふうに反省もし終わったところで、そろそろいいかげんに本題に入ろう。えーと、メロン、じゃなくって、なんだっけ。そうそう、コンピーターの歴史だ。



⬅コンピーターの歴史の中で、何人もの人間が非常にツラい目にあった。でも、その反面、いい思いしたヤツも多いので、差し引きゼロだな。

さて、コンピーターの歴史は、ざっと200年前にさかのぼる。しかし、さかのぼってみてもあまりいいことがなかったので、もう戻ってきちゃいました。



- **1192年** 鎌倉幕府成立。源頼朝が征夷大将軍になる。ロールプレイングゲームが流行する。
- **1234年** エジプトのファラオ氏、マウスを発明する。これは使いやすいと、世界中で大評判になる。
- **1492年** コロンブス、アメリカ大陸を発見し、半導体摩擦の原因を作る。
- **1500年** ポーランドのコンピータスキー氏が、世界で最初の電気計算機を発明。自分の名前を取って、コンピーターと名づける。
- **1600年** 関ヶ原の合戦。徳川家康が勝ち、翌年徳川幕府成立。
- **1666年** 恐怖の大王、ちょっと勘違いして地球に来襲。すぐ間違いに気づき、帰る。
- **1789年** フランス革命が発明されて、民衆が大喜び。
- **1992年** コンピーターがますます発達。32ビットとか、50メガヘルツとか、とんでもない話になっている。改めて、技術の進歩を感じる。
- **1997年** サイバー大工誕生。
- **1999年** 恐怖の大王、いよいよ本格的来襲。人類は恐怖におびえたが、実はたいしたことがなかった。
- **2万5千年** コンピーターの画期的大革命が起こる。原理はよくわからないが、すごいらしい。



⬆血のにじむようなコンピーターの歴史。それを思うだけで、我々は慟哭し、やがて泣きつかれて寝ちゃうのだ。そんで、ひと晩たてば全部忘れちゃう。健康っていいね。

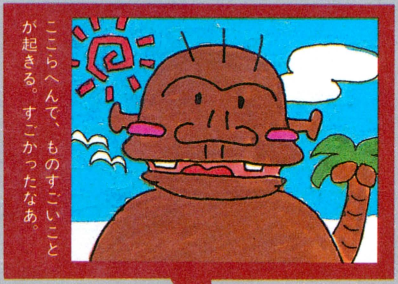
はーい読者のみなさん、ビローン。ボヨーン。ペロローン。プリリーン。しつこいですか？　でも、こういうノリも懐かしいでしょ。チョッパリョーン。プシュー。

殴られるとイヤなので、本題に入りましょう。えーと、メロン、じゃなくって、しつこいですか？すいません。でも、これが持ち味なんですよ。きな粉とか砂糖しょう油とか、そんなの。

それはモチの味ですね、すいません。こんなくだらないことを書いていてもキリがないので、ドリルで穴を開けました。なんちゃってー！　おもしろかったですか？　どうですか？

さて、コンピーターのメロン、じゃなくって、きな粉、じゃなくって、えーと、メロン！　ああ、違う。ちょっとしつこいですか？これくらいなら大丈夫？　本当？絶対？　あ、やっぱりしつこいですか。すいません。

それであのー、コンピーターの歴史なんですが、えへへへへ。



ボクのお父さんは、気が優しくて力持ち、でも変態。

コンピーター基礎用語辞典

アダプター
うっかり者があわてる様子。

圧縮
アメリカ人の挨拶。

インストール
座席を確保するの意。インストーリゲームは、多人数のパーティーには欠かせない。

インテル
学のある人のこと。使用例「ボクって、わりとインテルだからー」

インタプリタ
漫才師の名前みたいである。青空いん太ぷり太なんちゃって。

オンライン
昔、吉原に、そんな人がいたような気がする。

カウンタ
購入するぞ、という決意の言葉。

カレントドライブ
男女間のおつきあいの一種。使用例「今度の週末は、カレントドライブなのー」

ザイログ
乱数発生装置。使用例「双六するから、早くザイログ振ってー」

ソート
静かに、静かに。

ターミナル
役に立つの意。使用例「この参考書、とてもターミナルなー」

デバイス
落語家が登場するときに、流れる音楽のこと。

ニューモデル
子供が生まれたお母さんのこと。乳も出る。

ネットワーク
さあ、カップラーメンを作ろう。

バイナリー
「２倍です」の、くだけた言い方。

バッチファイル
エンガチョなファイルのこと。

ビジュアル
他人にしかけると、嫌がられるもの。使用例「青島幸男のビジュアルばあさんは、はまり役だよな」

ファイル
外側のものが内側に移動する様子。使用例「お風呂にファイルー」

フォント
ウソじゃないよ。

マウス
おすもうさんの衣裳。

マクロ
これが変わると、よく眠れないんだオレ。

メディア
目を、歯には歯を（ＢＹハンムラビ法典）。

モデム
物質が、内側から外側に、間を隔てているものを通過して出てくる様子。使用例「おしっこモデムー」

モトローラ
現フォークシンガー。

リンカー
隣の家のこと。

年表

BC2万年	人類が誕生する。ジョンと命名された。
BC1万年	人類が、すごい勢いでどんどん進化したので、みんなびっくりした。
BC5年	進化しすぎたので、自然の浄化作用により、ちょっとだけ退化する。
2年	恐竜が絶滅。
5年	イエス・キリスト氏、七五三のお祝い。千歳飴をかじって、前歯を折る。
32年	フランスのボンソワール氏が、世界で初めて、コンピーターの原理を考案する。
33年	フランスのボンソワール氏が、世界で初めて、コンピーターの原理を忘却する。
205年	中国大陸のほうから、コンピーターが伝来してくるが、時の宰相であった蘇我馬子は、それを全然気にしなかった。馬だから。
645年	大化の改新発動。ちょっとだけ大化する。
794年	平安京完成。コンピーターを駆使したハイテク化のため、農民がたくさん使役に駆り出され、多数の餓死者が出てしまう。
999年	恐怖の大王、第一次来襲。この年は様子だけ見て帰る。

こんなとこまで文章入れなくてもいいじゃん。増田さんに手間かけさせんじゃねーよ。

ログインの番長、増田さんのためのページ

LETTERS FROM YOU



どこぞのコーナーとおんなじようなコーナーが、ここでもちゃっかり始まっています。なんでこんなことをやっているのかというと、ほかに何も思いつかなかったからです。さあ、第1回なのに、なぜかおたよりもたくさん届いているぞ。わぁー、どうしてだろう？　コンピーターの世界って、とっても不思議。

WIZでござるよのコーナーは、ほかのコーナーよりも図書券が届くのが早いですね。どうしてですか。

（茨城県　増田厚）

担当者の増田という人がしっかりしているからです。　**忍者増田**

ゲーム情報パラダイスのコーナーは、なぜ終わってしまったのですか？

（茨城県　忍者増田）

拙者の抜けた穴が大きかったからです。　**忍者増田**

増田さんお友達になってください。

（茨城県　増田あっちゃん）

やったでござる。拙者の友達がひとり増えたでござる。拙者の信じられる友達は、今まで3人しかいなかったでござるからなあ。まず、『ウィザードリィ』だべ、読者からもらった猿のぬいぐるみだべ、あとサッカーボール。こいつらは、人と違って拙者を裏切らないのでござるよ。しあわせ。　**増田くん**

私は1年で大学を卒業して、前から憧れていた、パーソナルコンピーターゲーム雑誌の編集の仕事につかせていただきました。ところが、誌面で見るなごやかな雰囲気とは裏腹に、とてもイヤな職場でした。とにかく上司がイヤなやつばかりで、人にジュースを買って来いとか、用事もないくせに人の名前を呼んだり、ほんの5時間ばかり会議に遅れただけなのに、「おまえにはスーパーアスキーに行って五十嵐の隣の机で働いてもらうことに決定した。たまには遊びに来いよ」などと言われ、いったいどこから用意してきたのか、いきなり花束を渡されました。みんな死んじゃえバカ。

（茨城県　マンジャにすだ）

そうでござるか。大変でござるなあ。拙者は全然そんなことないでござるぞ。拙者は、会社では大いばりしているでござる。おい、ひできち！　ジュース買って来い。速攻だ！　モタモタしてんじゃねえぞ。拙者がほしいのは炭酸入りで果汁100パーセントのポカリスエットだ。死ぬまで探せよ！　それからアライ、おまえ、マクドナルドに行くんだって？　じゃあ、ついでに戸田さんとこに行ってバラ取って来い。寄り道すんなよ！　あー、なんか肩がこったなー。おい、マタロー、ちょっと増田さんの肩でもおもみしろ。いいって言うまで続けろよ。モミモミモミモミモミモミ……。おい、いつまでやってんだよボンクラ！　ボンクラって意味わかるか？　わかんなきゃいいやバーカ‼　おうおう小島、俺の前を通ったら挨拶ぐらいしろよ！　いいか、俺はなにもおまえが憎くてこういうことを言って……。もう怖くなってきたからこのへんでいいでしょー、かんべんしてよ松本さ～ん。　**バカ忍**

C言語くん

鎗田準次



コンピーターニュース

忍者増田さんの人気の秘密の巻

最近、モテモテの大人気のスーパー人気で『WIZでござるよ』という超大人気のページを担当していることで超有名な忍者増田さん（22歳）が、読者の女の子から、バレンタインのチョコを7個ももらっていたことが明らかになった。

何しろ増田さんといえば、ハンサムでスポーツマンで真田十勇士を全部漢字で書けて数字だって指を使わずに50まで数えられるしバターとセッケンはなめただけで区別がつくし、モテるのも当然である。編集部でもみんなから好かれ、ジュースを何本も買いに行かされたりゲームボーイを実に巧妙にだまし取られたり10歳も年下の読者から呼び捨てにされたり会社のバーベキュー大会でひとりだけ集合場所が違っていたりなど、ハッピーな毎日だ。ああ、僕も増田さんになりたいなあ！



⬆増田さん、うらやまピー！

血沸き肉踊って歌って飲んで5000円は安いな!!

連載 虚弱体質 小説

笑わないコンピーター

作:田川ラメ夫(茶川賞受賞作家)

シャワーを浴びてるスキに財布を女に盗まれた。そんな感じの小説だ。(ニクソン談)

「なーんか最近、面白いことないね」

さっきまでワイルドなシャウトを連発しながら、ベッドの上で激しく揺れていた晴子が、シャワールームから戻ってきた。冷蔵庫から冷えた氷を取り出し、ポイッと口に入れる。

「そーだねーえ、東京都が割礼の条例を作っちゃうとか、ないのかねー」

晴子の海藻のようなものが、エアコンの風に吹かれるさまに視線を集中しながら隆一が言う。脱ぎ捨てられたパンツを足でヒョイと拾うと、晴子はつい数分前まで隆一の(中略)えていた口で冷えた氷を転がしながら、さも退屈そうな口調で言う。

「ほーはねー、ほもひおいほほへー。はははほひひほはふほひーひんふほふふほは? はほは、ふっふはほふはふはんほはんほいほほへひょ?」

隆一はまったくだという顔をしながら、ちんこでテレビのスイッチを押したが小さくてうまくついてくれないので、しかたなく指で押した。

「昨日の国会で可決された駄洒落禁止法案の話題です。さきほど……」

スイッチのあたりが臭いテレビから流れる音声に、ふたりが反応する。

「おいおい、そんな法律いつ作ったんだよ!? そんなことするヒマがあるんだったらヘア解禁したりとかー、もっとやることがあるでしょーが」

隆一の怒りは相当なものだ。晴子も初めは痛かったけどだんだん快、じゃなくて初めは驚きの表情を隠せなかったが、はたと何かに気づいた面持ちで、やけにニヤニヤし始めた。

「わたしたちがさっき言ってたことが実現したのよ! なーんか面白そうじゃない? やるなー海部さん」

彼女は現在の首相が誰でも生きていけそうだ。このニュースのせいで急にムラムラッときちゃったのか、晴子は隆一の体をまさぐって誘った。

「れーえ、まはヘックフひよー!」

冷えた氷がある程度溶けたので、何を言ってるのか今度は隆一にもわかった。ヒントはカタカナのところ。

「えー、下の毛も乾かぬうちにぃ?」

晴子の、ああ書けない! を、これも書けない!! しながら隆一はたまらなくメロウな声を発した。と、そのとき、窓の外から隆一を目がけてひとつの小さな物体が、「パーン」という音とともに飛び込んできた。一瞬の出来事である。隆一はベッドにドサッと倒れ込むと、眉間からドス黒い血液をドクドクと流し始めた。晴子は体中の運動神経を絶たれたように、床にペタンと座り込む。隆一の頭部から滾々と溢れ出る血液がシーツに広がっていく様子を、晴子は瞬きもせず眺めていた。小刻みに震える彼女の体だけが、現在の状況を肯定している。テレビから流れる男の声が、不幸の部屋にこだまする。

「……なお、下ネタおよび低俗極まりない駄洒落を発した者は、ただちに射殺されることとなって……」

駄洒落禁止法。ありとあらゆる駄洒落を言ったり、テレビやラジオ、新聞、雑誌などの諸媒体を通じて発表することを禁止した法律である。下ネタや、あまりにくだらない駄洒落を発した者は危険人物とみなし、ただちに射殺する。また、しつこいくらい何度も同じ駄洒落を連発する者は懲役3年以上。途中でネタがバレた場合、オチを言う前に逮捕し、口に猿ぐつわをさせられる。この法律に伴い、警察は〝駄洒落科〟を設置。一科では駄洒落発言者の取り締まりを行ない、二科では〝危険人物〟のリスト作成や巡回カーによる呼びかけ、駄洒落症患者の更生といった活動が中心である。無駄な笑いや歪んだ価値観のない、クリーンな世の中を作るために制定された法律……。

「そういえばこのところ、お笑い番組が極端に減ったと思わなーい?」

リモコンのボタンをつまんなそうに押しながら、美奈子が話かける。

「あの法律ができちゃってからだよ。たった10日間で、お笑いタレントが60人射殺されてるんだよ。おかげでどのチャンネルも時代劇とクソみたいな恋愛ドラマとニュースばっかり。……ところで最近の隠れ駄洒落フリークの間で、コンピーターが流行ってるって聞いたけど、なぜなの?」

「何も知らないのね、守は。電話回線でコンピーターどうしをつなげて、画面上で駄洒落合戦するのが隠れて流行してるのよ。昔、一部で流行ってた〝パソ通〟っていうやつの応用なんだって。あと、駄洒落データベース『ウィットくん』が裏ルートで流れてるから、ひとりでも駄洒落ライフをエンジョイできるってわけなの」

「いいなーそれ。今日、原稿の印税が入るから、けっこう金持ちなんだ、オレ。じゃあさーこれからショップ行こうよ。なんか急にコンピーターが欲しくなっちゃった。それにファミリードライブ用のゲームも新しいの出てるでしょ? よし、行こう」

守と美奈子は半年前、友人の紹介で会って以来、意気投合した。守は音楽雑誌のライター、美奈子は古着屋を経営している。ふたりとも趣味は一緒で、ゲームに登場するキャラクターを方眼紙に描くことである。

「『ソニック・ザ・丁稚奉公』ください。あとねー、コンピーターが欲しいんだけど、何がいいですかねー」

守の言葉に、ショップのおやじの手が止まる。美奈子はディスプレーされているゲームソフトのパッケージを眺めていた。おやじが言う。

「そのコンピーター、何に使うの? もしかして、〝隣の垣根用〟とか?」

守はおやじの暗号を察知すると、コクリとうなづいた。すると、おやじは守と美奈子を奥の部屋に通した。

「やっぱりお客さんも駄洒落がなければダメな人種なんだね。オレにまかせれ。おととい入荷したマシンがすごいんだコレが。CPUは986の660メガだし、ハードディスクは6ギガ標準装備なの。これだったら腹がよじれるような駄洒落が瞬間に表示されるから、もう最高。駄洒落ソフトも30本出回っているから、死ぬほど楽しめるってわけさ。NECの新作もすごいけど、コレに比べりゃ値段がちょっと高いしなー。NECだけに、そこがネックかな。なーんつってな。ダーッハッハッハッハハッハッハ」

翌日、コンピーターが届いた。守は段ボール箱を乱暴(る)に開けると、本体とディスプレーのセッティングに取り掛かった。美奈子は同梱されていたソフトのマニュアルを読んでいる。ソフトは頼んだ5本のほかに、おやじがサービスしてくれた通信型駄洒落対戦用ソフト『ツーカーくん』が入っていた。いいおやじである。

「セッティング終わったよ。どれでもいいから、早く遊んでみようよ」

美奈子はディスクを守に手渡した。

「えー、〝和尚がふたりでディスク〟をドライブ1に、〝お正月ディスク〟をドライブ2に入れて立ち上げてくださいって。そうしたらメニューが出てくるから、好きなものにマウスのカーソルを合わせ、クリックしてください、だってさ。……どう?」

部屋の外では、相変わらず銃声が鳴りやまない。きっとどこかのバカ者たちが、「これがほんとの……」、とか「そのココロは……」、といった言葉を最後に、その生涯を終えているのだろう。困ったものである。

「すごいよコレ。10種類のジャンルがそれぞれ初級からプロまで5段階に分かれてて、駄洒落練習問題まで用意されてる。デタラメにすげー!」

その後、ふたりは徹夜した。めくるめく駄洒落の応酬(ヨーロッパ)に腹がよじれ、美奈子がなんか失禁するほどだ。でも守は美奈子のそんなところがたまらなく好きであった。

美奈子がベッドから這い出す。眠りに着いてから、14時間ほど経過していたであろうか。守はいい夢でも見ているのか、すこやかな笑顔で寝息を立てている。そのとき、玄関のドアを激しくノックする音が美奈子の耳に飛び込んできた。急いで玄関に行き、ドアを開けると、血だらけの男が立ち尽くしていたのだ。美奈子の悲鳴で守が飛び起き、彼女に駆け寄る。ショップのおやじであった。

「こ、この紙を、奴らに渡す、な」

そう言って1枚の紙を美奈子の手に握らせると、おやじは電池の切れた玩具のように呼吸を止めた。美奈子は目前の悲しみと不安にさいなまれながら、おやじがくれた紙を見る。それには、〝東京タワーに行っタワー〟という駄洒落と、電話番号らしきものが記されていた。もしや!? 美奈子はダーッとコンピーターに向かい、『ツーカーくん』を使って、その紙に書かれている電話番号をアクセスしてみた……。第1部・完(愛は勝つ)。

フレミングの法則もこれでバッチリ理解！

コンピーターの現状

責任者：松本隆一



アプリケーションというと、あれでしょ、手芸で布の上にべつの色の布を貼り付けるやつ。あ、それはアップリケか。と、コンピーター関係の言葉にはいろいろ誤解がともなっているようだ。ここではそれらの誤解を取り除き、現実に即したコンピーターのナウくてヤングな使い方を大紹介する。

町の様々ないたるところのあちこちでコンピーターは使われています。あるときは自動販売機の中に、あるときはエレベーターの中に、そしてあるときは汎用全自動火力支援戦闘車輌の中にと。このように、コンピーターってとっても親しみやすいお友達さ。

そんなわけだから、ここでコンピーターの現状とか、そんなもんを語ってみるです。いい流れです。ここで、とあるハイテク企業に勤めるスーパーサラリーマンのひとりを取り上げてみましょう。

コンピーターの朝はモーニング。所定の時間が来ると、コンピーターにプログラムされたプログラムが朝の訪れを感知します。問題はそれを彼に知らせる手段がないことなので、たいていの場合、彼は寝過ごしてしまいます。ヒューマンインターフェースが今後の課題ということでしょう。

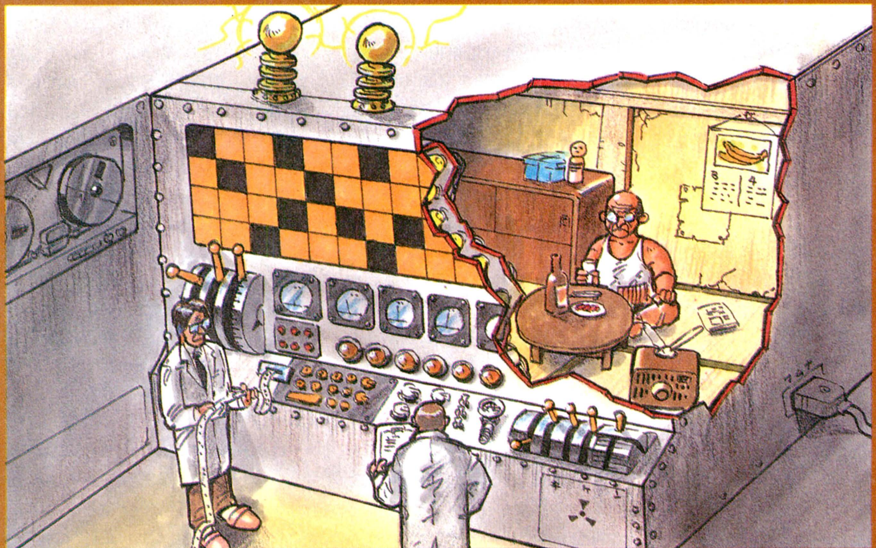
朝ご飯を作るのもコンピーターの仕事。しかし、絶対零度に近い温度で作動する超電導ジョセフソン素子を使ったスーパーコンピーターでトーストを焼くとすぐに冷たくなってしまうので、味気ない朝食。独身って、気の毒です。

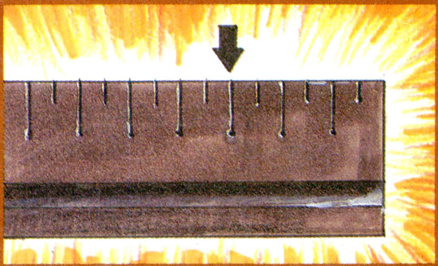
さっそく元気に出勤だ。しかし、男子たるもの、一歩外に出ると様様な誘惑が待っていますよね。あらおにいさんうっふーんとか千円ぽっきりでだいまんぞくよとか、まあ、そういったやつです。それらの誘惑をはねかえすのにもコンピーターは役に立ちます。コンピーターにはテレビゲームのできるのもあるため、彼はまずテレビゲームを十分やりこんでから出勤します。ああ大満足。これでもう、どんな誘惑もシャットアウトだ。というわけで、彼はだいたい激しく遅刻します。これこそハイテクの落とし穴と申せましょう。

すっかり夜になって会社に出ると、もうオフィスには誰もいません。おっと、これはネットワークとコンピーターの共同作業による在宅勤務というやつでしょうか。

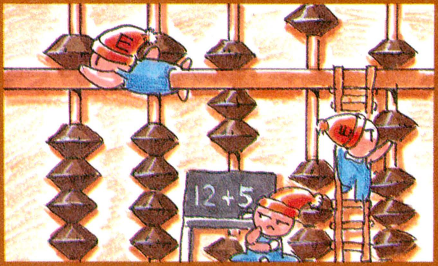
あ、なーんだ、会社を間違えちゃったのか。なぜかというと、これはハイテクの衛星ナビゲーションシステムを使って会社に行こうとしたためね。誤差300メートルじゃ、ちゃんと会社に着けるわけないです。こんなのは、道順を覚えとくのが一番。なんでもコンピーターに頼るのはよくないですね。

断面図の秘密





⬆メモリー。忘れじの思い出とか、ふたりのメモリーとかいろいろあるようだが、その正体はこれだったのだ。



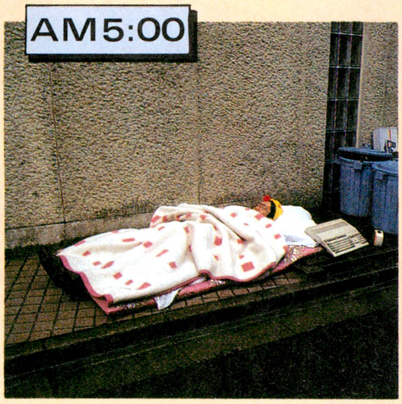
⬆コンピーターの中心部をなす中央演算処理装置。スラングでCPUと呼ばれる。これさえあれば百人力なのだ。

専門誌でも誤解があるようですが、DTPとは電子式卓上プリントの略称です。

友達はスーパーでコンピーターを買ったのでスーパーコンピーターです。いいなあ。

あるコンピーターサラリーマンの1日

AM5:00



☗コンピーターは電気がないと動かないハイテクなしかけになっている。だが、電源を入れるのは面倒だからコンピーターにプログラムして朝になったら電源を入れるしかけにしておくのだが、じゃ、そのコンピーターに誰が電源を入れるのか。それはオレ。

AM6:00



☗夜明けとともに出勤だ。なんだか夕陽のようにも見えるが、夜明けだ。コンピーターの中にはクロックという時計みたいなしかけがはいっているので、時間に関してはバッチリ大丈夫だ。会社ではタイムカードとシュレッダーを間違えてカードをさす予定。

AM11:00



☗コンピーターの助けを借りて仕事も順調だ。最近はノートパソコンというノート型のパソコンがはやっているようだが、1回しかめくれないのが残念と言えば残念。やはり、コンピーターサラリーマンも時代に敏感でなければならないので、これからの流行と思われるノート型パソコンを使うが、モニターはどこ？

AM13:00



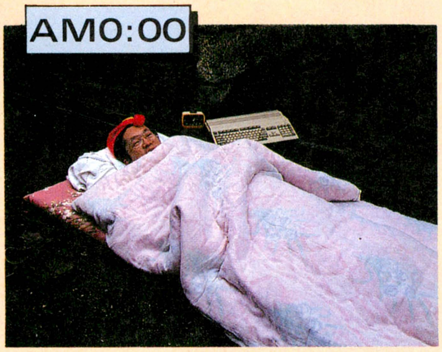
☗仕事で出歩くときでも、コンピーターサラリーマンは、いろんな娯楽を楽しむのだった。たとえば電車ごっこ。駅のホームで電車をただ待つというハイテクな娯楽だ。待ち行列に入ってしまうのもいいぞ。これは割り込み処理といって、コンピーターの基本的な動作だからな。

PM1:30



☗さあ、待ちに待った昼食だ。コンピーターサラリーマンといえども、ご飯を食べないと体に悪いぞ。しかし、コンピーターサラリーマンらしい昼食というのがなかなか見つからない。やはりここはアップルだろうか。いやいや、コモドール的なコモドオオトカゲがいいかな。元ローラーでいまフォークもいいが、なんのことだかわかんないぞ。やはりここはIBMパチンコ機だな。

AM0:00



⬅昼食が終わると待ちに待った就寝の時間だ。今日も1日よく働いたよなあ。そこでコンピーターにプログラムしたプログラムでコンピーターのスイッチを切るのだったが、そのコンピーターのスイッチは……。

コンピーター ちょっといい話

さあ、コンピーターサラリーマンの生活もすっかりわかってしまってランランラン、おや、こんなところにカリントウが、と思ったら犬のウンコだったわ、なーんて感じでハイテクのあれこれがわかってもらえたことと思うが、コンピーターの使い方はこれだけではないと思うのはご謙遜。

したがって、コンピーターのナイスな使用法を大募集する今日このごろ。当選者には豪華絢爛な賞品をプレゼントしようと思ったが、しまった、当選者を発表する場所がないので、ダメでもともと、応募すれ。

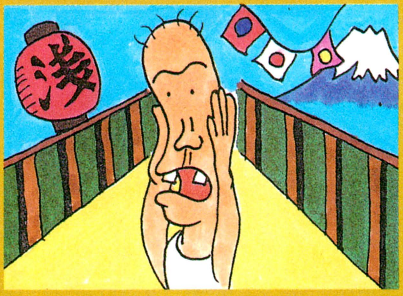
あて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン内
前代未聞！ 特集ではがき
募集！ これでいいのか係

やがてくるコンピーター全盛時代。コンピーターがもたらす職人産業革命の行方……

棟梁源さんに捧げる

未来のコンピーターの姿

責任者：髙橋ピョン太



私の確実な記憶力によれば、電話を発明したのはアレキサンダーなんとかベルだったと思う。そのなんとかベルも、自分の発明した電話が、アダルトダイヤルQ²みたいなエッチ方面に発展するとは思ってもみなかっただろう。そう、未来のコンピーターも、案外、意外なトコで使われる予定だ。

特集のおかげで、これからはコンピーターなんだなぁってことが、すっかりわかっちゃったね。そりゃーキミたちは、ハイテク時代の申し子、先取り感覚派だからさぁ、薄々は感じていたと思うけどね。でも、ほんの10年ぐらい前には、まさかコンピーターの時代が到来するなんて、思ってもみなかっただろ。ビル・ゲイツや、西なにがしならいざ知らず、普通の人には想像すらできなかったことだもんね。そんなコンピーターだけに、我々の未来はかなり明かるいよね。

コンピーターの未来、それは黙っていても来る。私は3分以上黙っていることのできない性格だが、それでもコンピーターの未来は平等に来るのだ……。ちなみにこれは余談だが、私の小学校時代の通信簿には、決まって落ち着きがないとか、努力をする様子がまったくなしなんて書かれたクチなのだが、そんな私でさえも、コンピーターさえあれば、もうバッチシ。

冗談はさておき、コンピーターの未来の姿について語ろう。さて、我々が〝これからはコンピーター〟だといくら力説したところで、巷にコンピーターが浸透しなけりゃ、正直いって真の勇者とは言えないだろう。いよいよコンピーター時代到来だねって言われるには、やはり実際に相当数のコンピーターが、普及しなければならない。さらに肝心なのは、「ええっ、こんなところにもコンピーターが使われてるの!?」なんていう、粋な驚きがないといけないのだ。あるいは、まったくその存在に気がつかないとかね……。

高ピ　よし、モグタン。ちょっとコンピーターの未来を覗いてみようよ。ねぇ、行ってみようよぉ。

モグタン　うん。じゃー行こう。

高ピ&モグタン　クルクルバビンチョパペッピポ、ヒヤヒヤドキンチョ、モ～グタン。

── ここは未来東京、西暦2002年。

高ピ　あれー、なんか普通の街だね。10年前と変わってないじゃん。

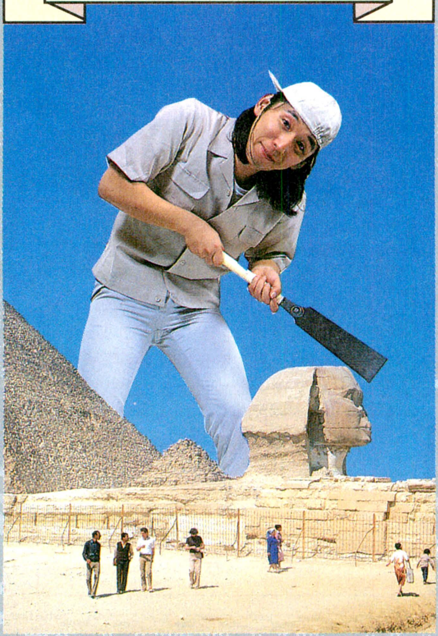
モグタン　そうだね。生活様式は、まったく昔のまんまだね……。

高ピ　よし、ちょっと本屋に行ってみようじゃん。

モグタン　うん。

高ピ　おっ、ログインが売ってるぞ。〝特集コンピーターの歴史〟だって、アハハ。あ、忍者増田が編集長だ……。んな、バカな。

町のサイバー大工



町のサイバー露店商



町のサイバー羅宇屋



©ボンカラー・フォト・エージェンシー

第一部完

第二部

モグタン　それにしても、コンピーターなんて、さっぱりありませんね。おっかしいなぁ。
高ピ　よし、編集長忍者増田が作ったログインを持って帰って、コンピーターの歴史を読んでみることにしようかな。
——というわけで、また1992年だ。なんだか、いい加減な記事だなぁ。
　というわけで、10年後の街にコンピーターの氾濫はなかったようだ。が、しかし、我らがログイン20周年記念号を読むとだな……、どうやらコンピーターによる、コンピーターのためのコンピーターの時代は、どんどん下町粋方面に進んでいったようなんだ。
　忍者増田編集長のログインによると、高ピョンのオヤジ、高橋良夫(現職業大工)が、1997年にサイバー大工になるらしい。そのころ、コンピーターにより職人産業革命が起きるらしいんだ。
　サイバー大工。それはコンピーターテクノロジーによって開発された、新しい職人芸。すべての職人は、職人産業革命によりサイバー化されるのだ。そう、１チップコンピーターによって、職人道具に磨きがかかるのだ。
　たとえば、この墨壺だ。パッと見たところ左甚五郎作にも見える、鶴亀の浮き彫り。とまぁここまでは革命以前との見た目の差はない。しかしこの墨壺、実は墨を使っていないんだ。本来なら、シュルシュルと糸を伸ばして、指でパシッと弾けば、もうそこに墨のラインが引かれる……、て感じだったのに、なんとサイバー大工の墨壺は、鶴亀の先からレーザー光線を発射する仕組みになっているんだって。もう、釘袋や地下足袋にだってコンピーターが埋め込まれちゃうんだぜ。よくわかんないけど便利そうだね。
　モグタンと10年後の街に行ったときには、まったくコンピーターの存在には気がつかなかったんだけど、あのとき会った鳶の清さん、羅宇屋の留さんたちも、み〜んなサイバー職人だったんだね。


⬆これがその、例の墨壺らしい。先端から最先端テクノロジーレーザーが出るんだが、カタチは昔のママ。

　嗚呼、だったら羅宇屋(らおや)さんにキセルを直してもらえばよかったなぁ。羅宇屋さんは、どうサイバー化されたんだろうなぁ。
　うっ、シマッツ。サイバー噺家にも会いたかった……。
　コンピーター時代。さぁ、さぁ。

まいったなぁ、こんないい加減な記事が本になっちゃうなんて……、へんなのぉ。



さぁ、トーマスリプトン!!

スペシャルレポート

MACWORLD Expo/Tokyo サバイバル

安田稔の熱い3日間



MACWORLD Expo/Tokyoである!

日本国中のMacintoshおたくが脳天から湯気を噴き上げて大喜びするMACWORLD Expo/Tokyoが、今年も去る2月20日から22日まで、幕張メッセの日本コンベンションセンターで開催されたのだ。

Macintosh(以下、ラフに〝マック〟と呼ぶ)とは、いまさら言うのも南蛮トウガラシなのだが、すなわちアメリカのアップル社が発売しているパーソナルコンピューターの名前だ。しかし、このマック、世の中に普及しているIBMの互換マシンとか、PC-9801シリーズなどの普通のパソコンとはいささか趣の異なるとこがある。さて? それは? などと誰でも知ってることで引っ張ってもしょうがないので説明するが、このマックには、マックに忠誠を誓うユーザーがたくさんいるのだ。世の中がOS/2だとかMS-DOSだとか騒ごうと、我が道を行くなのだ。

ある種、宗教のような熱烈な尊崇の対象となっているのである、って、よく考えてるとそんなにおーげさなもんじゃないけど、ログイン編集部のデザイナー、安田稔もそんなマックフリークのひとり。元祖マックおたくであるアートディレクター本間の薫陶を受け、自分でもマックを購入、使いまくってエンジョイるんるんなのである。これは、そんなデザイナー安田の3日間にわたる歓喜と苦悩、野望と挫折、そしてハイテクノロジーの記録なのだ。よろしくネッと。



これがデザイナー安田だ。島根県出身。妻あり26歳。自称、織田裕二に似てる。



↑右を見ても左を見てもマック、マックだ。みんな湯気が出るほど興奮していた。



↑この催しは、サーカスのように世界中を巡業して回っているのだ。各ベンダーのブースのほかに、基調講演、カンファレンスなど、盛りだくさんにいろいろあるのだ。

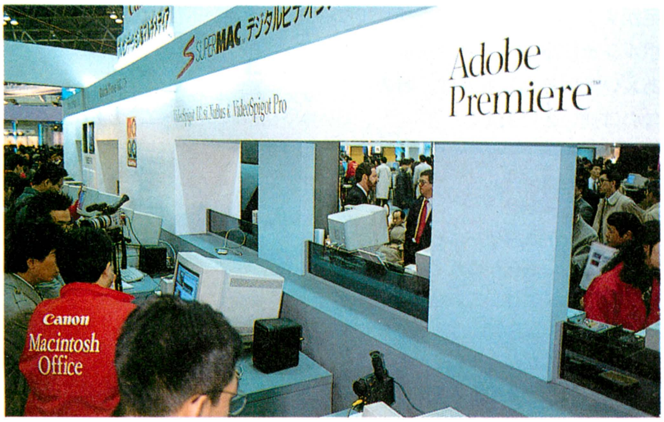
MACQUIZ 問1

読むだけでマックおたくになれるマッククイズだ。これがわかればキミも立派なマックマニア。さて第1問は腕試し。そもそもMacintoshという英単語の意味はなんでしょう。これは英和辞典を見ないで答えてもらいたいところだが、ヒントをひとつ。リンゴの種類の名前ではないぞ。

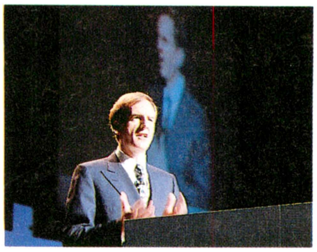
第1日　2月20日

オレだ。デザイナーの安田稔だ。みのさん、と呼びなさい。なんちゃって、ちょっと生意気でしたか。冗談はさておいて、さて、今回のMACWORLD Expo/TOKYO(以下、マックエキスポ)ですが、編集部最高のパワーユーザーかつマックの使い手である私としては、たとえ仕事でなくても行かずばなるまいのスーパーイベントなのだな。あ、オレの上司の本間とかいう人がいたなあ。あれもけっこうやってるみたいだけど、まあ老い先短い年寄りだからいいや。

さて、今年のマックエキスポは、全般的にダウンサイジングの波に洗われているパソコン業界にあって、ひとり好調な売り上げにささえられているマックであるので、きわめて盛況だった。後から聞いた話だが今年のマックエキスポに来場した人は約８万人。日本国内で出荷されたマックが約20万台だということだから、この来場者数はたいしたものなのである。



今回のマックエキスポ、参加社数182社がコンベンションセンター内に、ところ狭しとブースを並べ、壮観だった。こんなにマック関係の会社、ソフトハウスがあったのかあ。


アップル社を指揮するジョン・スカリー様。けっこう齢はとっている(安田談)。

だいたいねー、マックほどカッコよくて洗練されていてナイスなアプリケーションの多いパソコンが、よそのマシンにシェアで負けてるってのがおかしいと思うのさ。

とはいうものの、右上のオレのスケジュール表にもあるとおり、厳しい仕事の合間をぬってマックエキスポに行く時間を捻出するのは至難の業。しかしマックエキスポ最初のイベントは、アップル社最高経営責任者であるジョン・スカリーによるアップル社の基調演説だ。これからのマックの行き先を占う意味でも、ぜひ聞いておかなくてはならない。で聞く。

内容はちと難しかったが、オレは胸の奥で、ジョン……、と小さくつぶやくのであった。

デザイナー安田のスケジュール帳

2月20日(木)	
5:00	興奮のため早起き
8:00	京葉線で海浜幕張駅へ
9:00	スカリー基調方針演説
12:00	会場内を探索
17:00	編集部へ帰る
18:30	校正チェック
23:48	終電を逃す
2月21日(金)	
4:00	タクシーで深夜帰宅
10:30	起床
12:00	再びエキスポ会場へ
13:00	ワークショップ見学
17:00	再び編集部へ
18:30	校正チェック
23:48	終電を逃す
2月22日(土)	
5:30	始発電車で帰宅
12:00	再びエキスポ会場へ
18:30	校正チェック

続いて、デザイン、DTP、マルチメディアとマックお得意のジャンルの講演を聞く。わかるものもいくらかあったが、よくわからないものもけっこーあったぞ。だが平気だ。オレのマックにかける思いの熱さは誰にも負けんからだ。だからどーしたと聞かれても困るが、そういうことだ。うふふふ。

QuickTimeが今熱い！

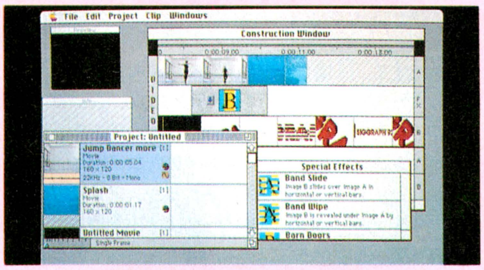
アップル社の最高責任者であるジョン・スカリーの基調講演によると、今後のマックはQuickTime(クイックタイムと読む)の普及と拡大を強力に推進していくのだそうである。その言葉どおり、今回のマックエキスポでは、あちらこちらでQuickTime関係の製品が発表されていた。

このQuickTimeとは昨年の６月に発表されたマック用オペレーティングシステムの拡張された部分であり、よーするに、マルチメディアの実現に必要な動画を扱うルーチンの集合体と考えてかまわない。

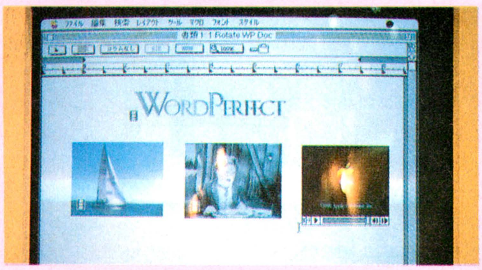
QuickTimeの基本をなすのは、中核部分であるシステムと、ファイルフォーマット、ファイル圧縮、ヒューマンインターフェースの４つの部分。これらにより、マックにおける動画の取り扱いとファイルに統一性を持たせることができるのだ。

現在のQuickTimeはINIT形式の外部ファイルとして使用するが、将来的にはシステム内に組み込まれることになる。これまで、概念ばかり先行していたマルチメディアも、このQuickTimeの登場と、それに対応するビデオ編集ツール、アニメーションツールなどの発売によって、一気に現実的になってきたのだ。

……なとど、こむずかしい言葉ばかり並べていても、なんとなくわかった気になるばかりで消化不良だな。我々としては、早くいじくり、なで回し、いろいろとやってみる気でいるので、乞うご期待である。



これが『Premiere』の画面。ポストスクリプトでおなじみの、アドビ社から出ているビデオ編集ツール。簡単な操作でムービーファイルを作ることが可能である。



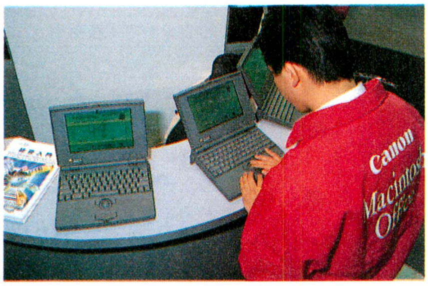
『WORDPURFECT』は、まあ、よーするにワープロソフトだが、QuickTimeに対応しているため、このようにワープロ画面に動画を貼り付けられる。

MACQUIZ 問２

1984年に発売された初代Macintosh。メモリー128キロバイト、クロック数は８メガヘルツと、今から見ればかなりつつましい仕様だった。さて、そんなマックだが、その拡張スロットはいくつあっただろうか？　しかし、この初代マックが今のようになるとは誰が考えただろうね。

第2日　2月21日

幕張から南青山の編集部へ飛んで帰り、そんでもって仕事、そして仕事、また仕事。どんな仕事かというと、これがマックでビジュアルを作るってんだから大笑い。午前4時ごろにタクシーに乗って自宅へ帰り、奈緒美（妻、26歳）の寝顔を見てから、数時間睡眠。しかるのち、飛び起きて幕張へ向かうのだった。タフである。だが、自分の選んだ道なのだから仕方ないのである。妻よ、すまん。



➡2日目の会場、1日目とあまり変わらないのがミソだ。マックは高価と言われたものだが、それはそうだな。

今日の講演はアップル社システムエンジニアリング担当副社長であるロジャー・ハイネンによる、システム7とOSに関するものだ。

マックの優位性とは、よーするに、ソフトウェアの抜群の先進さ。なかんずく、システムの多機能さや、ファイルフォーマット、ユーザーインターフェースの統一性……。……そして……、一昨年発表になった……システム……むにゃむにゃ、ネットワークって……、そんなこと言われたってオレには妻がいるんですよ……。

いかん！　すっかり眠ってしまったみたいだぞ。で、午後の時間を超特急で会場めぐりに費やす。

もう2年も使ったオレのマックSE/30。ハードウェアの長足の進歩には、そろそろ時代遅れの感じではあるのだな。もう製造中止だしな。同じころにマックを買った三宅がすでにそのマックを売却してポルシェに乗って、今や借金苦にあえいでいるんだもんな。時のたつのは速いのである。



➡プロユースにも耐えられるDTP関係の製品も今回の目玉のひとつだった。



➡大型画面はマックⅡのユーザーなら、誰でも憧れるアイテム。だが、高いぞ。

はやく来い システム7と漢字True Type

今までのシステムソフトウェアのバージョンは6.0.7。それが、昨年大幅に機能強化された7.0版にグレードアップされたのだ。

この、通称システム7には同時にいくつものソフトを動かすことのできるマルチファインダー機能、実際に搭載されている以上のメモリー領域を使うことのできる仮想記憶機能、強化されたネットワークといった、多くのパワーアップがなされているのだ。ログインのアートディレクターである本間もさっそくシステム7に乗りかえてガシガシ使っているが、「快適である」という感想。

しかし、問題が全然ないわけじゃない。我々エンドユーザーにとって最大の問題は日本語化が遅れていること。システム7には、日本語アウトラインフォントの漢字TrueTypeがバンドルされるのだが、そのデータだけでも数メガバイトの膨大なものになりそうだ。ともかく、さっさと日本語版を出してほしいのである。



➡システム7に標準でバンドルされる予定の漢字「TrueType」だ。

ゲームやCD-ROM

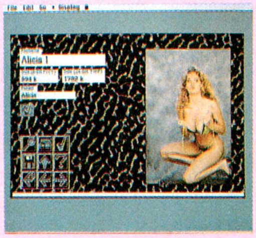
最近ますます大型化、肥大化するアプリケーションとシステム。たとえば、システム7が日本語化された場合、それは5から7メガバイト近くの大きなものになるのではないかと予想されている。また、マルチメディアが普及すれば、その画像データも膨大なものになるはずだ。

そのためここ数年、マックの世界ではソフトウェアのCD-ROM化が進んでいる気配。40メガバイトから80メガバイトのハードディスクの使用が当たり前のマックだけに、CD-ROMの普及はわりあい順調。CD-ROMドライブも安くなり、かつての30万円台から最近は10万円を切る機種が登場し、手に入れやすくなっている。

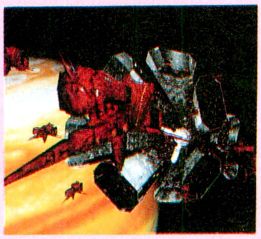
大容量を誇るCD-ROMの弱点はアクセス速度が遅いこと。書き込みができないこと。そのため使用目的がいささか限定されるが、アメリカではCD-ROMゲームなども発売されている。CD-ROMが、注目株であることは間違いないと思うぞ。



➡いろいろなテクスチャー。CGに貼り込んで使える。



➡このような、お色気データ集もある。アダルトオンリーだ。



➡和製マック版シューティングゲーム、『ソウルガンナー』。



➡こういうムービーファイル集も出ている。けっこう便利。



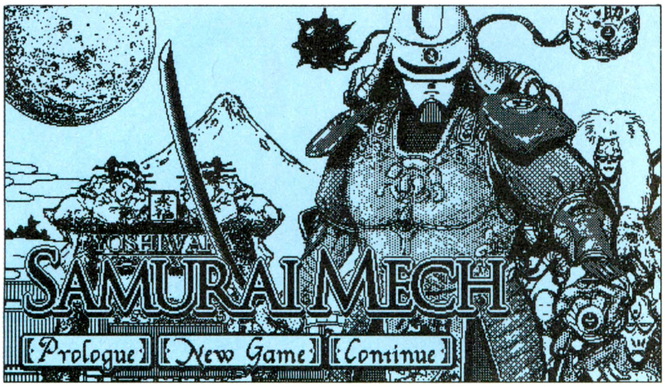
➡環境ソフトってんでしょうか、『アクアゾーン』。魚を見ろ。

MACQUIZ 問3　最後のクイズはこれ。マックの華々しいデビューは、1984年のスーパーボールのコマーシャルで飾られた。ジョージ・オーウェルの『1984年』を元にしたこのコマーシャルフィルムは、全米に衝撃を与えたが、さて、このスーパーボールで勝ったのはどこのチームだったでしょうか？

第3日 2月22日

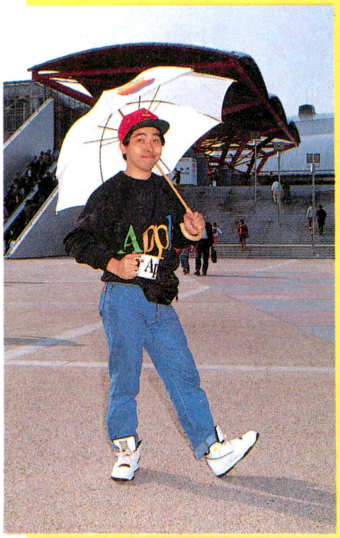
とうとう最終日。さながら苦行僧のように仕事をしながらマックエキスポを楽しんだぞ。どうだ。しかし、本日のネットワークに関する講演はやはり難しく、専門的に言うとチンプンカンプン。やはりどうもマックエキスポってのはビジネス方面の展示が多くて、一般の人にはピンとこなかったかも知れない。プロユースの印刷マシンだの100万円以上のレイトレソフトだの、やー、いいなー、とは思うものの、妻を養いアパートの家賃を払い愛人にお手当を払い房総半島に旅行に行ったりと、やはりオレの暮らしは厳しいのことよ。

しかし、安心だ。安いマックのゲームだってかなりのものが出展されていたのだった。昔、友達にだまされて、ゲームやりたさにPC-8801を買っちゃった過去を持つものとしては嬉しい話だ。というわけで、みのさんも大満足のマックエキスポだったのでした。(完)



⬆日本初のマック用オリジナルRPG、『Samurai Mech』。株式会社ヒューリンクスの製品で、近日発売予定。このような日本のソフトハウスのマック参入が増えてほしいぞ。

アップルグッズででゴーゴーだ!



マックはよーするにパソコンであり、道具に過ぎないのだが、どういうわけか、妙な愛着が湧いてくるキュートなマシンでもあるのだ。だから変なファンも多いのだろう、など書くと怒られそうだがマックおたく安田としては、やはり記念すべきマックエキスポなので、写真のようなグッズで完全装備とシャレこみたいところだ。株式会社コレクションが輸入しているマック雑貨だ。いーでしょ?

株式会社コレクション
〒106 東京都港区西麻布4-16-13
西麻布28森ビル2階
☎03-3499-6490



⬆靴ヒモだってある。よーく見ると、おお、Appleの文字が! こりゃ粋だ。



⬆帽子には、会場でもらったバッジ類をつける。これが基本だ。そうかな?

マックワールドエキスポの旅

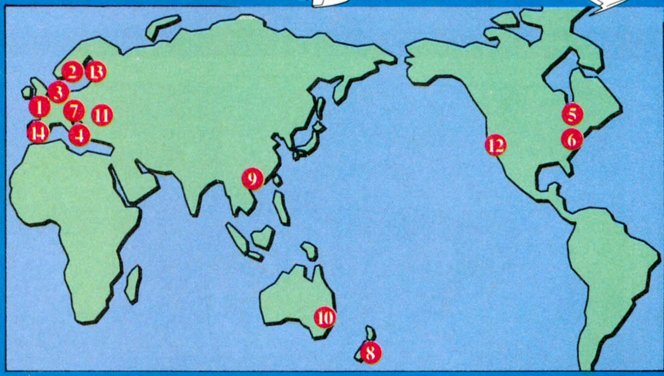


さて、この記事を読んで、ふむ、私もマックエキスポに行ってみたいぞとつい思ってしまった、酔狂ですっとこどっこいな読者に皆さんにここで特別サービスでーっす。東京で開催されるマックエキスポは残念ながら来年の2月11日から13日までだ。それじゃ、また。

なんて、終わっちゃいけない。マックエキスポは、まるでF1のコンチネンタルサーカスのように世界中を回るのである。そこで、なんだか来年まで待てないぞというこらえ性のない人は、下の開催予定リストと、左の世界地図を見て、それから飛行機に乗ってどこへなりと行ってください。

サンフランシスコとかボストンとかがやはり有名で雑誌などに取り上げられがちだが、ベルギーやニュージーランドなんかも、あんがい穴場でいいかも(根拠なし)。

ちなみに、日程、内容などは主催者の都合で予告なく変更されることがあるので、あらかじめ電話や電報で確認をとっておくことだ。



①MACWOLRD Expo/Paris
1992年3月31日～4月2日 於パリ

②MACWOLRD Expo/Stockholm
1992年4月8日～10日 於ストックホルム

③MACWOLRD Expo/Benelux
1992年5月6日～8日 於アムステルダム

④MACWOLRD Expo/Milan
1992年5月14日～16日 於ミラノ

⑤MACWOLRD Expo/Canada
1992年6月9日～11日 於トロント

⑥MACWOLRD Expo/Boston
1992年8月4日～7日 於ボストン

⑦MACWOLRD Expo/Berlin
1992年9月2日～5日 於ベルリン

⑧MACWOLRD Expo/NewZewland
1992年11月10日～12日 於オークランド

⑨MACWOLRD Expo/Asia
1992年11月12日～14日 於香港

⑩MACWOLRD Expo/Australia
1992年11月12日～14日 於シドニー

⑪MACWOLRD Expo/Austria
1992年11月 於ウイーン

⑫MACWOLRD Expo/SanFrancisco
1993年1月6日～9日 於サンフランシスコ

⑬MACWOLRD Expo/Stockholm
1993年2月 於ストックホルム

⑭MACWOLRD Expo/Barcelona
1993年2月 於バルセロナ

MACQUIZ こたえ (問1)Macintoshという単語の意味は「防水外套」。またはレインコート。商標登録のとき綴りを間違えちゃったらしいのだ。(問2)なし。生みの親であるジョブズはこれ以上の拡張は不必要と考えていた。(問3)マックのファンなら知ってるはず。ロサンゼルス・レイダースの圧勝。



前回、ハードの限界という、世界中のソフトハウスの人々が苦しんでいるカベに、おもいっきりぶちあたってしまった攻城戦計画。1画面メモリーが128キロしかないから細かいアニメーションは無理だよ、なーんて言われても困っちゃうって感じ!!

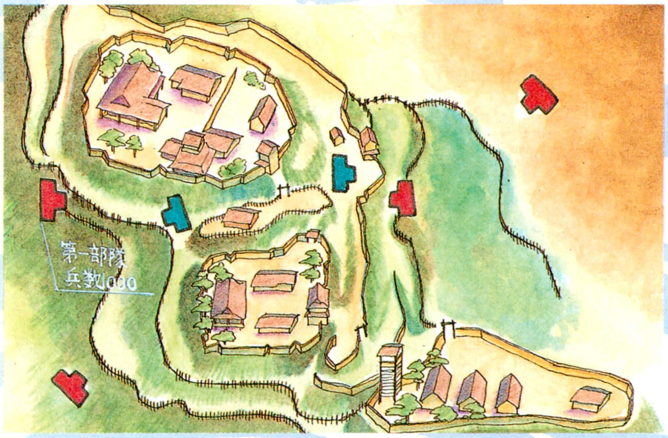
第5回……打ち合わせをしよう ❷

アメリカでは、100メガ以上のハードディスクを装備し、本体のメモリーが8メガ以上必要で、グラフィックはVGAが望ましいという高飛車な条件のゲームソフトが発売されているというが、まったくそれでいいのなら、どんなにゲーム作りがラクなことだろう。ああ、うらやましい!?

なぜ、こんなことにうらやましがっているのか、前回を読んでくれた人たちなら、ご存じのことだろう。PC-9801のハードの限界ってやつが、攻城戦計画に重くのしかかっているのだ。まず、なんといっても1画面に使えるメモリーが、128キロバイトしかないというのが痛い。きれいなグラフィックを表示させようとすれば、それだけメモリーを食うし、アニメーションさせようとするば、さらにメモリーを食ってしまうのだ。1リットルのビンに10リットルの水が入らないように、おのずとグラフィックの表示には限界があるというわけだ。さらに、メインメモリーが640キロバイトしかない、という困った制約もあるし、まったくワヤヤって感じなのである。そこで、プログラム班と打ち合わせを深め、なんとか打開策を考えようとしたところで、前回は終わったが、さーて、今回はどーなるかな。

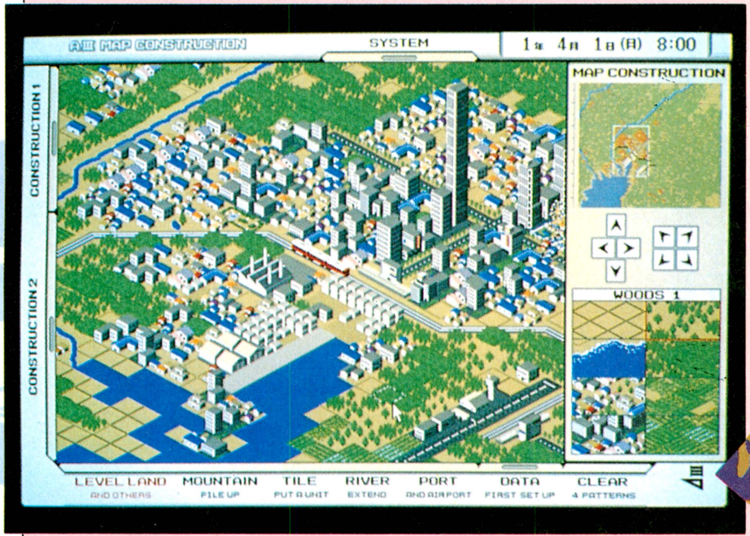
とりあえず確実なことは、画面いっぱいにお城を表示し、そこに兵士たちをアニメーションさせるというのは、不可能だということである。そこで、プログラム班と打開策をいくつか考えてみた。まず、グラフィックの精度を落とす方法がある。これは、一番ラクな打開策で、メモリーを温存するにはこれが一番だ。たとえば、城の鳥瞰図を表示し、その上を部隊が動いていく画面が考えられる。これは、一見地味だが、プレーヤーが城攻めの総大将であるとすれば、もっとも実戦的かもしれない。それならば、いっそのこと、完全に地図にしちゃって、アニメーションなんかとっぱらっちゃう手も……。

いかん、いかん。安易な道を歩み始めると、まったくキリがない。だいたい、きれいなグラフィック



⬆気が弱くなって、これでもいいかなと思った、鳥瞰図画面。たしかに作る側にはラクなんだけど、いくらなんでも味気ないしね。やっぱり、兵隊が動かなければいかん。

人気爆発の画面レイアウト



分割型画面の代表といえば、この『A列車で行こうIII』だろうな。黒鍬組組員からの意見でも、『A列車で行こうIII』のように、という表現が多かったぞ。レイアウト的にも、カッチョイイな。

攻城戦

の表示というのは、計画発動以来の大前提だ。いくらプログラム班が泣こうがわめこうが、やることはやらなければね。そこで、黒鍬組の諸君の意見をダイレクトに、プログラム班にぶつけてみた。

以前、画面レイアウトの意見を求めたが、思いのほか分割型のものが多かった。まさか、どーせメモリーがたりなくなるだろう、と黒鍬組の諸君が想像したわけではないだろうが、分割型というのは、画面メモリーの消費が少なくてすむ。つまり、画面の半分や3分の1、ないしは4分の1に表示するグラフィック領域が減れば、必然的に使用メモリー量は減るのだ。そこで、分割型で画面レイアウトを組むことにした。

しかし、プログラム班も慎重だ。それだけでは、まだメモリー容量が足りず、美しいアニメーションが実現できるかわからないので、グラフィックの色数を減らすことを提案してきたのだ。これは、オレ(青柳ういろう)としても、受けないわけにはいかない。たしかに、色数が多ければメモリーは大量に食うのだ。それに、グレーの4段階色調という提案が、しぶくてカッコイイと思ったしね。そんなわけで城のグラフィックは、グレーの濃淡で表現してもらおう。

分割画面にグレー色と、一応の形が決まった。決まったからには、

Ver.0001版のシステムがコレだ!!



攻3移3 足軽隊
移動力、攻撃力とも平均的。城壁を登る能力をもっている。



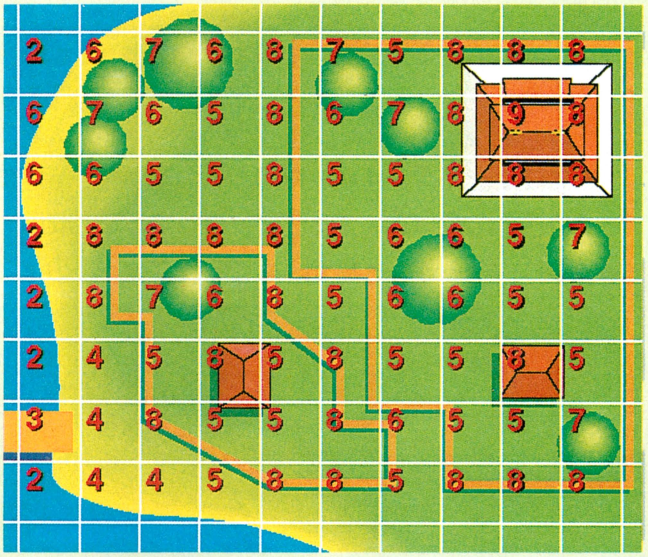
攻5移5 騎馬隊
移動力に優れたユニット。ただし、柵や壁、濠などは突破できず。



攻4移2 弓隊
間接攻撃が可能。攻撃力が高く、雨が降っていても攻撃できる。



攻5移1 鉄砲隊
最大の攻撃力を持つが連続攻撃はできず、雨が降ると攻撃不能だ。



現在の問題点

暫定版ゲームをどのようなものにするか?

試作品を作ってみるしかない。試作品を作らないことには、本当に分割型やグレー色でいいのか、わからないからだ。もしかしたら、思ったよりメモリーを食わないかもしれないし、それでもやっぱり足りないかもしれない。それを確認しなければならないのに加え、開発中にもっといい方法が見つかるかもしれないからだ。やっぱり、やってみないとわからないものだもんね。

そんなわけで、試作品1号に合わせて、テキトーにゲームシステムも作ってみたぞ。まあ、ボードゲーム的なコマ動かしだが、画面チェックには十分だ。ちなみに、城マップを区切ってある数字は、移動の難易度および高度を表わしている。これをもとに、立体的に城を描いてもらうってわけ。これでやっと、試作品にかかれるな。

我ら黒鍬組!!

さて、なんとか試作品開発が始まった攻城戦計画だが、まだまだ前途は多難のようだ。だからこそ、黒鍬組諸君の一層の尽力を期待しているぞ。今号でみんなに協力してもらいたいのは、暫定版のゲームシステム。今まで、システムについては何度も意見を求めたが、今度はそれをボードゲーム風に、形にしてもらいたいのだ。もちろん、難しく考えることはないぞ。Ver.0001のように、試作品だとわりきって豪快に作ってくれ。なお、今までに誤植などで名前が違っていた方が数人いたが、スタッフロールでは訂正するからよろしくね。

新たなる黒鍬者

北海道	高橋功典	埼玉県	星野弘孝	富山県	横沢　達
北海道	山口和男	東京都	伊東　健	愛知県	山坊主S
岩手県	駿河豊起	東京都	村田健太郎	三重県	小竹行哉
福島県	菅野悟志	神奈川県	秋元義朗	大阪府	上田　聰
宮城県	佐藤匡法	神奈川県	伊藤　晃	兵庫県	城谷吉彦
群馬県	蜂須賀小六	千葉県	山辺　学	高知県	保木大典
埼玉県	大橋岳夫	長野県	北浦芳郎	香川県	アッディー



次号はお休み

やってみよう、IBM-PC

華開くDOS/Vマシンの世界

なにやら最近、IBM-PCとその互換機が話題になっているよね。グラフィックはキレイだし、価格は日本の常識で考えるとビックリするほど安い。でも、もともと海外産、購入するにはちょっと不安を抱いちゃうのも事実。そこで我々は、このマシンに激しく迫ってみることにしたぞ。乞うご期待。



最近、ちまたではDOS/Vとか、IBM互換機とか騒がれるようになった。読者ちゃんも、何度か耳にしたことがあるんじゃないかな？

でも、このDOS/Vとはいったいなんなのか。IBM-PC(互換機を含む)上で、日本語が使えるというけど、海外のゲームソフトでも日本語が表示できるのか。DOS/V対応マシンとは、どんなものか？　そんな疑問に応えるべく、この連載を始めるのだ！

また、このDOS/Vの謎を手始めに、IBM-PCのハードとソフトの世界もできるだけ詳しく解説していくつもりだ。おなじみの〝OVER-SEAS CONNECTION″を読むとわかるように、かつてAPPLE Ⅱシリーズの独壇場だったトップ10も、今ではIBM-PCとAmiga一色。特に、IBM-PCの世界ではグラフィックとサウンド面の進化が著しく、ソフトの完成度も高まるばかり。ゲーム中のキャラのなめらかな動きや、きれいなサウンドの迫力がうまく伝えられるように、がんばるつもりだ。ホント、編集部中の人間がマシンのまわりに群がっちゃうぐらいすごいんだから。

ほかにも、入手方法や、DOS/VおよびIBM-PCの状況などなど、必要な知識をめいっぱい紹介するよん。これさえ読めば、キミも立派なIBM-PC野郎になれる。英語の勉強したいからさぁ、とかなんとかお父さんお母さんにも堂々とおねだりもできちゃうぞ。最新ソフトには、英語をベラベラ喋るやつもいっぱいあるからバレない、安心だ。ヒヤリングの勉強だよってごまかせるから大丈夫。どうだ、さあ読め、すぐ読め。ホレホレ。





ULTIMA UNDER WORLD



➡元祖RPG、『ウルティマ』の3D版。ダンジョンがポリゴンで表示されてるんだ。

FALCON 3.0



➡フライトシミュレーションの代表作。リアル路線まっしぐらの、超本格派ソフト。

THE LEGEND OF ROBINHOOD



⬆Sierraお得意のアニメーションアドベンチャー。考え抜かれたゲームシステムは、もう最高！

CRUSADERS OF THE DARK SAVANT



⬆『ウィザードリィ』シリーズの最新作。前作と比較して、グラフィックが飛躍的に進歩しているね。





ウーム、やりたい

IBM-PCって、スゴイ!! なにがスゴイかを語ったら、一日夜話してもたらないくらいスゴイんだ。詳しいことは後のコーナーで説明するけど、なんといってもゲームがスゴイ!! 血のしたたるブ厚い牛肉を、毎日食べてるジンガイさんたちが"イェ〜"だの、"ベリナ〜ィ"だのいいながら遊んでるゲームなんだから、精力からして違うわけよ。そんなゲームが日本でも気軽に遊べるようになったんだから、人間長生きするもんです。

それがどうした、とまだいってるキミ、よーく考えてみなさいな。相手はメリケン。ポルノ解禁の海の向こうのアダルトソフトなんか、ものほんだよ、モ・ノ・ホ・ン。絵なんか実写取り込みの、胸がボボーンのお尻がババーンの、腰なんかキュキュキュって、そりゃもう鼻血ブブブーなんだぜい。今のところ一番ポピュラーといえるのが、『PENTHOUSE ELECTRIC JIGSAW』だけど、こういうソフトも欧米ならではのソフトといえるよね。種の保存の法則に、言語の障害なんかないのも同然。万国総人類、スケベでアイラブパッピ〜。

もちろん、マジメなソフトも目白押しで、日本でも人気のウィザードリィの最新作、『CRUSADERS OF THE DARK SAVANT』も、早々とIBM-PCで登場するぞ。なんといっても、256色同時発色のVGAを採用して前作を遥かにしのぐ美しいグラフィックが特徴。そして、シリーズ初、地上がお目見えするのも忘れてはいけないね。

そして、2大ロールプレイングのもうひとつ、ウルティマシリーズの異色作、『ULTIMA UNDERWORLD』もIBM-PC版でもうすぐ登場だ。さっきとはまったく逆に地下に潜ったウルティマがウリだ。驚いたことにダンジョンをポリゴン処理して、恐ろしいほどのリアルさを実現しているのだ。誰でも考えつくけど、だれも作ろうとしなかった恐るべきソフト。見るだけでも価値アリって感じだ。

そのほかにも、シエラの最新作で、ロビンフッドを題材にしたシリアス作品、『THE LEGEND OF ROBINHOOD』や、いろいろな意味で日本のパソコンでは絶対に遊べないと思われる『FALCON3.0』とかスケールのでっかいゲームがてんこ盛り。時代の先ゆくIBM-PCマシンがあれば、いつ日本のマシンに移植されるか、なんてどーでもよくなって、しかもグラフィックはVGAで超キレイときたもんだっ。これって、超スッゴ〜イよね。

いったいナニが必要なんだろう?

"海外ゲームやりたい症候群"に冒された若者たちは、ログイン所有の最新マシンを手に取って、IBM-PCとその互換機を探検。なにが必要なのか、鋭く調査したぞ。



1 なにはなくとも、マシン本体

やっぱりパソコン本体がないと、話が始まらない。でもIBM-PCの場合、この本体で悩むことが多いんだよなあ。というのも、サードパーティーのマシン、つまり互換機の問題があるからね。

現在、数えきれないほど多くのメーカーがIBM-PCの互換機を生産している。しかもシェアの50パーセント以上を、そういったサードパーティーの製品が占めているんだって。これは、IBMがATという機種を発売するにあたり、マシンの仕様をすべてオープンにしたから。パソコン部門ではあまりパッとしなかったIBMが、自社製品の標準化を狙ったんだな。

後にIBMが発表したPS2という後継機種では仕様を非公開にしたんだけど、そのときすでにサードパーティーのAT互換機が地位を確立していた。だからソフトのほうも、AT仕様のものばかり。PS2はちょっと高機能なAT、って感じの扱いになっているんだ。

ま、そういった事情だから、IBM-PCのソフトをプレーするのなら、どこのメーカーの製品であれ、互換をうたっているマシンならどれでもいいワケ。まあ聞いたこともないようなメーカーの製品を購入するには、ちょっとした決心がいるかもしれないけどさ。



⬅モニター一体型だってあるぞ。日本IBMのPS/55Z・30U。

2 やっぱりモニターがなくっちゃね

モニターがなきゃゲームはできない。それは当たり前のこと。そこで注意してほしいのは、ちゃんと自分のマシンに適応しているかどうかってこと。日本のマシンでも、 PC-9801とFM-TOWNS、そしてX68000じゃ、画面モード、つまりドット数が違うでしょ。当然、対応モニターも違ってるよね。マルチシンクっていう何種類もの画面モードに対応しているモニターもあるにはある。しかし、たとえその中に、キミのIBM-PCに対応したモードがあったとしても、コネクターのピン配列が同じとは限らないんだな、これが。

一般的に言って、IBM-PCのハード本体は安い。でも残念ながらモニターは、数多く出回っているPC-9801用のものなどより高めなんだ。その分きれいな画面が楽しめるんだから、ここはケチらず、ちゃんとIBM-PC用と表示されているモニターを選べぶし。



3 ハードディスクは絶対いるよ

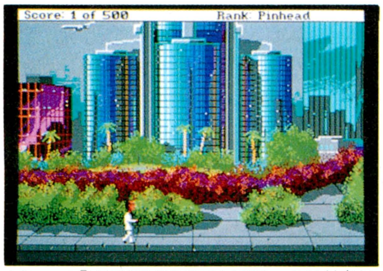
ログイン読者ちゃんの中で、マシンは持っていても、ハードディスクは……、という人が多いと思う。ゲームする分には、それほど必要性を感じないもんね。でもこの常識をIBM-PCに当てはめちゃダメだぞ。ハードディスクはあったほうがいい、じゃなくて、ハードディスクは絶対必要。なきゃなにもできない。そういうソフトが主流なんだ、このマシンは。

さて、ハードディスクの購入を決意したとしよう。そこで問題になるのは、ハードディスクコントローラーだ。マシンの拡張スロットに挿入するんだけど、そのスロットの規格が数種類あるんだよね。まず大きくわけて、ATのATバス、PS2のマイクロチャネル。さらにマイクロチャネルには、2種類のサイズがある。だからハードディスク購入の際は、自分のマシンの規格をよく把握しておく必要があるぞ。ちょっと面倒だけどね。

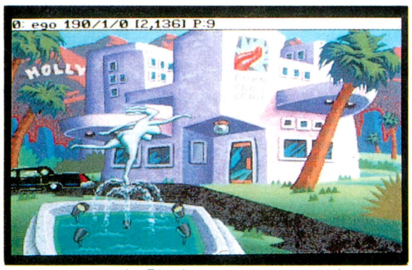
4 グラフィックボードに注意せよ

国産マシンに慣れてる人にはわかりにくいのが、このグラフィックボード。簡単にいうと、画像表示を担当する部分。IBM-PCは、そいつを取り替えることができるんだ。だからこそ、これだけ長い間、パソコン界のトップに立っていられるのさ。機能が時代遅れになったら取り替えればいいんだもんね。やるーっ。

で、現在主流なのが、VGAというボード。640×480ドットで16色表示、320×200ドットで256色表示と、非常に高い性能なんだ。いまIBM-PCとその互換機といえば、ほとんどすべてが、このVGAかより上位のグラフィックボードを装備していると思っていいだろう。特にDOS/V対応と名乗っているマシンなら、確実だ。



☗Sierraの『LEISURE SUITERS LARRY』。EGA対応だ。当時としては、キレイだったんだけど。



☗同じシリーズの『"Ⅳ"』。もちろんVGA対応ソフト。見よ、このグラフィック。やっぱりVGAってスゴイ。



5 マウスにジョイスティック

最近、ゲームの操作性の向上には目を見張るものがある。キーボード入力のみの時代から、マウス、ジョイスティックによる入力が可能な時代になったんだ。このうちジョイスティックは、まだあったら便利という域にとどまっているが、マウスは絶対に必要。基本中の基本になっているんだ。

日本IBMのPS55Zシリーズのように、マウスコネクターが最初から設置されているマシンもある。しかしそうでない場合は、拡張スロットにボードを突っ込まなきゃいけないんだ。案外多いから、よく調べておくように。その場合、スロットの規格にも注意を払うのは、言わずもがなだ。

6 キーボードは大丈夫かな？

マウスがあるならキーボードなんていらない、かな？　IBM-PCの場合、ゲームをするにも簡単なDOSの操作が必要。そこでキーボードがないと困るでしょ。

さて、現在日本で手に入れられるIBM-PCのキーボードには、ふたつの種類がある。101型と106型だ。それぞれキーの数による分類だ。101型は、海外のIBM-PCの標準キーボード。106型は、日本語入力のためのキーを増やした、日本IBMのPSシリーズ互換。DOS/Vで日本語入力をするのなら、後者のほうを選べばいいのは自明の理。ゲームだけなら話はべつだけど。



☗よーく見てね。同じように見えても、微妙にキーの数が違うんだな、これが。

国産機種とIBMマシンの違い

グラフィックが大違い!

国産マシンでは、高解像度で描画の早い機種が欲しくなったら、本体をまるごと買い替えなくちゃならない。でも、IBM-PCではそんなことがないんだよね。

まず、IBM-PCにモニターを接続するには、ビデオボードが絶対必要だ。これは本体そのものには画面を表示する機能がついていないためで、必ず本体とセットで売られている。面倒なようだけど、このおかげで、ボードを取り替えちゃうだけで表示できる色数を簡単に増やせる。たとえば、読者ちゃんの買った機種が時代遅れのものになっても、ビデオボードさえ取り替えれば、画面上の色数が一気に増えるわけ。ちなみに、ボードの取り付けはすごく簡単で、ネジまわしがあればすぐにできる。本体の外装をはずし、スロットに差し込むだけ。複雑な知識や、ほかの部分をいじる必要ないよ。

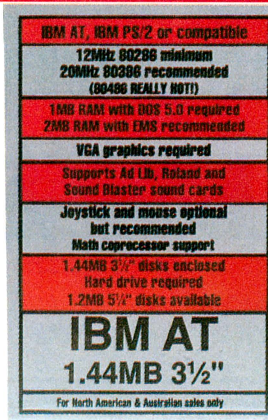
また、ビデオボードにはCGA、EGA、MCGAとVGAの4種類がある。このうちVGAが現在世界標準になっていて、CGAとMCGA、EGAに対して上位互換性を持つ。このVGAのボードさえ買えば、画面表示に関してはなんの心配もいらないぞ。そして、画面の表示は完全にボード自体が受け持つために、CPU側にはほとんど負担がかからない。本体が多少古くなっても、いいボードにするほど描画が早くなるのだ。

最近は、これらのビデオボードのほかにも、スーパーVGAとXGAなんてものもある。しかし、今のところどちらが業界標準になるかはっきりせず、各メーカーが激しい競争を繰り広げているのだ。



⬅噂のバーチャルリソフト『GUEST』。これがスーパーVGAの実力なんだ。

大容量ハードディスクは常識



IBM AT, IBM PS/2 or compatible
12MHz 80286 minimum
20MHz 80386 recommended
(80486 REALLY HOT!)
1MB RAM with DOS 5.0 required
2MB RAM with EMS recommended
VGA graphics required
Supports Ad Lib, Roland and Sound Blaster sound cards
Joystick and mouse optional but recommended
Math coprocessor support
1.44MB 3½" disks enclosed
Hard drive required
1.2MB 5¼" disks available
IBM AT
1.44MB 3½"
For North American & Australian sales only

⬅ソフトのパッケージの背の部分には、必要な環境が示されている。ほーら、要ハードディスクでしょ。

日本のパソコンのゲームソフトでは、まだまだフロッピーベースを前提としたソフトが多いよね。最近になって、ハードディスク上にインストールして遊べるヤツをチラホラ見かけるようになったくらいだ。しかし海の向こうの国々では、ゲームだってハードディスク上で遊ぶのがもはや〝常識〟だ。

これは、100メガ以上の大容量ハードディスクが低価格で出回っていることにある。おかげで、ほとんどのゲームが、当然のごとくハードディスクを要求している。なんと、10メガ以上もの容量を使うソフトなんてのもある。こりゃ、急いでハードディスクの勉強をしなくちゃならないぞ。

買うのが怖いほど安い

安い、クラクラしちゃうくらい安い。日本の機種だと本体としか買えないような金額で、モニター、ハードディスク、キーボード、ビデオボード、増設メモリー、本体などが全部手に入る。本体のCPUは、80386か、80486が当然。ハードディスクはもちろん、100メガ以上、ビデオボードはVGA以上が常識。メモリーも数メガは当たり前。で、40万円台! 本当にマトモに動くのか、怖くなるほど安いと思わない?

でも、ちゃんと動くんだな、これが。CPUが80486のマシンなんか、こんなの見ちゃったら国産マシンでゲームできないよ〜ってなくらい速い。いいぞ、80486は。



⬆このロンロー・インターナショナル・ネットワーク販売の『TINY』は、7万8000円[税別]より。

●DOS/Vとは……

なぜ最近、IBM-PCが盛り上がっているのか。それはDOS-Vのおかげなんだ。MS-DOSとVGAからネーミングされたこのDOSは、昨年日本のIBMが提唱。漢字ROMを持っていない海外のIBM-PCとその互換機でも、文字情報をいったんRAMに格納することにより、日本語表示を可能にするんだ。もちろんソフトのほうが日本語に対応してなきゃ、英語のままだけど。

これのどこがスゴイかわかるかな? 最新の海外ソフトを日本語に移植しやすいってこともある。だけどぼくたちにとって重要なのは、海外では大きなシェアを持っているサードパーティーが、日本市場に参入するようになったことじゃないかな。アメリカ並みのとまではいかないけれど、従来の日本のマシンのことを考えると信じられないような低価格で、高性能マシンが手に入るんだ。



⬆MS-DOSのバージョン5.0の発売に伴い、DOS-Vにもニューバージョンが出た。いまならこいつだ。



それでも不安なキミにアドバイス

すでにもうやる気マンマン 血気盛んな若者であった

目前に広がる、IBM-PCの素晴らしい世界。その一端に触れ、ゲーム好きの汚れを知らぬ純真な若者たち(一部ウソ)は、熱病に冒されたかのごとく、熱き思いを語り出すのであった。

ドスくん(以下ドス)　いやあ、すごいすごい。IBM-PCはすごい。

ブイちゃん(以下ブイ)　本当にそうよね。とってつけたワタシたちの名前も結構イカシてるしねっ。

ドス　日本ではまだ移植の予定も立っていない人気ソフトの最新作が、今すぐ遊べるんだもんね。

ブイ　早くプレーできるだけじゃないわよ。もしかしたら日本のマシンには移植できないかもしれないんだから。

ドス　ええ〜、ど、どういうことなの、それって。

ブイ　あのね、最近のIBM-PC用ゲームって、グラフィックはVGAの256色だし、容量もハードディスクがないとダメなものがほとんどなの。だからそれを日本のパソコンに移植するのは、相当キツクなってるみたいよ。

ドス　へぇー。

ブイ　マシン自体にしたって、アメリカでは、80386CPUをクロック33MHzで動かすぐらいが標準だって。ハードディスクだって100MBはモチのロンよっ！　当たり前よ。

ドス　うわぁー、すごーい。でも高いんじゃないの。

ブイ　日本のマシンとくらべたらノンノン。上のマシンでも50万円しないんじゃない？　モニター込みでね。もち買いでしょ。

ちょっぴり不安も感じるの やっぱりふたりは若いのね

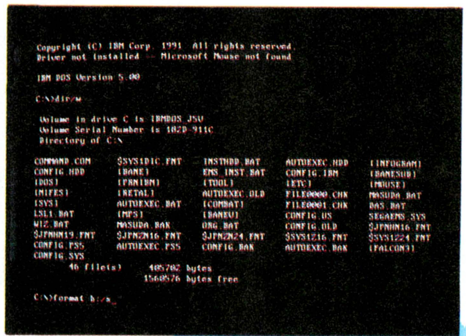
ドス　でもちょっと不安も感じちゃうなあ、ボク。

ブイ　そんなことないわよ。これからはIBM-PCよ(キッパリ)。

ドス　でもさあ、やっぱり直接海外ゲームを遊ぶのって、英語がわかんなきゃダメなんじゃない？

ブイ　ギクッ。そ、そんなことないわよ。だってログインの海外ゲーム班だって、キチンと英語が理解できるのはあのコアラに似た人だけでしょ。それでもなんとかなってるんだから、ワタシたちだってだいじょーぶ。うん。

ドス　そりゃそうだ。じゃあ、あれはどう？　DOSの問題は。IBM-PCのゲームって、ハードディスクにインストールしなきゃなんないんでしょ。ぼくわかんないよ。



⬆IBM-PCでゲームをプレーしようとすると、どうしてもDOSに触れざるを得ない。そんなに難しくないんだけど。

ブイ　そんなのはわかる人に聞けばいいでしょ。ここには難しいこと知ってる人が大勢いるんだから。

ドス　それはログインだからでしょ。よい子のみんなのまわりには、そういう人がいるとは限らないよ。

ブイ　うーん、困っちゃうな。でもアメリカじゃ5歳の子供でもインストールぐらいできるっていうから、平気、平気！　ワタシたちにもブリブリできるわよ。

ドス　まあおたがい、ダテに20歳越してるワケじゃないからね。

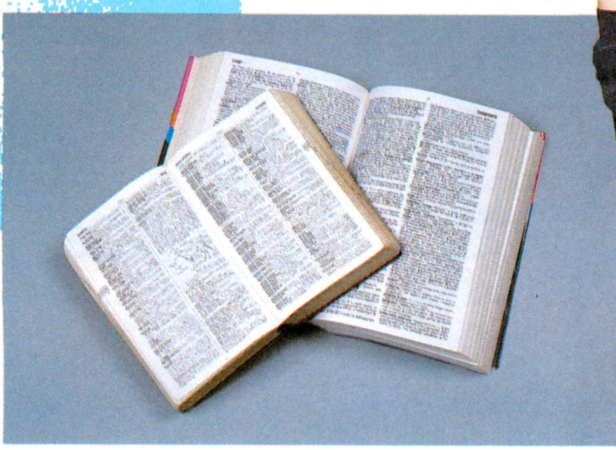
ふつふつと湧き上がる闘志 いざIBM-PCの世界へ

ブイ　とにかく挑戦してみましょうよ、IBM-PCに。

ドス　そうだね、まあやってみて損はないかもね。

ブイ　そうそう。もしダメでも、私はマックに戻ればいいんだし。

ドス　オレにはどこにも戻るとこがない……。とほほ……。


⬆アクションゲームじゃ必要ないだろうけど、そのほかのジャンルだと多少の英語力がいるだろうな、やっぱり。なんだか気が重くなっちゃうかもね。



X68000新聞

新学期ということもあり、Compact XVIを買ってもらった人もいるだろう。外付け5インチが5月発売ということで、ちょっと間があるけれど、シャープから3.5インチソフトの一覧表が出ているから、これを参考にソフトを買おう。

速報 Final Fight ファイナルファイト

いろいろウワサのあったカプコンの新作がついに発表になった。なんと『ファイナルファイト』の完全移植版なのだ。ここで、な～んだ『ストリートファイターII』じゃないの～、と口にしてしまった人もいるだろう。だが、そんなことをいってしまうようでは、まだまだお子様ランチだ。

確かに、現在は『ストII』ブームだし、『ファイナルファイト』もスーパーファミコンで発売済みだ。しかし、3人選べたキャラクターがふたりになったり、面構成も若干変更されたりと、完全移植ではなかった。だけど、X68000版は違うね。アーケードからのそっくりそのまま完全移植で、変更点はまったくなし。2Pモードやガイなど、オリジナルだけの特典が、自宅で楽しめるようになったのだ。

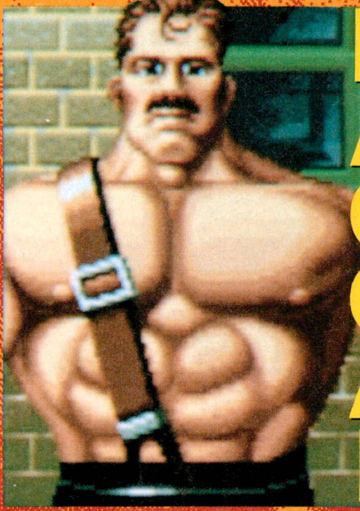
アーケード版を死ぬほどやりこんだのならいざ知らず、ちょっとスーパーファミコン版をプレーしたからって、このゲームのすべてをわかった気になってはダメだということがわかったかな？　とにかく、ご家庭で遊べる完璧版は、現在これしかないというわけ。コレクターはもちろん、プレーしたことのない人たちにもおススメだ。



CODY



⬆クセのない動きで、使う人多しのコーディー。とにかく、ブン殴ってる、という点が実感できるのがよい。ナイフで連続攻撃も、コーディーだけの特典。



HAGGAR



⬆元ストリートファイターで、プロレス技の使い手。バックドロップやパイルドライバーなどの大味な攻撃が魅力で、迫力という点ではハガーが一番だろう。

さて、このゲームは1989年の12月に発売されたもので、当時はゲーム台に空きがないほどの人気があった。この人気は同じカプコンの『ストII』に移っていくわけだが、現在も置いてあるゲームセンターがたくさんあることからも、根強い人気のあることがうかがえる。

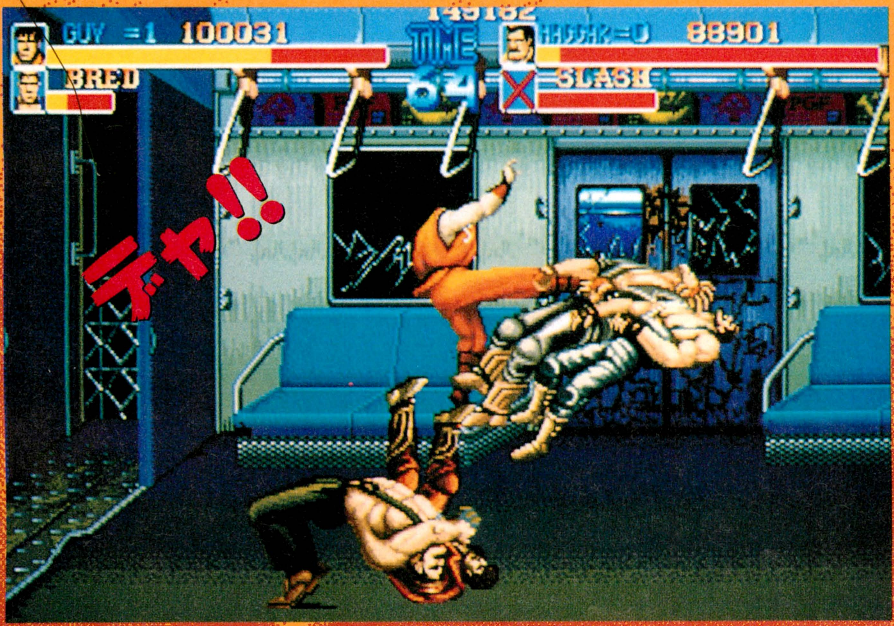
思うに、なんといっても、ブン殴る、という単純さが人気の秘密だろう。よく、ゲームセンターの店先にパンチ力測定機なんかが置いてあるが、単純な目的のわりには、なかなか人気が高いようだ。そう考えると、『ストII』の人気もうなづけるものがある。さらに、一歩推し進めて考えてしまうと、X68000で『ストII』を、と考えざるをえないだろう。

やはり、『ストII』の原形ともいえる『ファイナルファイト』でとりあえず遊び、その後に『ストII』といきたいのが人情だ。そのためには、このソフトの反響が今後の予定を左右するかもしれないから、ユーザー諸君は気をつけるように。

で、カプコンの予定だが、とりあえず、今回はカプコンゲームをパソコンに移植希望するユーザーが多かったので、X68000にこのゲームを移植したということだ。確かに、X68000が最も移植しやすいハードだからね。そういうわけで、まず1作が移植されたというわけだから、今後の予定というものはない。逆に考えれば、ソフトの反応と、みんなの要望次第で、どうにでもなるということだ。希望的観測だけどな。

とりあえず、今回は速報という形で『ファイナルファイト』を紹介したが、きっと読者はもっと情報を欲していると思うから、また紹介していくぞ。とういうわけで、次回の記事をお楽しみにね。

●カプコン
●発売日未定
●価格未定



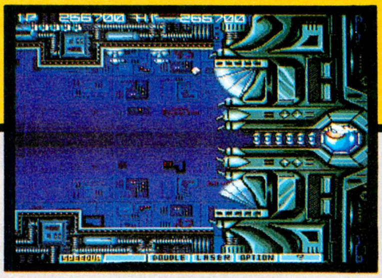
GUY



⬆忍者。足が速く、す速い攻撃もできるのだが、破壊力が低くので敬遠されがちだったガイが登場する。これだけでX68000版を買う価値があるというものだ。

特報 グラディウスII開発秘話!!

我々X68000新聞社一行は、X68000ユーザーならばだれもがハマリ、熱くなった『グラディウスII』を開発した方々に直接お話をうかがいに、神戸にある本社ビルへと足を運んだのだった。



ログイン　最初にみなさんの担当の紹介をお願いします。

モアイ佐々木(以下モアイ)　プログラムを担当しました。

東洋ショー太郎(以下ショー太郎)　今回はX68000版のキャラクターを担当してます。オフィシャルブックのイラストもそうですね。

IKA Chan(以下IKA)　サウンド担当です。

ログイン　それではまず最初に、『グラディウスII』のプログラムで苦労した点などを。

モアイ　プログラム処理では、アーケード基盤は68000がふたつ。音楽でZ80をひとつ使ってますから、X68000では処理の高速化と調整にずいぶんと気をつけました。

ログイン　『パロディウスだ！』の発売のほうが先でしたけど。

モアイ　シューティングシステムが確立するためには、『パロ』があって、『グラII』にステップアップするのが、システムの蓄積上でも妥当ではないかと考えたからです。

ショー太郎　『パロ』は『グラディウス』と同じような感じと思っていただければ。スプライト拡大機能は『グラディウス』にはないですが。

ログイン　X68000版は表示画面が256×256ですよね。そうすると横のドット数がたりなくなって、出現パターンが違うと思いますが。

モアイ　スクロールのストップするところ、ボスとかですね。安全地帯も調整上、やむを得ない部分とかありましたが、なるべく発生位置は同じようになるようにがんばりました。

ログイン　X68000だからこうしよう、というのはありましたか？

モアイ　アーケードに忠実にしようと。それが一番ユーザーが望むような形に近いと思いましたので。

ショー太郎　ハードスペックを理解しておられるユーザーさんになると、限界までよくやった、といっていただけましたしね。

ログイン　XVIになってスピードアップしましたが、どうですか？

モアイ　スピードよりも、表示関係が限界ですね。新しい基盤のものを移植するのは難しいだろうな、と思います。

ログイン　では、サウンドのほうをお聞きしたいのですが、ユーザーの反響とかいかがでしたか？

IKA　想像していたよりもMIDIの普及ペースが早くなってますね。

ログイン　内蔵の音源のほうでは？

IKA　PCMがたりないので、なるべく原曲に近くするのが大変でした。

ログイン　X68000というマシンはいかがでしたか？

モアイ　ハードよりもユーザーさんが重要でした。これを仕上げるのに、ユーザーさんなしではありえなかったと。

ログイン　今回ビックバイパーの設定資料が同梱されてますが。

ショー太郎　ほかでは手に入らない付加価値をと思いまして、オフィシャルブックにしました。3Dモデルはビックバイパーを選びましたけど、ポスターのイメージを壊さないように気を遣いましたね。

ログイン　X68000のハードのほうでこうしてもらうと助かるな、というのはありますか？

モアイ　やはり表示機能ですね。スペックを上げないと、これからはきつくなりそうです。

ログイン　スプライト関係は特にそうですね。『グラII』で色数のほうは大丈夫でしたか？

ショー太郎　アーケードの色を忠実に再現できましたから。あるに越したことはないですけどね(笑)。

ログイン　では、『グラII』に点数をつけるとしたらどれくらいに？

モアイ　90点。10点はハードディスクやRAMの対応を、もっとフレキシブルにしたかったので。

ショー太郎　楽しんでもらおうと努力しましたので、100点ですね。

IKA　内蔵音源などを全部ひっくるめて110点。これで、全員の平均が100点ということで(笑)。

ログイン　『グラディウス』シリーズのなかではどれが好きですか？

モアイ　う～ん、やっぱり一番最初の『グラディウス』ですかね。

ショー太郎　『グラIII』(笑)。

IKA　MSX版『グラディウス2』。初めて遊んだゲームだったので。

ログイン　『グラII』を選ばれた方がいらっしゃらないんですね(笑)。

モアイ　あらら(笑)。永遠にバグ取りをしてましたから(笑)。

ログイン　『グラII』ではいつもどの装備を選んでますか？

ショー太郎　私は『グラディウス』のレーザーの色が好きで。リップルよりも、一番スマートなレーザーで、オプション4個取ってます。

ログイン　オプション4つ取るとオプションハンターが出てきますよね。でも、やっぱり4つで？

ショー太郎　ぼくはマニアではないので(笑)。取れるものは取って遊ぶというのがいいですね。

ログイン　開発中にあったおもしろいエピソードなどありますか？

モアイ　神社でしょ。

ショー太郎　お参り逆効果事件！

モアイ　担当者が病気したり、タイヤがパンクしたりでお参りにいったんですよ。そしたら、さらにひどくなったという(笑)。

ログイン　ところで、X68000以外におもしろそうだな、と思われている機種はありますか？

モアイ　アミガとかですね。タイトルだと『インディ500』とかです。

ログイン　では、こんなのをやってみたいというのはありますか。

モアイ　シミュレーション、かな。見た人が、しまった！　こんなものがあったか、というようなやつ。

ログイン　それでは最後に読者のみなさんへひと言お願いします。

モアイ　単純に『グラII』の楽しさにハマッてほしいですね。

IKA　家のAVセットでガンガン鳴らしてプレーしてください。

ショー太郎　オフィシャルアートは家宝にすべし！



SHOUGI SEITEN 将棋聖天

なぜか、筆者の家は昔から日曜に見るテレビ番組が決まっていて、不変の法則のごとく正確に守られていた。世界の結婚式とか、世界旅行、パネルクイズ25にゴルフの最終日といったものに加えて、必ず将棋番組が予定に入っていたのだ。だから、当然のように、ゴルフの練習もさせられたし、将棋の指しかたも覚えさせられた。小学校のときには、学校にポケットメイト(知ってるか？)の将棋を持っていって、指しに指しまくった記憶もある。なんでこんな話をしたかというと、麻雀でお馴染みのホームデータから、『将棋聖天』の移植版と３Ｄのゴルフが開発中という話が聞えてきたからだ。

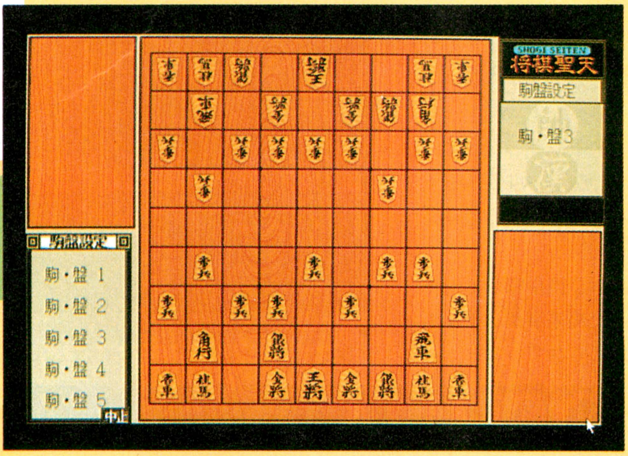
この『将棋聖天』は現在発売されている将棋ソフトの中で最強といわれている、PC-9801版からの移植で、強さはそのままに、思考時間が若干速くなっている。しかも、Ｘ68000ならではの改良点として、声で棋譜を読み上げてくれる機能が追加された。なんでも初段以上の実力を持っているというから、腕の覚えのある人は対戦してみるといいだろう。完膚なきまでに叩きのめされるからな。

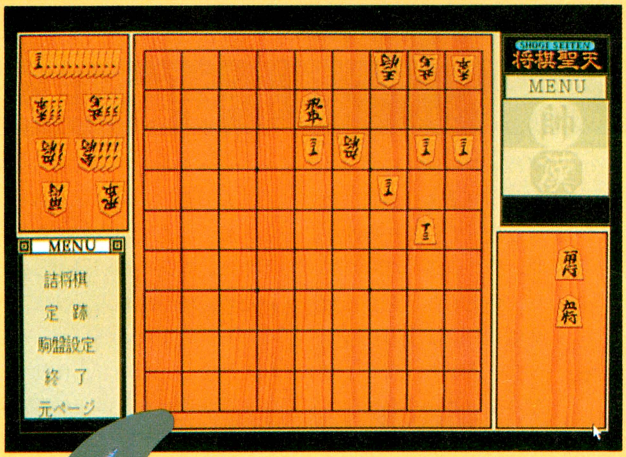
移植版ということで、詳しい機能はログインのバックナンバーを参照してもらうとして、今回はこのゲームの使いかたを考えみたい。やはり、将棋ゲームであるからして、対戦するのは当然だが、ただ部屋の中で指すのはつまらない。これから初夏という、一年で最もナイスな時期だから、午後５時くらいに風呂に入ってしまい、浴衣姿で縁側にＸ68000を持ち出して楽しむのだ。たらいに西瓜が冷えてると、なお風流でグーだね。

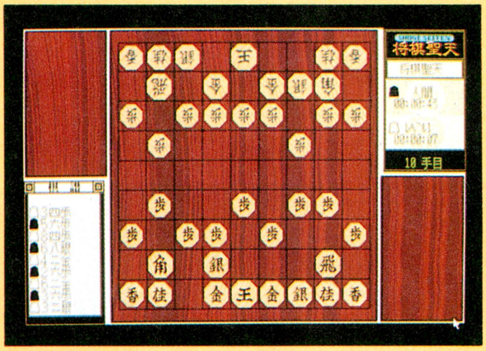
やはり日本人たるもの、将棋のひとつも指せないといかんわけで、これから覚えようという人は、親切なこのソフトがおすすめだぞ。

●ホームデータ
●５月上旬発売予定
●1万4800円［税別］

NHK的だな〜







➡盤や駒がいろいろ用意されていて、気分によって変えられる。それにしても、今度の将棋はひと筋縄ではいかないぞ。

⬆本物のようなグラフィックといい、声がしたりと、まるで日曜日の朝にＮＨＫの将棋番組を見ている雰囲気にひたれる。

⬆本では燃えないのに、コンピューターを使うとのめり込んじゃう詰め将棋。ひとりより、みんなと遊ぶと盛り上がるぞ。

5三角成

●今度の将棋聖天はしゃべります

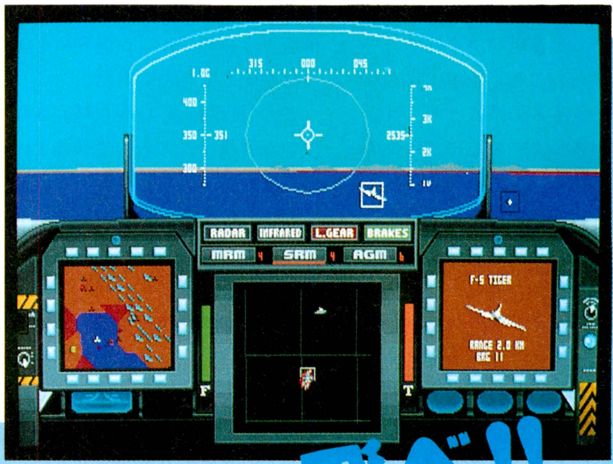
F-15 STRIKE EAGLE II

F-15 ストライクイーグルII シナリオディスク

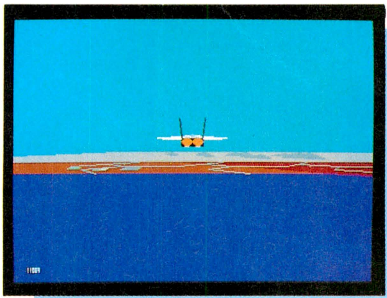
一般的なシミュレーションは、ほかのジャンルとは違って、シナリオ集が発売されて、じゃんじゃん遊べるというのがうれしいよね。ロールプレイングでも、また同じ主人公が新たなる目的を持って続編が出されたりするけど、レベルは最低だし、操作感覚もちょっととまどってしまう。そう考えると、アクションとかロールプレイングのシナリオ集とかができたらおもしろいかもしれないね。

なんて書いているからおわかりかと思うが、『F-15ストライクイーグルII』の追加シナリオ集、『F-15ストライクイーグルII デザートストームシナリオ』がX68000ちゃんで発売されるのだ。

今回は、湾岸戦争で実際に起こった出来事がシナリオとして収められているぞ。そのほかにも、ヨーロッパを舞台としたシナリオなど合計11本のシナリオが楽しめるようになっている。世界中には、さまざまな事件がありすぎて、あれだけ騒いだ湾岸戦争も、いまはどうなっていることやら。ピンポイント攻撃をバンバンしまくって、よりリアルな空中戦を味わってくれ。X68000にはあまり発売されていないフライトシミュレーターだしね。

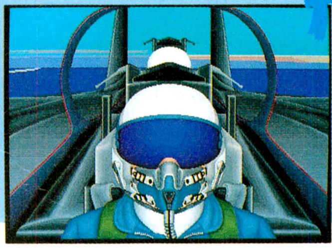


⬅大空高く飛ぶことは、遠い昔の人類の夢であった。しかし、このフライトには敵が多すぎる。心してかかれよ。



⬆うまく敵の戦闘機の後にまわり込んで爆撃だ。1秒たりとも、気を許すことなく撃ちまくれ。

飛べ!!



⬅スカッドランチャーやミルク工場の破壊、原油流出を阻止したりする11本のシナリオが楽しめるようになっているぞ。最初は湾岸戦争のシナリオを制覇せよ。

●マイクロプローズジャパン
●発売中
●5200円[税別]

JOSHUA

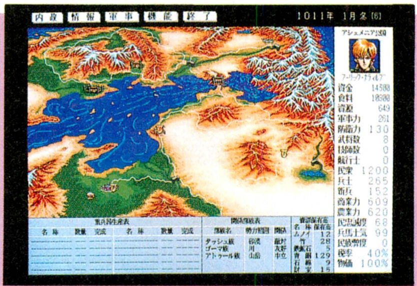
ジョシュア

空想世界のなかで起こる壮大な闘いを描いたウォーシミュレーション『ジョシュア』がX68000ちゃんに移植されたぞ。PC-9801版の発売が昨年の末だったから、移植ペースとしては、かなりうれしい早さだといえるよね。

さて、空想世界のシミュレーションといえば、システムソフトのアレが思い浮かぶけど、アレはユニットが変わってルールにプラスアルファがあり、イメージ的にはプレーヤーの持っている一般的な世界観に問い掛ける感じだった。このあたり、歴史的背景をもった歴史ものには太刀打ちできない感があったことは否めないといえるかな。よくわからないけど。

だが、『ジョシュア』はかなり違うぞ。細部にまでわたる世界観は、ノスタルジックな香りすら漂わせるほど、遠く重いイメージを感じさせる。風と浮遊艇が支配するこの世界では、火薬兵器が浸透していないため、城へ攻め入るには、あまりにも巨大な攻城ハンマーが使われたりする。しかも、移動するには家畜が使われるほどの設定ぶりだ。ザウバーと呼ばれる戦車もあるが、撃ち出される武器は、巨大な矢が使われたり、油を蓄え、炎として放射することもあるんだ。

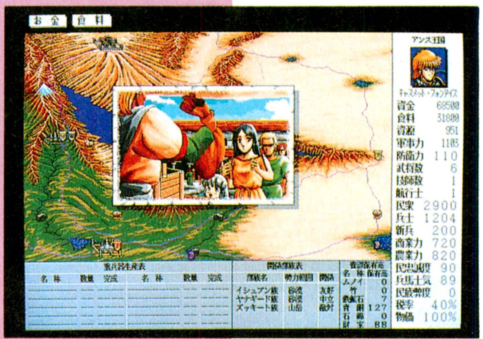
と、おおまかなことを説明してきたが、本当の闘いはまだまだ先になる。それ以上の詳しいことは徹底解剖でおさらいしてくれ。じっくりと腰をすえて、仮想世界のなかにドップリと身をゆだねるのもなかなかいいもんだぞ。





異世界を制覇せよ

『ジョシュア』は伝説の大陸。しかし、その時代が確かに存在したかのように進められるストーリは、プレーヤーをぐいぐいと引き込む不思議な力がある。緻密に描かれたビジュアルも、なかなか見事で、イベントシーンも素晴らしいぞ。



●パンサーソフトウエア
●発売日未定
●9700円[税別]

Ultima Ⅵ ウルティマⅥ

X68000ちゃんはアクションばっかりぃー、たまにはじっくり遊べるソフトが欲しいだわさ。な〜んて、アクションなら右に出るものがないX68000ちゃんをかたわらに、文句をたれてる誰よりもわがままなキミ。そんなキミにとっておきの新作をお伝えするよ。

アメリカで、爆発的な大人気の『ウルティマVI』の紹介なのだ。このシリーズは、今までにも何作かX68000ちゃんに移植されているので、遊んだことのある人も多いと思うけど、アクションひと筋で、そのためにX68000を買ったんだい、というぼうやのために、『ウルティマ』の遍歴について、少々ウンチクを傾けてみようかね。

世界初のパソコン、アップルⅠがこの世に生まれてまもなく、パソコン用のロールプレイングゲームが作られるようになり、その後のアップルⅡの時代に、現在のロールプレイングの基礎となるふたつのソフトが生まれたのだな。かたやダンジョン型の元祖、『ウィザードリィ』、そしてもうひとつはフィールド型の元祖、『ウルティマ』なんだ。世界的に大ヒットとなった2作品は次々と続編を発表し、『ウルティマ』に限るならば、現在『ウルティマⅦ』の発売が待たれる状況なのだ。といっても、アナザーストーリーとして、多くの別シナリオが出されているので、『ウルティマ』ファミリーはかなりの大家族だったりするんだね。そして、新しい作品が出るたびにシステムは進化してきたのだけど、なかでも『ウルティマ』のひとつの分岐点となり革命的ともうたわれたのが『ウルティマVI』。それが今回遊べるようになったんだよ。

まず、見た目の美しさもさることながら、なにがスゴイって、キャラクターと街の比率が同じなんだ。フィールド上で、街の絵が描いてあるマスに来るといきなり画面が街の中に変わったり、なんてことじゃないんだな。歩いていればそのうちポチポチ家があって、じきに街の中に進んでいく、なんていう、ごく当たり前の世界を実現しているのだ。それに加えて、画面上のほとんどのものは、いじったり動かしたりできるんだから、バーチャルリアリティーなにするものぞって感じだよな。

人間として徳を求める旅、みんなも体験してチョーダイよ。

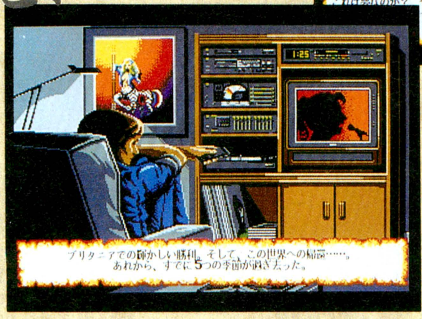
●ポニーキャニオン
●3月発売予定
●9800円[税別]

ブリタニアへようこそ



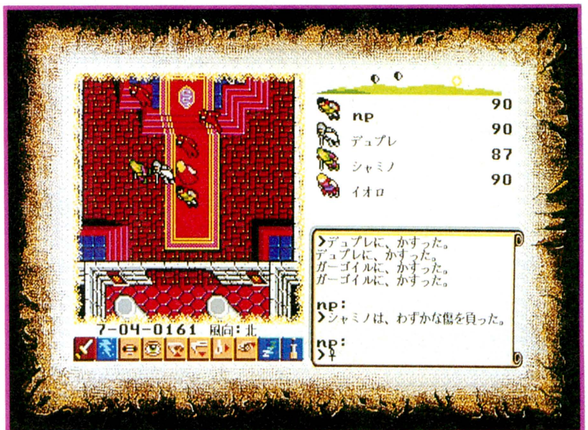


これがVIだ



この世界は、果てがあるのかと疑ってしまいたくなるほど広く限りがない。そのなかをプレーヤーは、仲間と共に冒険の旅に出る。ゲームに重要なオープニングやイベントシーンも美しく、より一層気分を盛り上げてくれるぞ。さあこれから、『ウルティマⅥ』のストーリーの始まりだ。

フィールドマップ



マップを歩いていると、いきなり大きい建物が現われる。それがもう街の始まりといったら、なんだか不思議な感覚だよね。操作も見てのとおり、マウスのクリックですべてオーケーだから簡単なのだ。

5号の当選者発表
ポニーテールソフト『ポニオン』

泣ける話を募集したところ、全国津々浦々からクーッ、泣けるっという話が送られてきた。しかし、なかには〝くれっ〟という だけの人もいたので、それらはすぐに除外したのだ。右に名前のあがった者は、優秀者としての称号を与えるとともに、今後99人にその話をすることを義務づけるぞよ。

栃木県	佐藤史紀
東京都	高橋信博
岐阜県	墨隆利
東京都	原島広和
三重県	西田和希

以上5名様

編集後記

三宅 四ッ谷は6号の特集に続いて神戸に行けてよかったな。
梅本 あ〜、俺も行きたかったな。肉に限らず、いろいろなもの食べれたし。仕事さえなきゃ。
三宅 四ッ谷は初めてステーキ食べれてよかったな。
梅本 げー、そうなの。
三宅 四ッ谷は初めてしゃぶしゃぶ食べれてよかったな。
梅本 俺は3回も食ったことがあるから、3勝1敗だ。
三宅 四ッ谷は初めて黒人に食べられてよかったな。
四ツ谷 どれもおいしかったですぅ。



TOKYO TOWNS SHOW

SPECIFICATIONS	
CPU	intel 80386DX
SYSTEM SPEED	16MHz
DISPLAY	640-BY 480-PIXEL 3-MODE AUTO SCANNING
SOUND	PCM VOICE 8-CHANNEL FM VOICE 6-CHANNEL CD DIGITAL AUDIO
HYPER MEDIA	CD-ROM DRIVE

FEATURING FUJITSU FM SERIES
32Bits PERSONAL COMPUTER
"FM TOWNS"

リアルボイスの臨場感!! TOWNS版の迫力を見よ

エメラルドドラゴン
アトルシャンやタムリンがしゃべる!





PC-8801、PC-9801、X68000と、多くの機種に移植され、絶大な人気を誇っていたファンタジーRPG『エメラルドドラゴン』(以下エメドラ)。ついに、そのTOWNS版が発売されるんですよ。よろこべー。

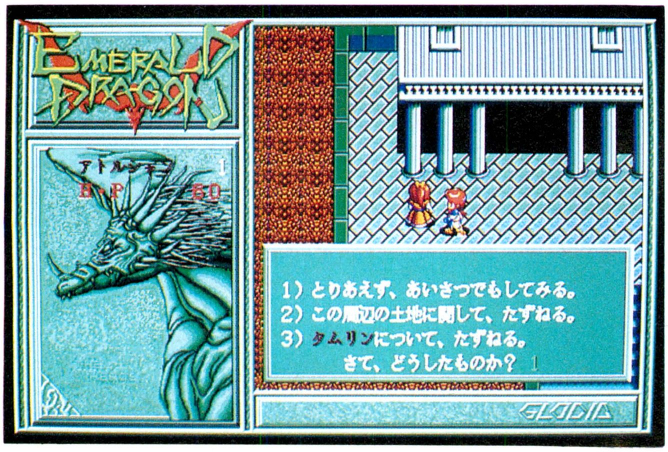
まずは、ストーリーを紹介しよう。ずーっと昔のこと、異次元にあるイシュ・バーンでは、ドラゴンと人間が仲よく暮らしていた。だが、あるとき、何者かがこの地のドラゴンに呪いをかけ、ドラゴンを殺していったのだ。そこでドラゴンたちは死から逃れるため、イシュ・バーンから異次元を隔てたドラゴン小国へ移り住んでいった。

ある日、ドラゴン小国に、イシュ・バーンからの船が漂着した。その難破船の生存者は、小さな女の子ひとりだけ。ドラゴンは、その子にタムリンと名付け、同じ年頃のドラゴン、アトルシャンと共に育てることにした。

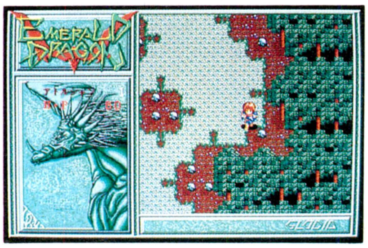
それから16年後。タムリンは、長老の白龍の言葉に従って、アトルシャンと別れて生まれ故郷のイシュ・バーンへ向かうことになる。だが、そこでタムリンを待っていたのは、魔軍の侵略によって破壊された町だった。これを見て魔軍と戦う決意をしたタムリンは、アトルシャンに助けを求めた……。

TOWNS版『エメドラ』の最大のウリは、各キャラクターがしゃべることだ! 声優も有名どころを採用していて、みんなが聞き覚えのある声ばかりだぞ。たとえば、アトルシャンは、『機動戦士Zガンダム』の〝カミーユ・ビダン〟、ハスラムは、『聖闘士星矢』の〝アンドロメダ瞬〟って感じだ。TOWNS版のウリはそれだけじゃない。なんと、キャラクター、ビジュアルシーンなど、ほとんどすべてのグラフィックが描き直されているのだ。また、BGMもTOWNS用にリメイクしてグレードアップしているぞ。

オリジナルの発売はずいぶん前のゲームだけれど、RPGファンならば、絶対に注目のソフトだ。



⬆TOWNS版『エメドラ』の画面写真だ。キャラクターのパラメーターが表示されるところには、バックにドラゴンの模様が入っている。ファンタジーな感じでよいぞ!



⬆ただ今、森の中を移動中。スクロールは、とてもスムーズ。操作性は二重丸だ。

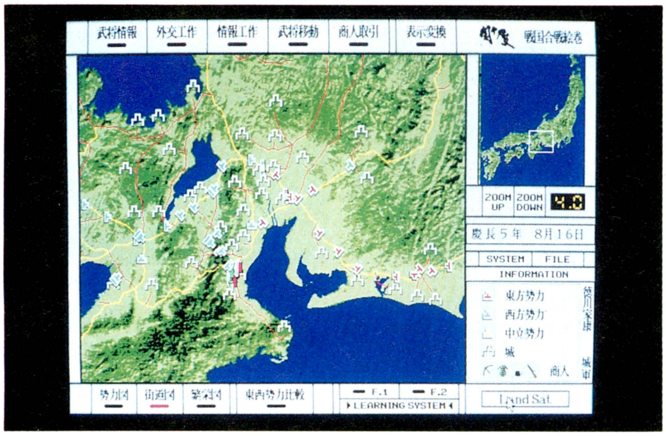
Input Device

■グローディア
■1万1800円[税別]
■5月29日発売予定

MEDIA

関ヶ原

天下の分け目を体験だ!



⬆第1部の権謀術数編。これは、"ランドサット"という表示モードなので、衛星写真のような画面なのだ。ほかにもうひとつ、"ワイヤーフレーム"という表示モードがある。

いつも、斬新なアイデアのゲームを作り出しているアートディンク。今回紹介するのは、アートディンク初の戦国シミュレーションゲームということで注目を浴びている、『関ヶ原』だ。

このゲームの目的は、全国を2分し、歴史の転換点になったといわれる関ヶ原の合戦で、勝利を収めることだ。ゲームの内容は、第1部と第2部で構成される。まず第1部では、全国の武将を味方に引き込んだり兵糧を調達して、自軍を強化するのが目的だ。1ヵ月後の合戦に勝利するための準備をするわけだね。そして、第2部では、関ヶ原での合戦に入るのだ。第2部の合戦シーンは、従来の戦国シミュレーションとはひと味違うぞ。なんせ、リアルタイムでゲームが進行するんだからね。

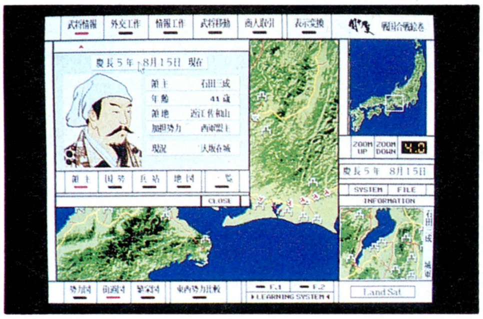
また、第1部を省いて第2部の合戦シーンに移った場合は、武将が配置される位置、兵力などが史実に近い形で設定される。実際の関ヶ原の合戦を体験してみたい、という人にも満足してもらえるハズだ。

さて、TOWNS版の『関ヶ原』は、オリジナルとはちょっと違うぞ。今までにも、『栄冠は君に2』、『アトラス』、『A列車で行こうⅢ』で行なわれていたように、CD-DAで声を出そうというものだ。『関ヶ原』では、武将の声優として10数人を採用。あの、徳川家康、石田三成といった、関ヶ原に登場する武将たちの声が聞けるというのには期待しちゃうね。この武将たちのセリフは、10個や20個なんてケチな数じゃないぞ。なんと、第1部で約50個、第2部で約100個もあるんだからスゴイぞ。

次は、BGMの話だ。TOWNS版のBGMは、オープニングと、勝利を収めた場合と敗北した場合のエンディングの3曲がアレンジされて、CD-DAで演奏されるのだ。そう、オリジナルの『関ヶ原』はMIDI対応だったけれど、これはMIDIインターフェイスを持っていなければ意味がないんだ。その点、TOWNSはCD-ROMを標準装備しているから、CD-DAを使えばすべてのユーザーが、良質のBGMでゲームをプレーできるのだ。TOWNS版のBGMは、ホントーにデキがよいので、内蔵スピーカーでは本来の魅力が半減してしまう。ぜひ、ステレオなどの外部スピーカーに繋いで、聞くことをオススメするぞ。

2月27日現在の開発状況としては、すでにほとんどゲームができていて、合戦シーンでは、各武将の軍勢がワラワラと動いていたぞ。操作性は、現次点では PC-9801版と同じくらい。これからさらに向上させる予定ということなので、そちらのほうも期待できそうだ。

『関ヶ原』は、歴史の中でも関ヶ原の合戦というワンシーンにポイントをしぼったことで、国盗りモノのシミュレーションとは違う、リアルな世界が描き出されているのだ。みんなも、リアルタイムの合戦シーンと武将の声で、関ヶ原の世界を存分に楽しんでほしい。



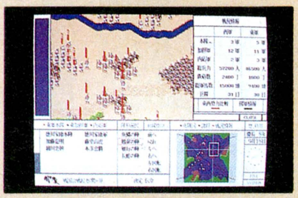
⬅西軍党首の石田三成。東軍に勝利することができるか?!

Input Device

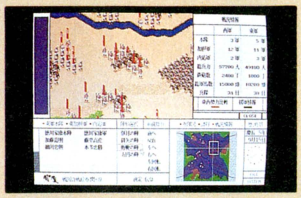
MEDIA

■アートディンク
■1万2800円[税別]
■4月10日発売予定

陣形を取らせろ――



⬆『関ヶ原』では、軍勢にいろいろな陣形を取らせるのだ。写真は衡軛の陣。



⬆命令したとおりに動く軍勢を見るのは、気分がよいぞ。写真は鶴翼の陣。

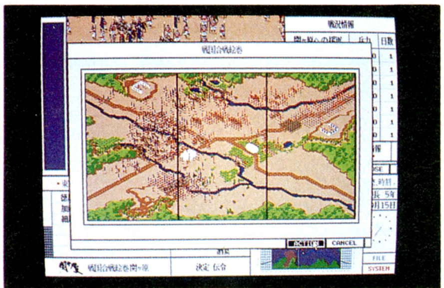
⬇"武将移動"のウインドーを開いたところ。ここでは、関ヶ原に出陣する部隊数、物資補給部隊数を設定するのだ。





⬆第2部の関ヶ原の合戦。やっぱし、戦国シミュレーションといったら合戦でしょ。もう、バリバリ動いていたぞ。

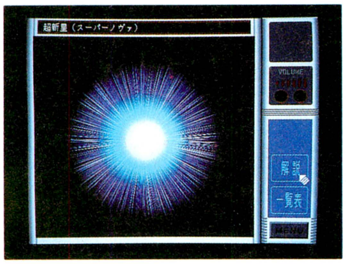
⬇写真のように、戦国合戦絵巻として表示することができる。このままプリントアウトしてかざりたいほどよい。



A Galactic Odyssey ——銀河宇宙オデッセイ2——

第2集登場、"超新星爆発 ～星々の生と死～"





⬆超新星、"スーパーノヴァ"の姿だ。NHKの映像が見事に取り込まれているでしょ？ テキスト表示による解説もあるぞ。

⬅一切のオプションなしで、音と映像に包まれながら宇宙の神秘に迫ることができる!! ほかのマシンには到底マネできない作品だぞ。



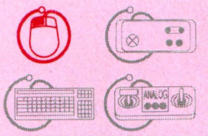
⬆南米チリにあるラスカンパナス天文台。超新星1987Aの爆発は、1987年の2月24日に、ここで確認されたのである。

科学の進歩によって、次第に解き明かされていく宇宙の謎に迫ったテレビ番組、NHKスペシャル『銀河宇宙オデッセイ』。スーパーコンピューターを駆使した数々の特殊映像や、貴重な実写資料映像をふんだんに盛り込んだ番組だったよね。この優れた科学番組を、富士通がNHKの協力を得て、マルチメディアパソコンならではのAVと、インタラクティブ性をプラスして作り上げたのが、このTOWNS版『銀河宇宙オデッセイ』だ。

この作品は、テレビ版同様にシリーズ化されていて、すでに第1集『旅立ち わが太陽系』が、リリースされている。今回の『超新星爆発』では、DAPSという強力な"助っ人"を得て、一部の映像をテレビ版と同様に、なめらかに動かしちゃうのだ。前作も、美しい取り込み画像と、それに見事に同期したナレーションやサウンドで好評だったけど、今回はさらにそのおいしい部分に磨きがかかったワケね。

もちろん、前作同様"用語事典"や"豆知識"も収録されている。たとえば、解説を聞いている最中に「パルサーって何だろう？」と疑問を持ったら、その場ですぐに調べることができる。高い柔軟性を、この作品は持っているんだ。宇宙にはとっても興味があるんだけど、「専門用語が多い、科学雑誌はちょっと……」という人たちにも、ぜひオススメしたい作品だ。

Input Device

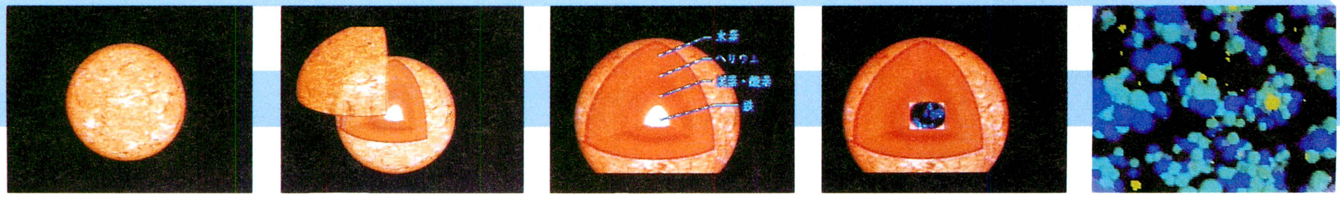


■富士通
■価格未定
■4月28日発売予定

MEDIA

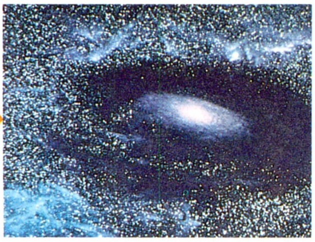


DAPSによるAV機能を搭載！ 説得力が違うぞ!!

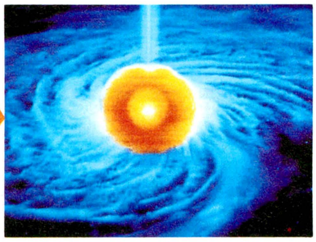


For example. 『原始星誕生』









⬆暗黒星雲の中で、星たちがどのように誕生するのかを探る"原始星誕生"。この章では、通常の静止画像とCD-DAによる解説という組み合わせのほかに、DAPSによる動画と内蔵音源による解説という組み合わせも選択できる。特に後者では、画像が動くことの素晴らしさを実感することができるだろう。

⬆暗黒星雲は、合体と分裂を繰り返す。すると、合わさった部分には、次第に密度の高い渦が作られていく。この密度が高まった部分は、徐々に重力が強まっていくのだ。その結果、この渦はまわりに存在している様々な物質を、自らの重力で引き寄せるようになる。これが星の"もと"なのだ。

⬆成長していく星の周囲には、ますます多くのガスやチリが集まっていく。そして、強い重力によって引き寄せられたガスの一部が、毎秒数10キロメートルというスピードで、この成長を続ける星の上下から吹き出し始めるのだ。暗黒星雲という闇の世界から、新しい光の世界へ。新たな星の誕生だ。

⬆ついに星の内部に火がともった。星の中で作られ、超新星爆発によって宇宙に広がったさまざまな物質。その中のあるものは、暗黒星雲の中でさらに複雑なものへと変身を続ける。原子から分子へ。暗黒星雲の中の物質は、互いに結びつきながら、生命誕生への最初の一歩を踏み出すのだ。

指輪物語 ——第1巻、旅の仲間——

広大なミドルアースの冒険へと出発だ!

いよいよ発売となった、スタークラフトの『指輪物語』。ゲームの元となった小説も有名だよね。

小説の原作者はイギリスの大作家、J.R.R.トールキン。彼が創った、〝ミドルアース〟を舞台にした3部作が、この『指輪物語』。ファンタジーRPGでおなじみのホビットやエルフなどをここまでメジャーにした有名な作品なんだ。

今回TOWNSで発売されたのは、1作目『第一巻 旅の仲間』だ。簡単にサワリを説明しておくぞ。

主人公、ホビットのフロドのもとに残された〝一つの指輪〟には、恐ろしい魔力が秘められていた。これを冥王サウロンが手にする前に、オロドルインの火山に投げ捨ててしまわねばならない。旅に危険はつきものだが、心強い仲間と敵に立ち向かうのだ。



➡『指輪物語』の世界には、きちんと時間の概念がある。キャラクターの会話も、時刻により変わってくるのだ。

さて、気になる移植のほうだけど、期待していいぞ。なんといっても、PC-9801版でネックだったスクロールが速くなって、とてもプレーしやすくなっている。グラフィックも細部まで凝っていて、川辺に水が打ち寄せたり、暖炉の火がゆらめいたりするぞ。さらに、森では狼の遠吠えが聞こえてくるのだ。しかも、こんなに広大な世界をマウスひとつで楽々遊べるのも、うれしいよね。

原作を知らない人も、のめり込むことまちがいなし。トールキンの作り出した広大な世界を、ぜひキミも堪能してね。

Input Device

■スタークラフト
■1万2800円
■発売中

MEDIA









FUJITSUビジュアルネットワークリポート

ついに、『富士通Air Warrior』(以下エアーウォリアー)がサービスを開始した。そこで富士通Habitat日記は、上のようにタイトルを一新したぞ。今後はこのコーナーで、富士通Habitatとエアーウォリアーについて、随時お伝えしていくのでヨロシクね。

ここで『富士通Habitat』(以下ハビタット)について、今までお伝えしてきた情報のおさらいをしよう。富士通FM TOWNSシステム部の藤原さんによると、富士通は、ハビタットをアメリカのオリジナルをそのまま移植しただけにとどめず、さらに進化させようとしている。将来の〝バージョンアップ〟で、ハビタットは次のような新しい趣向を取り入れる予定なのだ。

●本格的な〝経済〟を導入する。生産からサービスまでを網羅する各産業を起こして、ポピュロポリスでリアルな生活が楽しめるようにする。

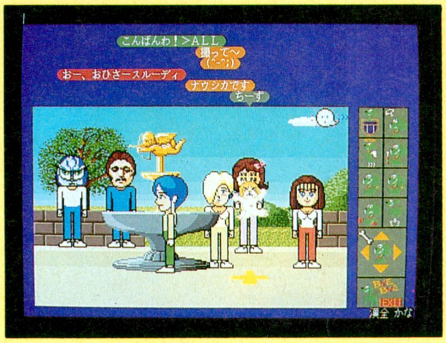
●〝時間〟の概念を採り入れる。まいた種は、そのうちに芽を出すのだ!

●アバターの情報を細かく設定して、健康状態も表現できるようにする。アバターのおなかが減るぞ!

●ポピュロポリスの中にRPGゾーンを設け、複数のプレーヤーでパーティーを組んで楽しめるようにする。

こうして見ると、アバターたちを楽しませるために、富士通は実に多くの趣向を考えているよね。さて、おさらいが終わったところで、ここからが重要な部分だ。藤原さんは、「こんな風にしようと思っています」と、今後のハビタットについての構想を、僕らに教えてくれた。僕らアバターとしては、当然これに何かしらのレスポンスを返したいよね。そこで提案だ。これらの構想を知って、みんなもいろいろな意見や感想を持ったと思う。そうしたら、それらの意見や感想をどんなことでもいいからメモに書いて、ポピュロポリスのダウンタウンにある、パブリックオフィスに届けてほしいんだ。

できたものに注文をつけるより、みんなで一緒に考えて一緒に創るほうが、より建設的だよね。せっかくみんなの意見を集めるために、パブリックオフィスがあるんだから、有効に活用しない手はないはずだ。アバターみんなの手で育てていくハビタット。届けられたキミたちの貴重な意見の数々は、必ずや今後の姿に反映されていくはずだぞ。



⬅増え続けるポピュロポリスの人口。ハビタットの世界はますます発展していくのだ。



⬅みんなの意見を、このダウンタウン中央のパブリックオフィスの窓口に届けよう。



デイビー日高の『子供はもう寝ろっつーの!』

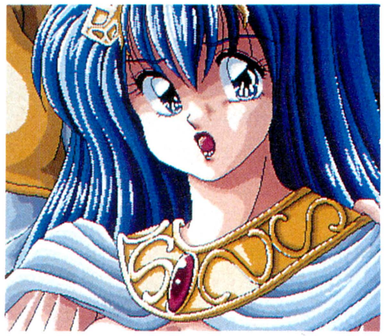
ランスⅢ
～リーザス陥落～

全国のTOWNSユーザーが待ちに待っていたRPG、『ランスⅢ～リーザス陥落～』が、４月15日にCD-ROMでついに発売されるぞ。己の欲望に正直なまでに生きる、とても主人公とは思えないほど歪んだ性格の戦士ランスの冒険が、三たび始まるのだ。あの絶妙なまでのタイミングで次々と発生するイベントの数々に、TOWNSユーザーもあと２週間足らずで会えるぞ！

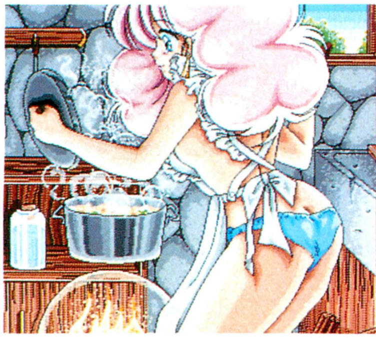
そこで、今号ではまず他機種との違いや、TOWNS版ならではの機能を活かした点を紹介しよう。

他機種との違いは、シナリオの細かいところが改良されたことと、アイテムが若干増えたこと、戦闘（タクティカル・コンバット）シーンが改良されたことの計３点だ。TOWNS版は、待たされた分だけより改良されており、それだけ遊びやすくなっているぞ。

では、次にTOWNS版だけの特典についてだ。今回はCD-ROMの大容量を活かして、10曲以上のBGMをCD-DAで鳴らしてしまう！　そしてさらに特典中の特典がある。ぬわんと、『ランスⅢ』の設定資料や、ゲームに出てきた女の子たちの原画集がCD-ROMに収録されているのだ!!　これはもう、買うしかないぞ！　というわけで、次号はもっと詳しく紹介するよ。



⬇本当は、女の子をいじめることが好きなのに、今回は逆に自分がビシバシバシとムチでしばかれちゃうリーザス城の主、リア王女。



⬅このシリーズのヒロイン、シィル・プライン。主人公ランスの奴隷という悲惨な境遇にもかかわらず、けなげにつくすのだ。どうやら、ランスのことが好き!?



➡彼女は任務遂行のために己を捨てることのできる、女忍者の見当かなみちゃん。すごくフビンなのだ。ちなみに、私は彼女が一番気に入ってたりする。

Input Device

■アリスソフト
■6800円［税別］
■４月15日発売予定

MEDIA

TOWNSユーザーのパワーを見よ!
ニフティサーブFM TOWNSフォーラム１より、新『VS GrandPrix Drivers』

『FM TOWNSソフトウェアコンテスト入選作品集』に収録されている、トップビューのF1対戦レースゲーム『VS GrandPrix Drivers』。

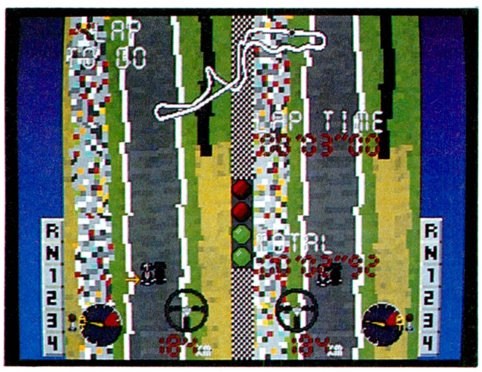
この作品の最大のウリは、いかに速くコーナーを抜けるかという、レーシングゲームのもっともスリリングな部分を、存分に味わえるところ。減速してコーナーに進入し、加速しながら抜けて行く〝スローイン・ファースト・アウト〟や、コース幅を最大限に利用して、コーナーをす速くクリアーする〝アウト・イン・アウト〟など、基本的なテクニックが効果的に使えるのだ。さらに、タイヤの摩耗によるグリップの悪化まで考慮されているっていうんだから、驚いてしまう。

このゲームでは、プレーヤーカーは常に画面の上を向いている。コースを含む背景全体が、ステアリング操作に応じて回転する手法を取っているんだ。背景を豪快に回転させて、コーナーをうまく抜けられたときの爽快感は格別だぞ。

また、グラフィックの細かさを多少犠牲にしてでも、回転処理の速度や、パッド操作に対するレスポンスなどを速めて、ゲーム性を追求した点はさすが。実際に遊ぶと、そのスピーディーでスリリングなプレーに、グラフィックが粗いなんて感じる暇は全然ないのだ。

さて、このたび、この作品のバージョンアップ版が、作者のT's氏の手によって、ニフティサーブの〝FM TOWNSフォーラム１〟の、データライブラリに登録された。

今回のバージョンアップにより、TOWNSの最新のシステム、『Townsシステムソフトウェアv2.1』に対応。また、ひとりプレーのタイムアタックのときに、CPUドライブによる敵車を登場させて、よりスリリングなプレーが楽しめるようになっている。そのうえ、ステアリングの戻りを速くするなど、操作性もさらに向上していて、まさにいいことずくめ。パソコン通信を楽しんでいるのなら、この作品をダウンロードしなきゃソンだぞ。



⬅ストレートでのスピード感、豪快に回転する背景、ひとたびプレーしたらヤミツキになるぞ。



⬆今回のバージョンアップでコース数も増えた。世界を股にかけて、コンマ１秒の短縮に命をかけろ！



⬆なんと好きな音楽用CDをBGMに使える!!　シーンに合った曲を設定できるので、雰囲気満点だ。



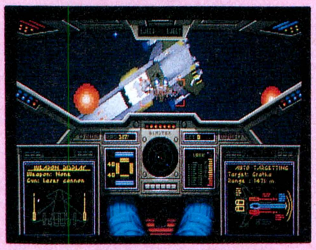
トムのゲームはおまかせ

いやあ、めでたいメデタイ!! この"トムのゲームはおまかせ"では、みんながTOWNSに移植してほしいソフトの投票を受け付けて、集計、発表してきた。で、なにがメデタイかっていうと、先日発売されたウルフチームの『斬Ⅱタウンズスペシャル』に続いて、発売が決定したソフトを、2本も紹介できるからなんだ。これでみんなの夢が、さらにふたつ、形になるわけで、こんなにめでたいことはないでしょ?

まず1本目。発売が決定した記念すべき海外ソフト第1号は、オリジンの『WING COMMANDER』だ。もうピンときている人も多いと思うけど、TOWNS版は富士通から発売される。今のところ、仕様や価格、発売時期は一切未定。おそらく、TOWNS版にはマシンの機能を活かしたプラスαがついて、早ければ今年のうちに遊べるのではないかというのが、T.T.S.の予想だ。はたして、予想が的中するか? 今後の記事を楽しみにしていてくれ。

そして、もう1本は国内編からだ。ボーステックの『銀河英雄伝説Ⅱ』が、5月下旬に発売予定になったぞ!! TOWNSで"銀英伝"をプレーするというみんなの夢が、あとふた月足らずで実現しちゃうなんて、ボーステックもやってくれるよね。

さて、今回からリストの中で発売が決定したものは、タイトル名を赤色で表示することにした。リストが赤く見えるぐらいに、TOWNSへの移植ソフトが充実するのを願って、みんなでこのコーナーを盛り上げていこう!! 何もしなければ可能性はゼロだけど、キミが一票を投じれば、そこには必ず"可能性"が生じるということを忘れないでくれ。



⬆広大な宇宙を舞台に展開する、リアルなスペースシップバトル。ついに発売が決定した『WING COMMANDER』。

移植してほしいソフトベスト20

●海外編

ランク	タイトル	ポイント
1	STRIKE COMMANDER	242
2	JET FIGHTER Ⅱ	128
3	SPACE SHIP WARLOCK	95
4	EYE OF THE BEHOLDER	94
5	F-15 STRIKE EAGLE Ⅱ	84
6	F-117A	81
7	WING COMMANDER	80
8	CRUSADERS OF THE DARK SAVANT	56
9	SILENT SERVICE Ⅱ	47
10	KICK OFF 2	52
11	FALCON 3.0	51
12	F-29 RETALIATOR	50
13	GUNSHIP 2000	49
14	WING COMMANDER Ⅱ	43
	POPULUS Ⅱ	
15	A-10 TANK KILLER	37
	Play Maker FOOTBALL	
17	MIGHT AND MAGIC Ⅲ	36
18	SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE	29
19	DRAKKEN Ⅱ	28
	M-1 TANK PLATOON	

●国内編

ランク	タイトル	ポイント
1	ストリートファイターⅡ	230
2	プリンセスメーカー	156
3	天下統一Ⅱ	125
4	エアーコンバットⅡ	113
5	ロードス島戦記	108
6	パロディウスだ!	104
7	ジェノサイド2	97
	チャイムズクエスト	
8	ゼクセクス	83
9	イースⅡ	82
10	出たな! ツインビー	69
11	三國志Ⅲ	68
12	銀河英雄伝説Ⅱ	66
	ファランクス	
13	スター・ウォーズ	65
14	イース	62
15	アルシャーク	61
16	英雄伝説Ⅱ	55
17	天舞～三国志正史～	50
18	電脳学園Ⅳエイプハンター・J	46

さあ、キミも投票するのだ!!

投票には必ず"官製はがき"を使ってくれ。ログインのアンケートはがきに投票券を貼っても、T.T.S.には届かないので注意しよう。

それから、投票に対して何かプレゼントをという意見もあるけど、今のところは検討していない。キミたちの声が反映されて、あこがれのソフトが移植されることに勝る、プレゼントはないでしょ? T.T.S.は、TOWNSへの移植作が増えるように、このコーナーで盛り上げるのを手伝うけど、あくまでも主役はキミたちユーザー。景品で釣って投票をあおるようなことはしたくないってことを、わかってほしいな。

下には、投票はがきの書き方について書いたので参考にしてねん。

■投票はがきの書き方の参考例

移植してほしいソフト
●海外編
→WING COMMANDER
→SPACESHIP WARLOCK

●国内編
→ストリートファイターⅡ
→ジェノサイド2

□号 T.T.S 投票券　△号 T.T.S 投票券

それぞれ"2票"獲得として集計

風のたよりのコーナー

読者ちゃんのおたよりを紹介するこのコーナー。お相手は、いつもの嵯峨ちょんめんどぇ～す。では、群馬県の田沼クンのチョット気になる質問にいってみよう。

●「TOWNSⅡのCPUの話で、"ノーウェイト"という言葉がよく出てきますが、どういう意味ですか? それから、TOWNSⅡ専用のソフトが出るというのは、本当なのでしょうか?」

まず、ウェイトについて説明しよう。ウェイトというのは、メモリーなどのチップとCPUの足並みを合わせるために、CPUの処理を待たせておくことなのだ。そのウェイトをなくしたのが、ノーウェイトってわけ。だから、同じCPUのパソコンなら、単純に考えてウェイトがかかっているマシンより、ノーウェイトのマシンのほうが処理速度が速くなるのだ。

次に、TOWNSⅡ専用のソフトが出るか否かってことだね。富士通の話では、現在、各ソフトハウスには、従来のTOWNSに合わせてソフトを作ってもらっており、TOWNSⅡ専用のソフトが出ることはないそうです。こうして、従来の機種とTOWNSⅡとの互換を保っているんだね。

今回は、少しカタイ話だっただけれど、理解してもらえたかな。このコーナーでは、質問や感想など、みんなのおたよりを心待ちにしているぞ。移植してほしいソフトを投票するハガキの空欄にでもいいから、書いてドシドシ送ってね。



⬆FM TOWNSⅡは、ノーウェイト駆動時にFASTランプが点灯するのだ。

ご意見、ご希望、その他モロモロのあて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 TOKYO TOWNS SHOW係まで

8号 T.T.S. 投票券



OVERSEAS CONNECTION

TOP10 CHARTS

機種には次の記号を使っています。	
Atari-st ― ST	Amiga ― AM
Macintosh ― Mac	IBM-PC ― PC
	Macintosh Ⅱ ― Mac Ⅱ

U.S.A.

さて、アメリカのチャートからいってみよう。今回の特徴は、なんといっても、かつてチャート圏外へと消えていったソフトの復活。先号のランクのないものが、そうなんだ。特に原因らしい原因はわからないんだけど、なんなんでしょうね、これは。

そうそう、7位の作品は、どこかで聞いたタイトルだよね。でもこれは、グラフィックを描き直したCD-ROM版なんだ。復活、ってワケじゃないんだな。

ランク 今号	先号	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	1	STAR TREK 25TH ANIVERSARY	Interplay	PC	アドベンチャー
2	3	FALCON 3.0	Spectrum Holobyte	PC	シミュレーション
3	2	CIVILIZATION	Microprose	PC	シミュレーション
4	―	BIRDS OF PREY	Electronic Arts	AM	シミュレーション
5	―	POPULOUS Ⅱ	Bullfrog	AM、ST	シミュレーション
6	5	EYE OF THE BEHOLDER Ⅱ	SSI	PC	ロールプレイング
7	4	WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SANDIEGO?'	Broderbund	Mac、PC	アドベンチャー
8	6	THE LEGEND OF ROBIN HOOD:CONQUEST OF LONGBOW	Sierra On-line	PC	アドベンチャー
9	―	SIM ANT	Maxis	Mac、PC	シミュレーション
10	―	LEANDER	Psygnosis	AM	アクション

Electronic Boutique 、Winner's Circle、American Software、H.T.Electronicsの2月25日のセールスランキング。

UK

イギリスのチャートに目を移そう。目立つのは、一度ランクから外れたのに、いきなり2位へと急浮上した『BIRDS OF PREY』だ。この作品、アメリカでも急浮上を遂げているんだよなぁ。このソフトについては、今号の〝Choice〟のコーナーで取り上げているぞ。

ちなみに10位の作品は、日本のアーケードゲームの移植作。なんだか最近のイギリスチャートでは、このタイプの作品の登場が恒例になっちゃったみたいだね。

ランク 今号	先号	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	1	FORMULA ONE GRAND PRIX	Microprose	AM、ST	シミュレーション
2	―	BIRDS OF PREY	Electronic Arts	AM	シミュレーション
3	2	ANOTHER WORLD	Delphine	AM、ST	アドベンチャー
4	5	JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER	Virgin Games	AM、ST	シミュレーション
5	3	POPULOUS Ⅱ	Bullfrog	AM、ST	シミュレーション
6	4	OH NO! MORE LEMMINGS	Psygnosis	AM、PC、ST	ツール
7	6	ROBO COD(JAMES POND 2)	Millenium	AM、PC、ST	アクション
8	7	LOTUS ESPLIT TURBO CHALLENGE 2	Gremlin	AM、ST	シミュレーション
9	8	ROBO COP 3	Ocean	AM、ST	アクション
10	―	WWF WRESTLEMANIA	Acclaim	AM、PC、ST	アクション

Rick Haynesによる2月25日の調査。

マーク一覧 アクション　アドベンチャー　ロールプレイング　シミュレーション　テーブルゲーム　パズル　ツール



HOT NEWS
スゴイマシンがやって来た!

アーケードゲーム、特に大型きょう体の分野は、日本メーカーの独壇場だった。しかし、昨年のW. Industry社の"Virtuarity"に続き、イギリスから注目のマシンが登場。日本もウカウカしていられないぞ、こりゃ。

前号の"ニューズファイル"にも掲載されたRediffusion(以下R社)制作の、ポリゴン使用3Dアーケードマシン、『COMMANDER』。当"OC"でも、この興味深い新製品に関する情報をお届けするぞ。

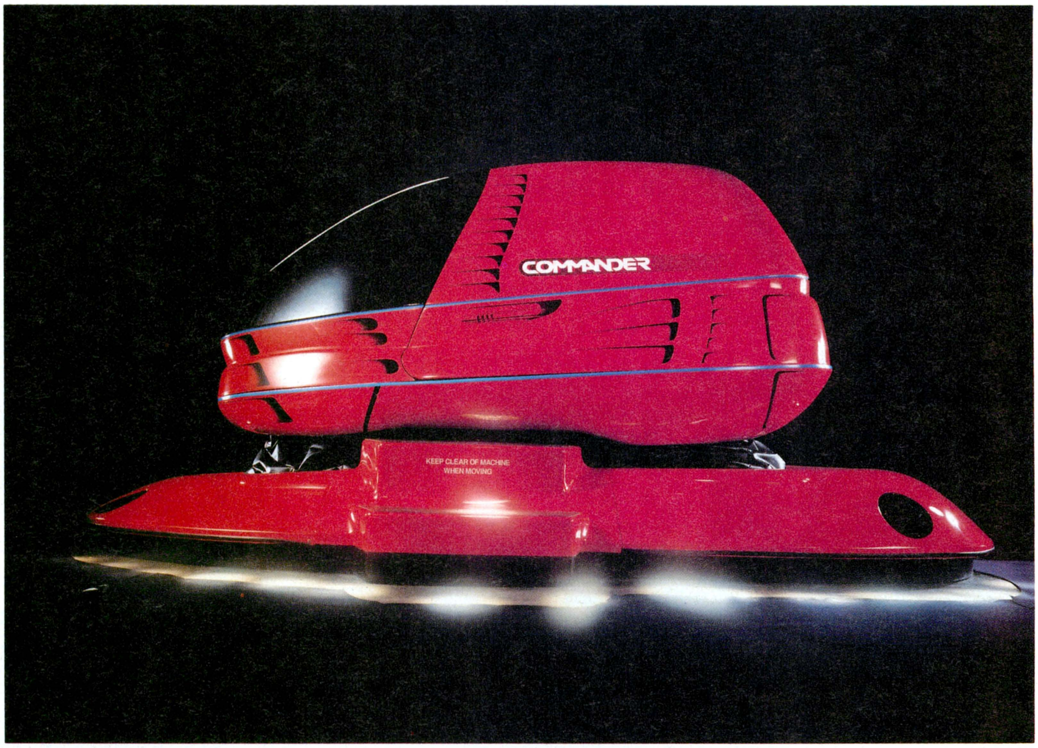
R社っていうのは、イギリスを本拠地にして、軍隊や民間航空会社のパイロット訓練用フライトシミュレーターを制作していた会社。言わばプロ御用達だから、技術力には確かなものがある。ここのエンターテイメント分野への進出の第一歩となったのが、噂のマシン、『COMMANDER』というワケだ。

まあいくら技術力があるといっても、いままでエンターテイメント関連の経験がないのは、ちょっと不安。本格派なのはいいけど、まともに操作できるようになるまで何十時間もかかる、なんてのはカンベンだもんね。やっぱりプレーして楽しめなきゃさ。

でも、そのへんは大丈夫。娯楽の殿堂、アメリカのLucus Arts(以下L社)の協力を得てるからね。あの映画『スター・ウォーズ』の監督、というよりも、最近はプロデューサーとして各方面で活躍している、ジョージ・ルーカスの会社だけど、Lucusfilm Gamesってブランドを知っている人も多いハズ。8ビット機全盛時代のアクションゲーム、『BALLBLAZER』に始まり、ここ数年では『THE SECRET OF THE MONKEY ISLAND』とか、『THIER FINEST HOUR』などのヒット作を発表してるよね。

L社が企画案を出し、それをもとにR社が実際のプログラミングを行なう。『COMMANDER』用のソフトは、こんなふうに制作される。現在制作中の作品の正確な数は不明だけど、第1弾は、フライトシミュレーターになるもよう。ほかにも潜水艦ものなども企画案に上がっているそうだ。

ヘッド・マウント・ディスプレーを採用してはいないので、これはバーチャル・リアリティーだとは言い切れないかもしれない。しかし『COMMANDER』は、ただの体感マシンに終わらないことは、確実なんじゃないかな。



リック・ヘインズの欧州情報



はーいリックだよ。日本のみんなは元気かな。ボクはちょっと元気ないんだけど。とほほ……。

ま、気をとり直して、情報をお伝えするね。感謝祭までには発売されるという『KICK OFF 3』。その名のとおり、フランスAnco社が誇る大ヒットサッカーゲームの最新作だ。でもね、ガードが堅いんだ、発売が近づいてるというのに。その時期ほかのソフトハウスからもサッカーゲームがドッと出るから、真似されないように、ってことなのかなあ。かろうじて摑んだ情報によると、新作では、スライディングタックルや細かいパスワーク、激しいあたりができるようになるそうなんだけど……。発売が延び延びになってる、『PLAYER MANAGER 2』ともども、気にかかるところだね。

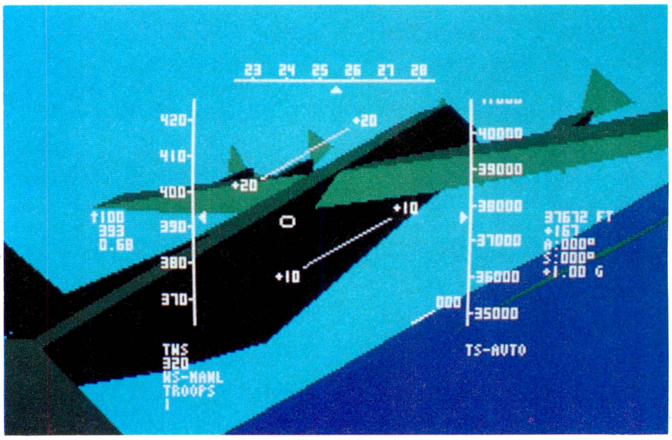
Originの『ULTIMA』シリーズのファンに、ロード・ブリティッシュからビックなプレゼント。最新作、『ULTIMA Ⅶ』には、ユーザーの名前がつけられたキャラクターが登場するんだ。その数、14人。前作のパッケージに同封されていたルーンストーンが"当たり"だった人と、ユーザー登録をもとに選出された人。彼らが、この栄誉を得ることができたんだな。今ごろスター気分に浸っているかもね。

Special Thanks To:Derek Dela Fuente and Rick Haynes.

CHOICE!

BIRDS OF PREY

最近、フライトシミュレーターの質の向上には、目を見張るものがあるよね。本格派指向でさ。でもその分、初心者にとっては難しくなっっちゃった。そこで今回は、ちょっと簡単な作品を紹介。内容盛り沢山で楽しいぞ。



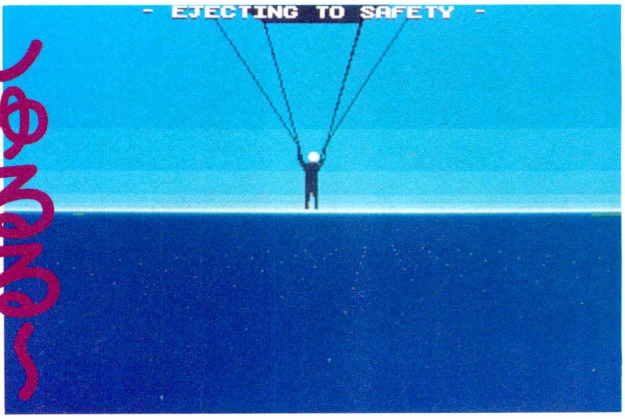
大空を自在に駆けめぐる。ひとたびその魅力に取りつかれると、キミはもう、フライトシミュレーターのトリコ。そんなナイスガイが、世の中には多いと聞く。実際アメリカでは、専門タブロイド新聞が定期発行されているほどだ。しかし、フライト……、と聞いただけで、拒否反応を示しちゃう人が多いってのも、事実だ。

やっぱりこれは、操作が難しいって先入観のためじゃないかな。最近は特に、難しいソフトが多いしね。でもこの作品は、初心者でも安心の難易度。あまりデリケート過ぎず、多少操作がふらついたって大丈夫なんだ。入力も、ジョイスティック、マウスの両方に対応。エンジンの出力の上昇や下降、車輪の格納などの操作は、キーボードで入力しなきゃならないから、それのみで、ってわけにはいかないんだけど。それでも最近多い、リアル路線一直線の作品と比較すれば、やるべきことが少なく、ずっと簡単。パニックに陥らず、安心してプレーできる。

おまけに、『BIRDS OF PREY』には、上級者のハートをもグッと掴んで離さない特徴がある。それはね、飛ばせるのが1機種だけじゃないってこと。2、3種類の機体を選択できるソフトは、今までにもあった。しかしこの作品は、選択できる機種が、なんと40機種。もうビックリものだ。

まあそれでも、マニアにとっては、ちょっと満足できない部分があるのも事実。せっかく多くの機体を乗り分けることができても、その差が思ったほど実感できない。そりゃあもちろん、戦闘機と輸送機じゃあぜーんぜん違うけどさ。スピードも、上級者にとってははっきり言って遅めだし。でもさ、そんなに細かいこと気にしなきゃ、十分楽しめると思うよ。

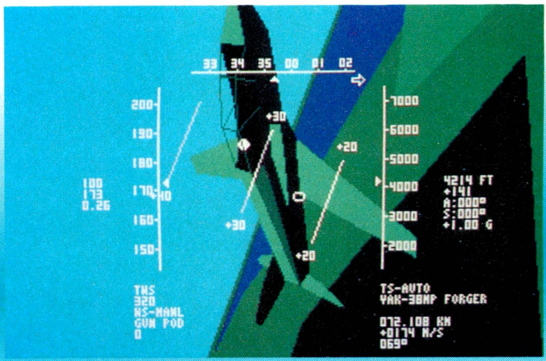
しゅるる～



⬆たとえ撃墜されても、絶対にあきらめるな。脱出して再起をきすべし。まあミサイルの直撃を受けちゃったりしたら、一巻の終わりだろうけどさ。

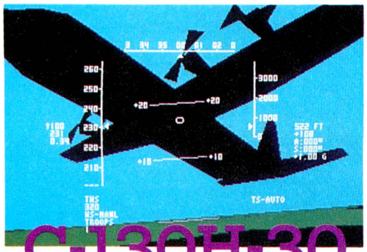
基本！

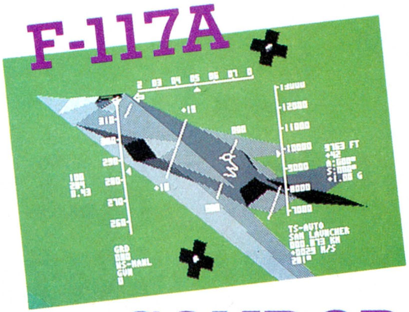


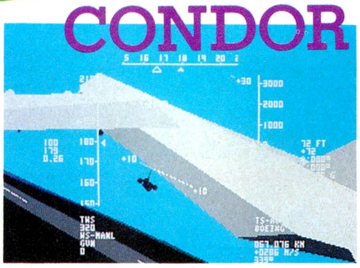


まずプレーヤーが最初にお世話になるのは、この機体だろう、イギリスのBRITISH AEROSPACE製訓練機、HAWK MK.66だ。早く戦闘に参加したいところだけど、なにごとも練習が肝心だからね。ガマン、ガマン。

うひょースゴすぎる!


C-130H-30


F-117A


CONDOR

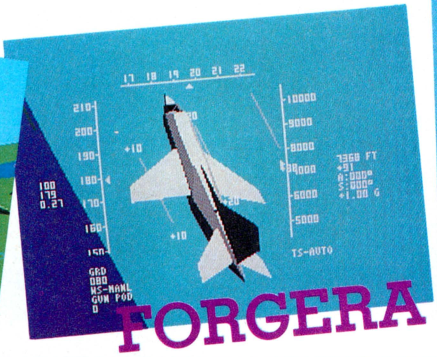
なんだかんだいっても、40種類もの飛行機を操縦できるのはスゴイことだよね。まずは下の一覧表を見てよ。壮観でしょ。西側と東側。偵察機に輸送機、戦闘機に爆撃機。中には普通の人は知らないような機種もある。まあ知らない人は、F14だって知らないだろうけどさ。とにかくこのバラエティーの豊かさは、前代未聞だよね。

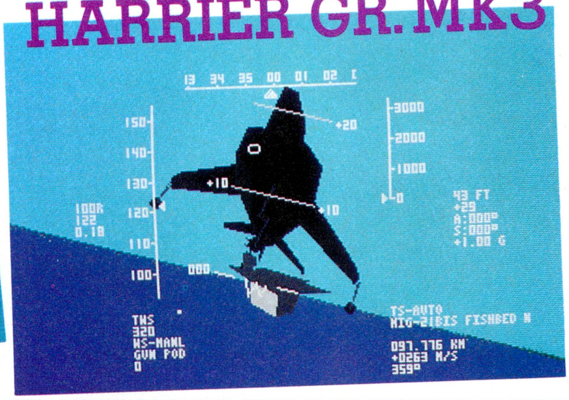
ただし、いつでも好きな飛行機を選択できるというワケじゃない。まず、どんなミッションを遂行するかによって、選択できる機種はある程度絞られるんだ。地上の目標物を攻撃するミッションで、偵察機や輸送機を使うことはできないもん、やっぱり。

初心者は、フライトシミュレーターの楽しさの一端を知る。上級者は、細かいことを気にせずそのバラエティー豊かな機種をつまみ食いする。この作品は、様々な楽しみかたのできる、お買い得ソフトと言えるだろう。現在発売中のIBM-PC版ともども、多くの人にプレーしてもらいたいな。

フライトシミュレーター
■Electronic Arts
■Amiga

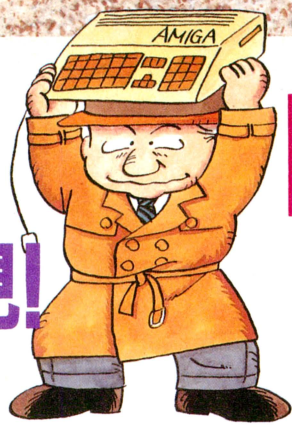

MIG-29


FORGERA


HARRIER GR.MK3

HAWK MK.66	HARRIER GR.MK3	B-52H STARFORTRESS	747-400JUMBO
MIRAGE F.1E	RAFALE A	A-10A	F-111
F-16C	F-14A+TOMCAT	X-29	C-130H-30 HERCULE
F-104S	SR-71 BLACKBIRD	TR-1A	F-117A
F-4 PHANTOM Ⅱ	F-15E EAGLE	KC-10A	F/A-18A HORNET
X-15A	F-5E TIGER Ⅱ	F-20A TIGER SHARK	B-2STEALTH BOMBE
F MK.3 (AVD)	B-1B	JAS-39 GRIPHEN	AN-124CONDOR
MIG-21BIS	MIG-23 FLOGGER G	MIG-25 FOXBAT E	MIG-27FLOGGER J
MIG-29 FULCRUM A	SU-21 FALCON F	SU-24 FENCER D	SU-25 FROGFOOT
SU-27 FLANKER B	TU-29 BEAR G	TU-26 BACKFIRE B	YAK-38 MP FORGER

FOR USERS Amiga



Amigaユーザー必見！ 怒涛の新作紹介!!

ふふふ、皆様のご要望に答え、旬なAmigaモノを、三本も紹介しちゃうぞ。ユーザーは感涙にむせび泣いてくれ。えっ、やだ？　イジワル。

POWERMONGER WORLD WAR I EDITION

BULLFROG



1914年、サラエボ事件をきっかけにして起きた大戦争といえば？そう、第１次世界大戦だ。その第一次大戦をベースにしたシナリオディスクが、『POWERMONGER』用に発売されたぞ。



⬅このマップの左上にある小さな島がスタート地点だ。全部で175ものステージがあるんだけど、全てを征服する必要はないぞ。

プレーヤーの使命は、悪夢のようなこの大戦を終らせること。というと、すごく聞こえがいいんだけど、要はゲームの舞台となるヨーロッパを征服していけばいいんだ。今までと同じようにプレーすればいいってことだね。



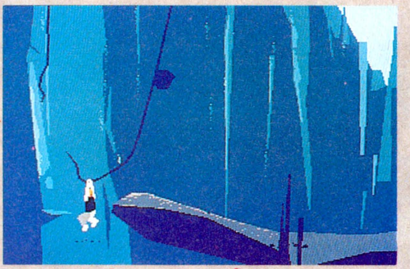
➡ドッカーン！あーあ、やられちゃった。無念。

ただ、時代の変更にともなって、登場キャラの軍服などのグラフィックが少々変わっているほか、戦車や飛行機といった新兵器が登場しているのが目新しいところだ。

システムなどの基本的な部分は、『POWERMONGER』と、まったく同じ。すでに、『POWERMONGER』のオリジナルマップを征服したキミ、チャレンジしてみようぜ。

ANOTHER WORLD

DELPHINE SOFTWARE



主人公のLesterは、研究所の事故に巻き込まれ、化け物の徘徊する異次元へ吹き飛ばされてしまった。その時から、彼の未知の世界でのサバイバルが始まるのだった。

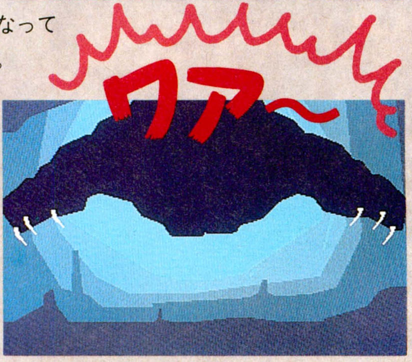
てな感じで始まるこのゲーム。ジャンル分けするなら、ＳＦアクションアドベンチャーってところかな。ストーリー指向がかなり強いので、ＳＦ映画にかなり近い感覚でゲームが進むぞ。

毒虫や水中食人草、知的な異星人などが、ゲームに登場するんだけど、たいていは敵。そいつらをかわすために、Lesterは、飛んだり跳ねたり、ロープに飛び移ったり、オリを揺すって壊したりしなくちゃなんないんだ。でもね、まずやるべきことは、考えること。頭を使わないと、たくさんある罠にハマって、すぐに死んでしまったりするからね。



➡粒子加速器の暴走に巻き込まれる科学者Lester。舞台は未知の世界へ。

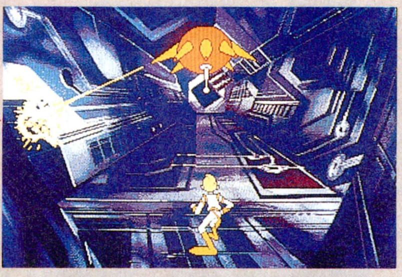
さらに、不気味な音楽が緊迫感をあおりたててくれたり、要所要所にポリゴンアニメを使用するなど、演出面でも大変凝った作りになっているぞ。一見の価値ありだ。



⬆妙な化け物に襲われるの図。冷静に対処すれば、こうはならないぞ。反射神経よりも観察力で勝負だ。

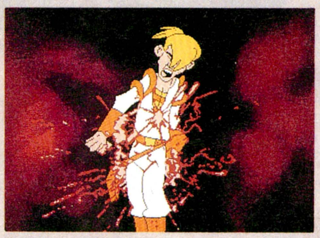
Space Ace Ⅱ

READY SOFT



読者のみんなは、LDゲームというのを知っているかな。そう、5、6年前にゲームセンターに出回っていた、レーザーディスクを使ったゲームのことだ。普通のアクションゲームは、自由に移動や攻撃ができるけど、LDゲームの場合、普通のアニメーションみたいに、ある程度勝手にストーリーが進んでいく感じ。ただ、特定の場所で敵の攻撃をかわすためにレバーを上下左右に入れたり、銃を撃つためにボタンを押したりと、特別な操作が必要になるんだ。その場所での正解はひとつしかないから、それ以外のことをしたりタイミングを間違えたりすると、あっというまにゲームオーバーとなってしまう。シビアだね。

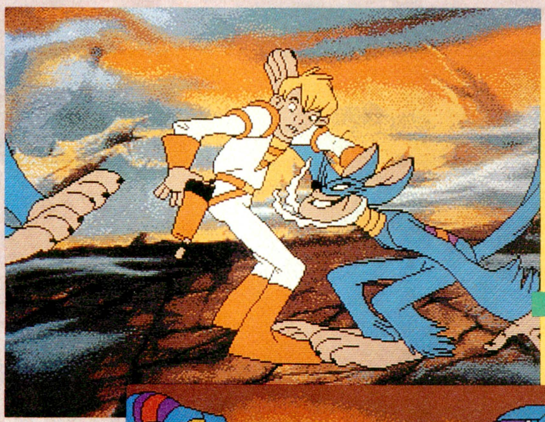
この『Space Ace Ⅱ』も、そんなLDゲームをAmigaに移植したもの。前作の『Space Ace』では、主人公のエースが悪役ボルフをインファント光線によって子供にし、誘拐されていた恋人キンベリーを取り返す、というストーリーだった。で、この『Ⅱ』では、ボルフが再びインファント光線を使って大人に戻り、キンベリーを連れ去ってしまう。エースは、またまたキンベリーを救いに行かなくっちゃならないってワケ。



⬆これは失敗した瞬間。まあ、こんな画面は、慣れないうちは結構見るけどね。

ゲームセンターのLDゲームでは正解が画面に表示されていて、それに従って操作していけばよかったよね。Amiga版では、その表示がないんだ。つまり、自分で状況を判断して、正解を見つけ出していかなきゃなんないってこと。その点で、難易度はかなり高くなっているといえる。

このゲームの最大のウリのアニメーションとグラフィックは、アーケード版に負けないほどのデキだ。画面写真を見てくれれば、どれぐらいキレイなのかわかるよね。残念なのは、前作にあったハードディスクへのインストール機能がなくなったこと。ゲーム途中での読み込み時間がちょっと長い感じがするんだな。でも、ゲームをプレーするうちに、それも気にならないくらい熱くなれることはうけあいだ。アクションゲームやアニメの好きな人にはおすすめだ。





⬆➡上が、通常時のエースだ。力は弱く頼りないけど、本当にピンチになると右のようなかっこいいエースに変身できるぞ。ゲーム中に数回しか変身できないのは残念だけど、その分ありがたみがある、ってもんだ。



⬅この画面は、ゲーム開始直後のものだ。最初はあまりに唐突すぎて、やられてしまうのだ。

I・N・F・O・R・M・A・T・I・O・N

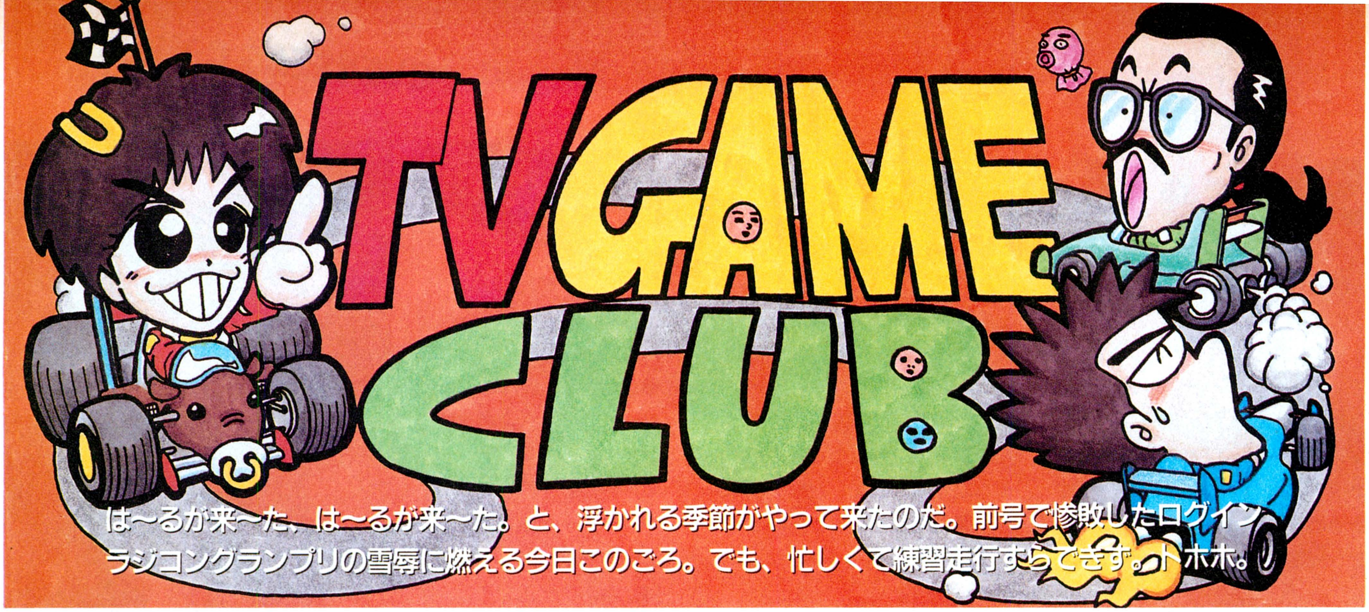
編集後記

めっきり暖かくなりましたね。もう春ってことですか。お喜びの方も多いようですが、私は少し憂鬱です。どちらかというと、冬のほうが好きなもんで。というのもですね、暖かくなると薄着にならなきゃいけないでしょ、必然的に。そりゃあ、うら若い女性が薄着になるのは歓迎しますよ、ええ、しますとも。でもね、自分のこととなると、話は別。デブなんです、私。全盛時よりは7キロほど減ったとはいえ、紅顔の美少年と言われた大学生時代に比べると、まだまだ重い。友人に新幹線を横から見たみたい、などと言われてしまったこの腹。なんとかならないものでしょうか、ホントに。

おたより募集

最近また、DOS-Vマシンってナーニ、というお便りが届くようになった、ってのは以前書いたよね。それでは一からおさらいするか、ってことでできたのが、短期集中連載、〝やってみよう、IBM-PC〟だ。今回は概論的なものだけだったけど、だんだんと細かい点、たとえば実際の機種とか、どこで買えるのかとか、実際にゲームを立ち上げるまでとか、ま、いろいろとやってみるつもり。いろいろと意見を聞かせてほしいな。

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
〝OVERSEAS CONNECTION〟係



AOU1992アミューズメントエキスポ

ニュースとかレポートとか

猿２月25日……、あ、間違えた、去る２月の25日と26日に、千葉県の幕張メッセで国際宝飾展が開催され、その期間中に高額な宝石が盗まれてビックリしてるその横で、AOU1992アミューズメントエキスポなる催し物が行なわれていた。毎年恒例のこのイベントは、ビデオゲームや遊具などを扱っているメーカーが、新製品などを一気に展示しちゃうという、娯楽産業関係者のお祭りみたいなものだ。もちろん、テレクラスタッフも取材してきたので、その様子を紹介しようと思う。でも、宝石を盗んだのは私たちじゃないぞ。

いつもスゴい混雑ぶりでイヤになっちゃうイベントなんだけど、今年は身動きが結構とれた。というのも、会場のスペースを去年よりも広く取ってあったからだ。バブルの崩壊とかあちこちで騒ぎ出して、本当に崩壊しそうな今日このごろだけど、アミューズメント産業はまだまだ上向きってことかな。でも、宝石を盗んだのは私たちじゃないぞ。

以前からゲームセンターの遊園地化や、ゲームマシンの大型化が目立ち始めていたが、もう、拍車がかかりっぱなしって感じ。この流れは止められないね。それによって、従来のビデオゲームがおろそかにされてしまうようになったら困るけど、今のところ、まだそんな傾向はないし、ここは素直に、ハイテク遊具を楽しむのが利口というものだろう。宝石は盗んでないけどね。

それから依然として、『UFOキャッチャー』を初めとした、クレーンゲーム人気が続いているみたいだ。景品のぬいぐるみも、続々と新しいものが開発されているし、この人気は安定しているね。

というわけで、次のページからは、ビデオゲームを中心に、出展作品を紹介していくよ。宝石の紹介はないぞ。



⬆空は晴れ渡り、とってもいい天気。でも、風がとても強くてまいった。たまに早起きをするとツライなあ。



⬇➡１、２号館を使った会場は去年よりもグッと広くなった。だけど、あいかわらず人でごった返しているのだ。バブル経済の破綻が叫ばれても、アミューズメント業界は元気がいいんだよね。







⬆メダルゲーム、ビデオゲーム、体感ゲームや電気動力カートなど、いろんなジャンルのアミューズメントマシンがいっぱいだ。

●出展作品リスト

出展されたビデオゲームの新作のみをフォローしたリストです。すでに発売されて結構普及しているものや、超大型機種は原則として掲載していません。メーカー名などは順不同。略語は、㊫=参考出展、Ⓝ=NEO·GEO、A=アクション、ST=シューティング、SP=スポーツ、D=ドライビング、O=そのほかとなっています。

メーカー	タイトル	ジャンル	ひとこと
アイレム	魔法警備隊ガンホーキ	ST	アニメチックなコミカルシューティング。主人公は、ほうきに乗った空とぶ魔女。
	NEWボンバーマン・ワールドウォーズ	A	『ボンバーマン』がグーンとパワーアップ。今度は世界中を回って敵をやっつけるのだ。４人で同時に、協力して戦うことができる。
アトラス	ブレイゾン	ST	敵のボディーを乗っ取ってパワーアップする、横スクロールシューティングゲーム。
	B·RAPBOYS	A	格闘アクション。あの"D.J.ボーイ"のラップ少年バージョンだ。金子製作所製。
SNK	ラストリゾート Ⓝ	ST	ふたり同時プレー可能な、正統派の横スクロールシューティング。
	クイズ迷探偵 Ⓝ	O	ログイン７号のテレビゲームクラブ参照。『クイズ大捜査線』の続編にあたる。
	ベースボールスターズ2 Ⓝ	SP	野球もの。まだネオジオがなかったころの、『ベースボールスターズ』の続編だ。
カプコン	ストリートファイターⅡダッシュ	A	『ストリートファイターⅡ』の改良版。前バージョンでできなかった、同キャラどうしの対戦ができるようになった。四天王までも、選ぶことができるのだ。
	アドベンチャークイズ・カプコンワールド2	O	最近、大ハヤリのクイズもの。ついに、マザーボードにカプコン自慢のＣＰシステムを使用した。クイズに答えながら、アドベンチャーゲームのように進行していく。
コナミ	ヘクシオン	O	４つの６角形で作られたブロックを落下させ、ラインを作って消していくパズルゲーム。
	G.I.ジョー	ST	４人で同時にプレーできる、疑似３Ｄビューのアクションシューティングだ。
ジャレコ	64番街	A	ふたり同時プレーもできる、オーソドックスな格闘タイプのアクションゲーム。
	バトル・オブ・ザ・ソーラー・システム	ST	アメリカのマイクロプローズ社製。操作の視点はロボットのコクピット位置という、珍しいもの。ポリゴンっぽい感じのSFアクションゲーム。
	グランプリスター	D	通信機能で対戦が可能な、Ｆ１を題材としたレーシングゲームだぞ。
	アーム・チャンプス2	O	コンピューターと腕相撲で対戦。前作よりもキャラクターに個性が出てきた。
セガ	アラビアンファイト	A	中東の雰囲気漂う格闘アクション。魔法の演出がとてもすごい。アニメタッチな絵柄。
	エアーレスキュー	A	コクピット型の大型マシンを使用。３Ｄ版『チョップリフター』といった感じの内容だ。
	ツインスカッシュ	O	パドルを使った対戦ブロック崩し。連続してブロックを崩すと相手にダメージを与える。
タイトー	ウォーリアーブレード	A	『ダライアスⅡ』のような２画面マシンによる格闘アクション。２人同時プレー。
	ギャラクティックストーム	ST	フレネルレンズ採用したコックピットマシンで迫力満点の3Dシューティング。
	アラビアンマジック	A	今年のキーワードはアラビア？ 32ビットCPU基板使用の格闘アクションだ。
	リングレイジ	SP	実写を取り込んだグラフィックが見ものの、本格的プロレスゲームなのだ。
	サイレントドラゴン	A	４人で一緒にプレーすることができる、正統派格闘タイプのアクションゲーム。
	IAS	O	大型マシンのシミュレーター。ふたり用。ＣＧによるＬＤ画像が使われているぞ。
データイースト	ウルフファング	ST	あの『空牙』の続編だが横スクロールになっている。パワーアップセレクトが特徴的だな。
	ダークシール2	A	ロールプレイングチックなファンタジーアクションが、さらにグレードアップした。
	ガンボール	A	ピンボールの要素をうまく取り入れた、ニュータイプのアクションゲームだ。
テクモ	サボテンボンバーズ	A	爆弾をうまく使って敵を倒す、固定画面のコミカルアクションだ。NMK製。
	スーパー・ハイ・インパクト	SP	MIDWAY製。『ハイインパクト』の続編。４人で一緒に遊べるアメフトゲームだ。
	レジオネア	A	TAD社製。３人で一緒に遊ぶこともできる、いわゆる格闘アクションゲーム。
東亜プラン	DOGYUUN!	ST	縦スクロールシューティングの新作。ふたり同時プレーで合体攻撃が楽しめるぞ。
	達人王	ST	タイトルのとおり、あの『達人』の続編なのだ。縦スクロールシューティング。
	フーピー	A	パズル性のある、固定画面のコミカルアクションゲーム。エッチなシーンもあるよ。
ナムコ	コズモギャング・ザ・ビデオ	ST	人気アーケードマシン『コズモギャング』のキャラを使った『ギャラクシアン』。
	スズカ8アワーズ ㊫	D	通信機能で多人数での対戦が可能なバイクレースもの。鈴鹿８時間耐久が題材になっている。
	ファイナルラップ3 ㊫	D	おなじみ、元祖通信対戦プレイのＦ１ゲーム。４つのコースが一新されて登場だ。
	スティールガンナー2	ST	アップライト型マシンの、３Ｄビューシューティング。前作同様、ＳＦものだ。
	バブルトラブル ㊫	ST	『ゴーリーゴースト』がその舞台を海底へと移した。ジオラマとの合成画面もの。
ビデオシステム	ソニックウィングス	ST	正統派の縦スクロールもの。選んだ飛行機によってエンディングが変わったりするぞ。
ヒューマン	フロント・ロウ	D	疑似３Ｄビューのジ１ゲーム。上下に分割された画面で、２Ｐの対戦も可能だ。

ACTION

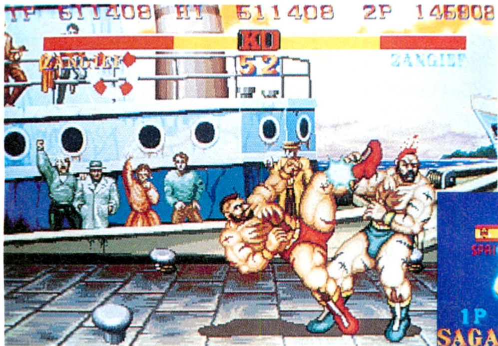
　考えてみれば、『ストリートファイターⅡ』って、去年のAOUで発表されたゲームなんだよね。それがいまだに人気が衰えないヒットぶりで、その影響か、格闘タイプのアクションがたいへん多く出展されていたよ。その本家本元のバージョンアップ版である、『ストリートファイターⅡ'（ダッシュ）』もカプコンから出ていたしさ。

　『ストⅡ'』では、今までできなかった同じキャラクターどうしの対戦プレーが可能になっている。それから、四天王もセレクトすることができるようになった。各キャラクターの強さも調整されているということで、まだまだ、異常人気は続きそうだな。

　そのほか面白かったのが、タイトーとセガのアラビアン対決だ。双方とも、アラビアをモチーフにした格闘アクションを出展していたのだが（タイトーが『アラビアンマジック』でセガが『アラビアンファイト』）、比較してプレーすると、各社の個性と方向性が見えてきて楽しいぞ。

　格闘もの以外で気を吐いていたのはデータイーストだ。ピンボールを題材とした『ガンボール』も個性的だったし、『ダークシールⅡ』も独特の雰囲気が出ていたしね。

ストリートファイターⅡ' カプコン





⬆あの大ヒットゲーム、『ストリートファイターⅡ』のバージョンアップ版がこの『ストリートファイターⅡ'（ダッシュ）』だ。今までできなかった、同じキャラどうしでの対戦ができるぞ。おまけに、キャラは四天王までもセレクトすることができるのだ。

ウォリアーブレード タイトー



⬅巨大なキャラが、広い画面の中を暴れ回るアクションゲーム。これは、きょう体が2画面で構成されていて、ふたり同時にプレーできる。



64番街 ジャレコ



⬅64番街に探偵事務所を開く、リックとアレンが主人公。アイテムを拾いながら進んで行く格闘アクションゲームで、ふたり同時プレー、途中参加もできるのだ。また、個々のキャラは必殺技を持っているが、ピンチになったら協力技で助け合うこともできる。

ダークシール2 データイースト





⬆中世のファンタジックな世界を舞台にした、アクションRPGゲーム。前作のシステムを継承しつつ、変身魔法や特殊攻撃、サウンド、ビジュアルなどを大幅にパワーアップした。ふたり同時プレーも可能。

アラビアンファイト セガ



⬅アクションとRPGの要素が統合されたゲーム。同社の"システム32"ボードに対応している。

そのほかのAOUシーン❶

　そのほかに目についたものを、ここで取り上げてみようと思う。32ビットのボードを使用したアクションものが増えてきていたし、クイズなども数社から出ていたな。また、プロジェクタータイプのきょう体もわりに多かった。



➡これもセガのきょう体。大型のビデオプロジェクターを採用している。



⬅これはセガの『エア・レスキュー』。通信システムを搭載し、ふたり同時プレー可能。デュアルきょう体によるヘリコプターアクション。32ビット。



⬅これはカプコン社の『アドベンチャークイズ・カプコンワールド2』。同社のクイズゲーム初のCPシステムを採用しているのだ。

SHOOTINNG

今回の、格闘タイプのゲームに人気が集中して、あまり元気のなかったシューティングゲーム。そんな中で、ドハデさで人の目をひきつけていたのが、タイトーの3Dタイプのシューティング、『ギャラクティックストーム』。タイトーのアーケードマシンとしては初めて、32ビットCPUを採用している。またサウンドチップには、シンセサイザーで有名なエンソニック社のチップが搭載されている。キレイなグラフィックと、拡大縮小をフルに使った画像処理、そしてイカスサウンドは要チェックだぞ。

それから東亜プランの元祖撃ちまくりトップビューシューティング『TATUJIN』の続編、『達人王』が出展されていた。あの、敵をバリバリ撃ちまくる心地よさを再び味わえるぞ。ちなみにその血統を受け継ぐ『ドギューン』もあったな。

そのほか面白かったのが、ナムコの『コズモギャング ザ ビデオ』。タイトルの通り、ゲーセンでギャルにも人気の高い、あのコズモギャングがビデオゲーム化されたものだ。基本システムは、懐かしのギャラクシアンそのものなんけど、ボーナスステージではオリジナルのコズモギャングズの雰囲気がそのまま楽しめちゃうよん。

魔法警備隊ガンホーキ アイレム



⬅『大工の源さん』のスタッフが開発したコミカルシューティング。空飛ぶホーキに乗った魔法使いマールとジルを操って、魔界の暴れ者たちと魔法を駆使して戦うのだ。



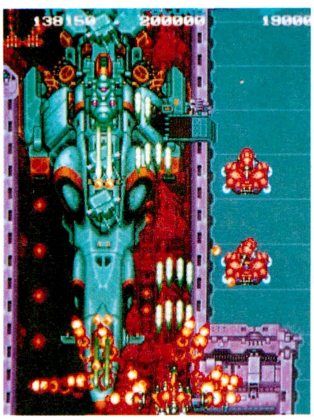
ギャラクティックストーム タイトー





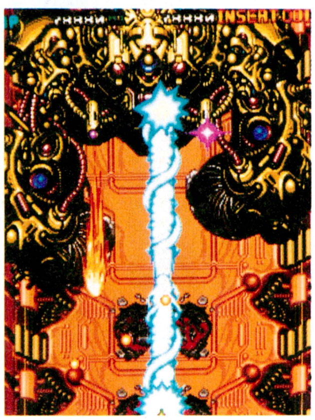
⬆近未来の太陽系が舞台のフロントビューシューティング。高品質のサウンドをバックに、リアルな戦闘が32ビットCPUのスーパーグラフィックで展開されるのだ。

達人王 東亜プラン



⬆名作『TATUJIN』の第2弾。あの爽快感を一度知ってしまった人は、ぜひとも遊んでみてほしい。でもまた指がつるかも。

DOGYUUN! 東亜プラン



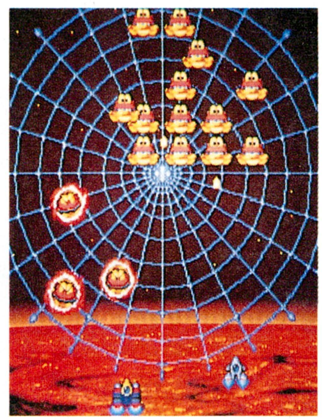
⬆達人王と同じく、『TATUJIN』の流れをくむシューティングだ。多彩な攻撃をしてくるデカキャラは見ものだぞ。

ガンボール データイースト



⬆ピンボール要素が加わった一風変わった"マン"シューティング。今までのシューティングとは違った遊び方ができるぞ。

コズモギャング・ザ・ビデオ ナムコ



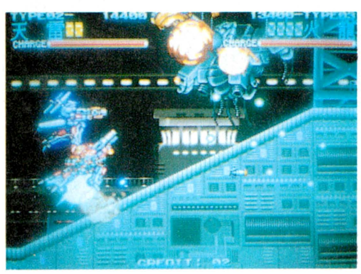
⬆コズモギャングたちが、こんどはブラウン管の中で暴れまわる！ とってもコミカルなシューティングゲームだ。

G.I.ジョー コナミ



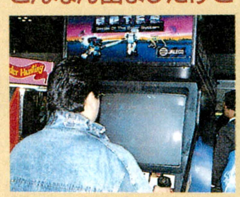
⬅往年のアメリカンヒーローがビデオゲームになった。4人同時プレーが可能なので、友達とワイワイしながら遊ぶと盛り上がること間違いなしのゲームだ。

ウルフファング データイースト



⬅難易度に応じてステージセレクトや、64種類におよぶ自機の選択ができる横スクロールシューティング。『空牙』の続編にあたる。ふたり同時のプレーも可能だ。

こんなん出ましたけど



画面は巨大ロボットのコックピットビューになっている。マイクロプローズ社製。

RACING GAME

ここ数年のＦ１ブームも、去年の中嶋選手の引退によってひとつのピークを迎えたが、アミューズメント業界ではますます盛り上がる一方だぞ。

ざっと見ただけでも、ナムコからは『ファイナイラップ３』が、ヒューマンから『フロント・ロウ』が、またジャレコからは『グランプリスター』が出展されていた。いずれのマシンも、通信機能によって、多人数でのプレーが可能だ。こうゆうゲームは、友達と一緒にプレーして楽しむっていうのが、けっこう重要なポイントなんだね。 あと、目を引いたのがナムコの『スズカ８アワーズ』。バイク型のきょう体の上にまたがって、操作するものだ。当然、通信機能も付いていて、多人数でのプレーも楽しめるのだ。このナムコのブースには、ハイレグのレースクイーンのおねーちゃんも来ていて、会場の野郎どもの視線を釘づけにしていたぞ。我々も同様だ。すまん。

そのほか番外として、これもナムコだが、『ドリフトキング』というのもあった。これは電気動力のカートみたいなもので、誰でも簡単にドリフト走行が楽しめるのだ。このジャンルは、どこのブースもわりと盛況だったな。

SUZUKA8HOURS ナムコ



⬆島田紳介などのタレントなども参加して、毎年夏のお祭り的に盛り上がる〝鈴鹿８時間耐久レース〞、通称〝８耐〞。だけど、実際に８時間もプレーするワケじゃないからね。あしからず。

フロント・ロウ ヒューマン



⬅これは他社のゲームとはちょっと違う、画面上下分割方式の対戦プレーを採用しているのだ。

グランプリスター ジャレコ





⬅⬇ドイツ、モナコ、日本の３種類のコースが用意されている。その中で日本だけがオリジナルコースになっている。

ファイナルラップ3 ナムコ





⬅⬆人気の〝ファイナルラップ〞の第３弾だ。コースは４種類、すべて新コース。高速コースとテクニカルコースとに分けられている。去年初開催のバルセロナのコースまで入っているのはオドロキ。また、マシンのほうもデザイン、カラーリング共に一新されて登場なのだ。

目指せ！土屋圭一



➡番外編的に登場のナムコ『ドリフトキング』。誰でも簡単にドリドリできちゃうのだ。

そのほかのAOUシーン②

今回のAOUでは、大型きょう体の体感マシンは少なかったけど、その中でも気をはいていたのが、タイトーだ。業界初のCG映像によるLDインタラクティブシミュレーターの『I.A.S』や、新ソフトを搭載した『D3BOS』などを出展。

そのほか、ジャレコが腕相撲の『アームチャンプ２』を出展。

⬇これが『I.A.S』だ。モンスターを倒しながら、洞窟を脱出するストーリー。





⬆腕相撲とビデオゲームが一体化したアームレスリング。従来のものに比べて、デザインとソフトが刷新されている。



⬆あのグルグル回る『D３』が、新たなソフト『D３エクスカージョン』を搭載して登場だ。巨大都市への飛行がテーマ。

まとめとか感想とか

今回のAOUレポート、いかがだったかな。会場が去年の倍になって、業界史上最大規模のイベントであったのは確かだ。

ザッと回ってみて気がついたのは、去年のような大型体感マシンがあまりなかったことだ。去年は、目玉としてバーンと出展されていたけどね。その代わりといってはなんだけど、F１などの多人数プレーのできるレースものがけっこう大きく出展されていた。ナムコやジャレコ、ヒューマンとかね。

それと関連するといえるかどうか分からないけれど、レースクイーンとか、ハイレグ系のおねーさんもあまりいなかったな。野郎どもにとっては、うれし恥ずかしのハイレグギャルも、大勢の背広姿の中で見るとなんだか変な感じがするんだけど。ま、いいか。

そのほか、クレーンゲームや占いなんかが盛況だった。クレーンゲームは一般週刊誌などでも取り上げられるほどのブームだしね。中のぬいぐるみも、いろんなキャラクターが出展されていたぞ。占いはどこも長蛇の列だったな。

とにかく、広い会場はどこも人だかりであったのだ。最後までしつこく言っておくけど、宝飾展の宝石を盗んだのは我々ではないぞ。

占い

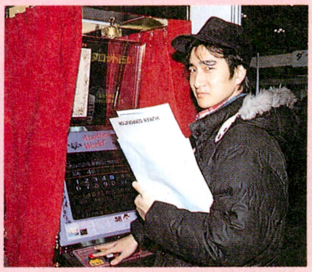
よく雑誌なんかでも、占いのページがあるよね。必ず見る人も多いんじゃないかな。アイレムやサンワイズなんかから出展されていて、賑わっていた。



⬆ここはサンワイズのブース。マシンの前はどこも列ができていた。



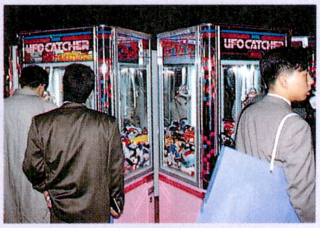
⬆こちらはナム子。照れくさそうな表情。こっちはわりといいことが書いてあった。



⬆なにやらシオシオな表情のウニーニ。かなり悪いことが書いてあったらしい。

クレーンゲーム

人気が一般化し、テレビや週刊誌などでもブームが取り上げられるようになったクレーンゲーム。女性にもマニアックな人が多い。



⬆クレーンゲームは、どこも超人気だ。各社とも、いろいろな機種を出していた。



⬆マシンを前にモノ欲しげなナム子。何か秘策でもあるのだろうか。



⬆いろいろな会社から、いろんな種類のクレーンゲームの景品が出展されてたぞ。

おつかれさま～



夕日がキレイ……と思ったら朝日だった。キュー。

最速情報

どもども、花粉症で鼻タリのウニーニ杉内です。そんじゃ、さっそく情報をお伝えしよう。

ワンダーメガのイメージキャラクターが主人公のアクションゲームが、ビクター音産からメガCD用ソフトで発売されるぞ。タイトルは『ワンダードッグ』だ。

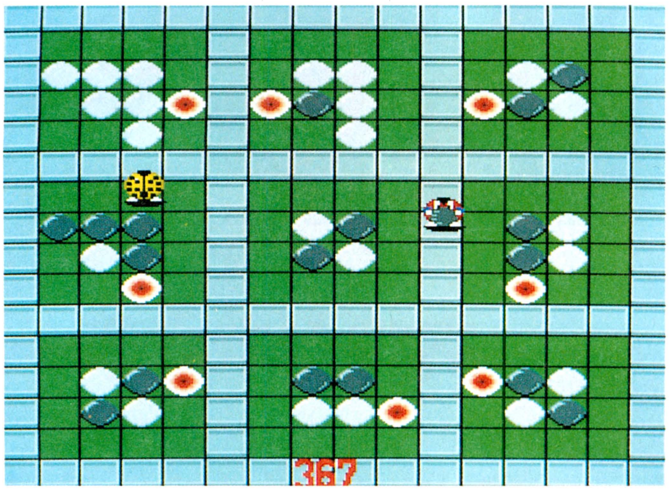
多彩なキャラの動きと、キュートなキャラクターたちが魅力的。メガCDだけにビジュアル面だけでなく、サウンド関係も十分期待できそうだぞ。早く聞いて見たいよね。

発売日は６月価格はまだ未定だ。それではまた次号でお会いしましょ～。



⬆耳が羽になって飛んだり、回転して地面を掘ったりできるんだ。とにかく仕草がかわいい。

ソフコンPRESS



最近ソフコン班に、新しくてパワフルなパソコンが次々に導入されている。これで仕事がバリバリ進むね、といいつつ、新マシンで遊ぶのに忙しい毎日。

3rd Prize

オレゾー

プログラム部門入選作品No.137　X68000

ふたりで遊ぶ、メルヘンチックなパズルゲームだ!

テントウ虫がコマを置くアクションオセロなのだ

今号の入選作品は、X68000の対戦型アクションパズル『オレゾー』だ。かわいいテントウ虫の活躍する、メルヘンチックなフンイキの作品なのだぞ。ふたりプレー専用なので、恋人なんかと遊ぶのにいいんじゃないかな。

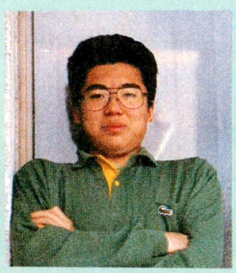
ゲームを遊ぶには、ジョイスティックが2本必要。スティックで、プレーヤー1は赤の、プレーヤー2なら黄色のテントウ虫を操り、Aボタンで、コマを画面上のマス目に置いていく。プレーヤー1が白のコマを、プレーヤー2が黒のコマを置いていくのだ。

ゲームのルールは、いわゆるオセロに似ていて、コマを置いた結果、自分の色のコマで相手の色のコマをはさんでいれば、はさんだ相手のコマが自分の色になる。こうやって、画面上のすべてのコマを自分の色にしてしまえば、そのプレーヤーの勝ちというわけだ。

また、画面上にはプレーヤーをジャマする〝オジャマキャラ〟が歩き回っているが、こいつらはBボタンで蹴とばしてしまうことができる。以上が基本のルールだ。

このゲームでは、さまざまなシカケの用意されたマップが、15面あるぞ。ゆっくり楽しんでね。

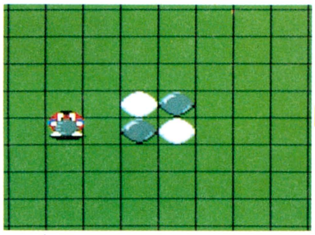
この作品を作ったのは私なのだ



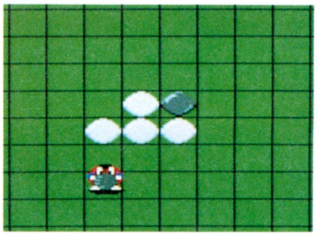
NAME――鬼頭亮
ADDRESS――岐阜県
PROFILE――

鬼頭クンは岐阜県に住む高校3年生。小学生のころからファミコンのファミリーBASICでプログラムを組んでいたそうで、なかなかのプログラミング歴を持っている。X68000でプログラミングを始めたのは高校1年の夏から。今回の『オレゾー』はBASICコンパイラーを使って組んでいるそうだ。鬼頭クンの今後の活躍に期待しよう。

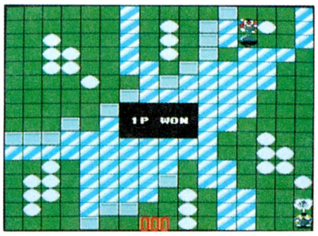
COMMENT――このゲーム、わりと気軽に作ってしまったんですよ。オセロをアクションにしたらおもしろいかな、という感じで。でも完成してみると、あんまりおもしろくなかったな、と思ってます。特に、プレーヤーがふたりいないと遊べないっていうのはね……。次はちょっと変わったシューティングに挑戦しますよ。



⬆ゲームのルールを図解するね。まず、マップ上にこんな風にコマが置かれていたとする。テントウ虫を動かして……。



⬆白のコマを置くと、白ではさまれた黒のコマが、全部白に変わっているのがわかるかな？　これで、白が有利になった。



⬆マップ上のコマを全部白にしたので、プレーヤー１の勝ち。跳びはねる赤いテントウ虫の姿が、なかなかカワイイね。

性質の違うモードふたつ キミはどっちで遊ぶかな

このゲームには〝BATTLE〞と、〝BRAIN〞というふたつのモードがある。〝BATTLE〞モードは２匹のテントウ虫が同時に画面上を動き回る、文字どおりの対戦アクションのモードだ。これに対して、〝BRAIN〞はテントウ虫が１匹ずつ動き、コマを置くごとに交代するっていう、じっくり考えながら遊べるモードだ。遊ぶ人の好みでどちらかのモードを選んでくれ。ちなみに作者に聞いたところ、おススメは〝BRAIN〞だそうだ。飽きずに、長く遊べるんだって。

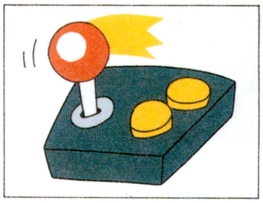
さて、マップには、テントウ虫が乗るとポヨンと飛ばされちゃうトランポリンや、ツツーとどこまでも滑っていっちゃうアイスプレートなど、いろんなシカケが用意されているものがある。これらのシカケをうまく利用しなくては、なかなか相手に勝つことができないぞ。シカケの配置によっては、いったんある場所に行ってしまうと二度と元の場所に戻れない場合だってあるのだ。だから、ゲームを有利に進めようと思うなら、相手より早く先にシカケの配置を読み、相手がマゴマゴしている間にどんどんコマを置いていくべきだ。

特に注意してほしいのがトランポリン。トランポリンに乗る直前にスティックの方向を変えることで、好きな方向にジャンプすることができるんだ。この性質をうまく利用しないと行けない場所があるから、よく覚えておいてね。

全体的にホンワカとしたフンイキのこのゲーム、みんなでワイワイ楽しく遊ぶのがいいんじゃないかな。



⬅すべてのマップをクリアーしてしまった人のために、マップエディターも用意されているぞ。



➡操作にはジョイスティックが２本必要。スティックでテントウ虫を操り、Aボタンでコマを置く。Bボタンで敵をキックだ。

オレゾーはタケルで買ってねん

２匹のテントウ虫がカワイイ、メルヘンチックな対戦型アクションパズル『オレゾー』は、ブラザー工業のソフト自販機タケルにて、2000円[税込]で発売しちゃいま〜す。みんなぜひ手に入れて、友人との語らいに、家族の団らんに、はたまた接客にと、思いのままに活用してみてチョーダイ。

タケルの置いてあるお店は、ログインの前のほうにあるブラザー工業の広告に出ているから、もよりのお店を探してみてねん。

タケルではこのほかにも、大好評のチャイムズクエストやバカスカウォーズを初めとしたツクールシリーズや、過去のソフコン入選作品も手に入れることができるぞ。そっちのほうも、あわせてヨロシクお願いしちゃいます。

1992年4月3日(金)発売予定
ログインソフトウェアコンテスト No.137
オレゾー(X68000) ……………………………**2000円**[税込]

ソフコン ひと言 アドバイス

よくまとまった小品ってところかな？



ビューチィ石原

作者のコメントにもあるけど、ホントにカルク作ってしまったなってノリの作品だ。こめかみに青筋を立てて作ったような大作ではないが、小さく、よくまとまった作品だ。

この作品の問題点はズバリ、ゲームのルールが、オセロからほとんど発展していないことだ。オセロはもともとボードゲーム用のルールだから、アクションにするとちょっと退屈な感じだ。テントウ虫が歩いてコマを置いていく、という形だけ残して、なにか別のルールを使ったほうがよかったかもね。

しかし、作者はメルヘンチックなキャラを描くのが得意みたいだね。色が青系統の寒色でまとめられてるせいで、少し元気のない感じはするけど、全体的にやさしいフンイキでいいね。

作品をしっかり完成させる力はあるみたいだから、次回作での成長が楽しみ。期待してるよ。

対戦型オセロに、思わず燃えるぞ！



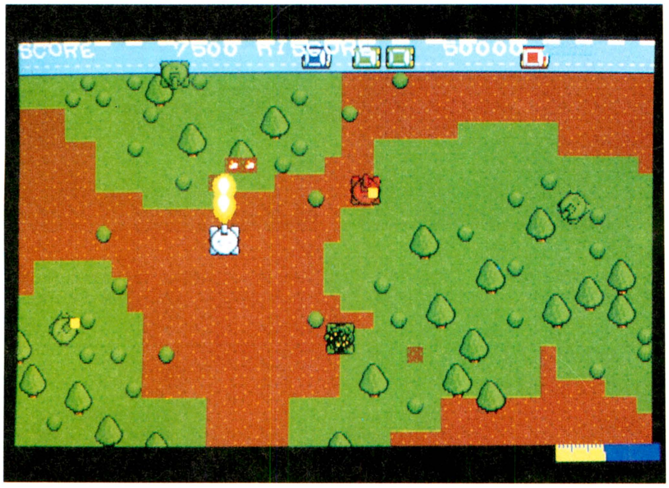
C調韮山

オセロって、けっこう熱中するんだけど、ちょっと地味な感じがするよね。

この『オレゾー』は、そんなオセロを、ふたり用の対戦型アクションゲームにしたものだ。ルールは簡単なんだけど、人間相手だからつい夢中になっちゃう。編集部でもワイワイ楽しんでいるけれど、実はみんな目が真剣だったりするぞ。

ただ、グラフィックがおとなしすぎるのが残念だ。オレゾーや、敵キャラクターのたま坊なんかもコミカルでかわいいんだけど、オセロって地味だから、どうしても華やかさに欠けてしまう。踊るフラワーロックなんかは、もっと派手でにぎやかでもよかったんじゃないかな。

〝戦うテーブルゲーム〞というアイデアは、斬新でおもしろかった。次回は、プレーヤーを飽きさせないような〝動き〞のある作品を見てみたいな。



Grand Prix

BAKASUKA TANK

（バカスカタンク）

ツクール部門入選作品No.18　バカスカウォーズ

コミカルタッチな戦車バトル、とにかく壊しまくれ!

ツクールでこんな作品が作れてしまうとは!

今回紹介するのは、バカスカウォーズの作品『バカスカタンク』。縦スクロールするマップを小さな戦車で壊しまくり、敵軍のタンクに戦いを挑むのだ。

背景となるストーリーを簡単に紹介しておこう。

とある平和な国に謎の宇宙人が襲来、彼らのテクノロジーによりその国は軍事国家として成長し、周囲の国を征服していく。そこで主人公であるキミは、最新鋭の原子力戦車に乗りこみ、敵の軍隊に立ち向かっていく、といった感じ。

この作品は縦スクロールシューティングのいわば応用編。マップは縦に動いていくが、自機の戦車はそんなのおかまいなしに上下左右、ナナメに移動し、向いた方向に弾を撃てるのだ。ただし、障害物にジャマされたままスクロールに取り残され、画面外に出てしまうと自機は爆発してしまうぞ。

といっても、マップ上の木や建物はほとんどが破壊可能なので、進行のジャマとなるものはガンガン破壊して進めばいいのだ。

自機は、敵軍の輸送車を破壊したときに現われるアイテムを取ることでパワーアップしていく。詳しくは次ページを読んでくれ。

私が作者ですよ〜、ハイハイ

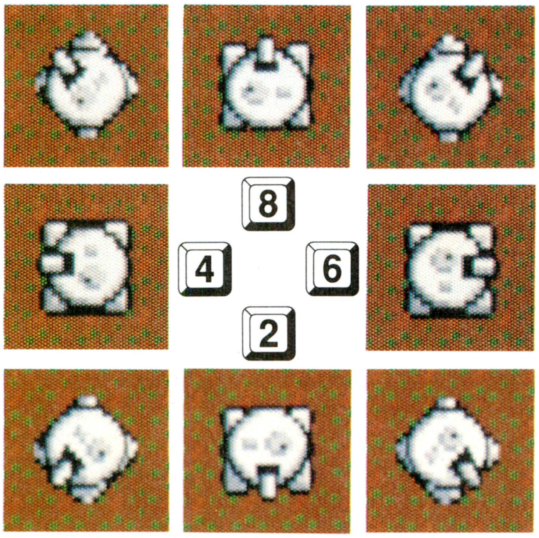


NAME――佐藤範一
ADDRESS――静岡県
PROFILE――

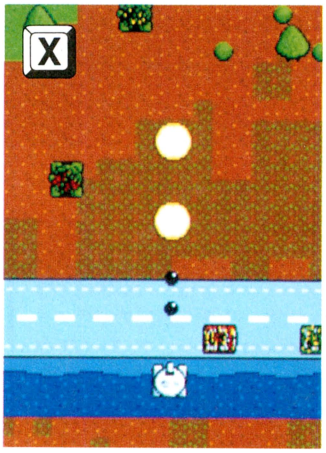
前作『レッド・ゾーン』（'92年20号掲載）に続いて、2度目の入選となった佐藤クンは、静岡県に住む高校生。今回の『バカスカタンク』は、『レッド・ゾーン』の制作中、気分転換のようなつもりで作り始めた作品なんだそうだ。現在、すでに次回作にとりかかっており、また『チャイムズクエスト』の作品制作も同時に進めているとのこと。楽しみだね。

COMMENT――前作『レッド・ゾーン』では、〝ストーリー重視の演出〟をテーマにしていたんですが、今回は路線を変えて、気軽に遊べるタイプのゲームにしてみました。制作も気楽に進めたので、最初の3面は5日くらいで完成しました。チャイムズクエストの作品ですか？　ちょっとシナリオを作るのに苦労してるんですよね。

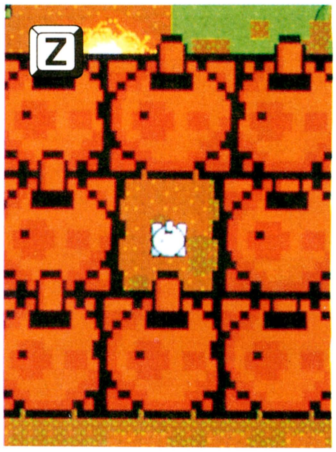
操作はキーボード



⬅ごらんのとおり自機は8方向に移動でき、向いた方向に弾を撃つことができる。ナナメに向いて弾を撃つテクは早目にマスターするべし。



⬆キーボードのXキーは弾を撃つのに使う。通常弾系または特殊弾系の武器と一緒に、爆弾系の武器が使用できる。



⬆Zキーはビッグパワー、ボムパワーの使用だ。この武器は使用回数が限られてるので、効果的な場面で使用すべし。

強力なパワーアップアイテムを使いこなすのだ〜!

ビッグパワー

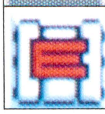


⬆自機を拡大したようなキャラが、8方向に広がっていくのだ。バカスカに拡大機能はないはずだがどうなってんだ?

ボムパワー



⬆自機に似た味方の戦車みたいなヤツが横にズラズラッと並び、一斉に前へ突撃するのだ。いけいけ〜! って感じ。

	このアイテムをとると通常弾系の武器が1段階パワーアップする。下の特殊弾系の武器とは併用できないぞ。		ビッグパワーが一回分補給される。ゲーム画面の右下にパワーメーターがあるので、残り回数に注意しよう。
	特殊な飛び方をする武器のアイテム。使いにくいと思ったら、通常弾系の武器に変えてしまうのもいいかも。		ボムパワーが補給されるアイテム。ビッグパワーがボムパワーに切り替わるので、戻したければ上を取ろう。
	少し飛んでから爆発する爆弾系の武器。2回取るとパワーアップして爆発の範囲が広がるぞ。ぜひ取ろう。		敵の弾に数発耐えるアーマーが装備される。自機の砲台がグルグル回り出したらアーマー状態である。
	Eはエンジンの頭文字。エンジンは、DからAまであり、Aが一番速いのだ。これがないとノロすぎる。		味方が自機のまわりを回って援護してくれる。自機と同じ武器を撃ってくれて、しかも無敵なヤツなのだ。

戦車の武器もたくさん戦いがハデになるぞ!

バカスカウォーズの作品と聞いて気になるのが、自機のパワーアップのこと。当然ながらこの作品でも武器は豊富に用意されている。

武器には、自機からまっすぐ発射される通常弾系と、いろいろな飛び方をする特殊弾系がある。取るべきアイテムの形が違うので、状況に応じて使い分けよう。それから、一定の距離を飛んだ後で爆発する爆弾系の武器は、通常弾系の武器などと同時に使用できるぞ。

これらの武器は、同じ種類のアイテムを取ることで、より強力な武器に変わるので、アイテムが出たら迷わず取ってしまおう。

それからビッグパワー、ボムパワーといった、使用回数が制限されている強力な武器も用意されている。これらはアイテムを取るたびに1発分補給されるのだが、最後に取ったほうが有効になるので注意が必要だ。

そのほかのアイテムには、自機のスピードを変えるエンジンや、敵の弾に数発耐えられるアーマー、自機と同じ武器を持つ味方が、自機の周りをグルグル回って援護してくれるものなどがある。

とにかくアイテムが盛りだくさんなので、やりながら覚えていくのが一番だろう。ビッグパワー、ボムパワーはぜひ使ってみてくれ。

『バカスカタンク』もタケルで買ってね〜

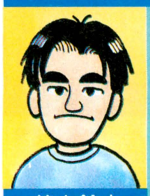
『バカスカタンク』は、シューティングゲームの制作を得意とするバカスカウォーズで、あえて戦車ゲームにチャレンジしたというユニークな作品だ。

バカスカウォーズを持っていなくても遊べるが、バカスカウォーズのエディターで作品の中身をのぞけば、どうやって戦車ゲームが実現されているかがわかってタメになるぞ。今すぐ近くのタケルへ直行するのだ。

1992年4月3日(金)発売予定
ログインソフトウェアコンテスト ツクール部門No.18
バカスカタンク(バカスカウォーズ作品)……**2000円**[税込]

ソフコン ひと言 アドバイス

ゲームバランスはタイミングが重要だぞ



葉山鈴木

とにかく好感が持てるね、この作品は。絵が非常に見やすいのもいいし、障害物がほとんど壊せてしまうのも気持ちいい。敵が障害物に閉じ込められていて、ヘタに障害物を壊すとその敵に突進されるなんて仕掛けも、裏をかかれたようで小気味いいぞ。ひとつの戦車ゲームとしてまとまっているのはさすがだね。

しかし、単調さが気になったというか、戦車ゲームであるためスクロールは遅くしなければならず、結果としてマップが変に長く感じられた。これはマップをながめたときの感じと、実際にゲームをやってみたときの感じの違いからくるんだと思う。

アイテムを出す輸送車が出てくる回数もちょっと少なかったようだ。マップ上で見て出し過ぎに思えても、実際ゲーム中はちょうどいいタイミングってことがあるので注意したいところ。

爽快感バツグンの楽しいゲームだぞ!



安田ストーブ

このゲームは、キャラクターがコミカルに描かれているので、楽しいフンイキがよく伝わってきていいね。

それに、爽快感があるので、ついついやりこんでしまう魅力があるんだ。たとえば、障害物である建物や木などがすべて壊せるため、あたりかまわず壊してつき進むことができるので、爽快な気分を味わえるぞ。

このあたり、作者はプレーヤーが常に遊んでいて楽しいようにと、よく考えていると思うよ。

ただ、少々難易度が高かったので、遊んでいてイライラすることがあった。ザコキャラの耐久力が高いし、ボスの攻撃もきつめなので、自分の装備が初期状態だとけっこう苦労するんだよね。難易度をもう少し下げてもよかったんじゃないかな。

次回はもっとゲームバランスのことを考えて、プレーしやすいゲームを作ってほしいな。



アドベンチャーツクール98 Designer's Club

デザイナーズクラブ

ゲームを作るときに必要なノウハウとは？

ログイン編集部が総力を上げてみなさんにお贈りするディスク＆ブックシリーズ。その第1弾であるアドベンチャーツクール98（以下アドツク）を、もう買っていただけたでしょうか？　前々からお知らせしているように、本屋さんで売られているので、近くの店をのぞいてみよう。もし売り切れてたら予約してくださいね。

で、発売に合わせて前回までの『アドベンチャーツクール98ドタバタ制作記』は、ソフコンの中に移動して、新たに『アドベンチャーツクール98デザイナーズクラブ』として再出発するわけだ。アドツクに関するいろいろな情報をお届けするので、以後よろしくね。

今回はゲーム作成のノウハウとして、ディスクの容量の節約を考えてみることにしよう。そもそも、なぜこういうことを気にしなきゃいけないのかというと、アドツクのデータはフロッピーディスク１枚に納めないといけない、という制限があるからなのだ。

ハードディスクにデータを作っている場合は問題ないが、フロッピーディスクだと2HDでも容量が１メガバイトしかない。カードのデータや絵のデータなど、セーブしなきゃいけないものはたくさんあるので、あっという間にディスクがいっぱいになってしまう。

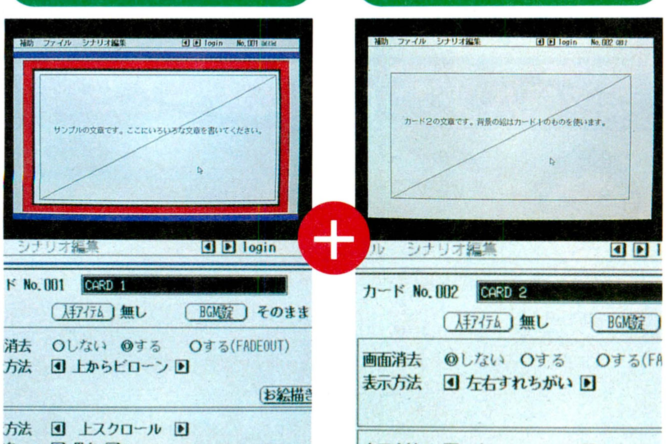
あと、メイクディスクといって、ゲームをエディターディスクなしで遊べるようにするコマンドもあり、その場合、ゲームのデータと一緒にシステムプログラムも同じ2HDのディスクに入れておかないといけない。１メガバイトしかないのに、それよりさらに少なくなってしまうのだ！　ゲームが完成したら、メイクディスクコマンドを使ってゲームディスクを作る予



グラフィックを共有する方法

自分でゲームを作っている場合、絵の数やカードの枚数が増えて１枚のディスクに入りきらなくなったとき、どうすればいいか？　アドツクでは、複数のデータディスクを使い、ひとつのゲームを作成することはできないので、けっこう深刻な問題になるはずだ。ここでは、ディスクの容量を膨大に消費する、グラフィックデータの節約方法を紹介しよう。

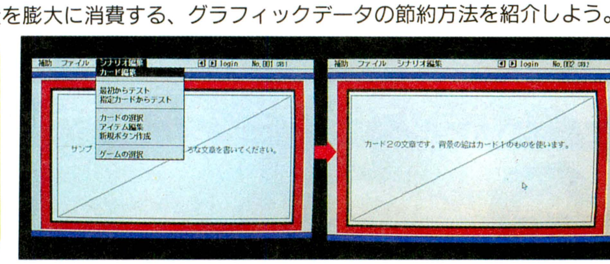
カード＃1　カード＃2



たとえば、文章を表示する枠をグラフィックデータとして作成し、それをカード１、２で共有する場合を考えてみよう。設定は上のとおりだ。

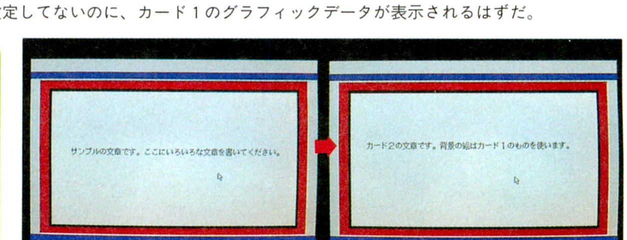
カード２でも、カード１のグラフィックデータを共有するわけだから、上の設定のようにして、文章だけをカード２に作成しよう。

エディター



画面の上部にある左右の矢印を使ってカードをめくってみよう。カード２には文章しか設定してないのに、カード１のグラフィックデータが表示されるはずだ。

テストゲーム



カード１とカード２をリンクさせて、テストプレーをしてみよう。カード１が表示されたあと、背景のグラフィックデータはそのままで、カード２の文章が表示されるぞ。

グラフィックを共有する方法

もうひとつのグラフィックデータの節約方法は、絵の大きさを小さくすることだ。グラフィックの大きさと、ディスクの中で消費するデータの大きさは当然比例するわけで、絵のサイズが小さければ小さいほど、たくさんのグラフィックデータをディスクに記録できる。同じような絵が2枚あるときは、その違う部分だけを記録すればいいのだ。

カード＃1



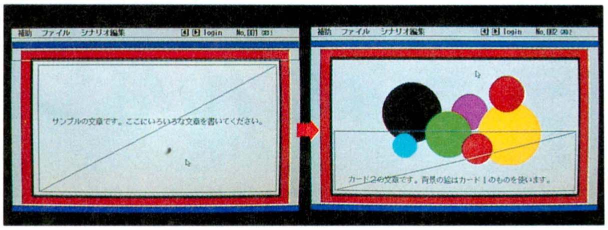
こんどは、カード1とカード2のグラフィックデータを一部共有させることを考えてみよう。カード1には上のように普通に絵を描いておこう。

カード＃2



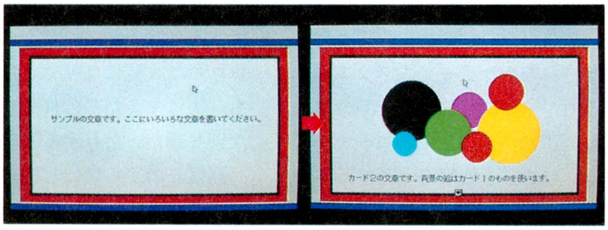
カード2の絵を描くときは、最初にカード1の絵を読み込んでおき、そこに重ね描きする。そして変更部分だけを範囲指定してセーブしよう。

エディター



➡ここでも、画面の上部にある左右の矢印を使ってカード2をめくってみよう。カード1のグラフィックデータの上に、カード2の絵が上描きされて表示されるぞ。

テストゲーム



➡カード1とカード2をリンクさせて、テストプレーをしてみよう。カード1が表示されたあと、背景のグラフィックデータにカード2の絵が重ね描きされるはずだ。

定の人は、そのことも考えに入れておこう。

メイクディスクコマンドを使わない場合は、当然データディスクをギリギリまで使っていい。1メガバイトを目いっぱい使えるわけだ。そうじゃない場合は、だいたい35000バイト、空きを用意しておく必要がある。では、どうすればディスクの容量を節約できるのか、その方法を説明しよう。

通常の場合、最もディスクの容量を食うのはグラフィックデータだ。文章などのテキストデータは比較的小さいので、そんなに気にしなくてもいい。グラフィックデータをいかに小さくするか、それだけを考えればいいだろう。

今回は、具体的な方法をふたつほど紹介している。どちらもグラフィックデータを異なるカードで共有し、データを節約する方法だ。基本的には、あるカードを表示する際に、それまで表示していた画面を消去しないようにして、それまで表示されていたカードのデータを使い回すようになっている。サンプルゲームでも多用しているテクニックなので、参考にするといいだろう。『MINDY TALK』なんかがわかりやすいかもね。

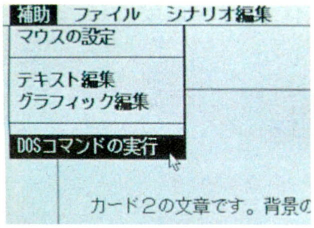
ディスクの残り容量を調べるときは、下の写真にあるように、メニューバーの中から〝補助〟を選択し、続いて〝DOSコマンドの実行〟を選ぶ。キーボードから

DIR［リターン］

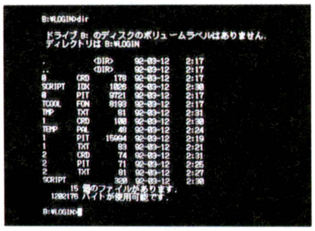
と入力すると、〝……バイトが使用可能です〟と表示されるはずだ。これがディスクの残り容量だ。ときどきこれを実行して確認しておくといいだろう。

今回はここまで。次号もこんな感じでお届けするので、楽しみにしててちょーだい。

ディスクの残り容量が少なくなったら



⬆画面上部にあるメニューバーの中から、〝補助〟コマンドの中にある〝DOSコマンドの実行〟を選択してみよう。

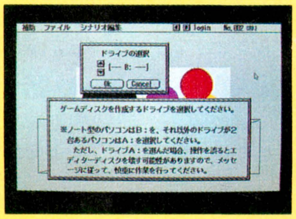


⬆続けてキーボードから〝DIR〟と入力すると、ディスクの空き容量が表示される。戻るときは〝EXIT〟とタイプしよう。

ゲームが完成したらすぐ送れ！

こういうツクール関係のソフトの場合、当然、作品を募集することになる。このアドツクだって、例外ではないのだ。送られた作品は、『チャイムズクエスト』と同じように、ソフコンのツクール部門にエントリーされ、賞金を贈るのはもちろん、優秀な作品は逐次誌面で紹介することになっている。もしかすると、応募してくれた人の中に、優れたゲームデザイナーになる可能性を秘めた人が見つかるかもしれないので、遠慮せずにどんどん送ってほしいのだ。

自作のデータが入ったディスクを〝メイクディスク〟コマンドを使ってゲームディスクにし、その作ったディスクを編集部に送ってほしい、といった詳しい応募方法は、アドツクのマニュアルに書いてあるから、必ず目を通しておこう。あと、締切はとくに設けてないが、作品が完成したらすぐ送るように。よろしくね。



チャイムズクエスト指南道場 第8場

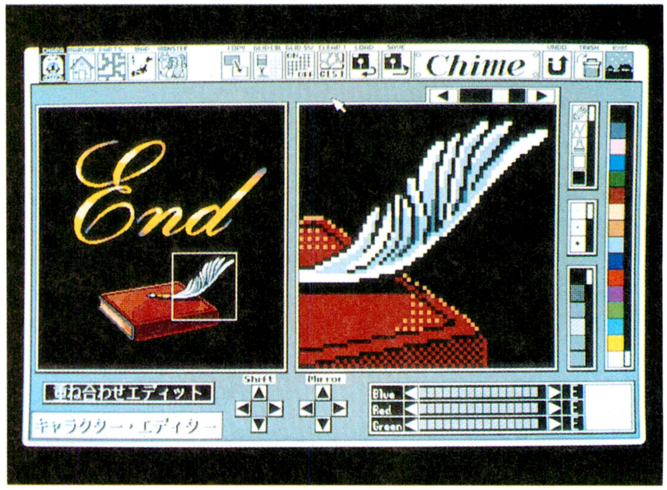
今度はどんなワザ？ テクニック公開3

RPGを作るのって、やっぱり大変だなあ。やれ登場人物の設定だの、フィールドマップだの、セリフだの……、ああ、やることを数えたらキリがない。

プログラムが組めなくてもRPGが作れちゃうチャイムズクエストでも、やっぱり作品を作るのは大変だよね。そこでこのコーナーでは、ひき続き質問を募集する。たとえば、「こんなことを作品に盛り込みたいんだけど、どう設定すればいいかわかんないぞ〜」とかいった質問でもオーケーだぞ。あて先は、右ページを見てね。

最近は、ソフコンにもチャイムズクエストの作品が少しずつ投稿されるようになってきた。これから、チャイムズクエストの作品がワンサカ送られてきて、それを評価するとなると……、ううむ、これからが大変になりそうだな。でも、実はキミたちの作品を見るのが楽しみだったりする、フフフ。

話はこのぐらいにして、そろそろ稽古に入ろうか。今回は、サンプルゲームで使ったテクニック公開の３回目だ。なお、このコーナーはまだまだ続くので、楽しみに待っていてほしいぞ。



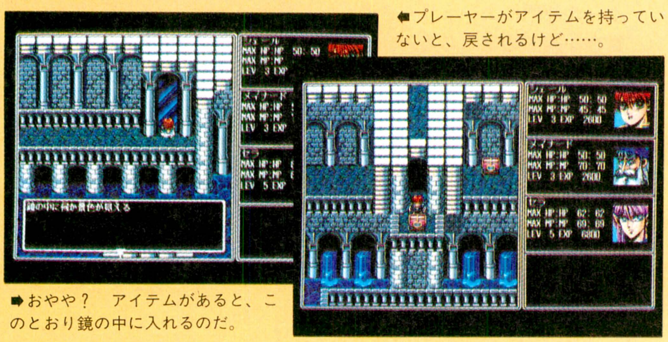
通り抜ける鏡のイベント

サンプルゲームの終盤に登場するこのイベントは、プレーヤーがダンジョン内にあるアイテムを持っていると鏡を通り抜けるというもの。初心者エディターでは、〝地形変更〟と呼ばれるテクだぞ。

さて、このイベントのミソは、プレーヤーがあるアイテムを持っていると、鏡を通ることができるようになる、というところだ。

具体的な手順はこうだ。まず、マップエディターでマップを作成するときは、通れない鏡のマップパーツを使って作成する。そして、その鏡の目の前にイベントを設定しておいて、あるアイテムを持っている場合には、鏡のマップパーツを通ることのできるパーツに書き替えて、プレーヤーキャラを通らせるのだ。

右に示したスクリプトの命令のうち、〝WRITE〟命令が、マップパーツを書き替えるものだ。これが、このイベントのミソである。



⬅プレーヤーがアイテムを持っていないと、戻されるけど……。

➡おやや？　アイテムがあると、このとおり鏡の中に入れるのだ。

このイベントのデータ

- ●マップ番号　6
- ●関係するアイテム　1番:虚空の鏡
- ●マップ上の位置　X座標:40　Y座標:5
- ●関係するフラグ　ありません

イベントスクリプト

```
IF (I1=0)          ← 分岐条件はアイテムの1番
  AUTO 2,1         ← プレーヤーキャラを上方向に1歩進める命令
  '鏡の中に何か景色が見える'
  AUTO 6,1         ← プレーヤーキャラを下方向に1歩進める命令
  EXIT             ← このイベントを終了させる命令
ELSE               ← 1番のアイテムを持っている場合の処理
  'シェールは、虚空の鏡をかざした！*'
  '鏡にすいこまれていく……'
  WRITE 40,4,82
  WRITE 40,3,82    ← 通り抜けのできる鏡のグラフィックに書き換える命令
                     （最初のマップの状態では通ることができない）
  AUTO 2,4         ← プレーヤーキャラを上方向に4歩進める命令
  EFF 7            ← 7番の効果音を鳴らす命令
  MOVE 12,34,13
ENDIF
```

ソフコンPRESSから キミたちにプレゼント

『QUICK C V2.0 ゲームプログラミング』を10名にプレゼント

今年進学するキミや、就職するアナタに、ソフコンPRESSから、お祝いのプレゼントをあげよう。あ、そうでないキミも応募していいんだから、ガッカリしないでね。

プレゼントするものはズバリ！本なのだ。しかし、本といっても、エッチなヤツじゃない。明日のプログラマーをめざすキミたちの役に立つ、ありがたい本だぞ。この本は、『QUICK C』(発売元：マイクロソフト社、価格2万円[税別])という C 言語を使ってゲームを作るという内容で、アスキー出版局から発売されたものだ。

しかもこの本には、フロッピーディスクが付属していて、そのディスクには、実際に本に掲載されたプログラムのソースリストがすべて収録されているのだ。

今回は特別に、ソフコンPRESSを応援してくれるキミたちに、この本をプレゼントしちゃいます。ただし、『QUICK C』のソフトはこの本には付属していないので、キミ自身で購入してね。

プレゼントの応募先
〒107-24
東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
『ワタシは、ソフコンのプレゼントがほしい』係

この本の主な内容
- ●キャラクターパターンの表示と移動
- ●シューティングゲームを作る
- ●BGMや効果音の演奏方法
- ●キャラクターの重ね合わせなどなど



⬆これが、キミたちにプレゼントする本と、その本に付属している5インチと3.5インチのフロッピーディスクだ。みんな、ドンドン応募してねん。

ソフコンにドンドン応募するのだよん！

●ゲームプログラム部門●ゲーム企画部門
●ワンポイントアイデア部門●ツクール部門

ソフコンPRESSで発表し パワーアップして発売！

ソフコンこと、ログインソフトウェアコンテストでは、オリジナルゲームのプログラムや、ゲーム企画、ワンポイントのゲームアイデア、それにログインソフトが提供しているゲームコンストラクションツール〝ツクールシリーズ〟で作られた作品を広く読者から募集します。

●ゲームプログラム部門
未発表のオリジナルプログラムであれば機種は問いません。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売します。他人のプログラムの全部、または一部をコピーしたものや、二重投稿は堅くお断わりします。

●ゲーム企画部門
未発表のオリジナルゲームの企画で、ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素が具体的に書かれたもの。入選作は誌上に掲載し、編集部がプログラム化します。

●ワンポイントゲームアイデア部門
ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素どれかひとつに関するアイデアが対象。すでに誌上に掲載されたものを発展させたアイデアも募集します。

●ツクール部門
ログインが提供するツクールシリーズで作られた作品。これまでに提供したツールすべてを対象とします。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて販売します。

★賞金★

ゲームプログラム部門	
GrandPrix	50万円
2ndPrize	30万円
3rdPrize	10万円
努力賞	3万円
ゲーム企画部門	
GrandPrix	20万円
2ndPrize	10万円
3rdPrize	5万円
努力賞	3万円
ツクール部門	
GrandPrix	10万円
2ndPrize	5万円
3rdPrize	3万円

ワンポイントゲームアイデア部門
掲載されたアイデアには、ポイントが贈られます。高得点者には半期に一度、ワンポイントゲームアイデア賞として賞金3万円が贈られます。

堀井賞、木屋賞は さらに賞金100万円

入選したプログラムやゲーム企画の作者には、誌上のアドバイスを読んでバージョンアップを図ってもらいます。バージョンアップされたプログラムは、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売されます。そして、これらの入選作品を半期に一度集め、審査会を開いてその内容を再度審査します。特に優秀であると認められた作品は、堀井賞、木屋賞として表彰され、賞金100万円が贈られます(該当作なしのときもあります)。堀井賞、木屋賞を受賞したプログラムは、パッケージ商品として販売されます。なお、第9回堀井賞、木屋賞の対象作品の締切は、'92年5月末日。結果発表は、ログイン'92年13号になります。

●応募方法……応募作品には、以下の書類を同封してください。
①郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、賞金の振り込み口座(銀行名、支店名、口座番号、名義人の氏名、名義人の住所)を明記したもの(住所、氏名、名義人氏名にはフリガナをつけてください)。
なお、20歳未満の方は、保護者の承認を受け、保護者の住所、氏名、電話番号も明記してください。
②プログラム部門やツクール部門の作品には、機種、記録したディスクの種類、実行方法、遊び方、ゲームの解き方などの詳しい説明書を同封してください。

●応募に関しての注意事項
①入選した作品の著作権は(株)アスキーに帰属します。
②原則として、応募された作品は返却しません。もし、返却を希望する場合は、返信用の封筒と切手を同封してください。
③入選作品の賞金は、作品が掲載されたログインが発売された日の翌月の末日に、指定口座に振り込まれます。

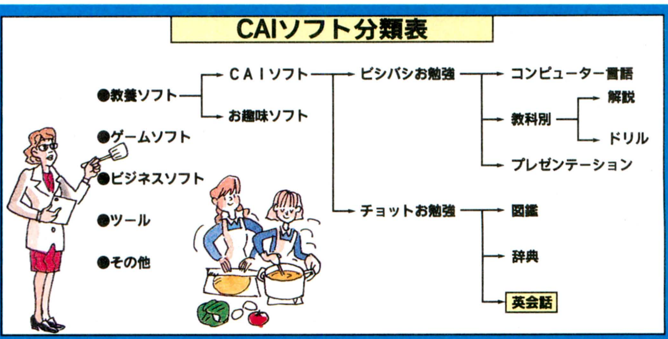
プログラマー&移植版も大々募集中

このコーナーでは、ゲーム企画部門に採用されたゲーム企画のプログラムや、ログイン誌上に掲載されたプログラムの、他機種への移植版を作ってくれる人を募集しています。下記のあて先にご連絡ください。また、移植作品の応募も受けつけています。

●あて先●
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
ソフコン○○○○部門係



ルンルン気分の新学期だ。昨年の秋にスタートしたCAI情報局も初めての春を迎えて、編集者１年生だったベラ飯嶋にも後輩ができた。新人をアゴで使う(?)ベラ飯嶋の気分はいかに!? てなわけで、今号もまたCAI情報局の始まり始まり！



《CAI講座》・第９回 ～チョットお勉強～その３

最終回

先生　ひとつ上級生になったキミも、上の学校に進んだアナタも気分一新の春ですね。４月は年度の変わり目だ。昨年までがどれだけ不遇な１年だったとしても、この時期って、なぜか、元旦と同じくらい気合が入るから、不思議。昨年の通信簿なんて気にしない！　成績の悪かったキミも、心機一転ガンバロー！　というわけで、いよいよ９回目、最終回を迎えた、《CAI講座》を始めましょうか。右上のCAIソフト分類表の中で、今回は、チョットお勉強～その３の英会話ソフトのお話だ。さて、ここで問題です。英会話ソフトの最大の特徴ってな～んだ？

生徒　英会話なんだから、ネイティブスピーカーが、ぺらぺらとおしゃべりしちゃう。で、その発音を真似して、正調イングリッシュスピーキングの練習ができちゃうCAIソフトのことでしょ。

先生　間違いじゃないけどちょっと違う。英会話ソフトの最大の特徴は、おねだりしたら一番買ってくれそうなCAIソフトだ、ということなんだね。英会話ソフトは、CAIソフトのなかでも一番の売れ筋ソフトなんだ。

生徒　どーして？

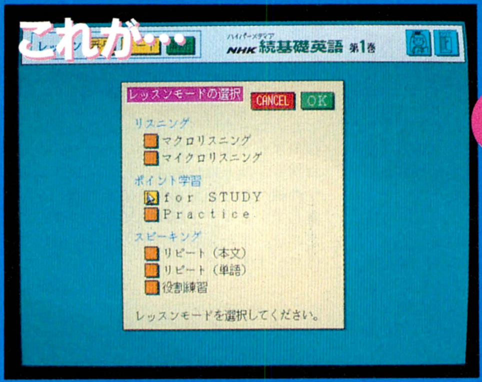
先生　英会話は、現代人がもっとも身につけておきたい教養だからだよ。特殊な教養じゃないよ、もはや一般教養だ！　ということに、お父さんもお母さんも、嵯峨ちょんめんだって気づいているんだよ。英会話ソフトを持っていなくても、潜在的なユーザーはかなり多いとみて間違いないね。

生徒　学校の英語の成績アップにもつながる？

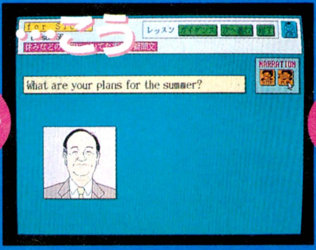
先生　教科書準拠の英語ソフトとは違うけれど、パソコンから流れてくるネイティブスピーカーの会話と自分の会話の声を比較して、正しい発音やイントネーションを覚えることができるんだ。

生徒　先生とワンツーマンで勉強している感じだね。

先生　そのとおりだ。たとえば、NHKのラジオ英会話をCD-ROMに収めた、『NHK続基礎英語』を知っているかな。中学生や高校生で聴いている人が結構多い長寿番組だよ。『NHK続基礎英語』にあるリズムモニター機能は、ネイティブスピーカーのしゃべったお手本の波形データと自分の波形データを並べてグラフ表示することができる



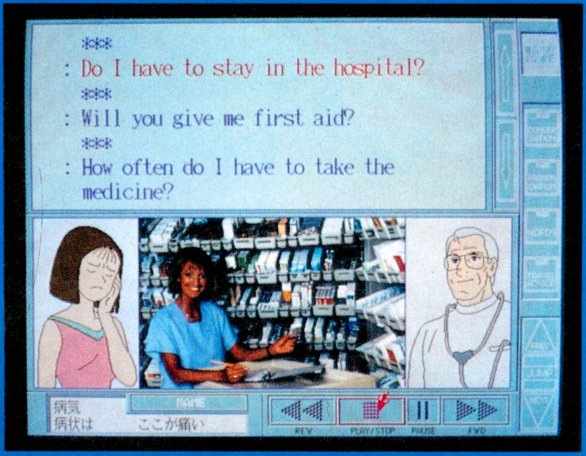
↑ハイパーメディアの『NHK続基礎英語』（１万2400円[税別]）は、全部で56レッスンがあって、それぞれについて、リスニング、ポイント学習、スピーキングの３つのレッスンモードがある。



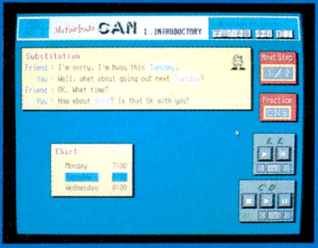
↑ポイント学習の"for STUDY"をクリックすると、例文を読みあげたあと、日本語を交えた応答例を解説してくれる。



↑で、スピーキングの"リピート"で、ネイティブスピーカーとキミの発声の違いを確認して美しい英会話の練習ができる。



➡ミサワホーム総合研究所の『はじめての旅行英会話』（9700円［税別］）は、10コースの実用英会話が勉強できるぞ。



⬆CSK総合研究所のハイパーメディア米会話『My Fair Lady CAN』シリーズ（1万8000円［税別］）は、英検受験向き。



⬆ソニーランゲージラボラトリの『ダイナミックイングリッシュ』シリーズ（2万9800円［税別］）は、学校用パックもある。

んだ。自分の波形をお手本の波形に近づけていけば、完璧な発音とイントネーションを自分のものとすることができるんだね。英文法や構文を覚えるソフトじゃなくて、目的は、あくまでも日常英会話の習得にあるんだよ。

生徒　とくに日常英会話が必要ない人もいるでしょ。

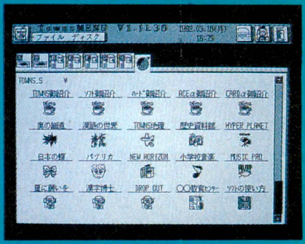
先生　そんな人には、『はじめての旅行英会話』なんていう英会話ソフトもあるんだ。これは、海外旅行で恥をかかないための実用英会話ソフト。基本会話のほか、食べる、買う、飛ぶ、見る、泊まる、連絡、病気など、知ってて便利、知らないと一大事の状況別英会話ソフトになっているんだよ。

生徒　パソコン持って海外旅行はしないよ。

先生　そのときは電子手帳の翻訳ICカードなんかが重宝するね。英会話ソフトには、翻訳ICカードにはないゲームやクイズがある。また、楽しい物語構成で作られていたりもするから、ポテトチップスでも口に運びながら遊んでいれば、気がついたら外人に道案内をしていたなんて、成果が期待できるホームユース的なソフトなんだよね。

求む! モニター
キミもCAIソフトを使ってみよう

前号では、『教育＆FM TOWNS』というソフトのサンプル集のモニタープレゼントを募集した。ところが、モニター提供するCAIソフトは、まだリストアップしている最中なのだ。そのソフト名は次号で発表するので許してくださいな。さて、モニターしたい！　という人は、「もし自分でCAIソフトを作るとしたら、どんなソフトを作りたいか」。はがきにそのアイデアと住所、氏名、年齢、電話番号、持っている機種名を明記して応募してね。また、当選者の発表はソフトの発送をもってかえさせていただきますね。



ところで、ベラ飯嶋だったら、どんなソフトがほしい？

ベラ飯嶋　第1に、バーチャルリアリティーばっちし。第2に、タッチセンサー操作。第3に、フルカラー総天然色でアニメが動く動く動く！　そして最後に、アドベンチャーのようにゲーム性を持たせ、なおかつマルチエンディングであること。アタシはそーんなCAIソフトがじゃかすか出てきたらいいなぁ。

嵯峨ちょんめん　あまい！　そりゃ、欲張りすぎだよ、ベラ飯嶋。今のパソコンの性能じゃムリだろ!?

ベラ飯嶋　あ～ん？

嵯峨ちょんめん　ボクは、とにかく操作性のいいCAIソフトを作ってもらいたい。パソコンを触ったことのない小学生でも、サクサク動かせる簡単操作のCAIソフトだね。CAIソフトで勉強しようってときに、マニュアル開いて使い方を調べるなんてマヌケでしょ。……。とまあ、ふたりとも結構、まともな意見でした。

ベラ飯嶋の 情報局TOY-BOX
コンピューターはおみくじ占いの夢を見るか？㊦

映画『2001年宇宙の旅』に出てくるコンピューター、HAL9000のように人間のように考え、行動するコンピューターがいつか出現するかもしれない。最近の技術の進化を見ていると、そんな気がしてくる。だからこそ、ホントは単なる無機物のカタマリでしかないコンピューターが、恐怖や神秘のイメージを持つのかもね。

前回でも触れたけど、コンピューターと占いとの接点はソコだと思うのね。つまり人以外のモノが〝人〟に近づき、追い越すという〝恐怖〟や〝不安〟。どれも占いには不可欠なものだ。

でも、現実に〝人〟ソックリの占い師が出てきたらどうだろう？　人間のような外見に、HAL9000のような頭脳を持った占いコンピューター。見てみたい気もするけど、あまり人気は出ないんじゃないかなぁ。だって、占いに必要なのは、ソコソコの〝恐怖〟であり、人間を本当に〝不安〟にしたら、ちょっとマズイでしょ。

もしかしたら、コンピューター占いはインチキくさくても、現在のカタチが一番いいのかもしれないね。



⬆結局、コンピューター占いは〝遊び〟として楽しめるのが最大の魅力なのかも。

次号予告

《CAI講座》が今号で終わっても、CAI情報局は読者アンケートの面白かった記事の支持率90パーセントをめざして、まだまだ続くぞ。で、次号のCAI情報局は、春の模様替えを前にして、ちょっとひと息的な企画だよ。CAI情報局編集担当者（ベラ飯嶋、嵯峨ちょんめん、おじさん）の3人のが、嘘と本当を適当にブレンドして考案した、〝お薦めCAIソフト〟を3作紹介する。

あて先

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
CAI情報局 係

MOVIE 私たちなんかヘンですか
アダムス・ファミリー

その昔、といっても24年ほど前なんですけど、そんな昔にはまだ生まれてないって？　チェッ、どうせ最近おばさんの仲間入りをし出してますよーだ。おっと、紹介が遅れたけど、白鳥ジュンです。

で、ナンの話をしてたんだっけ、そうそう、その24年前に少々趣の変わったコメディーがテレビで放映されてたんですよ。フランケンシュタインやら気味の悪いおっさんやら魔女風のおばさんが、これまた気味の悪いことを平気でドンドンやっちゃうというコメディーで、タイトルが『アダムズのお化け一家』。チャールズ・アダムスという人の人気マンガが原作で、その〝気味の悪いこと〟ってのがブラックでおもしろかったのだ。そうだ、最近Tシャツとかのキャラックターグッズでおなじみの、あの〝ドボチョン一家〟のホームコメディーバージョンっていえば、ちょっとは雰囲気が伝わるかな？

その〝アダムズ一家〟が、『アダムス・ファミリー』という映画になって登場!!　これが、アメリカで大ヒットしたんですよ。公開されたのは1991年の11月だったのに、なんとその年の興行成績ベスト６!!



➡アダムス一家全員集合お写真。左から、ティッシュ、ゴメズ、グラニー、ウエンズデー、その後ろがラーチで隣がフェスター、そしてパグズリー。純粋で純情な一家なんです、これでも。



⬆えーと、一番下の人(？)が執事のラーチ氏でその上がアダムス家の長男パグズリー君。でもって、一番上の手がアダムス家のペット(？)のハンドくん。見たとおり、手だけだ。

でも、観て納得。不幸をこよなく愛し、血と争いを純粋に好むという、逆転一家の様子がおかしいんだよね。悪いことやってるはずなのに、なぜか共感しちゃうもんね。しかも、みんななぜか魅力的。

おっと、ここでちょっと物語を紹介しておこう。アダムス家(映画では濁らない)は、先祖代々魔女狩りで虐殺などロクな死に方をしてない家系。主人のゴメズは、子供っぽいトンでる親父だし、妻のティッシュは黒服黒髪でど一見ても魔女、祖母は本物の魔女で娘はオーメン。とどめに、執事はフランケンシュタインでペットは〝手〟と、とにかく見るからにうさんくさい。

が、この一家をペテンにかけようっていう恐れ知らずが登場するのだ。はたして、アダムス一家に平和、もとい不幸は訪れるのだろうか!?　今回は、おなじみ田宮がイラストで見どころを紹介するぞ。

オライオン映画作品
コロンビアトライスター映画配給
4月下旬公開予定



⬅悪いことを純粋に行なうことがモットーの一家に、悪人の陰謀が忍び寄るのだ。どーゆーこっちゃ？


はっきりいって
フランケンシュタインにしか
見えない執事
でも顔に似合わず
忠実なヤツです
おぉゴメズ
おぉティッシュ
ところかまわず
イチャつく夫婦
すぐにふたりの世界へ
いっちゃうんだな〜〜〜
……
↑無口なヤツ
ウェンズデーとパグズリーの姉弟が
なかなか将来性
たっぷりで(何の?)
コワイ
タリーの奥さんの
不倫の相手が
コレ!?
大活躍のハンドくん
名前のとおり手だけ
です
行方不明のゴメズの兄、フェスターに
息子を化けさせて、アダムス家の
財産を乗っ取ろうとするアビゲイル
やめときゃいいのに
ねぇ……
ぼうや
ママ…
かみつく
熊の敷物
アビゲイルの
乗っ取りを手伝う
悪徳弁護士の
タリー
気の毒な人です

1991年のチャンピオンマシンが登場!
1/10RCカー　マクラーレンMP4/6ホンダ

静岡はタミヤサーキットに乗り込み、傍若無人の走りでタミヤ側スタッフを恐怖のドン底に突き落とした、ログインＦ１グランプリ第２戦（７号に記事掲載）。このRCカーブームは、とどまるところを知らず、その後も、マシン購入者続出！　今では編集スタッフ約40人のうち、25人がオーナーというほどの過熱ぶりだ。

そんなボウボウ燃え上がるスタッフが、２台目のマシンとして、すでに７人も購入しちゃったのが、今回紹介するニューキット、（株）田宮模型の10分の１Ｆ１RCカー『マクラーレンMP４／６ホンダ』だ。

このマシン、Ｆ１ファンにはおなじみ、言わずもがなの、1991年のチャンピオンマシン。んもう、コイツを待って待って待ち焦がれてたファンも多いことだろう。

さて、このMP４／６、最新モデルらしく、細部がこれまでのシリーズとは異なっている。まず、シャーシのFRPプレートが細くなり、バッテリーのマウント位置が約１センチほど後ろに下げられた。このため、フロントのロール量が大きくなり、リタイヤのグリップがよくなっている。つまり、これまでのマシンが比較的高速コース向けだったのに対し、MP４／６はテクニカルコース向けの設計になっているというわけだ。

また、細部に目を移すと、ホイールが５スポークタイプに、フロントノーズが極細にと、実車同様のスタイルに変更された。もちろん、見えない部分に補強がしてあるから、強度のほうも心配なしだ。

そうそう、MP４／６の発売と同時期に、純正のオプションパーツも発売されるぞ。カーボンシャーシやアルミ製のモーターマウントなど、エキスパートを目指すキミに必要なパーツが、サードパーティーのものよりグンと安い価格で供給されるんだ。さあさあ、ログインスタッフに負けないように、キミもニューマシンを手に入れよう。

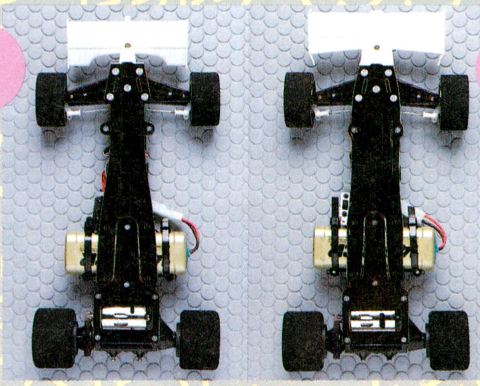




■（株）田宮模型　　１万2000円［税別］

新旧シャーシ比較

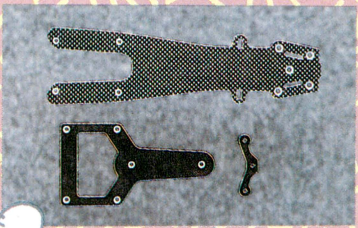
新型シャーシ



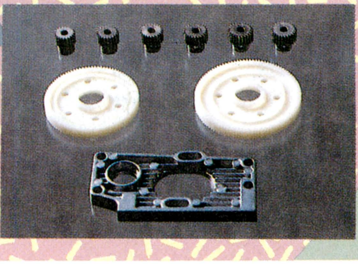
従来型シャーシ

新型のシャーシは、フロントがググッと絞り込まれており、バッテリーのマウント位置が後方に下がっている（約１センチ）。このため、フロント、リタイヤともトラクションが大きくなり、とくにコーナリング時のふんばりが強くなった。まあ、バッテリーが後方に移ったため、一度テールが流れ出したら難しいんだけどね。

オプションパーツがうれしい!



⬅わりと憧れっぽいカーボンシャーシ。強度がアップするってことより、実車っぽいところがいいやな。2800円［税別］で安い！



➡駆動効率に優れる、0.4モジュールのピニオンギヤ（20＆21Ｔ、22＆23Ｔ、24＆25Ｔの各２個セット）とスパーギヤ（93＆104Ｔ）は、いずれも700円［税別］。アルミ製モーターマウントは1600円［税別］。安いね。

LOGIN **1992年8号アンケートはがき**

1 おもしろかった記事（5つまで）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42
43

2 つまらなかった記事（5つまで）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42
43

3 いつも読んでいるパソコン誌（いくつでも）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18

4 持っているマシン（いくつでも）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

5 パソコンの使用用途（いくつでも）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

6 性別 1 2

7 年齢 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

8 職業 1 2 3 4 5 6 7 8

フリガナ		生年月日
お名前		19　年　月　日生
ご住所	都道府県　市区郡	
□□□-□□		☎（　　）　-

使用機種	メーカー 機種名	次に買いたいパソコンは？	メーカー 機種名

3 いつも読んでいるパソコン誌はなんですか？（いくつでも）

1.コンプティーク／2.ポプコム／3.テクノポリス／4.MSXマガジン／5.ファミコン通信／6.アイコン／7.ASAHIパソコン／8.アスキー／9.I/O／10.マイコン／11.PCマガジン／12.Oh!PC／13.Oh!X／14.Oh!FM TOWNS／15.THE BASIC／16.日経パソコン／17.The COMPUTER／18.その他

4 あなたが持っているマシン(シリーズ)はなんですか？（いくつでも）

1.PC-8801／2.PC-9801／3.PC-286/386／4.X68000／5.FM TOWNS／6.Macintosh／7.AMIGA／8.ATARI-ST／9.IBM-PC／10.スーパーファミコン／11.ファミコン／12.PCエンジン／13.メガドライブ／14.その他

5 パソコンは主にどんなことに使いますか？（いくつでも）

1.ゲーム／2.ワープロ／3.データベース／4.パソコン通信／5.ゲームプログラム／6.ゲーム以外のプログラム／7.リストの入力／8.技術計算／9.作表・表計算／10.コンピューターグラフィック／11.コンピューターミュージック／12.パソコン自体の勉強／13.コンピューターによる教育

6 性別

1.男性／2.女性

7 年齢

1. 10歳未満／2. 10～12歳／3. 13～15歳／4. 16～18歳／5. 19～22歳／6. 23～25歳／7. 26～30歳／8. 31～35歳／9. 36～40歳／10. 41～50歳／11. 51歳以上

8 職業

1.小学生／2.中学生／3.高校生／4.大学、大学院生／5.短大、専門学校、予備校生／6.会社員／7.自由業／8.無職

アンケートはがきの書き方

アンケートはがきの表のお便りコーナーにはレターズ・フロム・ユーあてのお便り、ログイン編集部へのご意見、ご希望など、なんでもご自由にお書きください。下部の読者が選ぶTOP20の欄には、あなたが推薦するソフト名をひとつだけお書きください。

アンケートはがきの裏の部分はマークシートになっています。各質問の答えと同じ番号の⊂⊃を、必ず鉛筆で濃く塗りつぶしてください。⊂⊃からはみ出したり、薄かったりすると、機械が読み取れない場合がありますので、注意してください。また、マークシート以外の住所、氏名などは、ペンなどで記入してもかまいません。

マークシート記入例

良い例 悪い例

ログイン1992年8号アンケート

1 おもしろかった記事を、以下から5つ選んでください。

2 つまらなかった記事を、以下から5つ選んでください。

1.SOFTLOG／2.SUPER NEWSOFT／3.NEWSOFT／4.NEWS FILE／5.太閤記／6.三國志Ⅲ／7.ふしぎの海のナディア／8.ゴンストラクターズ・グランプリ／9.ソードダンサー／10.トラフィック・コンフュージョン／11.SUZAKU／12.シュヴァルツシルトⅢ／13.ジャパンバッシング／14.スペースクエストⅣ／15.インフェステーション／16.グロス・ドイッチュラント／17.ソフトウェアレビュー／18.懐かしゲームレビュー／19.覇者への道／20.三國志Ⅱ人民戦報／21.戦国御免／22.WIZでござるよ／23.走れ、ゴメス!!／24.愛のモナーク道場／25.ブリちゃんのお部屋／26.千客万来エメラルドドラゴン／27.激闘甲子園／28.特集 これからはコンピーターだ！／29.MACWORLD Expo/Tokyo サバイバル／30.攻城戦計画／31.やってみよう、IBM-PC／32.X68000新聞／33.TOKYO TOWNS SHOW／34.OVERSEAS CONNECTION／35.テレビゲームクラブ／36.ソフコンPRESS／37.CAI情報局／38.ログマーケット／39.オールザットウルトラ科学／40.スーパー占い／41.レターズ・フロム・ユー／42.墜落日誌／43.特別付録 ドラゴンスレイヤー英雄伝説 イセルハーサ リファレンスブック

郵便はがき

料金受取人払

赤坂局承認

836

差出有効期間
平成6年4月
30日まで
郵便切手は
いりません

1 0 7 2 4

(受取人)

東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
LOGiN 編集部 行
(1992年8号)

お便りコーナー

SOFTLOG 読者が選ぶTOP20投票用紙

202ページのリストの中から選び、番号を書いてください

なんと、112曲入りのベストアルバム
K2 BEST SELLER

キョンキョンが、2枚組のベストアルバムを発売したよん。その1枚目は、ラブソングを中心としたものだ。『木枯しに抱かれて』や『夜明けのミュー』など12曲が収録されている。と、ここまでならほかのベストアルバムと変わらない。

でも、2枚目がスゴイ。なんと、200曲以上ある彼女のオリジナル曲の中から100曲を選んで、タイトルが50音順に並ぶようにしてあるのだ。これで夢のキョンキョン三昧が実現する。ショップへ急げ。



小泉今日子
ビクター音産
VICL-40034、40035　4300円[税込]

あの"ノッコ"がソロデビューするのだ！
Hallelujah

1991年のレベッカ解散以来、出るゾ出るゾとウワサばかり飛び交っていたNOKKOのソロアルバムが、ついにリリースされたのだ。プロデューサーは、シンプリー・レッドに正式加入した、あの屋敷豪太だ。それに、天才ギタリスト鈴木賢二も参加してるぞ。豪華だよなあ。

レベッカファンが、以前の曲のイメージでこのCDを聴くと、ショックを受けるかもしれない。でも、NOKKO個人の新しい魅力をきっと知ることができるぞ。



NOKKO
ソニー・レコード
SRCL-2368　2800円[税込]

透明感あふれるサウンドが広がって行く
レイディ・オブ・ドリームス

喜多郎自らプロデュースした映画、『十五少女漂流記』のサントラが発売された。テレビスポットで流れてたので、テーマ曲だけは聴き覚えがあるって人も多いだろう。

そう、喜多郎というのは、あの『シルクロード』にしろ非常に印象的なメロディーなんだよね。今回のアルバムも、何気ないときにふとメロディーが頭に浮かんでしまう、そんな曲ばかりだ。ちなみに、ゲストヴォーカルは、あの"YES"のジョン・アンダーソンですぞ。

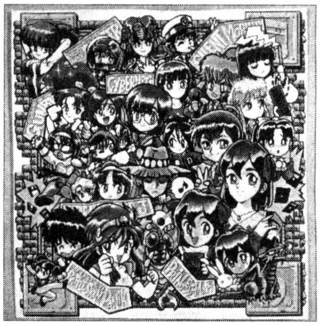


喜多郎
MCAビクター
MVCG82　2500円[税込]

ガイナックスのゲームミュージックだ!!
GAINAXゲームコレクション

なんとガイナックスが、今までに出した全ゲームのBGMなどを収録したアルバムを発売したぞ。『電脳学園』シリーズはもちろん、いまだに人気の『サイレントメビウス』や『プリンセスメーカー』などから、36曲も収録しているのだ〜!!

気をつけてほしいのは、普通のレコード店では売っていないこと。右下の電話番号に連絡して、通信販売で入手するのだ。また、CD代のほかに、送料や代引手数料などがかかることにも注意。買え。

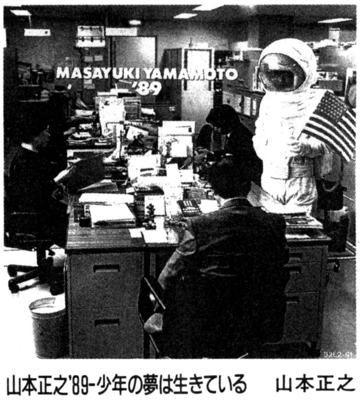


問い合わせ先
0422-22-1980　ガイナックス通信販売係
ガイナックス　3000円[税込]

ハイサイ比嘉と田川ラメ夫の 試聴室



ジュン　今回は、私白鳥ジュンとK.サワノフでお送りします。
サワノフ　また、なんで急に私がこんなトコで……。
ジュン　いいじゃん、だってモノが山本正之なんでっせ。
サワノフ　オオッ!!　いきなり、山本正之ですか!?
ジュン　山本正之といったら、なんたって『タイムボカン』シリーズだけど、今回は彼のソロアルバムを紹介しようと思うの。
サワノフ　というと？
ジュン　『少年の夢は生きている』だよ〜ん。これは、なんと寺島先生が貸してくれたのさ。
サワノフ　あ、ソレって、4月25日にワーナーミュージックから、2000円前後で再発売されるという、あのアルバムですか？
ジュン　そうそう。しかし、サワノフ、やけに詳しいねえ。
サワノフ　好きなんですよ。なんといっても、あの独特の軽さがたまらない!!　歌詞も、ユニークで笑えるしなあ。でも、魅力を全部文字で説明するのは難しいぞ!!
ジュン　ノリがミョーとゆーか、調子がいいというか、よーするにコミックソングなんだけど、それだけじゃないし……。う〜む。
サワノフ　安くなることだし、みんなに聴いてもらえばいいんだ。



山本正之'89-少年の夢は生きている　山本正之
ワーナーミュージック
32L2-0051　3200円[税込]

血を熱く燃やしたい人は、これを読め!
哀愁の私闘学園

〝熱血青春格闘技小説〟と書いて、〝スーパー・ドタバタ・ファイティング・ノベル〟と読ませる、『私闘学園』シリーズの最新第7巻が発売された。タイトルも今までと同じく、日活アクションシリーズのタイトルをパロっていて、『哀愁の私闘学園』と内容とは関係なく、決めて(?)いるのだ。

今回のストーリーは、口先だけのシュートレスラー西城めぐみ、国際プロレス流の浜口倉之介、通信空手講座4級で変態の翔星東二郎、一条流長刀の使い手一条直子、パワービルダーの赤城小夜子ら5人の熱血格闘（じゃないのもいるけど……）高校生が、〝全日本高校生武道トーナメント無差別級〟という、格闘技の甲子園ともいうべき大会に出場し、燃えて燃えて暴れまくってしまうのだ。5人の燃えっぷりには、読む者の血を熱くたぎらせるものがあるぞ！

なおイラストは、ログインでも活躍中の、炎の熱血マンガ家島本和彦！　コイツは熱くなれるぞ!!



朝松健著
朝日ソノラマ、460円

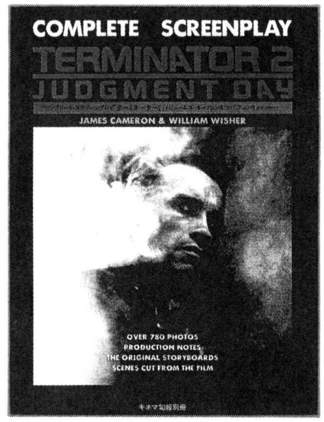
サラ・コナーが双子だったなんてぇ〜!!
コンプリート・スクリーンプレイT2

爆発的人気で、ヒット街道をまっしぐらに突っ走った『ターミネーター２』、通称『T２』。そのシナリオが発売されている。

シナリオといっても、文字がズラズラ〜っと並んでるわけじゃなく、780枚もの写真が一緒に載ってるのだ。その中には、上映時にはカットされちゃった哀愁の未来戦士カイルの登場シーンも、バッチリ含まれております。

そのほか、画面ではアクションの迫力に押されて見逃してしまったシーンとかも、ジックリ鑑賞することができ、この本とビデオがあれば、誰もがT２マニアに変身しちゃうこと間違いなしなのだ。たとえばねえ、グニャリグニャリと形態を変化させるT-1000が、ヘリを操縦しながら銃撃するシーンなどは、T-1000の腕がときどき4本になっている、とちゃ〜んと書かれてるんですねえ。で、そのシーンの写真を見てみると……、ホントだ4本ある〜!!　てな感じ。

T２に惚れた人、必読の1冊だ。



ジェームズ・キャメロンほか著
キネマ旬報、3500円[税込]

マニアの部屋　今回は、デイビー日高です

★キマイラ・吼シリーズ
夢枕獏著

夢枕獏御大の伝奇小説といったら、本当に完結するのかよ？というくらいスケールがでかいのだが、なかでも特に、そのスケールのでかさで御大の作品中、一、二を争うのが、この『キマイラ・吼』シリーズなのである。

まず、このシリーズの気に入ってるところといったら、完結まであと10年はかかるだろうといわれているほどのスケールのでかさ。え、お、なんで？　ぬわにぃ〜!?　てな感じで、話が進むにつれて謎が解けたかと思うと、新たな疑問が生じてしまって、1年1冊ペースの刊行が待ち遠しいこと、待ち遠しいこと。もう、まだか、まだか、まだかぁ〜っ!!　という状態である。だから新刊を読み終えるたびに、次はどうなるんだと、想像が、空想が、妄想が広がっちゃって広がっちゃって、私はもう完璧なキマイラ中毒症なのだ。

さらに、キャラクターが生き生きとしているところも、実によい。キマイラの宿命を背負った主人公の大鳳吼や、その仲間で兄に〝闇狩り師〟乱蔵を持つ、熱血漢の九十九三蔵、大鳳や九十九たちの師匠である真壁雲斎もももちろんいいんだけど、私が好きなのはコツらじゃない。じゃあ、誰かというと、アイツなのよアイツ。大鳳や九十九と因縁浅からぬ龍王院弘なのよ。もう、どーゆーわけだかコイツを気に入っちゃって。なんせ、友人たちと〝龍王院弘ツアー〟なるものまで考案して、本人と同じように、東京から信州まで野宿しながら歩いて行ったろうかと思ったくらいなのだ。もう、ジーパンなんかアカでなめし皮みたいに黒くなっちゃって、ジャンパーも擦り切れてボロキレみたいになって、あぁ、龍王院弘のマネがしたい!!　……しかし、今ふと思ったんだけど、私ってただの変態だったのね。

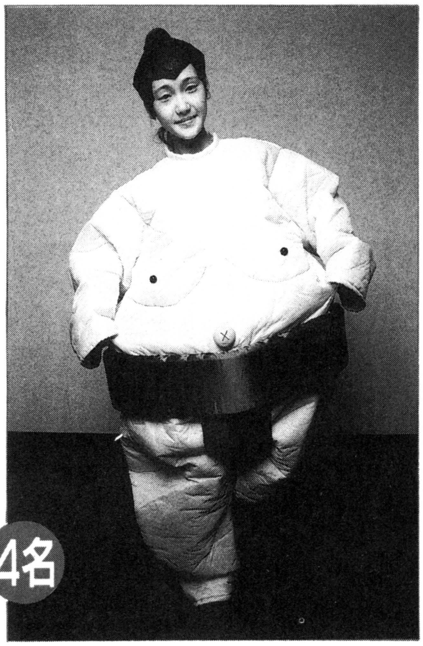


⬆左から「キマイラ胎蔵変」(シリーズ11巻目)/460円[税込]、「キマイラ魔王変」(4巻目)/460円[税込]、『キマイラ鳳凰変』/460円(8巻目)[税込]、現在12巻発売中

PRESENT

抱腹絶倒、前代未聞の『すもうスーツ』プレゼント！　編集者の血と汗と涙がしみこんだ一品なのだ
はたして、応募はがきは来るのだろうか？　こんなのが欲しい人がいるとは思えないんだけど……

使用済み『すもうスーツ』



4名

⬆かつてこんなものをプレゼントにした雑誌があっただろうか。『ソフト部屋巡業記』で使用したすもうスーツのプレゼントだ。着れば誰でも相撲取りになれるぞ。ちなみに、モデルの四ッ谷則子（X68000新聞社）は含まれません。

『ウィザードリィBCF』クルーブック



5名

⬅『ウィザードリィBCF』をイベントごとに攻略してあるクルーブック。読み物としてまとめてあるので、ゲームを終えてしまった人でも、十分楽しめるのだ。

『スザク』テレカ



3名

⬅古代日本史を題材にした、ウルフチーム話題の新作、『スザク』。主人公の神の子スザクが、倭国を征服しようと企むヒミコを相手に大活躍する3DRPGなのだ。

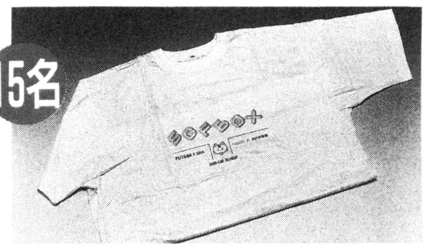
交響詩『ドラゴンスレイヤー 英雄伝説』



5名

⬅『ドラスレ』の壮大な音楽が、交響詩として甦ったのだ！　5名にプレゼント。

ソフボックスTシャツ



15名

⬆話題の人気ソフトを低価格で発売してくれる、ソフボックス。おこずかいが足りないときでも安心だ。このTシャツを着て、ソフトを買いに行くのもいいかも。

過ぎし日のあやまち

まずは、1、2合併号からです。28ページ、『レイルロード・タイクーン』の記事中、“世界最速のGTV”とありますが、世界最速の列車は“TGV”ですね。情けない。

さらに5号にもひとつ。207ページのピーター・モリニューのインタビュー中、“汚名挽回”とあるのは、“汚名返上”の間違いです。どうも担当者はガイジンと会ってあがってしまい、正しい日本語を忘れちゃったようですね。たくさんの読者ちゃんからのご指摘を受けました。申しわけないっ！

最後は6号。238ページで『スピンディジーII』の価格が、8700円[税別]となっていますが、7800円[税別]と変更になりました。

以上、ソフトハウス、関係者の方々、読者の皆様に大変ご迷惑おかけいたしました。毎度のことながら、本当にごめんなさい。

5号当選者

●マイクロプローズグッズ
福井県　竹内　学
静岡県　木俣　潤一
神奈川県　児玉　仁
滋賀県　奥川　明寛
神奈川県　深川　雅和
大阪府　福田　優基
北海道　戸塚　幸生
大阪府　本村　和彦
愛知県　神戸　宏和
ほか12名

●『麻雀遊園地』
大阪府　鍛治　政幸
東京都　奥部　陽一
宮城県　畠山　大悟
富山県　士反　正
兵庫県　川村　美穂
大阪府　天野　雅行

●テイチクグッズ
京都府　吉川　慎一
宮城県　佐藤　聡明
北海道　渡辺　良一
群馬県　井上　隆文
茨城県　遠藤　英昭

●ゲームノベルシリーズ
広島県　佐藤　拓
福島県　塩生　勝
東京都　春田太一郎
京都府　河野　雅一

●『クレギオン』テレカ
愛媛県　三宅　彰平
熊本県　今村　昭広
東京都　小松　眞名
北海道　菅原　将伸
静岡県　土屋　正太
ほか10名

ログイン情報質問電話

03-3796-1918

ログイン情報質問電話の受付は、月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで。ただし、市販ゲームの解き方などにはいっさいお答えできません。また、バックナンバーの記事についても、こちらにお願いします。

★プレゼントの応募方法★

プレゼントが欲しい人は、官製はがきの裏に、①～⑪のアンケートの答えを書いて下記のあて先に送ってください。締切は4月16日必着、発表は12号です。なお、このプレゼントに当選された方は、この号のほかのプレゼントに当選できない場合があります。

プレゼント応募アンケート

①郵便番号、住所
②氏名
③年齢
④職業
⑤電話番号
⑥お持ちのパソコンの機種、メディア
⑦希望するプレゼント
⑧プレゼントが欲しい理由
⑨あなたのよく読む雑誌
⑩ログマーケットの感想
⑪ログマーケットで取り上げてほしいもの

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
ログマーケット　プレゼント係

鹿野司の

オールザットウルトラ科学



もうひとりの自分っていうのは古典的なSFのテーマだけど、鏡を見ていると、ときどき不思議な気分になる。鏡の向こうには、もうひとりの自分がいるのかもね。

第120回 鏡の国のワ・タ・シ

こうやって鏡をのぞきこんで見ると、そこには自分の姿が映っているよね。「はろー」、なんて手を振ってみたりして。

でも鏡に映った自分の姿は、自分とはちょっと違った映像になっている。だって、鏡に映ったその姿は、ほんとうの自分とは逆側の手を振っているのだもの。

これって、不思議だとは思わないかな？　いったいどうして、鏡に映る像は、左右反対になってしまうのだろう。

実は、鏡がやっている操作というのは、数学的にいうと左右を反転させることじゃないんだ。縦、横、奥行き方向の３つの軸のうち、任意のどれかひとつの軸について、反転させているだけなんだ。

つまり、純粋に数学的にものを見るならば、鏡に映った姿は必ずしも左右反対にならなければいけないわけじゃなくて、上下方向や奥行き方向が、反対になっていてもいいはずなんだよね。

ところが、どういうわけか鏡は、左右方向しか反対にならない。

と、いうよりも、人間は鏡を見たとき、左右が反対になっているとしか思わない。左右が反対になっていると思うのは、実は鏡のせいではなくて、人間の思い込みのせいなんだよね。

ええー？　そんなことないよ。どうしたって、左右が反対になっているようにしか見えないよ、とキミは感じるかもしれない。

確かに、これはパパッとわかっちゃうような、簡単な問題ではないんだよね。パッとわかったとしたら、そういう人は単に、早とちりをしているだけのような気がする。だから、これからぼくのいうことを、ゆっくり執念深く、頭の中でイメージにしてみてほしい。

まず、人が鏡に映った自分の像を見て、左右反対だと思うのは、自分のイメージをクルッと横向きに180度回転させて、鏡に映っている像と、ピッタリ重ね合わせて見るからだ。人間はもともと左右対象に近い形をしているから、こうすることでピッタリ重なるように思えるわけ。

実際にやってみてね。できたかな？　そうやって心の中で重ねておいて、イメージの右手を上げてみると、鏡のほうは左手を上げる。ほうら、やっぱり左右が入れ替わっているよね。

ここまでは簡単だ。でも、これはほかの考え方もできる。

鏡を見て、実際の自分と違っている点を探すと、左右が反対になっていること以外にも、奥行き方向が反対になっていることに気がつくよね。だって、鏡に映った像は、こちらを向いているでしょ。

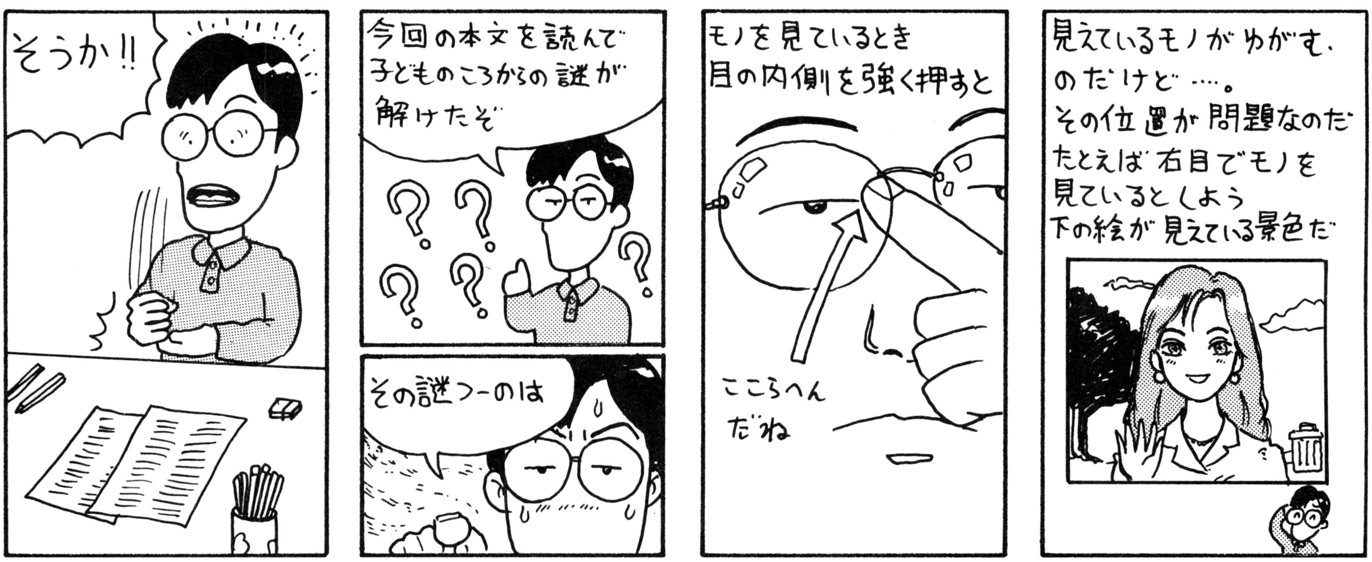
鏡に一番近いところにあるホンモノの鼻は、鏡の中でも鏡面に一番近いところにある。そして映ってはいないけど、鏡から一番遠いところにある頭の後ろは、鏡の中でも鏡の面から一番遠い奥にある。

そこで、自分の姿のイメージを、今度は奥行き方向に反転させてみよう。つまり、鼻を顔の内部にグッグーッと押し込み、それから後頭部もやっぱり前のほうにググーッと押し込んでいって、前後を完全に入れ替えてみるわけ。イメージできた？　ちょっと難しいかな。

そうして前後を反転させた自分のイメージは、鏡の像とやっぱりピッタリ重ねられる。今度は、重ねて右手を上に上げてみよう。

すると……、おお？　イメージの右手を上に上げると、鏡の像も右手を上げる。左右は入れ替わってはいないぞ。でも、関節の曲がる向きが前後逆になっちゃった。

つまり、鏡に映った像は、奥行きが前後反対になっている。そういうふうにイメージできたかな？　できない？　できない人は、執念深く何度もイメージしてみよう。



そのうちピンとくると思うから。

さて、今度はもう少し難しいぞ。鏡の真ん中に水平線を引いてみる。ちょうどお腹のあたりがいいかな。そして、この水平線の回りに自分のイメージをグルンと180度回してみてちょうだい。

そうすると、鏡の中の像とイメージはピッタリと重なる……、ピッタリ重ならないって？　ははは、上下逆さまだもんね。

じゃあそのまま、イメージの自分の頭をググググッと首の中へ押し込んでいって、お尻から出してみよう。同時に、足もググッと腰のほうへ押し込んで肩のあたりから出す。そうやってイメージの自分の上下を反転させると、今度はピッタリ鏡の像と重なるわけだ。

では、右手を動かしてみよう。グイ。すると、鏡の像はイメージの右手と同じ右手を動かす。奥行き方向の動きもまったく同じで、関節が逆に曲がっている感じじゃない。でも、イメージでは手を上に上げているつもりが、鏡の像では手が下に下がっちゃう。つまり、鏡に映った像は、上下を反対に映し出しているんだ！

これはなかなかイメージが難しいかな。でも、これもえーっと、えーっと、って何度もイメージしてみると、いつかピンとくるはず。

こうしてみると、鏡に映った像が左右反対だってのは、人間の思い込みに過ぎないってことがわかるでしょ？

でも、そんなこといったって、誰もが左右反対だって思うんだから、左右反対でいいんだよ。

……と、そういう考え方もあるけど、実は、鏡に映った姿を本当に誰でも左右反対に思うかというと、そうとは限らないんだよね。まあ、確かに人間でこれに疑問を持つ人はいないだろうけど、少なくともチンパンジーは、そうじゃないかもしれない。

何年か前に、京都大学の霊長類研究所から、チンパンジーが檻の鍵を開けて逃げ出したって事件があったよね。覚えているかな。後から調べると、そのチンパンジーは電話帳を調べたり、電話をかけたような形跡があって、ひょっとして動物愛護協会に電話したんじゃないか、なんて冗談があった。

このチンパンジーはアイという名前なんだけど、チンパンジーに特別な記号言語を教えることでチンパンジーの認識世界を調べる、ＡＩプロジェクトで飼われているチンパンジーなんだよね。

この研究でわかってきたことのひとつに、チンパンジーが文字を覚えていく過程で、上下を逆さまにした文字を、よく間違えてしまうってのがある。でも左右反対文字は、ほとんど間違えないんだ。

人間の幼児は、文字を覚えていく過程で左右が反対になった文字、つまり鏡文字を書くという間違いをよくする。きっと誰でも経験があるよね。それに、大人になっても、文字というのは、左右を反対にして表示しても、わりと簡単にもとの文字がわかると思う。

つまり人間というのは、左右を入れ替えた像を認識するのにかなりルーズな点があって、簡単に間違えちゃうんだよね。簡単に間違えちゃうから、左右が入れ替わっていることに気がつきにくい。

ところが、人間は上下逆さまにした文字は、そう簡単にはもとの文字がなんだったかわからない。上下逆さまにした顔写真なんて、ものすごく変な風に見えて誰の顔だかなかなかわからないよね。つまり上下方向の入れ替えについては、人間はかなり厳密なわけだ。

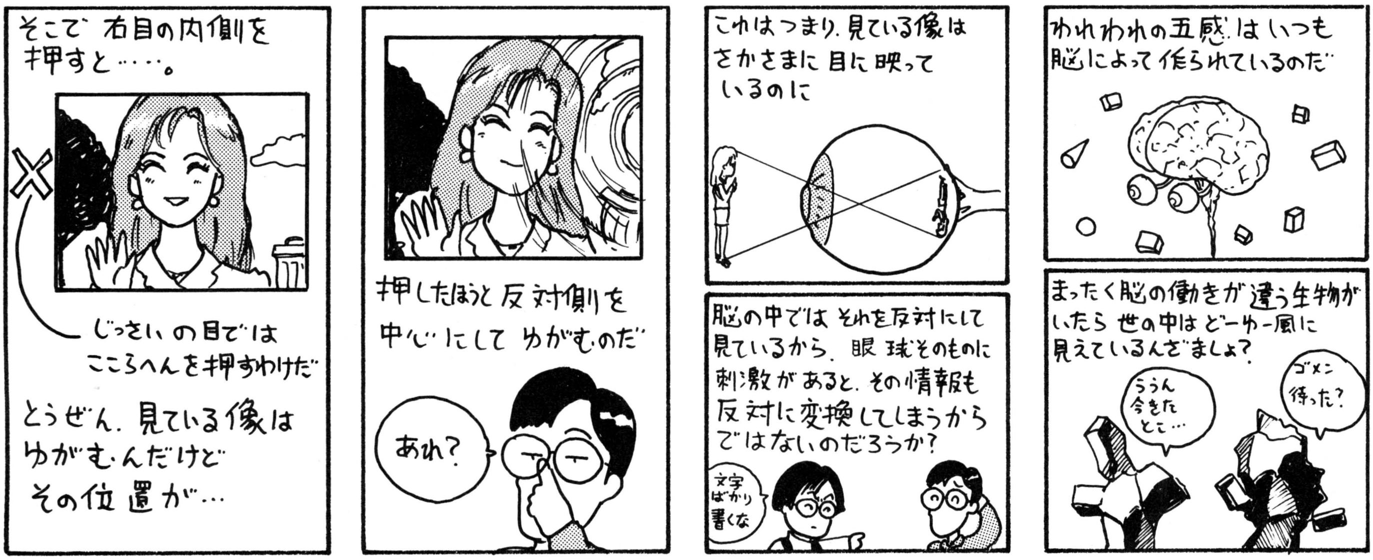
ところがチンパンジーは、人間と違って、たくさんの顔写真を上下反対にしたものを混ぜて見せても、どれが誰か瞬間にわかってしまう。つまり、チンパンジーの認識世界では、上下方向の入れ替えがものすごくルーズで、簡単に間違えちゃうんだよね。

そういう上下方向に間違えやすいという認識力は、チンパンジーのように、木にぶら下がって、上下逆さまに世界を見ることの多い動物には、かなりうまいぐあいに、役に立っているはずだ。

と、いうことはだ。人間が鏡を見たときに、左右が入れ替わっているように思うのは、実は人間の認識力が、左右の入れ替えという操作に対して、すごくいいかげんだからなんだよね。でも同時に上下方向の入れ替えには、すごく厳しく見分ける能力があるから、絶対に上下反対になっているとは思わないのだ。

一方、チンパンジーは人間とは逆に、上下にいいかげんで左右に厳しい認識力を持っている。だからチンパンジーに、キミは鏡にどう映っているの？　という感想が聞けたとしたら、彼らはきっと、鏡は上下反対に姿を映し出して不思議だなあって答えることだろう。

こうしてみると、人間ってのは、人間独自のものの見方を持っていることにすごく気がつきにくい、頭のカタイ生き物だってことがわかると思う。だから、これは絶対に宇宙的な真実だと思うようなことでも、実は人間がものの見方に呪縛されているってことが、往々にしてあるんだよね。





福田有宵先生の スーパー占い

似顔絵で占う相性診断大会を近々開催します。キミと彼女の相性を知りたい人、似顔絵を描いてスーパー占いへ、ソク送れ！

プロフィール 福田有宵（ふくだゆうしょう） 日本占術協会常任理事、茅楊会常任理事、日本作家クラブ理事、産経学園綾瀬教室講師。易、気学、人相、手相、家相、トランプ占い、姓名判断など占いの幅は広く、霊視、神事なども行なっている。『幸せをよぶ姓名判断』など著書多数。

あんたの運勢 4月3日〜4月16日

4月といや入学の季節だけど、学校ネタばかりじゃ飽きちゃうから、今号はフレッシュマンってやつをテーマにしますか。このアスキーにも、新入社員が入ってくるわけですな。内情も知らずにマンマとだま……、いや、こっちの話。キミがもしアスキーに入社したら、どの雑誌の編集部に行きたいですか？ やっぱログイン？ そーでしょ、そーでしょ。

A アスキー



B ログイン



C ファミコン通信



D アイコン



A アスキー

B ログイン

C ファミコン通信

D アイコン

A 先輩のアドバイスは素直に受け止めよう

キミは良識をわきまえたマジメ派で、小さいことにこだわるタイプ。期間後半はやっかいな問題が横たわるが、結論を急がないこと。対人面、友人とのつき合いが深まる。目上の人からアドバイスを受けるとよい。学業面、内容を絞って勉強を。ちょっとした誤解からストレスがたまる。

●恋愛運 家族ぐるみのつき合いから恋に発展。
●金運 将来のためにコツコツ貯金しておこう。
●パソコン マシンの摩擦、摩耗部分に難点あり。サクセスストーリー、スピードを競うゲームが吉。
●開運 2と7、赤と黒、東と西、バッジ、赤いペンシル。徐々に実力をつけ、実績をあげよう。

B 先手必勝。10日までに勝負をかけること

どこかヒョーキンで抜けているタイプ。先手必勝。10日ごろまでに話をつけ、希望達成の努力をしよう。10日過ぎは忘れ物に注意。対人面、口ベタで言いそびれてしまいそう。3人組の付き合いが盛んになる。学業面、ラクしてレベルアップは期待できない。運動不足ぎみ。足もとに注意。

●恋愛運 友情を愛情と勘違いしているのかも。
●金運 ピンチ。教材費にかこつけてオネダリを。
●パソコン プロの人は、キビシイ壁にブチ当たりそう。勝負ゴト、海底、潜水艦の出るゲームを。
●開運 1と6、グリーンとグレー、東南と東北、模型船、鎖。頭のキリカエが早いほどよい。

C 身近なあのコにささやかなプレゼント吉

お調子者でオッチョコチョイなタイプ。12日以降、失言がありそう。散財や時間の浪費を避けよう。二輪車は事故の危険あり。白黒つけたい気分だが、アッサリ流したほうが利口。対人面、誠意を尽くせば通じるはず。手紙が喜ばれる。初キスが話題になる。学業面、その勢いを持続して。

●恋愛運 ささやかなプレゼントが感激される。
●金運 財布を変えるとツキが出る。交際費増。
●パソコン運 ラブレターや詩を書き、気分は芸術家。学習ソフト、ガイドブック付きのゲームを。
●開運 5と10、青と黄色、西南と東、古い地図。行き当たりばったりはやめ、計画的に行動しよう。

D 父や兄のゴキゲンを取ってトクするかも

努力家で粘りのあるタイプ。石橋を叩いて渡る傾向があるが、10日過ぎたら大胆に勝負をかけよう。父や兄からオイシイ話が来るかも。クラス内やグループでは、主流派に合わせるのがベター。学業は、新学期の予習を少しずつ進めて。

●恋愛運 アイドルに夢中になりそう。先輩や年上の異性に気持ちが動くが、告白はできないとき。
●金運 経済安定のため、無駄な出費を控えて。
●パソコン 段取りをシッカリと。用紙のロスを避けよう。地下迷路、町や国を作るソフトが吉。
●開運 3と8、茶とオレンジ、西と東南、人目を引く靴、陶芸品。初めよければ終わりよし。

福を招く
あなたと私の
パーソナル占い

ああ、なんでこんなにお腹がゴロゴロ

高校を二度退学し今は対人恐怖です

ボクは17歳ですが、現在高校へ行っていません。一度入学した後、2学期の初めに退学し、翌年再入学。が、いじめが原因で再度退学しました。それがキッカケで、今では人と接するのが怖いのですが、どうすれば直りますか。また大検（大学受験資格検定）を受験したいのですが、何年くらいで合格できるでしょう。（福岡県　匿名希望）

いじめで退学か。ちょっと気が弱いコなのかもしれませんね。

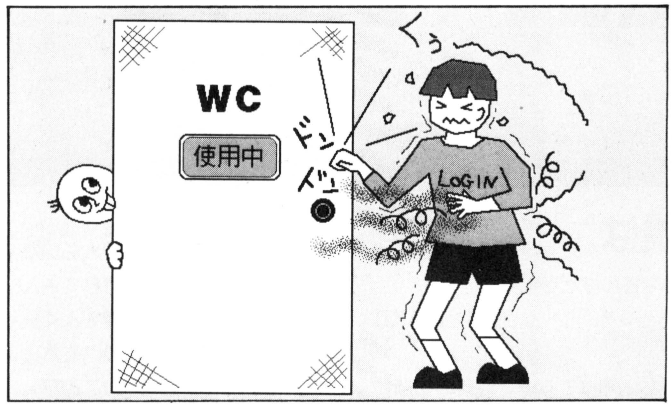
「文面では詳しい状況が書かれていませんので私の推測になりますが、最初の退学は体調面の問題でしょう。高校生活になじめず、胃の消化不良、虫歯、ストレスなどが関係していたと思います」

それなら学校を選び直して、再入学したほうがいいのかな？

「彼は、自由にのびのびと勉強したいというタイプですから、高校の再入学より大検にターゲットを絞るほうがよいでしょう。今年から準備を始め、至急通信教育を受ける手続きをすること。彼の能力からいえば、平成6年から7年にチャンスが巡ってきます。家族や周囲も、大検挑戦に対して協力的ですね。ただ彼自身の意志がぬるいのが心配なんですよ。見事栄冠を勝ち取る堅い決心が必要です」

ひどい下痢症状が3年間も続いて……

私は胃腸の調子が悪く、3年前から下痢ぎみの日が続いています。現在電車通学ですが、何度も途中下車してトイレに駆け込む始末。最近では吐き気や頭痛もあり、もしやガンでは？　悪霊では？　などと考え、就職を前にノイローゼ状態です。どうすれば直せるんでしょう。（神奈川県　匿名希望）



キミ、相談先を間違えてない？　早く医者行けよ。あ、そんなこと言うもんじゃない？　すいません。

「この3年間、消化器系の不調に悩まされてきたこと、お察しします。答えから言いますと、これは神経性の腸炎でしょう。身長の伸びに対して内臓が鍛えられていず、全体に下垂していることが、消化不良の原因でしょう。でも、胃も腸もまったく正常で、ガンや悪霊の可能性は、一切ありません。頭痛についても、下痢症からくる腰痛が原因で、肩や後頭部が重く感じるのです。体の不調を気にする、精神的な影響も強いですね」

なぜこうなったのでしょう？

「中学3年のときの、受験のストレスが一因です。今後就職すれば、体調は次第に回復するでしょう。今年8、10、11月は再発しやすいんですが、その後また回復します。深刻な悩みは峠を越したので、安心して大丈夫。漢方薬の整腸剤を服用したり、体操をして腹筋を鍛えると、快調になりますよ」

それじゃ、お大事にね。

試験日に履く靴下のラッキーカラーは？

4月19日の第2種情報処理試験に向けて、毎日夜中の2時まで勉強中です。単刀直入にいきます。試験日のベストコンディションの靴下の色を占ってください。

（佐賀県　新屋湧一）

この号の発売日が4月3日だから、タイムリーな相談ですね。先生、手短にお願いします。

「人にはそれぞれ永遠のラッキーカラーがあります。新屋君の場合、白、黒を主体として、赤が加わります。当日はエンジ系がいいですね。赤系はファイトや大胆さを意味します。それから靴下や靴は左から履き、玄関や会場に入るときも左側からにしましょう。左は公事や仕事を意味します。試験はハード部分に気をつけて。回路、図面の読み方、問題の中盤に罠を置いています。あとは時間配分を考え、くれぐれも油断しないこと」

だそうだ。新屋君がんばれよ！

わたなへ隊長のパーソナル相談

先号も書いたけど、現在、似顔絵で占う相性診断大会の参加者を募集中なのだ。参加したい人は自分の似顔絵と、相性を占ってもらいたい相手の似顔絵を両方描いて送ってくれ。名前と生年月日を書くのを忘れずにね。あーそういや、最近〝匿名希望〟さんが山のように増えちゃって、困ってるのよん。掲載するときはスペースの都合で、相談内容を省略することが多いわけ。こんなに省略して、本人がわかるかな？　って不安に思うこともある。なので、誌上匿名のときは、必ずペンネームをつけてよ。

なんだ、今号はスペースが余ったじゃん。こんなときは不定期連載、編集者のパーソナル相談、別名御都合主義的誌面私物化職権濫用占い、やりましょ。今号は、担当Uほか数名の構成員による、休日レジャー部隊の隊長を務める、わたなへるねからの相談だ。

〝あのね、車のことなんだけどね、今乗ってるハイラックスを買い替えるかどうかで迷ってるんだ。でね、第1希望はジムニー、第2はビッグホーン、第3は……。まー、基本的にはみんな四駆なんだ。特徴は、ジムニーは軽で小さいけどキビキビした走り……（以下車に関するウンチクは省略）〟

それで占ってもらったけどさ、結論から言うと今年は自重運だから、買い替えはやめとけって。今のでいいじゃん、四駆で大きくて、みんなが乗れるし、ねえ、隊長？

〝自分のことしか考えないやつ！〟

応募方法

福田先生に相談ご希望の方は、官製はがきに相談の内容と、住所、氏名（匿名の場合ペンネームも）、生年月日、電話番号を書いて、下記のあて先まで送ってください。採用の方には、図書券3000円分を送らせていただきます。

あて先 ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル

（株）アスキー ログイン編集部 スーパー占い係

手紙より返事のほうが長いおたよりコーナー

LETTERS FROM YOU



あんまりゲームセンターに行かない私は、『ストリートファイター』と『ファイナルファイト』の区別がつきません。ジェミニ誘導ができるのはどっちでしたっけ？

僕はゴレンジャーに出てきた野球仮面が好きです。みなさんはどうですか？

（大阪府　MAKI）

あ、知ってるー。最後の必殺技のボールみたいなの（ゴレンジャーストームだっけ？）を、確か野球仮面だけは打ち返しちゃうんだよね。僕は、『がんばれロボコン』に出てきた〝ロボドロ〟がいいです。

マニアックな編集者

今度寺島先生の写真見せてください。

（埼玉県　狸塚博幸）

墜落日誌の単行本を買えば載ってるよん。

墜落日誌担当、ひとでなしみやち

5号の発売日に、テレビで『ジュウレンジャー』とかいう連隊ヒーローモノが始まったようだ。

近頃のヒーローは、10人もいないとモンスターに太刀打ちできんのかねえ（新聞の番組欄をよく見ると、〝恐竜戦隊〟とかついてたけど、〝ジュウ〟って〝獣〟のこと？）。

（神奈川県　匿名希望）

僕も最初は10人いるのかと思ってたけど、どうも違うみたいだぞ。〝ジュウレンジャー〟っていうのは〝獣連者〟という意味で、ティラノレンジャーやプテラノレンジャーなど、合計５人のメンバーで構成されているんだってさ（マンモスレンジャーやタイガー（剣歯虎）レンジャーなど、なぜか恐竜以外のメンバーもいるらしい）。やっぱり10人もいたら、名前を覚えるだけでも大変だもんね。あの『忍者キャプター』でさえ７人だったもんなあ。ま、あれは、火忍とか花忍とか、わりと覚えやすい名前だったからよかったけど。でも、こいつらに比べると、１対１で戦ってるウルトラマンは偉いんだなあ。見直しちゃったぜ。町は壊すけど。

ところで話は変わるが、最近の戦隊モノって、ヒーローの人がやけに若くないか？　なんかさわやかな感じでさあ。『秘密戦隊ゴレンジャー』でアカレンジャーを演じた誠直也さんは渋かったなあ。あっ、それから、最近は刑事モノもさわやかだよねえ。『Ｇメン'75』とか『特捜最前線』のような暗一い刑事モノ、また見てみたいなあ。

マニアックな編集者

昔うちの近くのパソコンショップで、『イー・アル・カンフー』大会があった。

そのとき、私は決勝までいった。だが、決勝の相手は弟だった。負けた。トホホー。

（東京都　目ピー嚙）

あのゲームくらいからじゃなかったっけ？　自キャラの操作が複雑になり始めたのは。

最近のアーケードゲームは操作方法を把握するだけで大変な編集者

女性と会って、体に電気が走るような感じを受けたことがありますか。ぼかぁ、あります。デパガ。いやぁ、もう結婚するしかねーなぁ。姉さん女房、金のわらじってやつかぁ。それに、あの商売って溜まるんですね。もうすごいの。バリバリ。

あはは、静電気って最高。

（秋田県　春風めけ）

おっ、常連投稿者で受験生の春風めけちゃんじゃないか。どーもお久しぶり。元気だった？　もう受験も終わっただろうけど、結果はどうだったのかな？　それから、〝春風めけ〟っていうペンネームはやめちゃったの？　はがきには本名しか書いてなかったぞ。もしか

ログインニュース

メイキングオブ懐ゲーレビュー

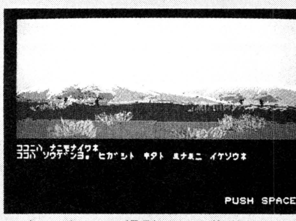
去年の18号から始まった、『懐かしゲームレビュー』のコーナーは読んでいただけているだろうか。今回のログインニュースでは、この懐ゲーレビューがどのようにして作られているかをお伝えしよう。

まずレビューをするからには、画面写真撮影のため、当然そのソフトが必要になる。ソフトを自分で持っていれば問題ないが、ない場合は、なんらかの手段でそのソフトを見つけてくることになる。あまり古いソフトになると、さすがに編集部にも残ってないことが多い。古いログインで、そのソフトの紹介記事を探し、そこから画面写真をカラーコピーするという方法もあるが、コピーだと鮮明度が格段に落ちてしまうので、これは最後の手段となっている。

ひとつの方法として、メーカーからソフトを借りるという方法がある。5号の『ミコとアケミのジャングルアドベンチャー』なんかも、メーカーから借りた口だ。このソフトの名前を出したとき、さすがにシステムソフトの人も困っていたが、なんとかソフトが見つかったようで、借りることができた。ちなみにこの記事を担当した増田は、どうしてもエンディング画面を撮りたくて、撮影日の前日に徹夜してゲームを終わらせたという。8年も前のゲームの解き方を、よくもまぁ覚えてたもんだ。

6号の『スパイ大作戦』なんかも、かなり撮影に苦労している。担当者の高ピョンは、最初、家からPC-6001本体とテレコを持ってきて撮影しようとしたのだが、テープがうまくロードせず、撮影できなかった。仕方ないので、今度は8001版の『スパイ大作戦』を持ってきて、それを88のN-BASICモードで撮影したという。ちなみにこの男は、去年の22号の『ミステリー・ハウス』のときにも、家からPC-6001と5インチドライブ(!)を持ってきて撮影を行っている。

懐ゲーレビュー制作の裏には、こんな苦労があるのだ。



⬆古いゲームの撮影はひと苦労なのだ。

して書き忘れたとか？　今回は一応、〝春風めげ〟で載せといたよん。またお手紙ちょーだいね。

人の話を聞いてない編集者

僕は最近一生の不覚をとってしまった。血のつながりのない女性におちんちんを見られてしまったのだ。今考えても恥ずかしい。もう一度過去に戻って人生をやり直したい。

（滋賀県　北村隆行）

ちんちんを見られたぐらいで、なにをクヨクヨ悩んでおるか。大体ちんちんというものは、大事にしまっておいてもしょうがないのだから、いっそのこと自分から見せてやるぐらいの気概がなくちゃダメだ。まあ、あまり元気がよくて、おまわりさんに捕まっちゃっても興醒めなので、ほどほどにね。

オープンな編集者

クラスメイトのT君は、5インチのディスクを4つ折りにして持ち歩いている。ちゃんと使えるそうだ。（神奈川県　泉浩輔）

3.5インチは、ふたつ折りにしただけで、もう使えなくなったぞ。

実験する編集者

先日口論になった。友人の渋谷は、「なぜ尻はくさいかというと、それは尻だからだ」というが、尻そのものがくさいのだろうか。俺は「生まれたばかりの一度も用便の経験のない赤ちゃんなら、尻はまだくさくないはず」と考える。どうなんでしょうか。

（静岡県　NAX）

赤ちゃんは、生まれてくるとすぐに便をするので、生まれたばかりの一度も用便の経験がない赤ちゃんの尻に、鼻を近づけて匂いを嗅いでみるという行為は、非常に危険がともなうが、疑問を持ったら、すぐ実地に試してみるのが一番。あくなき探求心をもって、がんばってちょうだい。

清潔な尻の編集者

この前テストで、「DDTなどの物質は、人間にどんな害をもたらすか？　またDDTとは何か？」という問題が出されたので、オレはすかさず「DDTは、かけられると脳天が割れるように痛くなる。DDTとは、人間殺虫剤のことである」と書いた。テストを返してもらったとき、なぜかマルがついており、「人間殺虫剤の〝人間〟は余分ですね」と書かれていた。（愛媛県　篠原隆）

誰かプロレスファンの編集者に聞きたいのですが、DDTとSTFの正式名称は何というのでしょうか？　教えてください。　（東京都　様死と技死よ）

プロレスの技のDDTとは、文字どおり殺虫剤のDDTからとられたもの。元々はジェイク・ロバーツという人が使い始めた技で、まずアメリカマット界で広まったのだ。それが日本に渡ってくると、天龍(現SWS)がさっそく目をつけ、自分の得意技とし、ほとんど語呂合わせみたいな感じで、デンジャラス・ドライバー・テンリューという名前をつけたのだ。だから、正式名称は、そのままDDTで構わないと思うぞ。次にSTFだが、こちらはちゃんと答えがある。ステップオーバートゥホールド ウィズ フェースロックというのが、その正式名称だ。蝶野(新日本)などが、決め技として使っているぞ。文字どおり、ステップオーバーしてトゥをホールドしつつフェースをロックするという、要するに複雑な間接技なのだが、これじゃSTFと略したくなるのも無理はない。今後も、遠慮せずに、バンバン略そう。でも、友達とプロレスの話をするときは、わざとバカ長い正式名称を使って、知識を誇ってみるなんてのもいいかもな。とにかく、そういうことだ。じゃ、また。

プロレス関係の編集者

それは学年末テストの勉強で、ストレスがたまりまくっていたときのことです。使用済みの紙を左手に、買いたてのたいへんよく切れるカッターを右手に、下にはゴミ箱を置いて紙をざっくんざっくんやっていると、はい、みなさんのご想像のとおり、左手の親指の指先をざっくり。いやー、赤ってきれいですねえ。思わず顔面蒼白。ちなみに今でも、ぐるぐる巻きの包帯の上から、かなり削れているのがわかります。なにせ、昨日のことですから……。

教訓：刃物とストレスには注意しましょう。（茨城県　宇津敏）

ざっくり。ああ、なんていい響き。キミはストレスとかなんとか言ってるが、基本的に人間は、刃物なんかの先端が鋭利なモノをもつと、変わっちゃうから。カッターを持つと、何かを切りたくなる。針を持つと、何かを刺したくなる。これは、ごく自然なことだから、心配しなくても大丈夫。むしろ、何か切ってみたい、刺してみたいという欲求を無理やり抑えることのほうが、不自然で危険で、ストレスもたまっちゃうでしょ。そんなんだから、その欲求を抑え切れなくなっちゃったときに、暴走しちゃうわけ。その点、いつも刃物とかを扱って何かしら切り刻んでいれば、刃物の扱いもうまくなるし、暴走の心配もないし。そりゃまあときどきはケガぐらいするかもしれないけど、そんなのは愛敬だから。いざというときに大ケガするよりは、はるかにいいもんね。

それで、最初の話に戻るんだけど、ざっくりってのはすごくいいよね。指とか手のひらとかに刃が食い込んだ瞬間は、その刃先の感触はあるけど、痛みはないんだよね。ただ、刃が刺さったというのは見えてるから、ああ、これはすぐ痛みが襲ってくるな、ということがわかるでしょ。その、刃が刺さって、傷口はぱっくり開いてるんだけど、まだ痛みもなく、出血もない。ほんの十分の何秒かぐらいだろうけど、その時間がたまらない。思わずニヤニヤしちゃうくらい。一瞬後には、血がじわっとにじんできて、痛みも徐々に感じてきて、ただの切り傷になっちゃうんだけど、さっきの痛みも出血もない瞬間が、なんとなく非現実的で、すごく幸せな気持ちになってしまう。そんなことってあるでしょ。でも、残念なことに、ざっくりってのは狙ってできるものじゃないから、偶然の力を借りないと、そんな幸福感はなかなか味わえないけどね。ああ、ざっくりってのは、やっぱりいいなあ。

かなりきていてる編集者

僕がこの前、鼻の毛を切っていたら、身まで切って、母に「あんた、鼻血出てるよ」と言われました。

（山口県　佐藤正孝）

という、なんともコメントのしようがないおたよりが届いたところで、今回のレターズフロムユーを終わらせていただきます。それじゃ、またねー。　**シメる編集者**

応募方法

アンケートはがきや官製はがきなどに、勝手なことを書いて送ってください。ログイン編集部のスタッフが、勝手に返事を書いてお載せします。採用の方には、図書券3000円分をお贈りします。

☆☆あて先☆☆

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
レターズ係

●というわけで、単行本が書店にズラ～ッと並んでいるはずでございます。みなさま、なにとぞヨロシクね！





●ウィズに手を出しちゃってテンテコマイの寺島先生にお手紙を!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 墜落日誌係

CONTENTS

LOGiN 1992 No.8

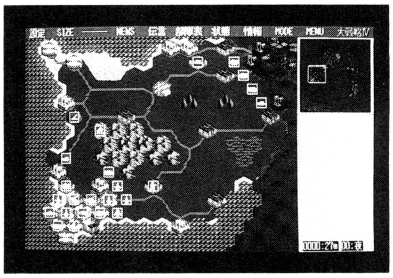
This Issue's Special Feature



■ Features



■ Regulars



Black & white pages are dedicated to give readers broder knowledge about various types things including games, music, books etc. We also introduce readers' letters in this section.

If you have futher inqiries, contact Masa or Oogus on 81-3-3796-1930(FAX).

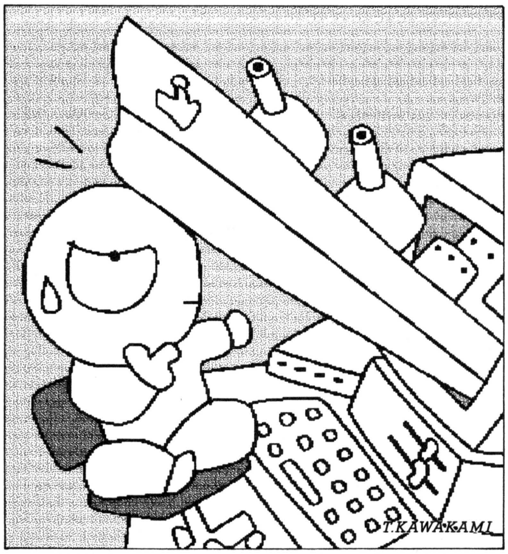
EDITORIAL LOG

LOGiN

1992 No.8　　4月17日号

次号は、ネットワークを使ったゲーム特集。ネットで対戦する『大戦略IV』など、最新情報満載!

チャットばかりがネットワークじゃない!　というわけで、最近増えてきたネットで遊べるゲーム、ネットで対戦できるゲームを集めて、次号の特集にすることに決めちゃったのだ。特別付録には、おまけディスク通信No.6。PC-9801ユーザーには『天下統一II』と『F-15ストライクイーグル』、X68000ユーザーには『レミングス』と、うれしさ大爆発のラインナップなのだ。



次号9、10合併号は

4月17日(金)発売

特別定価580円

■広告目次

■発行人　藤井章生　■編集人　小島文隆　■編集長　河野真太郎　■副編集長　新井創士　■編集スタッフ　川村篤／樹村頼子／渡辺妙子／宮地千里／松本隆一／高橋義信／清水早百合／大庭聖子／泉和子／浅沼克之／花塚弘／平林政司／青柳昌行／年永祥一／田川実／武笠敦子／武藤彰子／松岡英樹／三宅貴久／梅本幸孝／堀井洋／有沢清子／飯嶋玲子／山下信行／杉内賢次／増田厚／小笠原誠／仲丸真二　■制作スタッフ　本間智嗣／田宮朋子／安田稔／和光陽子／辻村晴子　■編集協力　伊藤裕／櫛田理子／鈴木和弘／山口政司／澤村健／岩尾学／藤高信博／石原潔／日高保／嵯峨正行／比嘉隆／村山誠一郎／河辺研史／堀口稔／渡辺一也／山内正啓／四ッ谷則子／豊岡玲子／小国真／神内伸二／宮澤孝史／庭山明子　■制作協力　admix／石指由美子／今井デザイン事務所／三宅政吉／やまだゆかり／太田浩一／瀧上園枝／SOUL BEE／前田明子／PAL-STUDIO／長崎光良／水野康子／石光淳弥／井沢利昭／辻秀和／古川誠之／高島宏之／佐々木幸子／吉田大介／深坂憲一　■アメリカ駐在　トム・ランドルフ／新関真人　■フォトグラフ　奥山和典／加藤文哉／水科人士／八木沢芳彦／木村早知子／笹川達也　■イラスト　椎名美智子／川上富也／米田裕／月之座／梅津昌代／二木志乃／星野恵美子／杠聡／池上明子／桜玉吉／成谷実穂子／水玉蛍之丞／小田ヒロミ／朝倉世界一／駒宮真悟／田宮朋子／鎗田準次　■出版業務　別所聖一／前田誠　■広告　杉山淳一／森川正雄　■雑誌営業　吉田和彦



今回はファミ通から2冊

韮沢単行本通信

ファミ通連載マンガの集大成がでるぞ!

ファミコン通信増刊　ファミ通コミック

さて、今回ご紹介するのは、ファミコン通信増刊、ファミ通コミック No. 1であります。ファミコン通信本誌に掲載された作品に、オリジナル書き下ろしを加えて、198ページのムックにまとめてみました。みなさん是非お買い求めください。……これじゃ、もう終わっちゃうので、中身のほうを詳しく説明していきましょう。

まず、本誌に隔週連載されている、吉田戦車の4コママンガ、『はまり道』。シュールでドラスティックな感覚が（どんな感覚だ）新しいゲーム4コマです。これが31本まとめて読めます。吉田戦車ファンでなくても、ここはひとつ要注意でしょう。

つぎに、去年ファミコン通信増刊として5冊でたうちのなかから、桜玉吉『渡る世間にメガトンパンチ』。'60年代ＳＦ的明るい未来と'80年代的デッドテックな未来が激突する空想科学マンガ。本誌連載中『週刊しあわせのかたち』もいいけど、ひさびさのストーリーマンガは読みごたえも充分なのだ。さらに、鈴木みそ『ソフトパラドックス』。『あんたっちゃぶる』以前に連載していた、4コママンガなのだ。こいつも全25本一挙掲載しちゃいます。なんとなく、『あんたっちゃぶる』に通じるギャグもあったりして、懐かしい感じですな。

そして定番『ぺーしっ君』。荒井清和の最新作をこれまた31本、いっぺんにまとめて読みたいね、ってことで。

ほかにも、人気アニメーター赤井孝美による『プロ野球ポコポン』、加藤礼次郎『脳天逆流劇場』。水玉蛍之丞『平成水玉ランド』など。単行本未収録作盛りだくさん。全15作198ページ780円。正直いってたいへんお得と申せましょう。4月3日発売なのだ。さあ、本屋さんへゴーゴーゴー！



⬆ファミ通の人気キャラクターが勢ぞろい！

●増刊ファミコン通信　ファミ通コミックNo.1
●定価780円[税込]　アスキー出版局刊
●4月3日発売

ゲーム年鑑シリーズ、ついに発売開始!

ゲーム年鑑1983-1986、ゲーム年鑑1991(上)

ファミコンが生まれて今年で10年マイナス百何十日。ゲームマシンも数え切れないほど登場したぞ。あえて数えるなら6種類だ。ゲームの数はもっと多い。いやになるほどいっぱいだ。たくさんだ。どのくらいたくさんかというと2000本弱だ。ソフトログトップ2000なんて考えただけで笑ってしまうぞ。1ページにむりやり50位まで詰め込んでも、40ページかかる計算だ。徹底紹介で4ページずつ紹介しようものなら、なんと4×2000で、8000ページといえばログイン20冊分だ。20冊は厚さが25センチ、約10ヵ月、お金にすると1万円だ。

それじゃあ辛かろうということで、ファミコン通信編集部はゲーム業界初！　空前絶後の「ゲーム年鑑シリーズ」の発売に踏み切ったのだ。みんなが欲しがってる、あればウルトラ重宝する、でも無い、誰か作ってくれないものか、メンドくさいから自分で作るのはヤだ、でもあれば便利だ、ええい仕方がない、ファミコン通信編集部が作ってしまえっ！　の豪華版ゲーム年鑑だ。4月7日発売分は1983年から1986年までの発売ゲームを211本を1冊にまとめた「ゲーム年鑑1983－1986」(1450円)と、1991年のアクションゲームとシューティングゲームほか285本の収録の「ゲーム年鑑1991(上)」(1500円)の2冊。各ゲームごとに、紹介、攻略ルート、画面の見方、コントローラーの操作、禁断の秘技など、すべての要素を網羅した本当の完璧版。取扱説明書がない中古ゲームを買ったり、友だちと自分のゲームをトレードしたりしたときも、しっかり役に立つ。このシリーズは今後ほぼ月刊ペースで刊行予定だから、よーし買うぜって人は貯金がよい。詳しくは本屋さんで立ち読みだな。立ち読みしても許す。



⬆いわゆる愛蔵版ってやつだね。

●ゲーム年鑑1983-1986　定価1450円[税込]
ゲーム年鑑1991(上)定価1500円[税込]
●4月7日2冊同時発売

にらたんNEWS

やっと、出るのだ。関ヶ原攻略本

アートディンクが昨年末に発売して好評を得ている戦国シミュレーションゲームの解説書『関ヶ原兵法指南書』が出るのだ。

どーいうわけか、新刊ラッシュ?

にらたん編集部では、4月から5月にかけて大量の書籍を出す予定で編集が進んでいる。何が出るかはまだ秘密なんだよん。

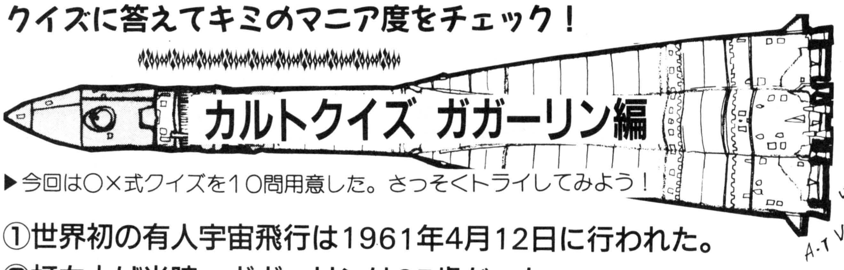
Newton PRINCIPIA

プリンキピア

Presented by Newton

『PRINCIPIA』は
万有引力を発見した
アイザック・ニュートンの著書で,
物理学の聖書(バイブル)とでも
いうべきものなのだ！

科学雑誌 Newtonがおくる連載コラム、堂々スタート！
世界ではじめて宇宙空間を旅した人間、ガガーリンをキミは知っているか？
クイズに答えてキミのマニア度をチェック！



カルトクイズ ガガーリン編

▶今回は○×式クイズを10問用意した。さっそくトライしてみよう！

①世界初の有人宇宙飛行は1961年4月12日に行われた。
②打ち上げ当時，ガガーリンは35歳だった。
③ガガーリンを乗せた宇宙船はバイコヌール宇宙基地から飛び立った。
④ガガーリンは宇宙船を操縦しなかった。
⑤ガガーリンは飛行記録をテープレコーダーにふきこんだ。
⑥ガガーリンは地球を1周した。
⑦ガガーリンの飛行時間は24時間だった。
⑧ガガーリンは宇宙船に乗ったまま地上に降りてきた。
⑨ガガーリンは日本にも来たことがある。
⑩ガガーリンは自動車事故で死んだ。

（答えは下にあります）

今月のうんちく

（クイズのあとで読むように！）

1961年4月12日，ガガーリンが乗ったボストーク1号が，ソ連のバイコヌール宇宙基地から宇宙空間に向けて打ち上げられた。人類史上初の快挙をなしとげたガガーリンは，当時わずか27歳だった。

ボストークは軌道に入る。窓の外には青い地球がみえる。ガガーリンはノートに飛行記録を書こうとした。だが無重量状態のため鉛筆が宙に浮き，テープレコーダーに記録するしかなかった。無重量状態が人体にどんな影響をあたえるかまったくわからなかったため，ボストークは非常の場合以外は自動操縦になっていた。

ボストークは地球を1周し，大気圏へと再突入する。ガガーリンは高度7000メートルで脱出，パラシュートで地上へともどってきた。打ち上げから着地まで，ガガーリンの飛行は108分だった。

地上にもどったガガーリンは，一躍英雄となった。彼は多くの人に歓迎され，栄光に包まれた。1962年5月には日本でも大歓迎を受けている。

1968年，ガガーリンは宇宙へ飛び立つ訓練を再開する。彼には宇宙しかあこがれる場所がなかったのだ。3月27日，ガガーリンともう1人の同僚を乗せた訓練用の飛行機は，コントロールを失って墜落してしまった。はじめて宇宙を飛んだ英雄は，34歳の若さであっけなく逝ってしまった。

▶正解数はいくつになったかな

レベル10〜8



君はガガーリンの生まれかわりだ！！

レベル7〜4



Newtonを読めば完ぺき！！

レベル3以下

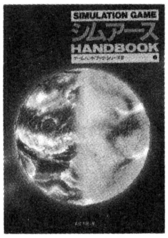


別冊『宇宙開発』も読むっきゃない!!

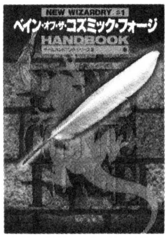
正解 ①○，②×，③○，④○，⑤○，⑥○，⑦×，⑧×，⑨○，⑩×　くわしくはNewtonをみてね！！

BNN
Bug News Network

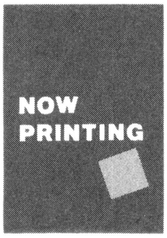
ゲームハンドブック・新刊



シムアース
HAND BOOK
■真留木優 著
■A5判 ■定価1,600円(税込)



ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ
HAND BOOK
■飯島一彦 著
■A5判 ■定価1,600円(税込)



アドバンスド ロードモナーク
HAND BOOK
■オフィス・ティーツー 著
■A5判 ■定価1,800円(税込)

ゲームハンドブック・近刊

天下統一Ⅱ
HAND BOOK
■菊島恵三 著
■A5判 ■予価1,600円(税込)

レミングス
HAND BOOK
■菊島恵三 著
■A5判 ■予価1,600円(税込)

パワーモンガー
HAND BOOK
■菊島恵三 著
■A5判 ■予価1,600円(税込)

ロードス島戦記
HAND BOOK【第一巻】
■高山浩とグループSNE 著
■A5判 ■予価1,600円(税込)

ロードス島戦記
HAND BOOK【第二巻】
■高山浩とグループSNE 著
■A5判 ■予価1,600円(税込)

マイト アンド マジック3
HAND BOOK
■飯島一彦 著
■A5判 ■予価1,600円(税込)

BNNのゲームブックは、ボクらの

【"読むエネルギー"だ!】

BNNのゲームブックは、地上最強のアイテム。楽しくて奥が深い解説を、読めば読むほど強くなる!!
人気の大型ラインナップも、ぞくぞくシリーズに登場。これでキミのプレイ・エネルギーもチャージ完了だ!

ゲームハンドブック・既刊

ウィザードリィ	●定価1,300円(税込)	ファンタジー	●定価1,600円(税込)
ウィザードリィ2	●定価1,050円(税込)	ファンタジーⅣ	●定価1,800円(税込)
ウィザードリィ3	●定価1,600円(税込)	ラスト・ハルマゲドン	●定価1,600円(税込)
ウィザードリィ4	●定価1,600円(税込)	シュヴァルツシルト	●定価1,600円(税込)
ウィザードリィ5	●定価1,800円(税込)	シムシティ	●定価1,600円(税込)
ウルティマⅠ・Ⅱ・Ⅲ	●定価1,600円(税込)	T&T	●定価1,600円(税込)
ウルティマⅣ	●定価1,600円(税込)	ポピュラス	●定価1,800円(税込)
ウルティマⅤ	●定価1,800円(税込)	ドラッケン	●定価1,600円(税込)
ウルティマⅥ	●定価1,800円(税込)	マスターオブモンスターズⅡ	●定価2,000円(税込)
大戦略	●定価1,600円(税込)	ゾークⅠ	●定価1,400円(税込)
大戦略Ⅱ	●定価1,600円(税込)	ザ・マジックキャンドル	●定価2,000円(税込)
SUPER大戦略	●定価1,800円(税込)	ドラゴンウォーズ	●定価1,800円(税込)
大戦略Ⅲ	●定価1,600円(税込)	指輪物語【第一巻】旅の仲間	●定価1,800円(税込)
大戦略Ⅲ'90	●定価2,000円(税込)	ブランディッシュ	●定価1,600円(税込)
天下統一	●定価1,600円(税込)		●
マイトアンドマジック	●定価1,600円(税込)		●
マイトアンドマジック2	●定価1,600円(税込)		好評発売中

RPG BOOKS新刊

RPG55の疑問 テーブルトークの逆襲編
■RPGギルド 著
■四六判 ■定価1,200円(税込)

RPG BOOKS既刊

ビヨンド・ローズ・トゥ・ロードでわかる実践RPG入門
●定価2,200円(税込)

精霊の大地 ビヨンド・ローズ・トゥ・ロードでわかる実践RPG入門2
●定価1,800円(税込)

試験に出る蓬莱学園!
●定価1,800円(税込)

株式会社ビー・エヌ・エヌ 〒102 東京都千代田区麹町4-5紀尾井町レジデンス5F TEL.03-3238-1321

ご期待にお応えして大きく変身!!
価格もサービスもご満足いただきたい！
夏のボーナス一括払い手数料0（ゼロ）

ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

ビジネス&ホビーのハイテクランド
WAVE EYE
ウェーブ・アイ

「各種クレジットカードでのお支払いが可能になりました。ますます手軽になったウェーブ・アイショッピング」



※ただし、5年保証はEYEカード会員のみとなります。

ウェーブ・アイセットアップサービス（有料）

ハードディスクやRAMは今やパソコンには欠かせないものとなっておりますが、初期化やらソフトのセットアップやら初心者の方にとっては頭を悩ます代物です。また、安易にやってしまって取り返しのつかないことにもなりかねません。

そこで、その道のエキスパートであるウェーブアイOAサポートチームが面倒なセットアップを代行、つなぐだけですぐ使えるまでに致します。

もし「買っても使えるかなあ？」と不安を抱いている方は是非ご利用ください。

サービス内容
○ハードディスクセットアップ　○ウィンドウズセットアップ
○各種ソフトセットアップ　○RAMボードセットアップ
ご要望によりその他のセットアップも可能な場合もございます。是非ご相談ください。

お申込みは？

通話無料のフリーダイヤルで
受付時間 AM10：00～PM9：00まで

フリーダイヤル
0120-00-9898

FAXの場合
右記の事項を記入のうえ、
0466-43-1265
までお送りください。
（24時間受付ています）

おハガキの場合
記入もれのないよう、右記のあて先までお送り下さい。

252
神奈川県藤沢市
湘南台二の十二の二
ウェーブ・アイ 行
通信販売課

注文書
1. おところ
2. お名前
3. 年令
4. 電話番号
5. 職業
6. 保護者名（未成年の方）
7. 商品名
8. 支払い方法
現金一括またはクレジット
●クレジットの場合
月々　円×　回
ボーナス　円×　回

お支払いは？

●らくらく簡単クレジット！
ウェーブ・アイメンバーズカードでのお支払いは最高50万円まで、手間いらずのスピードクレジットが可能！

●超低金利クレジット！
格安の金利で高価なセットもらくらく買えます。

●ステップアップクレジット！
１年目は3,000円、２年目は6,000円というふうに、月々のお支払いを設定できます。

●84回までのロングクレジット！
3～84回までのお客様にあわせた幅広い分割が可能になりました。ご予算に合わせたプランも思いのままです。

●ボーナス6回払いOK！
月々の支払いはまったくなし。2、4、6回とお好きな回数でしかもボーナスだけのお支払いでOKです。是非ご利用下さい。

●ボーナス一括払いOK！
最長7ヶ月先までのボーナス一括払いが可能です。

●カレッジクレジットOK！
20歳以上の学生、新社会人、フリーターの方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
（但し、状況により保証人を必要とする場合もございます。）

●お支払い開始は7ヶ月先からOK！
すぐにご予算が立たない方のために7ヶ月先からの支払が可能ですから安心してクレジットがご利用できます。

●今すぐ一括払いなら！
ウェーブ・アイのメンバーズカードならお電話一本で簡単にご購入できます。

●コレクトサービス
商品代金はお届けしたときにいただく、コレクトサービスを行っておりますので、「ちょっと通信販売は…」と不安でためらっているお客様は、是非ご利用下さい。（但し、離島にお住まいの方はご利用できません。）

●銀行振込なら
お振込いただいてからのお届けとなります。お電話でのお申込後のお振込みでおねがいいたします。
振込口座 横浜銀行 湘南台支店
当座0000467

ウェーブ・アイ メンバーズカード会員募集中

通信販売でもカードのお支払いが可能になりました！
もちろんうれしい特典もいっぱい！

●最高50万円まで、手間いらずのスピードクレジットOK！
●キャッシングOK！
●メンバーの方だけの5年保証
●サプライ用品（インクリボン、フロッピィ等）、周辺機器、ソフトだけでも購入できるようになりました。
（但し、5万円以下の商品につきましては、1個口につき800円の荷造送料をいただきます）



入会方法
●クレジット購入時に同時入会できます。
●おハガキ、FAXにて
FAX0466-43-1265
（折り返し、入会申込用紙を郵送いたします。）

1. おところ
2. お名前
3. 年齢
4. 電話番号
5. 職業

252
神奈川県藤沢市
湘南台二の十二の二
ウェーブ・アイ 行
通信販売課

お問い合わせデスク　0466－43－1785

お届けは？

●全国無料配送！
但し、5万円以下の商品は1個口に付き800円の荷造送料をいただきます。

●配送日指定OK！
留守がちの方のために、ご都合にあわせて配達いたします。もちろん日・祭日も大丈夫。

●時間帯指定配達OK！
午前・午後・夜間（PM6：00～PM8：00）と3段階に分けて配達時間帯がご指定できます。お忙しい方にはとっても便利なサービスです。

●お届け先指定配達OK！
勤め先に送ってもらいたい方、贈り物を届けてほしい方、ご指定のご住所にも配達が可能です。

メンテナンスは？

●安心の5年保証！
ウェーブ・アイメンバーズなら買っていただいたハードを5年間のロング保証をいたします。安心してご利用になれます。
（メンバーズ以外のお客様も2年保証をサービスしております。）

●初期不良新品交換は3ヶ月に延長！

●FM-TOWNSなら出張修理OK！
FM-TOWNSは全国出張修理を致しております。万一の故障の際も、お客様のお宅までメーカーサービスマンが修理にうかがいます。

etc.

●お見積りサービス！
ウェーブ・アイプラン以外のプランでも、無料でお見積り致します。お電話、FAX、お手紙、何でも結構です。ご連絡下さい。

●下取り・買い取りもOK！
お手持ちのパソコンを下取りに新しいのと買い替えをお考えの方、買い取りご希望の方、高値で下取り致します。

ハイパーステーションIN神奈川の来場記念品に一部、誤りがありましたことをお詫び申し上げます。

パソコン・ワープロセミナー実施

—パソコン編—

日程	コース名	時間	受講料
4/5(日)	LOTUS1-2-3基礎II (知って得する便利な機能・関数・データベース)	10:00〜17:00	¥8,000 (1,500)
4/8(水)	一太郎Ver4.3(初級編) (初心者の方を対象に文字入力・文書編集)	19:00〜21:30	¥8,000 (800)
4/11(土)	LOTUS1-2-3基礎I (表計算・グラフ・データベース紹介)	10:00〜17:00	¥8,000 (1,500)
4/13〜4/15 (月〜水)	LOTUS1-2-3基礎I (表計算・グラフ・データベース紹介)	19:00〜21:00	¥8,000 (1,500)
4/13(月)	パソコン入門 (FM-TOWNSを使用)	14:00〜16:00	¥1,000
4/17(金)	MS-DOS(入門) (OSの概要・基本コマンド)	14:00〜17:00	¥6,000 テキスト別
4/18(土)	LOTUS1-2-3基礎II (知って得する便利な機能・関数・データベース)	10:00〜17:00	¥8,000 (1,500)
4/25(土)	一太郎Ver4.3(初級編) (初心者の方を対象に文字入力・文書編集)	13:00〜16:00	¥8,000 (800)
4/29(水)	LOTUS1-2-3基礎I (表計算・グラフ・データベース紹介)	10:00〜17:00	¥8,000 (1,500)
4/30(木)	MS-DOS(初級) (OSの概要・基本コマンド(DIR, DATE, ワイルドカード等))	10:00〜16:00	¥8,000 (3,000)

—ワープロ編—

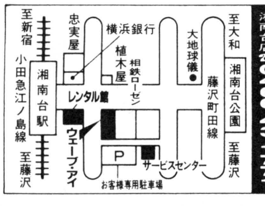
日程	コース名	時間	受講料
4/4(土)	FM-OASYS体験コース(文字の出し方から)	14:00〜16:00	無料 (500)
4/14(火)	ビジネスラインティング(レポート作成編)	10:30〜16:30	¥5,000 テキスト別
4/21(火)	FM-OASYS基礎I(文章の入力方法等)	10:00〜17:00	¥6,000
4/23(木)	ビジネスラインティング(ハイテクニック編)	10:30〜16:30	¥5,000 テキスト別
4/28(火)	はがき作成コース はがき宛名作成コース	10:00〜12:00 13:30〜16:30	¥2,000 ¥3,000

お申込みは今すぐ
フリーダイヤル
0120-00-9898

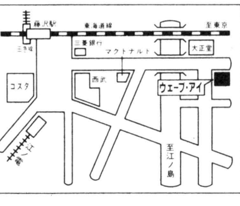
受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日:毎週火曜日

藤沢 0466(43)1775
札幌 011(771)4971
盛岡 0198(24)3172
仙台 022(267)5371
新潟 0252(75)5076
東京 03(3226)9286
静岡 0542(54)0696
名古屋 052(581)4325
大阪 06(362) 5057
広島 082(293)0811
福岡 092(481)0502
FAX 0466(43)1265

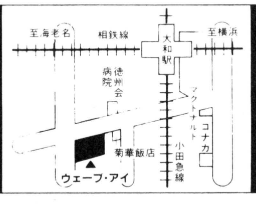
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店☎0466-43-1771



藤沢店☎0466-28-1771



大和店☎0462-63-9898

WAVE EYE
神奈川県藤沢市湘南台1-12-2

【振込み先】 横浜銀行湘南台支店
当座0000467



他店と比較して最後はウェーブ・アイで値切っちゃおう!!

FM TOWNS シリーズ

プラン510 FM-TOWNSⅡ-UX20入門ワープロセット

FM-TOWNSⅡ-UX20(ディスプレイ一体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
クレヨナージュ(文書とイメージを統合したハイパーワープロ)	42,000円
パワーモンガー(シミュレーションゲーム)	12,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計478,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス41,500円×4回
7,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

プラン512 FM-TOWNSⅡ-UX40ワープロアートセット

FM-TOWNSⅡ-UX40(40MBハードディスク)	388,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS[LBP](本格日本語ワープロ、レーザープリンタ対応)	61,000円
GEDIT-TOWNS(グラフィックソフト)	30,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
フリーウェアコレクション4(フリーウェアソフトが盛り沢山)	3,000円
ブランディッシュ(リアルタイム・アクションRPG)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計626,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス28,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし

プラン514 FM-TOWNSⅡ-CX20入門プログラマーセット

FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38mm、トリニトロン管採用)	89,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
HD-J100(100MB、大容量ハードディスク)	128,000円
B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本)	9,800円
B288A020(日本語MS-DOS Ver3.1拡張)	8,200円
High-C-Compiler(C言語)	40,000円
F.BASIC386Ver1.1(BASIC言語)	25,000円
スーパーシューティングTOWNS(ゲーム作成ソフト)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計673,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス40,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス31,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
9,800円×72回	ボーナス なし

プラン517 FM-TOWNSⅡ-CX100お買得ビジネスセット

FM-TOWNSⅡ-CX100(100MBハードディスク内蔵)	533,000円
FMT-DP536(ドットピッチ0.26mm、トリニトロン)	138,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
PR-B400(136桁ドットインパクトプリンタ)	98,000円
プリンタケーブル	3,800円
Lotus1-2-3(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計950,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス38,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス32,700円×10回
8,000円×72回	ボーナス33,900円×12回
12,300円×84回	ボーナス なし

基本セット

プラン501

FM-TOWNSⅡ-UX20	288,000円
FMT-KB101A	10,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計298,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン502

FM-TOWNSⅡ-UX40	388,000円
FMT-KB107(テンキー付き)	30,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計418,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン503

FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
FMT-DP533	69,800円
FMT-KB101A	10,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計412,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン504

FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38mm、トリニトロン管採用)	89,800円
FMT-KB107(テンキー付き)	30,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計452,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン505

FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28mm、超高解像度、チルト台付、白)	138,000円
FMT-KB107(テンキー付き)	30,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計501,000円 ➡ **現金特価*329,800*円**

プラン506

FM-TOWNSⅡ-CX40	433,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38mm、トリニトロン管採用)	89,800円
FMT-KB107(テンキー付き)	30,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計552,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン515 FM-TOWNSⅡ-CX20お買得ワープロセット

FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS[FD](本格日本語ワープロ)	55,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
ニューセンチュリー英和新クラウン和英CD-ROM	20,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計612,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

,　円×36回	ボーナス　,　円×6回
,　円×48回	ボーナス　,　円×8回
,　円×60回	ボーナス　,　円×10回
,　円×72回	ボーナス なし

プラン518 FM-TOWNSⅡ-CX40本格グラフィックセット

FM-TOWNSⅡ-CX40(40MBハードディスク)	433,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28mm、超高解像度、チルト台付、白)	138,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
XMT-4000L(4MB増設RAM)	41,000円
GT-1000(A7サイズカラーイメージスキャナー)	79,800円
スキャナー接続ケーブル	7,500円
Z'sSTAFF-PRO-TOWNS(本格グラフィック作成ソフト)	58,000円
Z'sTriphonyDigitalCraft(3Dグラフィックソフト)	39,800円
フラクタルエンジン(3Dの動画)	26,000円
スーパーシューティングTOWNS(ゲーム作成ソフト)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計862,900円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×36回	ボーナス42,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス34,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス32,000円×10回
11,700円×72回	ボーナス なし

プラン511 FM-TOWNSⅡ-UX20ミュージックTVセット

FM-TOWNSⅡ-UX20(ディスプレイ一体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
FMT-403(内蔵タイプSC-55MIDIカード)	78,000円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,000円
Music-PRO-TOWNS[MIDI](音楽作成、演奏ソフト)	39,000円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)	29,800円
シュヴァルツシルト(ゲームソフト)	12,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計536,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス25,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス20,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス22,600円×10回
7,700円×72回	ボーナス なし

プラン513 FM-TOWNSⅡ-CX20お買得通信セット

FM-TOWNSⅡ-CX20(新型高速32ビットパソコン)	333,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
PV-A24B5(モデム、2400bps、MNPクラス5)	39,800円
ハビタット(TOWNSならではのビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
パワーモンガー(シミュレーションゲーム)	12,800円
シュヴァルツシルト(ゲームソフト)	12,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計505,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

プラン516 FM-TOWNSⅡ-CX100お買得WINDOWSセット

FM-TOWNSⅡ-CX100(100MBハードディスク内蔵)	533,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38mm、トリニトロン)	89,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
KMT-8000L(8MB増設RAM)	81,000円
MS-WINDOWS Ver3.0	25,000円
B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1)	9,800円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計910,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×36回	ボーナス42,700円×6回
12,000円×48回	ボーナス32,200円×8回
10,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
12,900円×72回	ボーナス なし

プラン519 FM-TOWNSⅡ-CX40本格ワープロセット

FM-TOWNSⅡ-CX40(40MBハードディスク)	433,000円
FMT-DP536(ドットピッチ0.26mm、超高解像度、チルト台付)	138,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMLBP101(高品質印字ページプリンタ)	288,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS[LBP](本格日本語ワープロ、レーザープリンタ対応)	61,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
ニューセンチュリー英和新クラウン和英CD-ROM	20,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計994,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス41,700円×8回
10,000円×60回	ボーナス35,700円×10回
8,000円×72回	ボーナス36,600円×12回
12,800円×84回	ボーナス なし

ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

PC-9801シリーズ 基本セットプラン

プラン520 98FAお買得簡単セット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX搭載)	458,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150N(48ドット多フォント高品位熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)	40,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計667,400円 ➡ 現金特価 **449,800円**

9,000円×36回	ボーナス36,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス29,200円×8回
5,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
8,800円×72回	ボーナス　なし

プラン522 98FA入門WINDOWSセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX搭載)	458,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
BJ-10VCustom(48ドット、高品位バブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
FA34-4M(4MB専用RAM)	35,000円
PD-125E(125MB大容量ハードディスク)	112,000円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計802,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×48回	ボーナス31,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,300円×10回
6,000円×72回	ボーナス32,300円×12回
10,300円×84回	ボーナス　なし

基本セット

プラン570

PC-9801DX2orDX/U2	318,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計392,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン571

PC-9801DS2orDS/U2	358,000円
XC-1498CⅡ(ドットピッチ0.28㎜、高解像度、チルト台付)	107,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計465,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン572

PC-9801FA2orFA/U2	458,000円
PC-KD882(15インチ、ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT)	89,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計547,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン573

PC-9801FA2orFA/U2	458,000円
PC-KD881(15インチ、ドットピッチ0.28㎜、高解像度CRT)	118,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計576,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン574

PC-98GSmodel2	828,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28㎜、マルチスキャンCRT、チルト台付)	138,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計966,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン575

PC-98DO+	278,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計352,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン521 98FAお買得ビジネスセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX搭載)	458,000円
XC-1498CⅡ(ドットピッチ0.28㎜、高解像度、チルト台付)	107,000円
BJ-330J(48ドット多機能高品位バブルジェットプリンタ)	208,000円
ASF-1311(シートフィーダ)	20,000円
プリンタケーブル	6,800円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、グラフ作成、データベース)	98,000円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロソフト)	58,000円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計976,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×36回	ボーナス47,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス38,100円×8回
8,000円×60回	ボーナス34,600円×10回
12,100円×72回	ボーナス　なし

プラン523 98FA本格WINDOWSセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX搭載)	458,000円
PC-KD881(15インチ、ドットピッチ0.28㎜、高解像度、チルト台付)	118,000円
LP-2000(A4サイズ、300dpi高品位レーザープリンタ)	198,000円
LP2000ETC(交換用トナーカートリッジ)	16,000円
プリンタケーブル	6,800円
DOODA-A100(100MB大容量ハードディスク)	118,000円
FA34-8M(8MB専用RAM)	69,000円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
MS-EXCEL(表計算、データベース、3Dグラフ等)	98,000円
AldusPagemaker(ベストセラーデスクトップパブリッシングソフト)	148,000円
C・FONT(WINDOWS用、明朝、ゴシック、毛筆体)	38,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計1,313,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×48回	ボーナス63,400円×8回
12,000円×60回	ボーナス57,200円×10回
10,000円×72回	ボーナス54,100円×12回
17,200円×84回	ボーナス　なし

プラン524 98DS超お買得入門セット

PC-9801DS2orDS/U2(32ビットCPU386SX搭載)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)	40,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
PR-64M(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	29,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計590,400円 ➡ 現金特価 **349,800円**

8,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,600円×10回
6,800円×72回	ボーナス　なし

プラン525 98DSお買得ミュージックセット

PC-9801DS2orDS/U2(32ビットCPU386SX搭載)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ミュージ郎300(MIDI演奏、楽譜作成システム)	88,000円
PC-SP101(パワーアンプ、高音質BOSEスピーカ)	49,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計588,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
7,300円×72回	ボーナス　なし

プラン526 98DX超お買得セット

PC-9801DX2orDX/U2(16ビットCPU286搭載)	318,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150N(48ドット多フォント高品位熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計497,200円 ➡ 現金特価 **299,800円**

9,000円×24回	ボーナス32,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

プラン527 98DO+超お買い得セット

PC-98DO+(16ビット、88MA、98VMのソフトが使用可能)	278,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ランス3(ロールプレイングゲーム)	6,800円
伊忍道・打倒信長(ロールプレイングゲーム)	9,800円
ブランディッシュ(リアルタイム・アクションRPGゲーム)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計396,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス29,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,500円×8回
5,900円×60回	ボーナス　なし

プラン528 98GS超お買得基本セット

PC-98GSmodel1(40MBハードディスク、WINDOWS搭載)	698,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28㎜、マルチスキャンCRT、チルト台付)	138,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計836,000円 ➡ 現金特価 **589,000円**

12,000円×36回	ボーナス46,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス33,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス30,500円×10回
11,500円×72回	ボーナス　なし

プラン529 98GSmodel2お買得セット

PC-98GSmodel2(CD-ROM搭載)	828,000円
PC-98GS-C1(専用15インチ高解像度ディスプレイ)	138,000円

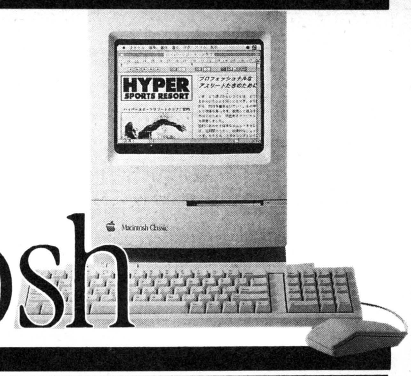
定価合計966,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×48回	ボーナス42,300円×8回
11,000円×60回	ボーナス35,300円×10回
9,000円×72回	ボーナス35,500円×12回
13,500円×84回	ボーナス　なし

イージードライブ カンタン操作の MACとテラドライブ

Apple Computer
Authorized Dealer

Macintosh



プラン580	MAC CLASSICⅡ 2MB FD
MAC CLASSICⅡ2MBFD(68030CPU、キーボード、漢字トーク付)	298,000円

定価298,000円 ➡ 現金特価 **189,000円**

10,000円×12回	ボーナス43,100円×２回
8,000円×18回	ボーナス24,300円×３回
6,000円×24回	ボーナス18,700円×４回
6,300円×36回	ボーナス　なし

プラン581	MAC CLASSICワープロ入門セット
MAC CLASSIC2MBFD(漢字トーク、キーボード付)	178,000円
2MB増設RAMモジュール	30,000円
内蔵型45MBハードディスク	128,000円
フラッシュライター(縦書き対応ワープロソフト)	9,800円
AP-900(48ドットカラープリンタ)	94,800円
EPSONLINK(プリンターアダプター)	19,800円

定価合計460,400円 ➡ 現金特価 **278,000円**

9,000円×24回	ボーナス26,500円×４回
6,000円×36回	ボーナス20,000円×６回
4,000円×48回	ボーナス20,000円×８回
6,100円×60回	ボーナス　なし

プラン582	MAC LCファミリー入門セット
MAC LC(2MB40HD、キーボード、漢字トーク付)	368,000円
12インチRGBモニター	100,000円
MACSCHOOL2.0(MACレッスンソフト)	12,000円
KIDPIX-J(日本語お絵描きソフト)	9,800円
SIMANT(ベストセラーゲームソフト)	12,800円

定価合計502,600円 ➡ 現金特価 **345,000円**

10,000円×24回	ボーナス39,900円×４回
8,000円×36回	ボーナス21,500円×６回
6,000円×48回	ボーナス18,600円×８回
7,600円×60回	ボーナス　なし

プラン583	PS/55Z30Uお買い得セット
5530-UV1(CRT一体型、32ビット386SX、DOS/V)	441,000円
BJ-10V(48ドット、バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	5,500円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円

定価合計560,700円 ➡ 現金特価 **389,800円**

9,000円×36回	ボーナス24,600円×６回
7,000円×48回	ボーナス19,700円×８回
5,000円×60回	ボーナス21,900円×10回
7,600円×72回	ボーナス　なし

プラン584	PS/55Z30UW4お買い得WINDOWSセット
PS/55Z30U/W4(386SX-20,40MBHD,DOS/V,WINDOWSインストール済)	648,000円
BJ-10V(48ドット、バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	5,500円
MS-EXCEL(表計算、データベース、3Dグラフ)	98,000円
MS-WORD(日本語ワープロ)	58,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円

定価合計884,700円 ➡ 現金特価 **599,800円**

10,000円×48回	ボーナス34,900円×８回
8,000円×60回	ボーナス32,000円×10回
6,000円×72回	ボーナス34,600円×12回
10,700円×84回	ボーナス　なし

プラン585	TERADRIVEmodel3超お買得セット
TERADRIVEmodel3	248,000円
HTR-2200(専用ディスプレイ)	79,800円
HTR-2300(マウス)	6,800円

定価合計334,600円 ➡ 現金特価 **229,000円**

10,000円×18回	ボーナス27,600円×３回
7,000円×24回	ボーナス24,300円×４回
4,000円×36回	ボーナス22,100円×６回
6,000円×48回	ボーナス　なし

中古品コーナー

DESKTOP	
NEC/PC-9801RA21	特価 225,000円
NEC/PC-9801DS2	特価 212,000円
NEC/PC-9801RX2(2MB増設RAM付)	特価 158,000円
NEC/PC-9801VX2	特価 108,000円
NEC/PC-98DO	特価 98,000円
NEC/PC-8801MC/2	特価 49,800円
EPSON/PC-286C-STD(極上)	特価 88,000円
EPSON/PC-286VF-STD	特価 109,000円
SHARP/CZ-652C(1MBメモリ増設)	特価 125,000円
SHARP/CZ-652C	特価 108,000円
SHARP/CZ-644C-TN	特価 259,800円
SHARP/CZ-604C-TN	特価 189,800円
富士通/FM-TOWNS-2F	特価 128,000円
富士通/FM-TOWNS-2	特価 89,800円
富士通/FM-TOWNS-20F	特価 159,800円
富士通/FM-TOWNS2-UX20(キーボード付)	特価 199,000円
富士通/FM-TOWNS-40H	特価 218,000円

ラップトップ	
NEC/PC-9801LV21	特価 79,800円
NEC/PC-9801LX2	特価 89,800円
NEC/PC-9801NS(2MB増設RAM付)	特価 165,000円
NEC/PC-9801NV	特価 118,000円
NEC/PC-9801LS2	特価 168,000円
EPSON/PC-286LS-STD	特価 138,000円
EPSON/PC-286note-F	特価 89,800円
EPSON/PC-386BOOK-L	特価 189,000円
富士通/FMR50NB1	特価 89,800円
TOSHIBA/J3100SX001(2MB-RAM付)	特価 99,800円

プリンタ	
SHARP/CZ-8PC4-BK	特価 42,000円
STAR/TX-24CL	特価 31,800円
ローランド/DKY-1200	特価 84,800円

その他	
富士通/OASYS-Pocket	特価 58,000円
緑電子/Little-F40mk2	特価 39,800円

今すぐフリーダイヤル **0120-00-9898**

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：毎週火曜日

藤沢 0466(43)1775　新潟 0252(75)5076　広島 082(293)0811
札幌 011(771)4971　東京 03(3226)9286　福岡 092(481)0502
盛岡 0198(24)3172　静岡 0542(54)0696　FAX 0466(43)1265
仙台 022(267)5371　名古屋 052(581)4325　大阪 06(362) 5057

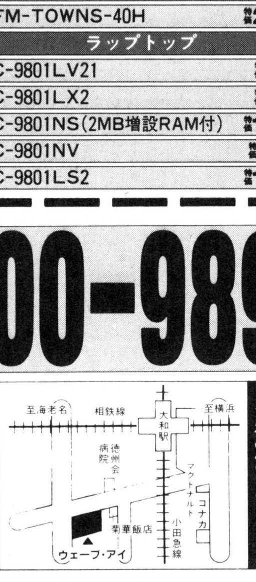
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店☎0466-43-1771



藤沢店☎0466-26-1771



大和店☎0462-63-9898

WAVE EYE
神奈川県藤沢市湘南台1-12-2

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

X68000 シリーズ
X68000お買い上げのお客様に
連射式ジョイパッド&ゲームソフト
プレゼント。



X68000
PERSONAL WORKSTATION・XVI
Compact

X68000

プラン553	X68000XVI-Compactお買い得基本セット
CZ-674C-TN	298,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT)	79,800円

定価合計377,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス34,300円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,500円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
6,700円×60回	ボーナス　なし

X68000

プラン554	X68000XVI-Compactお買い得基本セット
CZ-674C-TN	298,000円
CZ-608D-TN(ドットピッチ0.28mm、高解像度CRT)	87,800円
AP-900(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	92,800円
プリンタケーブル	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円

定価合計485,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス28,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
7,400円×72回	ボーナス　なし

X68000 XVI

プラン555	X68XVI超お買い得基本セット
CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計447,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス27,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,300円×8回
6,200円×60回	ボーナス　なし

プラン556	X68XVIお買い得MIDI体験セット
CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
SC-55(MIDI音源モジュール)	69,000円
SX-68M2(MIDIインターフェース)	19,800円
MA-12C(アンプ内蔵、AV対応モニタースピーカ)2台	28,000円
MusicPRO68K[MIDI]	28,800円
Musicstudio68K	28,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

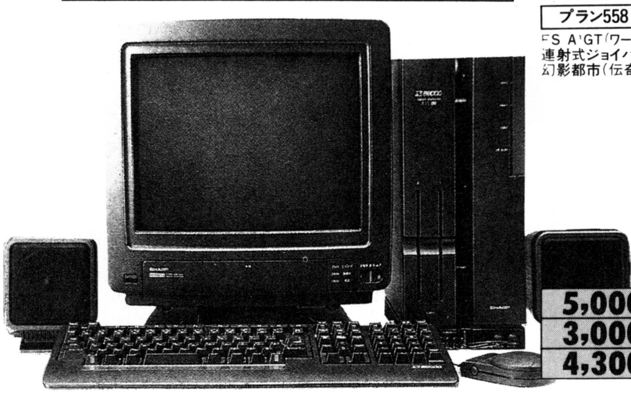
定価合計622,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス26,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス27,000円×10回
8,400円×72回	ボーナス　なし

プラン557	X68PRO超お買い得基本セット
CZ-653C	248,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計327,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×18回	ボーナス27,900円×3回
6,000円×24回	ボーナス21,800円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
5,200円×48回	ボーナス　なし



プラン558	FS-A1GTお買い得基本セット
FS-A1GT(ワープロ強化、MSX-View内蔵、MIDI端子装備)	99,800円
連射式ジョイパッド	1,980円
幻影都市(伝奇ロールプレイングゲーム)	9,800円

…580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

5,000円×12回	ボーナス19,000円×2回
3,000円×18回	ボーナス16,100円×3回
4,300円×24回	ボーナス　なし

プラン559	FS-A1GTお買い得ワープロミュージックMIDIセット
FS-A1GT(ワープロ強化、MSX-View内蔵、MIDI端子装備)	99,800円
TH-14G2(TVチューナー内蔵専用モニター)	60,000円
FS-VC3011A(CRT接続ケーブル)	3,000円
FS-PC1(48ドットカラー熱転写プリンタ)	59,800円
SC-55(MIDI音源モジュール)	69,000円
SRS-D3K(スーパーウーファー搭載大迫力小型スピーカー)	20,800円
μ・SIOS(MIDI音楽ソフト)	29,800円
連射式ジョイパッド	1,980円
幻影都市(伝奇ロールプレイングゲーム)	9,800円

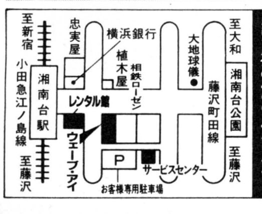
定価合計353,980円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス23,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,600円×8回
6,400円×60回	ボーナス　なし

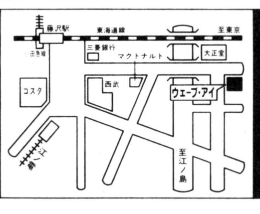
お申込みは今すぐ
フリーダイヤル
0120-00-9898

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日:毎週火曜日

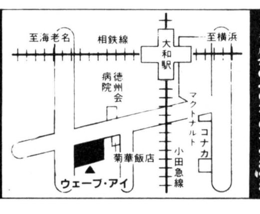
藤沢0466(43)1775　新潟 0252(75)5076　広島 082(293)0811
札幌 011(771)4971　東京 03(3226)9286　福岡 092(481)0502
盛岡 0198(24)3172　静岡 0542(54)0696　FAX 0466(43)1265
仙台 022(267)5371　名古屋 052(581)4325　大阪 06(362)5057
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店☎0466-43-1771



藤沢店☎0466-28-1771



大和店☎0462-63-9898

WAVE EYE
神奈川県藤沢市湘南台1-12-2

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

パソコン買うなら
ソフマップ 0120-110-833

東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平日AM.10:30～PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00～PM.7:00

新品パソコン5年保証 YES-No.1

- 業界最長の新品パソコン5年間保証
- 中古パソコン1年間保証
- 永久買取保証
- 84回までの分割、ボーナス併用もOK。

なぜなら最高の保証システムをご用意しているからです。

業界最長の新品パソコン5年間保証 パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。※一部商品は除きます。

初期不良交換期間3ヵ月 ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

中古パソコンも1年間保証 SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

永久買取保証 SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

なぜなら、ここまでお客様の便利を考えているからです。

配達日の指定もOK。 お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配送もOK。（要手数料） PM6:00～PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

サポートセンター SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

代替機の無料貸出 修理期間が長期にわたる場合、代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。※一部商品は除きます。

なぜなら便利でお得な支払いシステムがあるからです。

業界No.1の低金利 分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利(%)	3.0	4.0	5.0	7.0	9.0	11.0	13.5	14.5	16.0	21.0	23.5	31.0	32.0	35.5	38.5	—	—	—	—
Sofmap金利(%)	2.5	3.0	4.0	5.0	5.5	8.5	10.5	11.0	11.5	15.5	16.0	20.0	21.0	26.0	27.0	33.0	35.0	39.0	42.0

月々の支払いは1000円から。 パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。 あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。 業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

カレッジクレジット 学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。 月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1～10回と自由に設定できます。

ステップアップクレジット 毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。 サインなしでカードがご利用いただけますので、お電話一本で買い物OK。※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。

高額買取 下取交換

通販下取専用電話
0120-110-833
◆買取りのみの方も、お電話お待ちしております。

〈下取り交換例〉本体・周辺機器等の下取り交換も可能です。

あなたがお持ちの機種 NEC PC-9801RX21 ¥120,000（下取金額） プラス + 差額 ¥205,000

あなたの欲しい機種 **NEC PC-9801FA2**が あなたのお手元に！

★下取り交換のお申し込み方法（高校生以下の方は、親の同意書が必要です。）

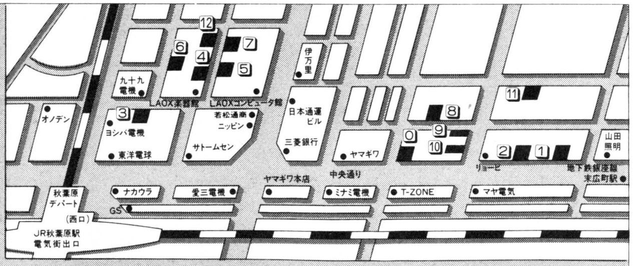
1. お送りになる場合
お持ちの商品を送られる際、送られる①商品名②お名前③ご住所④お電話番号⑤交換希望の商品を書いたメモを必ず同封の上、宅急便等で下記へお送り下さい。

〒133東京都江戸川区本一色3-27-16 (株)ソフマップ下取センター

商品到着後、査定の後スタッフがお客様にご希望の機種との交換差額をお電話にてご連絡致します。

2. 直接、店頭に持ち込まれる場合
東京・大阪の各買取センターに商品をお持ち頂きますので、その際必要な、身分証明書（免許証・保険証・学生証）と印鑑をご用意下さい。
査定後、店頭にてご希望の商品をお持ち帰り頂けます。（在庫切れの際は、入荷次第お持ち頂く事もございます。）

東京秋葉原
JR秋葉原駅より徒歩4分



0 本店（中古専門店）
- B2F ソフト買取センター ☎03-3253-9959
- B1F ハード買取センター ☎03-3253-9959
- 1F 中古ファミコンTV関連 ☎03-3253-3030
- 2F 中古パソコン・ゲームソフト ☎03-3253-3030
- 3F 中古ラップトップ&ワープロ ☎03-3253-0040
- 4F 中古NEC・EPSON ☎03-3253-0040
- 5F UNIX・FAX・コードレス電話 ☎03-3253-0040
- 5FにモデムコーナーOPEN ポケットモデム～業務用

1 1号店 1F パソコンサプライ・ソフト ☎03-3258-3155

2 2号店（新品ハード館）
- 2F ワープロ・FAX ☎03-3258-7021
- 3F 新品NEC・EPSONデスクトップ周辺機器 ☎03-3258-3156
- 4F 新品ラップトップ&ノート ☎03-3258-3156
- 5F ビジネスソフト&書籍 ☎03-3253-4054
- 6F 新品SHARP・FUJITSU・AMIGA ☎03-5256-6992
- 7F 新品DOS/V周辺商品 ☎03-5256-6992
- 8F 新品Mac&Next ☎03-5256-2926

3 3号店（パソコンハード館）
- 1F 新品パソコン ☎03-3253-0351
- 2F 中古パソコン ☎03-3253-5615

4 4号店（総合アミューズメント館） ☎03-3253-9590
- 1F 新品ファミコン専門店
- 2F 中古ファミコン専門店

5 5号店（マックコレクション） ☎03-5256-2927
- 2F Mac関連ソフト・サプライ
- 3F Macintosh本体・周辺機器

6 6号店（新品ソフト館） ☎03-3253-4047
- タケルの自動販売機設置／
- 1F ゲーム・ファミコンソフト&本体
- 2F 電子手帳・サプライetc 3F ビジネスソフト

7 7号店（MIDI LAND） ☎03-5256-0477
- 1・2F 新品楽器・MIDI音源・シンセサイザー・シーケンスソフト

8 8号店 1F 中古ソフト ☎03-5256-6842

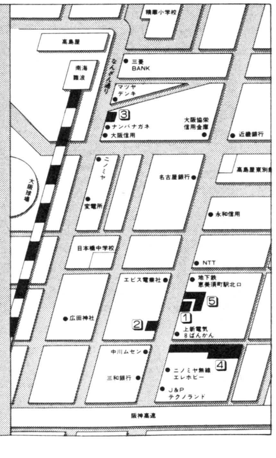
9 9号店 1 中古ファミコン専門店 ☎03-3253-9599

10 10号店（U-Mac） ☎03-3253-4231
- 1F 中古Mac専門店

11 サポートセンター
- B1F 修理・ご相談センター ☎03-5256-6841

12 Used MIDI LAND OPEN!（3F） ☎03-5256-0407

大阪日本橋
地下鉄恵比須町駅北口より徒歩1分



1 1号店
- 1F 新品ゲームソフト ☎06-634-6305
- 2F U-Mac（中古Macintosh） ☎06-647-3523
- 3F 中古ワープロ・FAX・コードレス電話 ☎06-634-6307
- 4F 中古NEC・EPSON デスクトップ・関連商品 ☎06-634-6308
- 5F 中古ノートパソコン ☎06-634-6308
- 6F 中古SHARP・FUJITSUetc ☎06-634-6308
- 7F サポートセンター ☎06-646-4116

2 2号店 2F マックコレクション ☎06-643-7541

4 4号店
- 1F 新品ファミコン専門店 ☎06-634-5820
- 2F 中古ファミコンソフト ☎06-634-5821
- 3F 中古パソコンソフト ☎06-647-0562
- 4F MIDI LAND ☎06-634-3660

5 5号店
- 1F 新品ハード・ソフト・周辺機器 ☎06-634-6306
- 2F 総合買取センター ハード ☎06-641-8801 ソフト ☎06-634-5822

大阪難波店
南海電鉄難波駅より徒歩1分

3 3号店 1F 新品・中古ファミコンソフト ☎06-643-0070

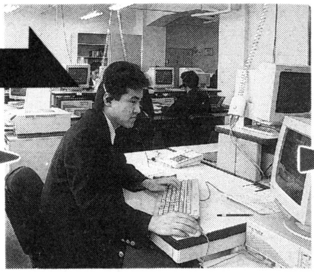


JADMA 社団法人 日本通信販売協会正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送 系列でCM放映!!直営17店舗

安さと安心を最高のサービスでお届けします。

お申し込方法

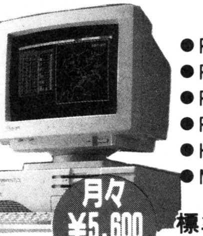


まずは お電話で ☎0120-110-833 → **ご相談・ご注文** ●最新価格情報 ●セットの組合せ ●お見積 （FAXでもお受けします 03-3253-4290） → **お支払** ●業界No.1の低金利クレジット ●銀行振込 ●代引払い(要手数料) ●カード払い ●現金書留 → **発送** ご入金を確認後発送 → **納品** → **サポート** ●完全買取保証 ●万一、故障/修理の際はサポートセンターへ

ソフマップ今月のおすすめセット ベスト7

仕事に勉強に威力発揮！98シリーズ最上位機！

NEC FAセット PC-9801FA2/FAU2



- PC-9801FA2/FAU2〈本体〉
- PC-KD881〈モニター〉
- PC-PR201/65A〈プリンター〉
- PC-9872R〈マウス〉
- HC-135ES〈HDD〉
- MS-DOS3.3D基本〈ソフト〉

月々¥5,600から

標準価格￥998,800

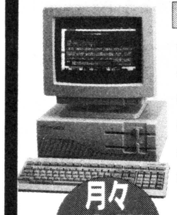
Sofmap特価¥706,700

¥ 5,600×84回	ボーナス¥40,000×14回
¥10,300×60回	ボーナス¥30,000×10回
¥18,100×48回	ボーナス なし
¥23,100×36回	ボーナス なし
¥28,200×24回	ボーナス¥30,000× 4回

フレッシュマンのあなたへ！これで企画書、論文、数値計算OK！

NEC DXセット PC-9801DX2/DXU2

On line FAX No.10007#



- PC-9801DX2/DXU2〈本体〉
- XC-1498C II〈モニター〉
- PC-PR150VH〈プリンター〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MS-WORKS Ver2.1〈ソフト〉
- MS-DOS3.3D基本〈ソフト〉

月々¥1,600から

標準価格￥584,600

Sofmap特価¥330,400

¥ 1,600×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥ 3,800×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 8,500×48回	ボーナス なし
¥10,800×36回	ボーナス なし
¥15,500×24回	ボーナス なし

行動派のフレッシュマンは、場所を選ばないノートでキマリ！

NEC ノートセット PC-9801NS/E

On line FAX No.10018#



- PC-9801NS/E〈本体〉
- BJ-10V SELECT〈プリンター〉
- ケーブル
- PC-9872R〈マウス〉
- MS-DOS3.3D基本〈ソフト〉
- MS-WORKS Ver2.1〈ソフト〉

月々¥1,900から

標準価格￥423,600

Sofmap特価¥345,400

¥ 1,900×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥ 4,200×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 8,900×48回	ボーナス なし
¥11,300×36回	ボーナス なし
¥16,200×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801FA2/FAU2

フレッシュマン徹夜のお友？ スペシャル通信セット

- PC-9801FA2/FAU2＜本体＞
- PC-KD882＜モニター＞
- PC-PR150VH＜プリンター＞
- PC-9872R＜マウス＞
- HC-135ES＜HDD＞
- MD24FB5V＜モデム＞
- まいと一く Ver2.0＜ソフト＞
- MS-DOS3.3D基本＜ソフト

標準価格 ¥951,400

月々¥4,400から

Sofmap特価 ¥638,100

¥ 4,400×84回	¥40,000×14回
¥ 8,800×60回	¥30,000×10回
¥16,400×48回	なし
¥20,900×36回	なし
¥25,000×24回	¥30,000× 4回

NEC PC-9801NS/T

行動派フレッシュマン！ 最強ノートセット

- PC-9801NS/T＜本体＞
- びるとN120＜HDD＞
- RCD-4000＜RAMボード＞
- BJ10V SELECT＜プリンター＞
- 専用ケーブル
- PC-9872R＜マウス＞
- MD-2HD3.5″〈10枚〉
- MS-DOS3.3D基本＜ソフト

標準価格 ¥570,400

月々¥2,200から

Sofmap特価 ¥422,800

¥ 2,200×84回	¥30,000×14回
¥ 5,700×60回	¥20,000×10回
¥10,700×48回	なし
¥13,700×36回	なし
¥19,700×24回	なし

NEC PC-9801NL

ライトなフレッシュマンへ！ ライトなノートを!!

- PC-9801NL＜本体＞
- MS-WORKS Ver2.5＜ソフト＞
- JDS-1M＜メモリーカード＞
- BJ10V SELECT＜プリンター＞
- 専用ケーブル
- PC-9872R＜マウス＞
- MD-2HD3.5″＜10枚＞

標準価格 ¥411,800

月々¥1,000から

Sofmap特価 ¥304,300

¥ 1,000×84回	¥25,000×14回
¥ 3,100×60回	¥20,000×10回
¥ 7,700×48回	なし
¥ 9,800×36回	なし
¥14,200×24回	なし

EPSON PC-386P2

置き場も困らぬハイコスト パフォーマンスコンパクトセット

- PC-386P2＜本体＞
- XC-1498C II＜モニター＞
- BJ10V CUSTOM＜プリンター＞
- 専用ケーブル
- PCMS2M＜マウス＞
- MD-2HD3.5″＜10枚＞

標準価格 ¥458,100

月々¥1,000から

Sofmap特価 ¥304,780

¥ 1,000×84回	¥25,000×14回
¥ 3,200×60回	¥20,000×10回
¥ 7,700×48回	なし
¥ 9,900×36回	なし
¥14,200×24回	なし

FAXで簡単にカタログが取り出せるシステムです。

On-line FAX

ご自宅、お勤め先のFAXから、24時間いつでもカタログが取り出せ、商品の注文が行なえるサービスです。使い方は簡単 ご紹介商品名下のコード番号を入力するだけで、ご希望商品の「カタログ」と「見積書」がお手元に届きます ぜひご利用下さい ※プッシュホン回線以外はご利用になれません

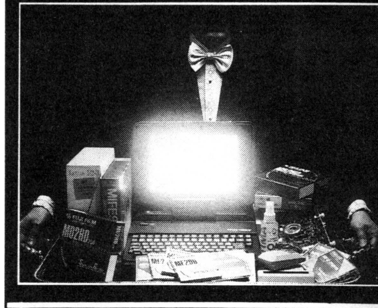
●カタログのご利用方法

1. 下記のFAXナンバーを押してください。
 ※オンフック機能のないFAXの場合は受話器を取る。
2. 「コード番号を入力してください」の指示があります。
 カタログの一覧表がみたい場合 …………1#
 広告にある商品コードを入力する場合 ……………□□□□□□#
3. 「終了の場合##と入力してください」と指示があります。
 終了する場合 ……………##
 他のカタログも必要な場合（一度に3つまで入力できます） ……………□□□□□□#
 ※一度に2つ以上カタログを取り出す場合、1つコードを入力するたびに、終了の案内を流れます。そのまま次のコード番号を入力してください。入力後は〈##〉を忘れずに。
4. 「ヒー、という音の後にスタートボタンを押してください」と指示があります。スタートボタンを押すと「カタログ」と「商品購入・見積書」が出力されます。

ご利用FAX番号 **03-3253-2244**

オンラインFAX情報項目	コード番号
オンラインFAX商品別 全コード表	00000#
ソフマップ チラシ広告 商品情報	00001#
ソフマップ 中古在庫情報	00015#
ソフマップ 東京秋葉原 店舗案内	00002#
ソフマップ 大阪日本橋 店舗案内	00003#

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人が
いつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事は
そこから出発しています。



通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ 0120-110-292

法人でのコンピュータのご購入は
ソフマップ法人営業部へ
東京 03-3253-0991

24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

パソコン買うなら
ソフマップ
0120-110-833
東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平日AM.10:30〜PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00〜PM.7:00



JADMA 社団法人 日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!直営17店舗

組み合せ自由自在

ソフマップクレジットセットは、あなたのプランに合わせて「基本セット」に「単品商品」を選んで、自由にあなただけのオリジナルセットが作れます。もし、お迷いでしたら組み合せ、支払い方法等なんなりとご相談下さい。

組み合わせ例

例えば セット商品に単品を追加した場合
基本セット 9 月々¥1,000×84回(ボーナス¥20,000×14回) + RAMボード EMJ-4000R を追加したら → 月々わずか¥600プラスで オリジナルセット!

例えば セット商品の一部を差替えた場合
基本セット 3 月々¥2,400×84回(ボーナス¥30,000×14回) + モニターKD-881に差替えた場合 → 月々わずか¥400プラスで オリジナルセット!

NEC・EPSON
基本セット
セットの内容はあくまでも参考例です。あなたが自由に組むことが出来ます。



NEC PC-9801model80-002 基本セット 1



月々¥3,600から

- PC-9801model80-002〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5″〈10枚〉

標準価格¥686,600

Sofmap特価¥492,200

¥ 3,600×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 7,300×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥12,700×48回	ボーナス なし
¥16,100×36回	ボーナス なし
¥23,100×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801FA2/FAU2 基本セット 3



月々¥2,400から

- PC-9801FA2/FAU2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5″or3.5″〈10枚〉

標準価格¥564,600

Sofmap特価¥394,200

¥ 2,400×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 5,800×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥10,900×48回	ボーナス なし
¥13,800×36回	ボーナス なし
¥19,800×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NS/T 基本セット 6



月々¥1,200から

- PC-9801NS/T〈本体〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD3.5″〈10枚〉

標準価格¥311,800

Sofmap特価¥241,900

¥ 1,200×84回	ボーナス¥18,000×14回
¥ 2,800×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,200×48回	ボーナス なし
¥ 7,900×36回	ボーナス なし
¥11,400×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX2/DXU2 On line Fax No. 10007# 基本セット 9



月々¥1,000から

- PC-9801DX2/DXU2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5″or3.5″〈10枚〉

標準価格¥424,600

Sofmap特価¥247,200

¥ 1,000×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 2,900×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,400×48回	ボーナス なし
¥ 8,100×36回	ボーナス なし
¥11,600×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386P2 On line Fax No. 10134# 基本セット 12



月々¥1,300から

- PC-386P2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- EPSON-DOS4.01〈ソフト〉
- PCMS2〈マウス〉
- MD-2HD3.5″〈10枚〉

標準価格¥380,780

Sofmap特価¥?67,680

¥ 1,300×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,900×48回	ボーナス なし
¥ 8,800×36回	ボーナス なし
¥12,600×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DS2/DSU2 On line Fax No. 10005# 基本セット 4



- PC-9801DS2/DSU2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5″or3.5″〈10枚〉

標準価格¥464,600 月々¥1,700から

Sofmap特価¥288,200

¥ 1,700×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,800×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 7,400×48回	ボーナス なし
¥ 9,400×36回	ボーナス なし
¥13,500×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NC On line Fax No. 10019# 基本セット 7



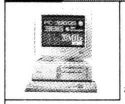
- PC-9801NC〈本体〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD3.5″〈10枚〉

月々¥1,100から
標準価格¥621,800

Sofmap特価¥446,700

¥ 1,100×84回	ボーナス¥40,000×14回
¥ 4,700×60回	ボーナス¥30,000×10回
¥11,500×48回	ボーナス なし
¥14,600×36回	ボーナス なし
¥17,600×24回	ボーナス¥20,000× 4回

EPSON PC-386GS3 On line Fax No. 10126# 基本セット 10



- PC-386GS3〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- PCMS2〈マウス〉
- MD-2HD3.5″〈10枚〉 5″〈10枚〉

月々¥3,000から
標準価格¥519,780

Sofmap特価¥?61,080

¥ 3,000×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 5,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 9,300×48回	ボーナス なし
¥11,800×36回	ボーナス なし
¥17,000×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386NOTE-AEI On line Fax No. 10248# 基本セット 13



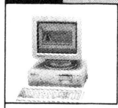
- PC-386NOTE-AEI〈本体〉
- EPSON-DOS4.01〈ソフト〉
- PCMS2M〈マウス〉
- 一太郎DASH〈ソフト〉
- MD-2HD3.5″〈10枚〉

標準価格¥303,800 月々¥1,300から

Sofmap特価¥?17,680

¥ 1,300×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 3,100×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,600×48回	ボーナス なし
¥ 7,100×36回	ボーナス なし
¥10,200×24回	ボーナス なし

NEC PC-98GSmodel1 On line Fax No. 10029# 基本セット 2



- PC-98GSmodel1〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- MD-2HD3.5″〈10枚〉

月々¥5,100から
標準価格¥801,600

Sofmap特価¥560,400

¥ 5,100×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 9,300×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥14,900×48回	ボーナス なし
¥19,000×36回	ボーナス なし
¥27,300×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801CS2 On line Fax No. 10003# 基本セット 5



- PC-9801CS2〈本体〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD3.5″〈10枚〉

月々¥1,100から
標準価格¥421,800

Sofmap特価¥295,400

¥ 1,100×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥ 3,200×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 7,800×48回	ボーナス なし
¥ 9,900×36回	ボーナス なし
¥14,200×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DO+ On line Fax No. 10039# 基本セット 8



- PC-9801DO+〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5″〈10枚〉

標準価格¥384,600 月々¥1,100から

Sofmap特価¥251,200

¥ 1,100×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,000×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,500×48回	ボーナス なし
¥ 8,200×36回	ボーナス なし
¥11,800×24回	ボーナス なし

EPSON PC-286VJ5 基本セット 11



- PC-286VJ5〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- PCMS2〈マウス〉
- MD-2HD5″〈10枚〉

月々¥1,200から
標準価格¥320,780

Sofmap特価¥?11,280

¥ 1,200×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 2,900×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,500×48回	ボーナス なし
¥ 6,900×36回	ボーナス なし
¥ 8,300×24回	ボーナス¥10,000× 4回

かんたんカタログ入手法!!

On-line FAX®
ご利用FAX番号
03-3253-2244

本文中にFAX No.がついているもの(例えば、PC-9801DX2は〈10007#〉)は、その番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。

夏のボーナス一括払い好評受付中(要手数料)

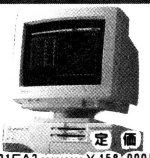
ボーナスだけの2·3·6·8·10回払いOK!

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。(価格は3月1日現在のものです。)
●現金での一括払い、もちろんOKです。お客様のプランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。

基本セット+単品であなただけの
オリジナルセット
もちろん単品での購入も可能です。



本体



NEC	定価	特価
●PC-9801FA2	¥458,000	▶¥343,000
●PC-9801FA5	¥578,000	▶¥435,000
●PC-9801FA7	¥648,000	▶¥495,000
●PC-9801NS/T40	¥368,000	▶¥276,000
●PC-9601NS/T80	¥458,000	▶¥343,500
●PC-9801NL	¥238,000	▶¥178,500
●PC-98GSmodel2	¥828,000	▶¥598,000
●PC-9801CS5	¥548,000	▶¥385,000
●PC-9801CS5/W	¥675,000	▶¥482,000
(DOS5.0とWINDOWS3.0をインストール済み)		
●PC-9801NC40	¥738,000	▶¥525,000
●PC-9801T/F71	¥950,000	▶¥693,000
●PC-9801UF	¥218,000	▶¥173,000
●PC-II 98model80-040/U80-040	¥730,000	▶¥Sofmap特価
●PC-II 98model90-002/U90-002	¥895,000	▶¥Sofmap特価
●PC-II 98model90-040/U90-040	¥1,045,000	▶¥Sofmap特価
●PC-II 98model90-100/U90-100	¥1,145,000	▶¥Sofmap特価
EPSON		
●PC-286C-STD	¥168,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386GE2/5	¥298,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386GE2B/5B	¥428,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386GE3	¥323,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386GS2/5	¥398,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386GS2E/5E	¥598,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386NOTE-W1B	¥418,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386NOTE-W2	¥278,000	▶¥Sofmap特価

モニター

NEC	定価	特価
●PC-KD881	¥118,000	▶¥77,000
●PC-KD882	¥89,000	▶¥Sofmap特価
●PC-TV354	¥110,000	▶¥67,800
●PC-TV454	¥128,300	▶¥73,000
●PC-TV455	¥147,000	▶¥83,000
EPSON		
●CR-5500	¥168,000	▶¥Sofmap特価
●CR-7000	¥248,000	▶¥Sofmap特価
SHARP		
●CU-21HD	¥148,000	▶¥109,800
●CU-14FD	¥74,800	▶¥38,000
●CU-14KD	¥89,800	▶¥45,000
MITSUBISHI		
●XC-1498CII	¥107,000	▶¥46,000
●XC-98V3	¥128,000	▶¥67,800
コアード		
●CVC-4681	¥84,800	▶¥36,000
IDEXON		
●SR-7314	¥89,800	▶¥43,000

ハードディスク

ICM	定価	特価
●C FLAT40〈SCSI内〉	¥88,000	▶¥Sofmap特価
●HC-100ES〈SCSI外〉	¥138,000	▶¥Sofmap特価
●HC-180ES〈SCSI外〉	¥218,000	▶¥Sofmap特価
●INTER135WS〈SCSI内〉	¥178,000	▶¥Sofmap特価
●INTER180WS〈SCSI内〉	¥198,000	▶¥Sofmap特価
●MO-3120+MO-3120用キット〈MOユニット〉	¥228,000	▶¥Sofmap特価
●PACK E40 II〈SASIノート用内〉	¥88,000	▶¥Sofmap特価
●PACK E80〈SASIノート用内〉	¥128,000	▶¥Sofmap特価
日本テクサ		
●NA-CP40〈NOTE・A用〉	¥98,000	▶¥75,800
●NW-80〈NOTE・W用〉	¥138,000	▶¥105,000
●ST-120L〈SCSI外〉	¥118,000	▶¥91,000
●ST-GT100R〈SCSI外NEC純正ドライブ使用〉	¥128,000	▶¥95,000
●TR-120L〈SCSI内〉	¥108,000	▶¥83,000
●TR-GT100R〈SCSI内NEC純正ドライブ使用〉	¥118,000	▶¥88,000
●TRUST-NE80〈NS/E用内〉	¥98,000	▶¥83,000
キャラベル		
●AV-040SXE〈SASIノート用内〉	¥108,000	▶¥55,000
●AV-080SXE〈SASIノート用内〉	¥128,000	▶¥83,000
緑電子		
●DOODA!100〈SCSI外〉	¥118,000	▶¥77,000
●ぴるとN40〈SASIノート用内〉	¥98,000	▶¥55,000
テクノジャパン		
●PD-125E〈SCSI外〉	¥112,000	▶¥77,800
●PD-200GX〈SCSI外〉	¥198,000	▶¥129,800
●TR-81FE〈SASI内〉	¥95,000	▶¥65,000
TEAC		
●DD-101A〈SCSI3.5自動切り替えドライブ付き外〉	¥178,000	▶¥Sofmap特価
●HD-41A〈SCSI外〉	¥84,800	▶¥Sofmap特価
ITEC		
●DD-130〈SCSI内〉	¥145,000	▶¥84,000
●DD-180〈SCSI内〉	¥195,000	▶¥106,000
●DH-130〈SCSI外〉	¥148,000	▶¥89,800
●DH-180〈SCSI外〉	¥198,000	▶¥108,000
コンピュータリサーチ		
●CRC-IHE40〈NS/E用内〉	¥98,000	▶¥54,500
●CRC-IHE80〈SASIノート用内〉	¥108,000	▶¥82,000
etc		
●NT-47R-B〈SCSIリムーバブル外〉	¥198,000	▶¥Sofmap特価
●LHD-NS40〈SASIノート用内〉	¥94,800	▶¥54,000
●FHD-345N〈NS用外付け3.5ドライブ付き〉	¥148,000	▶¥75,000

フロッピードライブ

ソフマップオリジナル	定価	特価
●SFD-350S〈3.5"1/2HD専用〉	¥―――	▶¥15,800
●SFD-350W〈3.5"2/2HD専用〉	¥―――	▶¥28,500
●SFD-500S〈5"1/2HD専用〉	¥―――	▶¥23,000
●SFD-535T〈5"1・3.5"1/2HD専用〉	¥―――	▶¥34,000
アクセル		
●FDC-311A〈3.5"1/自動〉	¥39,800	▶¥23,800
●FDC-312A〈3.5"2/自動〉	¥59,800	▶¥35,000
●FDC-511A〈5"1/自動〉	¥49,800	▶¥30,500
●FDC-512A〈5"2/自動〉	¥59,800	▶¥40,500
緑電子		
●LFW〈3.5"2/2HD用〉	¥59,800	▶¥28,300
●ZFW〈3.5"2/自動〉	¥59,800	▶¥36,500

プリンター

NEC	定価	特価
●PC-PR1000/2	¥198,000	▶¥155,000
●PC-PR150N	¥69,800	▶¥46,000
●PC-PR150T	¥64,800	▶¥45,000
●PC-PR150VH	¥99,800	▶¥59,800
●PC-PR150VL	¥84,800	▶¥56,000
●PC-PR2000/4	¥418,000	▶¥319,800
●PC-PR201/451	¥95,000	▶¥66,000
●PC-PR201/60	¥135,000	▶¥83,000
●PC-PR201/60A	¥158,000	▶¥105,000
●PC-PR201/65A	¥215,000	▶¥142,000
●PC-PR201/80A	¥275,000	▶¥185,000
●PC-PR4000/4	¥726,000	▶¥555,000
EPSON		
●AP-1000PC	¥99,800	▶¥Sofmap特価
●AP-300	¥59,800	▶¥Sofmap特価
●LP-2000	¥198,000	▶¥Sofmap特価
●VP-1047PC	¥99,800	▶¥Sofmap特価
●VP-1350PC	¥94,800	▶¥Sofmap特価
●VP-1700PC	¥168,000	▶¥Sofmap特価
●VP-2061PC	¥130,000	▶¥Sofmap特価
●VP-300PC	¥69,800	▶¥Sofmap特価
●VP-550PC	¥85,000	▶¥Sofmap特価
●VP-870PC	¥138,000	▶¥Sofmap特価
CANON		
●BJ-10V CUSTOM	¥69,800	▶¥Sofmap特価
●BJ-10V SELECT〈明朝体&ゴシック体内蔵〉	¥79,800	▶¥Sofmap特価
●BJ-330J	¥190,000	▶¥Sofmap特価
●LBP-406E	¥398,000	▶¥Sofmap特価
STAR		
●JJ-100	¥74,800	▶¥43,000
●JP-200	¥104,800	▶¥53,000
●JR-200CL	¥134,800	▶¥61,000
YHP		
●Deskjet500J	¥99,800	▶¥Sofmap特価

その他周辺機器

スキャナー	定価	特価
●GT-6000	¥178,000	▶¥Sofmap特価
●HALFAX9600EX	¥98,000	▶¥73,500
●PC-BOX162〈PC-9801N/NV/NS/NSE用拡張I/Oユニット〉	¥64,800	▶¥51,800
●HS-10RII	¥49,800	▶¥33,980
●HS-40CL-H+HS-BD	¥46,800	▶¥45,400
●HS-60F-H+HS-BD	¥46,800	▶¥45,400
●HS-7RII	¥39,800	▶¥26,980
アダプタ		
●CRT-C-01E〈EPSONNOTE用CRTアダプター〉	¥19,800	▶¥12,500
●CRT-C-02N〈NS/E用CRTアダプター〉	¥9,800	▶¥6,400
●FM1-E〈EPSONNOTE用FM音源CRTコネクター付き〉	¥39,800	▶¥29,800
●FM1-L〈EPSONLスロット用FM音源ボード〉	¥29,800	▶¥24,800
●FM1-N〈9801NOTE用FM音源FDDコネクター付き〉	¥39,800	▶¥29,800
●NB1-E〈EPSON NOTE用I/O拡張BOXCRTコネクター付き〉	¥39,800	▶¥29,800
●NB1-N〈9801NOTE用I/O拡張BOX〉	¥58,000	▶¥43,500
マウス		
●TN-98C	¥8,000	▶¥3,980

RAMボード

I/Oデータ	定価	特価
●EP-NTB-4ME	¥48,000	▶¥36,000
●EP-NTB-8ME	¥88,000	▶¥66,000
●EP-RB7D-4ME〈PC-386G/S/V/GE/GS用〉	¥62,000	▶¥31,980
●EP-RB7S-4ME〈PC-386G/S/V/GE/GS用〉	¥57,000	▶¥30,500
●EP-SIM-2ME〈PC-386内部増設用〉	¥29,000	▶¥14,980
●PIO-98NT-2ME〈PC-9801ノート用通常29250〉	¥22,000	▶¥16,500
●PIO-CS134-4ML〈CS用内部〉	¥35,000	▶¥26,300
●PIO-DA134-4ML〈DA用内部〉	¥35,000	▶¥26,000
●PIO-DA134-8ML〈DA用内部〉	¥70,000	▶¥52,000
●PIO-DS134-4ML〈DS用内部〉	¥35,000	▶¥26,000
●PIO-EX134S-4ML〈PIO-DA134増設用〉	¥40,000	▶¥30,000
●PIO-EX34F-2ME〈34FX増設用〉	¥24,000	▶¥17,000
●PIO-EX34F-4ME〈34FX増設用〉	¥45,000	▶¥31,980
●PIO-PC34FX-2ME〈スロット〉	¥29,000	▶¥19,980
●PIO-PC34FX-4ME〈スロット〉	¥45,000	▶¥31,000
●PIO-SB34-4ME	¥45,000	▶¥32,500
●SDB-8ME〈シリコンディスク〉	¥85,000	▶¥63,700
メルコ		
●EDA-12MR〈DA用内部〉	¥118,000	▶¥79,000
●EDA-4000R〈DA/RA21/51用内部〉	¥38,000	▶¥25,980
●EDA-8000R〈DA/RA21/51用内部〉	¥78,000	▶¥52,500
●EDS-4000L〈DS用内部〉	¥44,800	▶¥31,000
●EDX-2000〈DX用内部〉	¥34,800	▶¥24,500
●EDX-4000〈DX用内部〉	¥56,800	▶¥41,000
●EHS-4000〈H98 60/70/8S用内部〉	¥44,800	▶¥32,000
●EHS-8000〈H98 60/70/8S用内部〉	¥84,800	▶¥61,000
●EMJ-2000R〈スロット〉	¥29,800	▶¥19,980
●EMJ-4000R〈スロット〉	¥44,800	▶¥29,980
●EMP-4000L〈286L/LE/LF/LP 386BOOKL用〉	¥64,800	▶¥45,800
●EXJ-4000R〈EMJ増設用〉	¥41,000	▶¥30,500
●MDA-4000〈DA/RA21/51用内部〉	¥49,800	▶¥35,000
●RCS-2000〈PC-9801ノート用〉	¥39,800	▶¥25,200
●RCS-4000〈PC-9801ノート用〉	¥74,800	▶¥46,500
●XMB-1000E〈増設用SIMM〉	¥11,000	▶¥7,800
●XMC-2000E	¥21,000	▶¥15,300
●SDR-4000	¥69,800	▶¥48,860
●SDR-8000	¥89,800	▶¥Sofmap特価

モデム

NEC	定価	特価
●COMSTARZ CLUB24/5	¥39,800	▶¥27,800
アイワ		
●PV-A24B5	¥39,800	▶¥26,800
●PV-A96UB5	¥198,000	▶¥148,000
●PV-CN24〈PC-9801NOTE用〉	¥39,800	▶¥28,980
●PV-M24B5	¥39,800	▶¥26,800
オムロン		
●MD24FB5V	¥39,800	▶¥26,500
●MD24FN5	¥44,800	▶¥30,500
●MD96FS5V2	¥198,000	▶¥143,000

ゲームソフト

ソフマップ特価!! 紙面に載りきらない商品多数あります!

基本セットに 月々わずか¥400プラスから
お好きなゲーム3本セット
標準価格¥30,000
特価¥21,000
¥400×84回 / ¥600×48回 / ¥1,000×24回

	定価	特価
●D.P.S.SGセット3	¥6,800	▶¥4,960
●ELLE	¥7,800	▶¥5,850
●JOSHUA	¥9,800	▶¥7,150
●KIGEN輝きの覇者	¥9,800	▶¥6,790
●アトラス	¥10,800	▶¥7,880
●アドバンスロードモナーク	¥9,800	▶¥7,050
●ウィザードリィ・ベインオブザコズミックフォージ	¥12,800	▶¥9,340
●ウルティマ6	¥9,800	▶¥7,150
●エアーコンバット2	¥8,800	▶¥6,330
●コマンド・H・Q	¥11,800	▶¥8,610
●サイレントメビウス	¥14,800	▶¥10,800
●ジーザスII	¥8,800	▶¥6,420
●シャングリア	¥7,800	▶¥5,850
●シュバルツシルト3	¥12,800	▶¥9,340
●ドラゴンナイトIII	¥7,800	▶¥5,690
●ドラゴンピンク	¥8,800	▶¥6,420
●ブランディッシュ	¥9,800	▶¥6,790

基本セットに 月々わずか¥800プラスから
お好きなゲーム6本セット
標準価格¥60,000
特価¥42,000
¥800×84回 / ¥1,100×48回 / ¥2,000×24回

	定価	特価
●プリンセスメーカー	¥14,800	▶¥10,650
●ベストプレイベースボール'91新データ	¥9,800	▶¥7,840
●ライフ&デス	¥8,800	▶¥6,420
●ランス3(リーザス没落)	¥6,800	▶¥5,100
●レジオナルパワー	¥9,800	▶¥7,150
●レミングス	¥7,800	▶¥5,690
●ロボクラッシュ	¥7,800	▶¥5,690
●ロードス島戦闘記	¥9,800	▶¥7,150
●ロードス島戦闘記2	¥9,800	▶¥7,150
●栄冠は君にII	¥9,500	▶¥6,930
●銀河英雄伝説II(DX+set)	¥12,800	▶¥9,190
●雀豪2	¥9,800	▶¥7,840
●三国志3	¥14,800	▶¥9,680
●斬2	¥9,800	▶¥7,150
●戦国信長伝・下天	¥12,800	▶¥9,340
●対局囲碁ゴライアス	¥16,800	▶¥12,260
●沈黙の艦隊	¥12,800	▶¥9,340
●提督の決断	¥14,800	▶¥10,800
●天下統一II	¥9,800	▶¥7,150
●信長の野望・武将風雲録	¥9,800	▶¥7,350
●指輪物語	¥12,800	▶¥8,960

基本セットに 月々わずか¥1,300プラスから
お好きなゲーム10本セット
標準価格¥100,000
特価¥70,000
¥1,300×84回 / ¥1,800×48回 / ¥3,300×24回

5 **業界最長新品 パソコン5年保証**
パソコン本体5年保証、モニター・プリンター3年保証
※一部商品は除きます

3 **初期不良交換 期間3ヶ月**
万一、ご購入の商品が不良の場合、購入日より3ヶ月以内ならば、同等品と交換致します

永久 **永久買取保証**
ソフマップでお求め頂いたパソコンならどこよりも高く買取りますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です

通信販売をご利用の方は
フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-613
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-211
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-883

商品発送のお問い合せ
フリーダイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ
フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)101213
口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

本体・プリンター等のオプション、ケーブル、ディスケット、インクリボン、プリンター用紙、パソコンデスク他、各種取り揃えております。お電話にてお問合わせ下さい。0120-110-833

パソコン買うなら
ソフマップ
0120-110-833

東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平日AM.10:30〜PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00〜PM.7:00



社団法人
日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!/直営17店舗

FM TOWNS, X68000, Macintosh, DOS/V他豊富な品揃え！

業界最長84回分割払い

頭金¥0（ゼロ）月々¥1,000からのお支払いOK！

●富士通FM-TOWNSをお買上の方には、サービスマンが故障の場合お伺い致します。
●もちろん、中古ハードもクレジットがご利用になれます。
●UNIX各種関連商品、取扱い開始!!

●毎月のお支払いを増やしていくステップアップクレジットOK！

FuJitsuコーナー

今ならフレッシュマン特価！ ぜひ、お電話を

TOWNS II CX20
On line FAX No.10238#



●TOWNS II CX20〈本体〉
●DP-535〈モニター〉
●FMT-KB107/207〈キーボード〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格 ¥456,800　月々¥2,600から

¥Sofmap特価

月々¥ 2,600×84回	ボーナス¥20,000×14回
月々¥ 4,900×60回	ボーナス¥15,000×10回
月々¥ 8,800×48回	ボーナス　なし
月々¥11,200×36回	ボーナス　なし
月々¥13,500×24回	ボーナス¥15,000× 4回

今ならフレッシュマン特価！ ぜひ、お電話を

TOWNS II UX20
On line FAX No.10239#



●TOWNS II UX20〈本体〉
●FMT-KB101A/202A〈キーボード〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格 ¥302,000　月々¥1,000から

¥Sofmap特価

月々¥ 1,000×84回	ボーナス¥18,000×14回
月々¥ 2,500×60回	ボーナス¥15,000×10回
月々¥ 5,900×48回	ボーナス　なし
月々¥ 7,500×36回	ボーナス　なし
月々¥ 9,100×24回	ボーナス¥10,000× 4回

基本セットに 月々わずか¥1,900プラス

DP-536〈モニター〉

標準価格 ¥138,000
Sofmap特価¥108,000

¥ 1,900×84回	
¥ 2,800×48回	
¥ 5,100×24回	

基本セットに 月々わずか¥400プラス

お好きなゲーム3本セット〈ソフト〉

標準価格 ¥30,000
Sofmap特価¥21,000

¥ 400×84回	
¥ 600×48回	
¥ 1,000×24回	

かんたんカタログ入手法!!

On-line FAX®

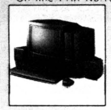
ご利用FAX番号
03-3253-2244

本文中にFAX No.の付いているもの（例えばPC-9801DX2は〈10007#〉）はその番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。

SHARPコーナー

X68000も大特価！ 5年保証でバックアップ

X68000XVI
On line FAX No.10260#



●CZ-634C〈本体〉
●CZ-606D〈モニター〉
●MD-2HD5"〈10枚〉

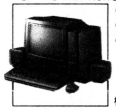
標準価格 ¥449,800　月々¥1,000から

Sofmap特価¥297,600

月々¥ 1,000×84回	ボーナス¥25,000×14回
月々¥ 3,100×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥ 6,000×48回	ボーナス¥10,000× 8回
月々¥ 9,800×36回	ボーナス　なし
月々¥14,000×24回	ボーナス　なし

最上位機もプライスダウン！ もちろん5年保証付

X68000XVI-HD
On line FAX No.10261#



●CZ-644C〈本体〉
●CZ-606D〈モニター〉
●MD-2HD5"〈10枚〉

標準価格 ¥599,800　月々¥2,100から

Sofmap特価¥407,800

月々¥ 2,100×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥ 5,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥ 8,800×48回	ボーナス¥10,000× 8回
月々¥13,400×36回	ボーナス　なし
月々¥19,200×24回	ボーナス　なし

基本セットに 月々わずか¥1,400プラス

CZ-607D〈モニター〉

標準価格 ¥99,800
Sofmap特価¥79,800

¥ 1,400×84回	
¥ 2,100×48回	
¥ 3,800×24回	

基本セットに 月々わずか¥1,700プラス

CZ-614D〈モニター〉

標準価格 ¥135,000
Sofmap特価¥95,000

¥ 1,700×84回	
¥ 2,500×48回	
¥ 4,500×24回	

基本セットに 月々わずか¥1,400プラス

CZ-8PC5〈プリンター〉

標準価格 ¥96,800
Sofmap特価¥77,000

¥ 1,400×84回	
¥ 2,000×48回	
¥ 3,600×24回	

基本セットに 月々わずか¥400プラス

お好きなゲーム3本セット〈ソフト〉

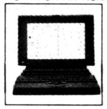
標準価格 ¥30,000
Sofmap特価¥21,000

¥ 400×84回	
¥ 600×48回	
¥ 1,000×24回	

Apple Computerコーナー

フレッシュマン特価！他の機種からの下取り交換もバッチリ！

Macintosh POWER BOOK170
On line FAX No.10395#



●POWER BOOK170 4M/HD40〈本体〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉

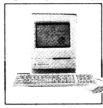
標準価格 ¥752,000　月々¥5,400から

Sofmap特価¥600,000

月々¥ 5,400×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥ 9,700×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥15,400×48回	ボーナス　なし
月々¥19,600×36回	ボーナス　なし
月々¥24,800×24回	ボーナス¥20,000× 4回

フレッシュマン特価で、あなたにもMACの世界を！

Macintosh CLASSIC II
On line FAX No.10388#



●CLASSIC 4M/HD100〈本体〉
●INNER 100〈HDD〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格 ¥437,000　月々¥2,900から

Sofmap特価¥308,000

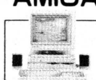
月々¥ 2,900×84回	ボーナス¥15,000×14回
月々¥ 5,000×60回	ボーナス¥10,000×10回
月々¥ 7,900×48回	ボーナス　なし
月々¥10,100×36回	ボーナス　なし
月々¥14,500×24回	ボーナス　なし

5 業界最長新品 パソコン5年保証
パソコン本体5年保証、モニター・プリンター3年保証 ※一部商品は除きます

Comodoreコーナー

海外のゲームもOK！ AMIGAを買うならソフマップ

AMIGA3000



●AMIGA3000〈本体〉
●COMODORE1084D〈モニター〉

標準価格 ¥749,600　月々¥7,300から

Sofmap特価¥599,800

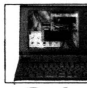
月々¥ 7,300×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥12,000×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥18,200×48回	ボーナス　なし
月々¥23,200×36回	ボーナス　なし
月々¥30,000×24回	ボーナス¥20,000× 4回

どちらの商品も下取り交換でのお求めが可能です。その際の差額を分割でもお支払い頂けます。ぜひご利用下さい。

IBMコーナー

IBM DOS Ver5.0採用！

PS-55NOTE SV8



●PS-55NOTE SV8〈本体〉

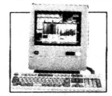
標準価格 ¥458,000　月々¥1,100から

Sofmap特価¥329,800

月々¥ 1,100×84回	ボーナス¥28,000×14回
月々¥ 3,000×60回	ボーナス¥25,000×10回
月々¥ 8,500×48回	ボーナス　なし
月々¥10,800×36回	ボーナス　なし
月々¥15,500×24回	ボーナス　なし

WINDOWSフル装備マシン！

PS-55Z30-UW8



●PS-55Z30-UW8〈本体〉
●5576-A01〈キーボード〉

標準価格 ¥757,800　月々¥4,700から

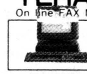
Sofmap特価¥559,980

月々¥ 4,700×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥ 8,000×60回	ボーナス¥25,000×10回
月々¥14,400×48回	ボーナス　なし
月々¥18,300×36回	ボーナス　なし
月々¥24,600×24回	ボーナス¥10,000× 4回

SEGAコーナー

IBMコンパチ高性能機も大特価

TERADRIVE model3
On line FAX No.10301#



●TERADRIVE model3〈本体〉
●HTR-2200〈モニター〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格 ¥331,800　月々¥1,500から

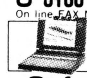
Sofmap特価¥227,800

月々¥ 1,500×84回	ボーナス¥15,000×14回
月々¥ 3,300×60回	ボーナス¥10,000×10回
月々¥ 5,900×48回	ボーナス　なし
月々¥ 7,500×36回	ボーナス　なし
月々¥10,700×24回	ボーナス　なし

TOSHIBAコーナー

噂のMS-DOS Ver5.0対応！

J-3100 SX001/VW
On line FAX No.10193#



●J-3100SX001/VW〈本体〉
●Dyna Printer〈プリンター〉

標準価格 ¥346,000　月々¥1,600から

Sofmap特価¥304,000

月々¥ 1,600×60回	ボーナス¥30,000×10回
月々¥ 4,500×48回	ボーナス¥20,000× 8回
月々¥10,000×36回	ボーナス　なし
月々¥14,300×24回	ボーナス　なし
月々¥22,000×12回	ボーナス¥30,000× 2回

FAXコーナー



月々¥1,300から

On line FAXから、商品データを引き出そう！

Panasonic
オタックスKXPW1-K
(On line FAX No.10444#)

標準価格 ¥78,000
Sofmap特価 ¥59,800

¥ 1,300×60回	
¥ 1,600×48回	
¥ 2,000×36回	
¥ 2,800×24回	
¥ 5,300×12回	

	定価	特価
●Speax5(NEC)	¥99,700	¥63,000
●イラストークUX-5(SHARP)	¥79,800	¥63,000
●DA-7500(SHARP)	¥188,000	¥135,000
●ミロPFX-11(TOSHIBA)	¥149,000	¥99,800

ワープロコーナー



月々¥1,500から

5年保証で安心納得。ワープロ買うならソフマップ！

NEC
文豪7SX

標準価格 ¥188,000
Sofmap特価 ¥145,000

¥ 1,500×60回	
(ボーナス¥10,000×10)	
¥ 3,800×48回	
¥ 4,800×36回	
¥ 6,800×24回	
¥12,800×12回	

	定価	特価
NEC		
●文豪ミニ5SX	¥188,000	¥119,800
●文豪ミニ7SD	¥198,000	¥125,000
CANON		
●キャノワードα75	¥198,000	¥Sofmap特価
●キャノワードN3	¥168,000	¥Sofmap特価
FuJitsu		
●OASYS30AX301	¥228,000	¥Sofmap特価
●OASYS30SX301	¥198,000	¥Sofmap特価
●OASYS30LS201	¥158,000	¥Sofmap特価
●OASYS POCKET	¥128,000	¥Sofmap特価
CASIO		
●HW-9800Df	¥198,000	¥Sofmap特価
TOSHIBA		
●JW-98UP	¥298,000	¥175,000
●JW-95HV	¥258,000	¥165,000

見逃せないこの安さ!! お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

ゲームソフトの
アプロード通販部 (日曜、祭日定休) (AM11:00～PM7:00)

送り先：〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701 TEL06(634)5101：FAX06(634)5102(24時間)

新品・新作ゲームソフト (アイウエオ順)

商品名	発売機種	定価	売価
A列車で行こうIII	PC98	12,800	9,300
A列車で行こうIII	タウンズ	14,800	10,700
A列車で行こうマップコンストラクション	PC98	5,800	4,200
AYA	タウンズ	8,800	6,400
アリスの館CD	タウンズ	6,800	4,900
アルシャーク	PC98,X68	9,800	7,100
アトラス	PC98	10,800	7,800
アトラス	タウンズ	10,800	7,000
アークス3	PC98	9,800	7,100
アドバンスド・ロードモナーク	PC98	9,800	7,100
伊忍道打倒信長	PC98,PC88,MSX2,X68	9,800	7,600
伊忍道打倒信長	タウンズ	11,800	9,200
イースI	PC98,PC88	7,800	5,700
イースI	X68	9,600	7,400
イースII	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースIII	PC98,PC88,X68,MSX2	8,700	6,300
インフェステーション	タウンズ	8,800	7,300
WOLF PACK	PC98	11,800	8,600
うるま	PC98	6,800	4,900
エイリアンシンドローム	X68	5,800	4,500
エイトレイクスゴルフクラブ	PC98,X68,タウンズ	4,800	3,500
エメラルドドラゴン	PC98,X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88,MSX2	8,800	6,400
エアーコンバット2	PC98	8,800	6,800
エアーコンバットシナリオ集1、2	PC98	各5,000	各3,800
エリートプラス	PC98	10,800	7,800
栄冠は君に2	PC98, タウンズ	9,500	7,000
L(ELLE)	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
オルゴール	タウンズ	12,800	9,300
ギゼ	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
GIDDY(ギディー)	PC98	7,800	5,700
キャメルクエスト	PC98	9,800	7,100
銀河英雄伝説II	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,100
銀河英雄伝説II DXkit	PC88,MSX2	4,800	3,500
銀河英雄伝説II DXkit	PC98,X68	5,000	3,700
華麗なる人生みなさんのおかげです	PC98,X68	8,800	6,400
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	PC98,X68	9,800	7,000
ギャラクシーフォースII	タウンズ	9,800	7,100
KIGEN	PC98	9,800	7,100
CAL	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
CAL2	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
クムドールの剣	PC98	9,800	8,100
グラフサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
クィンティアロード	X68,PC98	8,800	6,400
苦胃頭捕物帳	X68	5,300	4,100
幻影都市	PC98,PC88VA,MSXTR	9,800	7,100
GE・TEN	PC98	12,800	7,700
ごめんねエンジェル	PC98	8,800	6,400
コード・ゼロ	X68	7,800	6,500
コンチネンタル	PC98,X68,MSX2	8,800	6,400
三国志III	PC98	14,800	11,500
サイバーコア	X68	7,800	5,700
SAP特殊行動警察	PC98,X68	6,800	4,900
SAP特殊行動警察2KIDS	PC98	6,800	4,900
サーク	PC98,PC88,X68,MSX2	8,800	6,400
サークII	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
サークII	タウンズ	9,800	7,100
サーク ガゼルの塔	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
斬II	PC98	9,800	7,100
斬II	タウンズ	12,800	9.300
斬IIシナリオコレクション	PC98	4,200	3,100
サイレントメビウス	PC98,X68	14,800	10,700
サイレイトメビウス	タウンズ	14,800	9,500
シュートレンジ	X68	9,800	7,100
ジョシュア	PC98	9,700	7,500
シャングリラ	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
ジョーカーI、II	PC98,X68,MSX2	各7,800	各5,700
ジェノサイド1、2	X68	各8,800	各6,400
ジャパンバッシング	PC98	8,800	6,800
人生クイズゲームだ	PC98	7,800	5,700
シャドーオブザビースト	タウンズ	9,800	8,100
シムアース	PC98,X68	12,800	9,900
シムアース	タウンズ	12,800	8,700
ジーザス2	X68,PC98	8,800	7,300
シュヴァルツシルトIII	PC98	14,800	10,700
雀豪III	PC98	9,800	8,100
SUZAKU	PC98	9,800	7,100
スペースクエスト4	PC98	11,000	8,000
ストラテゴ	PC98	8,800	7,300
ストラッシュ	PC98	7,800	5,700
スイートエモーション	X68,PC98,MSX2	7,800	5,700
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
STAR WARS	X68	7,200	6,000
聖戦士ダンバイン	PC98	9,800	7,100
関ヶ原	PC98	12,800	9,300
ゼノン2	PC98,X68	9,700	8,000
ゼータ	PC98	9,800	7,100
倉庫番ユーザー逆襲編	PC98	6,800	5,300
ソルフィース	X68	8,800	6,400
卒業写真・美姫	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
ソードダンサー	PC98	9,800	7,600
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,500
ダイナソア	PC98	9,800	7,100
ダイナソア	タウンズ	9,800	6,400
ダンジョンマスター	PC98,X68	9,800	8,100
ダンジョンマスター	タウンズ	8,800	7,100
大撃沈	PC98	14,800	10,700
大戦略III'90	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,600
大戦略III'90マップコレクション1、2	PC98	各5,000	各3,800
大戦略III'90最新データ集	PC98	3,800	3,000
太閤立志伝	PC98	9,800	7,600
電脳学園I VER2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II・III	PC98,PC88,MSX2	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
沈黙の艦隊	PC98	12,800	9,300
天舞～三国志～	PC98	12,800	9,300
天舞シナリオコレクション	PC98	5,800	4,200
D.P.S SG	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG Set2	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG Set3	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
天下統一II	PC98	9,800	7,600
天神乱魔(一般向、成人向)	PC98	7,800	5,700
テッセラ	PC98	5,800	4,800
ドラゴンナイトII	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	5,700
ドラゴンナイトIII	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー6	PC98,PC88,MSX2,タウンズ	8,700	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC88	9,800	7,100
どしふんスペシャル	MSX2	3,600	2,600
闘神都市	PC98,X68,タウンズ,MSX2	6,800	4,900
DOR	PC98,X68	6,800	4,900
ナイトメア	タウンズ	12,800	9,300
ナイトシーブ	PC98	6,800	4,900
ニコニコ	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	7,800	5,700
信長の野望武将風雲録	PC98,PC88,MSX2	9,800	7,500
信長の野望武将風雲録	タウンズ	11,800	9,200
パンツァーカイル	PC98	9,800	7,600
パワードギャルズ	PC98	9,800	7,600
遥かなるオーガスタ	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,300
バトルガール	タウンズ	12,800	9,300
バーディーワールド	PC98,X68,MSX2	5,800	4,300
Bacta	PC98	7,800	5,700
パワーモンガー	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,900
花よりだんご	PC98,X68	6,800	4,900
パラメデス	PC98	6,800	5,700
101回目のアプローチショット	PC98	7,800	4,900
PITAPAT	PC98,X68	6,800	5,600
飛翔鮫	X68	8,800	7,300
ピーチアップ総集編2	MSX2	7,800	5,700
ピンクソックス1、2、3各号	PC98,MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4、5、6、7各号	PC98,MSX2	各3,600	各2,600
ピンクソックスプレゼンツ・マニア	MSX2	各3,600	各2,600
秘密の花園	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
BEAST2	PC98	8,800	6,400
フォール	PC98	8,800	6,400
Blue	PC98,タウンズ	9,700	7,000
フラクタルエンジン	タウンズ	2,600	2,200
フラッシュポイント1、2、3号	PC98	9,800	7,100
復活祭アスティカーヤの魔女	PC98	6,800	4,900
プロサッカー68	X68	9,800	7,600
フラッシュポイント4号	PC98	4,800	3,500
フォクシー2	PC98,X68	7,800	5,700
ファランクス	X68	8,800	6,400
ファーストクイーンII	X68	8,800	6,400
フレイの冒険	MSX2,MSXTR,PC98,PC88VA	7,800	5,700
プリンセスメーカー	PC98	14,800	10,700
ブルトンレイ	PC98,X68	8,800	6,800
ブルトンレイシナリオ集1～3	PC98,X68	4,800	3,700
ブルトンレイシナリオエディタ	PC98,X68	5,800	4,500
ブランディッシュ	PC98,タウンズ	9,800	7,100
ファイナルクライシス	PC88	7,800	5,700
風雅セレクション	PC98	8,800	6,400
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800	10,700
プラネットフォール	PC98	8,800	6,800
ブラッドシード	PC98	7,800	5,700
ヴェインドリーム	PC88	8,800	6,400
ヴェインドリーム	PC98	9,800	7,000
ヴェルスナーグ戦乱	X68	9,800	7,100
ヴォルフィード	タウンズ	8,800	6,400
ぽっぷるメイル	PC88	8,700	6,300
煩悩予備校1、2号	PC98	各7,800	各4,700
煩悩予備校2	X68	7,800	4,000
PONYON	PC98,X68	7,800	5,700
星の砂物語	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
舞	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
魔彩子雀	PC98	8,800	6,400
マーキュリー2	PC98	9,800	7,100
マイト&マジックBOOK3	PC98	12,800	9,900
まなみのどこまでイクの？	PC98	3,800	2,800
マーシャルエイジ	PC98	7,800	5,700
麻雀遊園地	PC98	7,800	5,700
マスターオブモンスターズII	PC98,X68	8,800	6,800
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	PC98	5,000	3,800
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,100
魔導物語1、2、3号	PC98	9,800	7,100
ミラージュ	PC98,X68	7,800	6,100
ミュージックラルフ	PC98,PC88	14,800	10,700
ミグレイン	PC98	7,800	6,500
メック・ブリゲード	PC98	9,800	8,100
指輪物語、第一巻	PC98	12,800	10,600
妖獣クラブII	X68	7,800	5,700
妖獣クラブカスタム	PC98,タウンズ	7,800	5,700
ヨーロッパ戦線	PC88,PC98	12,800	9,900
らんま1/2飛竜伝説	PC98	14,800	11,500
ランスI、II	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	各6,800	各4,900
ランスIII	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
ライフ&デス	PC98,タウンズ	8,800	6,400
ライフイズミュージック	PC98	12,800	9,900
ラストバタリオン	X68	8,800	6,400
雷電伝説	タウンズ	9,700	7,500
リーディングカンパニー	PC98	12,800	9,900
レイルロードタイクーン	PC98	11,800	8,600
レミングス	PC98,X68,タウンズ	7,800	6,100
ROSE(ロゼ)	PC98	7,800	5,700
ロードス島戦記	PC98,X68,MSX2	9,800	7,100
ロードス島戦記2	PC98	9,800	7,100
ロイヤルブラッド	PC88,PC98	7,800	6,100
ロボクラッシュ98	PC98	8,800	6,800
ワイアラエの奇蹟	PC98	7,800	5,700
ワイアット	タウンズ	12,800	9,300

◇X指定(ドラゴンシティ)　◇校内写生　各号
◇沙織　◇天使たちの午後シリーズ
以上の4点は、全機種お取り扱いができません。

ブランクディスク(10枚入)TDK、マクセル
5HD 1,000／3.5HD 2,000

注文方法

- 代金は郵便局で現金書留または為替にてお送り下さい。
- 代引(着払い)を希望される方は、電話か葉書にて御注文ください。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- 未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- 在庫は豊富に取りそろえておりますが、在庫切れで入荷が遅くなる場合はハガキ等でご連絡いたします。
- 送料600円税込み(何本でも)北海道、九州、沖縄、離島は800円税込み(何本でも)

申し込み書(例)

フリガナ			
氏名		TEL	(　　)　-
住所	〒		
商品名		機種	メディア

新品ゲームソフト定価の25%OFFビジネスソフト・用品類も大特価

本紙広告有効期限1992年4月17日まで

ソフトと用品の専門通販

比べて下さい、早さ・便利さ・安さ・確実さ
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前午後指定も可

新作&名作コーナー／

定価の25%引き+α(送料・手数料等)
(ただしエニックス・ビクター・ポニーキャニオン・シャープ等一部のソフトは10%引きです)
発売予定日は3月14日調べによる

PC98シリーズ

ソフト名	発売	定価
アークス3	発売中	9,800
アトラス	発売中	10,800
アドヴァンスド ロードモナーク	発売中	9,800
アルシャーク	発売中	9,800
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	9,800
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	12,800
ウルティマ	発売中	9,800
ヴェインドリーム	発売中	9,800
A列車で行こう3	発売中	12,800
A列車で行こう3 マップコンストラクション	発売中	5,800
エアーコンバット2	発売中	8,800
エアーコンバット2 シナリオ集	発売中	5,000
栄冠は君に2	発売中	9,500
ALL ABOUT MARK FLINT	発売中	7,800
黄金の羅針盤	発売中	9,800
GUY(ガイ)	発売中	12,800
KIGEN(輝源)	発売中	9,800
キングブリーダー(異獣王)	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX KIT	発売中	5,000
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
クムドールの剣	発売中	9,800
群雄三国志	発売中	7,800
コピーエイド98	発売中	2,350
サーク2	発売中	8,800
三國志2	発売中	14,800
三國志3	発売中	14,800
三國志2 SW付	発売中	17,200
斬2 陽炎の時代	発売中	9,800
シュヴァルツシルト3	発売中	12,800
将棋聖天	発売中	14,800
シムアース	発売中	12,800
ジョシュア	発売中	9,700
スーパー上海ドラゴンズアイ	発売中	7,800
水滸伝	発売中	9,800
スペースインベーダー	発売中	7,800
聖戦士ダンバイン バイストウェルの炎	発売中	9,800
関ケ原	発売中	12,800
ゼノン2 メガブラスト	発売中	9,700
太閤立志伝	発売中	9,800
太閤立志伝 CD付	発売中	12,200
大撃沈	発売中	14,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
大戦略3 '90 最新データ集(初特)	発売中	3,800
ダンジョンマスター	発売中	9,800
沈黙の艦隊	発売中	12,800
提督の決断	発売中	14,800
天下統一2	発売中	9,800
天舞 三国志	発売中	12,800
D 欧州蜃気楼	発売中	12,800
DOR	発売中	6,800
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	8,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
遙かなるオーガスタ HDパック	発売中	14,800
パワーモンガー	発売中	12,800
フレイ	発売中	7,800
ブライ下巻 完結編	発売中	9,800
ブランディッシュ	発売中	9,800
ブリッツクリーク2(パンツアーカイル)	発売中	9,800
ブルー	発売中	9,700
ブルトンレイ シナリオ集3	発売中	4,800
プリンセスメーカー	発売中	14,800
ベストプレーベースボール 新データ版	発売中	9,800
麻雀遊園地	発売中	7,700
マスターオブモンスターズ2 シナリオ集	発売中	5,000
魔導物語1-2-3	発売中	9,800
ミュージックLALF	発売中	14,800
野球道 PLUS	発売中	9,800
指輪物語 第1巻 一旅の仲間一	発売中	12,800
ライフ&デス	発売中	8,800
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	14,800
レイズ	発売中	9,800
レイルロードタイクーン	発売中	11,800
レミングス	発売中	7,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ロードス島戦記2	発売中	9,800
ロードモナーク	発売中	9,800
ロイヤルブラッド	発売中	7,800
ロボクラッシュ98	発売中	8,800
ワイアラエの奇跡(オーガスタ用データ)	発売中	7,800
ハイパービンゴ	03/13	12,800
PREF CLUB	03/13	11,000
コマンドHQ	03/17	11,800
ディスクステーション98 11号	03/17	2,980
雀豪3	03/19	9,800
ストラテゴ	03/19	8,800
リーディングカンパニー	03/19	12,800
リーディングカンパニー SW付	03/19	15,200
天舞 シナリオコレクション	03/20	5,800
ソードダンサー	03/25	9,800
テッセラ	03/26	5,800
ウェルトリス	03/27	7,800
F-15ストライクイーグル2 シナリオ	03/27	5,200
ジャパンバッシング	03/27	8,800
SUZAKU	03/27	9,800
ふしぎの海のナディア	03/27	14,800
マイト&マジック3	03/27	12,800
川中島異聞録	03/28	8,800
ドラゴンストライク	03/31	8,800
ダークレイス2	03/?	7,800
バランス オブ ザ プラネット	03/?	12,800
ブラックレインボー2	03/?	8,800
ホーリーナイト	03/?	9,800
麻雀王伝説	03/?	9,800
麻雀悟空 天竺への道	03/?	9,800
レジオナルパワー2	03/?	9,800
宇宙冒険少女NAMI	03/下	8,800
花札物語	03/下	6,800
シグナトリー	04/02	9,800
ヨーロッパ戦線	04/02	12,800
ヨーロッパ戦線 CD付	04/02	15,200
WOLFPACK	04/03	11,800
風へ	04/10	8,800
神話の島	04/10	8,800
Dr. STOP	04/15	6,800
ライフ IS ミュージック	04/17	12,800
シャルム CHARM	04/20	4,500
トラフィックコンフュージョン	04/23	9,800
アトラス HD専用版	04/24	10,800
A列車で行こう3 HD専用版	04/24	14,800
機動戦士ガンダム アドバンストオペレーシ	04/24	9,800
スーパー野球道	04/29	12,800
CARAT	04/?	7,800
プレイメイカーフットボール	04/?	9,800
アートジグソー Vol.1(スーパーウェポン)	04/下	5,800
アートジグソー Vol.2(プリティーガー)	04/下	5,800
アートジグソー Vol.3(ファンタスティック)	04/下	5,800
風林火山	04/下	3,800
クラシックロード1	05/08	9,800
グロスドイチェランド	05/22	14,800
オメガ	05/?	8,700
サバッシュ2	05/下	未定
ハテナ?の大冒険	05/下	7,800
アイ オブ ザ ビホルダー	06/21	9,800
アマランス2	06/下	未定
大戦略4	06/下	9,800
F-19 ステルスファイター	07/?	12,800
銀河英雄伝説3	07/?	未定
キャンペーン版大戦略2 世界激闘編	92-?	3,600
戦極 システム&戦国武将編 Vol.1	92-?	9,800
ドラゴン オブ フレイム	92-?	9,800
パワーシンガー(ソニー)	92-?	9,700
PGAツアーゴルフ	92-?	8,800
フィード	92-?	12,800
HOP UP	92-?	5,980
シュートレンジ	06/?	9,800
マイト&マジック3	07/下	12,800
ジョシュア	92-?	9,700
D 欧州蜃気楼	92-?	12,800
HOP UP	92-?	5,980
麻雀悟空 天竺への道	92-?	9,800
指輪物語 第1巻 一旅の仲間一	92-?	12,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売	定価
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
ヴェインドリーム	発売中	8,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ファングス	発売中	8,800
ぽっぷるメイル	発売中	8,700
ミュージックLALF	発売中	14,800
ヨーロッパ戦線	発売中	12,800
ロイヤルブラッド	発売中	7,800
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	03/19	9,800
サバッシュ2	03/?	未定
天下統一88	92-?	9,800
HOP UP	92-?	5,980

X68000

ソフト名	発売	定価
アルシャーク	発売中	9,800
イース	発売中	9,600
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
キャメルトライ	発売中	8,800
機動戦士ガンダム クラシックオペレーシ	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
グラディウス2	発売中	9,800
コピーエイド68	発売中	2,350
サーク	発売中	8,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
シュヴァルツシルト	発売中	12,800
ジェノサイド	発売中	8,800
ジェノサイド2	発売中	8,800
スターウォーズ	発売中	7,200
スタークルーザー	発売中	8,800
装甲騎兵ボトムズ デッドアッシュ	発売中	8,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
ダンジョンマスター	発売中	9,800
出たな!! ツインビー	発売中	9,800
生中継68	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
パロディウスだ!	発売中	9,800
パワーモンガー	発売中	12,800
飛翔鮫	発売中	8,800
ファーストクイーン2	発売中	8,800
ブリッツクリーク	発売中	9,800
ブルトンレイ	発売中	8,800
プロサッカー68	発売中	9,800
麻雀遊園地	発売中	7,700
マスターオブモンスターズ2	発売中	8,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
DOR	03/18	6,800
エイリアンシンドローム	03/25	5,800
ヴェルスナーグ戦乱	03/27	9,800
F-15ストライクイーグル シナリオ	03/27	5,200
ロイヤルブラッド	03/27	7,800
ロイヤルブラッド CD付	03/27	10,200
ドラゴンストライク	03/31	8,800
ウェルトリス	03/?	7,800
サバッシュ2	03/?	未定
スペルマスター かきたおし	03/?	5,980
スペルマスターJR かきたおし	03/?	4,980
スピンディジー2	04/10	8,700
レミングス	04/17	7,800
ヘビーノヴァ	04/?	未定
シムアース	04/下	12,800
天神乱魔	04/下	7,800
沈黙の艦隊	04/上	12,800
棋太平	05/01	9,700
ネクタリス	05/01	8,800
将棋聖天	05/上	14,800
ウルティマ6	06/21	9,800

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売	定価
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
伊忍道 打倒信長 ROM	発売中	11,800
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,600
グラフサウルス Ver. 2.0	発売中	12,800
コピーエイド MSX	発売中	2,350
サーク ガゼルの搭	発売中	7,800
提督の決断	発売中	14,800
ディスクステーション31号 12月号	発売中	1,940
ディスクステーション32号 最終号	発売中	8,800
どしふんスペッシャル	発売中	3,600
NIKO2(ニコニコ)	発売中	7,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 ROM	発売中	11,800
ロイヤルブラッド	発売中	7,800
ロイヤルブラッド(ROM)	発売中	9,800
笑ゥせぇるすまん	発売中	3,980
シンセサウルス Ver 3.0	03/25	8,800
スコアサウルス	03/26	9,800
サウルスランチMIDI #2	03/下	3,400
ヨーロッパ戦線	04/02	12,800
ヨーロッパ戦線 CD付	04/02	15,200
ヨーロッパ戦線(ROM)	04/02	14,800
ヨーロッパ戦線(ROM) CD付	04/02	17,200
キャンペーン版大戦略2	05/下	8,800
プリンセスメーカー	05/下	14,800
らんま1/2 飛龍伝説	06/下	12,800
エアーホッケー(要ダンジョンハンター)	92-?	2,980
シューティングコレ(要ダンジョンハンター)	92-?	2,980

FM TOWNS

ソフト名	発売	定価
アトラス	発売中	10,800
AYA	発売中	8,800
イメージファイト	発売中	9,800
インビテーション	発売中	9,800
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	12,800
ウルティマ6	発売中	12,800
ヴォルフィード	発売中	8,800
栄冠は君に2	発売中	9,500
エイトレイクスゴルフクラブ	発売中	5,800
オルゴール	発売中	12,800
キングズ クエスト5	発売中	9,800
ギャラクシーフォース2	発売中	9,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
三國志2	発売中	16,800
ザックマックラッケン	発売中	8,800
シャーロックホームズの探偵講座	発売中	8,800
シャドウ・オブ・ザ・ビースト	発売中	9,800
シュヴァルツシルト	発売中	12,800
シムアース	発売中	12,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	発売中	7,800
スーパーシューティングタウンズ	発売中	9,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
ダイナソア	発売中	9,800
提督の決断	発売中	16,800
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	8,700
ナイトメア	発売中	12,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	11,800
遙かなるオーガスタ	発売中	12,800
バトルチェス	発売中	8,800
フラクタル エンジン	発売中	2,600
フリーウェアコレクション4	発売中	3,000
ブランディッシュ	発売中	9,800
メモリーズ	発売中	8,800
メリーゴーランド	発売中	8,800
闇の血族スペシャル	発売中	12,800
雷電伝説	発売中	9,700
ライフ&デス	発売中	8,800
ロードモナーク	発売中	9,800
インフェステーション 沈黙の惑星	03/19	8,800
ミキシング プロ TOWNS	03/21	14,800
指輪物語 第1巻 一旅の仲間一	03/27	12,800
AWESOME(ウォーサム)	03/28	8,800
斬2 タウンズスペッシャル	03/下	12,800
スーパーリアル麻雀 P2&P3	04/03	11,800
第4のユニット7 ワイアット	04/03	12,800
関ケ原	04/10	12,800
レミングス	04/17	7,800
ブルー	04/24	9,700
リーディングカンパニー	04/24	14,800
ウルティマ4	04/28	9,800
沈黙の艦隊	04/下	12,800
パワーモンガー	04/下	12,800
レインボーアイランド EXTRA	04/下	未定
エメラルドドラゴン	05/?	11,800
KIGEN(輝源)	05/?	未定
ベストプレーベースボール	05/?	9,800
マーダークラブDX	05/下	未定
将棋聖天	05/上	14,800
アフターバーナー3	06/?	未定
銀河英雄伝説2 DX+SET	07/下	12,800
マイト&マジック3	07/下	12,800
アールタイプ	92-?	9,800
ジョシュア	92-?	9,700
セクシーピンボール	92-?	9,800
ドラゴン オブ フレイム	92-?	8,800
ハウ シングス ワーク	92-?	12,800
パワーペインター	92-?	29,800
麻雀悟空 天竺への道	92-?	9,800

美少女ソフトコーナー／

定価の25%引き+α(送料・手数料等)
(ただしエニックス・ビクター・ポニーキャニオン・シャープ等一部のソフトは10%引きです)
★印は発売中　予定日は2月26日調べによる

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アウターリミッツ	8,800				未定	
アソコの幸福	12,800	★				
あぶないてんぐ伝説	6,800	★	★			
アリスの館	6,800					★
アルテミス	7,800	★		★	92-?	92-?
今どき純情物語	6,800	★				
イルミナ	6,800	★	★	★	★	
うるま	6,800	★				
うろつき童子	6,800	★	★	★	★	
S.A.P 特殊行動警察	6,800	★		★		
ELLE(エル)	7,800	★	未定	★	★	★
エンシェントドラゴン	8,800	★				
華麗なる人生 みなさんのおかげで	8,800	★		03/下		
キャラメルクエスト	9,800	03/27				
キャル	6,800	★	92-?	★	★	未定
キャル2	7,800	★		★	★	92-?
きゃんきゃんバニー	5,800	★	★	★		
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
きゃんきゃんバニー スピリッツ	7,800	★		未定	★	
KISS	7,800	06/下				
KIDS 特殊行動警察 2ND FIL	6,800	★		92-?		
キサナ	6,800	★	★	★	★	
君だけに愛を	7,800	★		★	★	
ギゼ	7,800	★		★	★	
GIDDY(ギディ)	7,800	★				
クイズ番長(3太くん2)	6,800	★		★		
クインティアロード	8,800	★		★		
狂った果実(殺しのドレス3)	7,800	03/?		未定	未定	
グレイテスト・パクリス	7,800	03/?				
恋の長野慕情	7,800	★				
コスモスクラブ	8,800	★	★		★	
コズミックサイコ	7,800	★	★	★	★	
コブラミッション	6,800	★				
殺しのドレス2	6,800	★	★		★	
コンチネンタル	8,800	★		03/20	03/20	
ごくらく天国 巨桃の搭	6,800	未定	未定			
ごめんねエンジェル 横浜物語	8,800	★	92-?	92-?		
サナトス	6,800	★		★	★	92-?
3太くん	5,800	★		★		
しぇいく!しぇいく!	12,800	★				
シャングリラ	7,800	★		★		★
ジェーン	7,800	★	★	★		
雀ボーグすずめ	7,800	★	★		★	
JOKER(ジョーカー)	7,800	★		★	92-?	92-?
JOKER(ジョーカー)2	7,800	★		★	92-?	
スーパーバトルスキンパニック	9,800	★				
スイートエモーション	7,800	★		★	★	
水龍士外伝 月龍の山	6,800	03/下				
スケ番戦国史	7,800	★				
STRUSH	7,800	★				
スロープ	7,800	★				
世界でいちばん君が好き	5,800	★	★	★	★	
セブンカラーズ	7,700	03/下		05/下		04/下
卒業写真 美姫	6,800	★		03/19	03/26	
それゆけナンパくん	6,800	★				★
天使は2度死ぬ	8,800	04/下		未定		
天神乱魔	7,800	03/18		04/下		05/下
D.P.S.	5,800	★	★	★	★	★
D.P.S. SG	6,800	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set2	6,800	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set3	6,800	★	★	★	★	★
DE・JA	6,800	★	★	★	★	
電脳学園4 エイプハンターJ	9,800	★				
闘神都市	6,800	★	未定	★	★	★

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
ドラゴンアイズ	6,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト	6,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト3	7,800	★		★		★
ドラゴンピンク(ゼロキャッスル)	8,800	03/?		未定		
ナイキ	7,800	★		未定	★	
2069AD	6,800	★		★		★
花よりだんご	6,800	★		★		03/下
バーディーワールド	5,800	★		★	03/?	
バクタ(Bacta)	7,800	★				
バトルガール	12,800					05/?
秘密の花園	7,800	★		★	★	
ビースト2	8,800	★		03/?	未定	
ビーナスキャンペーン	8,800	★				
美少女大図鑑	6,800	★		★	★	
ピーチアップ総集編	6,800				★	
ピーチアップ総集編2	7,800				★	
ぴんきぃぽんきぃ1	5,800	★	★	★		
ピンクソックス 5号	3,600	★			★	
ピンクソックス 6号	3,600	★			★	
ピンクソックス 7号	3,600	★			★	
ピンクソックス 8号	5,800	06/下			04/下	
ピンクソックス8号 ジグソー付	8,400	06/下			04/下	
ピンクソックス プレゼンツ	3,600				★	
ピンクソックス マニア	3,600				★	
FALL	8,800	★				
フォクシー	6,800	★	★	92-?	★	
フォクシー2	7,800	★		★	92-?	
復活祭 アスティカーヤの魔女	6,800	03/?				
フラッシュポイント2号	3,500	★				
フラッシュポイント3号	4,800	★				
フラッシュポイント4号	3,500	★				
ブラッドシード	7,800	★				
ブランマーカー	6,800	★		★		
PRESENT(プレゼント)	7,800	★		★		未定
星の砂物語	6,800	★	★	★	★	
星の砂物語2	7,800	03/?		03/?		
煩悩予備校	7,800	★		★		
煩悩予備校2	7,800	★		★		
ポッキー2	8,800	★	★		未定	
PONYON(ポニオン)	7,800	★		★		
魔<彩子>雀(まーさいこーじゃん)	8,800	★				
マーシャルエイジ	7,800	03/25		04/上		
麻雀刺客	9,700				★	
舞(mai)	6,800	★		03/下	★	
魔女っ子クミ	9,800	★				
マスターオブエレメンタル	9,800	★				
まなみのどこまでイクの	3,800	★				
ミラージュ	7,800	★		03/下	未定	
ムーンクリスタル	9,800			03/下		
メタルオレンジ	7,800	★	★	未定		
妖獣クラブ	7,800			★		
妖獣クラブ2	7,800			★		
妖獣クラブ カスタム	7,800	★				03/27
ランス	6,800	★	★	★	★	★
ランス2	6,800	★	★	★	★	★
ランス3	6,800	★		★		03/13
蘭丸	9,800	04/下				
リップスティックアドベンチャー2	6,800	★	★			
ルージュ 真夏の口紅	6,800	★	★	★	★	
レッスル エンジェルス	7,800	★				
レイガン	6,800	★	★	★	★	
ロゼ(ROSE)	7,800	★				
わたしをゴルフに連れてって	7,800	★	★	未定	★	

ビデオ・LDコーナー

☆新取扱いメディア☆

アニメビデオセル&レンタル(パソコンキャラクター)・アニメレーザーディスク&セカンドセルビデオ・アニメCD・ガレージキット・テレホンカード・アニメ各種告知ポスター・カセットブック

各リストあります。ご希望の方は100円分の切手を同封の上、資料請求お願いします。(各一部ごと)



☆ビデオファンに便利な助っ人☆
ビデオレンタルショップ御用達の業界情報誌

ALMIGHTY
オールマイティ
(アダルトは掲載されていません)

- 各ビデオソフトのレンタル開始日を一挙掲載!
- 新作発売日も同時収録されているのでご注文ご予約が

スピーディ!

一般書店では入手不可能なシロモノ! 友達に差をつけるためにもご購入をおすすめします。

1部 予定価格500円 毎月5日発行
定期購読(1年間) 予定価格4,800円

中古ソフトコーナー

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであればお電話ください。尚、中古ソフトは代金引換のみとなります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種名とメディア名をお書きの上、62円切手を同封してお送りください。常時5,000本以上の在庫があります。

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

アニメビデオ・LDも買い取りします。

VIPコーナー

通販顧客のVIP会員の皆様へ金券同封の割引サービスを開始しました。VIP番号をお持ちの方は必ずVIP番号をお知らせ下さい。新規には62円切手5枚でVIP登録いたします。ぜひ入会して下さい。 現在VIP登録会員3万人以上!

御注文方法等

■アーク通販なら

- 安全　配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
- 便利　電話受付は平日朝10時〜夜8時、土・日・祝午後1時〜7時
- 早い　大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
- 正確　顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	600円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

3本以上同時発送の割引

新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし、3本以上を同時発送した場合は金券にて送料を割引きます。

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

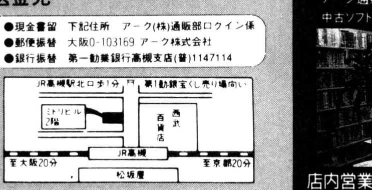
後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK

送金先

- ●現金書留　下記住所　アーク(株)通販部ロクイン係
- ●郵便振替　大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振替　第一勧業銀行高槻支店(普)1147114



ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。62円切手同封の上資料請求して下さい。

社員・アルバイト募集中

アーク通販直営ショップ
中古ソフト3,000本・新品ソフト・用品かいっぱい!!


(店内写真)

店内営業時間PM1:00〜PM7:00 年中無休

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569　大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486
通販部営業時間
平日AM10:00〜PM8:00　日・祭PM1:00〜PM7:00

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム（電話、FAX、郵便、パソコン通信）

中古パソコン買取り・下取り・販売



全国どこでもお申込みはお電話一本!!

パソコン・ワープロ・CRT・プリンター・ディスク・ソフト 他

パソコン通信による中古情報開始!!

ネットワークTOMATO 03-3669-3884（アクセス番号）

※初回のアクセスには、ID＝guestと入力して下さい。 300／1200／2400／9600bps 8N1XON、シフトJIS

通信販売の詳しいお申し込み方法

★まずはお電話をおかけ下さい（当社広告の1ページ目〜6ページ目まですべてに対応）

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙（何でも結構です）を同封して下さい。

●現金書留の送り先　〒150 東京都渋谷区神南1-20-13　第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター　渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の4口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先（大和銀行 渋谷支店㊢6400197）（さくら銀行 渋谷支店㊢5546936）
（住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110）（協和埼玉銀行 渋谷支店㊢451454）

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品（ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい）は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙（何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。（消費税3%を加える事をお忘れなく）

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社　オリックスクレジット　日本信販　JACS　オリエント　日総信

カード取扱い提携会社　アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販　JACS

高〜い修理代(タダ)がぜ〜んぶ無料!!

アフター万全「安心の総合保険つき!」なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。（但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。）

今月の激安新品

NEC PC-8801MC2

新品 69%引

定価￥199,000 特価￥59,800

- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます
- サンプリング機能付ステレオFM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます

回数	1回目	2回目以降
6回	￥11,098	￥10,900
12回	￥ 5,977	￥ 5,700
24回	￥ 4,297	￥ 3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

100メガ超高速ハードディスク

新品 60%引

定価￥178,000 特価￥69,800

- PC98、286用100メガハードディスク
- PC98、286用SCSI I/F付
- キャッシュ搭載で実質10m/secの高速アクセスを実現
- そのままでX68、FM-TOWNSでも使用できます。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥13,067	￥12,700
12回	￥ 7,562	￥ 6,600
24回	￥ 5,054	￥ 3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

135メガ超高速ハードディスク

新品 59%引

定価￥198,000 特価￥79,800

- PC98、286用135メガハードディスク
- PC98、286用SCSI I/F付
- キャッシュ搭載で実質10m/secの高速アクセスを実現
- そのままでX68、FM-TOWNSでも使用できます。

回数	1回目	2回目以降
10回	￥9,002	￥9,000
15回	￥7,068	￥6,100
30回	￥5,399	￥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

新品商品特価 この特価表は4/1現在の価格です。

（特価には消費税3%は含まれておりません）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-98GSモデル2(CD-ROM標準装備)	828,000	658,000
NEC PC-98GSモデル	698,000	548,000
NEC PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	279,000
NEC PC-9801FA2(FA/U2)	458,000	329,000
NEC PC-9801DS2(DS/U2)	358,000	234,000
NEC PC-9801DX2(DX/U2)	318,000	198,000
NEC PC-9801UR(UF)	218,000	159,000
NEC PC-9801UR/20	348,000	249,000
NEC PC-9801NV/B(MS-DOS付属、限定品)	278,000	179,000
NEC PC-9801NL	238,000	175,000
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	428,000
NEC PC-9801NS/T	288,000	215,000
NEC PC-9801NS/T40(40メガHDD内蔵)	398,000	278,000
NEC PC-9801NS/T80(80メガHDD内蔵)	456,000	309,000
NEC PC-9801NS/E20(20メガHDD内蔵)	378,000	245,000
NEC PC-9801NS20(20メガHDD内蔵)	448,000	238,000
NEC PC-98DO+	278,000	209,000
NEC PC-8801MC2(CD搭載、限定激安品)	199,000	59,800
NEC PC-8801FE	129,000	39,800
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	105,000
エプソン PC286VJ-5(STDタイプ)	228,000	165,000
エプソン PC386Note-W2	278,000	184,000
エプソン PC386Note-W1A(20メガHDD内蔵)	378,000	264,000
エプソン PC386Note-W1B(40メガHDD内蔵)	418,000	279,000
エプソン PC386Note-AE	238,000	169,000
エプソン PC386BOOK-L-STD	378,000	259,000
エプソン PC386LS-H40(40メガHDD内蔵、限定品)	763,000	318,000
エプソン PC386GE5(GE2)	298,000	208,000
エプソン PC386GS5(GS2)	398,000	268,000
エプソン PC386P	268,000	195,000
富士通 FM-NoteBook32(FMR-50NBX1)	258,000	185,000
富士通 FM-NoteBook(FMR-50NB1)	238,000	165,000
富士通 FM-NoteBook(FMR-CARD)	238,000	165,000
富士通 FMタウンズ20F(限定特価品)	323,000	166,000
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	265,000
シャープ CZ644C(X68K・XVI-HD)	518,000	369,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)(限定特価)	498,000	258,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	178,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	238,000
アップル マッキントシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(限定)	468,000	289,000
SEGA テラドライブ-モデル1	148,000	133,000
SEGA テラドライブ-モデル2	188,000	169,000
SEGA テラドライブ-モデル3	248,000	223,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	85,800
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	49,800	39,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	64,800	42,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD882(0.31、フラット15インチ)	89,800	52,800
NEC PC-KD881(0.28、フラット15インチ)	118,000	84,000
NEC PC-TV353(0.39、TV付、スピーカ内蔵、限定)	110,000	59,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	75,000
NEC C14-R24(ビデオ入力付TV)	オープンプライス	32,800
シャープ C14RM2(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	32,800
シャープ CU-14FD-B(0.31)	74,800	45,800
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	59,800
シャープ CZ607D(X68専用ディスプレイTV)	99,800	75,000
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	99,800
三菱 XC-1498CII(0.28)	107,000	52,800
三菱 XC-98V3(0.28、480ドット対応可能)	128,000	76,800
三洋 CMT-A14H2(0.31)	84,800	46,800
ハードディスク		
アルトス カレント135(132メガ、キャッシュ内蔵、SCSI I/F付)	198,000	79,800
アルトス カレント100(100メガ、キャッシュ内蔵、SCSI I/F付)	178,000	69,800
アルトス カレント135M(132メガ、20ms、MAC用外付)	198,000	79,800
TEAC DD-101A(100メガSCSI、3.5″ドライブ搭載、限定)	178,000	115,000
キャラベル FB40SXE(98デスクトップ、NS/E兼用40メガ)	128,000	98,000
テクノジャパン TR-41E(40メガ、98内蔵用SACI)	59,800	47,800
ICM SR-80(80メガ)(SASI I/F付)	168,000	115,000
ICM MO-3120(98用SCSIケーブルセット、光磁気ディスク)	228,000	178,000
コニック MI-N80(98NS/T、NC用内蔵83メガ)	118,000	79,800
コニック MI-N40(98NS/T、NC用内蔵40メガ)	92,000	64,000
コニック PCH-R100C(105メガ)(SCSI I/F付)	178,000	92,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR1000/2(トナーセット)	227,000	159,000
NEC PC-PR201/60	135,000	99,800
NEC PC-PR201/45L	95,000	68,000
NEC PC-PR150T	64,800	52,800
NEC PC-PR101/T67	84,800	67,800
NEC PC-PR150VL	84,800	65,000
NEC PC-PR150N	69,800	49,800
NEC PC-PR101/60	115,000	85,000
NEC PC-PR201/TC100	168,000	128,000
キヤノン LBP-A404(LIPSIIIセット)	325,000	258,000
キヤノン BJ-10Vセレクト	79,800	54,800
スター JR-200CL	134,800	74,800
スター JR-100CL	99,800	65,800
スター JP-200	104,800	61,800
エプソン AP-1000(PC)	99,800	79,800
エプソン AP-300	59,800	48,000
エプソン VP-1047(PC)	99,800	79,800
エプソン VP-2061(PC)	130,000	99,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ICM AB-01P(48ドット熱転写、98ノート用)	68,000	56,000
ICM RB-01P(小型水平インサータ式)	39,800	32,800
富士通 FM-PR353G(136桁ドット式、限定品)	138,000	79,800
富士通 FM-PR204B(80桁熱転写式)	80,000	39,800
富士通OA シティライター PR-40T(136桁ドット式)	120,000	89,800
富士通OA シティライター PR-41T(80桁ドット式)	110,000	79,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	10,000
メルコ HC-512L(512K)	17,000	15,500
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-2000R(2メガEMS)	29,800	24,500
メルコ EMJ-4000R(4メガEMS)	44,800	33,800
I/Oデータ FA-34-4M(FA用内蔵4メガ)	35,000	28,000
メルコ EFA-4000(FA用内蔵4メガ)	38,000	29,800
メルコ EFA-8000(FA用内蔵8メガ)	78,000	59,000
メルコ EDA-4000R(DA2、RA21用内蔵4メガ)	38,000	29,800
メルコ RCD-2000(98ノート用2メガカード)	23,500	18,500
メルコ RCD-4000(98ノート用4メガカード)	44,800	33,800
メルコ ENT-2000(98NS/T用内蔵2メガ)	19,800	16,800
I/Oデータ NT-34-6M(98NS/T用内蔵6メガ)	48,000	38,000
タウンズ周辺機器		
富士通OA HM-V01T(タウンズ用1MB)	14,800	11,900
富士通OA HM-V02T(タウンズ用2MB)	24,800	19,900
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	24,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	32,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	32,800
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
モデム		
メガソフト スターファックス25(98Nシリーズ用FAX&モデムボード)	89,800	78,000
NEC コムスターズクラブ24/5(2400ボーNMP5モデム)	39,800	29,800
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
オムロン MD-24FB5V(2400ボーMNP5モデム)	39,800	32,800
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	28,000
その他の周辺機器		
エレコム AD-98NSE(NS/E、NS/T用カラーCRTパック)	7,800	6,900
アイドル スピークボード(98用音声発生FM音源ボード)	49,800	29,800
アイドル スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	13,800
エース電子 AF-35S(3.5″1ドライブ)	24,800	19,800
エース電子 AF-35W(3.5″2ドライブ)	44,800	34,000
アキュレート FD-50S(5″1ドライブ)	29,800	23,900
アキュレート FD-50W(5″2ドライブ)	47,800	39,800
TS TS-3ER1(3.5″1ドライブ自動切替)	44,800	35,800
TS TS-3ER2(3.5″2ドライブ自動切替)	64,800	49,800
SNE GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	15,000	4,800
SNE GINGA-98(PC98シリーズ用10キー、JOY端子付)	32,000	9,800
NEC VC-570(BSチューナー内蔵ビデオデッキ、2画面表示)	110,000	69,800

新品も、どこにも負けない激安特価!!

新品販売のページ

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 ㊟6400197
住友銀行 渋谷東口支店 ㊟1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 ㊟451454
さくら銀行 渋谷支店 ㊟5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義／㈱日本マイコン流通センター

新品代金引換配送OK!

盗難でも安心 総合保険システム!!

㈱日本マイコン流通センター
渋谷店 (AM10:00〜PM7:00) 年中無休
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店 (AM11:00〜PM6:00) 毎週水曜日定休
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

㈱日本マイコン流通センター

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK

中古品 代金引換 配送 OK!

(ログイン 4/3発号)

今月の特選中古品①

NEC PC-8801MC2



定価¥199,000

特価 ¥55,000

- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます
- サンプリング機能付ステレオFM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,332	¥10,000
10回	¥ 6,232	¥ 6,200
20回	¥ 3,580	¥ 3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-8801FE



定価¥129,000

特価 ¥37,000

- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
3回	¥13,425	¥13,200
6回	¥ 7,087	¥ 6,700
12回	¥ 3,993	¥ 3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

SHARP CZ-604C-TN (X68000Super)



定価¥348,000

新品展示品

特価 ¥178,000

- Sx-Windows標準装備
- メインメモリ2メガバイト
- サンプリング機能内蔵!ステレオFM音源搭載

回数	1回目	2回目以降
20回	¥11,208	¥10,700
30回	¥ 8,008	¥ 7,500
60回	¥ 9,793	¥ 4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS/E20(98ノートSX/E、20メガHDD内蔵)	378,000	218,000
NEC PC-9801NS/E(98ノートSX/E)	278,000	185,000
NEC PC-9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	238,000
NEC PC-9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448,000	189,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	155,000
NEC PC-9801NV/B(98ノートNTブルー、MS-DOS付、新品限定)	278,000	179,000
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	128,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	105,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866,000	338,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	198,000
NEC PC-9801LX5C(カラー液晶ラップトップ、40メガHDD内蔵)	748,000	298,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	588,000	188,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ、人気機種)	448,000	148,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)(超目玉特価品)	345,000	108,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン)	198,000	69,800
NEC PC-98XL/4(20メガHDD内蔵)	835,000	218,000
NEC PC-98RL2	735,000	279,000
NEC PC-9801FA2/U2(32ビット、超特価品)	458,000	*288,000*
NEC PC-9801DA2/U2(32ビット、超特価品)	448,000	248,000
NEC PC-9801DX2/U2	318,000	178,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	235,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	225,000
NEC PC-9801RS21(32ビット)	398,000	215,000
NEC PC-9801RX2/21	———	159,000より
NEC PC-9801VX2/21	433,000	135,000より
NEC PC-9801VM21	390,000	119,000
NEC PC-9801VM11	328,000	128,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	85,000
NEC PC-9801VF2	348,000	58,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	39,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	26,800
NEC PC-98DO	298,000	118,000
NEC PC-98DO+	278,000	168,000
NEC PC-9801ES2	448,000	218,000
NEC PC-9801EX2	348,000	168,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵)	448,000	199,000
NEC PC-9801UX21	348,000	145,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	185,000
NEC PC-9801UV21	318,000	95,000
NEC PC-9801UV11	265,000	105,000
NEC PC-9801UV2	318,000	85,000
NEC PC-9801U2	298,000	25,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	22,000
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	18,000
NEC PC-88VA3	398,000	95,000
NEC PC-88VA2	298,000	75,000
NEC PC-88VA(超特価品)	298,000	42,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備、新品限定)	199,000	*55,000*
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	55,000
NEC PC-8801MC1	169,000	45,000
NEC PC-8801MA2	168,000	39,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-8801MA	198,000	34,800
NEC PC-8801MH	208,000	33,800
NEC PC-8801MKIIMR	238,000	29,800
NEC PC-8801FE2	119,000	55,000
NEC PC-8801FE(新品限定)	129,000	39,800
NEC PC-8801FE	129,000	*37,000*
NEC PC-8801FA	168,000	33,000
NEC PC-8801FH30	168,000	29,800
NEC PC-8801MKIIFR30	178,000	25,800
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	30,000
NEC PC-8801MKII30	275,000	17,800
NEC PC-8801MKII30相当品	275,000	15,800
NEC PC-8801MKII20	225,000	12,800
NEC PC-8801MKII10	168,000	9,800
NEC PC-8801	228,000	8,000
エプソン PC-386S-STD(32ビット、新品同様)	498,000	295,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	178,000
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	318,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD、新品)	763,000	318,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	299,000
エプソン PC-386Note-A(32ビット、Note型)	268,000	154,000
エプソン PC-386Note-W-2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278,000	164,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	228,000
エプソン PC-386VR-STD(32ビット)	348,000	198,000
エプソン PC-286STD(モデル0)	357,000	108,000
エプソン PC-286VS-STD	388,000	158,000
エプソン PC-286VX-STD(20MHz高速CPU)	348,000	178,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	105,000
エプソン PC-286V-H20(20メガHDD内蔵)	433,000	119,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	95,000
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ)	518,000	228,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	178,000
エプソン PC-286L-STD-S(ラップトップ)	318,000	98,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	115,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ、新品限定)	368,000	138,000
エプソン PC-286LE-H20(20メガHDD内蔵)	503,000	145,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵、新品限定)	593,000	189,000
エプソン PC-286LF-STD(ラップトップ)	388,000	135,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	129,000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378,000	149,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	118,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	69,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	89,800
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	128,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵、新品限定)	328,000	158,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD仕様)	298,000	69,800
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398,000	89,800
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	128,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	138,000
東芝 J3100SX-002(ダイナBOOK286、2FDD仕様)	298,000	158,000
東芝 J3100SX-021(ダイナBOOK286、20メガHDD内蔵)	368,000	178,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
東芝 J3100GL-041(16ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	698,000	189,000
東芝 J3100GS-001(ダイナブック286GS)	198,000	108,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286GS、20メガHDD内蔵)	498,000	148,000
東芝 J3100GT-002(32ビットラップトップ、2FDD仕様)	498,000	168,000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	598,000	228,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	848,000	298,000
東芝 パソピア16(16ビット、5"ドライブ2基仕様、PA7162CRT付)	566,000	28,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	105,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	118,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	138,000
シャープ CZ-603C(X68000EXPERTII)	338,000	158,000
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	168,000
シャープ CZ-604C(X68000Super、新品限定品)	348,000	*178,000*
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	158,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	178,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERTII-HD)	448,000	198,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498,000	208,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368,000	238,000
シャープ CZ-644C(X68000-XVI-HD)	518,000	278,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	98,000
シャープ CZ-653C(X68000PROII)	285,000	108,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	138,000
シャープ CZ-663C(X68000PROII-HD)	395,000	148,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	34,800
シャープ CZ801C(X1C)/CZ803C(X1CS)	119,800	8,800
シャープ CZ802C(X1D、3"FDD内蔵)	119,800	8,800
シャープ CZ850C(X1turbo10)	118,000	12,800
シャープ CZ851C(X1turbo20)	248,000	22,800
シャープ CZ852C(X1turbo30)	278,000	25,800
シャープ CZ856C(X1turboII)	178,000	27,800
シャープ CZ862C(X1turbo40)	258,000	26,800
シャープ CZ870C(X1turboIII)	168,000	29,800
シャープ MZ2521(スーパーMZ)	———	39,800
シャープ MZ2861(3.5"98用ソフト 一部使用可)	328,000	69,800
シャープ MZ2200	128,000	6,800
シャープ MZ80B	228,000	6,800
シャープ MZ5521(MS-DOSマシン)	388,000	19,800
IBM JX-5(5511-520)	398,000	39,800
IBM 5515-300	———	59,800
富士通 FM-R-Card(990gノートパソコン)	238,000	89,800
富士通 FM-R50-NB1	238,000	128,000
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	153,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	128,000
富士通 FM-TOWNS20F本体	323,000	*157,000*
富士通 FM-TOWNS2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	178,000
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	333,000	*239,000*
富士通 FM-TOWNSIICX40(40メガHDD内蔵)本体(新品同様)	433,000	*299,000*
富士通 FM-TOWNSIIUX10(CRT一体型)本体(新品同様)	263,000	*193,000*
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	*215,000*
富士通 FM77-AV40EX	168,000	29,800
富士通 FM77-AV40	228,000	24,800
富士通 FM77-AV20EX	128,000	24,800

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

中古パソコン 3大メリット

①とにかく安い!

同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利!

新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス

中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK! (ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

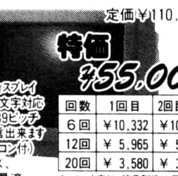
日本マイコン流通センター

中古販売のページ

中古在庫数日本一！ 安心のアフターサービス

今月の特選中古品 ②

NEC PC-TV353



50%引

定価￥110,000

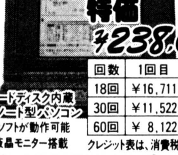
特価 ￥55,000

- 15インチカラーディスプレイ
- アナロク4000文字対応
- 高解像度0.39ピッチ
- TV放送も受信出来ます（ワイアレスリモコン付）
- PC88シリーズ、98シリーズに最適

回数	1回目	2回目以降
6回	￥10,332	￥10,000
12回	￥ 5,965	￥ 5,200
20回	￥ 3,580	￥ 3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801NS20 新品



定価￥448,000

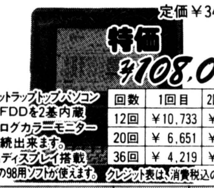
特価 ￥238,000

- 20メガハードディスク内蔵
- 32ビットノート型パソコン
- 大人気98ソフトが動作可能
- 見やすい液晶モニター搭載

回数	1回目	2回目以降
18回	￥16,711	￥15,600
30回	￥11,522	￥10,000
60回	￥ 8,122	￥ 5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LV21



定価￥345,000

特価 ￥108,000

- 16ビットラップトップパソコン
- 3.5″FDDを2基内蔵
- アナログカラーモニターを接続出来ます。
- 液晶ディスプレイ搭載
- 人気の98用ソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
12回	￥10,733	￥10,300
20回	￥ 6,651	￥ 6,500
36回	￥ 4,219	￥ 3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
富士通 FM77-AV2	158,000	15,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	8,000
カシオ FP-1100	128,000	8,000
アップル マッキントッシュPLUS(キーボード付)	298,000	79,800
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(新品)	468,000	289,000
SONY PCX-300H62(Q-L、250メガHDD内蔵、4メガRAM増設済、マウス付)	773,000	268,000
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F1II(MSX2、英和辞典ソフト付)	29,800	18,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	44,800
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	49,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2(ビデオ編集可)	148,000	59,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	29,800
パナソニック FS-5500F2(MSX2、FDD×2)	228,000	69,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	34,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	18,800
ワープロ		
NEC 文豪ミニ50HD(MS-DOSコンバータ付)	158,000	69,800
NEC 文豪ミニ50CW(キャリーワード)	99,800	39,800
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ、新品限定)	128,000	89,800
富士通 オアシス30SF2-JIS(12″CRT、48ドット印刷、3.5″FDD×2)	198,000	69,800
富士通 オアシス30AX-親指シフト(バックライト液晶、3.5″FDD、48ピン印刷)	228,000	89,800
富士通 オアシス30AFIII-JIS(48ドット印刷、3.5″FDD×2)	228,000	69,800
東芝 JW-95FG(ルポ95FG、56ピン熱転写プリンター、アウトライン、3.5″FDD)	198,000	85,800
シャープ WD-A600(9″CRT、3.5″FDD×1、48ピン印刷)	142,000	65,800
シャープ WD-A900(9″CRT、3.5″FDD×1、48ピン印刷)	198,000	89,800
松下 FW-U1S-PRO(カラー熱転写プリンター、3.5″FDD)	178,000	59,800
キャノン キャノワードα335(12″CRT、3.5″FDD×2、56ピンB4印刷)	218,000	79,800
キャノン キャノワードα500LS(CW-TP42熱転写カラープリンター付)	258,000	85,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC-9881(8″2D 2ドライブ、マニュアル無し)	388,000	15,800
NEC PC-9881K(8″2D 2ドライブ)	320,000	19,800
NEC PC-98H81(8″2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	39,800
NEC PC-8831-MW(5″2HD 2ドライブ)	138,000	34,800
NEC PC-8882(8″2D 2ドライブ)(PC8881用増設)	442,000	6,800
NEC CD-101(PC用CD-ROMドライブ)	138,000	29,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	29,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	68,800
アルトス カレント135(132メガSCSIハードディスク、98用I/F付、新品限定)	198,000	79,800
アルトス カレント100(100メガSCSIハードディスク、98用I/F付、新品限定)	178,000	69,800
緑電子 PS-90(90メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	158,000	76,800
エプソン TF-10PC(5″2D 2ドライブ)	128,000	10,000
ロジテック LFD-550FM(5″2D 2ドライブ)	168,000	18,000
SONY HBD-20W(3.5″2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	――	8,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000
各社 倍速機能つきレコーダー	――	6,800より
各社 パソコンデーターレコーダー	――	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201(136桁、24ピン、ドット)	298,000	45,800
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	288,000	69,800
NEC PC-PR101(80桁、24ピン、ドット)	238,000	35,800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	45,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	49,800
NEC PC-PR150N(80桁、48ピン、カラー熱転写、ノートサイズ)	69,800	42,800
NEC PC-PR406HS(A4、24ピン、カラー熱転写、ハガキ対応、スキャナー機能)	138,000	62,800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	19,800
NEC PC-8027+漢字ROM(80桁、18ピンドット)	128,000	12,800
NEC NM-9300(80桁、24ピン、ドット)	253,000	24,800
NEC NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163,000	59,800
NEC NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	79,800
NEC NM-5020(136桁、24ピン)	370,000	99,800
富士通 FMPR-204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	*39,800*
シャープ CZ-8PG2(136桁、24ドット、カラー、新品限定)	160,000	98,000
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	49,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	12,800
エプソン IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	45,800
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	69,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	55,000
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	28,000
エプソン AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	56,800
エプソン AP-800PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	52,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、9ピン、ドット)	189,000	14,800
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	62,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン VP-85K(80桁、24ピン、ドット、ESC/P)	118,000	34,800
キャノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	99,800
スター TR-24CL-f(A4、24ピン、カラー熱転写、富士通用)	69,800	24,800
ブラザー M1024P(80桁、24ピン、ドット、PC or MSX用)	118,000	29,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	34,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	8,000
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	14,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800
パナソニック FS-PC1(80桁、48ピン、カラー熱転写、MSX用)	59,800	39,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	――	26,800
プリンター		
NEC PC-8824(80桁、熱転写)	128,000	14,800
NEC PC-8826(4色カラープロッター)	148,000	16,800
NEC PC-PR103(A4、ラインドット)	89,800	12,800
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	10,800
NEC PC-8027(80桁、ドット)	89,800	11,800
NEC PC-8821(80桁、ドット)	198,000	9,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	8,000
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	――	16,800
松下 KX-P1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
スター G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	12,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	6,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	――	9,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	9,800
ロジテック KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	5,000
ヤマハ PN-10(MSX用、ドット)	――	8,000
各社 PC. FM. X1. MSX対応プリンター	――	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-8853K(4000文字、デジタル、0.31)	118,000	35,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	48,000
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-TV353(4000&2000文字、アナログ&TV、0.39)	110,000	*55,000*
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.35)	128,300	65,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、0.31)	138,000	49,800
NEC N-5924U(4000文字、アナログ、0.26、ハイレゾ対応)	233,000	118,000
シャープ CU14GB(2000文字、デジタル)	49,800	19,800
シャープ CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108,000	35,800
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	34,800
シャープ CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
シャープ 14M-114C(4000文字、デジタル)	118,000	29,800
シャープ 14M-141C(2000文字、デジタル)	69,800	15,800
シャープ MZ-1D22(4000文字/デジタル、2000文字/アナログ)	108,000	34,800
SONY KV-25DX1(25インチ、カラーTV、ビデオ入力3系統)	――	65,800
三洋 CMT-A14F1(2000文字、21ピンアナログ&8ピンデジタル)	64,800	34,800
三菱 XC-1498C(4000文字、アナログ、0.28)	99,800	42,800
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	39,800
富士通 MB-27331(4000文字、デジタル)	109,800	24,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	16,800
ニデコ NH-14DE(4000文字、デジタル)	99,800	29,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	25,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	10,000より
モデム		
オムロン MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボー)	39,800	21,800
NEC SP-2400FAST(2400ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続用)	148,000	9,800
AIWA PV-H2400(2400ボー/半二重、銀行やネットワークの接続用)	98,000	49,800
AIWA PV-A1200MkII(1200ボー)	21,000	9,800
AIWA PV-2123(300ボー)	29,800	5,800
富士通 PM1200F(1200ボー)	21,000	9,800
各社 ノートパソコン用内蔵モデムカード	――	15,000より
スキャナーなど		
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69,800	35,800
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置、ソフト付)	350,000	258,000
その他の周辺機器		
シャープ CZ-6BE1B(CZ601/652等用1MB増設RAM)	61,000	16,800
各社 PC98用FM音源ボード	――	8,000より
各社 98用RAMボード	――	お電話にて
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生、新品)	110,000	69,800
SNE ギンガ286L(PC286/386シリーズ用テンキー)	15,800	4,800
SNE ギンガ98(PC98、PC286/386シリーズの一部用テンキー、JOY端子付)	32,000	9,800

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター

日本マイコン流通センター

03(3463)4455（ヨシココ）

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 (普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店 (普)1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 (普)451454
さくら銀行 渋谷支店 (普)5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義／㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付

FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター

渋谷店 (AM10:00〜PM7:00)

年中無休

☎03(3463)4455

FAX.03(3463)2394

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター

吉祥寺店 (AM11:00〜PM6:30)

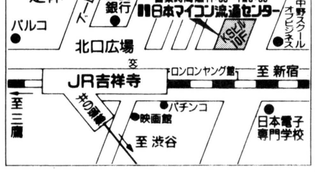
毎週水・木曜日定休

☎0422-21-9972

FAX.0422-21-9942

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

中古品代金引換配送OK！

(ログイン 4/3発号)

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

FM TOWNS **新品**のページ

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FUJITSU FM TOWNSフェアー

フェアー記念特典付

FM TOWNSⅡ CX



- CPUは32ビット386（16MHz）
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5″フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 40メガハードディスク搭載（CX40のみ）

L-F401 FMタウンズⅡCX20激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズⅡCX20（本体）	￥333,000
FMT-KB101A/202A（専用キーボード）	￥10,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	￥69,800
AⅢ（鉄道シミュレーション）	￥14,800
サイレントメビウス（話題のゲームソフト）	￥14,800
ブランクディスケット（10枚）	￥18,000
税別定価合計	￥460,400

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	￥18,196	￥17,200
30回	￥15,905	￥14,200
36回	￥12,876	￥12,200
60回	￥10,658	￥ 8,100

クレジット表は、消費税込の価格です。

L-F402 FMタウンズⅡCX20ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズⅡCX20（本体）	￥333,000
FMT-KB101A/202A（専用キーボード）	￥10,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	￥69,800
ライフ&デス（手術シミュレーション）	￥ 8,800
XakⅡ（サーク2）	￥ 9,800
AⅢ（鉄道シミュレーション）	￥14,800
サイレントメビウス（話題のゲームソフト）	￥14,800
ブランクディスケット（10枚）	￥18,000
税別定価合計	￥479,000

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	￥23,568	￥23,300
24回	￥20,266	￥18,000
36回	￥13,635	￥12,800
60回	￥11,225	￥ 8,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

L-F403 FMタウンズⅡCX40激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズⅡCX40（本体、40メガHDD内蔵）	￥433,000
FMT-KB107/207（10キー付キーボード）	￥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	￥69,800
ライフ&デス（手術シミュレーション）	￥ 8,800
サイレントメビウス（話題のゲームソフト）	￥14,800
ブランクディスケット（10枚）	￥18,000
税別定価合計	￥574,400

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	￥26,193	￥25,400
24回	￥22,991	￥21,500
36回	￥18,105	￥15,200
60回	￥15,087	￥10,100

クレジット表は、消費税込の価格です。

FM TOWNS 20F



- CPUは32ビット386（16MHz）
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5″フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属

L-F404 FMタウンズ20F基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ20F（本体）	￥323,000
FMT-KB101A/202A（専用キーボード）	￥10,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	￥69,800
ブランクディスケット（10枚）	￥18,000
税別定価合計	￥420,800

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	￥15,668	￥13,700
24回	￥13,885	￥11,600
36回	￥11,376	￥ 8,200
60回	￥ 6,897	￥ 5,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

L-F405 FMタウンズ20Fゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ20F（本体）	￥323,000
FMT-KB107/207（10キー付キーボード）	￥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	￥69,800
ライフ&デス（手術シミュレーション）	￥ 8,800
AⅢ（鉄道シミュレーション）	￥14,800
XakⅡ（サーク2）	￥ 9,800
サイレントメビウス（話題のゲームソフト）	￥14,800
ブランクディスケット（10枚）	￥18,000
税別定価合計	￥489,000

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	￥18,220	￥17,200
24回	￥15,118	￥14,600
36回	￥12,535	￥10,300
60回	￥ 7,219	￥ 6,900

クレジット表は、消費税込の価格です。

L-F406 FMタウンズ20F中古基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ20F（本体）（本体のみ中古品）	￥323,000
FMT-KB101A/202A（専用キーボード）	￥10,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	￥69,800
ブランクディスケット（10枚）	￥18,000
税別定価合計	￥420,800

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	￥12,054	￥11,200
30回	￥11,918	￥ 9,200
36回	￥10,149	￥ 7,900
60回	￥ 5,673	￥ 5,300

クレジット表は、消費税込の価格です。

FM TOWNSⅡ UX



- CPUは32ビット386SX（16MHz）
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5″フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 10インチカラーCRT一体型

L-F407 FMタウンズⅡUX20激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズⅡUX20（CRT一体型本体）	￥288,000
FMT-KB101A/202A（専用キーボード）	￥10,000
AⅢ（鉄道シミュレーション）	￥14,800
ブランクディスケット（10枚）	￥18,000
税別定価合計	￥330,800

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	￥12,861	￥12,300
30回	￥12,803	￥10,100
36回	￥ 9,902	￥ 8,700
60回	￥ 6,997	￥ 5,800

クレジット表は、消費税込の価格です。

L-F408 FMタウンズⅡUX20ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズⅡUX20（CRT一体型本体）	￥288,000
FMT-KB101A/202A（専用キーボード）	￥10,000
ライフ&デス（手術シミュレーション）	￥ 8,800
AⅢ（鉄道シミュレーション）	￥14,800
XakⅡ（サーク2）	￥ 9,800
サイレントメビウス（話題のゲームソフト）	￥14,800
ブランクディスケット（10枚）	￥18,000
税別定価合計	￥364,200

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	￥18,755	￥17,800
30回	￥13,110	￥11,400
36回	￥10,490	￥ 9,800
60回	￥ 9,112	￥ 6,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

L-F409 FMタウンズⅡUX20激安ゲーム&ワープロセット

	税別定価
FMタウンズⅡUX20（CRT一体型本体）	￥288,000
FMT-KB101A/202A（専用キーボード）	￥10,000
FM-PR204B（A4漢字プリンター）	￥80,000
FM60-711（プリンターケーブル）	￥ 6,800
日本語MS-DOS V3.1 L33セット	￥18,000
テラ タウンズ（ワープロソフト）	￥32,000
AⅢ（鉄道シミュレーション）	￥14,800
ブランクディスケット（10枚）	￥18,000
税別定価合計	￥467,600

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	￥19,033	￥16,700
30回	￥16,483	￥13,800
36回	￥12,040	￥11,900
60回	￥ 9,868	￥ 7,900

クレジット表は、消費税込の価格です。

FMタウンズ用 周辺機器

メーカー・商品名	定価（円）	特価（円）
ハードディスク		
ニューテック NTjr-100FM（104メガ、19ms、SCSI専用）	125,000	94,800
アルトス カレント135（132メガ、20ms、SCSI専用）	198,000	79,800
アルトス カレント100（100メガ、20ms、SCSI専用）	178,000	69,800
漢字プリンター		
富士通 FM-PR204B	80,000	39,900
富士通OA シティライター PR-B400	98,000	75,800
富士通OA シティライター PR-A600	148,000	115,000
富士通OA シティライター PR-35T	98,000	69,800
富士通OA シティライター PR-30T	89,000	64,800
富士通OA シティライター PR-40T	120,000	89,800
富士通アイソ ジョイライター FP-110	49,800	39,900
富士通 FM60-711（プリンターケーブル）	6,800	6,000
増設RAMボード		
富士通OA HM-V01T（1MB）	14,800	11,900
富士通OA HM-V02T（2MB）	24,800	19,900
富士通OA HM-V04T（4MB）	49,500	39,800
富士通OA HM-V08T（8MB）	98,000	78,500
I/Oデータ FJ-S1M32-2MA（2MB）	27,000	22,800

メーカー・商品名	定価（円）	特価（円）
モデム		
富士通 PM1200F（1200ボーモデム）	21,000	16,800
富士通 PM2400F（2400ボーモデム）	59,800	47,800
富士通 FMT-MD202（1200ボーモデムカード）	30,000	24,800
富士通 FMT-MD301（2400ボーモデムカード）	49,000	39,900
アイワ PV-M12（1200ボー超小型モデム）	19,800	15,800
オムロン MD-24FB5V（2400ボーMNP5モデム）	39,800	31,000
オムロン MD-24FP5V（2400ボーMNP5小型モデム）	36,800	28,000
その他の周辺機器		
富士通 FMT-KB501（テンキーボード）	12,000	9,900
富士通 FMT-SP101（アンプ内蔵ステレオスピーカー）	29,800	24,800
富士通 FMT-412A（タウンズ用ビデオカードⅡ）	40,000	32,800
富士通 FMT-411（タウンズ用ビデオカード）	35,000	29,800
富士通 FMT-TU101（タウンズTVチューナーユニット）	39,800	31,800
富士通 FMT-416（タウンズUX専用TVチューナーカード）	38,800	29,900
富士通 FMT-121（タウンズSCSIカード）	30,000	24,800
富士通OA PB-01Tプリントボーイ（内蔵型プリンターアダプター）	24,800	19,800
富士通OA PB-02プリントボーイ（外付型プリンターアダプター）	29,800	23,900
システムサコム MC-P12T（MIDIカード）	19,800	16,800

安心のサポートシステム

1. **組合せ自由!!**
   当社ではセットのディスプレイに〔FMT-D533〕を採用しておりますが、ノングレア処理の高級タイプ〔FMT-DP535〕に変更すると全セットとも￥15,000（＋消費税）プラスでOKです。
   なお、組合わせ自由ですのでお気軽にご相談してください。
2. **全品に安心の総合保険付き**
3. **故障の場合も富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがいます。**
4. **初期不良は即、交換します。**
5. **当社は富士通FMタウンズ有力販売店です。安心してお求めになれます。**
6. **設置も安心！パソコンデスクプレゼント！**
   （ただし L-F408のセットを除く）
   パソコンデスクが不要なかたはソフト1本とキーボードカバーをプレゼント！

高級パソコンデスク

ストッパー式キャスター付　高級木製テーブル　全機種対応　強度バツグン

PD-120（120cm巾）

新品

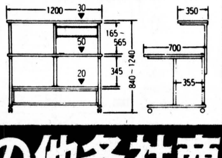


定価￥40,000

特価 ￥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	￥5,993	￥5,800
12回	￥3,636	￥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です



PD-99（90cm巾）

新品

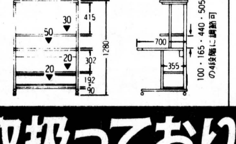


定価￥40,000

特価 ￥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	￥5,993	￥5,800
12回	￥3,636	￥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です



DS-7（64cm巾）

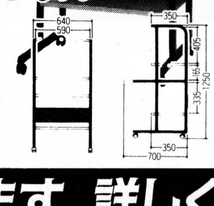
新品



定価￥29,800

特価 ￥13,800

●ほとんどのパソコンに対応



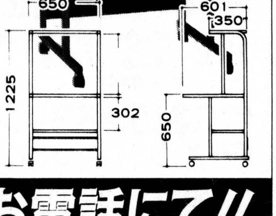
DS-31（65cm巾）

新品



定価￥13,000

特価 ￥11,000



総合保険付

組合せは自由!! お気軽にご相談下さい

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。　※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

（ログイン 4/3発号）

中古買取り、下取りのページ

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター 特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

注意 当社では、お客様からの下取りや買取りの価格は全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンショップ MK係
03-3463-4455㈹

〔注意〕NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

全国どこでもお電話一本で即、買取り

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[3463]4455（ヨシココ）
大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F
日本マイコン流通センター 全国買取係

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日～10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

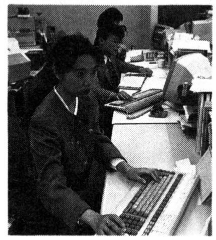
フリガナ お名前		ご住所	〒			TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令	才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円ぐらい						

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

(ログイン 4/3発号)

■「IPL 10周年記念」。ありがとう。プレゼント。







PC-9800シリーズ PC-9801DS

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L04520

PC-9801DS2orDS/U2(CPU386SX5"or3.5"×2、サウンド機能搭載)	¥358,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き、三菱)	¥107,000
PS98-1001-51or31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット)	¥8,200
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
斬II陽炎の時代〜(ウルフチーム98)	¥9,800
ブランディッシュ(日本ファルコム)	¥9,800
ライフ アンド デス(ビング)	¥8,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥511,400 ➡ IPL特別価格

¥3,400	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥10,300	×36回	ボーナス なし
¥10,000	×24回	ボーナス 30,000× 4回

カラー表示の期待高まる! 98 NOTE nc

アクセス No.L04800

PC-9801NC(カラー液晶搭載、386SX(16MHz)、20又は40MHDD内蔵可能)	¥598,000
PC-PR101/T165(10"48ドット熱転写、明朝、毛筆、ゴシック、教科書体フォント内蔵NEC)	¥120,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
SJB-11B-1M(1MBプリントバッファCPU入力1:PRT出力1、ロジテック)	¥39,800
LFD-592F(5"2HD/2DDデュアルフロッピーディスク、ロジテック)	¥92,000
CB-98ND-010(接続ケーブル)	¥9,000
びるとN120(120MB内蔵用ハードディスクパック、緑電子)	¥128,000
PV-CN24(高速2400bps、MNPクラス5内蔵モデム、アイワ)	¥39,800
RCD-8000(8MB増設RAMカード、メルコ)	¥84,800
FMStation(FM音源、スピーカ内蔵)	¥39,800
PC-9801N-23(98NOTE用テンキーボード)	¥12,500
PC-9801N-22(サムマウス、通常マウスの移動スペースが無い場合有効、親指で操作)	¥10,000
PS98-1003-31(日本語MS-DOS(Ver5.0)アプリケーション用インストール)	¥12,800
PS98-1106-31(1画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-Windows Ver3.0A)	¥25,000
ARUGA(ワープロの概念を超えたパーソナルDTP時代のワープロソフト)	¥58,000
オーシャノグラフィ2(超高速バックアップ、デイリー機能付き大容量HDDに威力発揮)	¥22,000
ノストラダムス(ファイルを自由自在に高速ディスクアクセスを高速化)	¥28,000
まいと〜く Ver.2(オートパイロット機能、ディスクユーティリティ機能等をマルチタスクで動作)	¥28,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥1,354,500 ➡ IPL特別価格

¥10,300	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥12,700	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥20,100	×48回	ボーナス 30,000× 8回

プレゼント IPLオリジナル

添削付通信教育講座

無料で添削付きの通信講座が受けられます。練習問題を設けてありますので、項目毎に、充分理解して頂けると思います。サポートの一環として、よりよい学習効果のために。

(NEC、EPSON、SHARP)

キリトリ線

すぐに役立つ本

No.

プレゼント応募シール

あなたの新しいパソコンのために1冊の機敏な本をプレゼントします

書籍への招待席・目的別にプレゼント。

●お好きな本を1冊お選び下さい●

①〈みるみるわかるMS-DOS 環境設定編〉②〈みるみるわかるMS-DOS ディレクトリ編〉
③〈みるみるわかるMS-DOS バッチファイル編〉④〈MS-Windowsのおもちゃ箱〉
⑤〈新MS-DOS入門 ビギナー編〉⑥〈はじめてのHD&RAM〉⑦〈最新パソコン通信入門〉
⑧〈MS-DOSハンドブックDynaBook版〉⑨〈新C言語入門 ビギナー編〉⑩〈ダイナブックパワーガイド〉

＊プレゼントの応募は当社で製品を購入された方に限ります。(期間4/1〜4/30)

アクセス No.L04561

PC-9801NC(カラー液晶搭載、386SX(16MHz)、20又は40MHDD内蔵可能)	¥598,000
AV-080SXE(98NS/E用ハードディスクパック、キャラベル)	¥128,000
PIO-98NT-8ME(98note用8MB増設RAM、IOデータ)	¥77,000
BJ-10vSelectB(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドット漢字56字/秒、CANON)	¥79,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル、1.5m)	¥5,000
ハガキフィーダ(官製葉書専用)	¥9,800
PC-9872R(Windowsに必要不可欠、NEC純正マウス)	¥10,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥907,600 ➡ IPL特別価格

¥5,300	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥12,100	×48回	ボーナス なし
¥15,900	×36回	ボーナス 30,000× 6回

PC-9800シリーズ PC-9801NS/T

アクセス No.L04850

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能、20又は40MHDD内蔵可能)	¥288,000
ENT-2000(2MB増設RAM、メモリ専用スロット用)	¥19,800
RCD-8000(98note用8MB増設RAMカード メルコ)	¥84,800
TRUST-NE125(120MBHD、日本テクサ)	¥118,000
PV-CN24(高速2400bps、MNPクラス5内蔵モデム、アイワ)	¥39,800
PC-9872R(Windowsに必要不可欠、NEC純正マウス)	¥10,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
PC-9801N-16(約3時間利用可、大容量バッテリーパック)	¥14,000
JBOX80387SX-20(表計算グラフ、CAD、DTP等の処理を向上!)	¥40,000
GA-1024i(1677万色中256色同時表示が可能なグラフィックボード)	¥98,000
GA-OP1(640×400ドット標準ディスプレイでハイレゾ表示を実現)	¥5,800
MS-Word(Windows対応、高度な編集機能を発揮!新世代ワープロソフト)	¥58,000
図脳WinCAD(CADソフト)	¥58,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥841,200 ➡ IPL特別価格

¥5,000	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,000	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥13,400	×60回	ボーナス なし

拡張セット アクセス No.T04505

XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱)	¥107,000
CRC-FD3.5SH(2HD/2DD自動切替3.5"増設シングルドライブ)	¥33,800
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス、八戸ファーム)	¥9,800
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥150,600 ➡ IPL特別価格

¥2,700	×36回	ボーナス なし

アクセス No.L04553

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能、20又は40MHDD内蔵可能)	¥288,000
BJ-10vSelect B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドット漢字56字/秒)	¥79,800
PS98-1002-32(日本語MS-DOS(Ver3.3D)アプリケーション用インストール)	¥9,800
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作)	¥40,000
THE ALTAS(アーティンク)	¥10,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥428,400 ➡ IPL特別価格

¥3,300	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥10,200	×36回	ボーナス なし

X68000 Compact

アクセス No.L04970

CZ-674C-H(高速16MHz、メモリ2MB、SX-WINDOW Ver2搭載)	¥298,000
CZ-608D-H(14"0.28ピッチノングレア、デュアルスキャン、帯電防止機能付)	¥94,800
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
X68000プレゼント CZ-8NJ2(ゲームが益々おもしろくなる¥23800)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥402,600 ➡ IPL特別価格

¥2,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥9,600	×36回	ボーナス なし

アクセス No.L04971

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能)	¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台リモコン付)	¥135,000
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥503,000 ➡ IPL特別価格

¥2,300	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥3,900	×48回	ボーナス 29,000× 8回

アクセス No.L04972

CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能)	¥518,000
CZ-614DTN(0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付)	¥135,000
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥653,000 ➡ IPL特別価格

¥2,600	×60回	ボーナス 40,000×10回
¥5,200	×48回	ボーナス 35,000× 8回
¥8,400	×36回	ボーナス 35,000× 6回

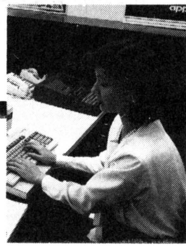
全国無料配送 沖縄は航空便のため、別途。

配送日の指定OK

代金引き換えシステム 要代引手数料

商品管理部 ☎0467-24-1154 納期、配達日、ご指定日等。





お申し込みは鎌倉本社へ
0467-24-7511
全国IPL EXPRESS
札　幌─011-621-1444　仙　台─022-266-0531
広　島─082-293-7881　福　岡─092-481-2644

IPL
株式会社　アイピーエル

鎌倉本社へお越しください。電話受付時間AM10:00〜PM8:00

FUJITSU FM TOWNS

▶ ゲームセット ◀

アクセス No.L04800

FMTOWNSII-UX20(386SX、CRT一体型、3.5"×2、SCSIインターフェース装備)	¥288,000
FMT-KB101A or 202A(JISor親指シフトキーボード)	¥10,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥29,800
信長の野望・武将風雲録(光栄)	¥11,800
ブランデッシュ(日本ファルコム)	¥9,800
ライフ アンド デス(ビング)	¥8,800
A列車で行こうIII(アートディンク)	¥9,800
THE ALTAS(アートディンク)	¥10,800
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック!¥5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥383,800 ➡ IPL特別価格

¥2,700	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥9,300	×36回	ボーナス なし
¥13,500	×24回	ボーナス なし

▶ L04800の本体を変えた場合 ◀

アクセス No.L04801

FMTOWNSII-UX40(3865SX16MHz、CRT一体型、40MBHDD内蔵3.5"×2装備)	¥388,000

標準価格 ¥483,800 ➡ IPL特別価格

¥4,500	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥11,900	×36回	ボーナス なし
¥13,900	×24回	ボーナス 20,000×4回

▶ L04800の本体・ディスプレイ・キーボードを変えた場合 ◀

アクセス No.L04805

FMTOWNSII-CX20(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥89,800
FMT-KB107or207(TOWN、JISor親指配列)	¥30,000

標準価格 ¥538,600 ➡ IPL特別価格

¥5,200	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥13,100	×36回	ボーナス なし
¥13,900	×24回	ボーナス 30,000×4回

アクセス No.L04806

FMTOWNSII-CX40(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、40MHD内蔵)	¥433,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB107or207(TOWNSテンキー、JISor親指配列)	¥30,000

標準価格 ¥686,800 ➡ IPL特別価格

¥5,700	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥10,000	×48回	ボーナス 16,500×8回
¥23,600	×24回	ボーナス なし

▶ 人気の英語セット ◀

アクセス No.L04810

FMTOWNSII-UX20(386SX16MHz、CRT一体型、CD-ROM、3.5"×2、SCSI I/F装備)	¥288,000
FMT-KB107or207(TOWNSテンキー、JISor親指配列)	¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
DYNAMICENGLISH1Aパック(ゲーム感覚で英語が学習できる、初級基礎英語)	¥29,800
英和新クラウン和英新辞典	¥24,000
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック!¥5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥458,600 ➡ IPL特別価格

¥3,500	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥10,500	×36回	ボーナス なし
¥13,500	×24回	ボーナス 10,000×4回

▶ 確実に成績が上がる! ◀

アクセス No.L04811

FMTOWNSII-CX20(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥89,800
FMT-KB107or207(JISor親指配列)	¥30,000
CD英語学習システム中2(学校で使用する教科書に併せて学習)	¥9,700
NHK 実践英会話(海外旅行中に頻繁に使われる表現を抜粋)	¥12,800
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック¥5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥485,100 ➡ IPL特別価格

¥4,200	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥11,500	×36回	ボーナス なし
¥13,300	×24回	ボーナス 20,000×4回

IPLテレビでも活躍中!

数々の番組内に使用されるコンピューター
プログラム等を制作担当しています。
●日本テレビ系　●フジテレビ系
●テレビ朝日系　●テレビ東京系

▶ ワープロセット ◀

アクセス No.L04812

FMTOWNSII-CX20(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥89,800
FMT-KB107or207(JISor親指配列)	¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800
LHD-FM100(外付100MBHDD/SCSI対応、ロジテック)	¥160,000
FM-OASYS FD版(容易なブラフ作成等CD-ROM辞書対応日本語ワープロソフト)	¥55,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥28,000
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥785,600 ➡ IPL特別価格

¥5,400	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥13,100	×36回	ボーナス 30,000×6回
¥14,100	×48回	ボーナス なし

▶ MIDIミュージックソフト ◀

アクセス No.L04813

FMTOWNSII-CX40(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、40MHD内蔵)	¥433,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥69,800
FMT-KB107or207(JISor親指配列)	¥30,000
FMT-TU101(S端子対応、TV映像受信チューナー・リモコン付)	¥39,800
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥6,800
MUSIC PRO(手書き感覚で楽譜入力、MIDI音源に対応し忠実に演奏)	¥39,800
FMT-403(MIDIボード、汎用スロットに装着)	¥72,800
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック!¥5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥715,000 ➡ IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス 29,200×12回
¥13,800	×36回	ボーナス 20,000×6回
¥13,400	×48回	ボーナス なし

組み合せは自由に考えて下さい。どのような組み合せにも対応いたします。もちろんクレジットもOK!

▶ マルチメディアプラットホーム ◀

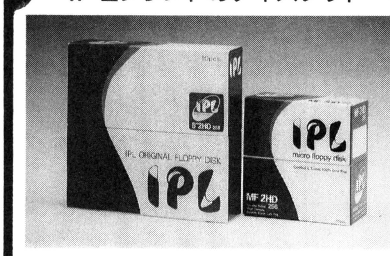
アクセス No.L04815

FMTOWNSII-CX100(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装置3.5"×2)	¥533,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB107or207(JIS配列or親指配列)	¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800
Z'sSTAFF PRO(豊富な編集機能のグラフィクツール)	¥58,000
日本語MS-DOSV3.1(日本語MS-DOS/MS-WINDOWSV3対応APインストール用)	¥9,800
日本語MS-WINDOWSMME(WindowsV3.0にアニメーション、サウンドを連携)	¥34,800
FMT-SP101(20Wステレオアンプスピーカ)	¥29,800
富士通AirWarrior(日本初!通信上で3Dウォーシュミレーション)	¥7,800
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック!)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥928,000 ➡ IPL特別価格

¥5,600	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,700	×48回	ボーナス 30,000×8回
¥21,400	×36回	ボーナス なし

プレゼント
IPLブランドのディスケット



システムでお求めの方全員に。

鎌倉 0467-24-7511　銀座 03-3541-3058　青山 03-3470-0061　札幌 011-621-1444
仙台 022-266-0531　広島 082-293-7881　大阪 06-311-2736　福岡 092-481-2644



春の大感謝セール
3/6金〜4/26日
期間中無休

ソフトクリエイト ビッグプレゼント

フェア開催中、FM TOWNSをセットでお買い求めのお客様にもれなくプレゼント!

①お好きなゲームソフト(1万円以内)
②フリーウェアコレクション4
③新発売フラクタルエンジン
④連射式ジョイカード orブランクディスケット 10枚
⑤観月ありさオリジナルテレカ
⑥TOWNS無料講習会券＋FM情報誌「FM シャトル」
⑦TOWNSアプリケーション情報 & システム構成図

1等 130MBハードディスク‥2本
2等 100MBハードディスク‥2本
3等 富士通純正カラー熱転写プリンタ…………………3本
4等 3.5インチ外付FDドライブ‥3本
5等 一流メーカーFM TOWNS対応2MB増設RAM…8本
6等 システムサコム製MIDIカード…………………………3本
7等 oh.!FM TOWNSまたはマイコンBASICマガジンまたはLOGINの1年間無料購読券…………………各2本
8等 TOWNSオリジナル時計・40本
9等 TOWNS用ソフト(先着順に選択)……………………50本
10等 TOWNSオリジナルグッズ

FM-LAB開店8周年及び、FM-TOWNS 販売実績2,500台突破を記念し、日頃の感謝をこめ、ソフトクリエイトからのビッグプレゼント! この頁の下にある大抽選会引換券を切り取ってお持ちください。当店で一万円以上お買い上げのかたに1回、あとは10万円毎に1回ずつ、もれなくビックチャンス!

フェア開催中FM TOWNSをセットでお買い求めのお客様にビッグチャンス!先着500名様に空クジなしのプレゼント。

第2回TOWNS大抽選会

身も心もTOWNSも! リフレッシュセール
拝啓、「そろそろ新型に買い換えようかな…」と思っているTOWNSユーザー様。とっても有利な条件で下取り交換いたします。

大好評! TOWNSお友だち紹介キャンペーン
TOWNSをすでにお持ちのお客様で、TOWNSをセットでお買い求めのお友だちをご紹介いただくと、一流メーカーTOWNS用増設RAM(2万円相当)又はお好きなゲームソフトプレゼント!

春の周辺機器フェア
- ●ソフトクリエイトならではの品揃え&ロープライス!
- ●TOWNS純正オプション25%OFF!
- ●信頼のハイパーセレクションシリーズ、フルラインアップ。目玉品ゾクゾク大特売!



超お買い得クレジット
フェアー期間中当店でFM TOWNSをセットでお買い求めのお客様に限り…。

★夏のボーナス一括払い
(6月末又は7月末)金利無し!

★夏、冬のボーナス2回払い
(6月末又は7月末・12月末又は1月末)3%
もちろん3回〜60回払いまで超低金利

恒例、TOWNSソフトセール
- ●富士通純正ソフトALL30%OFF!
- ●TOWNSゲーム & ビジネスソフト、ALL25%OFF!
- ●TOWNS本体とセットでお買い求めいただくと、TOWNSゲーム & ビジネスソフトALL30%OFF!
- ●TOWNS本体の保証書をお持ちの方も30%OFF!

☆教育ソフトを充実! FM TOWNS対応、㈱東大英数理教室のPC教育シリーズ全種計120種を在庫。もちろん全品25% OFF!

FM-NOTO BOOK大処分市
- ●FMr50 NB1(MS-DOS付き)‥‥ 大処分価格▶￥99,800
- ●FMr50 NX1(MS-DOS付き)‥‥大処分価格▶￥148,000
- ●FMr50 NX6(MS-DOS付き)‥‥大処分価格▶￥238,000

＊今、買うとNBリンク98＋コンピューター直結ケーブル、先着20名様プレゼント

FM-LAB(渋谷・横浜店)土日イベント
■4/4(土)・5(日) ■新発売 画像データベースソフト「画DB」キャンペーン
■4/11(土)・12(日)■アミューズメントフェア! (話題の新発売ソフトデモンストレーション!)
■4/18(土)・19(日)■TOWNS生演奏(EUPHONYⅡなど)

☆日程は変更になる場合があります。詳細はTELにてご確認ください。

LOG in 8号 特別大抽選会 引換券

電脳最前線 in FM-LAB

ソフトクリエイト

渋谷店☎03-3486-0871(代)
横浜店☎045-314-4777(代)



遊び

限定30セット!

たとえば今話題の最新ゲームでセット組みしてみると……

FM TOWNSⅡ UX20	¥288,000
FMT-KB101A又は202	¥10,000
オーサム	¥8,800
レミングス	¥7,800
ワイアット	¥12,800
インフェステーション	¥8,800
伊忍道	¥11,800
定価合計	¥348,000

さらにビッグプレゼント付でなんと! ▶ 電脳大特価 ¥2?9,800

勉強

限定20セット!

たとえば、この春中学校にご入学の方向けにセット組みしてみると……

FM TOWNSⅡ UX20	¥288,000
FMT-KB107又は207	¥30,000
ニューホライズン中1	¥9,700
マイフェアレディメイト(英検3級程度)	¥32,000
日本語MS-DOSver5	¥12,800
PC中1国語	¥7,800
PC中1数学	¥7,800
PC中学歴史上	¥7,800
PC中学日本地理	¥7,800
PC中学世界地理	¥7,800
PC中学公民	¥7,800
PC中1理科	¥7,800
定価合計	¥427,100

さらにマイク付ヘッドホン + ビッグプレゼント付でなんと! ▶ 電脳大特価 ¥?09,800

FM-TOWNS販売実績日本一ショップ!

春だから、思う存分遊びましょう。TOWNSだから応えてくれる!

●アミューズメントソフト超お買得!ワイワイ掴み取りコーナー●

●FM TOWNSⅡUX20+●FMT-KB101or202(テンキー付キーボード)+●お好きなゲームソフト5本
▼
超大特価¥2?9,800 限定30セット



☆当店お勧めのゲーム箱の中からお好きなソフトを5本選んでネ!

［シューティング］

スーパーシューティングTOWNS	¥9,800
雷電伝説	¥9,700
イメージファイト	¥9,800
ギャラクシーフォースⅡ	¥9,800
アフターバーナー	¥9,800
オーサム	¥8,800

［アクション］

タイトーチェイスHQ	¥9,800
ターボアウトラン	¥9,800
ファイナルブロー	¥9,800
シャドーオブザビースト	¥9,800
レミングス	¥7,800

［RPG］

ブランディシュ	¥9,800
ロードモナーク	¥9,800
ダンジョンマスター	¥8,800
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	¥9,800
ドラゴンスレイヤー	¥8,700
ドラッケン	¥8,800
ウルティマⅥ	¥12,800
ウィザードリーⅤ	¥12,800

［アドベンチャー］

シャーロックホームズ探偵講座	¥8,800
ナイトメア	¥12,800
オルゴール	¥12,800
インビテーション	¥9,800
メリーゴーランド	¥8,800
ルーム	¥8,800
ワイアット	¥12,800
インフェステーション	¥8,800

［シミュレーション］

斬Ⅱ	¥12,800
伊忍道(打倒信長)	¥11,800
ポピュラス	¥12,800
シムシティ	¥8,800
シムアース	¥12,800
A列車で行こうⅢ	¥14,800
アトラス	¥10,800
大航海時代	¥11,800
信長の野望 武将風雲録	¥11,800
三国志Ⅱ	¥16,800
栄冠は君にⅡ	¥9,500
ライフ&デス	¥8,800
遙かなるオーガスタ	¥12,800
パワーモンガー	¥12,800

［アダルト］※18才未満の方は購入できません。

ランス3	¥6,800
アリスの館CD	¥6,800
D.P.S set3	¥6,800
それゆけナンパくん	¥7,800
シャングリラ	¥7,800
エル	¥7,800
ドラゴンナイトⅢ	¥7,800

［その他］

ハイパープラネット	¥12,800
ハイパーアドレスⅡ	¥9,700
おばあちゃんの知恵袋	¥9,800
レタスクッキング	¥8,000
おしゃれクッキングⅡ	¥14,800
ウーマンズメモリー	¥9,800
日本の野鳥	¥9,700
おもしろTV	¥15,000

☆上記ソフトは、5本以上または5本以下でも構いません。(売価は変わります)
☆上記各ソフトの単品売りの場合25%OFFで販売いたします。

お父さん、お母さん、そろそろ教育を目的としたTOWNSのご購入をご検討ください。

●今、小・中学校へTOWNSがぞくぞく導入されています。何故でしょう?
●その答は、お子様に聞いてください。

小・中学校入学おめでとうセット

限定30セット

●FM TOWNSⅡ UX20(本体・¥288,000)+
●FMT-KB107 or 207(テンキー付キーボード・¥30,000)+
●教育ソフト ▶**お見積り大特価!**

★今セットで買うとたいへんお得!

マイク付ヘッドホンもれなくプレゼント!

当店にはFM TOWNSの教育ソフトの在庫が大変充実しています。下記に主なソフトをご紹介しましたが、誌面ではとてもご紹介しきれません。TOWNSに精通したスタッフがお客様のニーズに合ったセットをおつくりしますので、お気軽にご相談ください。

小学校向

TOWNSドリル・算数1年〜6年	各¥7,800
恐竜の世界	¥5,000
HOW THING WORK	¥12,800
TOWNS地理・ジグソーワード	¥18,000
TOWNS地理・自然のなりたち	¥18,000
おかしなマザーグース	¥9,800
音と絵の出る英語・絵入り辞書1・2・4	各¥3,000

㈱東大英数理教室PC教育シリーズ

小1〜小6国語	各¥6,800
小1〜小6算数	各¥6,800
小1〜小6社会	各¥6,800
小1〜小6理科	各¥6,800

中学校向

TOWNSパソリカ	¥39,800
NEWホライズン1〜3年	各¥9,700
NEWクラウン1〜2年各	¥9,700
NEWサンシャイン1〜2年	各¥9,700
スクールカードα	¥20,000
マイフェアレディメイト	¥32,000
ダイナミックイングリッシュシリーズ	¥29,800
日本の歴史シリーズ	各¥7,800
丸暗記英単語1〜3年	各¥14,000
NHK続基礎英語1〜3巻	各¥12,800
FM TOWNS歴史資料館	¥24,000
数学博士シリーズ	各¥9,800

㈱東大英数理教室PC教育シリーズ

中1〜中3国語	各¥7,800
中1〜中3数学	各¥7,800
中1〜中3数学基礎上	各¥7,800
中1〜中3数学基礎下	各¥7,800
中学歴史上・下	各¥7,800
中学日本地理	¥7,800
中学世界地理	¥7,800
中学公民	¥7,800
中1〜中3理科	各¥7,800
中1〜中3英語上・下	各¥7,800
中1・2英単語	¥7,800
中学英語発音問題	¥7,800
前置詞	¥7,800
一般動詞	¥7,800
中学英語be動詞	¥7,800
中学英語重要ポイント	¥7,800
高校受験英単語	¥7,800
中学技術家庭上・下	各¥7,800

☆上記ソフトの単品売りの場合25%OFFで販売いたします。

次頁も見てネ!

技術とサービスと信頼のFM-LAB(ソフトクリエ

今、セットで買うとビッグプレゼントがついてるヨ!

FM TOWNS/FM Rの

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを! ●ビジネス・ゲームソフトのほと

☆セットの組合せについては、ハード、ソフト共一部交換可能です。



FM TOWNS II

UX20基本セット

●FM TOWNS IIモデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)…………¥288,000

●FMT-KB101A/202A(キーボード)…………¥10,000

■定価合計…………¥298,000

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

新商品

FM TOWNS II UX40
(CPU:386SX・40MBHDD内蔵)
定価¥388,000

★本体をUX40に換えた場合UX20より¥73,000UPになります。



FM TOWNS

20F トリニトロン基本セット
(NEW TOWNSシステムV2.1+NEWキーボードセット)

●FM TOWNS20F(本体・CPU:386DX)…………¥323,000

●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT・マスクピッチ0.38mm)…………¥89,800

●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)…………¥30,000

■定価合計…………¥452,800

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533(マスクピッチ0.39mmブラウン管)
▶差額¥16,000DOWN

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP536(マスクピッチ0.26mmトリニトロン管)
▶差額¥34,000UP

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP534(マスクピッチ0.28mmブラウン管)
▶差額¥13,000UP



FM TOWNS II

CX20 トリニトロン基本セット

●FM TOWNS IICX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ)…………¥333,000

●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT)…………¥89,800

●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)…………¥30,000

■定価合計…………¥442,800

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533
▶差額¥16,000DOWN

★CX20(本体)▶変更▶CX40(本体¥433,000)
▶差額¥73,000UP

★CX20(本体)▶変更▶CX100(本体¥533,000)
▶差額¥145,000UP

ソフトクリエイト推奨画DBセット!

新登場

画DBとは▶ビジュアル・データベース。ビジネスにも、コレクションにも、アルバム編集にも、あなたのヤワラカ頭で用途は無限大に広がります。

●FM TOWNS IIモデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)●ハードディスク(ニューテック130MB)●HM-V02T(RAM)●FMT-412A(ビデオカード画像データベース・画DB)

▼

電脳超特価¥378,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥18,700×24回	¥13,200×36回	¥10,500×48回

FM TOWNS 20F

ゲーマーズスペシャル激安版
(NEW TOWNSシステムV2.1+NEWキーボードセット)

新作

●FM TOWNS20F(本体)¥323,000 ●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管)…¥89,800 ●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)…¥30,000●ワイアット…¥12,800●オーサム…¥8,800●伊忍道…¥11,800●ドラゴンナイトIII…¥7,800●インフェステーション…¥8,800

■定価合計…………¥492,800

▼

超大特価~~¥298,000~~(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥26,600×12回	¥18,600×18回	¥14,300×24回

FM TOWNS II モデルUX20

お手軽ビジネスセット! 書斎にUX20を是非!

新登場

●FM TOWNS IIモデルUX20(本体・NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)……¥288,000 ●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or 親指シフトキーボード)…¥30,000●FMT-MD302(内蔵2400クラスモデム)…¥49,000●ジョイライター(プリンター)¥49,800●CB-15F(プリンタケーブル)……¥3,800●日本語MS-DOS Ver3(基本)¥9,800●MS-WORKS(統合ソフト)¥40,000

■定価合計…………¥470,400

▼

大特価¥344,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥17,100×24回	¥12,100×36回	¥9,600×48回

●セット組のビッグプレゼントの内容は前頁を見てね!

FM TOWNS 20F

MS-WINDOWS激安版

10セット限り

●FM TOWNS20F(本体)…¥323,000●FMT-DP533(トリニトロン管ディスプレイ)…69,800 ●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JISor親指シフトキーボード)…¥30,000●NT-130FM(130MBハードディスク)●FJ-SIM32-2MA●MS-DOS Ver3…¥9,800 ●MSWINDOWS¥25,000

▼

超大特価¥358,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥17,700×24回	¥12,200×36回	¥10,000×48回

FM TOWNS II モデルCX20

MS-WINDOWS本格派

新登場

●FM TOWNS IIモデルCX20(本体・NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウエイト・2FDタイプ)●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付・14インチ・ノングレア処理)●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or 親指シフトキーボード)●TX-180(180MB)●FJ SIM32-2MA(2MB)●日本語MS-DOS Ver3(基本)MS-WINDOWS

■定価合計…………¥702,100

超大特価¥474,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥23,400×24回	¥16,600×36回	¥13,200×48回

FM TOWNS II モデルUX20

本格ミュージックセット

●FM TOWNS IIモデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)…¥288,000●FMT-KB101A/202A(キーボード)…¥10,000●MIDI音源カード…¥72,800●ユーホニイIIMTR…¥39,800

■定価合計…………¥410,600

▼

超大特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥28,000×12回	¥19,500×18回	¥15,000×24回

FM TOWNS II UX20 ワープロセット

●FM TOWNS IIモデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)●ハードディスク(ニューテック130MB)●FM-OASYS HD(ワープロソフト・LBP対応)●JOYライター(プリンター)●CB-15F(プリンタケーブル)

▼

電脳超特価¥394,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥19,500×24回	¥13,800×36回	¥11,000×48回

FM TOWNS 20F

スーパートリニトロン超お買得セット
(NEW TOWNSシステムV2.1+NEWキーボードセット)

20セット限り　47% OFF　出血大サービスセット!

●FM TOWNS20F(本体・CPU:386DX)…………¥323,000

●FMT-DP532(ディスプレイ・新古品)…………¥138,000

●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)…¥30,000

■定価合計…………¥501,000

▼

出血大特価¥264,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥24,300×12回	¥16,900×18回	¥13,000×24回

話題騒然! 日本発/通信3Dウォーシミュレーションゲーム、アメリカからついに上陸。「富士選Air Warrior」

●FM TOWNS IIモデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)…¥288,000

●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)…¥30,000

●モデムFMF MD02(2400BpSクラス5)…………¥49,000

●ゲームソフト(エアーウォーリア)…………¥6,800

■定価合計…………¥373,800

▼

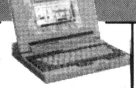
電脳超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

前頁も見てネ!

FM R-50NBX2



新商品

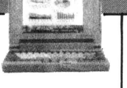
CPU i386SX(20MHz)
FMR50NX26A/B ¥378,000 40MB HDD 内蔵タイプ
FMR50NX21A/B ¥258,000 FDDタイプ

電脳超特価 **新製品特別プライス**(MS-DOS付き)

クレジット均等払い

¥26,800×12回	¥18,700×18回	¥14,800×24回

FM R-50NB2



新商品

CPU 80C286(12MHz)
FMR50NB21A/B ¥198,000

電脳超特価 **¥1?9,800**(MS-DOS付き)

クレジット均等払い

¥14,700×12回	¥10,200×18回	¥7,900×24回

FM R-CARD



FMR-NBC1(MS-DOS内蔵)…………¥238,000

電脳超特価 **¥1?4,000**

クレジット均等払い

¥15,100×12回	¥10,500×18回	¥8,100×24回

在庫一掃 大処分市

FMR50NBX6	(386SX 16MH 40MB HDD内蔵)	▶¥238,000 (MS-DOS付)
FMR50NBX5	(386SX 16MH 20MB HDD内蔵)	▶処分大特価
FMR50NBX1	(386SX 16MH FDD)	▶処分大特価
FMR50NB1	(80286 8MH)	▶特価¥99,800 (MS-DOS付き)

O.A.ランド

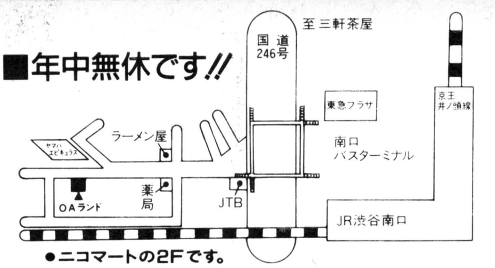
全国通販

(TEL) 03-3770-8855 ▶4・3～5・14

■アフターサービス万全のサポート体制
●下取・買取は電話で見積りしております。
責任を持って下取りさせて頂きます。

営業時間
平日…………AM10:00～PM7:00
土日・祭日……AM10:00～PM6:00

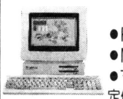
■年中無休です!!



流通事情により、広告表示価格は、お安くなる場合がありますので、ドンドンお電話下さい。

NEC PC-9801シリーズ＆EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801CS2



●PC-9801CS2
●MF-2HD 10枚
●マウス
定価¥398,000

特価¥249,000

PC-386P2



●PC-386P
●CU-14FD
●MF-2HD 10枚
定価¥342,800

特価激安TEL下さい

PC-9801FA2/U2



●PC-9801FA2/U2
●CU-14FD
定価¥532,800

特価 激安TEL

PC-386GE5/2



●PC-386GE5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥372,800

特価¥227,000

PC-9801DX2/U2



●PC-9801 DX2/U2 限定
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥392,800

特価¥213,000

PC-286VJ5



●PC-286VJ5
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥302,800

特価¥185,000

●PC-9801DS2/U2+CU-14FD 限定 ……特価¥242,000
●PC-9801UF+CU-14FD ……特価¥182,000
●PC-9801UR+CU-14FD ……特価¥182,000
●PC-H98S model 8+CU-14FD ……特価¥378,000
●PC-9801GS model 2+9801GS-C1 ……特価¥663,000
●PC-386GS5/2+CU-14FD ……特価¥286,000
●PC-386GS3+CU-14FD ……特価¥300,000
●PC-386GE3+CU-14FD ……特価¥243,000
●PC-386GE5B/2B+CU-14FD ……特価¥314,000
●PC-386GS5E/2E+CU-14FD ……特価¥461,000

★上記セットには、すべてマウスとディスケットが付きます。
ハードディスクモデルも大特価中、
TELにてご確認下さい。

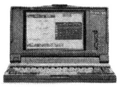
モニター変更の場合
●PC-KD881 ……+36,000
●PC-KD882 ……+16,000
●XC-1498CII ……+ 7,000
●CR-5500 ……+80,000
●CU-14KD ……+ 8,000
その他TEL下さい。

NEC/EPSONラップトップシリーズ

NEC



ディスケット10枚



●PC-9801NC ……特価¥399,000
●PC-9801NC40 ……特価¥496,000
●PC-9801NS/T ……激安TEL下さい。
●PC-9801NS/T40 ……特価¥264,000
●PC-9801NS/T80 ……特価¥303,000
●PC-9801NS/E ……特価¥180,000
●PC-9801T/F51 ……特価¥560,000
●PC-9801T/F71 ……特価¥628,000
●PC-9801T/W7 ……特価¥496,000
●PC-9801NL ……特価¥163,000

EPSON



ディスケット10枚

●PC-386NOTE AE ……特価¥150,000
●PC-386NOTE A ……特価TEL下さい。
●PC-386NOTE/W2 ……特価¥155,000
●PC-386NOTE/W1A ……特価¥223,000
●PC-386NOTE/W1B ……特価¥241,000
●PC-386BOOK L ……特価¥235,000

スキャナー

〈オムロン〉
●HS-IORII ……特価¥ 33,500
●HS-7RII ……特価¥ 27,000
●HS-60F-H ……特価¥ 32,000
●HS-40CL-H ……特価¥ 32,000
●HS-60F-ADF ……特価¥ 22,500
●HS-BD ……特価¥ 13,500
●HS-RS ……特価¥ 19,500
●HS-SC ……特価¥ 29,000
〈エプソン〉
●GT-6000 ……特価¥122,000
●GT-8000 ……特価¥219,000
●GT-1000 ……特価¥ 55,000
●GT-40SPIF ……特価¥ 12,000
〈シャープ〉
●JX-220 ……特価¥101,000
●JX-100S ……特価¥ 66,500
〈NEC〉
●PC-IN506 ……特価¥156,000
●PC-IN505 ……特価¥ 96,000
●PC-IN503G ……特価¥ 99,800
●PC-IN502N ……特価¥ 72,000

ハードディスク/フロッピーディスク

緑電子 A-100 "DOODA"



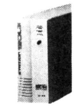
定価¥118,000
特価¥ 69,800

緑電子 びるとN120



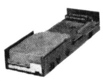
NS/E,T,C用
●120MBHDD
定価¥128,000
特価¥ 78,000

日本テクサ STATION-120LB



●120MB SCSI
●Met's 3 Shot
定価¥115,000
特価¥ 83,000

テクノジャパン TR41E

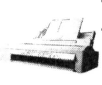


●40MB 28ms
定価¥69,800
特価¥ 39,800

ICM	C-b-40	¥62,000
	C-b-80	¥81,500
	PACK-E40/A40	¥62,000
	PACK-E80	¥80,000
	PACK-A80	¥85,000
	HC-100ES	¥79,000
	HC-180ES	¥128,000
緑電子	Y-100	¥90,000
	びるとN80	¥68,000
	びるとN40	¥47,000
テクノジャパン	PD-125E	¥75,000
	TR-40NSE+テンキーパット	¥47,500
ロジテック	SHD-40J	¥55,000
	SHD-S100	¥74,000
	SHD-S200	¥115,000
	LHD-S240H	¥129,000
	LHD-S100NJ	¥87,500
	LHD-S100HJ	¥95,000
ティアック	HD-1101	¥74,000
日本テクサ	STATION120LB	¥83,000
	TRUST120LF	¥75,000
	TR-40NE	¥59,000
	TR-80NE	¥79,000

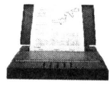
プリンター

キヤノン BJ330 +VPカード +シートフィーダー



5台限定
特価¥109,000

キヤノン BJ-10V Select



●明朝・ゴシック標準
特価¥51,000

NEC	PC-PR201/60A	¥105,000
	PC-PR201/60	¥ 81,000
	PC-PR201/45L	¥ 62,000
	PC-101/T103	TEL下さい
	PC-101/T67	TEL下さい
	PC-PR150T	¥ 43,000
	PC-PR150N	¥ 42,500
STAR	JR-200CL	¥ 59,000
EPSON	AP-1000PC	¥ 72,000
	AP-300BK 限定	¥ 37,000
	VP-2600PC	¥ 77,000
	VP-1047PC	¥ 65,000
	VP-2061PC	¥ 84,000
	VP-300	¥ 49,800
	HG-4000PC	¥112,000
キヤノン	BJ-300+VPカード	¥ 97,000
	BJ-10V用シードフィーダー	¥ 7,000
	Custom	¥ 45,000
	LBP-B406E +トナー	¥276,000
	LBP-A404E +トナー	¥176,000

モデム

●PV-A24B5 ……¥27,800
●PV-M24B5 ……¥27,800
●MD-24FB5V ……¥27,500
●MD-24FP5V ……¥25,000

ラック

〈ENIX〉
ED-40
●スタンダード4段ラック
特価¥10,000
〈シグマAPO〉
F-3 ……¥19,000
G6R ……¥19,000

RAMボード

PIO-DA134-4M
RA21、DA用
特価¥24,500

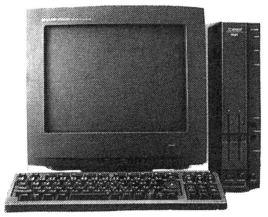
PIO-CS134-4M
CS専用
特価¥25,000

PIO-PC34FX-4ME
PC-98
EPSON286/386用
特価¥29,000

I/Oデータ(ソフト付)

PIO-PC34FX-2ME	¥19,500	EP-SIM-2ME	¥14,500
PIO-PC34FX-4ME	¥29,000	EP-SIM-4ME	¥27,500
PIO-PC34FX-8ME	¥53,500	EP-NTB-4ME	¥33,500
PIO-EX34F-2ME	¥18,000	EP-NTB-6ME	¥47,500
PIO-EX34F-4ME	¥32,000	EP-NTB-8ME	¥61,000
PIO-DS134-4ML	¥24,500	EP-386M-2M	¥33,500
PIO-DA134-4M	¥24,500	SDB-8ME	¥59,000
PIO-DA134-6M	¥38,000	SDB-16ME	¥99,000
PIO-DA134-8M	¥49,000	SDB-24ME	¥140,000
PIO-DA134-10M	¥62,000	SDB-32ME	¥183,000
PIO-DA134-12M	¥76,000	SDB-80ME	¥224,000
PIO-CS134-4M	¥25,000	SDEX-8 ME	¥45,500
PIO-EX134S-2M	¥15,500	メルコ	
PIO-EX134S-4M	¥28,000	EMJ-2000R	¥19,800
PIO-98T34-4ME	¥32,000	EMJ-4000R	¥29,000
PIO-98HS-4M	¥32,000	EXJ-4000R	¥29,000
PIO-SIM61-2ME	¥14,800	EDA-4000R	¥24,500
PIO-98NT-2ME	¥16,000	EDA-6000R	¥37,500
PIO-98NT-4ME	¥30,000	EDA-8000R	¥50,000
PIO-98NT-8ME	¥53,000	EDA-10MR	¥63,000
NT-34-2M	¥13,000	EDA-12MR	¥75,000
NT-34-6M	¥36,000	EDS-4000L	¥27,500
EP-RB7D-4ME	¥31,000	RCD-4000	¥31,500
EP-RB7D-8ME	¥56,000	RCD-8000	¥58,500
EP-RB7S-4ME	¥29,500	RCD-16M	¥220,000
EP-RB8-4M	¥29,500	RCD-24M	¥329,000

SHARP X68000 Compact



■X68000 Compact

①CZ-674C-H+CZ-608D-H　定価¥392,800▶現金特価TEL

送料税込

12回	24回	36回	48回
TEL	TEL	TEL	TEL

■X68000XVI

①CZ-634C-TN+CZ-614D-TN　定価¥503,000▶現金特価TEL

送料税込

12回	24回	36回	48回
¥31,000	¥16,400	¥11,400	¥8,900

②CZ-634C-TN+CZ-606D-TN　定価¥447,800▶現金特価TEL

送料税込

12回	24回	36回	48回
¥27,600	¥14,600	¥10,200	¥8,000

■X68000 SUPER

①CZ-604C-TN+CZ-606D-TN　定価¥427,800▶¥240,000

送料税込

12回	24回	36回	48回
¥21,200	¥11,200	¥7,800	¥6,100

■X6800 PRII

①CZ-653C-BK/GY+CZ-606D-BK/GY　定価¥364,800▶¥205,000

送料税込

12回	24回	36回	48回
¥18,100	¥9,600	¥6,600	¥5,200

上記の本体・モニターセットは全て送料・消費税込です。

XVI SUPER PRII セットでお買い上げの方に

特典1
①ディスケット20枚
②連射式JOYパッド
③ゲームソフト2本
④バックアップツール
をプレゼント//

特典2
X68000用のゲーム
ビジネスソフトと
サイバースティックが
30%off

X68000HDDモデル

●CZ-644-C-TN+CZ-606D-TN

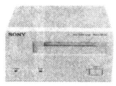
送料税込 特価TEL下さい

●CZ-623C+CZ-606D-TN

送料税込 特価¥307,000

ソニー光ディスク

●RMO-350
●SCSI・ケーブル付
定価¥241,900
特価¥188,000



X68000周辺機

■プリンター
- CZ-8PC5……¥67,000
- CZ-8PK10……¥69,900
- CZ-8PG1……¥92,800
- CZ-8PG2……¥114,000
- IO-735XB 限定……¥152,000

(ケーブル付)　まだまだ引きます。TELにて。

■その他
- CZ-6VTI……¥51,000
- CZ-8NSI……¥134,000
- CZ-6BMIA……¥19,800
- CZ-6BP1……¥57,000
- CZ-6BP2……¥33,000
- JX-220X……¥117,000
- CZ-6BSI……¥22,000
- CZ-6MO1……¥312,000

■ソフト
- Press conductor……¥21,000
- C compller Ver2.1……TEL下さい
- OS-9 Ver2.4……¥27,000.
- CHARTPRO68K……TEL下さい

増設RAMボード

〈計則技研〉
- KGB-X08PRKII-02……¥39,500
- PRKII-04……¥66,000
- PRKII-06……¥92,000
- PRKII-08……¥118,000
- PRKII-12……¥62,000
- PRKII-14……¥89,000
- PRKII-16……¥114,000
- PRKII-18……¥140,000
- MC-6888 IRC……¥27,000

〈I/Oデータ〉
- PIO-6BE1A……¥16,000
- PIO-6BE2-2M……¥31,000
- PIO-6BE4-4M……¥54,000

〈SHARP〉
- CZ-6BEI……¥25,800
- CZ-6BE2A……¥43,000
- CZ-6BE2B……¥39,800
- CZ-6BE2D……TEL下さい

FM TOWNS II CX



■CX20セット

- FM-TOWNSIICX20
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

送料税込 定価¥432,800
特価TEL下さい。

■CX-20+HDDセット
FM-TOWNSIICX20+FMT-KB107/207
+FMT-DP533+AV-100HGS
送料税込 特価¥390,000

■UX20セット

- FM-TOWNSIIUX20
- FMT-KB101A/201A

送料税込 定価¥298,000
特価TEL下さい。

■UX-20+HDDセット
FM-TOWNSIIUX20+FMT-KB101A/
+AV-100HGS
送料税込 特価¥295,000

★モニター変更自由にできます。TEL下さい。

FM-TOWNSIICX/UXシリーズをセットでお買い上げの方に

特典1
①ディスケット20枚
②オリジナルテレホンカード
をプレゼント!

特典2
TOWNS用のすべての
ゲームソフト・ビジネスソフトが
30% off

モニター変更の場合
- FMT-DP534 +31,000
- FMT-DP535 +18,000
- FMT-DP536 +53,000

ラストチャンス!!
FM-TOWNS 20Fセット
- 20F+FMT-DP533+FMT-KB 105/205

送料税込 大特価¥246,000

FM-TOWNSIICX40

- FM-TOWNSIICX40
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価合計¥532,800
特価¥3?0,000

送料税込

12回	24回	36回	48回
¥33,500	¥17,800	¥12,400	¥9,700

FM-TOWNSIICX100

- FM-TOWNSIICX100
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価合計¥632,800
特価¥4?0,000

送料税込

12回	24回	36回	48回
¥39,700	¥21,000	¥14,600	¥11,500

FM-TOWNS周辺機器

- SD-05R増設FDD……¥41,000
- FMT-412ビデオカードII……¥29,500
- FMT-121SCSIカード……¥22,000
- FMT-352コプロセッサ……¥85,500
- FMT-402MIDIカード……¥26,000
- MC-P12T MIDIカード……¥15,800
- PRINT BOY……¥9,800
- PRINT BOYII……¥21,800

ハードディスク

■キャラベル
- AV-250HG……¥180,000
- AV-200HG……¥133,000
- AV-120HGS……¥82,000
- AV-100HGS……¥70,000

すべてFM-1(接続ケーブル)付

■ニューテック
- NT Jr-100FM……¥88,000
- NT-180FM……¥118,000
- NT-500FM……¥328,000

プリンターセット(ケーブル付)

- PR-B400……¥77,000
- PR-A600……¥107,000
- PR-40T……¥73,000
- PR-35T……¥60,000
- FM-PR204B……¥39,800
- PR-30T……¥47,000
- PR-B4CSF……¥19,500

TOWNS用増設ラムボード

■八戸ファーム
- HM-V01T(¥14,800)……特価激安TEL
- HM-V02T(¥24,800)……特価¥16,000
- HM-V04T(¥49,500)……特価¥27,800
- HM-V08T(¥98,000)……特価¥51,500

■I/Oデータ
- FJ-SIM32-2ME(¥21,000)……特価¥15,500
- FJ-SIM32-4ME(¥35,000)……特価¥24,800
- FJ-SIM32-8ME(¥65,000)……特価¥45,000

■メルコ
- XMT-2000L(¥21,000)……特価¥15,800
- XMT-4000L(¥41,000)……特価¥29,800
- XMT-8000L(¥81,000)……特価¥57,000

通信販売のご案内

全国通販

■銀行振込で申し込みの方は商品名及びお客様の住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。

〔振込先〕第一勧業銀行 東新宿支店
普通No.1051605 ㈱オーエーランド

■現金書留で送金されるお客様は電話番号と商品名、数量を明記して同封して下さい。■クレジットでご購入を希望される方は申し込み用紙をお送り致しますのでご記入の上返送して下さい。20才以上の方は、原則として保証人不要です。クレジットは1～60回払で月々5,000円よりご自由に設定できます。

クレジット表

3回	3.5%	6回	4.5%	10回	6%	12回	6%	15回	8.5%	18回	11%
24回	12.5%	30回	17%	36回	17.5%	42回	22.5%	48回	23%	54回	29%

20回	12%
60回	29.5%

㈱オーエーランド

〒150 東京都渋谷区桜丘町3-13 アルカディア 2F
☎(03)3770-8855　FAX(03)3770-7080

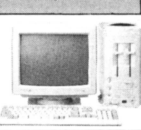
関東エリアの送料は、1個につき¥1,000です。

★全商品保証書付。専門のアドバイザーがお客様のニーズに親切に対応します。
★初期不良・輸送トラブル等に迅速に対応し、即交換させていただきます。

■掲載の価格は、3月上旬現在です。

またまた秋葉原でおなじみの

4/3〜4/17



限定
■PC-8801MC-model2
⊙PC-8801MC-model2(単品)
定価¥199,000
P&A超特価¥36,000
(送料・消費税込み¥38,110)

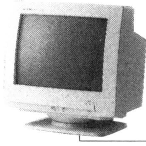
注目!!

夏のボーナス一括払い
手数料(金利)無料
(平成4年5月末はもちろんのこと
6月末/7月末の
いずれかをご指定下さい。)

■SNE=サウンド・ボード(98/エプソン用)
●LITTLE-ORCHESTRA-LS
●ステレオ EMS ジョイスティック(定価¥20,000)
P&A超特価¥8,500
(送料・消費税込み¥9,270)

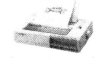
■SNE=テンキーユニット(286L LE用)
●GINGA-286L
定価¥15,000▶特価¥7,500
(送料・消費税込み¥8,240)

■ファイン スキャナー256(HAL研)
●HGS-10(PC-98/エプソン用)
定価¥39,800 ▶特価¥24,500
(送料・消費税込み¥26,265)

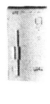


シャープ・モニター 単品 新品限定 チルトスタンド付
① CU-14GD(0.39㎜)(定価¥69,800)
▶特価¥36,000(送料・消費税込み¥38,110)
② CU-14FD(0.31㎜)(定価¥74,800)
▶特価¥38,000(送料・消費税込み¥40,170)
③ CU-14KD(0.28㎜)(ノングレア)(定価¥89,800)
▶特価¥44,000(送料・消費税込み¥46,350)

モデム
NEC ■ COMSTARZ-CLUB24/5
(定価¥39,800)
▶ 特価¥25,500(送料・消費税込み¥27,295)
オムロン ■ MD-24FP5II(定価¥42,800)
限定50台 ▶ 特価¥23,600(送料・消費税込み¥25,338)
オムロン ■ MD-24FB5V(定価¥39,800)
▶ 特価¥25,500(送料・消費税込み¥27,295)



■NEC・プリンター(PCケーブル・用紙付)
⊙PC-PR150VH(定価¥99,800)
●48ドット熱転写漢字カラー
●明朝体、ゴシック体、毛筆体標準
超特価¥54,000
(送料・消費税込み¥56,650)



■TEAC(DISK&DISK)
⊙FDD付SCSIハードディスクD
① DD-41
(IF付)定価¥148,000
特価¥71,000
② DD-101A
(I-F付)定価¥178,000
特価¥120,000

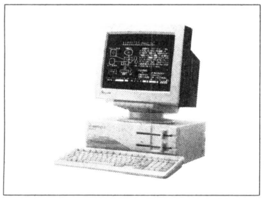
P&A超低金利をご利用下さい!!

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14GD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98DX/FA/DS/GS/CS/UF/DO+ (送料¥2,000)

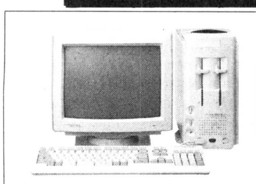


	品名	定価	特価
①	PC-9801FA2/U2+CU-14GD NEW	¥527,800	TEL下さい。
②	PC-9801FA5/U5+CU-14GD NEW	¥647,800	¥429,000
③	PC-9801FA7/U7+CU-14GD NEW	¥717,800	¥478,000
④	PC-9801DX2/U2+CU-14GD	¥387,800	¥222,000
⑤	PC-9801DS2/U2+CU-14GD	¥427,800	¥257,000
⑥	PC-98GS model 1+CU-14GD	¥767,800	¥498,000
⑦	PC-98GS model 2+CU-14GD	¥897,800	¥593,000
⑧	PC-9801CS2	¥398,000	¥263,000
⑨	9801CS5	¥548,000	¥366,000
⑩	9801CS5/W	¥675,000	¥447,000
⑪	PC-9801UF+CU-14GD	¥287,800	¥179,000
⑫	PC-98DO++CU-14GD	¥347,800	¥218,000
⑬	PC-9801UR+CU-14GD	¥287,800	¥170,000
⑭	PC-9801DX5/U5+CU-14GD	¥537,800	¥320,000
⑮	PC-9801DS5/U5+CU-14GD	¥577,800	¥345,000

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

	品名	定価	特価
1	PC-386GE5 2+CU-14GD	¥367,800	¥231,000
2	PC-386GE5B 2B+CU-14GD	¥497,800	¥320,000
3	PC-386GE3+CU-14GD	¥392,800	¥253,000
4	PC-386GS5 2+CU-14GD	¥467,800	¥298,000
5	PC-386GS5E 2E+CU-14GD	¥667,800	¥445,000
6	PC-386GS3+CU-14GD	¥492,800	特価価格はTEL!
7	PC-286VJ5+CU-14GD	¥297,800	¥190,000
8	PC-286VJ5B+CU-14GD	¥427,800	¥283,000
9	PC-386P+CU-14GD	¥337,800	特価価格はTEL!
10	PC-286C-STD+CU-14GD	¥237,800	¥135,000

NEC PC-8801MC model 2



Ⓐセット:PC-8801MC-model2(単品)
定価¥199,000……▶超特価¥36,000
(送料・消費税込み¥38,110)

Ⓑセット:PC-8801MC-model2+CU-14GD(モニター)+ディスケット10枚…▶超特価¥69,000
定価¥268,800
(送料・消費税込み¥73,130)

●98シリーズ、エプソン、88シリーズのモニターを

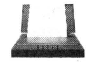
	品名	メーカー	ドットピッチ	定価	変更の場合
1	CU-14KD	シャープ	0.28	¥89,800	¥8,000
2	CU-14FD	シャープ	0.31	¥74,800	¥2,000
3	XC-1498CII	三菱	0.28	¥107,000	¥9,000
4	XC-98V3	三菱	0.28	¥128,000	¥26,000
5	CU-14TV	シャープ	0.31	¥99,800	¥32,000
6	PC-KD854N	NEC	0.39	¥84,800	¥3,000
7	PC-KD882	NEC	0.31	¥89,800	¥15,000
8	PC-KD881	NEC	0.28	¥118,000	¥35,000
9	PC-TV354	NEC	0.39	¥110,000	¥24,000
10	PC-TV454	NEC	0.35	¥128,300	¥35,000
11	PC-TV455	NEC	0.31	¥147,000	¥45,000
12	N-5913R	NEC	0.28	¥105,000	¥34,000
13	CR-4000	エプソン	0.31	¥94,800	¥8,000
14	CR-4050	エプソン	0.31	¥84,800	¥8,000
15	CR-5500	エプソン	0.28	¥168,000	¥51,000

を加算して下さい。

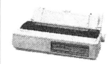
●マウス(PC-88用)……定価¥7,800▶特価¥4,500
●キーボード・カバー(PC-88 98、エプソン用)……定価¥3,500▶特価¥2,800
●TVフィルター(紫外線カット)(PC-88 98用、エプソン)……定価¥5,000▶特価¥3,800

●定休日/毎週水曜日
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



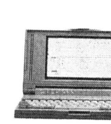
■キャノン BJ-10V(定価¥74,800)
(PC用・ケーブル用紙付)
超特価¥40,500
(送料・消費税込み¥42,745)



■NEC PC-PR201/60
(定価¥135,000)
超特価¥73,500
(送料・消費税込み¥76,735)

セット	品名	定価	特価
Ⓐセット	PC-PR201/80A(NEC)	¥275,000	¥175,000
Ⓑセット	65A(〃)	¥215,000	¥130,000
Ⓒセット	60A(〃)	¥158,000	¥103,500
Ⓓセット	45A(〃)	¥95,000	¥64,500
Ⓔセット	PR150N(〃)	¥69,800	¥42,500
Ⓕセット	PR150VH(〃)	¥99,800	¥54,000
Ⓖセット	PC-PR201/TC100(NEC)	¥168,000	¥115,000
Ⓗセット	PC-PR101/T67(〃)	¥84,800	¥58,500
Ⓘセット	-PR101/T103(〃)	¥99,800	¥68,500
Ⓙセット	-PR101/T165(〃)	¥120,000	¥83,000
Ⓚセット	-PR150T(〃)	¥64,800	¥43,000
Ⓛセット	PC-PR1000/2(NEC)(EPカートリッジ付)	¥227,000	¥155,000
Ⓜセット	PR2000/2(〃)(〃)	¥395,000	¥266,000
Ⓝセット	PR2000/4(〃)(〃)	¥445,000	¥299,000
Ⓞセット	AP-300PC(エプソン)	¥59,000	¥43,000
Ⓟセット	AP-1000PC(〃)	¥99,800	¥66,000
Ⓠセット	VP-1047PC(〃)	¥99,800	¥63,000
Ⓡセット	VP-2061PC(〃)	¥130,000	¥83,000
Ⓢセット	VP-5058PC(〃)	¥215,000	特価価格はTEL!
Ⓣセット	VP-5074PC(〃)	¥290,000	特価価格はTEL!
Ⓤセット	HG-5130PC(〃)	¥228,000	¥152,000
Ⓥセット	LP-2000(〃)	¥198,000	¥135,000
Ⓦセット	VP-5150F(〃)	¥750,000	¥515,000
Ⓧセット	JP-100(スター)(カットシート付)	¥79,800	¥47,000
Ⓨセット	JR-200CL(〃)	¥134,800	¥59,000
Ⓩセット	JP-200(〃)	¥104,800	¥52,000
⊙セット	JJ-100(〃)	¥79,800	¥45,000
⊙セット	M-1724α(ブラザー)	¥95,000	¥49,500
⊙セット	M-1924P(〃)	¥148,000	¥59,000
⊙セット	BJ-330J(キャノン)(カートリッジ付)	¥208,000	¥139,000
⊙セット	BJ-10V CUSTOM(〃)	¥69,800	¥44,000
⊙セット	BJ-10V SELECT(〃)	¥79,800	¥50,500
⊙セット	LBP-A404(LIPSIII)(PC用)(キャノン)	¥355,000	¥256,000
⊙セット	LBP-B406E(EP-KII・トナー付)	¥424,000	¥290,000
⊙セット	IO-735X(シャープ)	¥248,000	¥155,000
⊙セット	FP-110(JOYRITER)(富士通)(PC用)	¥49,800	¥35,500

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)



NEC

	品名	定価	特価
1	PC-9801NS/T	¥288,000	TEL下さい。
2	PC-9801NS/T40	¥398,000	¥274,000
3	PC-9801NS/T80	¥458,000	¥300,000
4	PC-9801NC	¥598,000	¥405,000
5	PC-9801NC40	¥738,000	¥470,000
6	PC-9801NL	¥238,000	¥162,000
7	PC-9801T model F51	¥850,000	¥570,000
8	F71	¥950,000	¥640,000
9	W7	¥750,000	¥498,000



EPSON

	品名	定価	特価
1	PC-386NW 2	¥278,000	¥158,000
2	NW 1A	¥378,000	¥210,000
3	NW 1B	¥418,000	¥255,000
4	BOOK-L	¥378,000	¥239,000
5	PC-286BOOK-STD	¥258,000	¥173,000
6	LP	¥298,000	¥195,000



DYNA BOOK

	品名	定価	特価
1	J-3100SX-001	¥258,000	¥165,000
2	SX-002	¥298,000	¥178,000
3	SX-021	¥368,000	¥220,000
4	J-3100GS-001	¥198,000	¥127,000
5	GS-002	¥228,000	¥148,000
6	J-3100SS-002	¥228,000	¥139,000
7	SS-02E	¥328,000	¥200,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース (送料¥500)

限定
Ⓐリトル・オーケストラLS(SNE)定価¥20,000‥▶特価¥8,500
Ⓑリトル・オーケストラSS(SNE)定価¥22,000‥▶特価¥9,000
Ⓒサウンド・オーケストラVS(SNE)定価¥36,000…▶特価¥17,000

	品名	メーカー	定価	特価
D	PC-9801-26K	(NEC)	¥25,000	¥20,000
E	サウンド・オーケストラLS	(SNE)	¥30,000	¥15,500
F	リトルオーケストラRS	(SNE)	¥26,000	¥14,000
G	SOS2(ユーティリティソフト)	(SNE)	¥12,000	¥6,800
H	サウンド・MUSICIAN	(SNE)	¥25,000	¥11,500
I	リトル・MUSICIAN	(SNE)	¥12,000	¥5,500
J	GINGA-PRO	(SNE)(テンキー)	¥50,000	¥30,000
K	GINGA-KANA-PLUS	(SNE)	¥25,000	¥15,500
L	GINGA-10V	(SNE)(テンキー)	¥18,000	¥11,500
M	GINGA-10L	(SNE)(〃)	¥16,000	¥10,200
N	GINGA-10	(SNE)(〃)	¥12,000	¥7,800
O	JOY-98V(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)		¥12,000	¥7,800
P	JOY-98L(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)		¥10,000	¥6,500

●掲載の価格は3月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

アフターサービス万全……▶全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.……▶万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

★超低金利クレジットOK.!! 1回〜84回払いまでOK.!!
● お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
● 本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
● ビジネスソフト定価の20%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

超特価でクレジットが組める!!

■アイテック(外付)	■緑電子	■アイテック	■コンピュータ・リサーチ
◉DH-100	◉NOTE-FITS20	◉DH-180	◉CRC-IHRC4(内蔵)
●103MB/12ms ●インターフェース・ソフト付	●N、NS、NS/E、NV用 ●ケーブル付	●アクセスタイム9ms ●インターフェース/ユーティリティソフト付	●PC-9801RA、RX、RS、VM用 ●40MB/42ms
定価¥138,000	定価¥128,000	定価¥198,000	定価¥88,000
P&A超特価¥69,000	P&A超特価¥43,000	P&A超特価¥99,000	P&A超特価¥38,000
(送料・消費税込み¥72,100)	(送料・消費税込み¥45,320)	(送料・消費税込み¥103,000)	(送料・消費税込み¥40,170)

ハードディスク　(送料¥1,000)

テクサ
- ●TRUST-IN40S(スロットタイプ)……定価¥ 98,000▶特価¥ 47,000
- ●STATION-120L……定価¥118,000▶特価¥ 84,000
- ●STATION-GT100R……定価¥128,000▶特価¥ 91,000
- ●TRUST-120L……定価¥108,000▶特価¥ 77,000
- ● GT100R……定価¥128,000▶特価¥ 93,000
- ●TRUST-NE40(NS/E用)……定価¥ 98,000▶特価¥ 49,000
- ● NE80(〃)……定価¥112,000▶特価¥ 70,000
- ●TRUST-NE125(NS/E用)……定価¥118,000▶特価¥ 86,000

緑電子
- ●横浜Y040……定価¥118,000▶特価¥ 72,500
- ●横浜Y100……定価¥158,000▶特価¥ 91,000
- ●ビルトN40 (NS/E用)……定価¥ 98,000▶特価¥ 48,500
- ● N80(〃)……定価¥108,000▶特価¥ 69,000
- ● N120(〃)……定価¥128,000▶特価¥ 81,500
- ●GH-120(ダイゴ)……定価¥158,000▶特価¥113,000
- ● 200(〃)……定価¥218,000▶特価¥156,000
- ●Note side40……定価¥118,000▶特価¥ 79,000
- ● Base40……定価¥148,000▶特価¥105,000
- ●ドーダA 40……定価¥ 88,000▶特価¥ 59,000
- ● A100……定価¥118,000▶特価¥ 72,500

ICM
- ●HC-100ES……定価¥138,000▶特価¥ 76,000
- ● 135ES……定価¥188,000▶特価¥110,000
- ● 180ES……定価¥218,000▶特価¥125,000
- ● 100N……定価¥138,000▶特価¥ 97,000
- ●INTER-100ES/WN/WS……定価¥128,000▶特価¥ 87,000
- ● 135ES……定価¥178,000▶特価¥104,000
- ● 180ES……定価¥198,000▶特価¥114,000
- ● 135WS……定価¥178,000▶特価¥115,000
- ● 180WS……定価¥198,000▶特価¥127,000
- ●Pack-A40 II……定価¥ 88,000▶特価¥ 62,500
- ● A80……定価¥108,000▶特価¥ 77,000
- ●Pack-E40 II……定価¥ 88,000▶特価¥ 62,500
- ● E80……定価¥108,000▶特価¥ 77,000
- ●C-FLAT80……定価¥118,000▶特価¥ 84,000
- ● 40……定価¥ 88,000▶特価¥ 61,000

キャラベル
- ●AV-100HGS-P(I/F付)……定価¥114,000▶特価¥ 77,500
- ● 120HGS-P(〃)……定価¥138,000▶特価¥ 84,000
- ● 200HGS-P(〃)……定価¥208,000▶特価¥141,000
- ● 250HGS-P(〃)……定価¥278,000▶特価¥189,000
- ● 400HGS-P(〃)……定価¥398,000▶特価¥270,000
- ●ST-130……定価¥178,000▶特価¥121,000
- ●AV-040SXE……定価¥108,000▶特価¥ 54,000
- ● 080SXE……定価¥128,000▶特価¥ 80,000
- ● 040NS II……定価¥108,000▶特価¥ 76,000
- ● 050HC(ONE-SLOT)……定価¥108,000▶特価¥ 66,000

ロジテック
- ●LHD-S 50H……定価¥115,000▶特価¥ 80,000
- ● S100NJ……定価¥128,000▶特価¥ 90,000
- ● S100HJ……定価¥138,000▶特価¥ 97,000
- ● S100NK……定価¥118,000▶特価¥ 83,000

テクノジャパン
- ●TR-40NSE……定価¥ 88,000▶特価¥ 57,500
- ● 81F……定価¥108,000▶特価¥ 65,000
- ●PD-125E……定価¥112,000▶特価¥ 78,000
- ● 100GX……定価¥128,000▶特価¥ 84,500
- ● 135GSX……定価¥158,000▶特価¥100,000
- ●PD-200HE……定価¥158,000▶特価¥114,000

コンピュータリサーチ
- ●CRC-IHE40……定価¥ 98,000▶特価¥ 51,500
- ● IHE80……定価¥108,000▶特価¥ 71,000
- ●CRC-S C100D……定価¥108,000▶特価¥ 73,500
- ● S C130D……定価¥125,000▶特価¥ 85,000
- ● ISC100……定価¥122,000▶特価¥ 70,000
- ● ISC130……定価¥145,000▶特価¥ 83,000

アイテック
- ●DH-100……定価¥138,000▶特価¥ 69,000
- ● 130……定価¥148,000▶特価¥ 79,000
- ● 180……定価¥198,000▶特価¥ 99,000
- ●DD-100……定価¥135,000▶特価¥ 66,000
- ● 130……定価¥145,000▶特価¥ 77,000
- ● 180……定価¥195,000▶特価¥ 95,000

ティアック
- ●HD-41 A……定価¥ 84,800▶特価¥ 52,000
- ● 101A……定価¥128,000▶特価¥ 74,000
- ●IF-55TN(NOTE用I/F)……定価¥ 30,000▶特価¥ 24,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます　(送料¥500)

■メルコ
- ●EMJ-1000R……特価¥ 15,800
- ● 2000R……特価¥ 19,500
- ● 4000R……特価¥ 29,300
- ● 6000R……特価¥ 43,600
- ● 8000R……特価¥ 57,000
- ● 12MR……特価¥ 88,000
- ● 16MR……特価¥116,000
- ●RCD-2000(NOTE用)……特価¥ 16,700
- ● 4000(〃)……特価¥ 32,000
- ● 6000(〃)……特価¥ 46,200
- ● 8000(〃)……特価¥ 60,000
- ● 16M(〃)……特価¥225,000
- ● 24M(〃)……特価¥339,000
- ●ENT-2000(NS/T)……特価¥ 14,200
- ●EFA-4000(FA)……特価¥ 27,000
- ● 6000(〃)……特価¥ 41,400
- ● 8000(〃)……特価¥ 55,500
- ● 10M(〃)……特価¥ 69,500
- ● 12M(〃)……特価¥ 83,000
- ●ECS-4000L(CS)……特価¥ 27,200
- ●EDX-0 (DX用)……特価¥ 6,000
- ● 2000(〃)……特価¥ 21,200
- ● 4000(〃)……特価¥ 36,300
- ● 8000(〃)……特価¥ 67,000
- ●EDA-0 (RA21 DA用)……特価¥ 6,600
- ● 2000(〃)……特価¥ 23,500
- ●EDA-4000R(DA用)……特価¥ 24,800
- ● 6000R(〃)……特価¥ 37,700
- ● 8000R(〃)……特価¥ 50,500
- ● 10MR(〃)……特価¥ 63,500
- ● 12MR(〃)……特価¥ 76,000
- ●EDS-2000 (DS用)……特価¥ 23,800
- ● 4000L(〃)……特価¥ 27,200
- ●MHA-2000L(H98用)……特価¥ 23,800
- ●EHS-4000(〃)……特価¥ 30,500
- ● 6000(〃)……特価¥ 43,000
- ● 8000(〃)……特価¥ 57,000
- ● 10M(〃)……特価¥ 71,000
- ● 12M(〃)……特価¥ 85,000
- ●MTA-4000L(T用)……特価¥ 30,500
- ●MRS-4000L(〃)……特価¥ 40,500
- ●MES-3000L(ES用)……特価¥ 32,500
- ●XMC-2000E……特価¥ 15,300
- ●XMB-1000E……特価¥ 7,500
- ●MRC-3000L(〃)……特価¥ 32,800
- ●MRL-4000L(RL用)……特価¥ 37,500
- ●EMP-2000L(エプソンLAPTOP)……特価¥ 27,200
- ● 4000L(〃)……特価¥ 43,500
- ●EML-2000L(9801LAPTOP)……特価¥ 28,300
- ● 4000L(〃)……特価¥ 45,500
- ●EMB-2000 (〃)……特価¥ 27,300
- ● 4000 (〃)……特価¥ 43,500
- ●SDR-4000 (シリコンディスク)……特価¥ 49,800
- ● 8000 (〃)……特価¥ 63,800
- ● 20 M(〃)……特価¥106,500
- ● 40 M(〃)……特価¥178,000
- ● 80 M(〃)……特価¥320,000
- ● 100M(〃)……特価¥390,000

■I・Oデータ
- ●SDB-8ME(シリコンディスク)……特価¥ 60,000
- ● 16ME(〃)……特価¥103,000
- ● 24ME(〃)……特価¥146,000
- ● 32ME(〃)……特価¥187,000
- ● 40ME(〃)……特価¥231,000
- ●FA34-4M(FA)……特価¥ 25,300
- ● 6M(〃)……特価¥ 39,600
- ● 8M(〃)……特価¥ 49,800
- ● 10M(〃)……特価¥ 64,000
- ● 12M(〃)……特価¥ 78,500
- ● 14M(〃)……特価¥ 92,000
- ●NT34-2M(NS/T)……特価¥ 13,100
- ●PIO-PC34FX-1ME……特価¥ 13,100
- ● 2ME……特価¥ 18,500
- ● 4ME……特価¥ 29,000
- ● 8ME……特価¥ 50,500
- ●PIO-PC34F- 3ME……特価¥ 27,200
- ● 6ME……特価¥ 44,000
- ● 12ME……特価¥ 73,900
- ● 16ME……特価¥105,000
- ●PIO-34N- 2ME……特価¥ 17,000
- ● 4ME……特価¥ 27,900
- ● 6ME……特価¥ 41,500
- ● 8ME……特価¥ 51,000
- ●PIO-EX34F- 2ME……特価¥ 16,400
- ● 4ME……特価¥ 30,500
- ● 8ME……特価¥ 54,000
- ●PIO-SB34- 2ME……特価¥ 20,700
- ●PIO-SB34- 4ME……特価¥ 32,200
- ●PIO-DA134- 4ME(DA用)……特価¥ 22,200
- ● 6ML(〃)……特価¥ 37,600
- ● 8ML(〃)……特価¥ 49,000
- ● 10ML(〃)……特価¥ 63,000
- ● 12ML(〃)……特価¥ 74,600
- ● DS134 4ML(DS)……特価¥ 25,000
- ● EX134 2ML……特価¥ 15,300
- ● 4ML(……特価¥ 29,000
- ●PIO-98H34- 4ME(H98用)……特価¥ 32,200
- ● 98T34- 4ME(T用)……特価¥ 32,200
- ●PIO-ES34- 3MB……特価¥ 34,500
- ●EP-386M- 2MA(386M)……特価¥ 32,800
- ●EP-RB7D- 4ME(386用)……特価¥ 31,700
- ● 8ME(〃)……特価¥ 58,000
- ●EP-RB7S- 4ME(GE用)……特価¥ 30,000
- ●EP-RB8- 4M (386P)……特価¥ 30,000
- ●EP-SIM- 2ME(386用)……特価¥ 14,500
- ● 4ME(〃)……特価¥ 28,700
- ●PIO-SIM61- 2ME……特価¥ 14,500
- ●PIO-98NT- 2ME(NOTE用)……特価¥ 15,900
- ● 98NT- 4ME(〃)……特価¥ 30,000
- ● 98NT- 8ME(〃)……特価¥ 54,500
- ●EP-NTB- 2ME……特価¥ 24,200
- ● 4ME……特価¥ 34,200
- ● 6ME……特価¥ 48,200
- ● 8ME……特価¥ 62,500
- ● EP-286BOOK-2M……特価¥ 34,400
- ● 4M……特価¥ 59,200
- ● IOS-10mini Ver2……特価¥ 3,800
- ● IOS-10STD……特価¥ 4,500
- ● D.H.TOOL……特価¥ 11,900

■NEOS
- ●NS-EMS-2M……特価¥ 17,000
- ● 4M……特価¥ 27,900
- ●NE-EMS-2LA……特価¥ 19,800
- ● 4LA……特価¥ 29,300
- ● 8LA……特価¥ 62,000
- ●NE-SUB-2L……特価¥ 19,200
- ● SUB-4L……特価¥ 33,700

■GOLD98-4M (NOTE用) 特価¥27,800
■GOLD98-8M (NOTE用) 特価¥50,500

数値データプロセッサー(インテル)　(送料¥1,000)

1. JBOX8087……定価¥ 19,000▶特価¥13,500
2. JBOX8087-1……定価¥ 36,000▶特価¥15,800
3. JBOX8087-2……定価¥ 27,200▶特価¥18,300
4. JBOX80287-XL……定価¥ 24,800▶特価¥17,800
5. JBOX387DX-33……定価¥ 72,000▶特価¥34,000
6. JBOX387SX-16……定価¥ 37,000▶特価¥23,500
7. JBOX387SX-20……定価¥ 40,000▶特価¥25,000
8. JBOX487SX-20……定価¥120,000▶特価¥78,000

周辺機器コーナー　(送料¥1,000)



NEC ●PC-IN503G 定価¥145,000 特価¥102,500
EPSON ●GT-1000 定価¥79,800 特価¥57,500
シャープ ●JX-100S 定価¥89,800 特価¥44,000

- Ⓐ PC-IN505 (NEC)……定価¥138,000▶特価¥ 97,500
- Ⓑ 506 (〃)……定価¥228,000▶特価¥158,000
- Ⓒ 502N(〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 77,800
- Ⓓ GT-6000(エプソン)……定価¥178,000▶特価¥121,000
- Ⓔ 100V(〃)……定価¥ 44,800▶特価¥ 31,300
- Ⓕ HS-40CLH+HS-BD(オムロン)……定価¥ 64,800▶特価¥ 45,500
- Ⓖ HS-60FH +HS-BD(〃)……定価¥ 64,800▶特価¥ 45,500
- Ⓗ HS-7R II (オムロン)……定価¥ 39,800▶特価¥ 25,800
- Ⓘ 10R II (〃)……定価¥ 49,800▶特価¥ 33,000
- Ⓙ HVS-10(HAL研)……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
- Ⓚ HGS-10(〃)……定価¥ 39,800▶特価¥ 26,900
- Ⓛ JX-100S(シャープ)……定価¥ 89,800▶特価¥ 44,000
- Ⓜ JX-220 (〃)……定価¥145,000▶特価¥107,900
- Ⓝ IO-735X (〃)……定価¥248,000▶特価¥155,000
- Ⓞ COMSTARZCLuB24/5(NEC)……定価¥ 39,800▶特価¥ 26,000
- Ⓟ スケッチメイト(ローランド)……定価¥ 69,800▶特価¥ 52,500
- Ⓠ PV-M24B5(AIWA)……定価¥ 39,800▶特価¥ 25,000
- Ⓡ A 24B5(〃)……定価¥ 39,800▶特価¥ 25,500
- Ⓢ MD-24FB5V (オムロン)……定価¥ 39,800▶特価¥ 26,000
- Ⓣ MD-96FS5V(オムロン)……定価¥198,000▶特価¥137,000
- Ⓤ 24FP5 II (〃)……定価¥ 42,800▶特価¥ 23,800
- Ⓥ 24FN5 (〃)……定価¥ 44,800▶特価¥ 25,700
- Ⓦ MD-24FP5V(オムロン)……定価¥ 36,800▶特価¥ 24,900
- Ⓧ DXY-1200(ローランド)……定価¥158,000▶特価¥119,000
- Ⓨ 1300(〃)……定価¥228,000▶特価¥172,000
- Ⓩ ミュージ郎 (〃)……定価¥158,000▶特価¥128,000
- ● ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド)……定価¥ 93,000▶特価¥ 77,500
- ● (BOARD)(〃)……定価¥ 59,800▶特価¥ 49,000

外付FDD　(送料¥1,000)

■CRC-FD5WA(C・リサーチ 5"×2自動)…定価¥65,800▶特価¥34,000

- ●LITTLE-F (3.5"×1)(緑電子)……定価¥39,800▶特価¥15,800
- ● F2 (3.5"×2)(〃)……定価¥59,800▶特価¥28,300
- ● ZFS (3.5"×1)(〃)……定価¥39,800▶特価¥23,600
- ● ZFW (3.5"×2)(〃)……定価¥59,800▶特価¥36,500
- ●CRC-FD3.5SS (3.5"×1)(C・リサーチ)……定価¥23,800▶特価¥15,800
- ● FD3.5WS (3.5"×2)(〃)……定価¥43,800▶特価¥28,600
- ● FD3.5SH (3.5"×1自動)(C・リサーチ)……定価¥33,800▶特価¥22,000
- ● FD3.5WH (3.5"×2自動)(〃)……定価¥53,800▶特価¥35,000
- ● FD5SS (5" ×1)(〃)……定価¥38,800▶特価¥25,200
- ● FD5WS (5" ×2)(〃)……定価¥58,800▶特価¥38,000
- ● FD5SH (5" ×1自動)(〃)……定価¥43,800▶特価¥28,500
- ● FD5WH (5" ×2自動)(〃)……定価¥65,800▶特価¥42,700
- ● FD5N (5" ×1)(9801N用)(C・リサーチ)……定価¥45,800▶特価¥30,000
- ●FDC-311 (3.5"×1)(アクセル)……定価¥26,800▶特価¥17,800
- ● 311A (3.5"×1自動)(〃)……定価¥36,800▶特価¥22,500
- ● 312 (3.5"×2)(〃)……定価¥46,800▶特価¥28,400
- ● 312A (3.5"×2自動)(〃)……定価¥56,800▶特価¥34,000
- ● 511 (5" ×1)(〃)……定価¥39,800▶特価¥25,000
- ● 511A (5" ×1自動)(〃)……定価¥49,800▶特価¥30,500
- ● 512A (5" ×2自動)(〃)……定価¥59,800▶特価¥39,000
- ● 397N (3.5"×1自動・98ノート用)(アクセル)……定価¥49,800▶特価¥34,000
- ● 398N (3.5"×2自動・98ノート用)(〃)……定価¥69,800▶特価¥45,000

FAXボード/アダプタ　(送料¥1,000)

メーカー	商品	¥(定価)		機種	特価
エプソン	FR-2000	49,800	B4	ボード	¥38,900
メガソフト	SFC-20	98,000	A4	ボード	¥75,500
メガソフト	SFC-07	58,000	A4	ボード	¥44,900
日本テレコム	MF-101	64,000	A3	ボード	¥50,000
システム クオリティ	SF-1000	98,000	A3	アダプター	¥76,000
I/Oデータ	PCF-9600	111,000	A3	アダプター	¥83,000
HAL研	HALFAX9600	78,000	A4	アダプター	¥61,000
HAL研	HALFAX9600EX	98,000	A4	アダプター	¥76,500
アイワ	FF-P4800	98,000	A4	アダプター	¥77,000

P&A特選パソコンラック　(送料無料)

①3段¥7,900　②4段¥9,800　③5段¥12,500



消費税込み ¥8,137



消費税込み ¥9,064



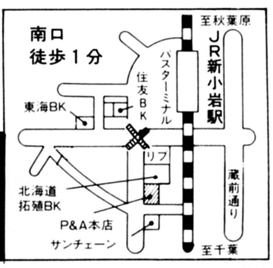
消費税込み ¥12,875

全機種=移動自由(キャスター付)・キーボード収納可(5段のみ)=1230(H)×600(D)×650(W)

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

マイコン専門ショップ P&A
株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
● 営業時間：AM10:00〜PM7:00
日・祭：AM10:00〜PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141



● 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

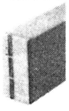
電話一本で、すぐ買える

ズバリご奉仕P&A

03-3651-0148まで…!!

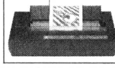
SHARP

SHARP・コーナー



X68000用ハードディスク(アイテック)(送料¥1,000)

■TX-100(100MB)(定価¥108,000)
特価¥68,000(送料・消費税込み¥71,070)
■TX-130(130MB)(定価¥138,000)
特価¥83,500(送料・消費税込み¥87,035)
■TX-180(180MB)(定価¥185,000)
特価¥114,000(送料・消費税込み¥118,450)



カラーイメージ・ジェット 限定
■IO-735X-B
(定価¥248,000)
特価¥155,000
(送料・消費税込み¥160,680)

■SX-68MII(MIDI)(サコム)定価¥19,800
特価¥13,500
(送料・消費税込み¥14,420)

■HGS-68(スキャナ)(HAL研)定価¥39,800
特価¥24,500
(送料・消費税¥26,265)

X68000 Compact XVI/XVI/XVI-HD

※クレジット表は送料・消費税込み



右記セットでお買い上げの方にもれなくプレゼント
①「熱血高校サッカー編(¥8,800)」
②「ダウンタウン熱血物語(¥8,800)」
はもちろん、さらにその上人気の
イ「ロードス島戦記(¥9,800)」
ロ「パロディウス(¥9,800)」
ハ「生中継68(¥9,800)」
ニ「信長の野望 武将風雲録(¥9,800)」
ホ「ELLE(エル)(¥7,800)」の中の
いずれか2本をプレゼント!!

X68000-Compact XVI ▶セットでお買い上げの方に●ディスケット10枚●ジョイカード2ケプレゼント中!!
Ⓐセット:CZ-674C+CZ-608D……定価¥392,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

X68000-XVI ▶セットでお買い上げの方に●ディスケット10枚●ジョイカード2ケプレゼント中!!
Ⓐセット:CZ-634C-TN+CZ-606D-TN……定価¥447,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	26,300	24回	13,900	36回	9,600	48回	7,500	60回	6,300

Ⓑセット:CZ-634C-TN+CZ-614D-TN……定価¥503,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	29,900	24回	15,800	36回	10,900	48回	8,500	60回	7,200

X68000-XVI-HD ▶セットでお買い上げの方に●ディスケット10枚●ジョイカード2ケプレゼント中!!
Ⓐセット:CZ-644C-TN+CZ-606D-TN……定価¥597,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	36,100	24回	19,000	36回	13,200	48回	10,300	60回	8,700

Ⓑセット:CZ-644C-TN+CZ-614D-TN……定価¥653,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	39,500	24回	20,900	36回	14,500	48回	11,300	60回	9,500

※上記のモニターを、CZ-606D(定価¥79,800)、CZ-604D(定価¥94,800)、CZ-607D(定価¥99,800)、CZ-605D(定価¥115,000)、CZ-608D(定価¥94,800)、CZ-614D(定価¥135,000)、CU-21HD(定価¥148,000)に変更の場合、TEL下さい。超特価で販売致します。

X68000シリーズ〜P&Aスペシャルセット (送料¥2,000)(送料・消費税別)

さらにお安くなります!! TEL下さい。



注目!!「スペシャル・プレゼント」は、上記セットのプレゼント①、②+イ〜ホの中の2本 そして、
「㊙特価のスゴイ価格!!」
さらに安くしての大ご奉仕値!!
今すぐお電話下さい。

①SUPER:
CZ-604C+CZ-606D……定価¥427,800▶特価~~¥268,000~~
②SUPER-HD:
CZ-623C+CZ-606D……定価¥577,800▶特価~~¥328,000~~
③PRO-II:
CZ-653C+CZ-606D……定価¥364,800▶特価~~¥218,000~~
④EXPERT-II:
CZ-603C+CZ-606D……定価¥417,800▶特価~~¥238,000~~

①〜④のモニターを下記に変更の場合、
●CZ-604D (定価¥94,800)……+¥6,000
●CZ-607D (定価¥99,800)……+¥15,000
●CZ-605D (定価¥115,000)……+¥24,000
●CZ-614D (定価¥135,000)……+¥38,000
●CU-21HD (定価¥148,000)……+¥45,000
を加算して下さい。
(●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント)

プリンター(ケーブル・用紙付) (送料¥1,000 消費税別)

■CZ-8PC5-BK……定価¥96,800▶特価¥69,000
■CZ-8PK10……定価¥97,800▶特価¥71,000
■CZ-8PG2……定価¥160,000▶特価価格はTEL.!!
■CZ-8PG1……定価¥130,000▶特価価格はTEL.!!

X68000メモリボード(シャープ&I・Oデータ) 送料¥500

①SH-6BE1-1M(600CE用)定価¥25,000
(送料・消費税込み¥19,364)‥特価¥18,300
②PIO-6BE1-A 定価¥25,000
(送料・消費税込み¥16,789)‥特価¥15,800
③PIO-6BE2-2M 定価¥50,000
(送料・消費税込み¥32,754)‥特価¥31,300
④PIO-6BE4-4M 定価¥88,000
(送料・消費税込み¥56,650)‥特価¥54,500

X68000用ソフト・コーナー (送料・消費税別) 送料1ヶ〜5ヶまで¥500

◆Z's STAFF PRO68K Ver2.0(ツアイト)……定価¥58,000➡特価37,000
◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツアイト)……定価¥39,800➡特価27,000
◆テラッツォ(ハミングバード)……定価¥19,400➡特価13,600
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価¥19,800➡特価14,200
◆Gツール(ザインソフト)……定価¥28,000➡特価18,600
◆たーみのる2(SPS)……定価¥17,800➡特価13,100
◆Mu-1 Super……定価¥39,800➡特価28,500
◆サイクロン EXPRESSα68……定価¥98,000➡特価69,000
◆KAMIKAZE(サムシンググッド)……定価¥68,000➡特価43,800
◆C-TRACE68 Ver3.0(キャスト)……定価¥98,000➡特価68,500
◆G68K Ver.2 PRO……定価¥22,000➡特価17,300
◆C & Professional Pack(マイクロウェアジャパン)……定価¥58,000➡特価39,800
◆Final Ver3.2(エーエスピー)……定価¥38,000➡特価29,000
◆CZ-219SS OS-9/X68000……定価¥29,800➡特価22,000
◆CZ-213MS MUSIC PRO68K……定価¥18,800➡特価13,200

周辺機器コーナー (送料・消費税別) 送料¥500

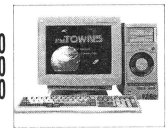
①CZ-8NSI……定価¥188,000▶特価¥134,000
②CZ-6VTI……定価¥69,800▶特価¥51,000
③CZ-6TU……定価¥33,100▶特価¥24,300
④BF-68PRO……定価¥19,800▶特価¥14,600
⑤CZ-8NM3……定価¥9,800▶特価¥7,400
⑥CZ-8NT1……定価¥13,800▶特価¥10,400
⑦CZ-6BE2A……定価¥59,800▶特価¥43,000
⑧CZ-6BE2B……定価¥54,800▶特価¥39,500
⑨CZ-6BE2D……定価¥54,800▶特価¥41,500
⑩CZ-6BFI……定価¥49,800▶特価¥37,500
⑪CZ-6BPI……定価¥79,800▶特価¥59,500
⑫CZ-6BMI……定価¥26,800▶特価¥19,500
⑬CZ-6EBI……定価¥88,000▶特価¥65,000
⑭AN-S100……定価¥36,600▶特価¥26,500
⑮CZ-6SDI……定価¥44,800▶特価¥35,000
⑯CZ-6BN1……定価¥29,800▶特価¥22,300
⑰CZ-6BV1……定価¥21,000▶特価¥15,500
⑱CZ-6BC1……定価¥79,800▶特価¥59,800
⑲CZ-6BG1……定価¥59,800▶特価¥44,500
⑳CZ-6BU1……定価¥39,800▶特価¥30,000
㉑CZ-6PV1……定価¥198,000▶特価¥152,000
㉒CZ-6BS1……定価¥29,800▶特価¥22,200
㉓CZ-8NJ2……定価¥23,800▶特価¥18,000
㉔CZ-6BL2……定価¥298,000▶特価¥220,000
㉕JX-100S……定価¥89,800▶特価¥44,000
㉖JX-220X……定価¥168,000▶特価¥126,000
㉗IO-735XB……定価¥248,000▶特価¥155,000
㉘LC-10CIH……定価¥598,000▶特価¥475,000

富士通コーナー

■拡張RAM=メルコ&I/Oデータ
①XMT-2000L(メルコ)……定価¥21,000▶特価¥14,900
②FJ-SIM32-2ME(I/Oデータ)‥定価¥21,000▶特価¥14,900
③ -4ME(I/Oデータ)‥定価¥35,000▶特価¥25,000
④ -8ME(I/Oデータ)‥定価¥65,000▶特価¥46,000

▶P&A特選=FM-TOWNS 20Fセット(送料・消費税込み)

FM-TOWNS 20F
●FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
●FMT-DP533(カラーモニター)‥¥69,000
●FMT-KB105/205……¥30,000
定価¥422,800▶特価¥239,000



12回	21,000	24回	11,100	36回	7,700	48回	6,000	60回	5,000

プレゼント中!!(セットでお買い上げの方に!)
●ディスケット5枚
●専用シリコンキーボード・カバー
●富士通オリジナルテレフォン・カード
送料・消費税込み!!

FMTOWNSII モデルCX20 NEW
●FM TOWNSII モデルCX20(本体)……定価¥333,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥69,800
●FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥30,000
合計定価¥432,800▶特価価格はTEL下さい。

FMTOWNSII モデルUX20 NEW
●FM TOWNSII モデルUX20(本体)……定価¥288,000
●FMT-KB101A/202A(キーボード)……定価¥10,000
合計定価¥298,000▶特価価格はTEL下さい。

送料・消費税込み!!

3 FM TOWNSII モデルCX100+FMT-DP533+FMT-KB107/207……定価¥632,800▶特価TEL下さい。
4 FM TOWNSII モデルCX40+FMT-DP533+FMT-KB107/207……定価¥532,800▶特価TEL下さい。
5 FM TOWNSII モデルCX10+FMT-DP533+FMT-KB107/207……定価¥407,800▶特価TEL下さい。
6 FM TOWNSII モデルUX10+FMT-KB101A/202A……定価¥273,000▶特価TEL下さい。

▶FM-TOWNSIIセットでお買い上げの方にもれなくプレゼント!!
(イ)「タイトチェイス(¥9,800)」
(ロ)「シムアース(¥12,800)」
(ハ)「ATLUS(アトラス)(¥10,800)」
(ニ)「A列車で行こうIII(¥14,800)」
の中のいずれか2本プレゼント さらに+(プラス) ●ティスケット5枚 ●富士通オリジナルテレフォンカード

注目 FM-TOWNS 下取り 買取り グレード・アップ・キャンペーン中!!
●FM-TOWNSシリーズのモニターを
1 FMT-DP535(定価¥89,800)に変更の場合¥13,000
2 FMT-DP536(定価¥138,000)に変更の場合¥44,000
3 FMT-DP534(定価¥108,000)に変更の場合¥24,500
を加算して下さい



FM-TOWNS 40H
●FM-TOWNS 40H(本体)……¥473,300
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥69,800
●FMT-KB105/205……¥30,000
定価¥573,100▶特価¥345,000

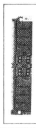
12回	30,300	24回	16,000	36回	11,100	48回	8,600	60回	7,300

送料・消費税込み!!

FM-TOWNS 80H
●FM-TOWNS 80H(本体)……¥623,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥69,800
●FMT-KB105/205……¥30,000
定価¥722,800▶特価¥440,000

12回	38,600	24回	20,400	36回	14,100	48回	11,000	60回	9,300

プレゼント中!!(セットでお買い上げの方に!)
●ディスケット5枚●キーボード・カバー●富士通オリジナルテレフォンカード



■拡張RAM
(富士通製メモリ使用)
●HM-V02T
(ハイパー)
(定価¥24,800)
特価¥15,300
(送料・消費税込み¥16,274)

■FMR-50NBX ▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
Ⓐ FMR-50NB1 定価¥238,000▶特価¥90,500
Ⓑ FMR-50NX1 定価¥258,000▶特価¥133,000
Ⓒ FMR-50NX5 定価¥350,000▶特価¥186,000
Ⓓ FMR-50NX6 定価¥385,000▶特価¥214,000
Ⓔ FMR-50NB2 定価¥198,000▶特価¥150,000
Ⓕ FMR-50NX21 定価¥258,000▶特価¥195,000
Ⓖ FMR-50NX26 定価¥378,000▶特価¥283,000
Ⓗ FMR-50NX27 定価¥458,000▶特価¥340,000

■FM-NOTEBOOK
▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
①FMR-50NB1+B282A101(DOS)‥
定価¥256,000▶特価¥139,000
■FMR-CARD
▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
②FMR-NBC1……
定価¥238,000▶特価¥149,000

ハード・ディスク (送料¥1,000 消費税別)

■SD-05R(システムサコム)……定価¥60,000▶特価¥47,000
(●外付FD・ケーブル付) (送料・消費税込み¥49,440)

■TX-100(100MB)(定価¥108,000)
特価¥69,000(送料・消費税込み ¥72,100)
■TX-130(130MB)(定価¥138,000)
特価¥85,500(送料・消費税込み ¥89,095)
■TX-180(180MB)(定価¥185,000)
特価¥115,000(送料・消費税込み¥119,480)
●HD-J040(システムサコム)……定価¥89,000▶特価¥62,500
●HD-J100(システムサコム)……定価¥128,000▶特価¥89,000
●HD-J130(システムサコム)……定価¥148,000▶特価¥103,000
●HD-J170(システムサコム)……定価¥189,000▶特価¥125,000
●NTJr-100FM(ニューテック)‥定価¥125,000▶特価¥86,000
●NT-180FM(ニューテック)……定価¥168,000▶特価¥116,000

プリンターセット(ケーブル・用紙付)(送料¥1,000 消費税別)

■JOYRITER=FP-110(定価¥49,800)▶特価¥37,500
(TOWNS用ケーブル付) (送料・消費税込み¥39,655)
●PR-B400……定価¥98,000▶特価¥73,000
●PR-A600……定価¥148,000▶特価¥110,000
●PR-40T……定価¥120,000▶特価¥71,500
●PR-35T……定価¥98,000▶特価¥59,000
●PR-30T……定価¥89,000▶特価¥46,000
●FMPR-362G……定価¥138,000▶特価¥95,000
●FMPR-353GII……定価¥98,000▶特価¥68,000
●FMPR-204B……定価¥80,000▶特価¥39,000

周辺機器コーナー (送料¥1,000 消費税別)

A AMT-351/352(数値演算)……定価¥120,000▶特価¥83,000
B FMT-401/402(MIDカード)……定価¥35,000▶特価¥24,000
C FMT-411(ビデオカード)……定価¥35,000▶特価¥24,000
D FMT-412(ビデオカードII)……定価¥40,000▶特価¥28,200
E FMT-SP101(アンプスピーカー)……定価¥29,800▶特価¥20,600
F FMT-611(拡張ユニット)……定価¥39,800▶特価¥27,700
G FMT-TU101(TVチューナー)……定価¥39,800▶特価¥27,500
H FMT-121(SCSIカード)……定価¥30,000▶特価¥21,300
I FMT-MO103(マウス)……定価¥7,800▶特価¥5,900
J FMT-FD302(F・D)……定価¥28,000▶特価¥19,800
K FMFD-322A(F・D)……定価¥50,000▶特価¥35,000
(ドライブケーブル)……定価¥10,000▶特価¥7,800
L FMSC-201G(スキャナー)……定価¥89,800▶特価¥64,000
M FMT-416(チューナーカード)……定価¥38,800▶特価¥27,200
N FMT-403(MIDI音源カード)……定価¥78,000▶特価¥54,200
O FMT-221(エミュレータカード)……定価¥80,000▶特価¥55,500
P FMSC-611G(カラースキャナ)……定価¥178,000▶特価¥123,000
Q FMT-621(I/O拡張ユニット)……定価¥89,000▶特価¥61,800

メモリーボード

■拡張RAM(ハイパー)(富士通製メモリ使用)
①HM-V01T 定価¥14,800
(送料・消費税込み¥12,257)……特価¥11,400
②HM-V04T 定価¥49,500
(送料・消費税込み¥29,870)……特価¥30,000
③HM-V08T 定価¥98,000
(送料・消費税込み¥55,620)……特価¥53,500

PRINTBOY/II

■PRINT BOYII
定価¥29,800
特価¥21,600
(送料・消費税込み¥22,763)

■PRINT-BOY
PB-01T(定価¥24,800)
特価¥9,900
(送料・消費税込み¥10,712)

モデム (送料・消費税別)

●COMSTARZ-CLUB24/5(NEC)
……定価¥39,800▶特価¥25,500
●MD-24FP5II(オムロン)限定50台…定価¥42,800▶特価¥23,600
●MD-24FB5V(オムロン)……定価¥39,800▶特価¥25,500

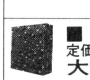
ソフト・コーナー (送料・消費税別)

●FM-OASYSV1.0(FD)……定価¥55,000▶特価¥40,800
●FM-OASYSL31(HD版)……定価¥61,000▶特価¥44,600
●FM-OASYSL30C(HD版)……定価¥58,000▶特価¥42,500
●日本語MS-DOS-TMV3.1(基本機能)……定価¥9,800▶特価¥7,300
●日本語MS-DOS-TMV3.1(拡張機能)……定価¥8,200▶特価¥6,200
●MICRO-SOFT MULTIPLAN……定価¥68,000▶特価¥52,500
●EUPHONYV1.1……定価¥98,000▶特価¥72,800
●HYPER遊名人(ワープロ)……定価¥42,000▶特価¥31,300
●テラTOWNS(ワープロ)……定価¥32,000▶特価¥21,500
●EUPHONY MTR……定価¥49,800▶特価¥37,500
●EUPHONY SCORE……定価¥49,800▶特価¥49,800
●画DB……定価¥29,800▶特価¥21,500
●MY FAIR LADY……定価¥28,000▶特価¥20,500
●TOWNS-VNET V1.1……定価¥18,000▶特価¥13,000
●G-5(ワープロ)……定価¥38,000▶特価¥28,000
●MUSIC PRO-TOWNS(音楽)……定価¥19,800▶特価¥15,000
●MUSIC PRO-TOWNS=MIDI……定価¥39,800▶特価¥30,000
●TOWNS-PAINTV1.1(グラフィック)……定価¥38,000▶特価¥28,000
●F-BASICコンパイラV1.1……定価¥45,000▶特価¥34,700
●ベクトル文字パターン(フォント)……定価¥39,800▶特価¥30,600
●Z's STAFF PRO-TOWNS(グラフィック)……定価¥58,000▶特価¥39,500
●High C-Compiler(コンパイラ)……定価¥40,000▶特価¥28,500
●MS-WINDOWS Ver3.0(OS)……定価¥25,000▶特価¥17,700
●TOWNSシステムソフトウェアV2.1……定価¥25,000▶特価¥18,900
●「伝」……定価¥70,000▶特価¥51,000
●ロータス1-2-3 2.3J……定価¥98,000▶特価¥67,000
●F1 DATA BOX……定価¥32,000▶特価¥23,000

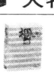
ソフト・コーナー (送料・消費税別) 送料1ヶ〜10ヶまで¥700

■THE MENU2
定価¥18,000
限定特価¥9,800

■まいと〜くVer.2
定価¥28,000
大特価¥17,800



■P1 EXE Ver.2
定価¥58,000(アルガ)
大特価¥36,500



■桐 Ver.4
定価¥98,000
大特価¥57,000



■Z's STAFF
定価¥28,000 Kid98
大特価¥18,500

〈ワープロ〉
●一太郎Ver4.3……定価¥58,000➡特価¥38,000
●一太郎dash……定価¥39,000➡特価¥25,800
●テラV……定価¥24,000➡特価¥17,000
●PIEXE Ver.2(アルガ)……定価¥58,000➡特価¥36,500
●松 Ver.5……定価¥58,000➡特価¥33,800
●MS Word for Windows……定価¥58,000➡特価¥40,000
●Z's WORD JG Ver2.0……定価¥58,000➡特価¥41,500
●直子の代筆 Ver.4……定価¥9,800➡特価¥6,500
●ユーカラWAVE……定価¥9,800➡特価¥7,000
●アンストレター……定価¥9,700➡特価¥7,000
●遊名人 Ver.5……定価¥36,000➡特価¥24,000
●遊名人 pro Ver.5……定価¥75,000➡特価¥47,800
●毛筆わーぷろSr.4.0……定価¥75,000➡特価¥51,500
●毛筆わーぷろJr.4.0……定価¥33,000➡特価¥23,000
●アシストフォント……定価¥9,700➡特価¥7,000
〈データベース〉
●桐 Ver.4……定価¥98,000➡特価¥57,000
●ASKA Ver.2……定価¥32,000➡特価¥22,800
●d BASEIV……定価¥268,000➡特価¥192,000
●Ninja4……定価¥35,000➡特価¥23,000
●ZERO EX……定価¥52,000➡特価¥34,500
●The CARD3+……定価¥48,000➡特価¥34,500
●dBXL Ver1.4J……定価¥69,800➡特価¥53,800
●QUICKSILVER Ver1.4J……定価¥198,000➡特価¥152,000
●PARADOX 3.5……定価¥168,000➡特価¥129,000
●Let's アイリス 4……定価¥58,000➡特価¥38,000
●パワーベース……定価¥19,400➡特価¥13,800
●アシストカード……定価¥9,700➡特価¥7,000
●知子の情報 Ver.4……定価¥28,000➡特価¥18,500
〈表計算〉
●Lotus123R2.3J……定価¥98,000➡特価¥60,000
●123NOTE BOOK……定価¥38,000➡特価¥25,000
●Microsoft Excel……定価¥98,000➡特価¥61,000
●Multiplan4.1……定価¥68,000➡特価¥44,900
●Success……定価¥68,000➡特価¥44,900
●Recalc……定価¥58,000➡特価¥41,500
●アシストカルク……定価¥9,700➡特価¥7,000
〈グラフィック〉
●ロータスフリーランス……定価¥98,000➡特価¥64,000
●Z's STAFF Kid98……定価¥28,000➡特価¥18,500
●花子 Ver.2……定価¥58,000➡特価¥39,000
●CANDY4……定価¥58,000➡特価¥39,800
●3・D PERS……定価¥80,000➡特価¥57,200
●アシストアート……定価¥9,700➡特価¥7,000
〈通信〉
●まいと〜く Ver.2……定価¥28,000➡特価¥17,800
●CCT98III……定価¥20,000➡特価¥15,000
●ES TERM2+……定価¥24,000➡特価¥17,500
●COM-NET……定価¥28,000➡特価¥18,500
●ACCSESS MATE3……定価¥19,800➡特価¥15,500
●LET'S TALK かたろう……定価¥38,000➡特価¥26,000
●アシストコール……定価¥9,700➡特価¥7,000
〈OS・言語〉
●MS-DOS 3.3D 基本機能セット……定価¥9,300➡特価¥7,800
●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット……定価¥8,200➡特価¥6,600
●MS-DOS Ver5.0 基本機能セット……定価¥12,800➡特価¥10,200
●MS-DOS Ver5.0 拡張機能セット……定価¥10,000➡特価¥8,000
●MS-WINDOWS 3.0A……定価¥25,000➡特価¥18,500
●Quick C……定価¥20,000➡特価¥12,800
●Qick BASIC……定価¥20,000➡特価¥12,800
●True BASIC……定価¥18,000➡特価¥11,700
●TURBO C++ 2nd Edition……定価¥20,000➡特価¥14,300
●TURBO PASCAL 6.0 PRO……定価¥39,800➡特価¥28,500
〈エディター・ユーティリティ〉
●MIFES98……定価¥38,000➡特価¥27,500
●ノートンユーティリティズ……定価¥38,000➡特価¥27,500
●VZ エディター……定価¥9,800➡特価¥7,800
●ノストラダムス98……定価¥28,000➡特価¥21,800
●エコロジーII……定価¥28,000➡特価¥21,800
●オーシャノグラフィII……定価¥22,000➡特価¥17,000
●全略ハードディスク殿 Ver.2……定価¥18,000➡特価¥13,000
●NEO Two-shot……定価¥26,000➡特価¥18,000
●NEO driver……定価¥14,800➡特価¥10,300
●Filedriver3……定価¥9,800➡特価¥6,800
●The MENU2(限定特価)……定価¥18,000➡特価¥9,800
●アシストメニュー……定価¥9,700➡特価¥7,000
●NEO back-up……定価¥18,000➡特価¥12,500
●MET's File back-up3……定価¥12,800➡特価¥8,900
●MET's File Control cute……定価¥9,800➡特価¥6,800
●MET's Two-shot2……定価¥20,000➡特価¥13,800
●MET's Threeo-shot……定価¥26,000➡特価¥18,000
●CANDY 4 スキャナVer.2.0……定価¥28,000➡特価¥20,000
〈業務用〉
●三代目大番頭……定価¥250,000➡特価¥165,000
●弥生会計III……定価¥80,000➡特価¥48,000
●弥生 かんたん帳簿……定価¥48,000➡特価¥31,800
●PCA会計IIらくらく個人編……定価¥98,000➡特価¥64,800
●TOP財務会計エキスパートC……定価¥198,000➡特価¥131,000
●大福帳……定価¥78,000➡特価¥51,500
●大問屋……定価¥78,000➡特価¥51,500
〈その他〉
●Microsoft WORKS……定価¥40,000➡特価¥26,000
●MAXLINK Ver.2……定価¥18,000➡特価¥12,900
●MIFESプリント……定価¥28,000➡特価¥20,000
●数学記号Plus……定価¥20,000➡特価¥14,300
●表計算Plus……定価¥15,000➡特価¥10,800
●MET's 1-2-3Form(各)……定価¥18,000➡特価¥12,500
●MET's Excel Form……定価¥18,000➡特価¥12,500
●MET's Eultiplan Form……定価¥18,000➡特価¥12,500
●MET's アシストカルクForm(各)……定価¥5,000➡特価¥3,500
●松 Ver.5 Form……定価¥8,800➡特価¥6,000
●MET's 桐 Ver.3 Form1……定価¥18,000➡特価¥12,500
●MET's 桐 Ver.3 Form1VTR付……定価¥22,000➡特価¥15,300
●MET's 桐 Ver.3 Form2……定価¥20,000➡特価¥13,800
●MET's 桐 Ver.3 Form2VTR付……定価¥24,000➡特価¥16,600
●MET's 桐 Ver.3 Form3VTR付……定価¥18,000➡特価¥12,500
●桐 Ver.3一括処理マスターキット……定価¥26,000➡特価¥18,000
●WXII+/WXIIwin……定価¥9,800➡特価¥7,100
●ハイパー家計簿 Ver.2……定価¥9,700➡特価¥7,000
●ハイパー住所録 Ver2.1……定価¥9,700➡特価¥7,000

中古パソコンはP＆Aにおまかせ!!

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブル etc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

中古その場で高価現金買取り 高価下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ☎03-3651-1884

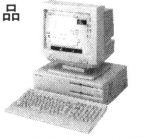
下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売………3ヶ月保証付

- 下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。(差額は、P＆A超低金利クレジットをご利用下さい。)
- 買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
- 近効の方はP＆A本店に直接お持ち下さい。既金にて￥1.000.000までお支払いさせていただきます。

- 最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- 買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- 価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- 本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

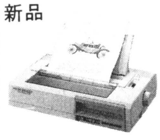
新品



シャープX68000
- CZ-653C(B)
- CZ-604D(B)

定価￥379,800
￥192,000(送料税込)

新品



■NEC・プリンター(PCケーブル・用紙付)
- PC-PR150VH(定価￥99,800)
- 48ドット、熱転写漢字カラー
- 明朝体、ゴシック体、毛筆体標準

超特価￥54,000
(送料・消費税込み￥56,650)

■PC-PR201B(プリンター) **￥39,800**
■XP-2000(プリンター) **￥79,800**
■CZ-8NJ2(サイバー・スティック)(シャープ) **￥ 9,800**
■DASH-40S(HDエプソン内蔵)(マニュアルなし) **￥28,000**
■リトルF2(外付) **￥19,800**
■CRC-FD5SA(外付) **￥19,800**
■パソピア7(ゲームソフト付) **￥ 6,000**

シャープ・モニター
単品　新品限定　チルトスタジオ付
①CU-14GD(0.39㎜)(定価￥69,800)▶特価**￥36,000**(送料・消費税込￥38,110)
②CU-14FD(0.31㎜)(定価￥74,800)▶特価**￥38,000**(送料・消費税込￥40,170)
③CU-14KD(0.28㎜)(ノングレア)(定価￥89,800)▶特価**￥44,000**(送料・消費税込￥46,350)

ラップトップ
■PC-9801NS……￥138,000
■PC-9801NS20……￥158,000
■PC-9801NS+トラストNS20……￥153,000
■PC-9801NS/E……￥150,000
■PC-9801NS/E40……￥255,000

限定
■PC-8801MC-mode12 単品(定価￥199,000)
P&A超特価**￥36,000**
(送料・消費税込￥38,110)

新品 1台限り!!



NEC
■PC-9801CS2
定価￥398,000
￥240,000
(送料・消費税別)

エプソン
■PC-386S-STD
＋
■PC-KD854
￥250,000

シャープ
■CZ-623C-TN
＋
■CZ-604D(B)
※ゲームソフト2ケ、ディスケット、ジョイカード付
￥265,000
(送料・消費税込み)

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

P&A特選＝今月の中古特選品

品名	価格
PC-9801RA2＋アナログモニター	￥210,000
PC-9801VM(640K)＋4000文字アナログモニター	￥100,000
PC-9801RX21	￥140,000
PC-9801DO＋4000文字アナログモニター	￥110,000
PC-9801LT2	￥ 40,000
PC-9801LV22	￥108,000
PC-9801NS	￥120,000
PC-8801MA2	￥ 48,000
MC2	￥ 50,000
MC1	￥ 43,000
VA2	￥ 70,000
MH	￥ 30,000
FH	￥ 30,000
FE	￥ 40,000
VA	￥ 60,000
PC-8801FE2	￥42,000
PC-KD854	￥28,000
854N	￥30,000
853N	￥38,000
862	￥32,000
863G	￥53,000
CU-14FD	￥30,000
14GD	￥25,000
CMT-147L(アナログ)	￥20,000
-147H(アナログ)	￥23,000
PC-PR201TH	￥52,000
-PR101E2	￥39,000
-PR201GS	￥49,000
CZ-8PC3(シャープ)	￥30,000
HG-800(エプソン)	￥45,000
VP-135(CSF付)	￥25,000
AV2＋FMTV-154＋PR203B(富士通一式)	￥ 49,000
CZ-653C(新品)＋CZ-604D(新品)(送料・税込み)	￥235,000
CZ-600C＋CZ-604D	￥165,000
CZ-603C＋CZ-604D	￥188,000
CZ-612C＋CZ-604D	￥195,000

■富士通TOWNS-20F(本体)＋FMDP-533(モニタ)＋KB105(キーボード) **￥210,000**

■SNE＝サウンドボード(98/エプソン用)
⦿LITTLE-ORCHSTRA-LS
(ステレオ/EMS/ジョイスティック)(定価￥20,000)
P&A超特価 **￥8,500**
(送料・消費税込み￥9,270)

買取り価格

機種	価格
PC-9801DA2	￥210,000
DS2	￥160,000
DX2	￥130,000
RX21	￥120,000
RA21	￥150,000
RS21	￥130,000
RX2	￥100,000
RA2	￥130,000
DA U2	￥210,000
DS U2	￥160,000
DX U2	￥130,000
UF	￥ 60,000
UR	￥ 60,000
EX2	￥120,000
ES2	￥150,000
DO+	￥ 70,000
DO	￥ 55,000
VM11	￥ 70,000
UV11	￥ 65,000
VX21	￥ 75,000
VM21	￥ 55,000
PC-9801UX21	￥ 65,000
PC-98NV	￥ 80,000
PC-98N	￥ 45,000
PC-9801NS	￥ 95,000
NS20	￥135,000
NS-E	￥130,000
NS-E20	￥170,000
NS-E40	￥220,000
PC-386S	￥225,000
VR	￥135,000
V	￥155,000
M	￥125,000
PC-286VG	￥ 75,000
VX	￥115,000
UX	￥100,000
VE	￥ 70,000
VS	￥ 85,000
VF	￥ 75,000
US	￥ 65,000
PC-286C	￥ 55,000
PC-286BOOK	￥ 85,000
PC-386NA	￥100,000
PC-286NF	￥ 50,000
PC-386NW	￥120,000
CZ-634C	￥200,000
-644C	￥275,000
-604C	￥150,000
-623C	￥200,000
-603C	￥120,000
-613C	￥160,000
-653C	￥100,000
-663C	￥130,000
-602C	￥100,000
-612C	￥130,000
-652C	￥ 80,000
-662C	￥110,000
-611C	￥100,000
-601C	￥ 70,000
-600C	￥ 60,000
FM-TOWNSモデル20F	￥140,000
モデル40H	￥210,000
モデル80H	￥280,000

下取り交換差額表

下取＼新品	CZ-634C	CZ-644C	PC 9801DA2/U2	9801DX2/U2	9801DX2/U2	9801DA7/U7	PC 386-S-STD
CZ-601C	￥170,000	￥280,000	￥228,000	￥170,000	￥110,000	￥405,000	￥260,000
612C	￥115,000	￥220,000	￥180,000	￥115,000	￥ 70,000	￥360,000	￥210,000
613C	￥ 85,000	￥180,000	￥160,000	￥ 95,000	￥ 50,000	￥340,000	￥180,000
PC-9801 RX21	￥125,000	￥230,000	￥190,000	￥125,000	￥ 80,000	￥370,000	￥222,000
RA2	￥ 70,000	￥180,000	￥160,000	￥ 94,000	￥ 49,000	￥335,000	￥180,000
DO	￥165,000	￥270,000	￥215,000	￥145,000	￥107,000	￥390,000	￥250,000
VM11	￥165,000	￥270,000	￥217,000	￥141,000	￥109,000	￥392,000	￥253,000
PC-286C	￥195,000	￥300,000	￥230,000	￥165,000	￥130,000	￥400,000	￥259,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

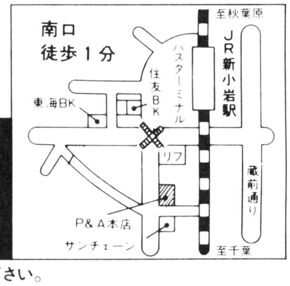
〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
- 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- 1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

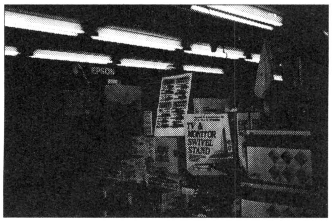
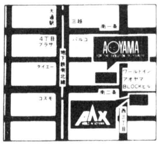
回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

- 掲載の価格は、3月中旬現在のものです。



マイコン専門ショップ **P&A**
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代)　FAX.03-3651-0141
●営業時間:AM10:00〜PM7:00
日・祭:AM10:00〜PM6:00

- 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目 リンクエギビル3F ■営業時間 10:00~19:30

札幌AAX店 札幌市中央区南2条西2丁目 ブロックビル6F ■営業時間 11:00~19:30




池袋本店 豊島区東池袋1-28-1 ■営業時間 11:00~19:00



電話でのご注文の場合 (03)3987-7771 ●北海道受注センター 011-251-6771 ●九州受注センター 092-716-7771 〈取引銀行〉住友銀行池袋支店 〈口座番号〉普通 1065392

NEC EPSON PC-9801 PC-286 PC-386

各店にてEPSONブースを常設、よりわかりやすく商品の御説明をいたしております。

PC-9801FA2
PC-9801FA2(486SX本体FM音源付)……¥458,000
CU-14KD(.28 14インチカラーCRT)……¥ 89,800
PC-マウス……¥ 6,800
フロッピーディスケット(5'2HD 10枚)……サービス品

定価合計¥554,600➡現金特価
●お支払い例●
クレジットはTelにてお問合せ下さい

PC-9801DS2
PC-9801DS2(32ビット本体FM音源付)……¥358,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
AP-900PC(48ドット熱転写プリンタ)……¥ 94,800
PC-マウス……¥ 6,800

定価合計¥534,400➡~~¥338,000~~
●お支払い例●
¥~~17,200~~×24回 | ¥~~12,000~~×36回 | ¥~~9,600~~×48回

PC-9801DX2
PC-9801DX2(16ビット本体FM音源付)……¥318,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
PC-PR150T(24ドット熱転写プリンタ)……¥ 64,800
PC-マウス……¥ 6,800
フロッピーディスケット(5'2HD 10枚)……サービス品

定価合計¥464,400➡¥276,000
●お支払い例●
¥18,400×18回 | ¥9,700×36回 | ¥8,800×42回

PC-9801CS2
PC-9801CS2(32ビット12インチCRT付本体)……¥398,000
BJ-10V Select……¥ 79,800
プリンターケーブル……¥ 6,800
PC-マウス……¥ 6,800

定価合計¥491,400➡¥360,000
●お支払い例●
¥18,000×24回 | ¥12,500×36回 | ¥10,000×48回

PC-9801NSIT
PC-9801NS1T(32ビット本体ノート型)……¥288,000
PC-マウス……¥ 6,800
キャリングケース……¥112,000

定価合計¥306,800➡現金特価
●お支払い例●
クレジットはTelにてお問合せ下さい

PC-286VJ-STD
PC-286VJ-STD(16ビット本体)……¥228,000
CU-14FD 0.31 14インチカラーCRT……¥ 74,800
フロッピーディスケット……サービス

定価合計¥302,800➡¥199,000
●お支払い例●
¥18,600×12回 | ¥10,100×24回 | ¥7,000×36回

PC-386GE-5/2
PC-386GE-5/2(32ビット本体FM音源付)¥298,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
AP-900PC(48ドット熱転写プリンタ)……¥ 94,800
PC-マウス……¥ 6,800

定価合計¥474,400➡¥293,000-
●お支払い例●
¥14,800×24回 | ¥10,300×36回 | ¥8,200×48回

PC-386GS5/2
PC-386GS5/2(32ビットハイレゾ本体)……¥398,000
XC-1498CII(.28 14インチカラーCRT)……¥107,000
HC-100ES(SCSI 100MB)……¥138,000

定価合計¥643,000➡~~¥448,000~~
●お支払い例●
¥~~22,500~~×24回 | ¥~~15,600~~×36回 | ¥~~12,400~~×48回

PC-286CLUB
PC-286CLUB(16ビットFM音源付)……¥168,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
MS-DOS VER3.3D……¥ 9,800

定価合計¥252,600➡¥164,800
●お支払い例●
¥8,400×24回 | ¥5,800×36回 | ¥3,800×60回

PC-386NOTE
PC-386NOTE AE……¥238,000
PC-RDC(RAMドライブカード)……¥ 30,000
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)……¥ 69,800
プリンターケーブル……¥ 4,800

定価合計¥342,600➡¥238,000
●お支払い例●
¥22,100×12回 | ¥12,000×24回 | ¥8,300×36回

★★★★★NEC EPSON★超特価展示品!! ★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

「各店のお休み」 4月のお休み 2日(木)・9日(木)・16日(木)・23日(木)・30日(木) / 3月のお休み 5日(木)・12日(木)・19日(木)・26日(木)

PC-9801NS E40
¥255,000
PC-9801NS/E40(32ビット本体40MBノート型)・¥418,000
定価合計¥418,000➡~~¥295,000~~

PC-386 NOTE W2
¥158,000
PC-386note W2(32ビット本体ノート型)¥278,000
定価合計¥278,000➡¥158,000

PC-9801 NC
¥488,000
PC-9801NC……¥598,000
定価合計¥598,000➡¥448,000

EPSON PC-386 P
¥227,000
PC-386P……¥268,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)¥ 74,800
定価合計¥342,800➡¥227,000

PC-286 CLUB CU-14FD
¥138,000
PC-286CLUB(16ビット本体FM音源付)¥168,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
定価合計¥242,800➡¥138,000

CU-14FD
¥39,800
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)¥ 74,800
定価合計¥74,800➡¥39,800

PC-9801DA 2
¥318,000
PC-9801DA2(32ビット本体FM音源付)¥448,000
XC-1498CII(.28 14インチカラーCRT)……¥107,000
定価合計¥555,000➡~~¥328,000~~

PC-9801DS 2
~~¥299,800~~
PC-9801DS2(32ビット本体FM音源付)¥358,000
PC-KD882(.31 15インチカラーCRT)¥ 89,800
定価合計¥437,800➡~~¥299,800~~

PC-9801DX 2
¥223,000
PC-9801DX2(16ビット本体FM音源付)¥318,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)¥ 74,800
定価合計¥402,800➡~~¥238,000~~

PC-286VG STD
¥159,000
PC-286VG-STD(16ビット本体)……¥268,000
PC用FM音源ボード(EMS対応)……¥ 19,800
定価合計¥287,800➡¥159,000

PC-386GE 5
¥243,000
PC-386GE5(32ビット本体FM音源付)¥298,000
CU-14KD(.28 14インチカラーCRT)……¥ 89,800
定価合計¥387,800➡¥254,000

PC-98DO+
¥228,000
PC-98DO+(8ビット+16ビット本体)……¥278,000
CU-14FD(31. 14インチカラーCRT)¥ 74,800
定価合計¥362,800➡¥269,000

緑電子 びるとN40 (NSIE内蔵用40M) **¥52,800** 定価合計¥98,000➡¥52,800	緑電子 びるとN80 (NSIE内蔵用80M) **¥72,800** 定価合計¥108,000➡¥72,800	アイテック DH130 (130MB SCSI) **¥98,000** 定価合計¥148,000➡¥98,000	キヤノン BJ-10V (48ドットインクジェットプリンタ) **¥44,800** 定価合計¥74,800➡¥44,800	エプソン VP-135OPC (24ドット136桁プリンタ) **¥57,800** 定価合計¥95,800➡¥57,800	エプソン GT-1000 (イメージスキャナ ケーブル付) **¥58,800** 定価合計¥87,300➡¥58,800
CRC CRC SC40D (40M SCSI) **¥54,800** 定価合計¥79,800➡¥54,800	アクセル AHD-100FX (100M SCSI) **¥82,600** 定価合計¥118,000➡¥82,600	アイテック DH100 (100MB SCSI) **¥97,000** 定価合計¥138,000➡¥97,000	アイテック DH-180 (180MB SCSI) **¥129,000** 定価合計¥138,000➡¥97,000	オムロン MD24FP5V (2400bポケットモデム) **¥25,980** 定価合計¥36,800➡¥25,980	エプソン AP-900PC (48ドット熱転写) **¥53,800** 定価合計¥36,800➡¥53,800

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。

PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器

限定お買得品も金利大幅ダウンのクレジットを御利用いただけます。
※プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

EPSON LP-2000	レーザープリンタ	¥198,000➡現金特価	NEC PC-9801-26K	FM音源ボード	¥ 25,000➡¥ 19,800	オムロン HS-10RII	ハンディスキャナ	¥ 49,800➡¥ 35,600	キヤノン BJ-10Vセレクト	48ドットインクジェットプリンタ	¥ 79,800➡¥ 63,800
CRC FD3.5WS	3.5インチ2ドライブ	¥ 43,800➡¥ 31,800	NEC PC-9872R	マウス	¥ 10,000➡¥ 8,000	オムロン HS-7RII	ハンディスキャナ	¥ 39,800➡¥ 27,200	キヤノン LBP-B406E	レーザーショット	¥398,000➡現金特価
CRC FD3.5WH	5インチ2ドライブ	¥ 53,800➡¥ 37,800	NEC PC-PR150N	48ドット熱転写プリンタ	¥ 69,800➡¥ 54,800	ニーズ TN-98A	100~400切替マウス	¥ 9,800 ➡¥ 7,800	メルコ RCS-2000	NECノート用RAM	¥ 39,800➡¥ 29,800
CRC IHE-80	NSIE用80M	¥108,000➡¥ 78,800	NEC PC-PR150VH	48ドット熱転写プリンタ	¥ 99,800➡¥ ~~69,800~~	メルコ EMJ-2000R	EMSボード	¥ 29,000➡¥ 23,200	メルコ RCS-4000	NECノート用RAM	¥ 74,800➡¥ 55,300
アクセル FDC-311	3.5インチ1ドライブ	¥ 26,800➡¥ 19,200	NEC PC-PR201/45	24ドット136桁プリンタ	¥ 95,000➡¥ 66,000	オムロン MD-1200AIII	1200ボーモデム	¥ 19,800➡¥ 13,800	ローランド ミュージ郎	MIDIユニット	¥158,000➡¥127,800
アクセル FDC-312	3.5インチ2ドライブ	¥ 46,800➡¥ 31,800	NEC PC-PR201/60	24ドット136桁プリンタ	¥135,000➡¥ 96,000	メルコ EMJ-4000R	EMSボード	¥ 44,800➡¥ 35,800	ローランド ミュージ郎Jrボード	MIDIユニット	¥ 59,800➡¥ 48,800
EPSON AP-300PC	48ドット熱転写プリンタ	¥ 59,800➡¥ 44,800	ICM C♭40	40MB SCSI	¥ 88,000➡¥ 67,200	キヤノン BJ-330J	48ドット136桁プリンタ	¥208,000➡¥139,800	ローランド ミュージ郎 Jr NOTE	MIDIユニット	¥ 93,000➡¥ 79,000
CRC IHE40	NS/E40MBHDO	¥ 98,000➡¥ 68,800	ICM C♭80	80MB SCSI	¥118,000➡¥ 88,500	ICM INTER100WN	100MB SCSI	¥128,000➡¥ 96,000	ICM HC-180ES	180MHDD SCSI	¥218,000➡¥155,000
EPSON AP-900PC	48ドット熱転写プリンタ	¥ 94,800➡¥ 55,000	ICM PACK-A80	EPSON内蔵用	¥128,000➡¥ 96,000	ICM INTER180WN	180MB SCSI	¥198,000➡¥148,500	緑電子 LITTLE E-FS	3.5インチ1ドライブ	¥ 24,800➡¥ 18,800
EPSON GT-1000	イメージスキャナ	¥ 79,800➡¥ 55,000	ICM PACK-E40II	NSIE内蔵用	¥ 88,000➡¥ 68,000	ICM PACK-A40	NOTE-A用内蔵HDD	¥138,000➡¥ 89,800	緑電子 LITTLE E-FW	3.5インチ2ドライブ	¥ 44,800➡¥ 31,800
EPSON GT-6000	A4イメージスキャナ	¥178,000➡¥125,000	SNEリトルオーケストラLS	FM音源ボード	¥ 20,000➡¥ 15,000	緑電子 DOODA!40	40MB SCSI	¥ 88,000➡¥ 65,000	緑電子 横浜Y-040	40MHDD SCSI	¥118,000➡¥ ~~78,000~~
EPSON HG-4000PC	48ドットインクジェットプリンタ	¥198,000➡¥135,000	SNE SOUND MUSICIAN	譜面入力ソフト	¥ 25,000➡¥ 20,500	ニーズ TN-F3E	FM音源ボード(EMS対応)	¥ 19,800➡¥ 9,800	緑電子 横浜Y-100	100MHDD SCSI	¥158,000➡~~¥104,000~~
八戸 FM Station	ノート用FM音源	¥ 39,800➡¥ 33,800	ニーズ TK-2	テンキーパット	¥ 13,000➡¥ 6,500	ロジテック LHD-S100NT	100MB SCSI	¥128,000➡¥ 99,800	緑電子 DOODA!100	100MB SCSI	¥118,000➡¥ 82,000
EPSON VP-1350PC	24ドット136桁プリンタ	¥ 96,800➡¥ ~~55,000~~	NEC COMSTARZ CLUB24/5	2400ボーモデム	¥ 39,800➡¥ ~~20,800~~	ロジテック SHD-40T	40MB SASI	¥ 79,800➡¥ 63,000	ICM HC-100ES	100MHDD SCSI	¥138,000➡¥ 98,800
EPSON VP-1700PC	24ドット水平136桁プリンタ	¥168,000➡¥128,000	オムロン MD-24FB5V	2400ボーモデム	¥ 39,800➡¥ 27,400	I/O PIO-98NT-2MC	NECノート用RAM	¥ 40,000➡¥ 29,800	ICM HC-135ES	135MHDD SCSI	¥188,000➡¥134,800

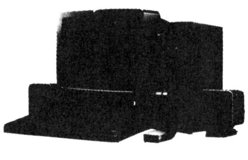
東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル

フレッシャーズセール開催中!!全品特価にて大提供!!

ワールドイン アオヤマにはX68000専門スタッフが常時待機、購入のアドバイスから新作ソフト情報まで購入後のサービスが全く違います。

X68000 XV1 Compact登場！お申込受付中

SHARP X68000



X68000万全のサポート

AOYAMAにて購入のX68000は万一故障の場合でも全国どこでも出張サービスがうかがいます。 万一の場合ワールドインアオヤマサポート係にお電話下さい。お客様のお名前と電話番号だけで手続きは完了。

X68000 CZ-634C-TN
- CZ-634C-TN（2M本体16MHz）…… ¥368,000
- CZ-607D-TN（.31 14インチチューナー付）¥ 99,800
- 3Mフロッピーディスケット………… ¥ 9,000

定価合計¥476,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

X68000 CZ-634C-TN
- CZ-634C-TN（2M本体16MHz）…… ¥368,000
- CZ-614D-TN（.31 15インチチューナー付）¥135,000
- 3Mフロッピーディスケット………… ¥ 9,000

定価合計¥512,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

CZ-634C-TN
- CZ-634C-TN…………………… ¥368,000
- CZ-606D-TN…………………… ¥ 79,800
- AP-900……………………… ¥ 92,800
- プリンターケーブル………… ¥ 4,800

定価合計¥550,400➡¥369,800
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

CZ-644C-TN
- CZ-644C-TN…………………… ¥518,000
- CZ-6060-TN…………………… ¥ 79,800

定価合計¥597,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

CZ-644C-TN
- CZ-644C-TN（2M本体16MHz80MHDD）··¥518,000
- CZ-614D-TN（.31 15インチチューナー付）··¥135,000
- 3Mフロッピーディスケット……… ¥ 9,000

定価合計¥662,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

■買ったお客様でしかわからないこのサービス ——— ぜったいX-68000を買うならアオヤマがオトク
★今回当社にてX-68000をお買い上げいただいたお客様に限り大特価にてお届けいたします。★
CZ-8NJ2（インテリジェントコントローラー）〔¥23,800〕を特価¥16,900
四段式X-68000専用パソコンラック 〔¥28,000〕を特価¥ 8,900

★以前お買い上げいただいたお客様にも特価でご奉仕★
AP-900＋X-68000ケーブル（48ドットカラー熱転写フリンター）〔¥105,800〕を特価¥56,900
コミュニケーションPR068K＋MD24FP5V（オムロンモデム） 〔¥ 56,600〕を特価¥41,500

X68000通信キット
- MD24FP5V（2400b MNP5モデム）……… ¥ 36,800
- た〜みのる（通信ソフト）……………… ¥ 17,800

定価合計¥54,600➡¥39,900
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

X68000MIDIセットⅠ
- SX68M……………………………… ¥ 19,800
- CM32L……………………………… ¥ 69,000
- MA12AV×2………………………… ¥ 28,000

定価合計¥117,600➡¥94,000
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

X68000MIDIセットⅡ
- SX-68MⅡ…………………………… ¥ 21,000
- CM-64……………………………… ¥129,000
- MA-12AY×2………………………… ¥ 28,000

定価合計¥178,000➡¥149,000
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

X68000全国出張サポート

私共にて購入いただきましたX68000はどこでも出張サポートが受けられます。
シャープXPRO SHOP加入のプロショップです。

CZ-653C-BK / CZ-606D-BK ¥218,000
CZ-8NJ2＋ソフト2本サービス
- CZ-653C-BK〔1M本体〕……… ¥285,000
- CZ-6060-BK〔.31 14インチカラーCRT〕¥ 79,800

定価合計¥382,400➡¥226,000

CZ-604C-TN / CZ-606D-TN
CZ-8NJ2＋ソフト2本サービス
¥268,000
CZ-8NJ2＋ソフト2本サービス
- CZ-604C-TN………………… ¥348,000
- CZ-6060-TN………………… ¥ 79,800
- 住友 3M52HD……………… サービス品

定価合計¥427,800➡¥268,000

CZ-623C-TN / CZ-606D-TN
CZ-8NJ2＋ソフト2本サービス
¥328,000
- CZ-623C-TN………………… ¥498,000
- CZ-6060-TN………………… ¥ 79,800
- CZ-8NJ2＋ソフト2本サービス

定価合計¥577,800➡¥328,000

CZ-634C-TN / CZ-603D ¥299,000
- CZ-634C-TN………………… ¥368,000
- CZ-603-D（限定12台）……… ¥ 79,800

定価合計¥447,800➡¥299,000

SHD-40 特価 ¥62,000

SHD-80 特価 ¥95,000

TX-130 限定5台 特価 ¥128,000

TX-180 特価 ¥96,800

X68000ソフト&周辺機器

※プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

システムサコムSX-68MⅡ	MIDIボード	¥ 19,800➡¥15,250	システムサコム Mu-1 Super	MIDI用ソフト	¥ 39,800➡¥ 29,800	SHARP CZ-6BE1B	IMB増設RAM	¥ 28,000➡¥ 21,800	SHARP BF-68PRO	テレビフィルター	¥ 19,800➡¥ 14,800
アイテック TX-80	80MB HDD	¥108,000➡¥80,000	SHARP CZ-8PC5	80桁無転写プリンタ	¥ 94,800➡¥ 69,800	SHARP JX-220XB	イメージスキャナ	¥168,000➡¥134,400	SHARP CZ-68M1A	MIDIポート	¥ 26,800➡¥ 19,800
10データP10-68E1A	IMB増設RAM	¥ 25,000➡¥17,800	SHARP 10-735X	136桁インクジェットプリンタ	¥248,000➡¥168,000	SHAPP CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	¥ 23,800➡¥ 18,800	アイレム X Stor40	HDD	¥118,000➡¥ 89,800
SHARPマルチワード	マルチワープロソフト	¥ 32,000➡¥24,000	ハル研 HGS-68	ファインスキャナー68	¥ 39,800➡¥ 29,800	ローランド MT-32	MIDI音源	¥ 64,000➡¥ 49,800	全国出張サポート	私共にてご購入いただいたX68000は全国出張サポートがうけられます。	
SHARP Conpiter PRO-68K	Cコンハイラ	¥ 44,800➡¥33,600	ローランド CM-32L	MIDI音源	¥ 69,800➡¥ 54,400	SHARP CZ-8PK10	136桁ドットプリンター	¥ 97,800➡¥ 70,000			

★★★★★★★★★★ 特価は電話で応談 中古処分品大特価 ✆03-3987-7771 ★★★★★★★★★★

パソコン高く下取り買い取りマス!!

☎高額下取りで、上位機種、新品にシステムアップ！ 03-3987-7771

NEC PC-9801DX2 ¥183,000
DX2…………………… ¥318,000
定価合計¥318,000➡¥313,000

PC-9801DA2 TEL特価
PC-9801DA2………… ¥418,000
定価合計¥418,000➡¥275,000

PC-98DO+ ¥168,000
PC-9800＋…………… ¥278,000
定価合計¥278,000➡¥168,000

PC-386GE5 ¥193,000
PC-386GE5…………… ¥298,000
定価合計¥298,000➡¥193,000

EPSON PC CLUB PC-286C STD ¥99,800
PC-CLUB PC-286CSTD…… ¥168,000
定価合計¥168,000➡¥ 99,800

PC-286VJ5 ¥160,000
PC-286VJ5…………… ¥228,000
定価合計¥228,000➡¥160,000

EPSON PC-386 NOTE AE1 ¥158,000
PC-38GNOTEAE1……… ¥238,000
定価合計➡238,000➡¥158,000

PC-9801CS2 ¥278,000
PC-9801CS2………… ¥278,000
定価合計¥278,000➡¥278,000

EPSON PC-386P2 ¥188,000
PC-386P……………… ¥268,000
定価合計¥268,000➡¥188,000

PC-9801 NC ¥440,000
PC-9801NC…………… ¥598,000
定価合計¥598,000➡¥440,000

XC-1498CⅡ ¥45,500
XC-1498Ⅱ（ドットピッチ0.28、チルト付ディスプレー）¥ 45,500
定価合計¥107,000➡¥45,500

PC-KD854N ¥39,800
PC-KD854N（ドットピッチ0.39、チルト付ディスプレー）¥ 39,800
定価合計¥84,800➡¥39,800

PC-KD881 ¥79,800
PC-KD881（ドットピッチ0.28、15インチ）¥118,000
定価合計¥118,000➡¥79,800

PC-TV354 ¥69,800
PC-TV354（ドットピッチ0.39、チューナー付）…¥110,000
定価合計¥110,000➡¥69,800

CR-4000 ¥44,800
CR-4000（ドットピッチ0.31、ノングレアディスプレ）¥ 44,800
定価合計¥94,800➡¥44,800

EPSON AP-900 PC ¥49,000
AP-900PC（48ドット熱転写プリンター）¥ 94,800
定価合計¥94,800➡¥49,000

NEC PC-9801 NS/E ¥184,000
PC-9801NSE………… ¥278,000
定価合計¥278,000➡¥184,000

CZ-653C〔X68000本体〕 ¥138,000
CZ-653C（X68000本体）… ¥285,000
定価合計¥285,000➡¥138,000

CZ-634C〔X68000本体〕 ¥245,000
CZ-634C（X68000本体）¥368,000
定価合計¥368,000➡¥245,000

CZ-652C〔X68000本体〕 ¥98,000
CZ-652C（X68000本体、キズ多少有）¥298,000
定価合計¥298,000➡¥98,000

CZ-623C〔X68000本体〕 ¥228,000
CZ-623C（X68000本体）¥498,000
定価合計¥498,000➡¥228,000

超お買得品 特選中古パソコン 詳しくは ✆03-3986-9991

★NEC
- PC-8801FE………… ¥129,000➡¥150,000
- PC-8801MC1……… ¥169,000➡¥ 45,000
- PC-8801MC2……… ¥199,000➡¥ 58,000
- PC-88VA………… ¥298,000➡¥ 48,000
- PC-8801FA……… ¥168,000➡¥ 30,000
- PC-8801MA2……… ¥168,000➡¥ 39,800
- PC-98DO………… ¥298,000➡¥178,000
- PC-98DO＋……… ¥278,000➡¥168,000
- PC-9801XL2……… ¥980,000➡¥380,000
- PC-9801VM21…… ¥398,000➡¥100,000
- PC-9801VX21…… ¥433,000➡¥138,000
- PC-9801RX21…… ¥338,000➡¥178,000
- PC-9801RS21…… ¥398,000➡¥218,000
- PC-9801UV11…… ¥265,000➡¥128,000
- PC-9801DX2……… ¥318,000➡¥183,000
- PC-9801DS2……… ¥358,000➡¥238,000
- PC-9801DA2……… ¥448,000➡¥278,000
- PU-9801UF……… ¥218,000➡¥139,000

上記商品は、クレジット・システム共に取り扱っております。
くわしくは、お電話にてお問い合せ下さい。

★EPSON
- PC-286VF-STD…… ¥298,000➡¥129,000
- PC-286VG-STD…… ¥268,000➡¥145,000
- PC-386VR-STD…… ¥348,000➡¥175,000
- PC-386M-STD…… ¥328,000➡¥180,000
- PC-386GE5……… ¥298,000➡¥193,000
- PC-386GS5……… ¥398,000➡¥278,000

★ノート型
- PC-9801N………… ¥248,000➡¥118,000
- PC-9801NV……… ¥248,000➡¥148,000
- PC-9801NS……… ¥298,000➡¥168,000
- PC-9801NS/E…… ¥278,000➡¥188,000
- PC-286NoteF…… ¥198,000➡¥ 90,000
- PC-286Book…… ¥258,000➡¥139,000
- PC-386NoteA…… ¥268,000➡¥158,000
- PC-368NoteW…… ¥278,000➡¥198,000
- FM-R50NB1……… ¥238,000➡¥168,000

★周辺 スキャナ
- GT-1000………… ¥ 79,800➡¥ 45,000
- GT-6000………… ¥178,000➡¥128,000

★モニター
- PC-KD854N……… ¥ 84,800➡¥ 37,000
- PC-KD863S……… ¥138,000➡¥ 45,000
- PC-KD881……… ¥118,000➡¥ 68,000
- PC-KD882……… ¥ 89,800➡¥ 53,000
- CR-4000……… ¥ 94,800➡¥ 40,000
- CU-14FD……… ¥ 74,800➡¥338,000
- CU-14KD……… ¥ 89,800➡¥ 44,000
- XC-1498CⅡ…… ¥107,000➡¥ 44,000
- AN-8TU……… ¥ 33,100➡¥ 22,000
- 400ラインデジタルモニター…… ¥16,000から
- 400ラインアナログモニター…… ¥32,000から
- PC-TVシリーズ……………… ¥48,000から

★プリンター
- PC-PR101TL3…… ¥ 19,800➡¥ 25,000
- PC-PR150T……… ¥ 64,800➡¥ 38,000
- PC-PR150N……… ¥ 69,800➡¥ 43,000
- AP-550PC……… ¥ 69,800➡¥ 30,000
- AP-600PC……… ¥ 69,800➡¥ 39,800
- AP-900PC……… ¥ 94,800➡¥ 52,000
- PC-PR201B……… ¥ 99,000➡¥ 45,000
- PC-PR201X……… ¥278,000➡¥ 60,000
- VP-1350PC……… ¥ 96,800➡¥ 54,000
- VP-2550PC……… ¥168,000➡¥ 72,000
- VP-2600PC……… ¥145,000➡¥ 81,000

★MIDI
- ミュウジ郎……… ¥158,000➡¥105,000
- MT-32………… ¥ 64,000➡¥ 45,000
- CM-64………… ¥129,000➡¥ 78,000

★モデム
- MD-1200AⅢ…… ¥ 24,800➡¥ 14,800
- MD24FP5Ⅱ…… ¥ 42,800➡¥ 21,000
- MD24FB5……… ¥ 39,800➡¥ 27,500

★富士通
- FM-NEW7……… ¥ 99,800➡¥ 19,800
- FM-77AV1……… ¥128,000➡¥ 39,800
- FM-77AV2……… ¥158,000➡¥ 59,800
- FM-TOWNS 2…… ¥398,000➡¥123,000
- FM-TOWNS 2F…… ¥378,000➡¥140,000
- FM-TOWNS 2H…… ¥548,000➡¥198,000
- FM-TOWNS 20F…… ¥323,000➡¥169,000
- FM-TOWNS 40H…… ¥473,000➡¥268,000

★モニター
- FMT-DP531……… ¥ 89,800➡¥ 56,000
- FMT-DP533……… ¥ 69,800➡¥ 47,000

★キーボード
- FMT-KB101……… ¥ 20,000➡¥ 13,000
- FMT-KB105……… ¥ 30,000➡¥ 21,000

★プリンター
- FM-PR204B……… ¥ 80,000➡¥ 39,800
- FM-PR40T……… ¥127,500➡¥ 92,000

★SHARP
- CZ-600C………… ¥369,000➡¥138,000
- CZ-652C………… ¥298,000➡¥158,000
- CZ-603C………… ¥338,000➡[illegible]
- CZ-653C………… ¥285,000➡[illegible]
- CZ-604C-TN……… ¥348,000➡[illegible]
- CZ-623C-TN……… ¥498,000➡¥268,000
- CZ-634C-TN……… ¥368,000➡¥258,000

★モニター
- CZ-602D………… ¥ 99,800➡¥ 59,800
- CZ-605D………… ¥115,000➡¥ 69,800
- CZ-606D………… ¥ 79,800➡¥ 55,800
- CZ-607D………… ¥ 99,800➡¥ 73,000
- CZ-613D………… ¥138,000➡¥ 80,000

★プリンター
- CZ-8PC4………… ¥ 99,800➡¥ 42,000
- CZ-8PC5………… ¥ 99,800➡¥ [illegible]

AOYAMA プレッシャーズセール開催中!! 全品特価にて大提供!!

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

FUJITSU **FM TOWNS**

FM TOWNS万全のサポート
FM-Townsは万一故障があった場合でも、全国どこでも出張サービスが受けられます。

ワールド イン アオヤマには、TOWNS専門スタッフが常時待機。購入のアドバイスから新作ソフト情報まで、購入後のサービスが全く違います。



FM-TOWNSⅡUX20
FM-TOWNSⅡUX20(10インチカラーCRT付2FD) ¥288,000
FMT-KB101A(新キーボード) ……¥ 10,000
定価合計¥298,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡUX20
FM-TOWNSⅡUX20(10インチカラーCRT付2FD) ¥288,000
FMT-KB101A(新キーボード) ……¥ 10,000
BJ-10V……………………¥ 69,800
PB-02(プリントボーイII)…………¥ 29,800
プリンターケーブル…………¥ 4,800
定価合計¥402,400➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNS II UX20
FM-TOWNS II UX20(10インチカラーCRT付2FD)… ¥288,000
FMT-KB101A (新キーボード)……¥ 10,000
FMT-416(TVチューナーカード)… ¥ 38,800
定価合計¥336,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡCX20
FM-TOWNSⅡCX20(2M本体新システム付) ¥333,000
FMT-DP535…………………¥ 89,800
FMT-KB107…………………¥ 30,000
定価合計¥452,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNS II CX20
FM-TOWNS II CX20(10インチカラーCRT付2FD) ¥333,000
FMT-DP535(.3814インチカラーCRT)…¥ 89,800
FMT-KB107(10キー付キーボード…¥ 30,000
FMT-403(MIDI音源カード)………¥ 72,800
FMT-SP101(アンプ付スピーカー)¥ 29,800
定価合計¥518,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡCX40
FM-TOWNSⅡCX40(40MHDD付本体) ¥433,000
FMT-DP535(.38 14インチカラーCRT)…¥ 89,800
FMT-KB107(10キー付キーボード)…¥ 30,000
定価合計¥522,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡCX40
FM-TOWNSⅡCX40(40MHDD付本体) ¥433,000
FMT-DP535(.38 14インチカラーCRT)…¥ 89,800
FMT-KB107(10キー付キーボード)…¥ 30,000
PR-35T(24ドットシリアル)…………¥ 98,000
プリンターケーブル…………¥ 6,000
定価合計¥656,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡCX100
FM-TOWNSⅡCX100(100MBHDD付本体) ¥533,000
FMT-DP535(.38 14インチカラーCRT)…¥ 89,800
FMT-KB107(10キー付キーボード)…¥ 30,000
定価合計¥652,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

富士通 電脳最前線'92 ハイパーステーション in AOYAMA

FM-TOWNS全国出張サポート

私共にて購入いただきましたFM-TOWNSはどこでも出張サポートが受けられます。
富士通FM-SHOP会加入のプロショップです。

FM TOWNS 20F
FM-TOWNS 20F(M本体システム付)… ¥323,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT)…¥ 69,800
FMT-KB105(JIS10キー付キーボード)…¥ 30,000
箱なし荷くずれ品
定価合計¥422,800➡¥238,000

FM TOWNS 20F
FM-TOWNS20F(2M本体システム付)… ¥323,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT)…¥ 69,800
FMT-KB101A(新キーボード) ¥ 10,000
MD24FP5V(240b MNP6 KPA)………¥ 36,800
Habittal Y2 1(通信用ソフト) ¥ 6,800
定価合計¥446,400➡¥260,000

FM TOWNS 40H
FM-TOWNS40H(40MBHDD付本体)…… ¥473,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT)…¥ 69,800
FMT-KB101A(新キーボード) ¥ 10,000
定価合計¥552,800➡¥298,000

FM TOWNS 80H
FM-TOWNS80H(80MBHDD付本体)… ¥623,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT)…¥ 69,800
FMT-KB101A(新キーボード) ¥ 10,000
定価合計¥702,800➡¥348,000

FM TOWNSのことならなんでもご相談下さい。メンテナンスから価格まで他店と比較していただいて結構。FM TOWNSはAOYAMAでおまかせ下さい。

FM-TOWNS ソフト&周辺機器

※プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げたいたきますとより便利に御利用いただけます。

八戸 PB-02	プリントボーイII	¥29,800➡¥21,800	FUJITSU FMT-411	ビデオカード	¥35,000➡¥26,000	SD-05R 5'増設FDD	5インチ増設ドライブ	¥ 60,000➡¥46,800	XE-1ST2	スタンダードジョイスティック	¥ 5,900➡¥ 4,800
HM-V01T	Hyper Memory1MB	¥14,800➡現金特価	FUJITSU FMT-412	ビデオカード2	¥40,000➡¥29,800	FUJITSU FMSC-6111G	カラーイメージスキャナ	¥178,000➡現金特価	FMT-416	チューナーカード	¥ 38,800➡現金特価
HM-V02T	Hyper Memory2MB	¥24,800➡現金特価	FUJITSU FM-PR204B	80桁24ドット無転写プリンター	¥80,000➡¥48,000	MC-P12T	MIDIカード	¥ 19,800➡現金特価	FMT-403	MIDI音源カード	¥ 78,000➡現金特価
FUJITSU FMT-TU101	チューナーユニット	¥ 9,800➡¥29,800	HD-J040	Mocking Bird 40MB	¥ 99,000➡現金特価	FUJITSU FM-PR353G2	135桁24ドットプリンター	¥96,000➡¥73,500	FMT-HD0401	40MB 内蔵HD	¥110,000➡現金特価
FUJITSU FMT-SP101	スピーカーユニット	¥29,800➡¥22,800	HD-J100	Mocking Bird 100MB	¥128,000➡現金特価	メルコXMT-2000	2M増設ラム	¥ 28,000➡¥ 19,800	FMT-HD1001	100MB 内蔵HD	¥220,000➡現金特価

★★★★★★★★★★ FM TOWNS 中古処分品特価セール ★★★★★★★★★★

FUJITSU FM TOWNS 1S + 1MB
¥73,000
定価合計¥352,800➡¥ 73,000

FUJITSU FM TOWNS 2F
¥88,000
FM-TOWNS2(システム付)…¥398,000
定価合計¥398,000➡¥88,000

FUJITSU FM TOWNS 2H
¥148,000
安価合計¥548,000➡¥148,000

FUJITSU FM TOWNS 20F
¥158,000
FM-TOWNS20F……………¥323,000
定価合計¥323,000➡¥158,000

FUJITSU FM TOWNS 40H
¥248,000
FM-TOWNS40H……………¥473,000
定価合計¥473,000➡¥248,000

FUJITSU FM TOWNS 80H
¥298,000
FM-TOWNS80H……………¥623,000
定価合計¥623,000➡¥298,000

FUJITSU FM TOWNS II UX20
現金特価
定価合計¥288,000➡現金特価

FUJITSU FM TOWNS DP531
¥49,800
定価合計¥89,800➡¥49,800

FUJITSU FM TOWNS DP533
¥39,800
定価合計¥69,800➡¥39,800

FM-PR204B
¥32,000
定価合計¥80,000➡¥32,000

PR-40T
¥68,000
定価合計¥120,000➡¥68,000

PB-01
(プリントボーイ)
¥9,800
定価合計¥24,800➡¥ 9,800

FUJITSU FM TOWNS TV101
¥27,100
FMT-TU101(システムチューナー) ¥ 39,800
定価合計¥39,800➡~~[illegible]~~

FUJITSU FM TOWNS SP101
¥20,000
FMT-SP101(ステレオスピーカー) ¥ 29,800
定価合計¥29,800➡~~¥20,000~~

ご注文はご来店でもお電話でも…実績のメンテナンス/完全バックアップシステム

電話受付 ■月曜日～金曜日 10:30～20:30 ■土・日曜日・祭日 10:30～19:00

クレジット

業界一番のスーパークレジットで。
ご都合に合せて自由にお支払い回数、金額を設定できます。手続きはとても簡単、そしてスピーディー。もちろん手数料は超低金利。お支払いも月々1,000円からとますますお得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

学生の味方、キャンパスクレジットがますますワイドに。
キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高50万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OK。お支払いも月々1,000円からととっても嬉しいアオヤマは皆さんを応援します。

お支払いはナント!84回まで。
お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。ボーナス額を増やしたり減らしたりはもちろん、ボーナス一括や二括払いもOK。

ゆうゆうお支払いは8ヶ月先から。
欲しい機種は今すぐ欲しい、だけど以前のローンが残ってるし……。就職してから始めたい……何んて方にお勧め。8ヶ月先までならいつから始めてもOKです。これならとっても安心ですね。

サポート

万一のときも完全バックアップ。
万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体製でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで新品との交換を致しております。
また一週間以内の不良の場合は、こちらからお荷物をひきとりに伺います。
※ソフト及び中古商品に関しましては1ヶ月サービスの対象外とさせて頂きます。

グーンとお得な下取りシステム。
今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

ショップ

全店統一のサービス/見て、触れて、納得。
ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと思っております。ズラリ勢揃いしたハード&ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

BEST SHOPS BEST SERVISE。
私共では、お客様の過去のデータ、その日の在庫量、価格など全てのデータが完全管理。だから、アフターサポートも電話一本で。

サービス&ポリシー

グーンとお得な下取りシステム。

電話でのご注文の場合

03-3987-7771

お電話番号はおかけ間違いのないようにお願いします。

北海道受注センター 011-251-6771
九州受注センター 092-716-7771
お好きな時間にお電話を!

クレジットカードもOK!

クレジットカードをお持ちの方お支払は1回払いです。お申し込みの際、①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格か変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい

お客様相談室

03-3987-7795

すでにご注文いただいているお届け時間(時期)やメンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。

ファクシミリでご利用の場合

03-3985-5221

●ご注文方法(黒色のボールペン、またはサインペンでご記入下さい。)
①電話番号・住所・氏名又はお客様番号、お支払い方法をご記入下さい

●銀行振込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口 座 名	株式会社 ワールドイン アオヤマ

返品・交換についてのお問い合わせは
お客様相談室 03-3987-7795

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

上記商品は、クレジット・システム共に取り扱っております。くわしくは、お電話にてお問い合せ下さい。

■定休日：毎週火曜日便利です。！夜の９時まで営業しております。(日・祭日は夜７時まで)

パソコンプラザ OCT オクト

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

オクト セレクテッドシステム

案内図



店頭セール実施中

全国通販

翌月末一括払いOK!! 手数料無料!! 遊びにおいでよ!!

電話一本で、ハイ即納

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障１年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回～60回)頭金ナシOK！
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK！(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由！ オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

▼翌月末一括(5月末)払いOK!! 手数料無料！ウ～ン利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回まであるヨ!!

OCT-1 蒲田 祝!!ご入学・ご入社Bigセール実施中!! 警告・ケイコク…!!一刻も早くご準備下さい!!

PC-98DO⁺/PC-286C/FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC CLUB — PC-286C-STD

■98ソフトが使える16ビット機

※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



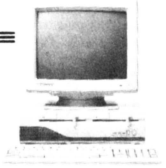
- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ●CVC-4681 (0.31mm)
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

定価合計￥252,800

限定 大特価￥123,000

VS

PC-98 DO⁺ — PC-98DO⁺



- ●PC-98DO⁺
- ●CVC-4681 (0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

★98と88のソフトが１台で楽しめるマルチピューター!!

定価合計￥362,800

超特価￥220,000

PC-286VJ — PC-286VJ5

■98ソフトが使える16ビット機 ベストセラーVシリーズ

- ●CPU80286 16MHz (ノーウェイト)
- ●ハードディスク内蔵可能
- ●FM音源サウンド機能装備



- ●PC-286VJ5
- ●CVC-4681 (0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計￥312,800

大特価￥181,000

PC-9800シリーズ PC-9801DX — PC-9801DX2/U2

■ホビーからビジネスユースまで使える98シリーズ16ビット機

- ●CPU80286＋V30
- ●ハードディスク内蔵可能
- ●FM音源内蔵

※DX2 (5インチFDD搭載) DXU2 (3.5インチFDD搭載)



- ●PC-9801DX2/U2
- ●CVC-4681 (0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計￥402,800

大特価￥215,000

組合せディスプレイ



CVC-4681 (サムソン)

定価￥84,800

●アナログ ●0.31mm ●RGBカラー ●チルト台付 ●14インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

●PC-KD854N	＋￥10,000	●CU-14TV	＋￥33,000
●PC-KD881	＋￥45,000	●CU-14FD	＋￥ 4,000
●PC-KD882	＋￥22,000	●CU-14KD	＋￥17,000
●PC-TV354	＋￥32,000	●CU-21HD	＋￥71,000
●PC-TV454	＋￥42,000	●XC-1498II	＋￥13,000
●PC-TV455	＋￥52,000		

上記差額を加算して下さい。

超世代 FM TOWNSII モデルUXセット 大好評

本体セット全て ●送料 ●消費税 込

コンパクト&ハイクオリティの一体型機!!



- ●一体型のコンパクトなデザイン
- ●i386TMSX (16MHz) 搭載
- ●フロントローディングCD-ROMドライブ
- ●SCSI標準装備
- ●10インチ高精彩カラーCRT マスクピッチ0.26ミリ／トリニトロンディスプレイを採用し、目に優しくクリアーで曇りのない画面を実現。

■FM-TOWNSII UX20

- ●FM-TOWNSII UX20 (￥288,000)〈本体〉
- ●FMT-KB107/207 (￥30,000)〈KEY〉

合計定価 ￥318,000

超特価￥無念！表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

■FM-TOWNSII UX40

- ●FM-TOWNSII UX40 (￥ ?)〈本体〉
- ●FMT-KB107/207 (￥30,000)〈KEY〉

合計定価 ￥ ?

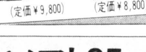
超特価￥無念！表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

▶1～60回クレジットもご利用下さい。

オクトHYPERプレゼント!!

大戦略III '90 ●シュミレーション (定価￥9,800)　ドラッケン ●3DアクションRPG (定価￥8,800)　大人気



※ゲームソフト変更出来ます

＋ MS-DOS Ver.3.1 L33 (定価￥9,800) ＋ Fujitsuオリジナルテレホンカード ＋ ●ブランクディスク(MF-2HD)…5枚

ラストチャンス!! 20Fセット

本体セット全て ●送料 ●消費税 込

※全国修理出張サービスを致します。

FUJITSU FM TOWNS モデル20Fセット

君に感応するハイパーメディア



- ●FM-TOWNSモデル20F〈本体〉 (￥323,000)
- ●FMT-DP533〈カラーCRT〉 (￥ 69,800)
- ●FMT-KB107/207〈テンキー付キーボード〉 (￥ 30,000)

定価合計 ￥422,800

ディスプレイ変更の場合

- ●FMT-DP531(￥ 89,800) ……＋￥ 6,000
- ●FMT-DP532(￥138,000) ……＋￥30,000
- ●FMT-DP534(￥108,000) ……＋￥34,000
- ●FMT-DP535(￥ 89,800) ……＋￥16,000
- ●FMT-DP536(￥138,000) ……＋￥57,000

を加算して下さい。

超特価￥安過ぎに注意!! TEL下さい!! (送料・消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

オクトセレクテッドプレゼント!!

- ●大戦略III '90 (シュミレーションゲーム)
- ●ドラッケン(3DアクションRPGゲーム)
- ●HYPER ADDRESS Ver. 2.0(カード型パーソナル住所録&ハガキワープロ)
- ●Fujitsuオリジナルテレホンカード
- ●ブランクディスク(MF-2HD)………5枚

※ゲームソフト変更出来ます

※モデル40H クレジット価格は送料・消費税込

- ●FM-TOWNS-40H(本体) (￥473,000)
- ●FM-DP533(カラーCRT) (￥ 69,800)
- ●FMT-KB107/207(キーボード) (￥ 30,000)
- ★MF-2HD 5枚
- ★Fujitsuオリジナルテレカ
- ★シリコンキーボードカバー

定価合計￥588,600

超特価￥TEL下さい！ (送料・消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
￥29,800	￥15,800	￥11,000	￥ 8,600	￥ 7,400

※モデル80H クレジット価格は送料・消費税込

- ●FM-TOWNS-80H(本体) (￥623,000)
- ●FM-DP533(カラーCRT) (￥ 69,000)
- ●FMT-KB107/207(キーボード) (￥ 30,000)
- ★MF-2HD 5枚
- ★Fujitsuオリジナルテレカ
- ★シリコンキーボードカバー

限定

定価合計￥738,600

超特価￥415,000 (送料・消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
￥36,600	￥19,400	￥13,500	￥10,600	￥ 9,100

新作ゲームソフト25～30%OFF!! ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

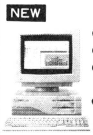
■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF.!!（税別）。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ.!!
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801FA2/U2
NEW



- PC-9801FA2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥532,800
特価￥TEL下さい!

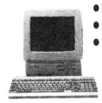
PC-9801DS2/U2



- PC-9801DS2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥432,800
特価￥240,000

PC-9801CS2



- PC-9801CS2
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計￥398,000
特価￥246,000

PC-386GS5/2



- PC-386GS5/2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥472,800
特価￥285,000

PC-386P2



- PC-386P2
- CU-14FD
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計￥342,800
特価￥218,000

PC-386GE5/2
-32ビット（386SX/16MHz）-
-ハイクオリティPC-



- PC-386GE5/2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥372,800
特価￥225,000

NEC ※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚（MF-2HD5枚）が付きます。

- PC-9801FA5/U5＋CU-14FD NEW（￥652,800）…特価**￥419,000**
- PC-9801FA7/U7＋CU-14FD NEW（￥722,800）…特価**￥459,000**
- PC-9801DX5/U5＋CU-14FD（￥542,800）…特価**￥338,000**
- PC-9801DS5/U5＋CU-14FD（￥582,800）…特価**￥360,000**
- PC-9801UF＋CU-14FD（￥292,800）…特価**￥182,000**
- PC-9801CS5（3.5インチFDD×2、40MHDD）（￥548,000）…特価**￥370,000**

EPSON ※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚（MF-2HD5枚）が付きます。

- PC-386GS5E/2E＋CU-14FD（￥672,800）………特価**￥444,000**
- PC-386GS3＋CU-14FD（￥506,800）………特価**￥310,000**
- PC-386GE5B/2B＋CU-14FD（￥502,800）………特価**￥316,000**
- PC-386GE3＋CU-14FD（￥397,800）………特価**￥243,000**
- PC-386S-STD/UST＋CU-14FD（￥572,800）………特価**￥353,000**
- PC-286VJ5B＋CU-14FD（￥432,800）………特価**￥283,000**

組合せディスプレイ

CU-14FD
（シャープ）



定価￥74,800

- アナログ
- 0.31mm
- RGBカラー
- チルト台付
- 14インチ

上記各セットでディスプレイ変更の場合

NEC
- PC-KD854N（￥84,800）…＋￥6,000
- PC-KD881（￥118,000）…＋￥41,000
- PC-KD882（￥89,800）…＋￥18,000
- PC-TV455（￥147,000）…＋￥48,000
- PC-TV354（￥110,000）…＋￥28,000
- PC-TV454（￥128,300）…＋￥38,000
- N-5913U（￥120,000）…＋￥46,000

三菱
- XC-98V3（￥128,000）…＋￥26,000
- XC-1498CII（￥107,000）…＋￥9,000

エプソン
- CR-4000（￥94,800）…＋￥15,000
- CR-5000（￥138,000）…＋￥54,000
- CR-5500（￥168,000）…＋￥90,000
- CR-7000（￥248,000）…＋￥140,000

シャープ
- CU-14KD（￥89,800）…＋￥7,000
- CU-21HD（￥148,000）…＋￥68,000
- CU-14TV（￥99,800）…＋￥29,000

ノート・パソコン・コーナー （送料￥1,000）

PC-9801NS/T
NEW



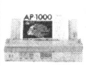
定価￥288,000
大特価￥TEL下さい!

NEC《下記セットには、フロッピーディスク（MF-2HD5枚）が付いています。》
- PC-9801NL（￥238,000）……特価**￥160,000**
- PC-9801NS/T40 NEW（￥398,000）……特価**￥266,000**
- PC-9801NS/T80 NEW（￥458,000）……特価**￥298,000**
- PC-9801NC（￥598,000）……特価**￥398,000**
- PC-9801NC40（￥738,000）……特価**￥500,000**

EPSON
- PC-386 NOTE AE（￥238,000）……特価**￥149,000**
- PC-386 NW-1A（￥378,000）……特価**￥208,000**
- PC-386 NW-1B（￥418,000）……特価**￥230,000**

プリンター・コーナー（ケーブル・用紙付） （送料￥1,000）

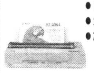
EPSON AP-1000PC



- 熱転写64ドットプリンター
- A4横サイズ対応
- 明朝、毛筆、ゴシック体装備

定価￥99,800
大特価￥67,000

EPSON VP-2061PC



- 136桁漢字プリンター
- カラー対応
- 24ドット高速印字

定価￥130,000
大特価￥87,000

NEC
- PC-PR150N（￥69,800）…特価**￥42,000**
- PC-PR150T（￥64,000）…特価**￥43,000**
- PC-PR150VL（￥84,000）…特価**￥56,000**
- PC-PR201/45（￥95,000）…特価**￥64,000**
- PC-PR201/60（￥135,000）…特価**￥78,000**
- PC-PR201/60A（￥158,000）…特価**￥102,000**
- PC-PR201/65A（￥215,000）…特価**￥133,000**

キヤノン
- BJ-10V Select（￥79,800）…特価**￥53,800**
- BJ-10V Custom（￥69,800）…特価**￥46,500**

※PC（ディスクトップ用）ケーブル付
- BJ-330J（￥208,000） 限定 ……特価**￥117,000**（VPエミューレンションケーブル付）

STAR
- JP-100（￥79,800）…特価**￥45,000**
- JP-200（￥104,800）…特価**￥49,000**
- JR-200CL（￥134,800）…特価**￥59,000**

EPSON
- AP-900PC 限定（￥94,000）…特価**￥49,800**
- VP-1047PC（￥99,000）…特価**￥71,000**
- VP-5074PC（￥290,000）…特価**￥178,000**
- VP-5085PC（￥210,000）…特価**￥143,000**
- VP-5130PC（￥228,000）…特価**￥165,000**
- LP-2000（￥198,000）…特価**￥132,000**

Fujitsu
- JOY RITER（￥49,800）…特価**￥37,000**

※（FP-110）ブックプリンター、PC用

ドライブ （送料￥1,000）

C・リサーチ
- CRC-FD3.5SH（￥33,800）……特価**￥21,500**
- CRC-FD3.5WH（￥53,800）……特価**￥33,000**
- CRC-FD3.5SS（￥23,800）……特価**￥15,500**
- CRC-FD3.5WS（￥43,800）……特価**￥28,000**
- CRC-FD5SA（￥43,800）……特価**￥27,500**
- CRC-FD5SS（￥38,800）……特価**￥24,800**
- CRC-FD5WS（￥58,800）……特価**￥36,800**

緑電子
- LITTLE-F（￥24,800）……特価**￥16,000**
- LITTLE-F2（￥44,800）……特価**￥28,500**
- LITTLE-ZFS（￥39,800）……特価**￥24,000**
- LITTLE-ZFW（￥59,800）……特価**￥37,000**

ティアック
- FD-30S（￥39,800）……特価**￥17,000**
- FD-30WA（￥59,800）……特価**￥22,500**
- FD-31S（￥39,800）……特価**￥18,500**
- FD-31W（￥59,800）……特価**￥35,000**

エース電子
- AF-5S（￥39,800）……特価**￥26,000**
- AF-35S（￥24,800）……特価**￥15,500**
- AF-35W（￥44,800）……特価**￥27,800**

ミュージカル・ツール （送料￥500）

ROLAND（ローランド）
- ミュージ郎 500 ……（￥145,000）▶特価**￥128,000**
- ミュージ郎 300 ……（￥88,000）▶特価**￥76,000**
- ミュージ郎Jr. NOTE …（￥93,000）▶特価**￥77,500**
- ミュージ郎Jr. BOARD（￥59,000）▶特価**￥49,000**
- RCM-PC98Ver. 2.3 ……（￥58,000）▶特価**￥45,200**

SNE
- サウンドオーケストラVS ……（￥36,000）▶特価**￥21,700**
- サウンドオーケストラLS ……（￥30,000）▶特価**￥17,800**
- リトルオーケストラRS ……（￥26,000）▶特価**￥15,900**
- SOS2 ……（￥12,000）▶特価**￥8,000**
- サウンドMUSICIAN ……（￥25,000）▶特価**￥11,500**
- リトルMUSICIAN ……（￥12,000）▶特価**￥5,500**
- GINGA-PRO（テンキー）……（￥50,000）▶特価**￥30,000**
- GINGA-10V（テンキー）……（￥18,000）▶特価**￥11,500**
- GINGA-10L（テンキー）……（￥16,000）▶特価**￥10,200**
- Joy-98V（Joystickインターフェイス）…（￥12,000）▶特価**￥7,800**
- Joy-98L（Joystickインターフェイス）…（￥10,000）▶特価**￥6,500**

■リトルオーケストラLS（￥20,000）……… 限定 **大特価￥9,000**

モデム・コーナー （送料￥1,000）

OMRON
■MD24FP5V（￥36,800）
- MNPクラス5
- ポケットモデム

特価**￥25,000**

- MD24FN5（￥44,800） 特価**￥29,700**
- MD24FB5V（￥39,800） 特価**￥25,800**

Fujitsu
■FMMD-311G（￥35,800）
- CCITT「V.42bis」
- MNPクラス5

特価**￥TEL下さい!**

AIWA
- PV-M24B5（￥39,800） 特価**￥26,000**
- PV-A24B5（￥39,800） 特価**￥26,000**

ハードディスク （送料￥1,000）

テクサ
- TRUST-120LF（内蔵） ￥105,000……▶特価**￥74,000**

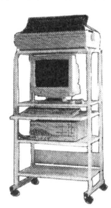
ロジテック
- LHD-S100（100M/19ms） ￥108,000…▶特価**￥75,000**

緑電子
- "DOODA"A-100 ￥118,000…▶特価**￥69,000**

ティアック
- HD-41A ￥84,800…▶特価**￥52,000**
- DD-41＋IF-55Th ￥148,000…▶特価**￥64,000**

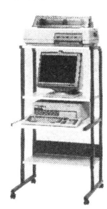
※ハードディスク（SCSI）＋3.5インチ1ドライブ

パソコンラック 送料無料



Ⓐ5段キャスター付
スライド式キーボード台
- 1150（H）×640（W）×600（D）

定価￥38,000
特価 ￥12,500



Ⓑ4段キャスター付
- 1250（H）×640（W）×700（D）

定価￥29,800
特価 ￥8,800

店頭ゲームソフト25%～30%OFF!! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。

現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 当No.1824

三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691

株式会社 億人（オクト）

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。

※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話にてお問合せ下さい。

※送料：本体＋ディスプレイ等2個口￥2,000です。（注、北海道・九州は1個口￥1,500、沖縄・離島は別途料金になります。）

※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

ゲームソフト新製品続々入荷中!! 店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF.!!（税別）超低金利クレジットをご利用下さい。

パソコンプラザ OCT オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎ 03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7　●定休日：毎週火曜日

▼翌月末一括（5月末）払いOK!!手数料無料！ウ～ン利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回まであるヨ!!

X68000 Compact

PERSONAL WORKSTATION・XVI



（送料・消費税込）

超特価¥残念！表示不能!!

X68000 Compact 新発売記念プレゼント!!
—あなたのオクトから素適な贈り物—

今、Compactをお買い上げいただいた方は、プレゼントの①番か②番のどちらかをお選び下さい。プラス③番は、もれなくプレゼントします!!

① 生中継68 野球ゲームの決定版（定価¥9,800）／新作！大人気ゲームソフト！／大戦略III'90 シュミレーション（定価¥9,800）

or

※どちらかお選び下さい!!

② インテリジェントコントローラ ■CZ-8NJ2（CYBER STICK） シューティングゲーマーの必須アイテム!!（定価¥23,800）

＋

③ MD-2HD（10枚）／シリコンキーボードカバー　もれなく!!サービス!!

■**CZ-674C-TN**（定価¥298,000）

Ⓐ ●CZ-674C-TN NEW ●CZ-608D-TN（14型） NEW
定価合計¥392,800▶**超特価¥表示不能！**

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?

Ⓑ ●CZ-674C-TN ●CZ-607D-TN（14型） NEW
定価合計¥392,800▶**超特価¥表示不能！**

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?

Ⓒ ●CZ-674C-TN ●CZ-614D-TN（15型） NEW
定価合計¥433,000▶**超特価¥表示不能！**

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?

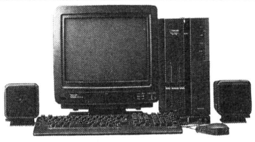
Ⓓ ●CN-674C-TN ●CN-606D-TN（14型） NEW
定価合計¥377,800▶**超特価¥表示不能！**

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?

※ディスプレイ変更出来ます。
※クレジット表は、送料・消費税込.!!

X68000XVI〈ドッカーンプレゼント付〉

※ディスプレイ変更出来ます。 ※クレジット表は、送料・消費税込！



超特価¥残念！表示不能!!

プレゼント：生中継68 野球ゲームの決定版（定価¥9,800）／新作！大人気ゲームソフト!!／大戦略III'90 シュミレーション（定価¥9,800）
さらに！ ★JOY CARD（連射式）×2個
さらにさらに!! ★MD-2HD 10枚

■**CZ-634C-TN**（定価¥368,000）

Ⓐ ●CZ-634C-TN＋CZ-606D-TN
定価合計¥447,000▶**超特価¥表示不能！**

12回	¥26,000	24回	¥13,800	36回	¥ 9,500	48回	¥ 7,500

Ⓑ ●CZ-634C-TN＋CZ-614D-TN
定価合計¥503,000▶**超特価¥表示不能！**

12回	¥29,000	24回	¥15,400	36回	¥10,600	48回	¥ 8,400

■**CZ-644C-TN**（定価¥518,000）

Ⓒ ●CZ-644C-TN＋CZ-606D-TN
定価合計¥597,800▶**超特価¥表示不能！**

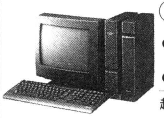
12回	¥36,000	24回	¥19,100	36回	¥13,200	48回	¥10,400

Ⓓ ●CZ-644C-TN＋CZ-614D-TN
定価合計¥653,000▶**超特価¥表示不能！**

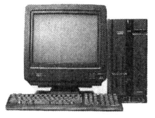
12回	¥38,000	24回	¥20,200	36回	¥14,000	48回	¥11,000

注目 X68000 SUPER/SUPER-HD/PROIIスペシャルセット

ラストチャンス!!　〈★BIG★プレゼント付〉（送料無料・税別）
※ディスプレイ変更出来ます。
超特価価格は、ムッフッフ…TELしてネ.!!



①SUPER
●CZ-604C（¥348,000）
＋
●CZ-606D（¥79,800）
超特価~~¥268,000~~
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（¥135,000）
（送料・税込）　超特価~~¥306,000~~



②SUPER-HD
●CZ-623C（¥498,000）
＋
●CZ-606D（¥79,800）
超特価~~¥328,000~~
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（¥135,000）
（送料・税込）　超特価~~¥366,000~~



③PROII
●CZ-653C（¥285,000）
＋
●CZ-606D（¥79,800）
超特価~~¥218,000~~
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（¥135,000）
（送料・税込）　超特価~~¥279,000~~

プレゼント：生中継68 野球ゲームの決定版（定価¥9,800）／新作！大人気ゲームソフト!!／大戦略III'90 シュミレーション（定価¥9,800）
さらに！ ★JOY CARD（連射式）×2個
さらにさらに!! ★MD-2HD 10枚

プリンターセット
〈ケーブル・用紙付〉（送料¥1,000）

■CZ-8PC5 NEW



●48ドット
●熱転写カラー漢字プリンター
定価¥96,800
大特価¥68,800

ハードディスク
SCSI（送料¥1,000）

アイテック
●TX-80（¥108,000）……特価¥ 77,000
●TX-100（¥108,000）……特価¥ 69,000
●TX-130（¥138,000）……特価¥ 85,000
●TX-180（¥185,000）……特価¥116,000

特選周辺機器（送料¥500）

●SX-68M II MIDIインターフェイスボード（システムサコム）¥19,800……特価¥13,500
●HGS-68（HAL研究所）¥39,800……特価¥25,000
■増設RAMボード＝I・Oデータ
1 PIO-6BEI-A（IMB）¥25,000……特価¥15,800
2 PIO-6BE2-2M（2MB）¥50,000……特価¥31,000
3 PIO-6BE4-4M（4MB）¥88,000……特価¥54,000

X68000ソフト大セール（送料¥500）

〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver. 2.0
（シャフト）定価¥58,000……特価¥37,000
〈音楽〉●Music Studio PRO68K Ver. 2.0
定価¥28,800 CZ-26IMS……特価¥21,300
〈OS〉●OS-9/X68000 Ver.2.4
CZ-284LS……大特価
〈開発ツール〉●CコンパイラPRO68K Ver.2.1
CZ-285LS……大特価
〈C言語〉●C&Profesional Pack
定価¥58,000……特価¥39,600
〈通信〉●Telepotion PRO68K
NEW 定価¥22,800 CZ-258BS……特価¥16,800
〈データベース〉●CARD PRO68K Ver. 2.0
NEW 定価¥29,800 CZ-253BS……特価¥20,600
〈ワープロ〉●Multiword PRO68K
NEW 定価¥32,000 CZ-225BS……特価¥23,600
〈CGツール〉●CANVAS PRO68K
定価¥29,800 CZ-249GS……特価¥22,000
〈ワープロ〉●Hyper Word
定価¥39,800 CZ-251BS……特価¥29,400

周辺機器コーナー（送料¥500）

●〈MIDIボード〉CZ-6BMI（¥26,800）……特価¥19,500
●〈カラーイメージユニット〉CZ-6VTI/BK（¥69,800）……特価¥51,000
●〈ビデオボード〉CZ-6BVI（¥21,000）……特価¥15,400
●〈SCSIインターフェイスボード〉CZ-6BSI（¥29,800）……特価¥22,000
●〈数値演算プロセッサ〉CZ-6BP2（¥45,800）……特価¥33,000
●〈2MB増設RAMボード〉CZ-6BE2A（¥59,800）……特価¥43,000
●〈2MB増設RAMボード〉CZ-6BE2B（¥54,800）……特価¥39,500

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ケ原支店（クガハラ） 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

■店頭にて、新作ゲームソフト25%〜30%OFF!!（税別）超低金利クレジットをご利用下さい。

パソコンプラザ

OCT オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎ 03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00

●定休日：毎週火曜日

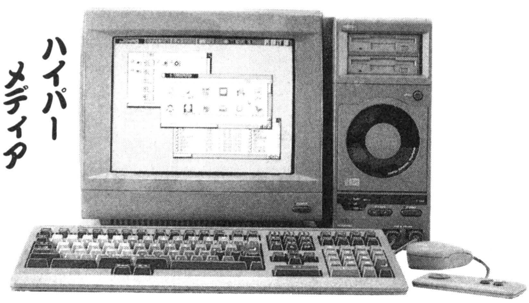
新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

▼翌月末一括（5月末）払いOK!! 手数料無料！ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

超世代 マルチメディア・エリート、誕生。 大好評

—パワフル&クイックの高速・高性能機—

FUJITSU FM TOWNSII モデルCX20セット



●FM-TOWNSII モデルCX20
〈本体〉（¥333,000）

●FMT-DP 533
〈カローCRT〉（¥ 69,800）

●FMT-KB 107/207
〈テンキー付キーボード〉（¥ 30,000）

合計定価 ¥432,800

超特価¥無念！表示不能!!

（送料・消費税込）

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

▶1〜60回クレジットもご利用下さい。

▶クレジット価格は、送料・消費税込みです。

★本体セット全て送料・消費税込

オクトHYPER プレゼント!!

大戦略III '90 ●シュミレーション



（定価¥9,800）

＋

大人気 ドラッケン ●3DアクションRPG



（定価¥8,800）

＋

MS-DOS Ver.3.1 L33（定価¥9,800）

＋

Fujitsuオリジナル テレホンカード

＋

●ブランクディスク（MF-2HD）……………5枚

上記セットでディスプレイ変更の場合
●FMT-DP531（¥ 89,800）……+¥ 6,000
●FMT-DP532（¥138,000）……+¥30,000
●FMT-DP534（¥108,000）……+¥34,000
●FMT-DP535（¥ 89,800）……+¥16,000
●FMT-DP536（¥138,000）……+¥57,000
を加算して下さい。
※クレジットの価格はお問い合せ下さい。

- CPU/VRAM性能向上により処理速度を91.4倍に向上
- 大宮量ハードディスクタイプをラインアップ（40MB、100MBタイプ）
- フロッピィディスクタイプは後からハードディスクの内蔵が可能
- 優れた鉱張性、内蔵汎用スロット（2スロット）を利用し、各種汎用スロット対応カードの利用が可能
- 本格ネットワークにも対応Netwara386、LANMANAGERなどをサポート
- より使いやすくなった新システムソフトウェア「TOWNS Staff」V.2.1 標準添付

FM-TOWNSII CX40セット

●FM-TOWNSII CX40（本体）（¥433,000）
●FMT-DP533（カラーCRT）（¥ 69,800）
●FMT-KB107/207（キーボード）（¥ 30,000）
★オクトHYPERプレゼント！
定価合計 ¥532,800
（送料消費税込） **超特価¥無念！表示不能**

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

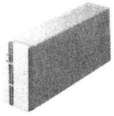
FM-TOWNSII CX100セット

●FM-TOWNSII CX100（本体）（¥533,000）
●FMT-DP533（カラーCRT）（¥ 69,800）
●FMT-KB107/207（キーボード）（¥ 30,000）
★オクトHYPERプレゼント！
定価合計 ¥632,800
（送料消費税込） **超特価¥無念！表示不能**

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

ハードディスク（送料¥1,000）

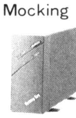
■アイテック SCSI



※別売（SCSIカード）FMT-121 定価¥30,000 特価¥21,300

●TX-80〈80MB〉（¥108,000）……特価¥ 77,000
●TX-100〈100MB〉（¥108,000）……特価¥ 69,000
●TX-130〈130MB〉（¥138,000）……特価¥ 85,000
●TX-180〈180MB〉（¥185,000）……特価¥116,000

■システムサコム SCSI NEW
Mocking Bird



●HD-J040〈42M/25ms〉（¥89,000）…大特価¥ 63,000
●HD-J100〈100M/20ms〉（¥128,000）…大特価¥ 89,000
●HD-J130〈130M/20ms〉（¥148,000）…大特価¥104,000
●HD-J170〈173M/20ms〉（¥187,000）…大特価¥126,000

プリンターコーナー（ケーブルサービス）（送料¥1,000）

■PR-A600 NEW
●24ドット（136桁）漢字フリンター
●カラー対応 低騒音



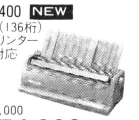
定価¥148,000 特価¥112,000

■JOY RITER NEW
（FP-110） FM・PC対応
●高性能 ブックプリンター
●ACアダプタ内蔵



定価¥49,800 大特価¥37,000

■PR-B400 NEW
●24ドット（136桁）漢字フリンター
●カラー対応



定価¥98,000 特価¥74,000

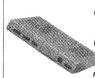
■FM PR-204B 推奨
●24ドット80桁漢字プリンター
●熱転写カラー



定価¥80,000 特価¥39,000

周辺機器コーナー（※増設RAMは送料¥500）（送料¥1,000）

■チューナーユニット FM-TU101（富士通）
●TOWNS専用ディスプレイでTV映像（VHF/UHF）受信OK.!!
●多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付 定価¥39,800
特価¥27,500



■増設RAMボード XMT-2000L（メルコ）
●2MB増設RAMボード
定価¥21,000
特価¥14,800（送料¥500）



①	PRINT BOYII	（¥ 29,800）	▶¥21,500
②	HM-V02T（八戸ファーム）2MB増設RAM	（¥ 24,800）	▶¥18,000
③	HM-V04T（八戸ファーム）4MB増設RAM	（¥ 49,500）	▶¥37,000
④	HM-V08T（八戸ファーム）8MB増設RAM	（¥ 98,000）	▶¥74,000
⑤	XMT-4000L（メルコ）4MB増設RAM	（¥ 41,000）	▶¥29,000
⑥	XMT-8000L（メルコ）8MB増設RAM	（¥ 81,000）	▶¥56,000
⑦	FMT-401 MIDIカード	（¥ 35,000）	▶¥26,000
⑧	FMT-602 I/O拡張ユニット	（¥ 49,800）	▶¥37,000
⑨	FM60-401 MIDIカード	（¥ 40,000）	▶¥29,300
⑩	FM60-102（1ポート）RS-232Cカード	（¥ 30,000）	▶¥22,300
⑪	FM60-102（2ポート）	（¥ 45,000）	▶¥33,600
⑫	FMT-SP10（アンプSPシステム）	（¥ 29,800）	▶¥20,700
⑬	FJ-SIM32-2M（I・Oデータ）2MB増設RAM	（¥ 27,000）	▶¥15,500

ソフト・コーナー 〜面白さバツグン（送料：1ヶ¥500、2ヶ¥700 3ヶ以上¥1,000）

■FM-OASIS（HDD/FDD版）
●ワープロ・ソフト（富士通）
①HDD版（¥58,000）
特価¥42,500
②FDD版（¥55,000）
特価¥40,500

■MS-Windows Ver. 3.0
定価¥25,000
特価¥17,700

■Z's STAFF PRO TOWNS
●グラフィック（ツアイト）
定価¥58,000
特価¥39,800

■High C Conpiler
●OS
定価¥40,000
特価¥28,500

●日本語MS-DOS TM V3.1（¥9,800）（基本）……▶¥ 7,200
●F-BASIC 3 86 V.1.1（25,000）（言語）……▶¥18,500
●テラ タウンズ（¥32,000）（ワープロ）……▶¥21,500
●MUSIC PRO-TOWNS（¥19,800）（音楽）……▶¥15,000
●MUSIC PRO-TOWNS＝MIDI（¥39,800）（音楽）▶¥30,000
●TOWNS-SOUND V1.1（¥28,000）（音楽）……▶¥21,000
●サイクロン EXPRESS α TOWN（¥98,000）（グラフィック）▶¥68,000
●TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT（¥80,000）（言語）……▶¥59,000
●日本語MS-DOS TM V3.1（¥8,200）（拡張）……▶¥ 6,200
●F-Basic 386コンパイラ（¥45,000）……▶¥33,500

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。

現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 当NO.1824

三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691

株式会社 億人（オクト）

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。



秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で 26年 の信用!!

AVCフタバ

☎03(3251)0468

関　東 03-3253-7661	仙　台 022-264-3704	名古屋 052-452-3271	広　島 082-295-6873
札　幌 011-611-5104	新　潟 0252-75-4175	大　阪 06-311-3931	福　岡 092-481-2494

受付時間A.M.10:00～P.M.6:30 年中無休(日・祝も受付)

NEC PC-9801GS1



31% OFF

PC-9801GS1	¥698,000
XC-1498CⅡ	¥107,000
標準価格合計	¥805,000
価格	¥549,520

税込特価 ¥566,000

NEC PC-9801GS2

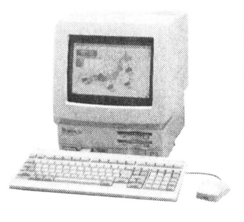


31% OFF

PC-9801GS2	¥828,000
XC-1498CⅡ	¥107,000
標準価格合計	¥935,000
価格	¥644,660

税込特価 ¥664,000

NEC PC-9801CS2

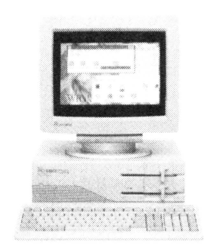


27% OFF

PC-9801CS2	¥398,000
価格	¥289,320

税込特価 ¥298,000

NEC PC-9801DA2

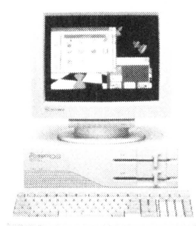


41% OFF

PC-9801DA2	¥448,000
XC-1498CⅡ	¥107,000
標準価格合計	¥555,000
価格	¥328,160

税込特価 ¥338,000

NEC PC-9801DS2

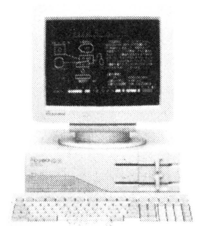


35% OFF

PC-9801DS2	¥358,000
XC-1498CⅡ	¥107,000
標準価格合計	¥465,000
価格	¥299,030

税込特価 ¥308,000

NEC PC-9801FA



35% OFF

PC-9801FA	¥458,000
XC-1498CⅡ	¥107,000
標準価格合計	¥565,000
価格	¥366,990

NEW

税込特価 ¥378,000

EPSON PC-386P



38% OFF

PC-386P	¥268,000
XC-1498CⅡ	¥107,000
標準価格合計	¥375,000
価格	¥230,100

税込特価 ¥237,000

EPSON PC-386GS5



37% OFF

PC-386GS5	¥398,000
XC-1498CⅡ	¥107,000
標準価格合計	¥505,000
価格	¥315,540

税込特価 ¥325,000

商品の申し込みはカンタン！
電話で気軽にご相談下さい。

関東近県の方は
☎03-3251-0468
中古専用
☎03-3253-7661

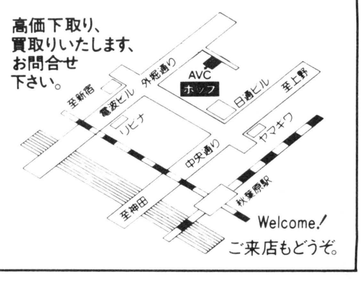
今すぐもよりの電話から	
札　幌	011-611-5104
仙　台	022-264-3704
新　潟	0252-75-4175
名古屋	052-452-3271
大　阪	06-311-3931
広　島	082-295-6873
福　岡	092-481-2494

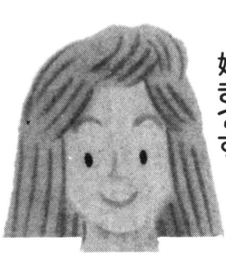
知って得する通販コーナーの魅力

頭金なし：手軽な電話クレジット
製品先取り：お支払いは約1～2ヵ月後から。
全国代引：お届けした者に、代金をお支払いいただく方法です。（但し、手数料1,000円）
カレッジクレジット：保証人なし。但し満20才以上の学生の方。
完全保証：すべてメーカー保証書付アフターケア万全。
18才未満の方：ご両親が代理購入者としてお申込み下さい。

全国どこからでも電話で気軽にチェック
パソコンのことなら何でもご相談下さい。
経験豊かな専門家が親切・ていねいにお答します。
どこよりも安い価格はもちろん、あなたの予算に合せてご希望の商品をお求めになれます。

直接ご来店の方に特典アリ





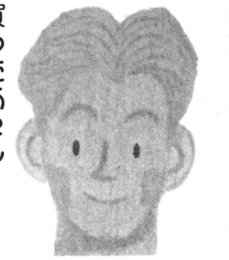
やさしいから好きです

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で 26年の信用!!

AVCフタバ

AUDIO VIDEO COMPUTER

☎03(3251)0468



買ったあともずっと安心だよ

関　東 03-3253-7661	仙　台 022-264-3704	名古屋 052-452-3271	広　島 082-295-6873
札　幌 011-611-5104	新　潟 0252-75-4175	大　阪 06-311-3931	福　岡 092-481-2494

受付時間A.M.10:00～P.M.6:30 年中無休(日・祝も受付)

EPSON PC-386GE5



34% OFF

PC-386GE5	¥298,000
XC-1498CⅡ	¥107,000
標準価格合計	¥405,000
価格	¥266,020

マウスプレゼント!

税込特価 ¥274,000

EPSON PC-286VJ5



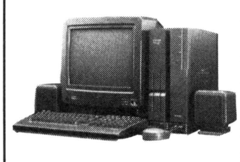
33% OFF

PC-286VJ5	¥228,000
XC-1498CⅡ	¥107,000
標準価格合計	¥335,000
価格	¥222,330

マウスプレゼント!

税込特価 ¥229,000

SHARP X68000XVI



? % OFF

CZ-644C	¥518,000
CZ-614D	¥135,000
標準価格合計	¥653,000

ダウンタウン熱血物語／熱血高校サッカー編／ジョイパット2枚／プレゼント!

税込特価 ☎問い合わせ

SHARP X68000XV



? % OFF

CZ-634C	¥368,000
CZ-614D	¥135,000
標準価格合計	¥503,000

ダウンタウン熱血物語／熱血高校サッカー編／ジョイパット2枚／プレゼント!

税込特価 ☎問い合わせ

SHARP X68000SUPER



37% OFF

CZ-604C	¥348,000
CZ-606D	¥ 79,800
標準価格合計	¥427,800

ダウンタウン熱血物語／熱血高校サッカー編／Vボール／ジョイパット2枚／フロッピー10枚／プレゼント!

税込特価 ~~¥268,000~~

SHARP X68000SUPER/HD



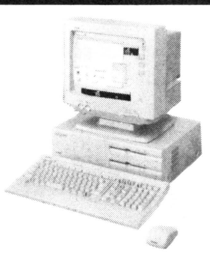
43% OFF

CZ-623C	¥498,000
CZ-606D	¥ 79,800
標準価格合計	¥577,800

ダウンタウン熱血物語／熱血高校サッカー編／Vボール／ジョイパット2枚／フロッピー10枚／プレゼント!

税込特価 ~~¥328,000~~

SHARP X68000PROⅡ



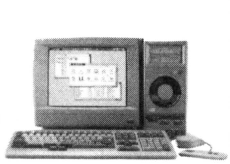
40% OFF

CZ-653C	¥285,000
CZ-606D	¥ 79,800
標準価格合計	¥364,800

ダウンタウン熱血物語／熱血高校サッカー編／Vボール／ジョイパット2枚／フロッピー10枚／プレゼント!

税込特価 ~~¥218,000~~

富士通 FMT-CX100

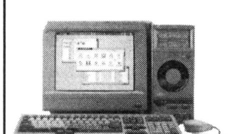


31% OFF

FMT-CX100	¥533,000
DP534	¥108,000
KB-105	¥ 30,000
標準価格合計	¥671,000
価格	¥461,170

税込特価 ¥475,000

富士通 FMT-CX40

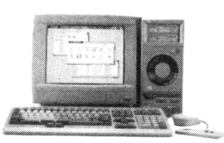


30% OFF

FMT-CX40	¥433,000
DP534	¥108,000
KB-105	¥ 30,000
標準価格合計	¥571,000
価格	¥398,060

税込特価 ¥410,000

富士通 FMT-CX20

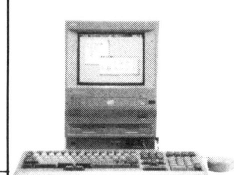


31% OFF

FMT-CX20	¥333,000
DP534	¥108,000
KB-105	¥ 30,000
標準価格合計	¥471,000
価格	¥324,270

税込特価 ¥334,000

富士通 FMT-UX20

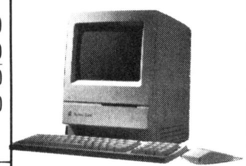


30% OFF

FMT-UX20	¥288,000
KB-105	¥ 30,000
標準価格合計	¥318,000
価格	¥221,360

税込特価 ¥228,000

APPLE Macintosh



CLASSIC/40

標準価格	¥278,000
価格	¥194,170

税込特価 ¥195,000

ちょっと予算が足りなかったり初めての人によく効く情報

中古パソコン本体

PC-9801DA2	→特価¥218,000より
PC-9801DS2	→特価¥198,000より
PC-9801DX2	→特価¥158,000より
PC-9801RX21	→特価¥138,000より
PC-9801VX21	→特価¥128,000より
PC-9801VM21	→特価¥ 99,000より
PC-9801VM2	→特価¥ 70,000より
PC-9801UV21	→特価¥ 89,000より
PC-9801UV11	→特価¥ 80,000より
PC-286X	→特価¥120,000より
PC-286VF	→特価¥ 95,000より
PC-286VS	→特価¥118,000より
PC-286C	→特価¥ 88,000より
PC-88シリーズ	→特価¥ 19,800より

中古モニター

PC-KD854	→特価¥ 27,000より
PC-KD854N	→特価¥ 28,000より
PC-KD853N	→特価¥ 35,000より
PC-KD881	→特価¥ 43,000より
PC-KD882	→特価¥ 38,000より
PC-TV351	→特価¥ 45,000より
PC-TV455	→特価¥ 53,000より
CMT-A14U2S	→特価¥ 42,000より
CU-14KD	→特価¥ 42,000より
CU-14FD	→特価¥ 33,000より
XC-1498CⅡ	→特価¥ 39,000より
XC-1498C	→特価¥ 35,000より
CR-4000	→特価¥ 43,000より

中古プリンター

PC-PR101TL2	特価¥ 28,000より
PC-PR101TL3	特価¥ 35,000より
PC-PR150V	→特価¥ 39,000より
PC-PR150T	→特価¥ 37,000より
PC-PR201J	→特価¥ 60,000より
PC-PR201V	→特価¥ 65,000より
PC-PR406S	→特価¥ 23,000より
AP-850PC	→特価¥ 28,000より
VP-1350PC	→特価¥ 38,000より
TX-24CL	→特価¥ 33,000より

中古MSX／その他

FS-A1	→特価¥ 6,000より
FS-A1WX	→特価¥ 12,000より
FS-A1WSX	→特価¥ 28,000より
FS-A1ST	→特価¥ 38,000より
HB-F1	→特価¥ 4,000より
HB-F1XDJ	→特価¥ 11,000より
スーパーファミコン	→特価¥ 15,000より
ゲームボーイ	→特価¥ 7,000より
ファミコン	→特価¥ 4,000より
メガドライブ	→特価¥ 6,500より
PCエンジン	→特価¥ 6,000より
PCエンジンGT	特価¥ 10,000より
PCエンジンシャトル	特価¥ 5,000より
CD-ROM²	→特価¥ 15,000より
ツインファミコン	特価¥ 7,000より

幸福の価格

		商品名	販売価格	1年(12回払い)	2年(24回払い)	3年(36回払い)
本体	NEC	PC-9801FA2・U2	¥298,000	¥27,300	¥14,300	¥10,000
		PC-9801DA21	TELにて	——	——	——
		PC-9801DS2・U2	¥218,000	¥19,900	¥10,400	¥ 7,400
		PC-9801DX2・U2	¥185,800	¥17,000	¥ 8,900	¥ 6,300
		PC-9801CS2	¥268,000	¥24,600	¥12,800	¥ 9,000
		PC-9801GSモデル1	¥458,000	¥41,900	¥21,900	¥15,400
		PC-9801NS/T	¥198,000	¥18,200	¥ 9,500	¥ 6,700
		PC-9801NC	¥398,000	¥36,500	¥19,000	¥13,400
		PC-9801NL	¥179,800	¥16,500	¥ 8,600	¥ 6,000
	エプソン	PC-386GS2・5	¥248,000	¥22,700	¥11,900	¥ 8,400
		PC-386GE2・5	¥188,000	¥17,200	¥ 9,000	¥ 6,300
		PC-386P-STD	¥184,800	¥16,908	¥ 8,900	¥ 6,200
		PC-386NW2	¥158,000	¥14,500	¥ 7,600	¥ 5,300
		PC-286VJ5	¥153,800	¥14,100	¥ 7,400	¥ 5,200
ディスプレイ	NEC	PC-KD881	¥ 73,800	¥ 6,800	¥ 3,600	¥ 2,500
		PC-KD882	¥ 53,800	¥ 5,000	¥ 2,600	¥ 1,900
		PC-TV454	¥ 69,800	¥ 6,400	¥ 3,400	¥ 2,400
		PC-TV455	¥ 84,800	¥ 7,800	¥ 4,100	¥ 2,900
	エプソン	CR-7000	¥172,800	¥15,800	¥ 8,300	¥ 5,800
		CR-5500	¥ 96,800	¥ 8,900	¥ 4,700	¥ 3,300

		商品名	販売価格	1年(12回払い)	2年(24回払い)	3年(36回払い)
	シャープ	CU-14FD	¥ 38,500	¥ 3,600	¥ 1,900	¥ 1,300
		CU-14KD	¥ 48,300	¥ 4,500	¥ 2,300	¥ 1,600
		CU-21HD	¥100,000	¥ 9,200	¥ 4,800	¥ 3,400
プリンター	NEC	PC-PR201 80A	¥179,800	¥16,500	¥ 8,600	¥ 6,100
		PC-PR201 60A	¥ 99,800	¥ 9,200	¥ 4,800	¥ 3,400
		PC-PR201 45	¥ 65,800	¥ 6,100	¥ 3,200	¥ 2,200
		PC-PR150VH	¥ 67,800	¥ 6,200	¥ 3,300	¥ 2,300
		PC-PR150T	¥ 47,500	¥ 4,400	¥ 2,300	¥ 1,600
	エプソン	AP-300	¥ 44,800	¥ 4,100	¥ 2,200	¥ 1,500
		VP-300	¥ 49,800	¥ 4,600	¥ 2,400	¥ 1,700
		VP-2600(PC)	¥ 82,800	¥ 7,600	¥ 4,000	¥ 2,800
		VP-1350(PC)	¥ 57,800	¥ 5,300	¥ 2,800	¥ 2,000
		VP-2061(PC)	¥ 92,800	¥ 8,500	¥ 4,500	¥ 3,200
		VP-5086(PC)	¥149,800	¥13,800	¥ 7,200	¥ 5,100
	キャノン	BJ-10Vカスタム	¥ 49,800	¥ 4,600	¥ 2,400	¥ 1,700
		BJ-10Vセレクト	¥ 58,800	¥ 5,400	¥ 2,900	¥ 2,000
		BJ-330	¥135,800	¥12,500	¥ 6,500	¥ 4,600
		BJ-300	¥105,800	¥ 9,700	¥ 5,100	¥ 3,600
		LBP-B406E	¥282,800	¥25,900	¥13,500	¥ 9,500
	松下	KX-P4620	¥188,800	¥17,200	¥ 9,000	¥ 6,400

SHARP X68000 PRO SHOPアイ・ツー

CZ-674C/H
CZ-608D/H
NEW ¥新製品スペシャル価格
¥17,500×18 ¥13,300×24 ¥ 9,400×36

CZ-634C/TN
CZ-614C/TN
¥広告に出せないぐらいの大特価☎にて
¥21,000×18 ¥16,000×24 ¥11,300×36

CZ-604C/TN
CZ-606D/TN
¥?26,000
¥14,300×18 ¥10,800×24 ¥ 7,600×36

CZ-634C/TN
CZ-607D/TN
¥広告に出せないぐらいの大特価☎にて
¥20,000×18 ¥15,200×24 ¥10,700×36

CZ-604C/TN
CZ-607D/TN
¥?42,500
¥15,300×18 ¥11,600×24 ¥ 8,200×36

CZ-653C/BK
CZ-603D/BK
51%Off ¥?79,800
¥11,300×18 ¥ 8,600×24 ¥ 6,100×36

Panasonic

MSX turbo Rパソコン
A1GT
FS-A1GT 定価¥99,800
現金一括払い大特価
¥?7,800
新入学記念特価
早い者勝ち ★限定★ ソフトプレゼント TELにてお問い合せ下さい。
分割払いもO.K!
¥6,300×12 ¥4,400×18 ¥3,300×24
周辺機器も充実
all 20%off

新品 パソコン ワープロ ファミコン ソフト 周辺機器 ならアイ・ツーだ!!

お問い合わせは ☎大阪店 06-632-0012・☎東京店 03-3258-1198へお電話下さい。

速報 マルチメディア・エリート誕生!!

新発売記念 Big7特典付 第2弾

1. FM TOWNSⅡソフト
2. FM TOWNS用キーボードカバー
3. FM TOWNS用マウスパット
4. FM TOWNS用フロッピーケース
5. FM TOWNS用CDケース
6. 観月ありさポスター
7. 送料全国無料

富士通パソコンショップ・FMショップ会会員店
FM·LABアイ·ツー

FM TOWNSⅡ モデルCX10 …… 定価¥308,000
FMT-DP533 …… 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(orKB202A) …… 定価¥ 10,000
アイ・ツーBig7特典全て …… プレゼント
合計¥387,800
現金一括払い大特価☎にて
¥61,340× 6回 ¥30,670×12回 ¥15,340×24回
¥10,230×36回 ¥ 7,670×48回 ¥ 6,140×60回

FM TOWNSⅡ モデルCX40 …… 定価¥433,000
FMT-DP533 …… 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(orKB202A) …… 定価¥ 10,000
アイ・ツーBig7特典全て …… プレゼント
合計¥512,800
現金一括払い大特価☎にて
¥79,700× 6回 ¥39,900×12回 ¥19,980×24回
¥13,280×36回 ¥ 9,960×48回 ¥ 7,970×60回

FM TOWNSⅡ モデルCX20 …… 定価¥333,000
FMT-DP533 …… 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(orKB202A) …… 定価¥ 10,000
アイ・ツーBig7特典全て …… プレゼント
合計¥412,800
現金一括払い大特価☎にて
¥64,670× 6回 ¥32,340×12回 ¥16,170×24回
¥10,780×36回 ¥ 8,090×48回 ¥ 6,470×60回

FM TOWNSⅡ モデルCX100 …… 定価¥533,000
FMT-DP533 …… 定価¥ 69,800
MTF-KB101A(orKB202A) …… 定価¥ 10,000
アイ・ツーBig7特典全て …… プレゼント
合計¥612,800
現金一括払い大特価☎にて
¥96,340× 6回 ¥48,170×12回 ¥24,090×24回
¥16,060×36回 ¥12,050×48回 ¥ 9,640×60回

FM TOWNSⅡ-UX20 …… ¥288,000
FMT-KB101(新型キーボード) …… ¥ 10,000
アイ・ツーBig7特典全て …… プレゼント
合計¥288,000
現金一括払い 大特価☎にて
¥48,000× 6回 ¥24,000×12回 ¥12,000×24回
¥ 8,000×36回 ¥ 6,000×48回 ¥ 4,800×60回

FM TOWNSⅡ-UX10 …… ¥263,000
FMT-KB101A(新型キーボード) …… ¥ 10,000
アイ・ツーBig7特典全て …… プレゼント
合計¥268,000
現金一括払い 大特価☎にて
¥44,670× 6回 ¥22,340×12回 ¥11,170×24回
¥ 7,450×36回 ¥ 5,590×48回 ¥ 4,470×60回

FM TOWNS買取り強化月間開始!!

■下取り交換表

下取り商品＼あなたがほしいTOWNS	20F	CX10	CX20	CX40	CX100	UX10	UX20
モデル2	120,000	160,000	180,000	240,000	310,000	130,000	150,000
2F	90,000	140,000	150,000	210,000	280,000	100,000	120,000
20F		90,000	100,000	160,000	230,000	50,000	70,000
40H		50,000	60,000	120,000	190,000	10,000	30,000
80H				100,000	150,000		

かしこいキミは **アイ・ツー下取り交換システム** でグレードアップ!!

① この表にない商品も交換しています。お電話してお問い合わせ下さい。
② 下取り差額は、市場相場などで変わることがあります。
③ お電話でお問い合わせ下さい。ほしい商品の在庫は、送られる前にお問い合わせ下さい。
④ 通常買取り(買取りのみ)も行ってます。

平成4年2月20日現在

●周辺機器コーナー

★誌面の都合で書ききれないので載っていない商品は☎にてお問い合わせ下さい。

■プリンター

ナント!! 別売ケーブル+カット紙(A4 100マイ B5 100マイ)プレゼント。

●FMPR204B …… 定価¥ 80,000→¥ 42,800
¥3,200×15回 ¥4,650×10回 ¥7,680× 6回

●FMPR-353G2 … 定価¥ 98,000→¥ 69,800
¥3,380×24回 ¥4,390×18回 ¥6,400×12回

●FMPR-362G2 … 定価¥178,000→¥125,800
¥4,280×36回 ¥6,000×24回 ¥11,510×12回

●PR-35T …… 定価¥ 98,000→¥ 69,800
¥3,380×24回 ¥4,390×18回 ¥6,400×12回

●PR-40T …… 定価¥120,000→¥ 87,800
¥3,500×30回 ¥6,500×15回 ¥9,540×10回

●FP-110(JOYRITER) · 定価¥ 49,800→¥ 39,800
¥3,700×12回 ¥4,400×10回 ¥7,100× 6回

NEWS TOWNSユーザーにおすすめ/ B4まで対応/
Panasonic レーザープリンタ
KX-P4620 定価¥298,000 **¥188,000**
¥33,500× 6回 ¥17,200×12回 ¥ 8,980×24回
¥ 6,380×36回 ¥ 5,100×48回 ¥ 4,220×60回

■ハードディスクコーナー

HD-90T(システムサコム) …… 定価¥178,000 大特価 **¥122,800**
¥11,280×12 ¥ 5,880×24 ¥ 4,200×36 ¥ 3,400×48

TX-100(アイテック100メガ) …… 定価¥108,000 大特価 **¥79,800**
¥14,200× 6 ¥ 7,300×12 ¥ 5,000×18 ¥ 3,800×24

TX-130(アイテック130メガ) …… 定価¥138,000 大特価 **¥98,800**
¥17,600× 6 ¥ 9,100×12 ¥ 6,220×18 ¥ 4,720×24

TX-180(アイテック180メガ) …… 定価¥185,000 大特価 **¥131,800**
¥12,100×12 ¥ 6,290×24 ¥ 4,430×36 ¥ 3,580×48

■ボードコーナー

●メルコ XMT-2000(2メガ) … 定価¥28,000→¥20,800
●I・Oデータ FJ-SIM32-2M · 定価¥26,000→¥19,800

■WINDOWSセット(TOWNS用)

●80MBハードディスク(TX-100) … ¥108,000
●MS-WINDOWS Ver.3.0 …… ¥ 25,000
●2MB 増設メモリ(XMT-2000) …… ¥ 28,000
定価合計¥161,000
アイ・ツー現金一括大特価¥116,800
¥10,700×12 ¥ 5,580×24 ¥ 3,980×36 ¥ 3,170×48

■通信セット

●2400ボー クラス5モデム …… 定価¥45,000
●ソフト ハビタットV2.1 …… 定価¥ 6,800
定価合計¥51,800
42%off 大特価¥29,800

■オプションコーナー

FMT-401/402 —— 定価¥ 35,000→¥24,800
FMT-403— NEW —— 定価¥ 72,800→¥52,800
FMT-411 —— 定価¥ 35,000→¥24,800
FMT-412A —— 定価¥ 40,000→¥28,500
FMSC-611G —— 定価¥178,000→¥125,000
FMT-SP101 —— 定価¥ 29,800→¥21,800
FMT-TU101 —— 定価¥ 39,800→¥28,500

★パソコン ゲームソフトはアイ・ツーにおまかせ!★

新作 **■ゲームソフトコーナー**

《近日発売&新発売だよー》

	定価	税込 販売価格
PC-88 ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	¥ 9,800	¥ 7,580
PC-98 三国志Ⅲ	¥14,800	¥11,400
PC-98 太閤立志伝	¥ 9,800	¥ 7,580
PC-98 シュヴァルツシルト3	¥12,800	¥ 9,800
PC-98 不思議の海のナディア	¥14,800	¥11,400
PC-98 マイト&マジックⅢ	¥12,800	¥ 9,800
PC-98 プラネットフォール	¥ 8,800	¥ 6,800
PC-98 リーディングカンパニー	¥12,800	¥ 9,800
PC-98 SUZAKU	¥ 未定	☎にて
PC-98 アンジェラス2 ホーリーナイト	¥ 9,800	¥ 7,800
PC-98 ポニオン	¥ 7,800	¥ 5,980
PC-98 ソードダンサー	¥ 9,800	¥ 7,580
X68000 ふしぎの海のナディア	¥14,800	¥11,400
X68000 シムアース	¥12,800	¥ 9,800
X68000 ジョーカーⅡ	¥ 7,800	¥ 5,980
X68000 レミングス	¥ 7,800	¥ 5,980
X68000 マスターオブモンスターズⅡ	¥ 8,800	¥ 6,800
FM-TOWNS		
ワイアット	¥12,800	¥ 9,800
関ヶ原	¥12,800	¥ 9,800
インフェステーション	¥ 8,800	¥ 7,980
レミングス	¥ 7,800	¥ 5,980
ウォーサム	¥ 8,800	¥ 6,800
斬Ⅱ TOWNSスペシャル	¥12,800	¥ 9,800
パワーモンガー	¥12,800	¥ 9,800
ランスⅢ	¥ 6,800	¥ 5,250
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	¥ 未定	☎にて
バトルガール	¥12,800	¥ 9,800
フラクタルエンジン	¥ 2,600	¥ 2,150
ドラゴンナイトⅢ	¥ 7,800	¥ 5,980
指輪物語	¥12,800	¥ 9,800

NEC 日本語MS-WINDOWS 3.0
限定10本 早い者勝ち 定価¥25,000 **¥9,800** 60% off

MIDI特集

	定価	税込 販売価格
ローランド ミュージ郎500	¥115,000…	¥94,800
ローランド ミュージ郎300	¥ 58,000…	¥48,800
ローランド CM-64 (RS-PCM音源64音色 LA音源128音色)	¥129,000…	¥106,800
ローランド CM-32P (CM-32LをCM-64へ)	¥ 72,000…	¥59,800
ローランド CM-32L (CM-64の下位機種)	¥ 69,000…	¥57,800
ローランド SC-55 (GSフォーマット対応)	¥ 69,000…	¥57,800
ローランド MA-12AV (スピーカーシステム・単)	¥ 14,000…	¥11,800

中古 パソコン ワープロ ファミコン ソフト 周辺機器 ならアイ・ツーだ!!

お問い合わせは ☎大阪店 06-632-0012・☎東京店 03-3258-1198へお電話下さい。

高額買取り月間開始!!

あなたのパソコン・ファミコン買取ります!! ♥♥♥♥

アイ・ツー リサイクルシステム

■パソコンハード

アイ・ツーでは、あなたのハード・周辺機器を独自の買取りシステムにより、高額にて買取ります。(MIDI・モデム・増設ボードなど高額にて買取ります。くわしくは、TELにてお問い合せください。)

■パソコンソフト・ファミコン

アイ・ツーでは、あなたのパソコンソフト・ファミコンなど高額にて、買取ります。(98・88・X68・M2・FM-T・ファミコンなど、アミューズメント商品を何でも買取ります。) ※アイ・ツーウルフ会員の方は、更に買取りUP!!

今月の超高額買取りソフト

三国志Ⅲ(98)・シュヴァルツシルトⅢ(98)・太閤立志伝(98)・マイト&マジックⅢ(98)・グロスドイチュランド(98)・WOLF PACK(98)・ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ(88)・シムアース(X68)・ウルティマⅥ(X68)・レミングス(FM-T)・パワーモンガー(FM-T)

★申し込み方法
- 買取り商品を宅急便か、郵便小包みで、アイ・ツーに送ろう。
- 高額査定しました査定価格をご連絡しますので、ご了承いただきしだいご送金させていただきます。(ご了承いただけない場合は、ご返送させていただきます。)

アイ・ツー 下取り交換システム

● 下取り交換システム(ハード編)

アイ・ツーでは、あなたのハードを最新機種に交換のお手伝いをさせていただきます。

(交換差額例)

PC-9801RA21	➡ PC-9801FA2	交換差額¥140,000
PC-9801NS/E	➡ PC-9801NS/T	交換差額¥ 80,000
CZ-603C	➡ CZ-674C	交換差額¥130,000
FM-TOWNS 20F	➡ FM-TOWNSⅡ CX20	交換差額¥120,000
FS-A1ST	➡ FS-A1GT	交換差額¥ 40,000

※差額金額は、市場相場等や、査定商品の程度などにより、変動します。又、交換差額例以外の商品でも取り扱っておりますので、くわしくはTELにてお問い合わせください。
(交換差額例は、平成4年2月28日現在です。)

● 下取り交換システム(パソコンソフト編)

アイ・ツーでは、あなたのいらなくなったソフトと新作ソフトをより少ない差額金額にて交換できるよう、お手伝いさせていただきます。

(交換差額例)
差額金額¥5,000 三国志Ⅲ(SW)(98) ➡ グロスドイチュランド(98)

交換差額によるお問い合わせは、各買取り窓口にてお問い合わせください。
(交換差額例は、平成4年2月28日現在です。)

問い合わせ & 送り先

大阪買取りセンター **06-633-9812**
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F

東京買取りセンター **03-3258-3539**
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい!)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます!

■下取り、買い取り歓迎!
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります! 下取りの場合はさらに高価にて!
わずかな予算で新品に買い替えできます。《買取り専用Tel.06-633-9812》

■通販専用Tel.&FAX
西日本地区 Tel) 06-632-0012 FAX.) 06-641-2535
東日本地区 Tel)03-3258-1198 FAX.)03-3258-3686
※Tel.受付時間/11:00〜19:00 ※FAX/24時間受付・必ずお名前、ご連絡先をご記入下さい。
専門スタッフがお問い合わせ、お申し込み、お見積お受けしております。

■全国配達(通販システム)万全体制!
忙しいあなたも、もう安心♥ 配達日(日・祝・祭もOK)指定可能　配達時間(午前・午後、夜間)指定可能
ゲームソフト2本までなら 本州・四国…¥700 北海道…¥1,000 沖縄…¥1,500
但し、ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方および離島の方は、お問い合せ下さい。

●アイ・ツーのお支払い方法は…

1 現金書留
大阪店へお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 サカイビル1F
㈱アイ・ツー大阪店
東京店へお申し込みの方は
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F
㈱アイ・ツー東京店
※おつりのないようにご送金下さい。
※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

2 銀行振込 大阪店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店 普 3646352
東京店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店 普 3646378
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。
※お振込手数料はご負担願います。

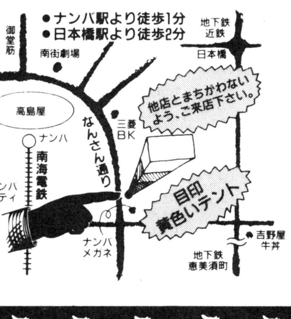
3 郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)をご明記下さい。

4 代金引替システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Tel.にお申し込み下さい。(送料と別途手数料が必要です。)

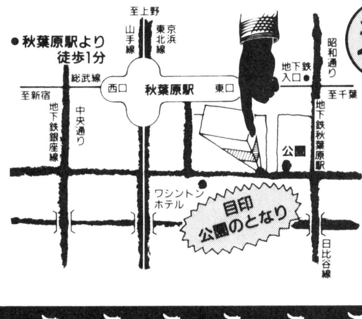
5 アイ・ツーラクラククレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に!お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

アイ・ツー大阪店



アイ・ツー東京店



㊙ **誌面では制約があって出せない情報満載!!**

年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15－18 ☎06-632-0012
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198

Piw Piw Piw Piw Piw

先進ゲームが揃うパソコンソフト&ハード専門SHOP

パソコンソフト&ハード

パソコンを処分するならPiwへ

高価買取!

業界トップクラスの高額査定
宅配サービスでの受付もいたしております

▶パソコン高額買取ラインナップ◀

品名	メーカー名	型番	買取価格
パソコン本体	NEC	PC9801RS21	¥100,000
パソコン本体	NEC	PC9801RA21	¥155,000
パソコン本体	NEC	PC9801DX2	¥ 90,000
パソコン本体	NEC	PC9801DS2	¥125,000
パソコン本体	NEC	PC9801DA2	¥170,000
パソコン本体	NEC	PC9801FA2	¥220,000
パソコン本体	NEC	PC9801ES2	¥100,000
パソコン本体	NEC	PC9801DXU2	¥ 95,000
パソコン本体	NEC	PC9801DSU2	¥130,000
パソコン本体	NEC	PC9801DAU2	¥175,000
パソコン本体	NEC	PC9801FAU2	¥225,000
パソコン本体	NEC	PC9801CS2	¥140,000
パソコン本体	NEC	PC9801NSE	¥100,000
パソコン本体	NEC	PC9801NC	¥230,000
パソコン本体	NEC	PC9801NST	¥130,000
パソコン本体	EPSON	PC386GE5	¥120,000
パソコン本体	EPSON	PC386GS5	¥160,000
パソコン本体	EPSON	PC386GE2	¥125,000
パソコン本体	EPSON	PC386GS2	¥165,000
パソコン本体	EPSON	PC386P2	¥120,000

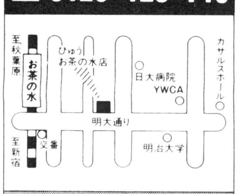
品名	メーカー名	型番	買取価格
ディスプレイ	NEC	PCKD882	¥ 30,000
ディスプレイ	NEC	PCKD881	¥ 35,000
ディスプレイ	EPSON	CR4050	¥ 30,000
ディスプレイ	三菱	XC1498C2	¥ 25,000
プリンター	EPSON	LP2000	¥ 80,000
プリンター	EPSON	AP1000	¥ 35,000
パソコン本体	富士通	FM-TOWNⅡUX20(キーボード付)	¥140,000
パソコン本体	富士通	FM-TOWNⅡCX20(キーボード付)	¥160,000
ディスプレイ	富士通	FMTDP533	¥ 25,000
ディスプレイ	富士通	FMTDP535	¥ 35,000
パソコン本体	SHARP	CZ653C(PROⅡ)1M	¥ 80,000
パソコン本体	SHARP	CZ604CTN(SUPER)	¥110,000
パソコン本体	SHARP	CZ634CTN(XVⅠ)	¥135,000
ディスプレイ	SHARP	CZ607D	¥ 30,000
ディスプレイ	SHARP	CZ614D	¥ 45,000
パソコン本体	AMIGA	500(ワークベンチ1,3)	¥ 50,000
パソコン本体	AMIGA	2000(ワークベンチ1,3)	¥120,000
パソコン本体	AMIGA	3000	¥300,000
パソコン本体	COMMODORE	CDTV	¥ 60,000
ディスプレイ	COMMODORE	1084S	¥ 25,000

※買取価格は、外観キズ無しで故障のない場合の価格です。※万が一故障がある場合には修理の実費金額のみ査定価格より差し引かせていただきます。※買取時の在庫や、人気の度合によって買取価格が変動する場合もございますのでご了承ください。

パソコンの買取は、お近くの専門ショップPiwにおまかせ!

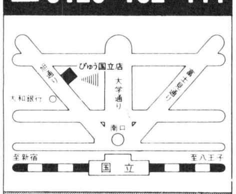
●直接お持込みされる方は、各店買取受付フリーダイヤルまでお問合せください。

0120-123-713



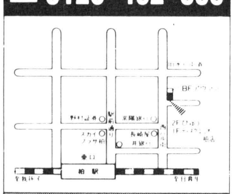
〒101 千代田区神田駿河台2-2
Piw(ぴゅう)お茶の水店
(オーディオユニオンお茶の水店BF)
☎03-3295-2951
営業時間/11:00~20:00(日・祝19:00まで)

0120-132-444



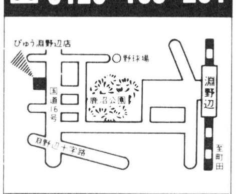
〒186 東京都国立市東1-6-3
Piw(ぴゅう)国立店
(JR国立駅南口徒歩2分、旭通り大和銀行前)
☎0425-72-7160
営業時間/11:00~20:00(日祝11:00~19:00)年中無休
※駐輪、駐車のスペースがございません。ご来店の際は電車、バス等をご利用ください。

0120-492-333



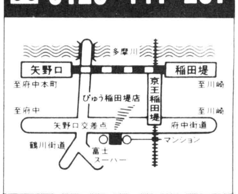
〒277 千葉県柏市中央町1-2
Piw(ぴゅう)柏店
(ディスクユニオン柏店2F)
☎0471-63-9702
営業時間/10:30~20:00(日・祝19:30まで)

0120-165-251

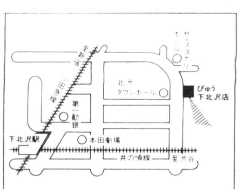


〒229 神奈川県相模原市相生2-1-7
Piw(ぴゅう)淵野辺店
(JR淵野辺駅徒歩10分)P完備
☎0427-52-0647
営業時間/10:30~20:00(日・祝19:00)

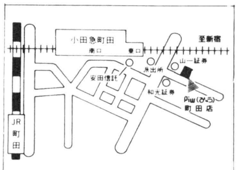
0120-441-257



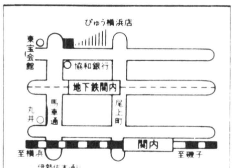
〒214 神奈川県川崎市多摩区菅3-12-45
Piw(ぴゅう)稲田堤店
(府中街道沿い、矢野口交差点そば)大P有
☎044-944-1257
営業時間/10:30~21:00(日・祝10:00~20:00)



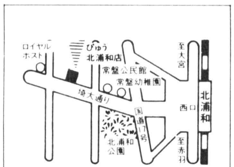
〒155 東京都世田谷区北沢1-40-7
Piw(ぴゅう)下北沢店
(茶沢通り、北沢タウンホール前)P完備
☎03-3467-3351
営業時間/11:00~21:00(日・祝11:00~20:00)



〒194 東京都町田市原町田6-15-12
Piw(ぴゅう)町田店
(小田急町田駅東口徒歩1分 山一証券そば)
☎0427(20)7243
営業時間 11:00~20:00(日・祝19:00まで)

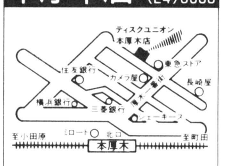


〒231 神奈川県横浜市中区常盤町4-45
Piw(ぴゅう)横浜店
(馬車道、東宝会館前「有隣堂文具館」6F)
☎045-661-1543
営業時間/10:00~20:00



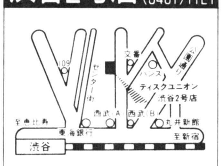
〒336 埼玉県浦和市常盤10-8-5
Piw(ぴゅう)北浦和店
(JR北浦和駅徒歩5分、埼大通り沿い)
☎048-832-0076
営業時間/11:00~21:00(日・祝20:00)

disk union 本厚木店 ☎0462(24)5988



〒243 神奈川県厚木市中町2-10-15
(本厚木駅徒歩3分、東急ストア隣り)
営業時間/11:00~20:00(日・祝10:30~19:30)

disk union 渋谷2号店 ☎03(3461)1121



〒150 東京都渋谷区宇田川町30-7
(スペイン通り交番前「アンテナ21」BF)
営業時間/11:00~20:00

※パソコンソフトの買取のみ受付けております。

〈取扱品目マーク〉

各店舗の取扱商品についてはマップ下の取扱品目マークをご参照下さい。

- パソコン・ソフト
- パソコン・ハード
- ファミコン
- AMIGA

●町田店電話番号に誤りがあり、お客様にご迷惑をおかけしたことを深くお詫び申し上げます。



- 買取取扱品は、説明書、箱、付属品付きのものに限ります。
- 不良品、コピーしたものは買取できません。
- アダルトゲームで一部買取出来ないソフトがございます。
- Piwでは、その他CD、LP、レーザーディスク、ビデオ等の買取も行なっております。詳しくはパソコンソフト買取センターまで…。

全国どこからでも買取いたします。今すぐお電話を…（通話料無料）

ソフト買取受付フリーダイヤル
0120-111-649
パソコンソフト買取センター
〒102 東京都千代田区飯田橋2-13-1

ハード買取受付フリーダイヤル
0120-207-333
パソコンハード買取センター
〒277 千葉県柏市中央町1-3 中島屋ビルBF

Piw ぴゅう
◀イメージキャラクター ぴゅう太
disk union　audio union

AMIGA　国内主要メーカー　Macintosh

J-DMA 話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!
社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本で あなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

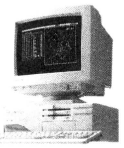
全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。
クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。
代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FA



NEC32ビットデスクトップ機

●CPUに最新i486™SX(16MHz)搭載
パワフルにビジネスをこなす32ビット機です

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0503)

PC-9801FA2(U2)(NEC・本体)………¥458,000
CU-14FD(SHARP・カラーモニタ/ドットピッチ31)……¥74,800
SHD-S100(ロジテック・100MBSCSIハードディスク)……¥108,000
標準価格合計¥640,800▶現金特価**¥448,000**

①¥7,000×48回/ボーナス¥30,000×8回
②¥10,500×36回/ボーナス¥30,000×6回
③¥13,500×24回/ボーナス¥50,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 CS



NEC32ビット ディスプレイ一体型モデル

●使いやすい省スペース&高性能ハードウェア。とってもパーソナルなハードディスクとの組み合わせです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0504)

PC-9801CS2(NEC・本体)……………¥398,000
SHD-40J(ロジテック・40MBハードディスク)……¥79,800
PS98-1002-32(NEC・日本語MS-DOS基本セット)……¥9,800
標準価格合計¥487,600▶現金特価**¥368,000**

①¥6,500×48回/ボーナス¥20,000×8回
②¥8,500×36回/ボーナス¥25,000×6回
③¥13,000×24回/ボーナス¥30,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER

98NOTE SX/T



NEC32ビットノートパソコン

●CPUにi386™SL(20MHz)搭載で高速性がさらにアップ。

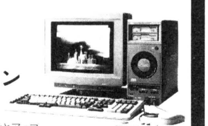
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0507)

PC-9801NS/T(NEC・本体)…………¥288,000
PC-9801NS/E-35(NEC・40MB内蔵ハードディスク)¥140,000
RCD-4000(MELCO・4MB増設RAMカード)……¥44,800
PC-PR150n(NEC・48ドット熱転写プリンタ)……¥69,800
98NOTE用プリンタケーブル……………¥5,000
標準価格合計¥547,600▶現金特価**¥368,000**

①¥7,700×36回/ボーナス¥30,000×6回
②¥10,500×24回/ボーナス¥45,000×4回
③¥15,000×18回/ボーナス¥50,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II



CDロム搭載32ビット ハイパーメディアパソコン

●CPU/VRAM性能向上により処理速度が一段とアップ。
クイック&パワフルな情報ステーションです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0521)

FMTOWNSⅡCX20(富士通・本体)……¥333,000
FMT-DP536(富士通・ディスプレイ)……¥138,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード)……¥30,000
信長の野望・武将風雲録CD付(光栄・ゲームソフト)¥11,800
ギャラクシーフォースⅡ(CSK総合研究所・ゲームソフト)……¥9,800
標準価格合計¥522,600▶現金価格¥ **大特価**

①¥8,000×48回/ボーナス¥15,000×8回
②¥10,000×36回/ボーナス¥20,000×6回
③¥14,800×24回/ボーナス¥25,000×4回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II



富士通32ビット ディスプレイ一体型機

●CPU386SX(16MHz)に10インチカラーCRT内蔵
コンパクト&ハイクォリティの一体型機です

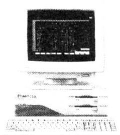
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0522)

FMTOWNSⅡUX20(富士通・本体)……¥288,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード)……¥30,000
HYPER PLANET(ダットジャパン・天文シュミレータ)……¥12,800
信長の野望・武将風雲録CD付(光栄・ゲームソフト)¥11,800
ギャラクシーフォースⅡ(CSK総合研究所・ゲームソフト)……¥9,800
標準価格合計¥352,400▶現金価格¥ **大特価**

①¥5,800×36回/ボーナス¥20,000×6回
②¥9,500×24回/ボーナス¥20,000×4回
③¥12,500×18回/ボーナス¥25,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 DX



NEC16ビットデスクトップ機

●98デスクトップ型入門機。サウンド機能搭載で、
豊富なソフトウェアが活用できます。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0505)

PC-9801DX2(U2)(NEC・本体)………¥318,000
CU-14GD(SHARP・カラーモニタ/ドットピッチ.39)……¥69,800
PC-PR201/60(136桁24ドットプリンタ)¥135,000
標準価格合計¥522,800▶現金特価**¥345,000**

①¥6,000×36回/ボーナス¥35,000×6回
②¥11,000×24回/ボーナス¥35,000×4回
③¥16,000×18回/ボーナス¥35,000×3回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 Compact XVI



●X68000の高機能をコンパクトに凝縮!
3.5″FDD2基搭載の超薄型ボディです

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0533)

CZ-674C-H(SHARP・X68000CompactXVI本体)¥298,000
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.28)¥94,800
標準価格合計¥392,800▶現金価格¥ **大特価**

①¥6,500×36回/ボーナス¥25,000×6回
②¥10,100×24回/ボーナス¥30,000×4回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0531)

CZ-634C-TN(SHARP・X68000XVI本体)………¥368,000
CZ-606D-TN(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.39)……¥79,800
標準価格合計¥447,800▶現金価格¥ **大特価**

①¥6,500×36回/ボーナス¥25,000×6回
②¥10,000×24回/ボーナス¥30,000×4回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-386P



EPSON32ビット コンパクトデスクトップ機

●30cm×30cmのボディにCPU i386™SX搭載
省スペース指向のスリムなフォルムです

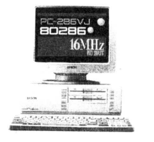
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0515)

PC-386P(EPSON・本体)……………¥268,000
CU-14GD(SHARP・カラーモニタ/ドットピッチ.39)……¥69,800
AP-900PC(EPSON・80桁48ドットカラー熱転写プリンタ)……¥94,800
標準価格合計¥432,600▶現金特価**¥308,000**

①¥6,500×36回/ボーナス¥25,000×6回
②¥10,000×24回/ボーナス¥30,000×4回
③¥14,500×18回/ボーナス¥30,000×3回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-286 VJ



EPSON16ビット機 PC-9801シリーズの互換機

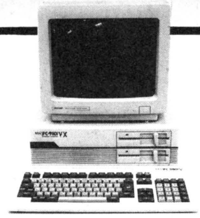
●サウンド機能標準搭載で、豊富なソフトがクロック16MHzのハイスピードで完全対応。価格も手ごろなデスクトップ入門機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0516)

PC-286VJ5(EPSON・本体)…………¥228,000
CU-14GD(SHARP・カラーモニタ/ドットピッチ.39)……¥69,800
バスマウス98(和知電子・バスマウス/400カウント)……¥6,800
標準価格合計¥304,600▶現金特価**¥225,000**

①¥4,500×36回/ボーナス¥20,000×6回
②¥6,000×24回/ボーナス¥30,000×4回
③¥10,000×18回/ボーナス¥25,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。



おすすめ中古セット

NEC**PC-9801VX4** 中古品
標準価格￥693,000→特価￥128,000

NEC**PC-TV452** 中古品
標準価格￥119,000→特価￥ 38,000

カラーディスプレイセット価格
合計価格￥812,000→特価￥166,000

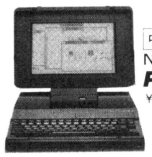


おすすめ中古セット

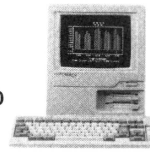
NEC
PC-9801RX21 中古品
標準価格￥338,000→特価￥138,000

SHARP
CU-14GD 新品

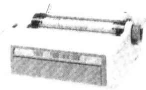
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥407,800→特価￥177,800



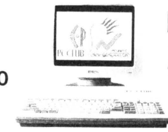
中古品
NEC
PC-9801LS2
￥628,000→￥158,000



中古品
NEC
PC-9801CV21
￥355,000→￥138,000



中古品
NEC
PC-PR101E2
￥ 89,800→￥ 32,000



新品限定品
EPSON
PC-286C-STD
￥168,000→￥ 98,000

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801FE	￥129,000→	￥ 28,000
PC-8801MA	￥198,000→	￥ 35,000
PC-9801E	￥215,000→	￥ 20,000
PC-9801M2	￥415,000→	￥ 38,000
PC-9801M3	￥828,000→	￥ 58,000
PC-9801U2	￥298,000→	￥ 28,000
PC-9801VM21	￥390,000→	￥ 88,000
PC-9801UV11	￥265,000→	￥ 88,000
PC-9801UX21	￥348,000→	￥ 118,000
PC-9801RX2	￥398,000→	￥ 128,000
PC-9801UX41	￥545,000→	￥ 138,000
PC-9801RA5	￥736,000→	￥ 248,000
PC-9801RA51	￥668,000→	￥ 268,000
PC-98XL/2	￥575,000→	￥ 128,000
PC-98LT/22	￥288,000→	￥ 68,000
PC-9801LV22	￥378,000→	￥ 88,000
PC-9801N	￥248,000→	￥ 98,000

ディスプレイ

PC-8853N（14"カラー/400L）	￥168,000→	￥ 30,000
PC-MD651（14"モノクロ/PC-100用）	￥ 59,800→	￥ 15,000
PC-KD351（14"カラー/200L）	￥ 99,800→	￥ 25,000
PC-KD853（14"カラー/400L）	￥118,000→	￥ 38,000
PC-KD853N（14"カラー/400L）	￥118,000→	￥ 42,000
PC-KD871（14"カラー/200・400・500L）	￥158,000→	￥ 68,000
PC-TV451（15"TVカラー/200・400L）	￥156,000→	￥ 45,000
N5911/L（14"グリーン/400L）	￥ 65,000→	￥ 25,000
N5913（14"カラー/400L）	￥165,000→	￥ 35,000
N5913LG（14"カラー/400L）	￥138,000→	￥ 45,000
N5913U（14"カラー/400L）	￥120,000→	￥ 48,000
N5921（14"グリーン/750L・ハイレゾ専用）	￥ 90,000→	￥ 28,000
N5923（14"カラー/750L・ハイレゾ専用）	￥235,000→	￥ 48,000
N5923K（14"カラー/750L・ハイレゾ専用）	￥190,000→	￥ 52,000
N5924（14"カラー/400・750L）	￥233,000→	￥ 98,000

ディスクユニット

PC-8881（8"2D×2）	￥442,000→	￥ 28,000
PC-9881K（8"2D×2）	￥320,000→	￥ 38,000
PC-9881N（8"2D×2）	￥320,000→	￥ 48,000
PC-9831-MF2（5"2DD/2DD×2）	￥145,000→	￥ 42,000
PC-98H53N（40MB・SASIハードディスク）	￥448,000→	￥ 45,000
PC-9801RA-35L（40MB・VWII以降内蔵ハードディスク）	￥170,000→	￥ 58,000
PC-HD020（20MB・SCSIハードディスク）	￥158,000→	￥ 32,000
PC-HD040L（40MB・SCSIハードディスク）	￥132,000→	￥ 58,000

プリンタ・プリンタオプション

PWP-50WEX-PRI（文豪 CARRY WARD EX 専用プリンタ）新品	￥ 40,000→	￥ 31,500
PC-PR101F2（80桁・漢字24ドット）	￥138,000→	￥ 33,000
PC-PR102TL3（80桁・漢字24ドット熱転写）	￥ 50,000→	￥ 28,000
PC-PR150n（80桁・漢字48ドット熱転写）新品限定20本	￥ 69,800→	￥ 44,800
PC-PR201（136桁・漢字24ドット）	￥298,000→	￥ 35,000
PC-PR201CL（136桁・カラー漢字24ドット）	￥328,000→	￥ 38,000
PC-PR201/60（136桁・漢字24ドット）新品限定20本	￥135,000→	￥ 89,800
PC-PR201H3（136桁・カラー漢字24ドット）	￥225,000→	￥ 68,000
PC-PR201J（136桁・カラー漢字24ドット）	￥215,000→	￥ 78,000
PC-PR602（136桁・日本語ページプリンタ）	￥498,000→	￥ 128,000
NM-9700（80桁・カラー漢字24ドット）	￥163,000→	￥ 45,000
NM-5020L（136桁・高速印字漢字24ドット）	￥320,000→	￥ 98,000
PC-8826（カラープロッタプリンタ）	￥148,000→	￥ 15,000
PC-PR101-15（PC-PR101・L・F・F2用ピンフィーダ）	￥ 9,000→	￥ 3,000
PC-PR104-03（PC-PR104用シートガイド）新品同様	￥ 2,100→	￥ 1,000
PC-PR201-23（PC-PR201・CL・F・F2用トラクタユニット）	￥ 20,000→	￥ 5,000
PC-PR201T-15（PC-PR201T・TL・TH用ピンフィーダ）	￥ 10,000→	￥ 3,000
PC-PR201X-03（PC-PR201/65A・80A・X・J用トラクタユニット）	￥ 20,000→	￥ 5,000
PC-PR201HC/H2/H3/V2用カラーインクリボン（6本1パック）	￥ 15,000→	￥ 6,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98（98用/400カウント）新品	￥ 6,800→	￥ 2,800
WACHI/MKマウスII（88/MSX/FM/AV用）新品	￥ 7,800→	￥ 3,800
WACHI/バスマウス98II（98用 100・200・400カウント切替式）新品	￥ 8,800→	￥ 3,800
ヒートウェーブ/HW-100（マウスカウントチェンジャー）新品	￥ 2,800→	￥ 1,800
WACHI/MK-1500（マウスインターフェース）新品	￥ 15,000→	￥ 9,800
SNE/リトルオーケストラLS（98用高機能FM音源ボード）新品	￥ 20,000→	￥ 10,000
SNE/リトルオーケストラSS（98用高機能FM音源ボード）新品	￥ 22,000→	￥ 11,000
SNE/GINGA-RX（98用プログラマブル10キー）新品	￥ 34,000→	￥ 12,500
SNE/GINGA-10（98N,NV,NS,LV,LX,T用10キー）新品	￥ 12,000→	￥ 6,500
SNE/128K（98用増設128Kボード）新品	￥ 8,000→	￥ 5,800
I/Oデータ/PIO-9234-256K（98用増設256Kボード）新品	￥ 12,500→	￥ 9,800
I/Oデータ/PIO9234G-0.5ML（98用増設512Kボード）新品	￥ 17,000→	￥ 14,200
MITSUBISHI/XC-1498CII（PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ）新品	￥107,000→	￥ 49,800
IDEXON/SR-7314（PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ）新品	￥ 89,800→	￥ 48,000
SHARP/CU-14FD（PC-9801用カラーディスプレイ0.31ドットピッチ）新品	￥ 74,800→	￥ 42,800
SHARP/CU-14KD（PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ）新品	￥ 89,800→	￥ 48,000
STAR/TX-24CL（PC-9801用80桁・漢字熱転写プリンタ）新品限定品	￥ 69,800→	￥ 38,000

EPSON

PC-386NOTE A	￥268,000→	￥ 98,000
AP-300BK（80桁・48ドットカラー熱転写プリンタ）新品同様	￥ 59,800→	￥ 38,000
AP-900PC（80桁・カラー漢字48ドット熱転写）新品同様	￥ 94,800→	￥ 54,800
VP-1000PC（136桁・漢字24ドット）	￥154,000→	￥ 45,000
VP-1600PC（136桁・漢字24ドット）新品同様	￥125,000→	￥ 68,000
VP-2050PC（136桁・カラー漢字24ドット）	￥158,000→	￥ 58,000
HG-3000PC（136桁・漢字インクジェット）	￥246,000→	￥ 78,000
LP-7000（日本語・B4ページプリンタ）	￥546,000→	￥ 168,000
PC-LHD20（20M内蔵用ハードディスク・286・386LS用）新品同様	￥142,000→	￥ 29,800

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FMR-50LT5B	￥568,000→	￥ 148,000
FUJITSU/FM77AV40EX	￥168,000→	￥ 48,000
FUJITSU/MB27607（縦型FDユニット）	￥ 98,000→	￥ 10,000
FUJITSU/FM60-101（RS232Cカード）	￥ 45,000→	￥ 10,000
FUJITSU/FMDPC232D（14"FM77対応・カラーディスプレイ）	￥ 89,800→	￥ 35,000
FUJITSU/FMDPC431（14"FMR対応・カラーディスプレイ）	￥ 89,000→	￥ 28,000
FUJITSU/FMPR-203W2（80桁・カラー漢字熱転写プリンタ）	￥ 80,000→	￥ 25,000
FUJITSU/FMPR-201T-1（トラクタフィーダ）	￥ 7,000→	￥ 3,000
SHARP/CZ-623C（X-68000 SUPER HD）	￥498,000→	￥ 218,000
SHARP/CZ-653C（X-68000 PRO II）新品限定品	￥285,000→	￥ 148,000
SHARP/CZ-606D（15"400L/カラーディスプレイ）新品同様	￥ 79,800→	￥ 59,800
SHARP/MZ-1P22（カラー漢字サーマルプリンタ）新品限定品	￥ 69,800→	￥ 25,000
SHARP/MZ-1T02（MZ2200用データレコーダ）	￥ 19,800→	￥ 5,000
SHARP/MD12P1（12"400L/グリーン）	￥ 39,800→	￥ 18,000
SHARP/12M-212C（12"200L/カラー）	￥ 99,800→	￥ 15,000
SHARP/14M-142C（14"200L/カラー）	￥ 99,800→	￥ 18,000
SHARP/14M-512C（14"200L/カラー）	￥ 89,800→	￥ 18,000
TOSHIBA/J3100SX001P（Dyna Book 386）	￥298,000→	￥ 168,000
TOSHIBA/PWS-5051A（J3100SL002）	￥298,000→	￥ 78,000
TOSHIBA/PWS-5016A（J3100SL011）	￥398,000→	￥ 88,000
TOSHIBA/PWS-5269A（136桁・漢字ドットプリンタ）	￥268,000→	￥ 88,000
TOSHIBA/PWS-5271A（80桁・漢字熱転写プリンタ）新品限定品	￥ 58,000→	￥ 39,800
STAR/TR-24CL/F（FM用80桁・カラー熱転写プリンタ）	￥ 69,800→	￥ 25,000
brother/M-1024IIF（FM用80桁・漢字24ドットプリンタ）	￥ 99,800→	￥ 28,000
精工舎/SP-800F（FM77用80桁・漢字ドットプリンタ）	￥ 64,800→	￥ 12,000

JCDMA ビジネスにパソコンを使いたい方、ぜひご相談下さい。

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間/平日AM9:30〜PM8:00 土・休日AM9:30〜PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

全商品 標準価格より オール20%OFF

●消費税・送料一切不要●

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
A列車で行こうIII	PC98	12,800	10,240
ロボクラッシュ	PC98	8,800	7,040
A列車で行こうIII	TOWNS	14,800	11,840
アフターバーナー	X68	9,200	7,360
ジョシュア	PC98	9,700	7,760
アルシャーク	PC98 X68	9,800	7,840
ホーリーナイト	PC98	9,800	7,840
キングズ・クエスト(5)	TOWNS	9,800	7,840
雷電伝説	TOWNS	9,700	7,760
グロス・ドノソチュラント	PC98	14,800	11,840
ダイナソア	PC98 TOWNS	9,800	7,840
ウルティマV	PC98 88VA	9,800	7,840
ウルティマ・トリロジー	TOWNS	12,800	10,240
エメラルドドラゴン	PC98 X68	9,800	7,840
エアコンバットII	PC98	8,800	7,040
シムアース	PC98 X68 TOWNS	12,800	10,240
栄冠は君に2	PC98 TOWNS	9,500	7,600
聖戦士ダンバイン	PC98	9,800	7,840
F-15ストライクイーグルII	PC98 X68	10,800	8,640
ポニオン	PC98 X68	7,800	6,240
億万長者II	PC98	9,800	7,840
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	88SP	9,800	7,840
ロイヤルブラッド	88SR	7,800	6,240
伊忍道	PC98 88	9,800	7,840
ブランディッシュ	PC98	9,800	7,840
大閤立志伝	PC98	9,800	7,840
タイトーチェイスH.Q	TOWNS	9,800	7,840
ワイアット	TOWNS	12,800	10,240
ソードダンサー	PC98	9,800	7,840
キャンペーン版大戦略II	X68	9,800	7,840
銀河英雄伝説	PC98 88SR X68 MSX2	8,800	7,040
銀河英雄伝説II	PC98 88SR X68 MSX2	9,800	7,840
銀河英雄伝説 Set	PC98 88SR X68 MSX2	11,600	9,280
天舞	PC98	12,800	10,240
ジェノサイド2	X68	8,800	7,040
アトラス	PC98 TOWNS	10,800	8,640
ぽっぷるメイル	88SR	8,700	6,960
レジオナルパワーII	PC98	9,800	7,840
スターウォーズ	X68	7,200	5,760
ヨーロッパ戦線	88SR	12,800	10,240
生中継68	X68	9,800	7,840
ヴェルスナーグ戦乱	X68	9,800	7,840
鋼鉄の騎士	PC98	7,800	6,240
シュヴァルツシルトIII	PC98	12,800	10,240
幻影都市	PC98 MSX2	9,800	7,840
サークII	PC98 88SR MSX2	8,800	7,040
サイレントメビウス	PC98 X68 TOWNS	14,800	11,840
三国志II	PC98 88SR X68 MSX2	14,800	11,840
ザ・スーパーラスベガスII	PC98 X68	12,800	10,240
サバッシュII	PC98 88SR X68	9,300	7,440
群雄三国志	PC98	7,800	6,240
斬II	PC98	9,800	7,840
ジーザスII	PC98 88SR	8,800	7,040
XMAC-I	MAC	27,800	22,240
XPC-IV	PC98	41,800	33,440
シムシティ	PC98 X68 TOWNS	9,800	7,840
ウォーサム	TOWNS	8,800	7,040
SUZAKU	PC98	9,800	7,840
スピンディジー(II)	PC98	8,700	6,960
バトルチェス	TOWNS	8,800	7,040
シュヴァルツシルトII	PC98 X68 88SR MSX2	9,800	7,840
三国志III	PC98	14,800	11,840
ロードモナーク	PC98 TOWNS	9,800	7,840
ACTOR98	PC98	36,000	28,800
ライフ&デス	PC98	8,800	7,040
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800	11,840
プレイメーカーフットボール	PC98	9,800	7,840
ファーストクイーンII	X68	8,800	7,040
グラディウスII	X68	9,800	7,840
スペース・クエストIV	PC98	11,000	8,800
指輪物語(I)	PC98	12,800	10,240
雀豪III	PC98	9,800	7,840
ダークレイスII	PC98	7,800	6,240
ダイナソア	88SR	8,700	6,960
マイト&マジックIII	PC98	12,800	10,240
大平洋の嵐DX	PC98 88VA	14,800	11,840
大航海時代	PC98 88SR X68 MSX2	9,800	7,840
大航海時代	TOWNS	11,800	9,440
大戦略III'90	PC98 X68	9,800	7,840
ステラテゴ	PC98	8,800	7,040

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
ロードス島戦記II	PC98	9,800	7,840
パワーモンガー	PC98 X68	12,800	10,240
キャメルトライ	X68	8,800	7,040
雀皇登龍門II	PC98	9,800	7,840
出たな!!ツインビー	X68	9,800	7,840
ナイトメア	TOWNS	12,800	10,240
提督の決断	PC98 88SR 88VA X68 MSX2	14,800	11,840
提督の決断	TOWNS	16,800	13,440
アークスIII	PC98	9,800	7,840
天下統一II	PC98	9,800	7,840
関ヶ原	PC98	12,800	10,240
バトルガール	TOWNS	12,800	10,240
ミュージックラルフ	PC98 88	14,800	11,840
ドラゴン・スレイヤー 英雄伝説	PC98 88SR MSX2 TOWNS	8,700	6,960
プラネットフォール	PC98	8,800	7,040
水龍外伝	PC98	6,800	5,440
ライフISミュージック	PC98	12,800	10,240
プロサッカー68	X68	9,800	7,840
沈黙の艦隊	PC98	12,800	10,240
ブランディッシュ	TOWNS	9,800	7,840
KIGEN	PC98	9,800	7,840
信長の野望 武将風雲録	PC98 X68 88SR MSX2	9,800	7,840
信長の野望 戦国群雄伝	PC98 88SR X68 MSX2	9,800	7,840
銀河英雄伝説II DX+Set	PC98 X68	12,800	10,240
銀河英雄伝説II DX+Kit	PC98 X68	5,000	4,000
らんま1 2 飛龍伝説	PC98	14,800	11,840
バトル	X68	12,800	10,240
遥かなるオーガスタ	PC98 X68 TOWNS	12,800	10,240
パロディウスだ!	X68	9,800	7,840
ファースト・クィーン	PC98 X68	8,800	7,040
ファースト・クィーンII	PC98	8,800	7,040
アドバンスドロードモナーク	PC98	9,800	7,840
BURAI(上巻)	PC98 88SR MSX2	8,800	7,040
BURAI(完結編)	PC98 TOWNS	9,800	7,840
コマンドHQ	PC98	11,800	9,440
LOOPZ	PC98 X68	7,800	6,240
プリンス・オブ・ペルシャ	PC98 X68	9,800	7,840
ブルトン・レイ	PC98 X68	8,800	7,040
ブルトン・レイ シナリオエディタ	PC98	5,800	4,640
フレイ(FRAY)	MSX2	7,800	6,240
星の砂物語	PC98 88SR X68 MSX2	6,800	5,440
ポピュラス	PC98 X68	9,800	7,840
マーキュリー	PC98 X68	8,800	7,040
マスターオブモンスターズ2	PC98	8,800	7,040
CCT98III	PC98	20,000	16,000
MIDI サウルス	MSX2	19,800	15,840
笑うセールスマン	PC98	3,980	3,180
アトラス	TOWNS	10,800	8,640
メルヘンメイズ	X68	8,800	7,040
森田の将棋II	PC98 X68	10,000	8,000
やじうまペナントレース1991	PC98 88SR	9,800	7,840
闇の血族 上巻	X68	8,800	7,040
闇の血族 下巻	X68	8,800	7,040
闇の血族	TOWNS	12,800	10,240
ラ・グーン	X68	8,800	7,040
ランペルール	PC98 88SR X68 MSX2	9,800	7,840
ランペルール	TOWNS	11,800	9,440
RYU 哭きの竜	PC98 X68	11,600	9,280
リングマスターII	X68	8,800	7,040
ダイナソア	TOWNS	9,800	7,840
レミングス	PC98	9,800	7,840
オメガ	PC98	8,700	6,960
斬IIシナリオコレクション	PC98	4,200	3,360
レッドストームライジング	PC98	10,800	8,640
ロードス島戦記	PC98 88VA MSX2 X68	9,800	7,840
ロードス島戦記・福神漬	PC98 MSX2	3,800	3,040
ワールドゴルフIII	PC98 88SR X68	8,800	7,040

美少女グラフィクスコーナー

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
ホール	PC98	8,800	7,040
アズユーライク VOL.1	PC98 88SR X68 MSX2	6,800	5,440
コスミックサイコ	PC98 88 X68 MSX2	7,800	6,240
FOXYII	PC98 X68 MSX2	7,800	6,240
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,840
ナイキ	PC98	7,800	6,240
イルミナ!	PC98 88SR MSX2	6,800	5,440
ELLE	PC98 TOWNS X68	7,800	6,240

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
マスターオブエレメンタル	PC98	9,800	7,840
D・P・S SG set2	PC98 88VA X68 TOWNS	6,800	5,440
それゆけナンパくん	PC98 TOWNS	6,800	5,440
ナイトシーフ	PC98	6,800	5,440
アリスの館	TOWNS	6,800	5,440
パーディーワールド	PC98	5,800	4,640
星の砂物語II	PC98 X68	7,800	6,240
闘神都市	MSX2	6,800	5,440
CAL(2)	PC98 X68	7,800	6,240
レッスルエンジェルズ	PC98	7,800	6,240
きゃんきゃんバニー スペリオール	PC98 88SR X68 MSX2	6,800	5,440
妖獣クラブII	X68	7,800	6,240
ビースト2	PC98	8,800	7,040
シャングリラ	PC98 TOWNS X68	7,800	6,240
きゃんきゃんバニースピリッツ	PC98 X68 MSX2	7,800	6,240
キミだけに愛を	PC98 X68 MSX2	7,800	6,240
早乙女学園 ブルーウインド	PC98 88SR X68 MSX2	7,800	6,240
ジョーカー2	PC98 X68	7,800	6,240
KISS	PC98	7,800	6,240
雀ボーグすずめ	PC98 88SR MSX2	7,800	6,240
スーパーバトルスキンパニック	PC98	9,800	7,840
ストロベリー大戦略	PC98 X68	6,800	5,440
風へ	PC98	8,800	7,040
スイートエモーション	PC98 X68	7,800	6,240
ミラージュ	PC98	7,800	6,240
花よりダンゴ	PC98	6,800	5,440
狂った果実	PC98	7,800	6,240
キャメルクエスト	PC98	9,800	7,840
DOR	PC98	6,800	5,440
パラダイス	PC98	7,800	6,240
ギディ	PC98	7,800	6,240
D.P.S.	PC98 88SR X68	5,800	4,640
D.P.S.SG	PC98 88VA X68 TOWNS MSX2	6,800	5,440
DE・JA	PC98 88SR X68 MSX2	6,800	5,440
電脳学園(4)	PC98	9,800	7,840
ランス(3)	PC98 X68	6,800	5,440
闘神都市	PC98 TOWNS X68 MSX2	6,800	5,440
マーシャルエイジ	PC98	7,800	6,240
ドラゴンナイト	PC98 88SR X68 MSX2	6,800	5,440
ドラゴンナイト2	PC98 88SR X68 MSX2	7,800	6,240
魔彩子省	PC98	8,800	7,040
うるま	PC98	6,800	5,440
ドラゴンナイトIII	PC98	7,800	6,240
コンチネンタル	PC98 X68 MSX2	8,800	7,040
煩悩予備校(2)	PC98 X68	7,800	6,240
クインティアロード	PC98 X68	8,800	7,040
ピーチアップ総集編	MSX	6,800	5,440
ストラッシュ	PC98	7,800	6,240
フラッシュポイント	PC98	3,500	2,800
天神乱魔	PC98	7,800	6,240
ブラッドシード	PC98	7,800	6,240
麻雀遊園地	PC98	7,700	6,160
華麗なる人生	PC98	8,800	7,040
D・P・S SG set3	PC98 88VA	6,800	5,440
D・P・S SG set3	TOWNS X68	6,800	5,440
秘密の花園	PC98	7,800	6,240
蘭丸	PC98	9,800	7,840
プリンセスメーカー	PC98	14,800	11,840
クインティア	PC98	8,800	7,040
煩悩予備校	PC98 X68	7,800	6,240
ポッキー	PC98 88SR MSX2	7,800	6,240
ポッキー2	PC98 88SR	8,800	7,040
2069AD	PC98 TOWNS X68	6,800	5,440
ギゼ	PC98	7,800	6,240
Bacta	PC98	7,800	6,240
満開電飾	PC98	7,800	6,240
妖獣クラブカスタム	PC98	7,800	6,240
やりたい放題2	PC98 88SR X68 MSX2	6,800	5,440
風雅セレクション(I)	PC98	8,800	7,040
妖獣クラブ	X68	6,800	5,440
ごめんねエンジェル	PC98	8,800	7,040
ランス	PC98 88SR X68 TOWNS MSX2	6,800	5,440
ランス2	PC98 X68 MSX2 88SR	6,800	5,440
RUNRUN狂走曲	PC98 88SR	7,800	6,240
ドラゴンピンク	PC98 X68	8,800	7,040
恋の長野慕情	PC98	7,800	6,240
舞	PC98	6,800	5,440
レイ・ガン(RAY・GUN)	PC98 88SR X68	6,800	5,440
女教師	PC98	7,800	6,240
私をゴルフに連れてって	PC98 88SR MSX2	7,800	6,240

商品リストの見方

- ●PC98……………PC-9801シリーズ用のソフトです。
  5インチと3.5インチの2つのメディアがあります。商品により1メディアのみの発売のものもありますのでご注意ください。
- ●88SR……………PC8801SR以降の機種で動作するソフトです。
  PC-8801およびPC-8801mkIIでは動作致しません。
- ●88VA……………PC-8801VAシリーズのみで動作するソフトです。
- ●X68………………X6800シリーズで動作するソフトです。
- ●TOWNS…………FM-TOWNSシリーズで動作するソフトです。
- ●MSX2……………MSX2、MSX2+及びMSXturboRで動作するソフトです。
- ●MSX2+…………MSX2+及びMSXturboRで動作するソフトです。
- ●MSX turboR‥MSX turboRのみで動作するソフトです。

▶尚、リストにない商品・機種も豊富に取り揃えておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

お求め方法

- ●お送りする商品はすべて新品です。
- ●住所・氏名・電話番号・商品名・使用機種・メディアを記入した申込書と共に現金書留もしくは為替にてご注文下さい。代金引換をご希望の場合は電話または必要事項を記入したはがきでお申し込み下さい。(尚、代金引換手数料として1本につき500円が必要です。)
- ●左のリストに載っていない商品もすべて定価の20%引きです。
- ●消費税は必要ありません。
- ●商品リストの中には、未発売のものも含まれている場合があります。未発表の商品をご注文の場合は、予約扱いとし発売され次第、送品させていただきます。

お申し込み・お問い合わせ

グランプリソフト
通信販売 係

〒537 大阪市東成区中道4丁目6-9
(平成ビル4階)
電話 06(973)7060
営業時間 11:00〜18:00(日・祝休業)

tiny タイニーシリーズ



DOS/V 対応超小型パーソナル・コンピュータ

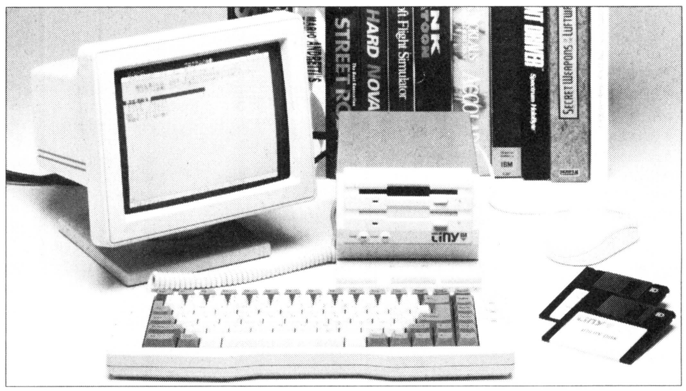
IBM PC／AT互換機

TINYシリーズは小型、低価格ですので、個人使用はもちろんの事、LANの端末やFAの組み込み用のシステムとして最適です。

Tinyシリーズ（620／650）製品内容

①IBM PC/XT/ATコンパチブルでマウスは標準装備
②VGA対応（650モデル）
③家庭用TVにも表示できる（620モデル）
④ゲームポートを標準装備
⑤ROM化OSやユーティリティソフト付 620には英語DOS（DR-DOS5.0）がROM化され標準搭載
⑥多機能化を可能とする外部オプション
- ポケットモデム
- ポケットLANアダプタ
- サウンドボックス
- モニター
- ジョイスティック

※日本語対応は650モデルのみです。



標準価格

Tiny 620(CPU：V30)	
1フロッピーディスクドライブ付(SF)	￥78,000
2フロッピーディスクドライブ付(DF)	￥98,000
1フロッピー、40MBハードディスク付(HF)	￥138,000
Tiny 650(CPU：80286-12MHz)	
1フロッピーディスクドライブ付(SF)	￥108,000
2フロッピーディスクドライブ付(DF)	￥128,000
1フロッピー、40MBハードディスク付(HF)	￥168,000

＊DOS/Vは650シリーズのみ対応

販売元
LINK
株式会社リンク
〒141 東京都品川区西五反田8−8−15
ローズベイ五反田ビル10F

●お問い合せは
TEL 03-3493-5850 FAX 03-3493-5188

ASCII

好評発売中



マンガでラクラクMS-DOS!

マンガ 戦うMS-DOS

小形克宏・すらそうじ著 山田祥平解説
定価1,000円(送料300円)

この本は解説書ではありません MS-DOSが好きになる本です

月刊アスキー好評連載「MS-DOSユーザーズワークベンチ」の"キーボー&プリン"が単行本になって帰ってきた! アプリケーションソフトは使っているけれど、MSD-OSを覚えるとナニかいいことあるのかな? そんな疑問をもつあなたに贈る、MS-DOSへの「招待状」なのです。



ラクしてパソコンを上手に使う

山田祥平の 戦うMS-DOS

山田祥平著　定価1,500円(送料300円)

山田祥平流パソコン 操縦術を一挙公開!

ワープロ、表計算ソフトを使いこなしているがいまひとつ満足できない。パソコンを持っているんだから、もっとラクができるはず……と、思っているあなたにこそ、読んでほしい。もっと上手に便利に使うためのノウハウを満載。全MS-DOSユーザーに贈る「MS-DOS徹底攻略マニュアル」



皆免伝許 QuickBASIC プログラミング道場

木村忠文著　定価1,800円(送料300円)

QuickBASICの達人が指南する プログラミング=知的遊戯(ゲーム)の楽しみ方

月刊アスキーで好評を得た『QuickBASICプログラミング道場』が遂に単行化! 数々の投稿プログラムを吟味し、QuickBASICを題材に、模範解答を示しながらエレガントなプログラムの組み方、知的遊戯としてのプログラミングを指導する。

3.5インチディスク付き!

PC-9801N/NS/NV 定番フリーソフトウェア集 ～98ノートの必須アミノ酸～

月刊アスキー編集部編　定価2,500円(送料300円)

PC-286NOTE F/PC-386NOTE A対応

パソコン通信ホスト局に蓄積されている膨大なフリーソフトウェアの中から、PC-9801N/NS/NVやPC-286NOTE F/PC-386NOTE Aの操作環境を大きく改善する22本を厳選し、丁寧な解説付きで贈る。

【収録ソフト】APOFF(F), EGBDRV(F/A), KV98, LHarc, LHEXE, LZDRV, LZEXE, MS, NFDISK(F), NFLASH, (N/NS/NV), NFMODE(F), NOTEDISK(N/NS/NV), NSCTRL(NS), OKPP, PSV(F), PSV386(A), RC-NOTE(N/NS/NV), rcpu(N/NV/F), SCH, SDCOPY, SETMODEM(N/NS), unrm
(対応機種は、N=PC-9801N、NS=PC-9801NS/NS-20、NV=PC-9801NV、F=PC-286NOTE F、A=PC-386NOTE A。表示のないものはN/NS/NV/F/Aの全機種対応です)



J3100SS/GS 定番フリーソフトウェア集 ～ダイナブックの必須アミノ酸～

月刊アスキー編集部編　定価2,500円(送料300円)

SXシリーズ対応!



パソコン通信ホスト局に蓄積されている膨大なフリーソフトウェアの中から、J-3100SS/GSの操作環境を大きく改善する17本を厳選。丁寧な解説付きで、すべてのダイナブックユーザーに贈る。

【収録ソフト】CHGBOLD, DYNASCRN, GSMODEM**, JSHOT, KFAKEO, KV, LHarc, LHEXE, LogAid*, LZEXE, MS, OKPJ, SCH, SDCOPY, ssModcm*, ssTorbo*, SW* (*はSSシリーズ専用、**はGSシリーズ専用です)

※表示定価は税込みです。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 書籍/雑誌営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

ASCII

愉快にプログラミング、そんな世界を教えてくれる パーソナルプログラミングシリーズ



Turbo C プログラミング入門

鷲北 賢、阿部正浩共著 B5変型288p
定価1,800円

Turbo Cを使ってプログラミングをはじめてみようという人、かっこいいプログラマーに憧れている人、どうやらC言語というのは初心者向きの言語らしいと思っている人のためのプログラミングの解説書です。この本でC言語プログラミングの楽しんでください。



Quick C2.0 プログラミング入門

矢部和博著 B5変型296p
定価1,800円

Quick Cを使ったCプログラミングの入門書。あくまで複雑な文法理論などは、可能な限り避け、とにかくCで動作するプログラムを書いてしまおうというのが大前提です。難しい言語理論は後回しにして、Cプログラミングを楽しんでください。



Quick BASIC4.5 プログラミング入門

ディスク付き

志村 拓著 B5変型288p
定価2,980円

最新版であるQuick BASIC4.5の試用版ディスクが付属され、すべてのサンプルプログラムとライブラリが収録されています。本書の購入と同時にQuick BASICの楽しさを味わっていただけます。

「何からはじめればいいの?」そんな悩みに最適のアドバイザー はじめて読むシリーズ



はじめて読むBASIC

高玉皓司著
A5判240p 定価1,240円

BASICを学びながら、同時にコンピュータの知識も習得することができます。



はじめて読むマシン語

村瀬康治著
A5判240p 定価1,240円

難解といわれるマシン語のイメージを変える、初心者のためのマシン語入門書。



はじめて読むアセンブラ

村瀬康治著
A5判320p 定価1,650円

アセンブラを使ったソフト開発全般について多くの実習例を使いながらわかりやすく解説。



はじめて読む8086

蒲池輝尚著 村瀬康治監修
A5判288p 定価1,650円

8086用マシン語の入門書。内部構造や、メモリの基礎知識をわかりやすく解説。



はじめて読むMASM

蒲池輝尚著
A5判336p 定価1,850円

MS-DOS上の標準的アセンブラであるMASMについて豊富な図版で解説。



はじめて読むC言語

蒲池輝尚著
A5判304p 定価1,800円

どうしても理解しておきたいC言語の基本的な構造を、多数の図版をまじえて解説。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 書籍/雑誌営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

ASCII

コンピュータの最新情報は、アスキーの雑誌から。

マイクロコンピュータ情報誌

月刊アスキー

毎月18日発売　定価580円

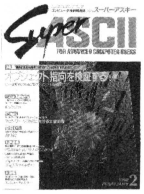


パーソナルコンピュータを中心に、最新技術情報、新製品ニュースなど総合的な情報を提供し、ハードウェア製作記事、プログラミング技法などを紹介します。

コンピュータ技術総合誌

月刊スーパーアスキー

毎月18日発売　定価780円



次世代のコンピュータシーンをリードする、コンピュータ技術の総合誌です。エンジニアが必要とする情報を、幅広い視点からいちはやくお届けします。

UNIX REVIEW誌提携

月刊UNIXマガジン

毎月18日発売　定価810円



ワークステーション等の標準的なOSとして大きな注目を集めているUNIX。そのUNIXユーザーのために先進の技術情報を提供する技術者向けの雑誌です。

パーソナルコンピュータソフトウェアの高度情報誌

日本版Microsoft Systems Journal

奇数月18日発売　定価1,200円

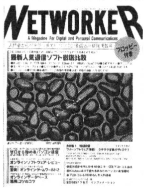


米国マイクロソフト社のシステムソフトウェア製品を対象とした、技術者のための情報誌です。今後のソフトウェア開発に必須の最先端情報を提供します。

パソコン通信を活用するための季刊誌

NETWORKERマガジン

3,6,9,12月各18日発売　定価1,600円



ヒューマン・コミュニケーションの新しい体験をさせてくれるのがパソコン通信です。そのパソコン通信の世界をより分かりやすく、楽しく解説しています。

ノートブック・パソコン活用情報誌

月刊ラップトップ

毎月18日発売　定価780円



ノートブックコンピュータの活用ノウハウ、ハード&ソフトの紹介等、ノートブックを使いこなすために必要な最新情報を満載してお届けします。

Windowsとアプリケーション活用誌

月刊ウィンドウズ・マガジン

毎月8日発売　定価1,000円



新世代の基本ソフトMS-Windowsにより、コンピュータは大飛躍をとげました。Windowsに関する報報とノウハウを、深く、広く、そして迅速に伝えます。

パーソナルコンピュータ情報誌

EYE·COM

毎月1,15日発売　通常号　定価390円

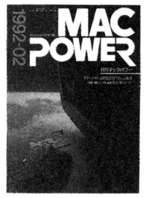


ビギナーから実務レベルのユーザーまで、パソコンをいまよりも、もっと自由自在に使いこなしたいすべての人に、月2回最新ニュースをお届けします。

Macintosh総合誌

月刊マックパワー

毎月18日発売　定価940円



もっともユーザーフレンドリーなコンピュータ、Macintoshを使いこなすために必要なノウハウと最新情報を、分かりやすく解説しています。

パーソナルコンピュータ情報誌

ログイン

毎月第1,3金曜日発売　通常号　定価490円



無限の可能性を秘めたパソコンエンタテイメント、"遊び"を創造するための最先端のニュースをキャッチします。新鮮で興味深い情報が満載です。

ホームパーソナルコンピュータ情報誌

月刊MSXマガジン

毎月8日発売　通常号　定価550円



ショートプログラム、最新プログラム、最新ソフト・ハードニュース、最新ゲームの攻略法まで幅広く、やさしく、楽しいMSXのエンタテイメント性を追求した雑誌です。

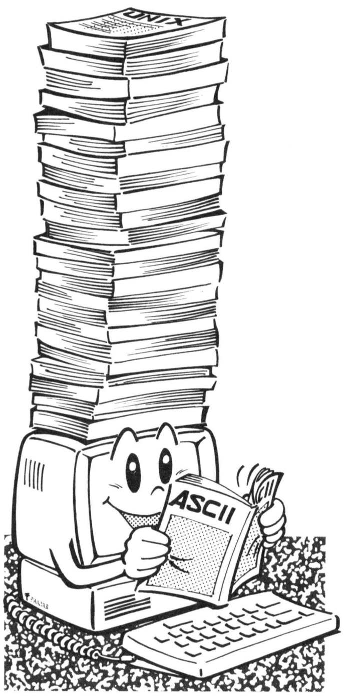
アミューズメント情報を先取りするゲーム情報誌

週刊ファミコン通信

毎週金曜日発売　通常号　定価290円



ファミコン文化の情報発信源として、どこよりも速く、どこよりも新鮮な記事を満載して、新作ソフトや秘技を始めとする読者の「知りたい」に応えます。



表示価格には消費税が含まれています。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

ASCII

MSXのためのC言語入門

ただいま参上

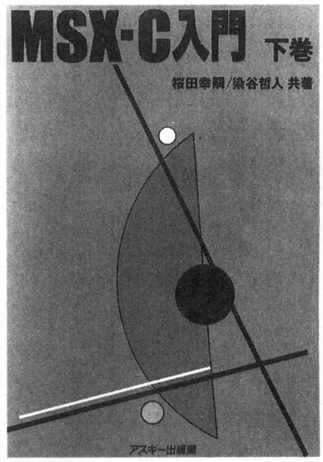
新発売

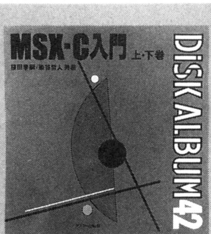
MSX-C入門〈下巻〉

MSX-C実践バリバリプログラミング編だっ!

桜田幸嗣
染谷哲人共著
A5判
定価1,450円
（税込み）

文法を知っているだけじゃプログラムは書けない。上巻で文法をマスターした方に、ゲーム作りを通してプログラミングの奥義を伝授。グラフィック画面やスプライト、PSGやジョイスティック/マウスなどの利用が簡単な特製ライブラリ付き。『ヒップマン』や『叩かれモグラ』などのゲームサンプルも満載。

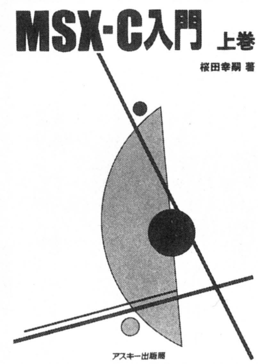




DiSK ALBUM 42

MSX-C入門　上/下巻

対象機種：MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR
メモリ構成：64Kバイト以上　メディア：3.5インチ2DD
価格3,500円（税別）



好評既刊

MSX-C入門〈上巻〉

MSX-Cにジックリ取り組む基礎理解編だっ!

桜田幸嗣著
A5判
定価1,450円
（税込み）

MSX-Cプログラミングの魅力を余すところなく紹介。基礎をしっかり固めておくための解説書。MSX-Cのセットアップ、コンパイル手順、基本的な文法、簡単なプログラミングを解説。MSXユーザーのためのC言語入門書。

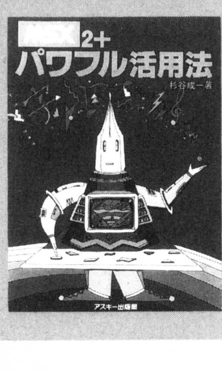
MSX2+パワフル活用法

杉谷成一著　A5判　定価1,240円（税込み）

MSX2＋で拡張された19,268色同時表示などのグラフィック機能、JIS第2水準をサポートする日本語機能、そしてオプションのFM音源まで詳しく解説。さらにその機能を活かすためのプログラムも豊富に掲載。

DiSK ALBUM 34

対象機種：MSX2+,MSXturboR
メディア：3.5インチ2DD
価格 3,500円（税別）



パーソナルウィンドウシステム入門 HALNOTEツールコレクション

福本雅朗著　A5判　定価1,240円（税込み）



MacやDTPの世界で注目を集めているWYSIWYGや、ウィンドウの概念をMSX上で実現しているHALNOTE。ワープロや作図ソフトだけではない、あなたのパソコン環境を向上させるための活用ツール集。

DiSK ALBUM 32

HALNOTE対象機種
メディア：3.5インチ2DD
価格 3,000円（税別）

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 書籍/雑誌営業部 電話 東京（03）3486-1977 株式会社アスキー

LOG IN HOT LINE

●製品についてのお問い合わせは……

●出版物	03-3486-1977
●ソフトウェア	03-3486-8080
●ファミコン(情報電話)	03-3250-5600
●アスキーネット関連	03-3486-9661

●製品御購入後のお問い合わせは……

●出版物●ゲーム(ファミコンを除く)	
●通信(ソフト)関係	03-3498-0299
●ビジネスソフト	03-3498-0205
●ファミコン	03-3486-5137

(ゲームの攻略法等のお問い合せはご遠慮下さい)
月～金曜日(祝祭日を除く)10:00～12:00/13:00～17:00

＊電話番号はくれぐれもお間違えのないようにお願いいたします。

●アスキーに対する御意見、ご希望、また販売についてお気付きの点がありましたら、お葉書でお送りください。よろしくお願い致します。

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー 営業部　『LOG IN ホットライン』宛



ダビスタとBCFのお便り大紹介

(たった3通しかこねえでやんの)

まずはダビスタ、プレイ後の感想のお便りで、埼玉県の松川君。

まずはダービースタリオンの"超ウレ"おめでとうございます。しかし、ダースタは面白いですね。僕はGI全部取るまで20年かかりました。1頭すごい馬が出来たのでお知らせします。

8番目の馬で名をソードフィッシュ(母プロポーズチャンス・父シンボリルドルフ)と言い、成績が26戦24勝(2着1回、3着1回 GI13勝)で賞金17億、売り値13億、12個の内9個のGIはこの馬で取りました。と、ここで注文、是非SFCでも出して、その時は繁殖馬の名前をもっとわかりやすくしてほしい(ホワイトノリピーがホワイトナルビー、ミポリンローラがメジロオーロラぐらいは軽くわかるが、まさかアキタコマチがトウカイナチュラルとは)。それと自分の馬でも種着できる様にしてほしい。おねがいします。　(原文そのまま)

ダースタじゃない。ダ・ビ・ス・タ、ダビスタだ。困るよほんと。さて、繁殖牝馬のことですが、そりゃ一体なんのことかな？　っていうのが本音。似たような名前になっているのは、その馬をモデルにしているからなのだ。あくまでもモデルということをお忘れなく。それと古川君、20年でGI制覇ってのは早い。きっとソードフィッシュ号がフル回転で勝ちまくったんだねぇ。酷使すると骨がポキポキになるから、気を付けような！　さて、みんなからの要望が多いSFC版については、今のところ何ともいえない。前向きに検討中とでもしておきましょう(本当に検討はしてるよ)。では次も同じくダビスタで、愛知県の富田君。

スダピンボール様へ
引退したあと本当に種馬になれたり、牝馬も出走できたり…という点を見直して、「ダビスタII」または「スーパーダビスタ」出して～。
わが家の名馬 フラメンゴダンサー(父マルゼンスキー母ミアモーレ)
16戦16勝(GI15勝)←本当だぞ!!　(一部省略)

スダピンボールな、こっぱずかしい名前だ。でもコイツが何だか知らねぇけど強いんだわ。開発者の薗部に聞いたところ「スピード、スタミナ共に最低ランク、あんまりヒドイんで勝負根性をオマケしたら、あんな馬になっちゃった」だと。自分の名前が付いている馬ながら、勝った！　と思った瞬間アレが突っ込んできた日にゃ、ブチ殺したくなる。ところで富田君、君のフラメンゴダンサー号は新馬戦→朝日杯と勝ち進み、あとはGIしか出走していないってヤツかい？　イカン、イカンよキミ。GIレースのトライアルが泣いちゃうよ。ソードフィッシュ号を見習いたまえ。では最後にクソ生意気なBCFのお便り。東京都は山浦雅夫だ。

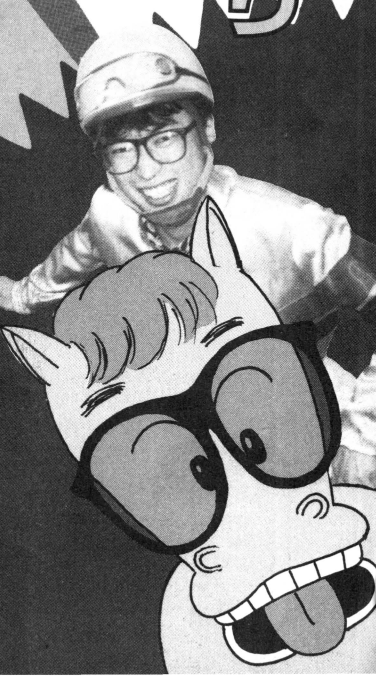
テュース須田。元気かぁ？　というわけで俺は今BCFにはまっていますが、すっげーつまって困っています。ゆえに助けてくれ。俺は今は城にいる。どうにか苦労して船長を殺してかぎづめを手に入れたがかんじんのロープがない。どこにおいてあるのか全くわからん。俺の予想だとBA-LL KEYがからんでいると思うんだが…。もしも他のカギやアイテムが必要ならそこのところも教えてくれ。BCFは最高なので早く先に進みたいんだ。頼む、絶対のせてくれ。本当にお願い。　(原文そのまま)

この山浦は俺が3時間かけて考えたこのお便りコーナーのタイトル、「教えてくださいBCF(天馬ルミ子風)」をわざわざ「教えてくれBCFなめんなタイトル」と書き換えて送ってきやがった。なめんな！　と言いたいのは俺の方だ！

何が「テュース」だ！　山浦。タメグチと敬語が混ざっていて文章ヘンだぞ！　「絶対のせてくれ」だぁ？　おまえこのコーナーにハガキが全然来ないのを知っていてこういうこと言うんだろ！　チクショー、バカにしやがって。でもしかたない、教えねぇわけにもいくまい。なんたって口は悪いが山浦だってお客様だ。いやだねぇ、社会人ってヤツはよ。俺も老けちゃったわ。

じゃあ解答だ。耳の穴かっぽじってよく聞け。まず山浦の予想は正しい。城の2階の鐘楼へ行く→そこをどんどん登ると最上階に着く→そこにあるロープにつかまって、向こう側に飛び移るとカギの掛かったドアがある→それをBELL KEYで開けるとロープが手に入る。という手順だ。注意して欲しいのは、ロープにつかまって向こう側に飛び移る時、何度もチャレンジしないとうまくいかない場合があることだ。生意気で口の悪い山浦だが、検討を祈る。ダビスタとBCFの感想や質問は以下の宛先まで。よろしくな！

〒107-24 ㈱アスキー PSD 販促室
「スキスキ！ ダビスタ先生」(ダビスタの場合)
「教えてくださいBCF(天馬ルミ子風)」(BCFの場合)





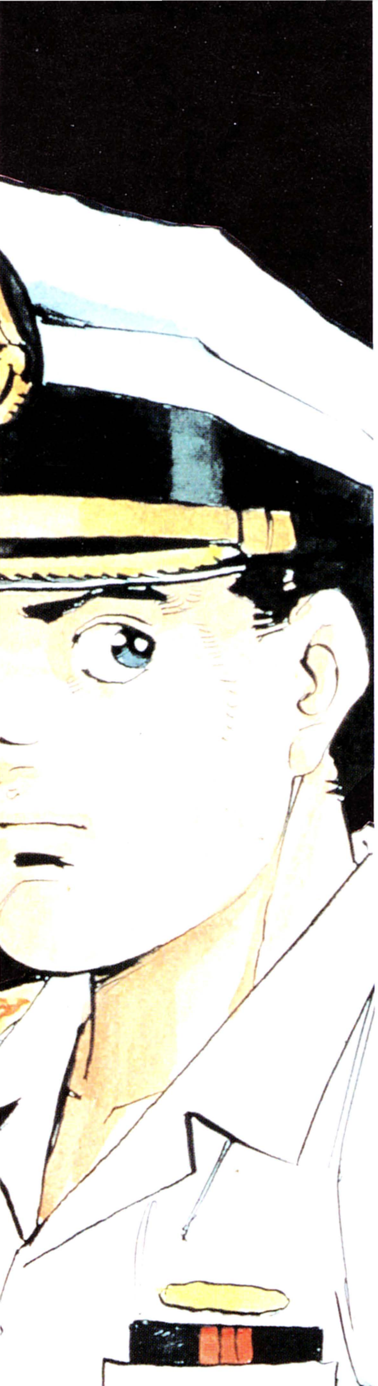
- PC-9801版
- FM-TOWNS版
- ダイナブック版
- DOS/V版

各好評発売中
価格12800円(税別)



- ファミコンソフト

好評発売中
価格6800円(税別)



©かわぐちかいじ 週刊モーニング 講談社

THE SILENT SERVICE

沈黙の艦隊

FM-TOWNS版「沈黙の艦隊」が、
――1992年・April――
いよいよ行動を開始する!



TOWNS版ならではの、声優陣によるボイスアクションに加えて、アニメーションシーンを大幅に追加している。

本編主人公・海江田四郎のボイスキャラクターは、"機動戦士ガンダム"シャア・アズナブル役でおなじみの、"池田秀一"さんが熱く、冷やかに演じている。

PC-9801版も大好評発売中!! ¥12,800(税込)

話題集中

週刊モーニング誌連載
超人気マンガ「沈黙の艦隊」のゲームサントラが

4月22日発売決定!!



ゲームオリジナル曲(12曲)に加え、海江田艦長が好んで聞くモーツァルトの楽曲、交響曲 第41番「ジュピター」他16曲。さらにシンセアレンジヴァージョン2曲を追加した全30曲を収録。

¥3,000(税込)

発売元:キングレコード株式会社
発売番号:KICA-1104

BATTLE
バトル

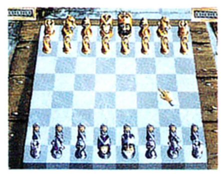


極東の軍事バランスを虚実にシミュレートした問題作「バトル」が装いも新たにX68000、FM-TOWNS版になって、いま復活する!!

爆装したストライクイーグルが敵地上空を乱舞する。電子の壁に護られたイージス艦が飛来する敵機を叩き落す。機甲部隊のぶつかりあいが大地を揺るがす。
いま、ディスプレイ上に極東の軍事バランスが完全にシュミレートされる。
迫りくる光点のきらめきは果して何を意味するものか?
敵の電子戦機によるジャミングか、はたまた空襲か? 判断するのは貴方だ。

PC-9801、PC-88VA版も大好評発売中 各¥12,800(税込)

SARGON V
WORLD CLASS CHESS



このチェスソフト「Sargon」はWest Coast Computer Fairに於ける、チェストーナメントで優勝。その後改定を重ね「Sargon V」になりました。アメリカチェス連盟は2300を超える等級を評価し、最も売れるチェスソフトと認定いたしました。また、単に強くなっただけではなく、初心者モードによるコマの進め方等のプレイヤを助けるための解説指導が取り入れられ、一層親しみやすくなりました。

PC-9801版/¥12,800(税込)

〒144 東京都大田区東蒲田1-1-20橋本ビル
TEL.03-3736-6879 株式会社ジー・エー・エム

GAM



LOGiN 1992 No.8
平成4年4月17日発行 第11巻 第8号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可
発行人 藤井章生
編集人 小島文隆
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03-3486-7111(大代表)
☎03-3796-1901(編集部)
特別定価520円(本体505円)
Printed in Japan 共同印刷
T1029733040526
雑誌29733-4/17